

เขียนจากตัวเกมฉบับปี 2025

GAME GUIDES THAT VER

GameFixs

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

Figure 1



Page 105 | [Copyright Clearance Center](#) | [Printed on Recycled Paper](#) | [Environmental Information](#) | [Privacy Policy](#) | [Terms of Use](#) | [Contact Us](#)

FINAL FANTASY MAGICS

336 күн

พื้พื้

FINAL FANTASY TACTICS

THE WALL STREET JOURNAL



Job EXP



รายละเอียด:

ค่าประสบการณ์ของอาชีพตัวละครคนนั้นๆ

Hit Rate



รายละเอียด:

ค่าความแม่นยำในการโจมตีของตัวละครคนนั้นๆ

Critical Rate



รายละเอียด:

ค่าความเสียหายจากการโจมตีแบบติดคริติคอลที่ตัวละครคนนั้นๆ ทำได้

Damage



รายละเอียด:

ค่าความเสียหายที่เราสร้างใส่ศัตรูจากการโจมตีของเรา



Zodiac Charts: สัญลักษณ์จักรราศี



สัญลักษณ์จักรราศีส่วนที่ไว้แสดงสิ่งทีตัวละครคนนั้นๆ กำลังแพ้ทาง/ชนะทาง โดยเราจะเห็นสัญลักษณ์นี้อยู่ตรงมุมซ้ายบนของหน้าจอส่วนแสดงข้อมูลตัวละครฝั่งเรา ซึ่งในเกมหากตัวละครฝั่งเรามีตราราศีที่กำลังชนะทางตราราศีฝั่งศัตรู นี้ก็จะไป



FINAL FANTASY TACTICS™

THE VALICE CHRONICLES

ส่งผลทำให้เราโจมตีอึดใส่ศัตรูได้รุนแรงขึ้น
และนี่ก็คือตารางแสดงรายละเอียดของ
สัญลักษณ์จักรราศีสายแพ่ทางชนะทาง
ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ **Tips:** หากศัตรูไม่ใช่มนุษย์ตรงจุดนี้
ตราราศีที่เราชนะทางศัตรูอย่างมากก็จะ
เปลี่ยนไปเป็นแค่การแพ่ทางแทน

■ ตารางแสดงผลการแพ่ทางชนะทางของ ตราจักรราศี

 Capricorn	
ชนะทาง: Cancer 	
ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Taurus 	- Libra 
- Virgo 	- Aries 

 Aquarius	
ชนะทาง: Leo 	
ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Gemini 	- Taurus 
- Libra 	- Scorpio 

 Pisces	
ชนะทาง: Virgo 	

ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Cancer 	- Sagittarius 
- Scorpio 	- Gemini 

 Aries	
ชนะทาง: Libra 	

ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Sagittarius 	- Cancer 
- Leo 	- Capricorn 

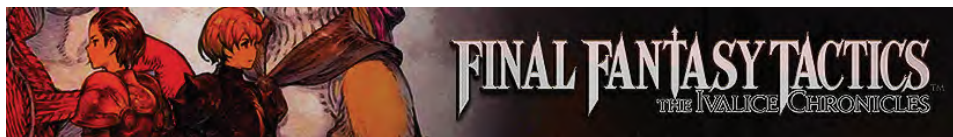
 Taurus	
ชนะทาง: Scorpio 	

ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Virgo 	- Leo 
- Capricorn 	- Aquarius 

 Gemini	
ชนะทาง: Sagittarius 	

ได้เปรียบ:	เสียเปรียบ:
- Libra 	- Virgo 
- Aquarius 	- Pisces 

 Cancer	
ชนะทาง: Scorpio 	



Special Characters: ตัวละครพิเศษ

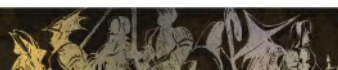


Special Characters หรือตัวละครพิเศษ หรือเรียกง่าย ๆ ว่าเป็นพวกเหล่า NPC ที่จะเข้ามาอยู่ในทีมของเราแบบถาวร ซึ่งพวกเขาจะมาพร้อมกับอาชีพเฉพาะของตัวเอง ซึ่งเรียกได้ว่าเป็นอาชีพพื้นฐานของตัวละครคนนั้น ๆ แต่เขาก็สามารถเปลี่ยนไปทำอาชีพอื่นได้เหมือนกัน ซึ่งเมื่อใดที่เราได้ตัวละครพิเศษเหล่านี้เข้ามาอยู่ในทีมหลังสามารถเล่นเคลียร์เงื่อนไขต่าง ๆ ตามพล็อตเนื้อเรื่องในเกมแล้ว นาตินั้นพวกเขาก็จะอยู่ติดกับทีมเราไปตลอด ยกเว้นแค่ในตอนเราเผลอไปทำให้พวกเขาตาย ซึ่งตรงจุดนี้พวกเขาก็จะหายไปจากทีมเราตลอดกาล เหมือนกับเหล่าตัวละครทหารรับจ้างทั่วไป โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับตัวละครพิเศษที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

