



สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



หนังสือชุดความรู้เพื่อชุมชน เล่มที่ 123

เนรมิต เว็บบ้าน
.....
เว็บสวยใน

1 วัน
ด้วย
Web Page Maker

EG

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน
• เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน
• เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน
• เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน
• เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

© 2011

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

เนรมิตเว็บสวยใน 1 วัน

- โปรแกรม Web Page Maker ใช้งานง่าย ไม่เคยใช้ภาษา HTML และไม่เคยทำเว็บไซต์ ก็สามารถสร้างเว็บไซต์ได้ด้วยตัวเอง
- ออกแบบเว็บไซต์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ บนหน้าจอก็ได้
- ปรับแต่งเทมเพลตเพียงเล็กน้อยก็สามารถนำมาใช้งานได้ทันที
- เสริมแต่งสื่อและวิดีโอโดยตรงบนเว็บไซต์แบบง่าย ๆ
- ตั้งอัปโหลดได้หลายเซิร์ฟเวอร์

ธีระศักดิ์ สุโชตินันท์

บรรณาธิการ | เกียรติประภม สันรุ่งเรืองกุล



“...การอ่านเขียนหนังสือได้จะช่วยให้มีโอกาสรียนรู้เกี่ยวกับการ
และเทคโนโลยีใหม่ ๆ ต่าง ๆ ได้มากมาย. และความรู้
ความเข้าใจในสิ่งเหล่านี้ สามารถนำมาใช้เ็นทางสร้างสรรค์
ให้เกิดประโยชน์ตามที่ต้องการได้เป็นอย่างดี...”

พระบรมราโชวาท

พระราชทานแก่คณาจารย์และบุคลากร (อำนวยการ)

ในจังหวัดชัยภูมิ

และผู้อำนวยการโรงเรียนเอกชนในจังหวัดชัยภูมิ เขตการศึกษา ๒

ณ ศาลาประชุม ทักษิณราชินแคว้น

วันพฤหัสบดี ที่ ๒๔ กันยายน ๒๕๓๐

๙ เปรียบเทียบแหล่งปัญญา

สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ง่าย ไร้เลย
เนรมิตเว็บด้วย เว็บสวยใน 1 วัน
ด้วย Web Page Maker

ธีระศักดิ์ สุโขรัตน์

บรรณาธิการโดย
เกียรติประภม สีนรุ่งเรืองกุล



สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
2551

ธีระศักดิ์ สุโขตินันท์

ง่าย ใช้เลย เนรมิตเว็บด้วย เว็บสวยใน 1 วัน ด้วย Web Page Maker /

ธีระศักดิ์ สุโขตินันท์

1. การพัฒนาเว็บไซต์
2. เว็บไซต์ -- การออกแบบ --
3. เว็บเพจเมกเกอร์ (โปรแกรมคอมพิวเตอร์)

006.7

ISBN 978-974-03-2251-1

สพจ. 1225

หนังสือชุดความรู้เพื่อชุมชน เล่มที่ 123



สรรคุณคำวิชาการ ผู้สังคม

<http://www.ChulaPress.com>

ลิขสิทธิ์ของสำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

พิมพ์ครั้งที่ 1 จำนวน 3,000 เล่ม พ.ศ. 2551

การผลิตและการลอกเลียนหนังสือเล่มนี้ไม่ว่ารูปแบบใดทั้งสิ้นต้องได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจากสำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ส่วนเครื่องหมายการค้า รูปภาพ และชื่อผลิตภัณฑ์ ผู้เขียนนำมาเพื่อใช้อ้างอิงประกอบหนังสือให้มีความสมบูรณ์ มิได้มีเจตนาล่วงละเมิดในลิขสิทธิ์แต่ประการใด

ผู้จัดทำ ศูนย์หนังสือแห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ถนนพญาไท เขตปทุมวัน

กรุงเทพมหานคร 10330

สาขา

ศาลาพระเกี้ยว โทร. 0-2218-7000-3 โทรสาร 0-2255-4441

สยามสแควร์ โทร. 0-2218-9881 โทรสาร 0-2254-9495

ม.นเรศวร จ.พิษณุโลก โทร. 0-5526-0162-4 โทรสาร 0-5526-0165

ม.เทคโนโลยีสุรนารี จ.นครราชสีมา โทร. 0-4421-6131-4 โทรสาร 0-4421-6135

ม.บูรพา จ.ชลบุรี โทร. 0-3839-4855-9 โทรสาร 0-3839-3239

CALL CENTER โทร. 0-2255-4433 <http://www.chulabook.com>

เครือข่าย

ศูนย์หนังสือ ม.แม่ฟ้าหลวง จ.เชียงราย โทร. 0-5391-7020-4 โทรสาร 0-5391-7025

ศูนย์หนังสือทะเลแก้ว ม.ราชภัฏพิบูลสงคราม จ.พิษณุโลก โทร. 0-5526-7010

โทรสาร 0-5521-6388

ศูนย์หนังสือ ม.วลัยลักษณ์ จ.นครศรีธรรมราช โทร. 0-7567-3648-51

โทรสาร 0-7567-3652

ศูนย์หนังสือตรัง จ.ตรัง โทร. 0-7521-8115 โทรสาร 0-7521-8115

ร้านหนังสือดินทรเดชา (สิงห์ สิงหเสนี) งามคำแหง 43/1 โทร. 0-2538-2573

โทรสาร 0-2539-7091

ร้านค้า, หนังสือเข้าชั้นเรียน ติดต่อแผนกขายส่ง สยามสแควร์ ชั้น 14 โทร. 0-2218-9889-90

โทรสาร 0-2254-9495

กองบรรณาธิการ : จุฑามาศ ตั้งจิตรทวีชัย

ออกแบบปก : จักรกฤษณ์ นิลทะสิน

ออกแบบรูปเล่ม : ธีระศักดิ์ สุโขตินันท์

บรรณาธิการ

เกียรติประภม สิบรุ่งเรืองกุล

ย้อนหลังไปเมื่อหลายปีก่อน เมื่อใครสักคนต้องการเขียนเว็บไซต์จำเป็นต้องเรียนรู้ภาษา HTML ให้เป็นเสียก่อนจึงจะเขียน/ออกแบบเว็บไซต์ได้ ผู้ที่เขียนเว็บไซต์เป็นในครั้งกระนั้นเป็นเรื่องของผู้เชี่ยวชาญ ดูเหมือนเป็นเรื่องยุ่งยากสำหรับคนทั่วไป (หรือแม้แต่ผู้ที่มีพื้นฐานคอมพิวเตอร์อยู่ก่อนแล้วก็ตาม) ต่อมาเมื่อมีโปรแกรมสำเร็จรูปต่างๆ ได้ออกแบบมาสำหรับใช้ออกแบบเว็บไซต์ให้่ายยิ่งขึ้น เช่น โปรแกรม FrontPage หรือไม่กี่ DreamWeaver และอีกหลายโปรแกรม แต่ถึงไ้ว่ามือใหม่จะเรียนรู้ได้ง่ายจริง

