

เพื่อนผู้พิทักษ์เน็ต

CYBER
SAFETY



ตะลุยโลกออนไลน์ อย่างปลอดภัย

หมาป่าสีเทา
“เจ้าเกรย์”



กระต่ายขาว
“น้องฮือพ”



ปูก้ามต่าง
“คุณปูรู้ทัน”



นกฮูกแว่น
“นกฮูกวิทย์”

ผู้แต่ง ACHI MAKI



หมาป่าสีเทา
“เจ้าเกรย์”

กระต่ายขาว
“น้องอ้อพ”

ปูก้ามต่าง
“คุณปูรู้ทัน”

นกฮูกแว่น
“นกฮูกวิทย์”

เพื่อนผู้พิทักษ์เน็ตตะลุยโลกออนไลน์อย่างปลอดภัย



คำแนะนำสำหรับพ่อ แม่/ผู้ปกครอง

คำชี้แจงสำหรับผู้ใหญ่

คุณพ่อคุณแม่ คุณครู และผู้ปกครองทุกท่าน

อินเทอร์เน็ตเป็นทั้งโลกแห่งการเรียนรู้และความสนุก แต่ก็
ซ่อนภัยใกล้ตัวที่เด็กเล็กอาจไม่ทันตั้งตัว หนังสือเล่มนี้ใช้
นิทานภาพ + ตัวละครสัตว์น่ารัก สอดแทรกหลักการ 5
ข้อของความปลอดภัยทางไซเบอร์สำหรับเด็กปฐมวัย
ได้แก่

1. ไม่บอกข้อมูลส่วนตัว
2. ไม่กดลิงก์แปลกปลอม
3. ไม่รับเพื่อนจากคนแปลกหน้า

4. คิดก่อนโพสต์หรือแชร์รูป
5. กล่าวขอบคุณผู้ใหญ่เมื่อไม่สบายใจ

วิธีใช้: อ่านเล่มละ 1 ตอนต่อวัน แล้วชวนเด็กพูดคุยหรือทำกิจกรรมท้ายเล่ม เหมาะสำหรับเด็กอายุ 4-8 ปี

โดย... (Achi Maki)



สารบัญ

คำนำสำหรับพ่อแม่	2
บทนำ พบกับผองเพื่อน.....	5
ตอนที่ 1 : เพื่อนใหม่ในเกม	8
ตอนที่ 2 : อย่าเผลอบอกรหัส	15
ตอนที่ 3 : ลิงค์ปริศนา	21
ตอนที่ 4 : ภาพนี้ไม่ควรแชร์	27
ตอนที่ 5 : โดรนแก๊งในบอร์ด	33
ตอนที่ 6 : รวมพลังพิทักษ์เน็ต	40
ใบงานท้ายเล่ม	46
การ์ตูน 5 ข้อ	48



บทนำ

พบกับผองเพื่อน

ภาพป่าชื่อ “ป่ากิจการ” มีต้นไม้ใหญ่เป็นศูนย์กลาง
มีโทรศัพท์มือถือและแท็บเล็ตวางอยู่บนโต๊ะหิน

ในป่ากิจการอันแสนอบอุ่น สัตว์ทุกตัวชอบเล่น
อินเทอร์เน็ต แต่พวกมันก็รู้ว่าโลกออนไลน์มีทั้งของดีและ
ของไม่ดี โชคดีที่พวกมันมี ทีมพิทักษ์เน็ต นั่นก็คือ...



ภาพตัวละครเรียงกัน พร้อมคำบรรยายใต้ภาพ

- ✚ นื่องฮือพ (กระต่ายขาวหุยา) : “ฉันชอบเล่นเกม และดูการ์ตูนออนไลน์ แต่บางทีก็ใจง่ายไปหน่อย”
- ✚ คุณปู้รู่ทัน (ปูก้ามต่าง ถือแวนชยาย) : “ฉันคอยสังเกตสิ่งผิดปกติในหน้าจอเสมอ”
- ✚ นกฮูกวิทย์ (นกฮูกแวน มีหนังสือ) : “ฉันรู้ทุกกฎ ความปลอดภัยทางไซเบอร์!”

- ✦ เจ้าเกรย์ (หมาป่าสีเทา ยืนอยู่ห่างๆ): “...ผู้ใช้ที่ชอบปลอมตัวมาเป็นเพื่อน”



@CyberSquad_TH

เรียนรู้ความปลอดภัยทางไซเบอร์กับพวกเรา!



• **น้องฮ็อพ**

(กระต่ายขาวหูยาว)
: “ฉันชอบเล่นเกม และดูการ์ตูนออนไลน์ แต่บางทีก็ใจง่าย ง่ายไปหน่อย”

• **คุณปูรู้ทัน**

(ปูก้ามดำ)
ถือแว่นขยาย): “ฉันคอยสังเกตสิ่งผิดปกติในหน้าจอเสมอ”

• **นกฮูกวิทย์**

(นกฮูกแว่น)
มีหนังสือ): “ฉันรู้ทุกกฎความปลอดภัยทางไซเบอร์!”