1. Mustadio (อาชีพ Machinist)



Mustadio เขาคือวิศวกรหนุ่มที่ทำงานอยู่ภายในเมือง Goug โดยเขามีศักดิ์เป็นถึงลูกชายของ Besrudio สุดยอดนักวิศวกรผู้คิดค้นเครื่องกลประหลาดขึ้นมาด้วยตัวเอง โดยในเกม Mustadio เขานั้นมาพร้อมกับอาชีพที่ตัวเองถนัดอย่างเรื่องการใช้ปืน แถมยังมาพร้อมกับสกิลจุดเด่นสามารถฟื้นฟูการศัตรูและสามารถโจมตีใส่ศัตรูแบบระยะไกลได้ดีสุดๆ ด้วย





■ วิธีปลดล็อก

Chapter ที่พบ	เงื่อนไข
2	1. หลังเราเล่นจบบทต่อสู้ที่ Goug Lowtown ตามพล็อตเนื้อเรื่องหลักแล้ว

■ ตารางแสดงค่าสถิติพื้นฐาน

พลังชีวิต	ค่ามานา	ความเร็ว	พลังโจมตี	พลังโจมตีเวทมนตร์
B	C	B	B	B

■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ประจำสายอาชีพ

รายชื่ออุปกรณ์ที่สวมใส่ได้	
<u>อาวุธ</u>	- Gun
<u>ส่วนหัว</u>	- Hat
<u>ส่วนลำตัว</u>	- Robe - Clothing

■ ตารางแสดงรายละเอียดของ Abilities ประจำอาชีพ

ชื่อ Ability	ประเภท	ผลลัพธ์	JP ที่ใช้ อัพเกรด
 Leg Shot	สกิลใช้งาน	สร้างความเสียหายใส่เป้าหมายคนที่เราเลือก จนมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Immobilize	-
 Arm Shot	สกิลใช้งาน	สร้างความเสียหายใส่เป้าหมายคนที่เราเลือก จนมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Disable	-



	Beastmaster	สนับสนุน	ทำให้มอนสเตอร์ฝั่งเราที่กำลังอยู่ในระยะไม่ห่างจากตัวเราจะสามารถมุ่งขึ้นสู่ที่สูงได้ดีขึ้น	200
	Evasive Stance	สนับสนุน	ช่วยลดลีดค่าพลัง Evasive Stance ที่จะไปช่วยเพิ่มค่าอัตราการหลบหลีกให้เราไปจนกว่าจะถึงเทิร์นถัดไป	50
	JP Boost	สนับสนุน	เราจะได้รับค่า JP เพิ่มขึ้นจากการต่อสู้	250
	Movement +1	เคลื่อนที่	ทำให้เราเคลื่อนที่เพิ่มได้อีก 1 ช่อง	200

10. Cloud (อาชีพ Soldier)



Cloud หรือพี่คลาวด์พระเอกสุดหล่อขวัญใจมหาชนจากเกมภาคหลัก Final Fantasy 7 ซึ่งรอบนี้เขาได้โผล่มาเป็นตัวละครลับประจำภาค Tactics นี้ด้วย โดยในเกมพี่คลาวด์จะมาพร้อมกับอาชีพประจำตัวอย่าง Soldier ที่ถึงแม้แถมจะดูเท่แถมยังหล่อลากได้แบบมีสไตล์ แต่ทว่าหากมองโดยรวมแล้วตัวเขาก็ยังถือว่าไม่ค่อยเก่งสักเท่าไรนะ



■ วิธีปลดล็อค

Chapter ที่พบ	เงื่อนไข
4	1. เมื่อเราเล่นจบบทต่อสู้ที่ Fort Besalat และเรามีได้รับ Beowulf กับ Reis มาเข้าร่วมทีมแล้วก็ให้เราเดินทางไปที่ Trade City of Sal Ghidos เราก็จะพบกับฉากเหตุการณ์ของสาวขายดอกไม้ ซึ่งก็ให้เราเลือกคุยและตอบเธอไปว่า Very Well,I'll have a flower. ต่อมาก็ให้เรากลับไปเมือง Clockwork City of Goug เพื่อมาดูเหตุการณ์ต่อ จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปยัง Zeltennia's Tavern เพื่อไปอ่านข่าวลือเรื่อง Cursed Island of Nelveska เสร็จแล้วก็ให้มุ่งหน้าไปที่ Nelveska Temple แล้วก็พยายามสู้เอาชนะศัตรูให้ได้ กระทั่งหลังเราได้ Cancer Stone มาแล้วก็ให้เรามุ่งหน้ากลับไปเมือง Clockwork City of Goug อีกครั้งเราก็จะได้พบกับ Cloud ซึ่งก็ให้เราเดินตามเขาไปยัง Sal Ghidos จนเมื่อจบการต่อสู้เราก็จะได้ Cloud มาเข้าร่วมทีมในที่สุด

