

GAME GUIDE: THAI VER.

# Fun Thing To Play GameFixs

ISSUE

Different, Creative, Perfect

จัดโดย: ก้องเกียรติ

ISSUE: VI

ฉบับฉลองการปฏิรูป DEATH STRANDING 2: ON THE BEACH

PLATFORM: PS5, PS-STEAM

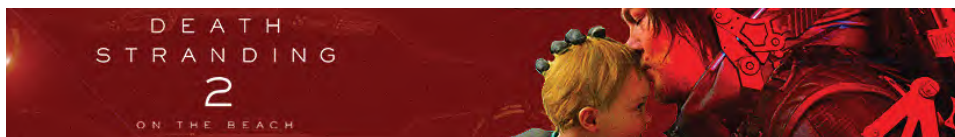


## DEATH STRANDING 2 ON THE BEACH

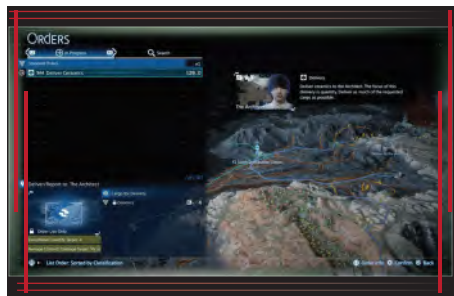
230 หน้า

ฟินฟลิ

DEATH  
STRANDING  
2



## 1. Orders: การกิจต่างๆ



ส่วนแสดงลิสต์รายชื่อและข้อมูลของการกิจต่างๆ ที่เราต้องไปเล่นให้เคลียร์ ซึ่งจะแสดงให้เห็นทั้งในส่วนของพัสดุกับจุดหมายปลายทางที่เราต้องนำของไปส่ง

## 2. Aid Request: การกิจช่วยเหลือ

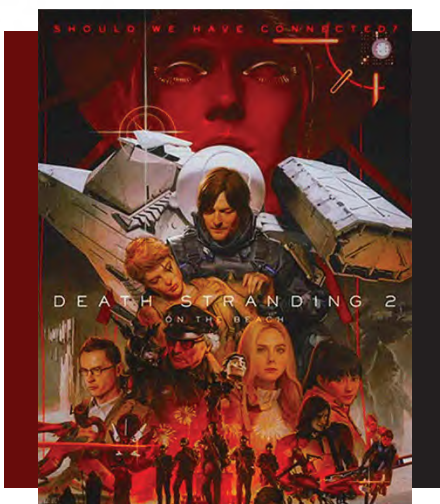


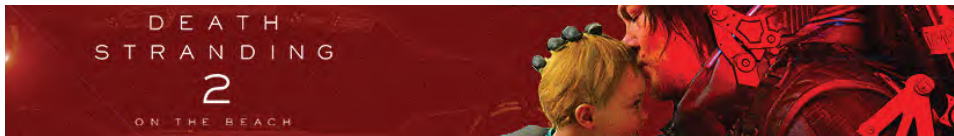
ส่วนนี้แสดงลิสต์รายชื่อและข้อมูลของการกิจช่วยเหลือที่กำลังรอให้เราไปเล่นให้เคลียร์ โดยงานหลักๆ ของการกิจสายนี้จะคล้ายๆ กับพวกเคลสเสริมทั่วไป คือให้เราให้ไปตามหาสิ่งของ, ให้เราให้ไปออกตามหาผู้คน, ให้เราให้ไปให้สร้างสิ่งปลูกสร้างต่างๆ ด้วย PCC เป็นต้น

## 3. Cargo Management: ส่วนจัดการพัสดุ



ส่วนของงานจัดการกับพัสดุที่เราสามารถทำได้ตั้งแต่ในเรื่องงานจัดเรียงให้พัสดุเราแลดูเป็นระเบียบพอที่เราจะแบกไปได้ง่ายขึ้น หรือว่างานย้ายพัสดุที่เรายกมาให้เข้าไปอยู่ในยานพาหนะเราแทน โดยบนหน้านี้จะมีขีดแสดงจำนวนน้ำหนักของพัสดุที่เราสามารถแบกได้อยู่ที่ด้านขวามือของหน้าจอ





