

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play GameFlx

Different, Creative, Perfect

ราคา: 150 บาท

ISSUE 10: ศึกสงครามหุ่นยักษ์เดือดระลอกใหม่!

FEATURING: MIND ZERO MATCH THE PUSHEM



FINAL FANTASY
DUEL EN HUNDRETH

308 หน้า

ฟินฟลิกซ์



"ปลูกพลังสายเลือดเหล็กไหลกับเกมภาคต่อหลัก Super Robot Wars ที่มีผู้คนรอคอยทั่วโลก" หลังจากผ่านไปยาวนานมากๆ นับตั้งแต่ปี 2021 เมื่อเกม Super Robot Wars 30 ที่เป็นภาคหลักล่าสุดได้กำเนิดออกมา เรียกว่านับตั้งแต่ตอนนั้นมาทางค่าย Bandai Namco ก็ขยันปล่อย DLC กันออกมาแบบรัวๆ ยาวๆ จนมาถึงปี 2024 ประมาณว่าหากเราคิดจะได้ซื้อ DLC ของภาค 30 จนครบนี้ก็น่าจะทำให้เราติดโรคทรัพย์จางไปแบบไม่รู้ตัว กระทั่งพอมถึงปี 2025 กับปีเฉลิมฉลองนายกหนูนี้ถึงคราวที่ทาง Bandai Namco จะได้ถูกขู่ได้ขยี้เงินเกมสายเลือดเหล็กไหลภาคใหม่ทีชื่อ Super Robot Wars Y ให้ชาวโลกได้ยลโฉมกัน โดยสำหรับภาค Y นี้ถือเป็นหนึ่งในเกมภาคต่อหลักของจักรวาลซีรีส์เกม Super Robot Wars ทั้งหมดทั้งหมด ซึ่งแน่นอนว่าตัวเกมก็ยังคงรวบรวมเอาเหล่าหุ่นยนต์/นักบินและตัวละครต่างๆ มาจากฉบับมังงะ, การ์ตูน หรืออนิเมะขึ้นมาจับยัดใส่รวมให้อยู่ในจักรวาลเดียวกัน ผ่านพล็อตเรื่องบทประพันธ์ที่ถูกเขียนแต่งขึ้นใหม่ แต่ก็ยังคงอิงตามแนวทางดั้งเดิมของเรื่องราวเหล่าหุ่นยนต์ฝ่ายธรรมะที่ต้องมาต่อกรกับเหล่าวายร้ายจากทั่วทั้งจักรวาล เพราะงั้นหากเรารู้ตัวว่าโลหิตที่อยู่ในตัวเรามีค่าอะตอมสูงไม่ต่างจากเหล็กไหล ตรงจุดนี้เราก็คงยืนยันแน่นอนอยู่แล้วว่า Super Robot Wars Y ภาคนี้เขาทำออกมาได้แบบไม่เสียของจริงๆ

จัดทำโดย - Made By: เกมฟิกส์

เจ้าของ - Owner: เกมฟิกส์

บรรณาธิการบริหาร: อนุรักษ์ สกุรัตนพรชัย

บรรณาธิการ: โสฬส บวรภักดี

กองบรรณาธิการ - Editorial Staff:

โสฬส บวรภักดี, จุฬาสกนน์ สุทธิพิเชียร,

สุชาติ ใบซัด, กานต์ชัย พรประสิทธิ์,

สรสรเสรี ศรีสวัสดิ์

นักเขียนรับเชิญ - Writer Invited: บก. คนวด,

ปริญญ์ภูมิ บุญยภัท

ศิลปิน - Art Director: สุธารณณ์ เพ็ญภู,

พริดา บุญทด, กองพล ชินแข็ง

ติดต่อ - GameFixs@Outlook.com

ที่ปรึกษาทางกฎหมาย: กสินี วิริยานุชิต

www.Facebook.com/GameFixs

จัดทำโดย: เกมฟิกส์

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม)

พ.ศ. 2558

เนื้อหาส่วนบทสรุปเล่มนี้ จัดทำและเขียนขึ้นโดยทีม

บรรณาธิการเกมฟิกส์ ห้ามมิให้ผู้ใดทำการคัดลอก จัดพิมพ์

ถ่ายภาพ รวมถึงจัดเก็บ นำมาถ่ายทอดไม่ว่าในรูปแบบหรือ

วิธีการใด ๆ รวมถึงกระบวนกรทางอิเล็กทรอนิกส์ ทั้งนี้

หาต่าง ๆ ในเล่ม และส่วนของบทสรุป โดยไม่ได้รับอนุญาต



Contents: สารบัญ



# Title Menu: ส่วนหน้าจอช่วงเริ่มเกม	หน้า 7
# Controls: คอนโทรล	หน้า 8
# คำศัพท์ควรรู้ก่อนเล่นเกม	หน้า 9
# Intermission Menu	หน้า 9
– ตารางแสดง Squad Rank ไว้ใช้สำหรับอัปเกรด	หน้า 10
– 1. Mission: ภารกิจต่างๆ	หน้า 11
– 2. Customization: ส่วนปรับแต่งตัวละคร	หน้า 11
> 2.1 Upgrade Mech: ส่วนอัปเกรดหุ่นยนต์	หน้า 11
> 2.2 Equip Parts: ส่วนติดตั้งอุปกรณ์ต่างๆให้ยูนิต	หน้า 12
> 2.3 Train Pilot: ส่วนอัปเกรดนักบิน	หน้า 13
> 2.4. Assignment/Option Part: เปลี่ยนตัวหุ่นกับนักบินที่ขับ	หน้า 14
> 2.5. Assign Assists: ติดตั้งตัวละคร Assist Crew	หน้า 14
> 2.6. Shops: ร้านค้า	หน้า 14
– 3. Unlock STG Memory: การอัปเกรด STG Memory	หน้า 15
– 4. Database: ฐานข้อมูลต่างๆ	หน้า 15
# Sortie Menu: เมนูก่อนเข้าสู่ฉากเล่นเกม	หน้า 16
# Battle Interface: ส่วนหน้าจอหลักในฉากต่อสู้	หน้า 16
# Battle Menu: หน้าเมนูก่อนเข้าสู่ฉากต่อสู้	หน้า 18
# Mission Result: หน้าแสดงข้อมูลหลังเราเล่นจบภารกิจ	หน้า 20
# Characters: แนะนำตัวละครหลักในเกม	หน้า 21
– 1. Cross Tsukinowa	หน้า 21
– 2. Forte Tsukinowa	หน้า 21
– 3. Echika Y. Franburnett	หน้า 22
– 4. Annina	หน้า 22
# Story: ส่วนเนื้อเรื่องหลัก	หน้า 23
– วันเกิดพิเศษ	หน้า 23
– Prologue: เริ่มเนื้อเรื่องหลัก	หน้า 30
– Chapter 1	หน้า 30
> Scenario 1	หน้า 30
> Scenario 2	หน้า 32