■ ตารางแสดงค่าสถิติพื้นฐาน

พลังชีวิต	ความmana	ความเร็ว	พลังโจมตี	พลังโจมตีเวทมนตร์
B	A	B	B	B

■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ประจำสายอาชีพ

รายชื่ออุปกรณ์ที่สวมใส่ได้	
<u>อาวุธ</u>	- Sword
<u>ส่วนหัว</u>	- Hat
<u>ส่วนลำตัว</u>	- Clothing





FINAL FANTASY TACTICS™

THE IVALICE CHRONICLES

1. เมื่อเราดเข้าสู่จาก New Game เกมก็จะขึ้นค่าระดับความยากให้เราเลือกเล่น ตั้งแต่ระดับง่ายสุดอย่าง Squire ไปจนถึงระดับยากสุดที่ Tactician จนเมื่อเราเลือกเสร็จเราก็จะได้เข้าสู่หน้าสัปดาห์เกิดตัวละครของเรา เพื่อที่จะได้กำหนดราศี ต่อมาเกมก็จะเริ่มฉากคัทซีนกับเรื่องราวจุดเริ่มต้นของอาณาจักร Ivalice ที่ประกอบไปด้วยอาณาจักรในเครือทั้ง 7 ที่กำลังตกอยู่ในสภาวะแห่งสงครามที่เรียกว่า Lion War ซึ่งเกิดจากเหตุการณ์การเสียชีวิตของพระราชชนกก่อน ส่วนพระราชชนกปัจจุบันก็มีอายุแค่เพียง 2 ปี เท่านั้น นั่นจึงทำให้เกิดการสืบทอด "ผู้สำเร็จราชการ" ขึ้นมา ไวดูแลบัลลังก์แทนพระราชชนกที่เสียไป ส่วนในเวลานี้พี่ชายของราชินีอย่าง Duke Larg ก็ถือว่าเป็นคนที่มีโอกาสสูงสุดที่จะได้เป็นผู้สำเร็จราชการ แต่ทว่ากับคนที่อยู่ฝ่ายตรงข้ามกับ Duke Larg นั้นได้เป็นคนเสนอชื่อให้ Duke Goltanna หวังให้ขึ้นมาแย่งชิงตำแหน่งนี้ เพราะฉะนั้นจึงทำให้ดินแดน Ivalice พลันได้เกิดศึกการเมืองระหว่างข้าอำนาจของ Duke Larg ที่ใช้สัญลักษณ์เป็นรูปสิงโตขาว พร้อมกับมีกองกำลังสุดยิ่งใหญ่ที่ชื่อ Northern Sky Knight กับข้าอำนาจของ Duke Goltanna ที่ใช้สัญลักษณ์เป็นรูปสิงโตดำ พร้อมกับมีกองกำลังที่ชื่อ Southern Sky Knight ซึ่งอย่างที่ว่าไปว่านี่เลยทำให้เกิดศึกสงครามที่เรียกว่า Lion War ขึ้นมา โดยในเกมเรา

จะได้พบกับเรื่องราวของ Ramza Beoulve ชายหนุ่มผู้จากตระกูล Beoulve ที่เจ้าตัวดันพาตัวเองได้เข้าไปพัวพันกับศึกสงคราม Lion War ไปแบบงงๆ พร้อมกับได้พบกับเรื่องราวความจริงที่บอกให้รู้ถึงนัยยะเบื้องหลังของเหตุสงคราม Lion War อันแสนโหดร้ายในเวลาต่อมา

■ **Tips:** การทำ Treasure Hunter ก็คือการนำตัวละครฝั่งเรามาติดตั้งสกิล Treasure Hunter เข้าไป (เราจะได้ปลดล็อคจากสายอาชีพ Chemist) ก่อนจะให้เขาเดินไปยังจุดที่ถูกกำหนดไว้ในแผนที่ เพื่อที่จะได้ลุ่มดรอปีเก็บไอเทมที่เราจะได้พบเจอจากในโซนพื้นที่นั้นๆ



● **เนื้อเรื่องหลัก:**

1. เรื่องราวจะเริ่มต้นที่ Orbonne Monastery สถานที่ๆ เจ้าหญิง Ovelia กำลังศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยร่วมกับพี่ชายของเธอที่มาเข้าร่วมต่อสู้อยู่ในศึกสงครามครั้งนี้ด้วย พร้อมกับอัศวินของเจ้าหญิงอย่าง Agrias และกองทหาร