#### 4. Social Strand Service: สังคม คอมมูนิตี



ส่วนคอมมูนิตีโลกออนไลน์ที่เราสามารถ  
แวะเข้าไปเขียนข้อมูลของเราหรือไม่ก็  
เข้าไปดูข้อมูลของเหล่า Prepper คนอื่นๆ  
หรืออธิบายง่าย ๆ ก็เหมือนกับตอนที่เรา  
เล่นดึกตอกที่มีไว้ให้เราคอยได้อ่าน/  
ดูเรื่องราวของคนนั้นแหละ เรียกว่าใช้เป็น  
ตัวช่วยให้เราได้เรียนรู้ระบบต่างๆ  
ในเกมได้แบบกระจ่างลึก

#### 5. APAS Enhancements: สกิลต่างๆ



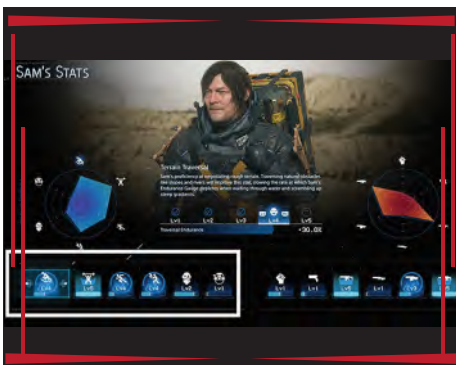
ส่วนของสกิลที่เราสามารถอัปเกรดได้  
ภายในเกม โดยรายละเอียดส่วนของงาน  
อัปเกรดสกิลนั้นผมจะขอแยกไปอธิบาย  
ในส่วนของหัวข้อ Skills โดยเฉพาะเลย

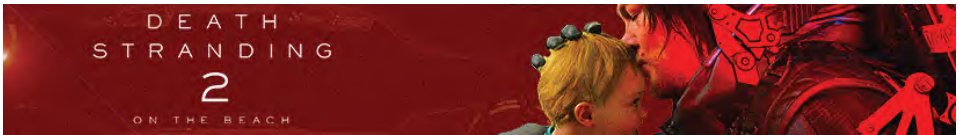
#### 6. Sam Stats: ค่าสถานะของ Sam



ค่าสถานะในส่วนต่างๆ ของตัวละครหลัก  
อย่าง Sam ที่จะถูกอัปให้เพิ่มขึ้นตามสโตร์  
การเล่นของเรา โดยจะถูกแบ่งออกเป็น  
2 ประเภทใหญ่ๆ ซึ่งก็คือในส่วนของค่า  
สถานะหลักที่ใช้เพิ่มค่าสถานะต่างๆ แบบ  
องค์รวม กับค่าสถานะในส่วนต่อสู้หรือจะ  
เรียกว่าค่าความชำนาญการใช้อาวุธแต่ละ  
ชิ้นก็ได้ เพราะในเกมยิ่งหากเราเน้นใช้อาวุธ  
ชิ้นนั้นมากเท่าไร นี่ก็จะยิ่งไปส่งผลทำให้เรา  
ใช้อาวุธชิ้นนั้นได้เทพและมีประสิทธิภาพ  
ยิ่งขึ้น และนี่ก็คือไอคอนคำสั่งต่างๆ ที่มีอยู่  
ในส่วนหน้าสถานะหลักของตัวละคร Sam

#### ■ ตารางแสดงค่าสถานะหลัก





นี่คือหัวข้อรวมเอาข้อมูลคำศัพท์สำคัญที่เกี่ยวข้องกับโลกในเกมเพื่อไว้เพิ่มอรรถรสช่วยทำให้เราเข้าใจความหมายของนิยามคำศัพท์เฉพาะ เพราะอย่างที่รู้กันว่าตั้งแต่ Death Stranding ภาค 1 จักรวาลในเกมนี้ล้วนมีศัพท์เฉพาะมากมายที่ถ้าเราไม่ได้ทำการบ้านมาก็อาจจะมึนงงๆ กันหน่อยทำนองว่า "พวกเอ็งกำลังพูดอะไรกันอยู่วะนั่น?" โดยในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนก็ได้รวบรวมเอาคำศัพท์เฉพาะที่มีอยู่ในเกมมาให้เราได้อ่านและเข้าใจในนิยามความหมายของคำศัพท์ในแต่ละคำกัน