Contents: สารบัญ



> Scenario 3	หน้า 33
> Scenario 4	หน้า 35
- Chapter 2	หน้า 36
> Scenario 5	หน้า 36
> Scenario 6	หน้า 37
> Scenario 7	หน้า 39
> Scenario 8	หน้า 40
> Scenario 9	หน้า 42
> Scenario 10	หน้า 43
> Scenario 11	หน้า 44
- Chapter 3	หน้า 46
> Scenario 12	หน้า 46
> Scenario 13	หน้า 47
> Scenario 14	หน้า 48
> Scenario 15	หน้า 50
> Scenario 16	หน้า 51
> Scenario 17	หน้า 52
> Scenario 18	หน้า 54
- Chapter 4	หน้า 55
> Scenario 19	หน้า 55
> Scenario 20	หน้า 56
> Scenario 21	หน้า 57
> Scenario 22	หน้า 58
> Scenario 23	หน้า 60
- Chapter 5	หน้า 61
> Scenario 24	หน้า 61
> Scenario 25	หน้า 62
> Scenario 26	หน้า 64
> Scenario 27	หน้า 65
> Scenario 28	หน้า 66



Contents: สารบัญ



> Scenario 29	หน้า 68
– Chapter 6	หน้า 71
> Scenario 30	หน้า 71
> Scenario 31	หน้า 72
> Scenario 32	หน้า 73
> Scenario 33	หน้า 74
> Scenario 34	หน้า 75
> Scenario 35	หน้า 77
> Scenario 36	หน้า 78
> Scenario 37	หน้า 80
– Chapter 7 กรณีในฉาก A LonelyMoonlit Path/Blooms in a Shining Night ใน Chapter 5 เลือกตอบว่า Ask to Speak Izana	หน้า 81
> Scenario 38	หน้า 81
> Scenario 39	หน้า 83
> Scenario 40	หน้า 84
> Scenario 41	หน้า 86
> Scenario 42	หน้า 87
> Scenario 43	หน้า 89
> Scenario 44	หน้า 91
> Scenario 45	หน้า 91
– Chapter 7 = กรณีในฉาก A LonelyMoonlit Path/Blooms in a Shining Night ใน Chapter 5 เลือกตอบว่า Reject Izana outright	หน้า 93
> Scenario 38	หน้า 93
> Scenario 39	หน้า 94
> Scenario 40	หน้า 96
> Scenario 41	หน้า 97
> Scenario 42	หน้า 99
> Scenario 43	หน้า 101
> Scenario 44	หน้า 102
> Scenario 45	หน้า 103



Contents: สารบัญ



> Scenario 46	หน้า 105
# Optional Scenario: การกิจเสริม	หน้า 107
# การกิจเสริมเฉพาะในส่วนเนื้อหา DLC	หน้า 135
# Battle Scenario: การกิจต่อสู้	หน้า 136
# Relic Scenario: การกิจพิเศษ	หน้า 137
# Mech: รายละเอียดส่วนของยูนิต	หน้า 147
– Mech Stat: ค่าพลังของยูนิต	หน้า 147
# Mech Ability	หน้า 148
# Option Parts: อุปกรณ์เสริมยูนิต	หน้า 160
# Full Bonus Upgrade: การอัปเกรดยูนิต	หน้า 176
# Full Custom Bonus	หน้า 177
# Pilot: นักบิน	หน้า 201
– Pilot Stat: ค่าความสามารถต่างๆของนักบิน	หน้า 201
– Pilot Skill: สกิลติดตัวของนักบิน	หน้า 202
– Spirit Commands: พลังจิต	หน้า 213
– Ace Bonus: โบนัสพิเศษ	หน้า 216
# STG Memories: ระบบอัปเกรดหลัก	หน้า 237
# Assist Crew: นักบินฝ่ายสนับสนุน	หน้า 267
# Secret: วิธีเก็บยูนิตลับในเกม	หน้า 288
# โหมด New Game+	หน้า 295
# Trophies : ตารางแสดงวิธีปลดล๊อคถ้วย Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม	หน้า 296

GUINER ROBOT WARS SUPER ROBOT WARS





ชื่อเกม: SUPER ROBOT WARS Y
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Tactical Strategy RPG, Turn-Based
เครื่อง: PS5, Switch, PC-Steam ปี: 2025



Title Menu: ส่วนหน้าจอช่วงเริ่มเกม



- Continue = เริ่มเล่นเกมต่อจากเซฟที่เราบันทึกเอาไว้อัตโนมัติ
- Start = เริ่มเล่นเกมใหม่ตั้งแต่ต้น
- Load = เล่นเกมต่อจากจุดที่เราเซฟเอาไว้
- Option = ตั้งค่าส่วนต่างๆ ในตัวเกม
- Store = ส่วนของร้านค้าตาม Platform ที่เราเล่น



Controls: คอนโทรล



Nintendo Switch	PS	ผลลัพธ์
A	X	ปุ่มควบคุมหลัก
B	○	ยกเลิก/ย้อนกลับ/ข้ามฉาก (ให้เรากดค้าง)
X	△	แสดงรายละเอียดของนักบิน/ยูนิท
Y	□	จัดเรียงในหน้าเมนูส่วนเลือกนักบิน
		ควบคุมช่วงเวลาเรากลื่อนที่
R	R1	สลับยูนิท
ZR	R2	แสดงรายละเอียดในหัวข้อถัดไป
L	L1	สลับยูนิท
ZL	L2	แสดงรายละเอียดในหัวข้อก่อนหน้า
L	L	ควบคุมช่องการเคลื่อนที่
R	R	ควบคุมมุมกล้อง
+		เข้าสู่ Option Menu
-	Pad	เปิดโหมดการเล่นแบบอัตโนมัติ



คำศัพท์ควรรู้ก่อนเล่นเกม



– Morale: ขวัญกำลังใจ = ทูริเอเรียกสั้นๆ ว่า "ค่าพลังใจ" ค่าพลังใจนี้จะถูกอัพเพิ่มขึ้นเมื่อเราได้จัดการยูนิตฝั่งศัตรูหรือสังหารศัตรูได้ ส่วนสถานะของค่าพลังใจนี้จะถูกใช้เป็นหนึ่งในเงื่อนไขสำคัญจนทำให้เราได้ปลดล็อคท่าโจมตีและสกิลความสามารถใหม่ ๆ ให้กับตัวนักบินฝั่งเรา

– SP-Spirit: ค่าพลังจิต = ค่าที่มีไว้ให้เราได้ใช้งานสกิลความสามารถพิเศษต่างๆ ผ่านหัวข้อ Sprit Command โดยกับค่าพลังจิตตรงส่วนนี้จะถูกปรับเพิ่มขึ้นมาเองในทุกๆ เทิร์นที่เราดำเนินไปในฉากต่อสู้ต่างๆ แบบทีละนิดละหน่อย

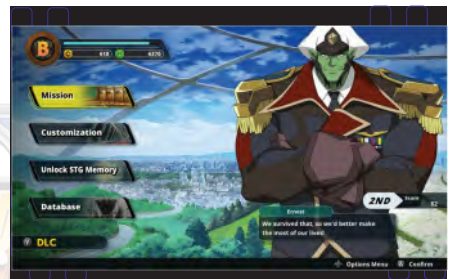
– Assist Link: ค่าสนับสนุน = โดยค่า Assist Link ในเกมจะถูกปรับเพิ่มขึ้นเมื่อเราสามารถสังหารศัตรูได้ โดยค่า Assist Link นี้จะมีไว้ให้เรากดใช้งาน Assist Crew