FINAL FANTASY TACTICS™

THE VALICE CHRONICLES



Mission 7: Brigand's Den



● เนื้อเรื่องหลัก:

1. เวลาที่เราจะได้เดินทางกลับมาอยู่ที่ Eagrose Castle เพื่อเข้ามารายงานผลของภารกิจกับ Dycedarg ซึ่งหลังจากที่ Dycedarg ได้รับรายงานแล้วเขาก็จะโกรธมากหลังพวกเราเล่นตดตดใจขัดคำสั่งเขา ก่อนที่เจ้าตัวจะลงโทษพวกเราด้วยการใช้ให้ไปทำลายรังของพวก Corpse Brigand ที่นี้หลังจบเหตุการณ์พวกเราก็จะต้องออกไปพบกับ Duke Larg ซึ่งที่แท้จริงแล้ว Duke Larg นั้นได้แอบไปจับมือกับ Dycedarg พร้อมกับกำลังวางแผนลักพาตัว Elmdore คนที่เป็นเหมือนท่อนำเสียงให้กับกลุ่มของ Goltenna กระทั่งหลังเหตุการณ์จบลงภารกิจต่อไปของเราก็คืองานเดินทางไปปราบจำพวกกลุ่ม Corpse Brigand ที่ Brigands' Den จนเมื่อเราเดินทางมาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราเข้ามาด้านในรังของกลุ่ม Corpse Brigand เราจะได้พบกับ Milleuda น้องสาวของ Wiegraf ผู้ทำ

หน้าที่เป็นคนดูแลกลุ่ม Corpse Brigand ซึ่งเธอ นั้นได้คอยประจำการอยู่ในฐานแห่งนี้มาช้านานแล้ว

● เงื่อนไขการชนะ:

ให้เราจัดการกับ Milleuda

● เงื่อนไขการแพ้:

Ramza ถูกจัดการ

● จำนวนยูนิตที่ลง: 4

● จำนวนศัตรูในฉาก:

- Knight x1
- White Mage x2
- Thief x3

● เหตุการณ์ภายในฉาก:

1. หลังจบการต่อสู้เราก็จะปล่อยให้ Milleuda หนีไปและเราก็จะรู้ว่าเวลานี้พวกกลุ่ม Wiegraf นั้นกำลังวางแผนที่จะจัดการกับคนในตระกูล Beouvie ของเราอยู่ และในจังหวะเดียวกันที่เมือง Eagrose กลุ่ม Corpse Brigand ที่นำทัพโดย Gargoroth ก็จะมีขบวนเข้ามาในเมืองพร้อมพยายามจะจับตัว Tiatra และ Alma ไป แต่ทว่าโชคยังดีที่ Zalbaag ได้ปรากฏตัวออกมาเข้าช่วยเหลือ Alma เอาไว้ได้ทัน นั่นจึงทำให้พวก Gargoroth สามารถจับตัวไปได้แค่ Tietra ส่วนทาง Dycedarg ก็จะพาลได้รับบาดเจ็บหนัก



ทีนี้หลังจบการต่อสู้ สุดท้ายนี้จึงทำให้
เรื่องราวความแค้นของคนในตระกูล
Beovule กับกลุ่ม Corpse Brigand ก็จะยิ่ง
ดุเดือดขึ้นกว่าเดิม

● ของรางวัล:

- เงิน 5,000 G
- Iron Sword
- Bronze Shield

● ไอเทมที่พบได้จากการทำ

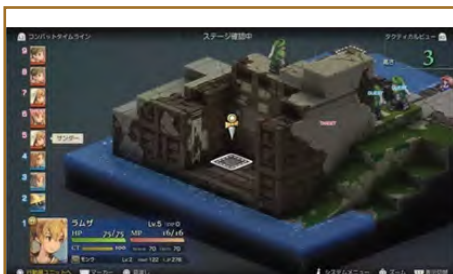
Treasure Hunt:



- หัวใจ = Antidote
- หายาก = Flame Rod



- หัวใจ = Eye Drops
- หายาก = Ice Rod



- หัวใจ = Echo Herbs
- หายาก = White Staff



- หัวใจ = Phoenix Down
- หายาก = Longbow



Mission 8: Lendian Plateau



● เนื้อเรื่องหลัก:

1.เวลานี้พวกเราจะได้เดินทางกลับมาอยู่



FINAL FANTASY TACTICS THE IVALICE CHRONICLES

● ของรางวัล:

- เงิน 29,000 G

● ไอเทมที่พบได้จากการทำ

Treasure Hunt:



- หัวไป = Elixir
- หายาก = Sasuke's Blade



- หัวไป = Elixir
- หายาก = Nagnarok



- หัวไป = Javelin
- หายาก = Javelin (II)



- หัวไป = Escutcheon
- หายาก = Escutcheon (II)



Optional Mission 6: Trade City of Sal Ghidos



● เนื้อเรื่องหลัก:

1. เรายังจะได้เดินทางกลับมาอยู่ที่เมือง Trade City of Sal Ghidos จากนั้นก็ให้เราเข้ามาพบกับ Cloud หลังเขาเพิ่งเข้าไปช่วยเหลือนางขายดอกไม้เสร็จแล้วพี่ Cloud เราก็จะแสดงอาการปวดหัวออกมาเพราะดันไปรู้สึกคุ้นหน้าคุ้นตากับนางขายดอกไม้คนนี้นั่นเองว่า "เหมือนเคยเธอที่ไหนมาก่อนนะ..."