ณ วันนี้จากกล่าวได้ว่า การออกแบบเว็บไซต์เป็นกิจกรรมที่ใครก็ทำได้ (ถ้าคิดอยากจะทำ) โดยไม่ต้องมีพื้นฐานความรู้ที่ซับซ้อนใด ๆ เลย แม้แต่เด็กนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นก็สามารถออกแบบเว็บไซต์ได้เป็นเรื่องปกติ นั่นก็หมายความว่าระดับการศึกษาไม่มีผลต่อการอยากรู้หรืออยากทำ **แต่หากว่าผู้อ่านมือใหม่ได้ทดลองใช้โปรแกรม Web Page Maker** ออกแบบเว็บไซต์สักครั้งแล้วจะรู้สึกได้เลยว่า การออกแบบเว็บไซต์เป็นเรื่องที่ **“ง่ายไม่น่าเชื่อ”** แทบไม่ต้องมีพื้นฐานใด ๆ เลยก็ว่าได้ ขอเพียงแต่คุ้นเคยเครื่องคอมพิวเตอร์และมีใจรักอยากจะออกแบบเว็บไซต์คุณก็สามารถทำได้ด้วยตัวคุณเอง ดูราวกับว่ามีอาชีพเป็นผู้ทำขึ้นมา เนื่องจากหน้าเว็บเพจที่คุณทำขึ้นมา นั้นเต็มไปด้วยลูกเล่น มีความสวยงามงานที่โดดเด่น ให้กราฟฟิกและเอฟเฟกต์ที่สวยงาม จนอาจกล่าวได้ว่าการออกแบบเว็บไซต์ด้วยโปรแกรม Web Page Maker นั้นถือเป็นเพื่อนที่แสนดีของมือใหม่ที่ต้องการออกแบบเว็บไซต์เหมือนมืออาชีพ หรืออาจกล่าวว่า **“โปรแกรม Web Page Maker ถูกออกแบบมาอย่างไฮเทค แต่ใช้งานง่ายแบบโลว์เทค”**



ง่าย ไร้เลย
เนรมิตเว็บด้วย เว็บสวยใน 1 วัน
ด้วย Web Page Maker

คำนำ

ธีระศักดิ์ สุโขตบั่น

อาจมีบางคนเมื่อเห็นหน้าปกหนังสือเขียนว่า “**ง่ายใช้เลย เนรมิตเว็บด่วน เว็บสวยใน 1 วัน ด้วย Web Page Maker**” ก็อาจคิดในใจว่า **เป็นไปได้อย่างไรกันเกินจริงไปหรือเปล่า** ขอบอกว่า หนังสือที่ท่านกำลังอ่านอยู่นี้จะช่วยให้ผู้ที่ไม่เคยสร้างเว็บไซต์มาก่อนสามารถสร้างเว็บไซต์ได้อย่างมืออาชีพ ด้วยโปรแกรม Web Page Maker โดยเริ่มเนื้อหาจากมือใหม่ฝึกหัดใช้งาน โปรแกรม Web Page Maker เป็นเรื่องของทฤษฎี ซึ่งอธิบายถึงรูปแบบและวิธีใช้งาน โปรแกรมในแง่มุมต่างๆ ให้เข้าใจการใช้งาน และ **ความรู้เสริมเพิ่มเติมให้กับเว็บไซต์** เป็นการนำเอาความรู้ด้านต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบหรือจัดทำเว็บไซต์มาใช้งาน เพื่อเพิ่มเติมของเว็บไซต์ให้ดียิ่งขึ้น ส่วนสุดท้ายเป็นเรื่องของ **Workshop เตรียมตัวและสร้างเว็บไซต์อย่างเป็นขั้นเป็นตอน** เหมาะกับผู้ที่ยังไม่มีความรู้หรือมีประสบการณ์น้อยแต่ยังไม่รู้ว่าจะเริ่มต้นในการสร้างเว็บไซต์อย่างไร ผู้เขียนได้อธิบายการใช้งาน โปรแกรมในลักษณะ Step by Step โดยเริ่มตั้งแต่ต้นจนจบกระบวนการสร้างเว็บไซต์

ผู้เขียนหวังว่า หนังสือเล่มนี้จะช่วยอำนวยความสะดวกให้กับคนไทยได้นำเสนอสิ่งที่ต้องการผ่านทางเว็บไซต์เข้าสู่ระบบอินเทอร์เน็ตได้ด้วยตนเองด้วยขั้นตอนที่ง่ายและสิ้นกระชั้น โดยไม่ต้องจ้างหรือพึ่งพาคนอื่นช่วยทำให้ท่านสามารถสร้างสรรค์งานด้วยตัวของท่านเองอย่างได้รูปแบบใดปรับเปลี่ยนแก้ไขอย่างไรก็สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ตลอดเวลา อีกทั้งยังประหยัดเงินอีกด้วย เข้าทำนองที่ว่า **“ใครจะมารู้ดีไปกว่าตัวเรา”**

สุดท้ายผู้เขียนขอให้ผู้อ่านทุกท่านมีความสุขในการเนรมิตเว็บไซต์ขึ้นมาภายในพริบตาแบบสบายๆ



คำแนะนำเรื่องคอมพิวเตอร์

หนังสือทุกชนิดไม่ว่าจะเป็นคอมพิวเตอร์หรือหนังสืออื่น ๆ ก็แล้วแต่ ไม่สามารถทำให้เราเก่งได้ในพริบตา เพราะเป็นแค่เครื่องมือหรือได้แนวทางไม่ให้หลงทาง ถ้าอยากเก่ง จะต้องอ่านหนังสือมาก ๆ และลงมือทำ แล้วท่านจะประสบผลสำเร็จ



PART 1

“มือใหม่ฝึกหัดใช้โปรแกรม Web Page Maker”

ดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Web Page Maker	 19
เริ่มต้นเรียกใช้งานโปรแกรม Web Page Maker	 24
หน้าต่างของโปรแกรม Web Page Maker	 25
เรียกใช้งานจากเกมเพลตที่สร้างไว้	 26
เปิดไฟล์ผลงานเก่าขึ้นมาใช้งาน	 27
ปิดไฟล์ผลงานเมื่อเลิกใช้งาน	 28
ซ่อนไซต์พาดานเพื่อสะดวกการทำงาน	 29
สร้างเว็บไซต์ใหม่	 30
บันทึกไฟล์เอาไว้ใช้งานภายหลัง	 31
สำรองไฟล์ข้อมูลเพื่อไว้ใช้งานยามฉุกเฉิน	 32
บันทึกไว้ในรูปแบบเกมเพลตเพื่ออนาคต	 34
การนำข้อความตัวอักษรจากโปรแกรมหรือเว็บไซต์อื่น ๆ มาใช้งาน	 36
ปรับแต่งขนาดข้อความตัวอักษร	 37
การสร้างข้อความตัวอักษร	 38
การใส่พื้นหลังให้กับข้อความตัวอักษร	 40
การนำรูปภาพจากโปรแกรมอื่นมาใช้งาน	 42
สร้างตัวอักษรศิลป์	 44
การนำรูปภาพจากไลบรารี	 46