– PP: ค่าสกิลไว้ใช้ซื้อสกิล = ค่าสกิล PP จะมีไว้ให้เราใช้ซื้อสกิลที่มีอยู่ในเกมไว้มาติดตั้งให้กับตัวนักบินของเราผ่านคำสั่ง Skills Program

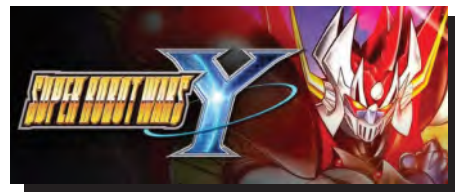
– MxP: ค่าอัพเกรดระบบ STG Memory = ค่าที่มีไว้ใช้อัพเกรดระบบ STG Memory ของเรา โดยเราจะได้รับค่า MxP ก็ในตอนที่เราได้เล่นจบฉากต่อสู้นั้นๆ แล้ว



Intermission Menu



Intermission Menu คือไอคอนสัญลักษณ์ Squad Rank  ที่แสดงให้เห็นทางมุมซ้ายบนตามภาพตัวอย่างด้านบน โดยระดับ Rank นี้จะถูกอัพเพิ่มขึ้นก็ต่อเมื่อตัวเราได้อัพเกรดยูนิตไปจนถึงระดับที่เกมกำหนดไว้ ซึ่งค่าตรงส่วนนี้จะเป็นตัวกำหนดค่าพลังสูงสุดของตัวละครคนนั้นๆ โดยจะกำหนดทั้งจำนวน Assist Crew ที่เรามีติดตั้งเอาไว้, ระดับของ STG Memory ไปจนถึงส่วนของการอัพเกรดสกิลสูงสุดในแต่ละสาย โดยจะอิงตามตารางต่อไปนี้





 ตารางแสดง Squad Rank ไว้สำหรับ
อัฟเกรด



Squad Rank: G

<u>จำนวน Assist Crew:</u>	3
<u>ระดับของ STG Memories:</u>	3
<u>อัฟเกรดนักบินสูงสุด:</u>	50
<u>อัฟเกรดยูนิตสูงสุด:</u>	5



Squad Rank: D

<u>จำนวน Assist Crew:</u>	6
<u>ระดับของ STG Memories:</u>	7
<u>อัฟเกรดนักบินสูงสุด:</u>	100
<u>อัฟเกรดยูนิตสูงสุด:</u>	10



Squad Rank: C

<u>จำนวน Assist Crew:</u>	7
<u>ระดับของ STG Memories:</u>	10
<u>อัฟเกรดนักบินสูงสุด:</u>	100
<u>อัฟเกรดยูนิตสูงสุด:</u>	10



Squad Rank: B

<u>จำนวน Assist Crew:</u>	8
<u>ระดับของ STG Memories:</u>	10
<u>อัฟเกรดนักบินสูงสุด:</u>	100
<u>อัฟเกรดยูนิตสูงสุด:</u>	10



Squad Rank: E

<u>จำนวน Assist Crew:</u>	5
<u>ระดับของ STG Memories:</u>	7
<u>อัฟเกรดนักบินสูงสุด:</u>	50
<u>อัฟเกรดยูนิตสูงสุด:</u>	5



Squad Rank: A

จำนวน Assist Crew:	9
ระดับของ STG Memories:	15
ออฟเกรดนักบินสูงสุด:	100
ออฟเกรดยุทโธปกรณ์สูงสุด:	10

- Main = การกิจหลักที่เกี่ยวข้องกับส่วนเนื้อเรื่องหลัก
- Side = การกิจเสริมมีไว้ให้เราได้เก็บสะสมไอเทมและยูนิตต่างๆ
- Battle = การกิจประเภท Front ที่มีไว้ให้เราคอยเก็บเลเวล
- Relic = การกิจปริศนามีให้เราเก็บไอเทมพิเศษเฉพาะ



Squad Rank: S

จำนวน Assist Crew:	9
ระดับของ STG Memories:	15
ออฟเกรดนักบินสูงสุด:	150
ออฟเกรดยุทโธปกรณ์สูงสุด:	15

2. Customization: ส่วนปรับแต่งตัวละคร



Customization หรือคำสั่งปรับแต่งตัวละครและนักบินที่อยู่ในทีมเรา โดยหัวข้อนี้จะมีเมนูย่อยให้เราได้เข้าไปปรับแต่งนักบิน, หุ่น, ออฟเกรด, ชื่อของรวมทั้งหมด 6 ประเภทตามนี้เลย

2.1 Upgrade Mech: ส่วนออฟเกรดหุ่นยนต์



1. Mission: การกิจต่างๆ



Mission หรือโหมดให้เราเลือกทำการกิจต่างๆ ทั้งในส่วนภาคกิจหลัก, การกิจเสริม โดยในหัวข้อ Mission จะมีภารกิจให้เราเลือกทำอยู่ 4 สายตามนี้

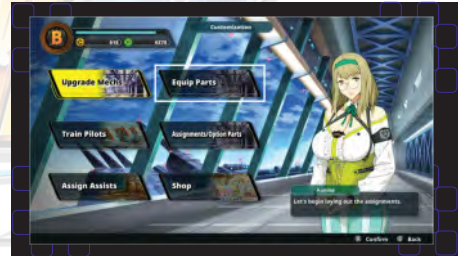


Sight	ค่าความแม่นยำในการโจมตีใส่ศัตรูของหุ่นตัวนั้นๆ
Weapons	อาวุธที่จะมาช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้กับท่าโจมตีของหุ่นเรา

Upgrade Mech หรือคำสั่งไว้ให้เราค่อยอัปเกรดหุ่นยนต์ที่อยู่ในทีมเรา ซึ่งก็ให้เราใช้เงินที่เรามีอยู่มาใช้อัปเกรดหุ่นของเราให้เทพยิ่งขึ้นไป โดยในเกมเราสามารถจะอัปเกรดส่วนต่างๆ ให้กับหุ่นของเราได้ดังนี้

- **Tips:** หากเราได้อัปเกรดส่วนต่างๆ ให้กับหุ่นของเราจนเต็มหมดแล้ว นี่ก็จะทำให้หุ่นของเราตัวนั้นๆ ได้รับบัฟ Full-Bonus ที่มีความแตกต่างกันออกไปด้วย