• **เจ้าเกรย์**

(หมาป่าสีเทา ยืนอยู่ห่างๆ): “...ผู้ใช้ที่ชอบปลอมตัวมาเป็นเพื่อน”

แล้วเรื่องราวก็เริ่มขึ้น เมื่อน้องฮ็อพได้พบกับเพื่อนใหม่ในเกม...



ตอนที่ 1

เพื่อนใหม่ในเกม

ภาพ: น้องฮือพั่งไต้ตันไม้ ถือแท้บเล็ด มีเกมวิ่งแข่งอยู่
บนจอ มีตัวละครหมาป่าชื่อ “เจ้าเกรย์” ปรากฏในจอ



น้องฮือพกำลังเล่น เกมรถโกคาร์ท สนุกมากจนเปลอ
หัวเราะคนเดียว

จู่ๆ ก็มีข้อความแจ้งเตือนมาจากผู้เล่นชื่อ “หมาป่าจอมยุทธ”
“เฮ้ย กระจ่างน้อย เก่งจังเลย ชนะมาหลายรอบแล้ว อยากร
ได้รหัสพิเศษไหม? บอกที่อยู่มา เดี๋ยวส่งให้ฟรี!”

ภาพ: น้องฮิปกำลังดีใจกำลังจะพิมพ์ตอบ แต่คุณปู้รู้ทัน โพล่มาจากข้างหลัง



น้องฮิปดีใจมาก “ได้รถฟรีด้วย! เย้!”

แล้วก็เตรียมพิมพ์ที่อยู่บ้าน...

“หยุดก่อน!” เสียงของคุณปู้รู่ทันดังขึ้น

“น้องฮือฟ เธอรู้จักหมาป่าตัวนั้นจริงๆ เหมอ?”

ภาพ: คุณปู้รู่ทันชี้ไปที่จอ และมีนกฮูกวิทย์บินลงมาบนกิ่งไม้



น้องฮือฟสายหน้า “ไม่รู้จักคะ แต่เขาดูใจดีนะ”

คุณปู้หันพูดว่า “ในเกม เราไม่รู้ว่ใครอยู่ปลายทาง เขา
อาจแค่แกล้งเป็นเพื่อนก็ได้”

นกฮูกวิทย์เสริม “นั่นคือ คนแปลกหน้าในโลกออนไลน์
ห้ามบอกข้อมูลส่วนตัวเด็ดขาด รวมถึงชื่อจริง ที่อยู่
โรงเรียน หรือรหัสผ่าน”

กิจกรรมในตอน

ภาพ: น้องฮือพกดปุ่มบล็อก แล้วหันมาขอบคุณคุณคุณปู้
รู้ทัน



น้องฮื่อพพูดว่า “ขอบคุณค่ะ งั้นฉันจะบล็อกเขาทันที แล้วจะบอกคุณแม่ด้วย”

คำถามชวนคุย (พ่อแม่อ่านให้เด็กฟัง)

1. ถ้ามีคนในเกมขอที่อยู่บ้าน เราควรทำอย่างไร?
2. คนแปลกหน้าในโลกออนไลน์คืออะไร?



ตอนที่ 2

อย่าเผลอบอกรหัส

ขอแนะนำเพื่อนใหม่ : เพิ่ม เจ้าเต่า
หมึก (เต่าที่ลี้มรหัสผ่านบ่อย)

ภาพ: เจ้าเต่าหมึกนั่งร้องไห้ข้างทะเลสาบ ถู้อโหรศัพท์
น้องฮือพเดินผ่านมา



วันต่อมา น้องฮือพไปเดินเล่นริมทะเลสาบ เห็น เจ้าเต่า
หมึก นั่งร้องไห้

“เป็นอะไรไปเหรอ?” น้องฮือพถาม

“ฉันตั้งรหัสผ่านแอปดูดวงว่า 1 2 3 4 ง่ายเกินไป แล้วก็แชร์ให้เพื่อนในเกม... ตอนนี้อยู่ใครก็เข้าแอปฉันได้!”

ภาพ: นกฮูกวิทย์บินลงมา ถึงกระดานกฎ



นกฮูกวิทย์บินลงมาทันที

“กฎข้อสำคัญ: รหัสผ่านคือความลับที่ไม่ควรบอกใคร
แม้แต่เพื่อนสนิท”

“แล้วควรตั้งรหัสยังไงดี?” น้องฮิวพถาม

ภาพ: นกฮูกวิทย์เขียนบนกระดาน: “ชื่อสัตว์ + ตัวเลขวัน
เกิด + สัญลักษณ์”



นกฮูกวิทย์อธิบาย

“ใช้ 3 สิ่งผสมกัน เช่น กระจต่าย17@ หรือ ปูรู้ทัน#05 จะ
เดายากขึ้น”

“แล้วอย่าใช้รหัสเดิมทุกเว็บนะ!”

กิจกรรม

ภาพ: เต่าหมึกเปลี่ยนรหัสเป็น “เต่าว่ายน้ำ08!” แล้วยิ้ม



แต่หมึกเปลี่ยนรหัสสำเร็จ และสัญญาว่าจะไม่บอกใครอีก

ไปเกมเล็ก: ให้เด็กช่วยสร้างรหัสผ่านของตนเอง (รวมกับ
พ่อแม่)