■ ตารางแสดงศัพท์เฉพาะในโลกของเกม  
Death Stranding 2: On the Beach

Bridge Baby



รายละเอียด:

Bridge Baby คือคำเรียกของเด็กที่เสียชีวิตขณะอยู่ในครรภ์มารดา ซึ่งพวกเขาเป็นทารกที่สามารถเชื่อมต่อกับโลกคนเป็นและโลกคนตายได้ เพราะงั้นนั่นเลย

ทำให้ Bridge Baby สามารถมองเห็นพวก BT ได้ และยังสามารถเตือนภัยให้ทุกคนรู้ถึงสิ่งเลวร้ายที่กำลังจะเกิดขึ้นในอนาคตอีกด้วย

Beach

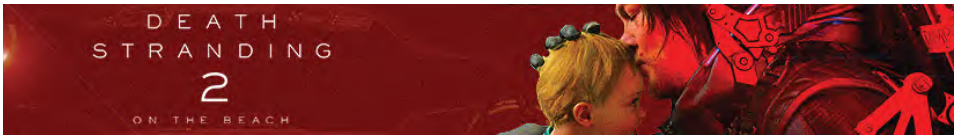


รายละเอียด:

Beach คือชายหาดสถานที่อยู่ของเหล่าคนตาย ซึ่งในบางครั้ง Beach ก็ได้เชื่อมต่อกับโลกคนเป็นเป็นระยะๆ ด้วย อีกทั้งที่นี่ยังเป็นสถานที่อยู่ของพวก BT ด้วย

Beach Things



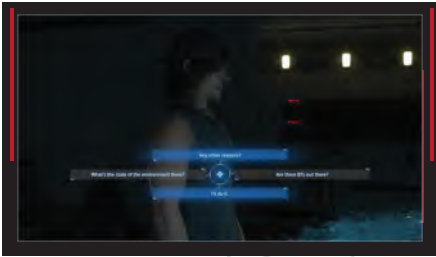


## Episode 1: Sam



## Order 2: Deliver the Chiral Network

### Gateway to C1



1. เวลาที่เราจะได้เริ่มต้นการเดินทางพร้อมกับอุปกรณ์ใหม่อย่าง Ring Terminal โดยในตอนนีให้เรากด Option เพื่อเปิดใช้งานพร้อมกับทำภารกิจแรกกับงานที่คุ้นเคยอย่างงานนำพัสดุไปส่งยังโซนพื้นที่ C1 เพื่อที่จะได้เชื่อมต่อระบบ Ciral Network



2. ตอนนีให้เรากดปุ่มลูกศรซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้าคำสั่ง Cargo Management จากนั้นก็ให้เลือกแบก Chiral Network Gateway ไปพร้อมๆ กับอุปกรณ์อื่น ต่อมาก็ให้เรากดไปที่หน้า Map แผนที่ แล้วก็ให้กดปุ่มสี่เหลี่ยมค้างและก็ให้ลากเส้นกำหนดเส้นทางที่เราต้องการจะไปสุดท้าย Fragile ก็จะมอบ Q-pid ให้เราก่อนที่เราจะได้เริ่มออกเดินทางต่อ