▶ 2.2 Equip Parts: ส่วนติดตั้งอุปกรณ์ต่างๆ ให้ยูนิต

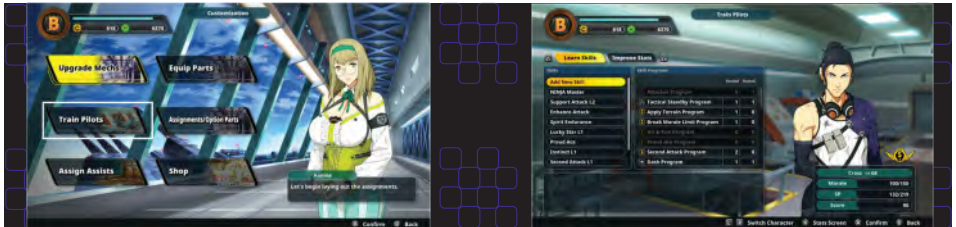


ชื่อค่าเตดัส	ความสามารถ
HP	ค่าพลังชีวิตของหุ่นตัวนั้นๆ
EN	ค่าพลังงานสำหรับใช้งานอาวุธของหุ่นตัวนั้นๆ
Armor	ค่าเกราะมีไว้ช่วยลดทอนค่าความเสียหายที่หุ่นของเราจะได้รับ
Mobility	ค่าความคล่องตัวหรือค่าการหลบหลีกการโจมตีของศัตรูของหุ่นตัวนั้นๆ

Equip Parts หรือคำสั่งไว้ให้เราติดตั้งอุปกรณ์ต่างๆ ให้กับยูนิตหรือหุ่นของเรา โดยอุปกรณ์เสริมเหล่านี้เราจะสามารถไปหาเก็บได้จากตามฉากต่างๆ หรือไม่ก็ไปหาซื้อได้จากในร้านค้า



▶ 2.3 Train Pilot: ส่วนอัฟเกรดนักบิน



Train Pilot หรือส่วนอัฟเกรดสกิลต่างๆ ให้กับนักบินของเรา ซึ่งก็จะมีคำสั่งอัฟเกรดอยู่ 2 ส่วนดังนี้ อย่างแรก Learn Skills ส่วนไว้ติดตั้งสกิลต่างๆ ให้ตัวนักบินของเราโดยตรง กับอย่างที่สอง Improve Stats ที่เราสามารถอัฟเกรดค่าสแตตส์ต่างๆ ให้กับตัวนักบินของเราให้มีความเทพยิ่งขึ้นผ่านวิธีจ่ายเงิน และนี่ก็คือตารางข้อมูลส่วนของค่าสแตตส์ที่มีอยู่ในตัวนักบินของเรา

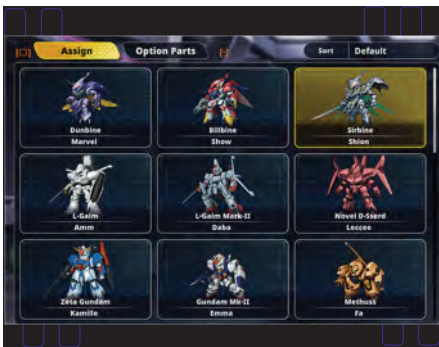
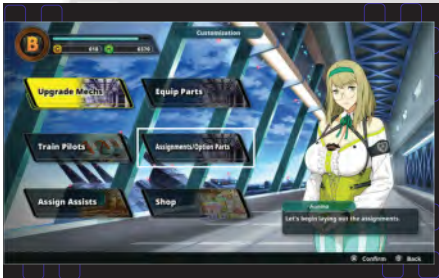
ชื่อค่าสแตตส์	ความสามารถ
CQB	ค่าพลังโจมตีระยะประชิด ซึ่งถ้าเรายังอัฟเกรดค่าตรงส่วนนี้ให้ตัวนักบินเรามากเท่าไร นี่ก็จะไปส่งผลทำให้นักบินของเราสามารถใช้อาวุธระยะประชิดซัดอัดใส่ศัตรูได้แบบรุนแรงขึ้นตามไปเท่านั้นด้วย
RNG	ค่าพลังโจมตีระยะไกล ซึ่งถ้าเรายังอัฟเกรดค่าตรงส่วนนี้ให้ตัวนักบินเรามากเท่าไร นี่ก็จะไปส่งผลทำให้นักบินของเราสามารถใช้อาวุธระยะไกลซัดอัดใส่ศัตรูได้แบบรุนแรงขึ้นตามไปเท่านั้นด้วย
DEF	ค่าพลังป้องกัน ช่วยลดทอนค่าความเสียหายที่นักบินของเราจะได้รับ
ACC	ค่าความแม่นยำ ใช้เพิ่มค่าความแม่นยำให้การโจมตีของนักบิน
EVD	ค่าการหลบหลีก ใช้เพิ่มค่าอัตราการหลบหลีกของนักบินเรา
SKL	ค่าสกิลสำหรับใช้เปิดความสามารถพิเศษหรือเพิ่มอัตราคriticalคอล
Morale	ค่าขวัญกำลังใจของนักบิน
SP	ค่าพลังจิตโดยรวมของนักบินเรา



Score

จำนวนยูนิตทั้งหมดที่นักบินคนนั้นได้สังหาร ซึ่งนี่จะช่วยไปส่งผลต่อการอัปเดตระดับ Ace Bonus ของนักบินคนนั้นๆ

► 2.4. Assignment/Option Part: เปลี่ยนตัวหุ่นกับนักบินที่ขับ



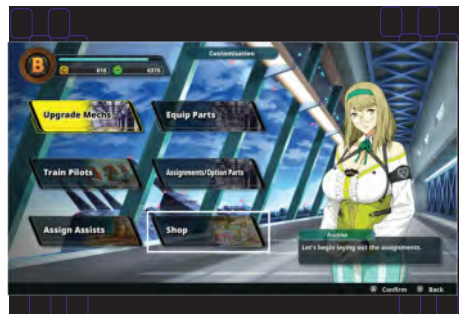
Assignment/Option Part คำสั่งไว้ให้เราเปลี่ยนตัวหุ่นกับนักบินที่ขับ รวมไปถึงไว้คอยเปลี่ยนส่วนเสริมต่างๆ ให้กับหุ่นของเรา

► 2.5. Assign Assists: ดัดตั้งตัวละคร Assist Crew



Assign Assists หรือคำสั่งไว้ให้เราดัดตั้งตัวนักบินฝ่ายสนับสนุน เพื่อให้เขา/เธอมาได้ออกมาช่วยนักบินหลักเราอยู่ในฉากต่อสู้ นั้นๆ โดยเราสามารถเข้าไปดูรายละเอียดเนื้อหาตรงส่วนนี้ได้ที่หัวข้อ Assist Crew ที่ทางผู้เขียนได้เขียนแยกไว้แล้ว

► 2.6. Shops: ร้านค้า





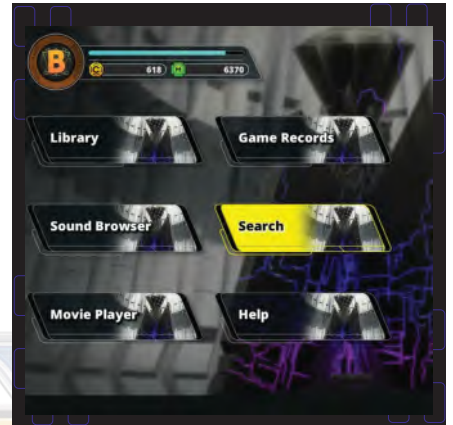
Shope หรือส่วนของร้านค้าไว้ให้เราคอย
จับจ่ายใช้สอยซื้อ Parts และ Skill Programs
ชนิดต่างๆ ให้กับตัวนักบินและหุ่นของเรา
โดยเราสามารถดูเนื้อหาตรงส่วนนี้แบบเจาะลึก
ต่อได้ที่หัวข้อ Parts และ Skill Programs