FINAL FANTASY TACTICS

THE VALICE CHRONICLES

● เงื่อนไขการชนะ:

ให้เราจัดการกับ Construct 7

● เงื่อนไขการแพ้:

Ramza หรือ Cloud ถูกจัดการ

● จำนวนยูนิตที่ลง: 5

● จำนวนศัตรูในฉาก:

- Squire x2
- Monk x1
- Thief x3

● เหตุการณ์ภายในฉาก:



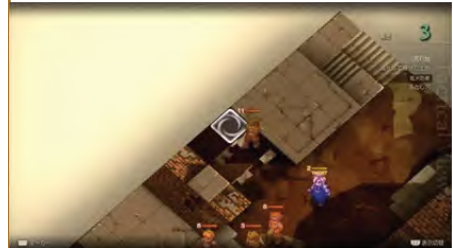
1. หลังจบการต่อสู้เราก็จะได้ Cloud มาเข้าร่วมกลุ่มด้วย ต่อมาก็ให้เราเดินทางมายัง Mount Bervenia แล้วก็ให้ขึ้นมาเก็บ Materia Blade ที่อยู่บนยอดภูเขาไฟตามในภาพตัวอย่าง เสร็จแล้วก็ให้เรากลับไปดำเนินเนื้อเรื่องหลักกันต่อ

● ของรางวัล:

- เงิน 12,800 G

● ไอเทมที่พบได้จากการทำ

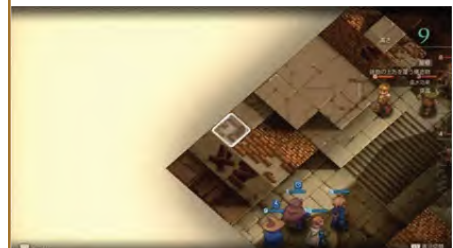
Treasure Hunt:



- หัวไป = Remedy
- หายาก = Magick Ring



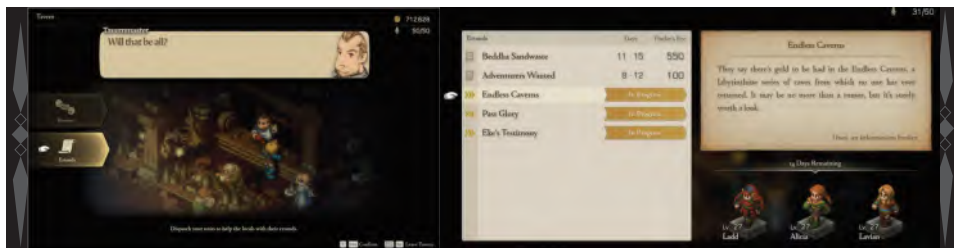
- หัวไป = Holy Water
- หายาก = Protect Ring



- หัวไป = Gold Needle
- หายาก = Reflect Ring



Errands: การกิจมอบหมาย



Errands หรือ "การกิจมอบหมาย" ที่เราจะสามารถรับได้จากการเข้าคุยกับ NPC ภายใน Tavern ประจำเมืองต่างๆ ซึ่งการกิจที่เราได้รับมานั้นก็จะไม่มีอะไรยากก็แค่ให้เราเลือกสมาชิกในทีมเรามา 3 คนและส่งเขาให้ไปทำการกิจ จากนั้นก็ให้เราจนกว่าพวกเขาจะทำการกิจสำเร็จ เท่านั้นก็ให้เราไปรับรางวัลได้ที่เมืองที่เราส่งพวกเขาไปทำการกิจ ส่วนของรางวัลที่เราจะได้อีกจะมีตั้งแต่เงิน, ค่าประสบการณ์, อาชีพ และกับบางการกิจเราก็จะได้ปลดล็อก Artefacts และ Wonders อีกด้วย (ส่วนนี้มีส่งผลต่อการเก็บถ้วยโทรฟี่รางวัลของเราภายในเกมด้วย)