การนำรูปภาพจากแหล่งรูปภาพอื่น ๆ	 48
การเลือก ย้าย ยกเลิกข้อความและรูปภาพ	 50
ปรับแต่งขนาดรูปภาพ	 51
ใส่กรอบหรือแต่งขอบให้รูปภาพ	 52
การวาดรูปทรง	 54
ปรับแต่งขนาดรูปทรงที่วาด	 55
ใส่เฉดสีของรูปทรงที่วาด	 56
แต่งรูปทรงที่วาดไว้ให้สวยงามด้วยรูปภาพ	 58
การวาดรูปทรงทรงกลม	 61
กำหนดให้เว็บไซต์ใช้ภาษาไทย	 62
ป้องกันการเคลื่อนย้ายข้อมูล	 64
แสดงหรือซ่อนกรอบเส้นโค้ง	 65
โคลนนิ่งหน้าเว็บไซต์	 66
เพิ่มและลบหน้าเว็บเพจหรือเว็บไซต์	 67
ทำพื้นหลังเว็บไซต์ให้สวยงามด้วยรูปภาพ	 68
ใช้สีเป็นพื้นหลังให้เว็บไซต์	 70
ใส่เสียงเพลงให้กับเว็บไซต์	 72
การสร้างตัวอักษรวิ่งในเว็บไซต์	 74
เปลี่ยนใหม่รูปภาพแบบเร่งด่วน	 77
ทำข้อความให้ลอยเหนือรูปภาพหรือรูปทรงที่ได้วาดไว้	 78
จัดข้อความ รูปภาพ รูปทรงที่วาดรวมกันเป็นชุด ๆ	 80
คุณสมบัติของเส้นกริด	 82
จัดระเบียบให้รูปภาพและข้อความ	 84
อะไรไม่รู้ไม่เข้าใจให้ไปดูที่ตัวช่วยเหลือ	 85
ทำข้อความให้เป็นรูปภาพ	 86
สร้าง Rollover Image เพิ่มความแปลกใหม่	 88
ส่งหน้าเว็บไซต์ที่สร้างไปทางอีเมล	 92

นำไฟล์เวอร์ชันเก่า ๆ มาใช้งาน	 94
แทรกไฟล์เสียงลงไปในเว็บไซต์	 96
แทรกไฟล์ภาพยนตร์ลงไปในเว็บไซต์	 98
แทรกไฟล์แฟลชวีดิโอเพิ่มลูกเล่นเว็บไซต์	 100
แทรกไฟล์แฟลชสไลด์สร้างความโดดเด่นให้เว็บไซต์	 102
ความเข้าใจในเรื่องของการลิงก์	 104
- ชนิดของลิงก์ (Link Type)	 105
- ชนิดของ URL (Uniform Resource Locator)	 106
- รูปแบบของการเปิดไฟล์ (Target)	 107
การเชื่อมลิงก์เพื่อเปิดอีเมล	 108
การทำ Image Map ให้กับรูปภาพ	 112
การสร้างเส้นแนวนอน	 114
การสร้างเส้นแนวตั้ง	 116
สร้างรูปแบบให้การลิงก์ข้อมูลแบบข้อความ	 118
สร้างไทม์ไลน์และกำหนดการค้นหาให้กับเว็บไซต์	 122
ทำหน้าเว็บไซต์ให้อยู่กึ่งกลางเบราว์เซอร์	 124
การสร้างเมนูบาร์ให้กับเว็บไซต์	 126
เพิ่มความโดดเด่นให้เว็บไซต์ด้วยจาวาสคริปต์	 130
จัดทำแหล่งรวมรูปภาพ	 132
การใช้ตารางช่วยในการออกแบบเว็บไซต์	 134
- การแทรกแถวหรือคอลัมน์ (Insert Rows or Columns)	 135
- การลบแถวหรือคอลัมน์ออก (Delete Rows or Columns)	 136
- การแยกเซลล์ออกเป็นแถวหรือคอลัมน์ (Split Cell)	 136
- การปรับแต่งคุณสมบัติให้กับตาราง (Table Properties)	 137
- การปรับแต่งคุณสมบัติให้กับเซลล์ (Cell Properties)	 138
- การรวมเซลล์เข้าด้วยกัน (Merge Cell)	 139
- การปรับเปลี่ยนรูปแบบให้กับตัวอักษร (Change Font)	 140

- การเชื่อมโยงหรือลิงก์ข้อมูลและรูปภาพ (Create a HyperLink)	 140
- การแทรกรูปภาพลงในเซลล์ (Insert Image)	 141
การนำเว็บไซต์มาซ้อนเว็บไซต์	 142
ใส่ลูกเล่นพิเศษบนเปลี่ยนหน้าเว็บไซต์	 145
การสร้างฟอร์ม	 146
- การสร้างฟอร์ม (Creating a form)	 148
- การสร้างชิ้นงานย่อย One-Line Text Box	 153
- การสร้างชิ้นงานย่อย Multi-Line Text Box	 154
- การสร้างชิ้นงานย่อย Check Box	 155
- การสร้างชิ้นงานย่อย Radio Button	 156
- การสร้างชิ้นงานย่อย Drop-Down List	 157
- การสร้างชิ้นงานย่อย Push Button	 158
- การสร้างชิ้นงานย่อย Image Button	 160
- การสร้างชิ้นงานย่อย Hidden Form Field	 161
การแทรกโค้ดภาษา HTML และจาวาสคริปต์	 164
- การแทรกโค้ดภาษา HTML	 164
- การแทรกโค้ดจาวาสคริปต์	 166
การแปลงไฟล์ให้เป็นภาษา HTML	 170
การอัปโหลดไฟล์เข้าเว็บเซิร์ฟเวอร์	 172

PART 2

“ความรู้เสริมเพิ่มสีสันให้กับเว็บไซต์”

Counter การใส่ตัวนับจำนวนคนเข้ามาดูเว็บไซต์	 181
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Counter	 185

Webboard กระดานสนทนา	 187
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Webboard	 190
Chat Room ห้องสนทนา	 193
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Chat Room	 196
Guestbook สมุดเยี่ยมชม	 199
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Guestbook	 202
Poll แบบสำรวจความคิดเห็น	 205
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Poll	 210
E-card การ์ดส่งความสุข	 213
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ E-card	 216
E-mail การขอพรอีเมล	 219
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ E-mail	 222
Webserver การขอพรอีเมลเพื่ออัปโหลดเว็บไซต์	 225
- เว็บไซต์แนะนำเกี่ยวกับ Webserver	 234
แหล่งข้อมูลเสริมความรู้ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างเว็บไซต์	 238
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับพจนานุกรมหรือตัวอักษร	 239
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับรูปภาพ ไอคอน คลิปอาร์ต	 244
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับสี	 252
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการใช้งาน HTML	 258
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการใช้งานจาวาสคริปต์	 262
- เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการใช้งาน Flash	 266
GetFlash ก๊อปปี้ไฟล์ Flash บนอินเทอร์เน็ต	 270
SWiSHmax สร้างไฟล์ Flash ใช้งานเอง	 275