3. Unlock STG Memory: การอัปเดต STG Memory



การอัปเดต STG Memory ที่จะมาช่วยเพิ่ม
ประสิทธิภาพต่างๆ ให้กับสมาชิกในกองทัพ
เรา โดยเราจะต้องใช้ค่า MXP ที่เราจะได้รับ
มากี่ในตอนที่เราเล่นจบฉากต่อสู้เพื่อนำมา
ใช้อัปเดต ซึ่งทางผู้เขียนจะขอแยกไปอธิบาย
ต่อในส่วนหัวข้อ STG Memory ที่เดียวเลย

4. Database: ฐานข้อมูลต่างๆ



ส่วนแสดงฐานข้อมูลต่างๆ โดยจะมี
รายละเอียดของเหล่าตัวละครทั้งตัวนักบิน
และหุ่นยนต์ ไปจนถึงเกร็ดระบบเกมพลัย
เล็กๆ น้อยๆ ซึ่งก็จะถูกแบ่งหมวดหมู่
ออกเป็น 6 ประเภทตามนี้

- Library = ส่วนของข้อมูลตัวละคร
ฝั่งเรา และหุ่นยนต์
- Game Record = รายละเอียดของเกม
ที่เราเล่นอยู่ในปัจจุบัน
- Sound Browser = ส่วนเอาไว้ค้นหา
ดนตรีประกอบของเกม
- Search = ไว้กดค้นหาคำสั่งต่างๆ
รวมไปถึงไว้ค้นหาข้อมูลส่วนอื่นๆ
เพิ่มเติม
- Move Player = แสดงจากคัทซีน
ภาพยนตร์สำคัญในเกม
- Help = ส่วนช่วยเหลือสอนเราเล่นเกม



Sortie Menu: เมนูก่อนเข้าสู่ฉากเล่นเกม



Sortie Menu คือหมวดคำสั่งหลักที่จะขึ้นให้เราเห็นทุกครั้งในตอนที่เรา กำลังเข้าสู่ฉากต่อสู้นั้นๆ เพื่อให้เราได้เลือกปรับแผน, เลือกใช้หุ่น, เลือกใช้ยานแม่, เลือกใช้นักบินหลัก, เลือกใช้นักบินฝ่ายสนับสนุน, อัปเกรดหุ่น ก่อนจะเข้าได้เข้าสู่ฉากสมรภูมิรบจริง

► **คำสั่ง Finalize :** พาเราเข้าสู่ฉากต่อสู้ทันที

► **คำสั่ง Select Ships :** ไว้ให้เราเลือกใช้ยานแม่ที่ต้องการเอาไปสู้ในสนามรบ

► **คำสั่ง Select Unit :** ไว้ให้เราเลือกใช้ยูนิตที่ต้องการเอาไปสู้ในสนามรบ

► **คำสั่ง Customization :** ใช้อัปเกรดหุ่นหรือนักบินที่เราต้องการเอาไปสู้ในสนามรบ

Battle Interface: ส่วนหน้าจอหลักในฉากต่อสู้



โซนคำสั่งด้านบน



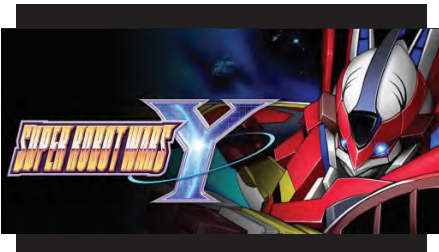
ชื่อคำสั่ง	รายละเอียด
Turn	เทิร์นที่เรา กำลังดำเนินอยู่ในปัจจุบัน
Unit	จำนวนยูนิตที่มีอยู่ทั้งหมดทางฝั่งเราและศัตรู

โซนคำสั่งด้านล่าง

ส่วนของนักบิน



ชื่อข้อมูล	รายละเอียด
Name	ชื่อของนักบิน





Level	เลเวลของนักบิน
Morale	ค่าพลังใจของนักบิน ปัจจุบัน/สูงสุด
SP	ค่า SP ของนักบินปัจจุบัน /สูงสุด
Score	คะแนนสะสมของนักบิน
Spirit	พลังจิตที่กำลังทำงาน อยู่ในปัจจุบัน

▶ ไชนค่าสังส่วนของยูนิด



<u>ชื่อข้อมูล</u>	<u>รายละเอียด</u>
Name	ชื่อยูนิต
HP	พลังชีวิตของยูนิต
EN	ค่า EN ที่ใช้สำหรับโจมตี ของยูนิต
Move	จำนวนช่องที่ยูนิตเราเคลื่อนที่ ได้
Size	ขนาดของยูนิต
Terrain	ค่าระดับความชำนาญของ ยูนิตเราที่มีต่อพื้นที่ไชนนั้นๆ

▶ ไชนค่าสังส่วนของรายละเอียดอื่นๆ



<u>ชื่อข้อมูล</u>	<u>รายละเอียด</u>
Terrain Info	สภาพภูมิประเทศ ในปัจจุบัน
Defense Mode	อัตราการเพิ่มขึ้น ของพลังป้องกัน
Dodge Mod	อัตราการเพิ่มขึ้นของ อัตราการหลบหลีกการ โจมตีของศัตรู
HP Regen	ค่าระดับการฟื้นฟู พลังชีวิต
EN Regen	ค่าระดับการฟื้นฟู EN

Unit Command

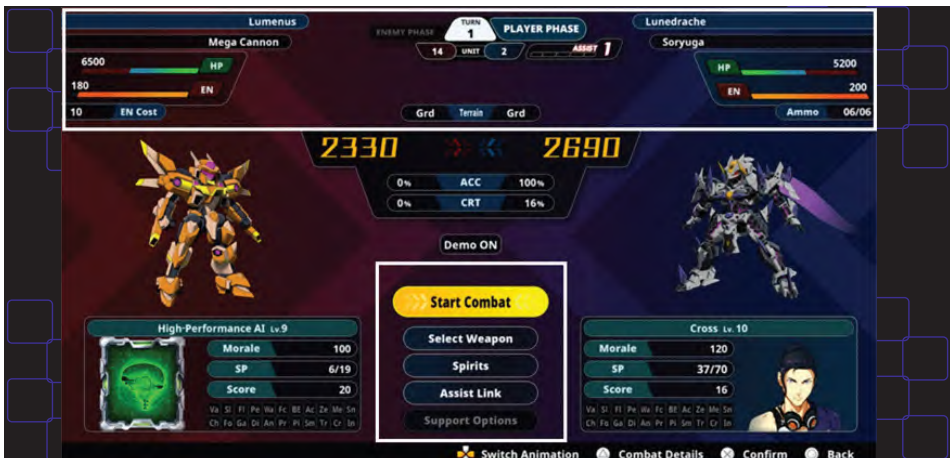




เมื่อเราเข้าไปที่ตัวยูนิตฝั่งเราขณะอยู่ในฉากต่อสู้เกมก็จะเด้งคำสั่งในส่วน Unit Command ขึ้นมาตามในภาพ เพื่อให้เราได้คอนโทรลยูนิตฝั่งเราให้เป็นไปตามแผนที่เราคิดไว้ในหัว เช่น สั่งให้เคลื่อนที่ไปตามช่องที่เราคิดไว้, สั่งให้ยูนิตเราโจมตีศัตรู, สั่งให้นักบินฝ่ายสนับสนุนออกมาช่วยเราต่อสู้, สั่งให้นักบินเราใช้ท่าพลังจิต เป็นต้น