■ ตารางแสดง Errands ใน Chapter 2

ชื่อการกิจ: Mount Gulg Mother Lode				
สถานที่รับภารกิจ	จำนวนวัน	ค่าใช้จ่าย	ของรางวัล	อาชีพที่ได้ค่า JP มากที่สุด
Eagrose Castle	15-16 วัน	3,100 Gill	วัตถุโบราณ	Chemist
วิธีปลดล็อก: -				

ชื่อการกิจ: Bandits				
สถานที่รับภารกิจ	จำนวนวัน	ค่าใช้จ่าย	ของรางวัล	อาชีพที่ได้ค่า JP มากที่สุด
Dorter	11-13 วัน	600 Gill	กระเป๋าเงิน	Time Mage
วิธีปลดล็อก: -				



FINAL FANTASY TACTICS™ THE VALICE CHRONICLES



Midnight's Deep: ดันเจี้ยนพิเศษ



Midnight's Deep หรือ "ดันเจี้ยนพิเศษ" ดันเจี้ยนที่จะปรากฏออกมาให้เราเล่นเมื่อเราได้เดินเรื่องมาถึงช่วง Chapter 4 แล้ว ซึ่งหลังเราเล่นจบบทต่อสู้ใน Mullonde Cathedral แล้ว ภายในดันเจี้ยนนี้ก็จะมีศัตรูโผล่ออกมาให้เราสู้แบบสุ่ม ส่วนเงื่อนไขวิธีทำให้เราเล่นเคลียร์ดันเจี้ยนพิเศษนี้จะถือว่าค่อนข้างแปลกจากดันเจี้ยนอื่นหน่อย เพราะตลอดเวลาที่เราอยู่ในดันเจี้ยน ที่นี้ก็มีสภาพแวดล้อมมืดมิดตลอดเวลา นอกเหนือจากที่เราจัดการมอนสเตอร์ได้ในทุกๆ ครั้งพื้นที่ภายในถ้ำก็จะค่อยๆ เริ่มสว่างไสวขึ้น และกลับกัน หากเราเก็บคริสตัลขึ้นมานี้ก็จะทำให้พื้นที่ในถ้ำกลับมามืดลงอีก จากนั้นหากเราสามารถฝ่าลุยไปจนถึงขั้นสุดท้ายของดันเจี้ยนได้ เราก็จะได้เผชิญหน้ากับบอสลับของเกมนี้อีก และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ในส่วนของดันเจี้ยน Midnight's Deep ที่มีอยู่ในเกม



1. NOISSIM

ชื่อดันเจี้ยน: NOISSIM

เลเวลแนะนำ: 60

เงื่อนไขทำให้เราเล่นชนะ:

จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราเล่นแพ้:

Ramza ถูกจัดการ

จำนวนยูนิตที่ลงสนาม: 5

ของรางวัลที่เราจะได้รับจาก

Treasure Hunt

(ไอเทมปกติที่หามาได้จะมีแค่ Phoenix Down)



– Glacial Gun



– Elixir



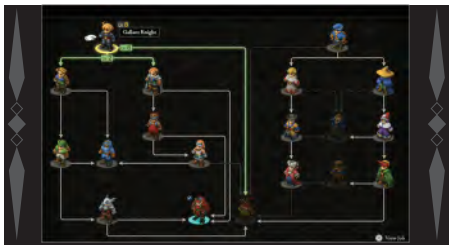
FINAL FANTASY TACTICS

THE IVALICE CHRONICLES

Summoner อยู่ด้วยเช่นกัน โดยตรงจุดนี้เมื่อเราได้รับท่าโจมตี Zodiark ของศัตรูที่เป็น Summoner แล้วเราก็จะมีโอกาส 90% ที่จะได้เรียนรู้ท่านี้มาจากมันหากเราสามารถรอดพ้นการโจมตีของศัตรูมาได้แหละ



Jobs: อาชีพ



Jobs หรือ "อาชีพ" อาชีพถือเป็นระบบที่มีองค์ประกอบสำคัญมากๆ ของเกมนี้เลย โดยอาชีพนั้นจะเป็นตัวกำหนดลักษณะการเล่นขั้นพื้นฐานสำหรับตัวละครทั้งหมดของเรา ทั้งชนิดของอาวุธที่ใช้, อุปกรณ์สวมใส่, สไตล์การต่อสู้พื้นฐานจนถึงขั้นสูงสุด ไปจนถึงศาสตร์แห่งการผสมผสานทักษะของแต่ละสายอาชีพเข้าด้วยกัน เพราะในเกมตัวละครฝั่งเราจะสามารถเลือกใช้อาชีพได้กี่ได้ จากนั้นหลังจบการต่อสู้ตัวเราก็จะได้รับค่า JP หรือค่าประสบการณ์ของอาชีพนั้นๆ มาเพิ่มเติม ซึ่งถ้าหากเรามีสะสมค่า JP ได้มากพอ อาชีพเราก็จะถูกอัพเลเวลให้ดิบสูงขึ้นไป โดยอาชีพแต่ละสายก็จะมีเลเวลสูงสุดที่เลเวล 8 อีกทั้งในเกมเรายังสามารถนำค่า JP ที่เราได้มาๆ ไขเรียน Abilites ประจำ