Workshop

“เตรียมตัวและสร้างเว็บไซต์เป็นขั้นเป็นตอน”

เตรียมให้พร้อมก่อนสร้างเว็บไซต์	 281
1. อารมณ์ของผู้สร้างหรือผู้ที่คิดจะสร้างเว็บไซต์	 281
2. การวางแผนงาน	 282
3. ข้อมูลที่สังเคราะห์แล้ว	 282
4. เครื่องมือที่จะนำมาใช้งาน	 282
5. เลียนแบบและดูเว็บไซต์รอบ ๆ ข้าง	 283
6. ทักษะความชำนาญ	 283
เรื่องน่ารู้ในการออกแบบเว็บไซต์	 284
1. ลวดลาย	 284
2. รูปภาพขนาดใหญ่ใช้เป็นพื้นหลัง	 284
3. สี	 284
4. ลูกเล่นเอฟเฟกต์	 284
5. ขนาดเว็บไซต์	 285
6. การชี้แนะผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์	 285
7. เทคโนโลยีเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์	 285
8. ดำเนินการตามมาตรฐานสากล	 285
9. ตัวอักษรที่นำมาใช้เป็นรูปภาพ	 286
10. สร้างเว็บไซต์ไม่ต้องคิดลึก	 286
11. รูปภาพประกอบเว็บไซต์	 286
12. ปรับปรุงสม่ำเสมอ	 286
13. ควรลงมือทำเว็บไซต์ด้วยตนเอง	 286
ลงมือสร้างเว็บไซต์ด้วย Web Page Maker	 287
1. ดาวนโหลดและติดตั้งโปรแกรม Web Page Maker	 287

2. เรียกใช้งานโปรแกรม Web Page Maker	 288
3. สร้างไทเทิลบาร์และกำหนดการค้นหาให้กับเว็บไซต์	 289
4. แสดงหรือซ่อนกรอบเส้นโค้งและเส้นกริด	 290
5. กำหนดให้เว็บไซต์ใช้งานภาษาไทย	 291
6. ใส่สีพื้นหลังให้กับเว็บไซต์	 292
7. การใช้งานเกี่ยวกับข้อความ	 293
8. การใช้งานเกี่ยวกับรูปภาพ	 296
9. ทำข้อความให้ลอยเหนือรูปภาพหรือรูปทรงที่ได้วาดไว้	 297
10. แทรกไฟล์เสียงและวิดีโอ	 298
11. เชื่อมโยงข้อความและรูปภาพ	 298
12. แทรกไฟล์แฟลช	 299
13. เพิ่มความโดดเด่นให้เว็บไซต์ด้วยจาวาสคริปต์และโค้ดภาษา HTML	 300
14. การสร้างฟอร์ม	 301
15. เพิ่มสีสันให้กับเว็บไซต์	 302
16. ทำหน้าเว็บไซต์ให้อยู่กึ่งกลางเบราว์เซอร์	 302
17. บันทึกไฟล์	 303
18. แปลงไฟล์ให้เป็นภาษา HTML	 304
19. การขอและอัปโหลดชิ้นฟรีเซิร์ฟเวอร์	 304

ดัชนีศัพท์ (Index)	 306
--------------------	----------

“ขอขอบคุณที่ท่านเลือกและให้ความไว้วางใจในผลงานของ
สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย”

เนรมิตเว็บด้วย เว็บสวยใน 1 วัน
ด้วย Web Page Maker

PART 1

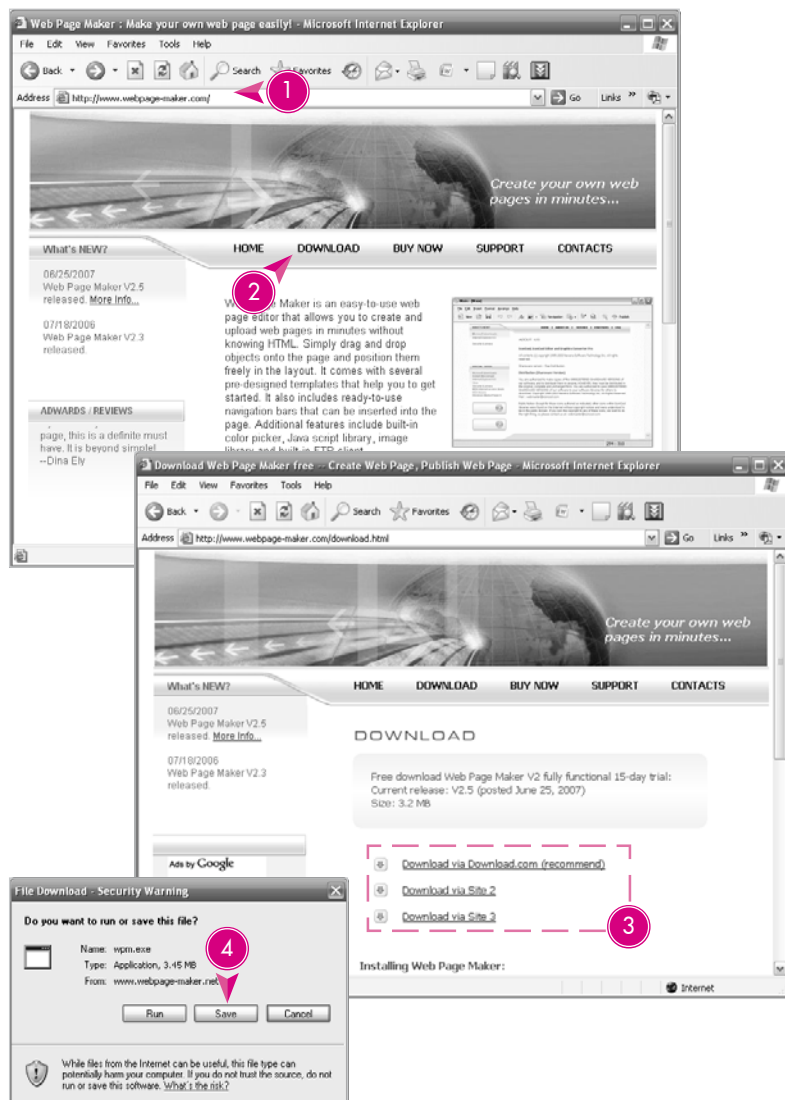
“มือใหม่ฝึกหัดใช้งานโปรแกรม Web Page Maker”