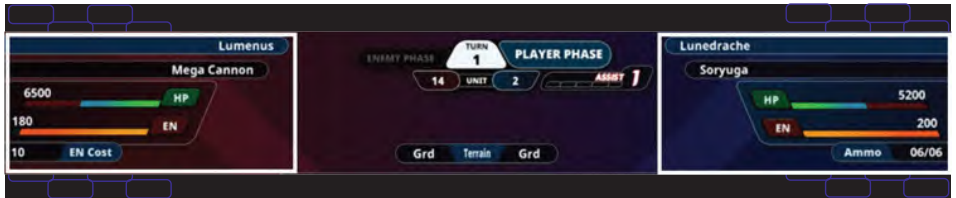
ชื่อคำสั่ง	รายละเอียด
Move	ไว้คอนโทรลยูนิตฝั่งเราให้เคลื่อนที่ไปตามช่องที่เราคิดไว้
Attack	ใช้เลือกยูนิตฝั่งศัตรูที่เราต้องการจะโจมตีใส่ในเทิร์นนั้นๆ
Spirits	สั่งให้นักบินฝั่งเราใช้ท่าพลังจิตต่างๆ
Assist Link	เรียกให้นักบินฝ่ายสนับสนุนหรือ Assist Crew ออกมาช่วยเราต่อสู้
Air/Grd	สั่งให้ยูนิตเราบินขึ้นไปสู้บนอากาศ หรือจะเลือกสู้อยู่บนพื้น
Unique Move	คำสั่งพิเศษเฉพาะตัวของยูนิตนั้นๆ เช่น Repair หรือ Resupply เป็นต้น

Battle Menu: หน้าเมนูก่อนเข้าสู่ฉากต่อสู้



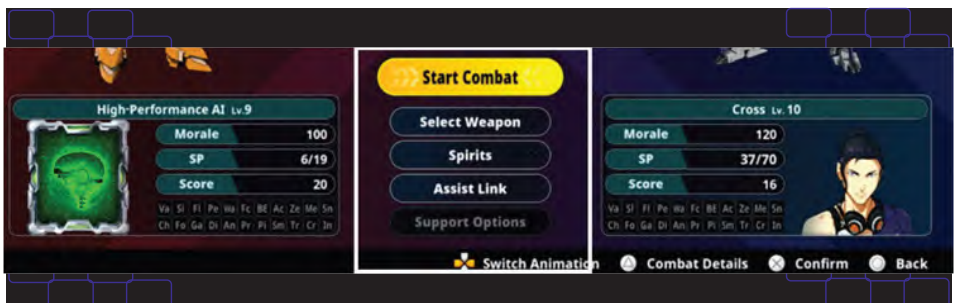


● คำสั่งหลักที่อยู่ด้านบนหน้าจอ



ชื่อหัวข้อ	รายละเอียด
HP	พลังชีวิตของทั้งฝั่งเราและฝั่งศัตรู
EN	ค่า EN ของทั้งฝั่งเราและฝั่งศัตรู
Ammo	จำนวนกระสุนของทั้งฝั่งเราและฝั่งศัตรู
Terrain	สภาพภูมิประเทศที่เรากำลังต่อสู้อยู่ในฉากต่อสู้ปัจจุบัน
Attack	ค่าความเสียหายหลักที่ทั้งฝ่ายเราและฝ่ายศัตรูสามารถทำได้
ACC	ค่าความแม่นยำของทั้งฝั่งเราและฝั่งศัตรู
CRT	โอกาสที่จะทำให้เกิดการโจมตีแบบติดคริติคอลของทั้งฝั่งเราและทางฝั่งศัตรู

● คำสั่งหลักที่อยู่ด้านล่างหน้าจอ





ชื่อคำสั่ง	รายละเอียด
Start Combat	พาเราเข้าสู่ฉากต่อสู้ตามแผนที่เราตั้งค่าไว้
Select Weapon	ให้เราคัดเลือกใช้งานอาวุธไว้ใช้โจมตีศัตรูในฉากต่อสู้นั้นๆ
Spirits	กดเลือกใส่ท่าพลังจิตที่เราต้องการจะใช้เข้าไปในฉากต่อสู้นั้นๆ
Assist Link	กดเลือกใช้นักบินฝ่ายสนับสนุนคนที่เราเล็งเอาไว้ให้เข้าไปอยู่ในฉากต่อสู้นั้นๆ
Support Options	เลือกเปิดใช้งานระบบ Support Attack หรือ Support Defense

Mission Result: หน้าแสดงข้อมูลหลังเราเล่นจบภารกิจ



ชื่อหัวข้อ	รายละเอียด
Ace	แสดงชื่อนักบินคนที่ทำผลงานได้ดีสุดของภารกิจนั้นๆ ให้เราเห็น
Game Mode	โหมดการเล่นที่เราเลือกเอาไว้



Turns	นับรวมจำนวนเทิร์นทั้งหมดที่เราใช้ตอนเล่นภารกิจนั้น
Score	จำนวนคะแนนที่เราได้รับเมื่อเราเล่นจบภารกิจนั้น
Unit Lost	จำนวนยูนิตฝั่งเราที่สูญเสียไปทั้งหมดในตอนเล่นภารกิจนั้น
Completion Reward	ของรางวัลที่เราจะได้รับหลังเล่นจบภารกิจนั้นๆ เช่น ได้รับเงิน, ได้รับค่า MxP เป็นต้น
Parts	จำนวน Parts ต่างๆ ที่เราได้รับหลังเราเล่นจบภารกิจนั้น
Skill Prgrams	จำนวน Skill Programs ที่เราได้รับหลังเราเล่นจบภารกิจนั้น



Characters: แนะนำละครหลักในเกม



1. Cross Tsukinowa



Cross Tsukinowa คือตัวละครเอกเพศชายของเกมในภาคนี้ โดย Cross Tsukinowa มีสถานะเป็นหัวหน้าหน่วย NINJA ลับ Haze ที่ได้ออกเดินทางมาพบกับ Echika ในช่วงวันเกิดครบรอบอายุ 14 ปีของเธอพอดี ก่อนที่เขาจะมาทำหน้าที่เป็นองครักษ์คอยคุ้มกันชีวิตให้กับ Echika ตามคำสั่งของ Dr. Yagami อีกที โดย Cross Tsukinowa

