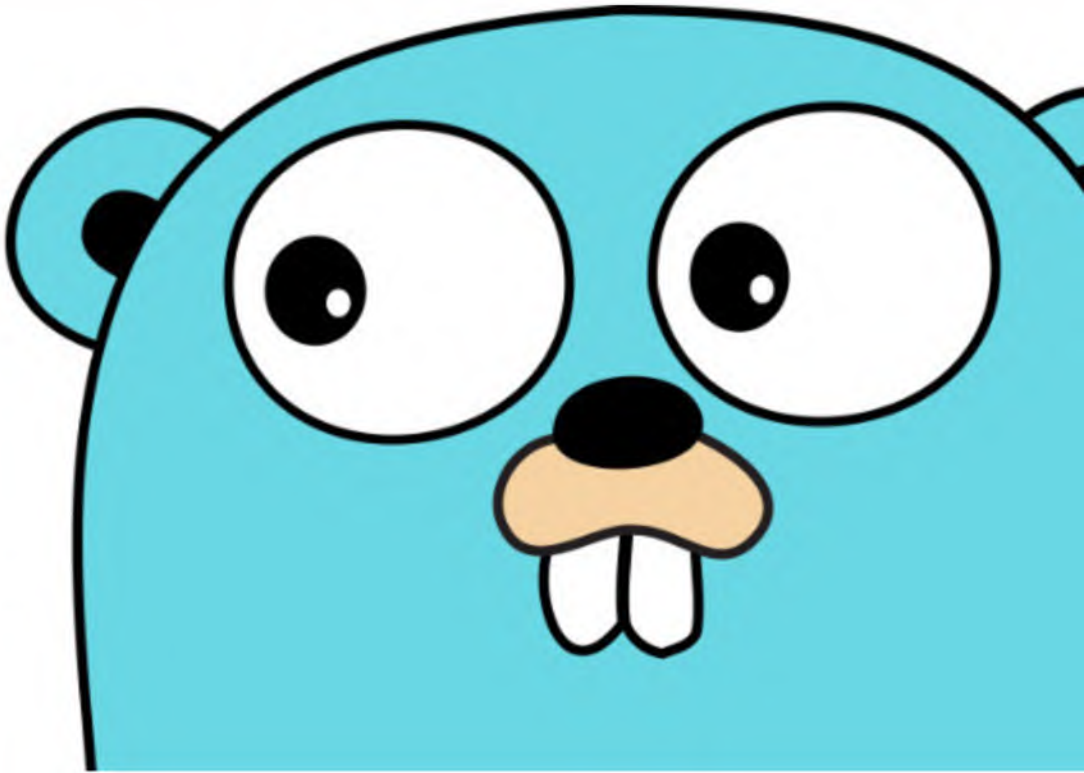
เขียนภาษา Go ง่ายนิดเดียว

คู่มือสำหรับผู้เริ่มต้นเขียนโปรแกรมภาษา Go

อนุชิต ชโลธร



สำนักพิมพ์ก๊อปวาง

เขียนภาษา Go ง่ายนิดเดียว

คู่มือสำหรับผู้เริ่มต้นเขียนโปรแกรมภาษา Go

อนุชิต ชโลธร

บทนำ

มาเรียนรู้ภาษา Go กันเถอะ! คู่มือนี้เหมาะสำหรับคนที่เพิ่งเริ่มเขียนโปรแกรมหรืออยากลองใช้ภาษาใหม่ ถ้าคุณไม่เคยเขียนโปรแกรมมาก่อนหรือเคยเขียนมาบ้างแล้ว ภาษา Go เป็นตัวเลือกที่ดีมาก เราจะช่วยให้คุณเริ่มต้นได้ง่ายๆ ด้วยคำอธิบายที่เข้าใจง่ายและตัวอย่างสนุกๆ ที่คุณสามารถลองทำตามได้

ในคู่มือนี้ เราจะเริ่มจากพื้นฐาน เช่น การเขียนโค้ดแบบง่ายๆ วิธีสร้างตัวแปร เขียนฟังก์ชัน และใช้คำสั่งพื้นฐาน จากนั้นค่อยๆ เรียนเรื่องที่ซับซ้อนขึ้น เช่น การจัดการข้อมูลในคอมพิวเตอร์ การทำให้โปรแกรมทำงานหลายๆ อย่างพร้อมๆ กัน (Concurrency) และการใช้ฟังก์ชันสำเร็จรูปในภาษา Go

ถ้าคุณเคยเขียนโปรแกรมมาก่อน คู่มือนี้จะช่วยให้คุณเข้าใจว่าภาษา Go มีจุดเด่นอะไร และช่วยให้คุณเขียนโปรแกรมที่เร็วและง่ายต่อการดูแล นอกจากนี้ เรายังมีตัวอย่างโปรเจกต์ให้คุณลองทำ เพื่อฝึกฝนทักษะและได้เห็นว่าคุณสามารถใช้ Go ทำอะไรได้บ้าง

สารบัญ

บทที่ 1 แนะนำภาษา Go

ทำไมต้องภาษา Go?

Go หรือที่มักเรียกกันว่า Golang เป็นภาษาการเขียนโปรแกรมสมัยใหม่ที่ถูกออกแบบมาให้มีความเรียบง่ายและมีประสิทธิภาพสูง สร้างขึ้นที่ Google โดย Go ผสมผสานคุณสมบัติที่ดีที่สุดจากภาษาการเขียนโปรแกรม เช่น C และ Python ภาษา Go มีไวยากรณ์ที่เรียบง่ายและเรียนรู้ได้ง่าย มุ่งเน้นการลดความซับซ้อน ทำให้นักพัฒนาทั้งผู้เริ่มต้นและผู้มีประสบการณ์สามารถเรียนรู้และใช้งานได้อย่างรวดเร็ว โค้ดที่คอมไพล์ด้วย Go มีประสิทธิภาพสูงและให้ความเร็วใกล้เคียงกับภาษา C โดยยังคงความเรียบง่ายไว้

หนึ่งในคุณสมบัติเด่นของ Go คือการรองรับการทำงานพร้อมกัน (Concurrency) ผ่าน Goroutines และ Channels ซึ่งช่วยให้สามารถดำเนินการหลายงานพร้อมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ ภาษา Go ยังเหมาะสำหรับโปรเจกต์ทุกขนาด ตั้งแต่เครื่องมือขนาดเล็กไปจนถึงระบบขนาดใหญ่ และรองรับการทำงานในสภาพแวดล้อมยุคใหม่ ไลบรารีมาตรฐานของ Go มาพร้อมกับเครื่องมือและฟีเจอร์ที่มีคุณภาพสูง ทำให้การพัฒนาซอฟต์แวร์เป็นไปอย่างสะดวกและไม่จำเป็นต้องพึ่งพาไลบรารีภายนอก

ความเรียบง่ายและประสิทธิภาพในการพัฒนาโปรแกรม

ภาษา Go ถูกสร้างขึ้นในปี 2007 โดย Robert Griesemer, Rob Pike และ Ken Thompson ที่ Google ด้วยเป้าหมายในการแก้ไขปัญหาต่างๆ ที่พบใน