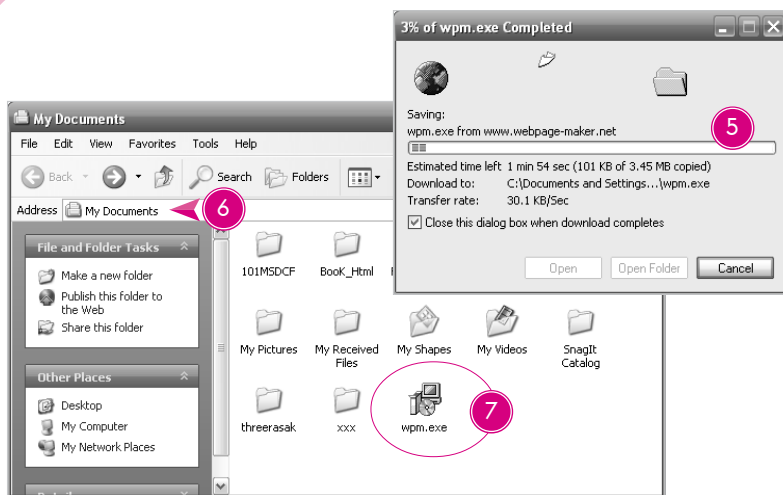
เป็นเรื่องของทฤษฎีซึ่งอธิบายถึงรูปแบบ และวิธีใช้งานโปรแกรมในแง่มุมต่าง ๆ
แบบเข้าใจการใช้งาน

เนรมิตเว็บด้วย เว็บสวยใน 1 วัน
ด้วย Web Page Maker

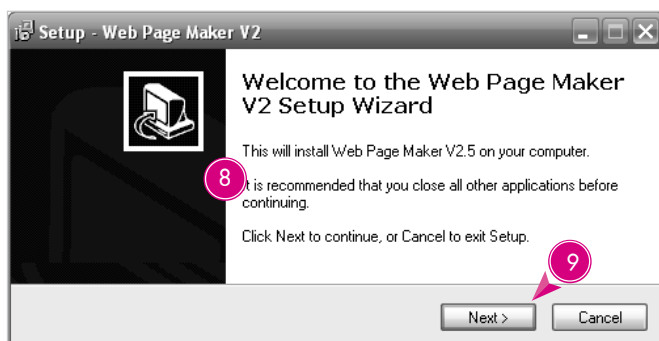
ดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Web Page Maker

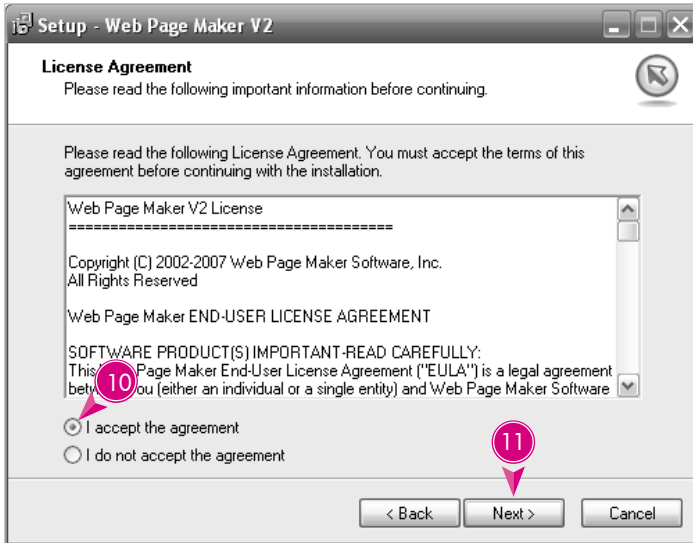
การดาวน์โหลดโปรแกรมให้ไปที่เว็บไซต์ www.webpage-maker.com เพื่อดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ที่มีไว้ให้มาใช้งานดังนี้



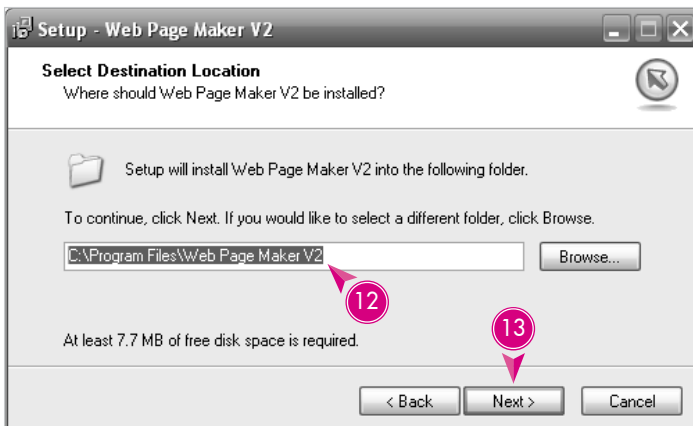


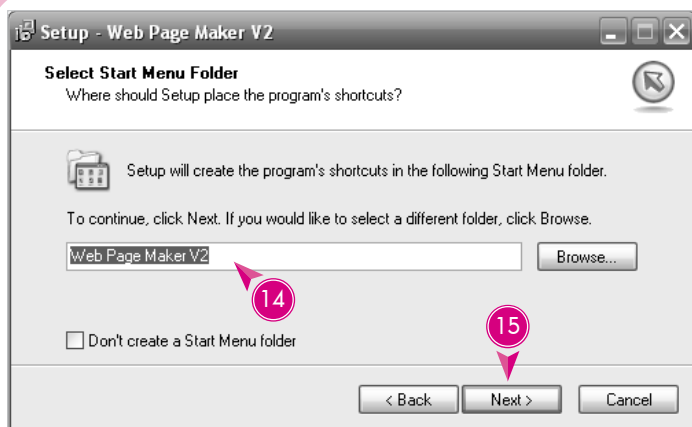
1. เข้าไปที่เว็บไซต์ www.webpage-maker.com
2. คลิกแท็บ DOWNLOAD
3. เลือกลิงก์ที่จะโหลดโปรแกรม Web Page Maker มาใช้งาน
4. คลิกปุ่ม Save เพื่อบันทึกไฟล์ที่ดาวน์โหลด
5. แสดงการดาวน์โหลดไฟล์จากเว็บไซต์ลงสู่ไดรฟ์และโฟลเดอร์ที่ต้องการ
6. เข้าไปที่ไดรฟ์และโฟลเดอร์ที่จัดเก็บไฟล์
7. ดับเบิลคลิกไปที่ไฟล์ wpm.exe เพื่อติดตั้งโปรแกรม
8. อ่านรายละเอียดของโปรแกรม Web Page Maker V2.5