มีนิสัยพูดน้อย, เงียบขรึม, เรียบร้อย, มีความคิดแค่ว่าเป็นผู้ใหญ่และมักเป็นที่พึ่งพาของเพื่อนๆ ได้ในทุกสถานการณ์



2. Forte Tsukinowa



Forte Tsukinowa เธอคือตัวละครเอกเพศหญิงที่มีสถานะและบทบาทหลักเหมือนกับ Cross Tsukinowa ทุกประการ แต่แตกต่างกันตรงที่นิสัยใจคอรวมถึง



ประวัติความเป็นมาของทั้งคู่ โดย Forte Tsukinowa เธอค่อนข้างเป็นคนขี้นง่าย, แจ่มใสร่าเริง, พุดเก่งดูเป็นมิตรกับทุกคน และเธอมักจะขบขู่หยอกล้อกับคนอื่นเป็นประจำ หน้าขำยังคอยทำวางตัวเป็นศิราณีช่วยพุดสร้างพลังบวกให้เพื่อนๆ กลับมาเตะปัดดังมีกำลังใจกันอีกครั้ง อีกทั้งเธอยังมาพร้อมกับหุ่นยนต์สายнинจา คุโจอย่าง Lunadrache II อีกด้วย

ได้มาพบกับ 2 ตัวเอก จนได้มาร่วมทุกข์ร่วมสุขคอยร่วมมือกับเหล่าผองเพื่อนฝ่ายธรรมะ เพื่อช่วยกันปกป้องจักรวาลที่เธอรักให้ดำรงไว้ซึ่งสันติสุขตราบนานชั่วฟ้าดินสลาย



4. Annina



Annina เธอมีศักดิ์เป็นคือครูประจำตัวของ Echika Y. Franburnett ที่แต่ก่อนพ่อของเธอได้เคยฝากฝังให้ Annina ช่วยดูแลลูกของเธอ โดยตัวของ Annina นั้นเธอมีสถานะเป็นทั้งเพื่อน, ครู, กุณชี้อที่ปรึกษา หรือเป็นแม่กระทั่งแม่ให้กับ Echika Y. Franburnett ส่วนบทบาทของ Annina ในเกมเธอคือหญิงแกร่งผู้เพียบพร้อมไปด้วยขุมพลังแห่งความรู้ที่อยูในหัวสมองไวคอยใช้แก้ปัญหา 108/1009 ให้เหล่าผองเพื่อนไปจนถึงกับปัญหาาระดับชาติหรืออย่างที่บอกเมื่อตอนต้นนั่นแหละว่าสถานะ Annina เธอมีศักดิ์เป็นเสมือนดังกุณชี้อผู้คอยให้คำปรึกษากับ Echika Y. Franburnett อยู่ตลอด 24 ชั่วโมงแบบไม่มีวันหยุดราชการ



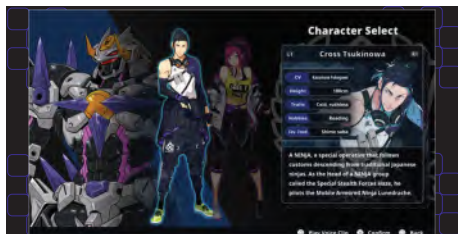
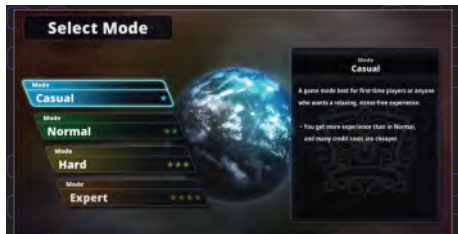
3. Echika Y. Franburnett



Echika Y. Franburnett เธอคือสาวน้อยวัยขบเผาะร้อยซังที่เพิ่งมีอายุครบ 14 ปี มาหมาดๆ โดยพ่อของเธอคือ Echika Y. Franburnett มหาเศรษฐีเจ้าของคฤหาสน์กับเมือง Yagami หรือเมืองเคลื่อนที่ๆ ตั้งอยู่ในยาน A. Advent ซึ่งกับเหตุการณ์ในเกมจู่ๆ วันหนึ่งพ่อของเธอก็ดันหายตัวไปจนทำให้ Echika Y. Franburnett จำต้องมาสวมหัวโขนทำหน้าที่เป็นเจ้าเมืองเฉพาะกาลคอยดูแลความสงบสุขให้กับชาวเมือง Yagami ไปแบบงงๆ ก่อนที่ในเวลาต่อมาคุณเธอจะ



Story: ส่วนเนื้อเรื่องหลัก



ส่วนของเนื้อเรื่องหลักในเกม โดยเมื่อเรากด Start เกมก็จะขึ้นคำสั่งให้เราได้ตั้งค่าดังนี้

- เลือกระดับความยากง่ายของเกม = Beginner: ง่ายสุด, Normal: ธรรมดา, Hard: ยาก, Expert: ยากสุด ๆ
- เลือกเพศให้ตัวละครเอกระหว่างชาย/หญิง = แนนอนว่าย่อมไม่ส่งผลต่อเนื้อเรื่องหลัก แต่แค่ตอนเล่นชื่อจากบางฉากก็จะถูกเปลี่ยนไปตามเพศตัวละครที่เราเลือก
- ตั้งชื่อตัวละคร/นามสกุล/ชื่อเล่น = ตั้งชื่อให้ตัวละครเอกที่เราเล่นเพื่อให้เพื่อนๆ นักบินเรียกชื่อตามที่เรามา ส่วนถ้าเราอยากอิงตามชื่อดั้งเดิมตัวเอกชายเขาก็จะชื่อ Cross ส่วนตัวเอกหญิงเธอก็จะชื่อ Forte
- ตั้งค่าวันเกิดและกรุ๊ปเลือด = ตั้งค่าวันเกิดและกรุ๊ปให้กับตัวเอกของเรา โดยตรงส่วนนี้จะไปส่งผลถึงสถิติประจำตัวของนักบินเราด้วย



วันเกิดพิเศษ

วันเกิดหลักของ Cross (2/09 AB)

Intuition (25)
Focus (15, L10)
Snipe (20, L15)
Charge (20, L25)
Pierce (25, L35)
Bravery (50, L55)

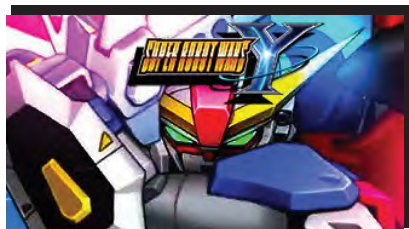
วันเกิดหลักของ Forte (11/29 B)

Intuition (25)
Focus (15, L10)
Fortune (35, L15)
Daunt (30, L25)
Trick (25, L35)
Bravery (50, L50)

วันครบรอบ Super Robot War

ภาคแรก (4/20)

Attune (15)
Foresee (10)
Fortune (30, L10)
Drive (35, L30)
Pierce (20, L40)
Bravery (40, L50)