ของอาชีพนั้นๆ ได้ด้วย ซึ่งในเกมกับ 1 ตัวละครเขา/เธอจะสามารถติดตั้งสกิลได้ 2 สายอาชีพ คือ 1. อาชีพที่เราเลือกตอนปัจจุบัน กับ 2. อาชีพที่เราเลือกเองตามใจชอบ ยกตัวอย่างเช่น หากเราเลือกเล่นอาชีพ Knight จุดนี้เราก็จะสามารถใช้สกิลเสริมอาชีพสาย Chemist มาผสมผสานรวมกันได้ด้วย (รวมไปถึงกับสกิลสายโต้ตอบกับสายสนับสนุน) สุดท้ายนั้นเลยทำให้ศาสตร์แห่งการผสมผสานอาชีพภายในเกมนี้นี้จึงถือเป็นอีกหนึ่งภารกิจสำคัญที่จะมาช่วยให้เราตัวละครฝั่งเราเก่งเทพยิ่งขึ้นไป และนี่ก็คือข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับสายอาชีพต่างๆ ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกมภาค Final Fantasy Tactics: The Ivalice Chronicles ฉบับปี 2025



1. Squire: อัศวินฝึกหัด



Squire หรือ อาชีพอัศวินฝึกหัด นี่คือนาชีพสายเริ่มต้นสำหรับคนที่ชอบเล่นสายโจมตีแบบกายภาพเป็นหลัก เรียกว่านี่ถือเป็นอาชีพที่มีไว้ใช้ต่อยอดพาเราขึ้นสู่สายอาชีพที่เน้นทำโจมตีแบบกายภาพอื่นๆ ในภายหลัง ซึ่งจะว่าไปอาชีพสายนี้ก็ยังไม่ว่ายังมีความ



	Equip Shield	สนับสนุน	ทำให้ตัวเราสามารถใช้งานโลได้	250
	JP Boost	สนับสนุน	ทำให้เราสามารถติดตั้งอาวุธประเภทดาบได้	400



4. Archer: นักธนู



Archer หรืออาชีพนักธนูนี้คืออาชีพที่เน้นในเรื่องการโจมตีระยะไกลเป็นหลัก และยังเป็นอาชีพที่มีพลังป้องกันค่อนข้างต่ำ แต่ก็แลกมาด้วยข้อดีอย่างเรื่องสดีการเคลื่อนที่และการโจมตีที่รวดเร็ว และตัวอาชีพนี้ยังช่วยเราครอบคลุมได้เปียบมากขึ้นเมื่อเราได้ขึ้นไปโจมตีศัตรูจากบนพื้นที่สูง ส่วนสกลหลักของสายอาชีพนี้จะเน้นหนักไปที่การเล็งยิงเพื่อไว้เพิ่มคาเมจความรุนแรงให้กับลูกธนูที่เรามียิงออกไปใส่ศัตรู

■ วิธีปลดล๊อคสายอาชีพ

อาชีพที่ต้องการ	เลเวลของอาชีพ
Squire	2





■ ตารางแสดงค่าสถิติของสายอาชีพ

<u>ช่องเคลื่อนที่</u>	<u>ช่องการกระโดด</u>	<u>อัตราคริติคอล</u>	<u>อัตราหลบหลีก</u>	<u>ความเร็ว</u>
3	3	10%	10%	8

■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ประจำสายอาชีพ

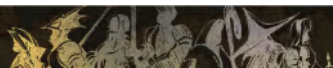
<u>รายชื่ออุปกรณ์ที่สวมใส่ได้</u>	
<u>อาวุธ</u>	- Bow - Crossbow
<u>ส่วนหัว</u>	- Hat
<u>ส่วนลำตัว</u>	- Shield - Clothing

■ ตารางแสดงรายละเอียดของ Abilities ประจำอาชีพ

<u>ชื่อ Ability</u>	<u>ประเภท</u>	<u>ผลลัพธ์</u>	<u>JP ที่ใช้</u> <u>อัพเกรด</u>
 Aim +1	กตไฉฉาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +1	100
 Aim +2	กตไฉฉาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเรา +2	150
 Aim +3	กตไฉฉาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +3	200