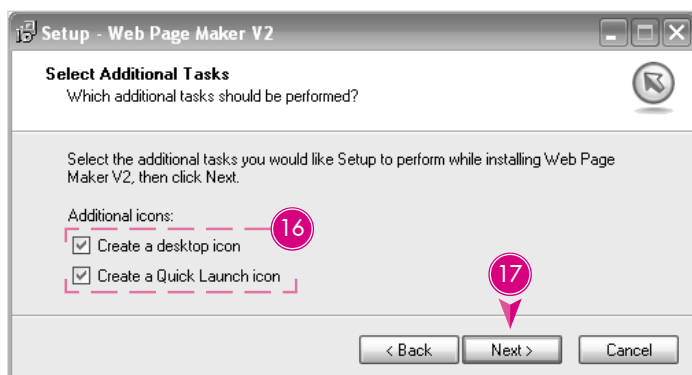
9. คลิกปุ่ม Next เพื่อทำงานต่อไป
10. เลือก I accept the agreement เพื่อทำตามข้อกำหนดต่าง ๆ ทั้งหมด
11. คลิกปุ่ม Next เพื่อทำงานต่อไป
12. แสดงไดรฟ์และโฟลเดอร์ที่จัดเก็บไฟล์ที่ติดตั้งทั้งหมด
13. คลิกปุ่ม Next เพื่อทำงานต่อไป





14. แสดงชื่อของโปรแกรมที่จะนำมาเรียกใช้งาน

15. คลิกปุ่ม Next เพื่อทำงานต่อไป



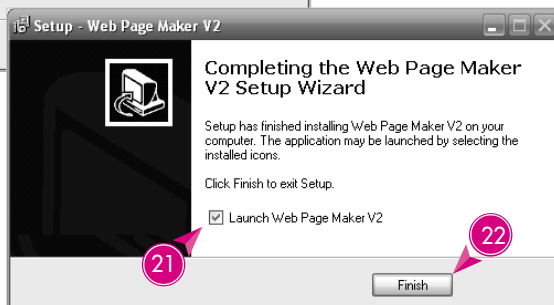
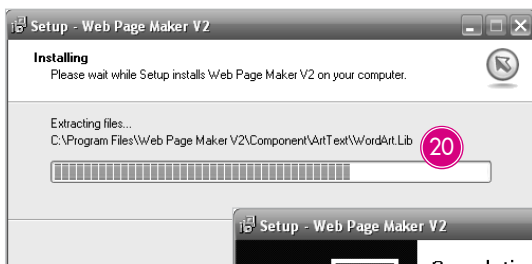
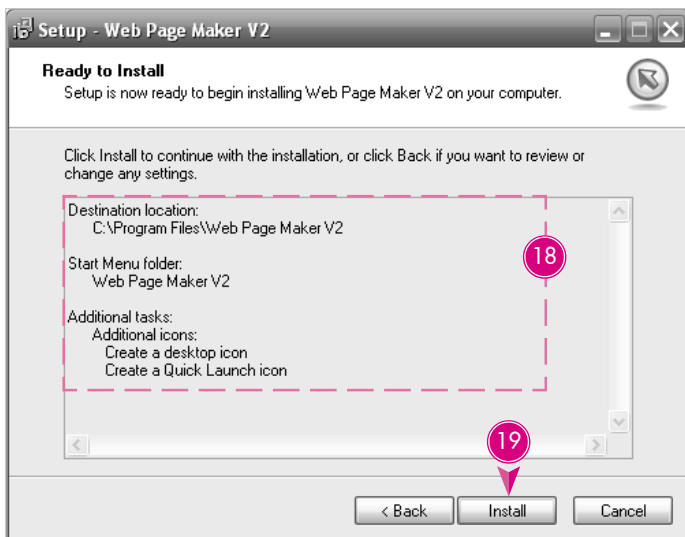
16. คลิกเครื่องหมายถูกหน้าข้อความทั้งหมด

- Create a desktop icon สร้างไอคอนชื่อโปรแกรมบนหน้าจอ
- Create a Quick Launch icon สร้างไอคอนชื่อโปรแกรมไว้ที่ทาสก์บาร์

17. คลิกปุ่ม Next เพื่อทำงานต่อไป

18. อ่านรายละเอียดครั้งสุดท้ายที่กำหนดผ่านมานั้นถูกต้องหรือไม่

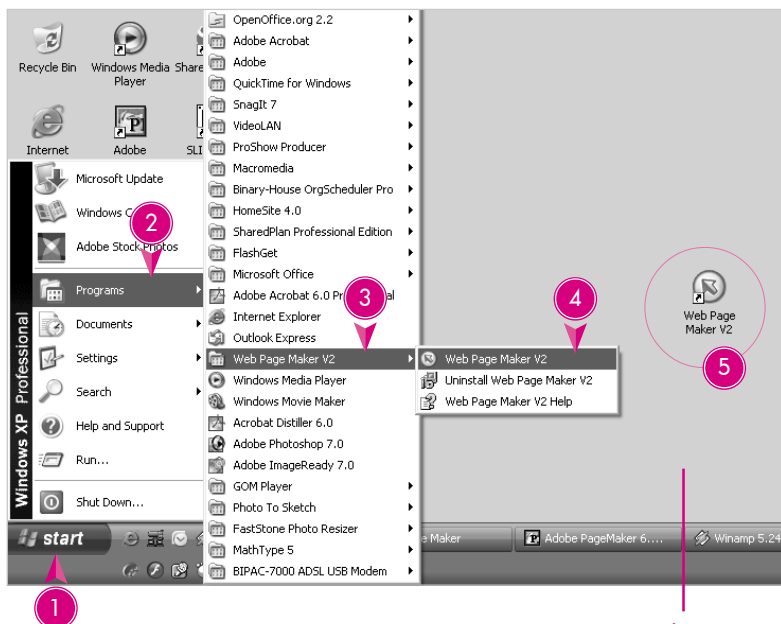
19. คลิกปุ่ม Install เพื่อติดตั้งโปรแกรม



20. แสดงการติดตั้งข้อมูลลงไปไนไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ที่ได้กำหนดไว้
21. ถ้าต้องการให้โปรแกรมทำงานทันทีหลังจากได้มีการติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกเครื่องหมายถูกหน้า Launch Web Page Maker V2
22. คลิกปุ่ม Finish เมื่อการติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว

เริ่มต้นเรียกใช้งานโปรแกรม Web Page Maker

การเรียกใช้งานโปรแกรม Web Page Maker มีอยู่ด้วยกัน 2 วิธีการ คือเรียกผ่านเมนู Start กับเรียกผ่านไอคอนบนหน้าจอ ซึ่งทำได้ดังนี้



Windows XP
คลาสสิกสไตล์

1. คลิกปุ่ม Start
2. เลือก Programs
3. เลือก Web Page Maker V2
4. คลิก Web Page Maker V2
5. หรือดับเบิลคลิก Web Page Maker V2 ที่เป็นไอคอนบนหน้าจอ