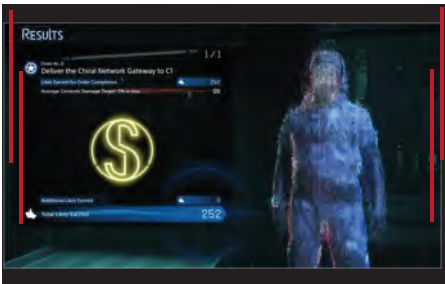
3. ตอนนีให้เราเดินทางมายังที่คิดได้มุ่งตามเส้นทางที่เรากำหนดเอาไว้ในข้อ 2 จนเมื่อเราเดินทางมาอยู่ยังจุดใกล้ๆ กับโซนตัวเมืองแล้วเราก็จะพบพวกศัตรูจำนวนมาก ซึ่งตรงจุดนี้ให้เรากด L1 + R3 เพื่อสแกนตรวจสอบดูว่าตกลงมีศัตรูอยู่ที่ตัวกันแน่ จากนั้นก็ให้เรากด R1 เพื่อค่อยๆ เดินย่อตัวลงมาจากเขาแบบไม่ให้พวกศัตรูเห็น



4. ให้เรามาที่ Postbox แล้วก็ให้แฮคระบบเข้าไปเท่านี้เราก็จะได้ปลดล็อกกล่อง Postbox ซึ่งภายในกล่อง Postbox เราจะได้พบกล่องพัสดุเพิ่มเติม ต่อมาก็ให้เราไล่สอยพวกศัตรูที่อยู่ในพื้นที่นี้ให้หมด เสร็จแล้วก็ให้มุ่งหน้าไปต่อยังพิกัด C1 จนเมื่อเรามาถึงบนสะพานแล้วเราก็จะพบกับบลมพายุที่กำลังโหมพัดเข้ามาจนทำให้พัสดุเราที่ขนมาเกิดโคลงเคลงตามไปกับสายลม แดมเจ้าลมนี้ยังก็กินค่าพลังกาย Stamina เราไปในตัวด้วย



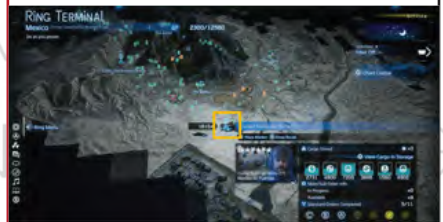
5. เมื่อเราเดินทางผ่านพายุมาได้แล้วก็ให้เราตรงไปต่อและก็ให้กดใช้บันได Ladder เพื่อใช้พาเราเดินข้ามแม่น้ำไปอยู่อีกฝั่ง แล้วก็ให้วิ่งไปต่อที่ C1 จนเมื่อเราได้เข้ามาอยู่โซนด้านในแล้วก็ให้เรากดสำรวจ Terminal และกดเลือก Deliver and Report เท่านั้นงานส่งพัสดุกับงานเชื่อมต่อระบบ Chiral Network ของเราก็จะเสร็จสิ้นสมบูรณ์ จากนั้นเราก็จะได้รับยอด Like กลับมา พร้อมกับยังได้ปลดล็อกสถานที่ที่หักส่วนตัวของเรด้วย



6. ตอนนี้ให้เราเข้ามาในห้องหักส่วนตัวและก็ไปอาบน้ำเข้านอน บัดนั้นตัวเราก็จะได้พบกับภาพแห่งความฝัน ซึ่งหลังจากที่เราตื่นขึ้นมา Fragile ก็จะนำ Lou มาคอลให้เราเห็นหน้าให้หายคิดถึงผ่านทางโฮโลแกรม

กระทั่งเมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราเดินออกมาจากห้องหักส่วนตัวและก็ให้ไปกดสำรวจ Terminal แล้วก็ให้กดเลือกไปที่ Take on Order เพื่อรับภารกิจใหม่มาทำ โดยเวลานี้ตัวเราจะต้องเดินทางไปที่ Villa Libre

**ชื่อสถานที่:** Ciudad Nudo del Norte (C1)



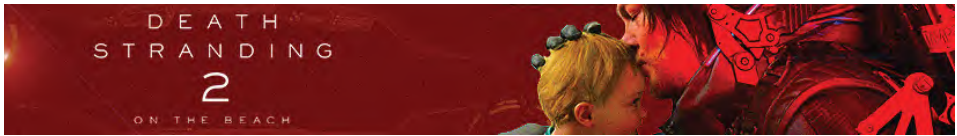
**วิธีปลดล็อก:** เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจหมายเลข 002 มาซะก่อน