● วันเกิดทั่วไปตามที่เรากำหนด

▶ ราศีเมษ ช่วงวันที่ [3/21 - 4/19]

<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Spirit (35, L10)	Mercy (10, L5)	Fortune (35, L10)	Accel (20, L10)
Persist (15, L15)	Daunt (35, L15)	Persist (15, L20)	Mercy (10, L15)
Snipe (20, L25)	Crush (20, L30)	Pierce (25, L40)	Wall (25, L25)
Trick (25, L40)	Pierce (25, L40)	Wish (50, L45)	Pierce (25, L45)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)

▶ ราศีพฤษภ ช่วงวันที่ [4/20 - 5/20]

<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Spirit (35, L10)	Persist (20, L10)	Persist (20, L10)	Persist (15, L5)
Persist (15, L15)	Snipe (20, L15)	Focus (15, L15)	Spirit (30, L15)
Snipe (20, L25)	Spirit (30, L30)	Trick (25, L40)	Charge (25, L25)
Trick (25, L40)	Pierce (25, L45)	Bravery (50, L50)	Crush (20, L35)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bonds (60, L55)	Bravery (50, L55)



▶ **ภาคีเมฆอน ช่วงวันที่ [5/21 - 6/21]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Persist (15, L10)	Accel (20, L10)	Accel (20, L5)	Fortune (35, L10)
Accel (20, L15)	Persist (15, L15)	Focus (15, L15)	Focus (15, L15)
Trick (25, L35)	Snipe (20, L20)	Trick (20, L30)	Persist (15, L20)
Disrupt (50, L45)	Crush (20, L40)	Bravery (50, L50)	Trick (25, L40)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Wish (55, L55)	Bravery (50, L55)

▶ **ภาคีกรกฎ ช่วงวันที่ [6/22 - 7/22]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Focus (15, L5)
Focus (15, L5)	Spirit (30, L10)	Accel (20, L10)	Spirit (30, L15)
Snipe (20, L15)	Focus (15, L15)	Wall (25, L15)	Daunt (35, L30)
Spirit (30, L25)	Snipe (25, L25)	Spirit (30, L25)	Charge (25, L25)
Pierce (25, L40)	Trick (20, L40)	Crush (20, L40)	Trick (25, L45)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)



► **ราศีสิงห์ ช่วงวันที่ [7/23 - 8/22]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Persist (15, L10)	Focus (15, L5)	Daunt (40, L10)	Gain (20, L5)
Wall (25, L20)	Snipe (20, L20)	Fortune (40, L20)	Spirit (30, L15)
Snipe (20, L35)	Spirit (25, L25)	Charge (25, L30)	Snipe (20, L20)
Bravery (50, L50)	Pierce (25, L40)	Trick (25, L45)	Pierce (25, L40)
Prospect (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)

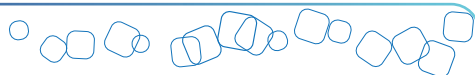
► **ราศีกันย์ ช่วงวันที่ [8/23 - 9/22]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>Q</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Persist (20, L10)	Snipe (20, L10)	Gain (20, L10)	Mercy (10, L10)
Mercy (10, L15)	Daunt (40, L20)	Accel (20, L20)	Persist (15, L15)
Drive (45, L30)	Trick (25, L40)	Daunt (40, L30)	Crush (20, L40)
Pierce (20, L40)	Bravery (50, L50)	Trick (25, L40)	Drive (45, L50)
Bravery (50, L55)	Drive (45, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)



▶ **ภาคี่ตูลย์ ช่วงวันที่ [9/23 - 10/23]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Persist (15, L10)	Fortune (35, L10)	Snipe (20, L10)	Mercy (10, L10)
Rouse (45, L15)	Mercy (10, L15)	Accel (20, L25)	Persist (15, L20)
Daunt (35, L30)	Wall (25, L30)	Trick (25, L40)	Pierce (25, L40)
Trick (25, L40)	Crush (20, L40)	Bravery (50, L50)	Bravery (50, L50)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bonds (50, L55)	Drive (45, L55)

▶ **ภาคี่พิจิก ช่วงวันที่ [10/24 - 11/22]**



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Gain (15, L10)	Spirit (30, L10)	Fortune (30, L10)	Persist (15, L5)
Persist (15, L15)	Snipe (20, L15)	Analyze (20, L15)	Daunt (35, L15)
Crush (20, L40)	Wall (25, L30)	Persist (15, L25)	Rouse (45, L35)
Bravery (50, L50)	Pierce (25, L40)	Trick (25, L40)	Trick (30, L40)
Drive (45, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L55)	Bravery (45, L55)



▶ ราศีธนู ช่วงวันที่ [11/23 - 12/21]



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Gain (20, L10)	Focus (15, L10)	Gain (20, L10)	Persist (15, L10)
Persist (15, L15)	Fortune (35, L15)	Wall (25, L20)	Daunt (35, L15)
Spirit (30, L25)	Daunt (30, L25)	Snipe (20, L30)	Trick (25, L40)
Crush (20, L45)	Trick (25, L35)	Pierce (25, L40)	Bravery (50, L50)
Bravery (50, L55)	Bravery (50, L50)	Bravery (50, L55)	Prospect (60, L55)

▶ ราศีมังกร ช่วงวันที่ [12/22 - 1/19]



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Fortune (35, L10)	Analyze (20, L10)	Persist (15, L10)	Persist (15, L10)
Mercy (10, L15)	Persist (15, L20)	Rouse (45, L15)	Wall (25, L20)
Spirit (30, L25)	Spirit (30, L25)	Pierce (25, L40)	Trick (25, L40)
Crush (20, L40)	Trick (30, L45)	Bravery (50, L50)	Bravery (50, L50)
Bravery (45, L55)	Bravery (50, L55)	Drive (45, L55)	Prospect (55, L55)



▶ ภาคีกุมภ ช่วงวันที่ [1/20 - 2/18]



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Persist (15, L10)	Gain (20, L10)	Focus (15, L10)	Analyze (20, L10)
Mercy (10, L15)	Daunt (35, L20)	Snipe (20, L15)	Persist (15, L15)
Crush (20, L40)	Snipe (20, L25)	Charge (20, L25)	Snipe (20, L25)
Bravery (50, L50)	Trick (25, L45)	Pierce (25, L35)	Pierce (25, L40)
Drive (45, L55)	Bravery (50, L50)	Bravery (50, L55)	Bravery (50, L50)

▶ ภาคีมิน ช่วงวันที่ [2/19 - 3/20]



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)	Intuition (25)
Mercy (10, L10)	Gain (20, L10)	Daunt (35, L5)	Persist (20, L10)
Persist (15, L15)	Persist (15, L15)	Wall (25, L15)	Snipe (20, L20)
Snipe (20, L25)	Pierce (25, L40)	Spirit (25, L25)	Crush (20, L40)
Pierce (25, L40)	Bravery (50, L50)	Trick (25, L40)	Bravery (50, L50)
Bravery (50, L55)	Prospect (55, L55)	Bravery (50, L55)	Bonds (50, L55)