หน้าต่างของโปรแกรม Web Page Maker

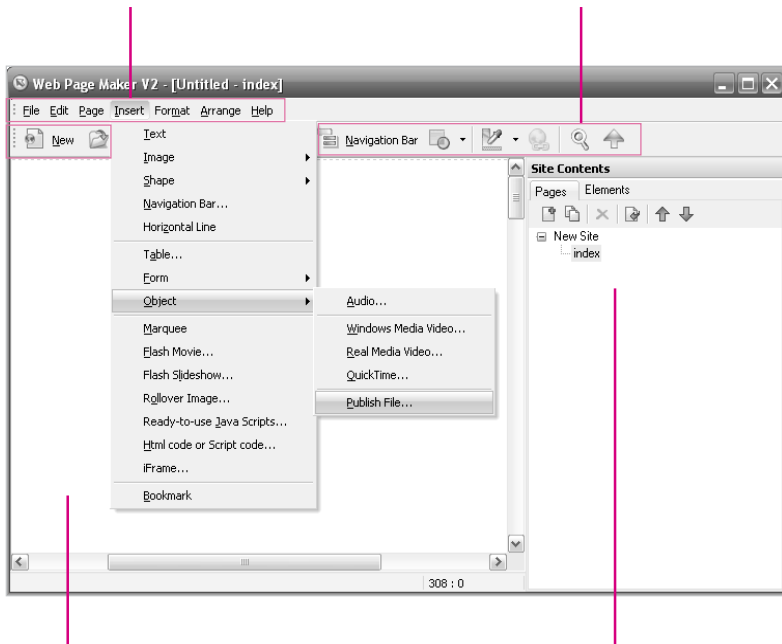
เมื่อเรียกเข้าสู่การใช้งานโปรแกรม Web Page Maker แล้ว เพื่อให้การใช้งานเป็นไปในแนวทางเดียวกัน เราจึงเรียกส่วนประกอบต่าง ๆ ดังนี้

เมนูบาร์ (Menu bar)

เป็นชุดของหมวดหมู่รายการคำสั่งที่เราจะเรียกใช้ทำงาน โดยในแต่ละเมนูบาร์อาจมีคำสั่งแยกย่อยอีกมากมายให้ใช้งาน

ทูลบาร์ (Toolbar)

เป็นชุดของรายการคำสั่งที่แสดงในรูปแบบไอคอน แลไอคอนดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของเมนูบาร์ มีไว้เพื่ออำนวยความสะดวกกับการใช้งาน



หน้าต่างพื้นที่ทำงาน (Work window)

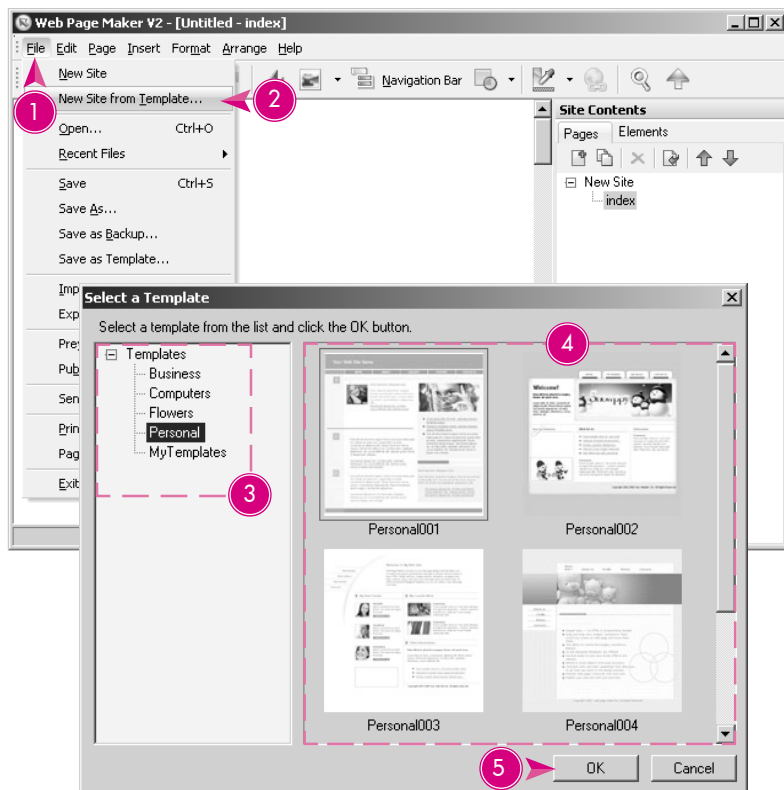
หน้าต่างพื้นที่ทำงานมีไว้แสดง สร้าง และแก้ไข รูปทรง รูปภาพ หรือชิ้นงานที่เราได้นำมาจากแหล่งอื่น ๆ

ไซต์พาเนล (Site panel)

ซึ่งหน้าตาของไซต์พาเนลจะประกอบด้วย 2 แท็บด้วยกัน คือ แท็บ Pages และแท็บ Elements โดยที่แท็บ Pages จะมีไว้เพื่อจัดการหน้าของเว็บไซต์ ส่วนแท็บ Elements จะมีไว้เพื่อจัดการรูปทรง รูปภาพ หรือชิ้นงานที่ได้นำมาไว้ในหน้าต่างพื้นที่ทำงาน

เรียกใช้งานจากเทมเพลตที่สร้างไว้

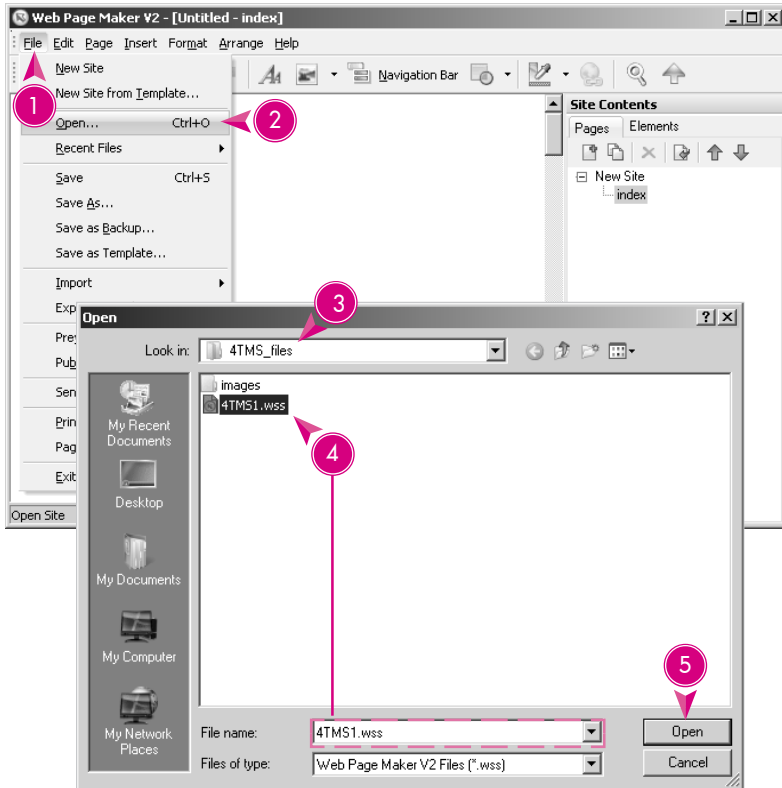
เทมเพลตเป็นรูปแบบที่โปรแกรมมีไว้ให้ผู้ใช้งาน ซึ่งเวลาจะใช้งานแค่เพียงมาปรับแต่งข้อมูลเล็ก ๆ น้อย ๆ เท่านั้น โดยเรียกมาใช้งานได้ดังนี้