**ตัวละครประจำ:** Noberto Puente

**ของรางวัลที่เราจะได้รับเมื่อเราได้เชื่อมต่อ Network:**

★ = ได้เชื่อมต่อระบบ Chiral Network, ได้รับ Blood Bag, ได้รับ Container Repair Spray, ได้รับ Ladder, ได้รับ Climbing Anchor, ได้รับ Transporter Boots, Assault Rifle [MP] Lv. 1, ได้รับ Maser Handgun

★★ = ได้รับ Machine Pistol [MP]



หนักไปทำงานวิจัยเรื่องแผ่นดินไหวที่มักจะเกิดขึ้นอยู่บ่อยครั้งในช่วงหลัง ซึ่งกับผลงานวิจัยนี้ก็มีประโยชน์โดยตรงต่อผลการศึกษาเรื่อง Tar และเรื่องประตุมิติ Plains Gate ของพวกเขาต่ออีกที (Tar ก็คือของเหลวสีดำที่มาจาก Beach) ซึ่ง Deadman ก็ได้อธิบายเพิ่มเติมต่ออีกว่า ในตอนนี้พื้นที่ในโซนทวีปอเมริกาเหนือและทวีปอเมริกาได้นั้นได้ถูกแยกออกจากกันแล้ว จนกระทั่งเมื่อ Sam ได้เข้าไปขยายฐาน Network จากเหตุการณ์ในภาคแรกได้สำเร็จ สุดท้ายนั้นเลยส่งผลทำให้เกิดประตุมิติที่เรียกว่า Plains Gate ขึ้นมา พร้อมกับได้มีคนจากประเทศ Australia ข้ามมาอาศัยอยู่ที่นั่นกันบ้างแล้วในตอนนี้



2. ในช่วงระหว่างที่เรากำลังคุยอยู่กับเกลอเก่าเราอย่าง Deadman อยู่ นั่น จู่ๆ ก็ได้เหตุการณ์ประหลาดขึ้นมา โดยตอนนี้ให้เราออกจากห้องพักส่วนตัวมาอยู่ด้านนอกเราก็จะพบกับ BT ยักษ์ปริศนาที่เผล่ออกมาในฐานะบอสตัวแรกของเกม



**Boss:** Giant BT

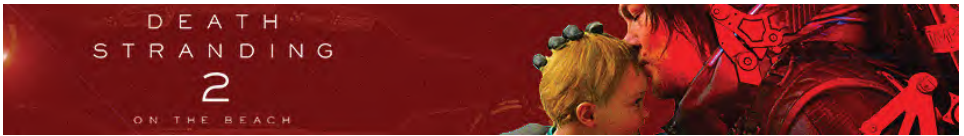


### วิธีต่อสู้:

- ก่อนเข้าไปบวกกับ Giant BT ก็ให้เราพกเอา Blood Granaderi พร้อมกับให้สร้างปืนมาด้วยจำนวนหนึ่ง (เอาเฉพาะปืน MP) ส่วนสเต็ปโจมตีของ Giant BT มันจะคอยเอาปากเข้ามากัดเราจนทำให้เราตายได้เลย เพราะฉะนั้นแนะนำให้เราคอยยืนรักษาระยะห่างจากตัวมัน พร้อมกับให้เราคอยปาระเบิดเข้าไปใส่ปาก มันก็จะทำให้ตัวมันชะงัก จากนั้นก็ให้เรารีบเอาปืนไปยิงซ้ำมันซ้ำแบบเร็วๆ



3. ตอนนี้ให้เราไปไล่เก็บวัตถุดิบที่อยู่รอบๆ มาให้หมดซะก่อน ต่อมาก็ให้เราย้อนกลับไป