	Aim +4	กดีใช้งาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +4	250
	Aim +5	กดีใช้งาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +5	300
	Aim +7	กดีใช้งาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +7	400
	Aim +10	กดีใช้งาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +10	700
	Aim +20	กดีใช้งาน	เราจะได้ชาร์จเล็งก่อนยิง จนไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้กับการโจมตีของเราแบบ +20	900
	Speed Surge	โต้ตอบ	เมื่อได้รับความเสียหายจะเพิ่มค่าความเร็วของตนเองจนกว่าจะจบการต่อสู้	900
	Archer's Bane	โต้ตอบ	เมื่อตัวเรามีถูกศัตรูโจมตีด้วยหน้าไม้หรือธนูเราก็จะได้เพิ่มอัตราหลบหลีก	450
	Equip Crossbows	สนับสนุน	ทำให้เราสามารถติดตั้งอาวุธประเภทหน้าไม้ได้	350





FINAL FANTASY TACTICS

THE VALICE CHRONICLES

■ ตารางแสดงอาวุธประเภทดาบที่มีอยู่ ทั้งหมดภายในเกม



Broadsword

พลังโจมตี: 4 **อัตราหลบหลีก:** 5%

ความสามารถ: -

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ได้รับเป็นอาวุธเริ่มต้น
- ซื้อจากร้านค้าในราคา 200 Gill
- พบได้ในสมบัติที่ Mandalia Plain



Longsword

พลังโจมตี: 5 **อัตราหลบหลีก:** 10%

ความสามารถ: -

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ซื้อจากร้านค้าในราคา 500 Gill
- พบได้ในหีบสมบัติที่ Dorter Slums



Iron Sword

พลังโจมตี: 6 **อัตราหลบหลีก:** 5%

ความสามารถ: -

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ซื้อจากร้านค้าในราคา 900 Gill



Blood Sword

พลังโจมตี: 8 **อัตราหลบหลีก:** 5%

ความสามารถ:

- ดูดพลังชีวิตศัตรูมาเพิ่มพลังโจมตีให้ดาบเรา

วิธีทำให้เราได้รับ:

- พบได้ในหีบสมบัติที่ Eagrose Castle
- ได้รับเป็นของรางวัลเมื่อเราเล่นเคลียร์ฉาก Midlight's Deep: 2nd Floor
- TERMINATE
- เมื่อเราทำ Poach: Hydra



Coral Sword

พลังโจมตี: 8 **อัตราหลบหลีก:** 5%

ความสามารถ:

- การโจมตีจะมีคุณสมบัติของธาตุไฟฟ้า

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ซื้อจากร้านค้าในราคา 3,300 Gill
- พบได้ในสมบัติที่ Zeirchele Falls
- เมื่อเราทำ Poach: Minotaur



FINAL FANTASY TACTICS

THE IVALICE CHRONICLES



Crystal Shield



อัตราหลบหลีกกายภาพ (%): 40

อัตราหลบหลีกเวทมนตร์ (%): 15

ความสามารถ: -

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ซื้อได้จากร้านค้าในราคา 21,000 Gill
- พบได้ที่หีบสมบัติใน Fort Besselat: North Wall



Genji Shield



อัตราหลบหลีกกายภาพ (%): 43

อัตราหลบหลีกเวทมนตร์ (%): 0

ความสามารถ: -

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ขโมยมาจาก Elmdore



Kaiser Shield



อัตราหลบหลีกกายภาพ (%): 46

อัตราหลบหลีกเวทมนตร์ (%): 20

ความสามารถ: - ช่วยเราเพิ่มพลังโจมตีธาตุไฟ, น้ำแข็ง และไฟฟ้า

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ได้รับเป็นของรางวัลเมื่อเราเล่นเคลียร์ฉาก Midlight's Deep: 4th Floor - VALKYRIES



Venetian Shield



อัตราหลบหลีกกายภาพ (%): 50

อัตราหลบหลีกเวทมนตร์ (%): 25

ความสามารถ:

- ช่วยเราลดความเสียหายธาตุไฟ, ไฟฟ้า และน้ำแข็งลงครึ่งหนึ่ง

วิธีทำให้เราได้รับ:

- ได้รับเป็นของรางวัลเมื่อเราเล่นเคลียร์ฉาก Midlight's Deep: 9th Floor - HORROR



2. Helmet: หมวกเกราะ





FINAL FANTASY TACTICS

THE VALICE CHRONICLES

■ ตารางแสดงรายชื่อไอเทมที่มีอยู่ทั้งหมด ในเกม



Potion

ราคา: 50Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 30 หน่วย

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



Hi-Potion

ราคา: 200Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 70 หน่วย

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



X-Potion

ราคา: 700Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 150 หน่วย

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



Ether

ราคา: 200Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 20 หน่วย

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



Hi-Ether

ราคา: 600Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 50 หน่วย

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



Elixir

ราคา: 20,000Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เราและคามานาให้เรากลับเต็ม

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป



Antidote

ราคา: 50Gill

ผลลัพธ์:

ช่วยรักษาสถานะ Poison ให้เรา

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จากร้านค้าทั่วไป