1. คลิกเมนู File
2. คลิก New Site from Template
3. เลือกรูปแบบของเทมเพลตที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของเทมเพลต
5. คลิกปุ่ม OK

เปิดไฟล์ผลงานเก่าขึ้นมาใช้งาน

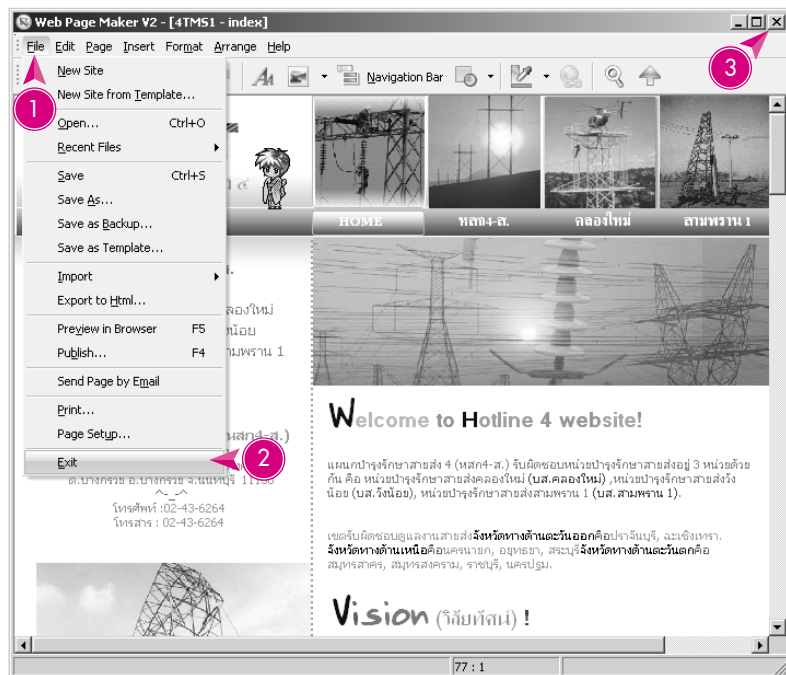
สำหรับผลงานเดิมที่เคยจัดทำไว้ตั้งแต่รุ่นก่อน ๆ เราสามารถเรียกมาใช้งานได้ดังนี้



1. คลิกเมนู File
2. คลิก Open
3. เลือกไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ
4. คลิกเลือกไฟล์ข้อมูล
5. คลิกปุ่ม Open

ปิดไฟล์ผลงานเมื่อเลิกใช้งาน

ถ้าไม่ต้องการจะใช้งานไฟล์ข้อมูลอีกต่อไปแล้ว เราสามารถปิดไฟล์ดังกล่าวได้ดังนี้



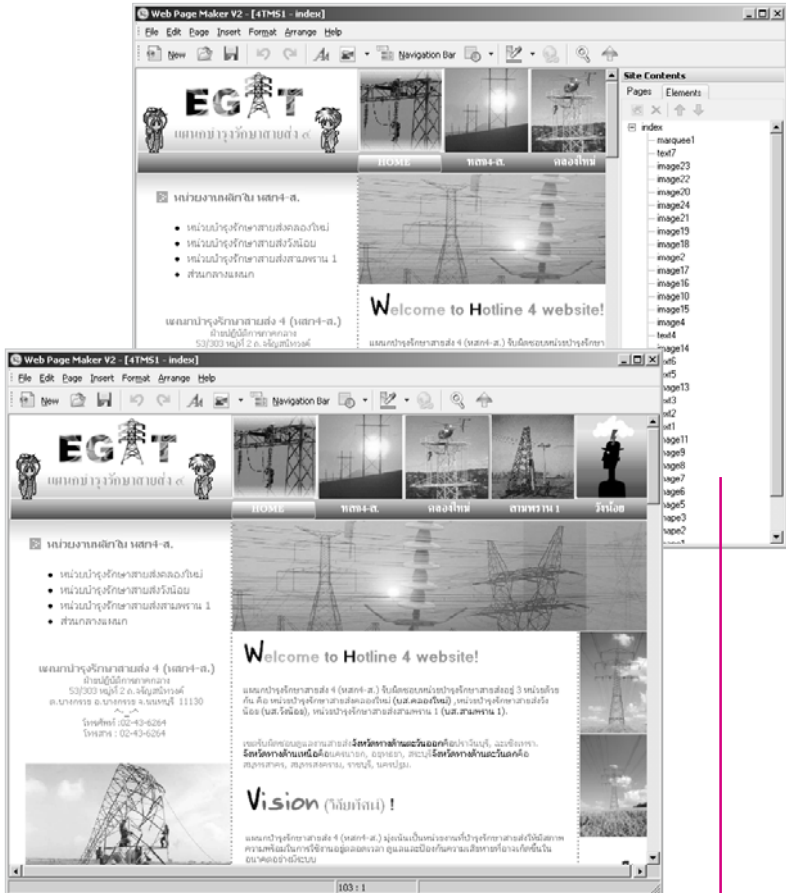
1. คลิกเมนู File
2. คลิก Exit
3. หรือคลิกปุ่มกากบาท

Note

ในกรณีที่เรากำลังทำงานไปเพลิน ๆ แล้วลืมบันทึกไฟล์ข้อมูลแล้วสั่งปิดโปรแกรม หรือไฟล์ข้อมูลนั้นโปรแกรมจะแสดงกรอบข้อความเพื่อเป็นคำเตือนให้เราทราบอีกครั้งว่าบันทึกไฟล์หรือไม่

ข้อใช้ไฟาเนลเพื่อสะดวกการทำงาน

การที่เราจะซ่อนไซด์ไฟาเนลก็เพื่อขยายพื้นที่ในการออกแบบให้มากขึ้น เพื่อความสะดวกในการทำงานทำได้ดังนี้



F8

หากว่าต้องการซ่อนไซด์ไฟาเนลให้กดปุ่ม **F8** ที่เป็นพิมพ์ และถ้าต้องการให้ไซด์ไฟาเนลแสดงขึ้นมาอีกให้กดปุ่ม **F8** อีกครั้ง

ไซด์ไฟาเนล
(Site panel)