ที่ Research Lab เพื่อไปเข้าพักเราก็จะได้คุยกับ Deadman โดยเขาได้บอกเรวาก่อนหน้านี้ทาง Bridges ดันเชื่อว่า BB-28 หรือ Lou นั้นได้ถูก Sam ทำลายทิ้งไปแล้วเมื่อ 4 ปีก่อนสุดท้ายนั้นเลยทำให้ข้อมูลของ Lou จึงไม่มีให้เห็นอยู่ในฐานบันทึกขององค์กร Bridges นอกจากนั้น Deadman ยังได้มอบของเล่นให้เรานำไปมอบให้ Lou อีกทีนึงด้วย และถึงแม้ว่าในตอนนีตัวของ Deadman จะเสียชีวิตไปแล้วก็ตาม แต่ทว่าก่อนตาย Deadman เขาก็ได้ทิ้งสารข้อมูลสุดท้ายไว้ให้เราจนเมื่อจบเหตุการณ์แล้วก็ให้เราออกจากห้องพักส่วนตัวมาตรวจสอบที่ Terminal เพื่อรับภารกิจใหม่มาทำต่อ

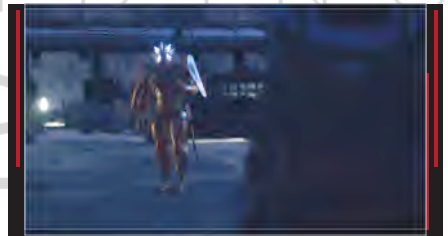
### Order 7: Deliver the Present for Lou



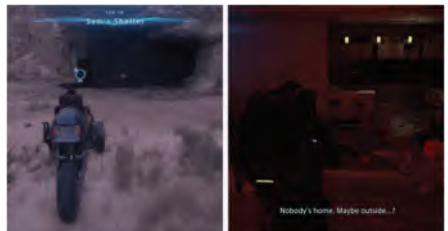
1. ตอนนีให้เราเดินทางกลับไปยัง Sam Shelter ซึ่งที่ตรงนี้จะไม่มีอะไรมากแค่ให้เราย้อนกลับไปยังจุดเริ่มต้นของเกมก็เท่านั้นเอง ซึ่งแนะนำให้เรสร้างมอเตอร์ไซด์ขึ้นมาใช้ขี่พาเราไปถึงจุดหมายก็จะสะดวกกว่า

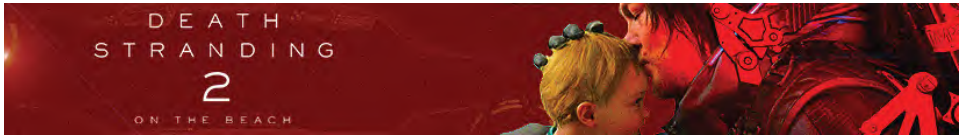


2. ระหว่างเดินทางตัวเราจะได้รับการแจ้งเตือนว่าขณะนี้ที่บ้านพักเรากำลังตกอยู่ในอันตราย ต่อมาก็ให้เรารีบเดินทางไปตรงแถวๆ สะพานเราก็จะได้เผชิญหน้ากับพวกแก๊งหุ่นปริศนาตามในภาพ ซึ่งก็ให้เราไล่จัดการพวกมันให้หมดโค

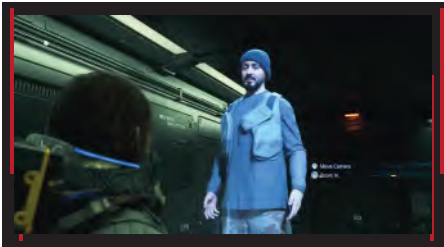


3. เมื่อเราหนีออกมาจากโซนพื้นที่อันตรายได้แล้วเราก็จะได้พบกับพ่อชาบูไรซุดแดงที่ไพล่ออกมาช่วยเราตามในภาพตัวอย่าง จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้าไปต่อตามทางเราก็จะได้รับข้อความแจ้งเตือนอีกครั้งว่าให้รีบกลับบ้านให้ไว!!!





## Sub-Order: รวมภารกิจเสริม



Sub Order หรือ "รวมภารกิจเสริม" เรียกว่าตามหลักของเกมแนว Open World นี่ถือเป็นเรื่องปกติที่ตัวเกมจะต้องมีการกิจเสริมมาให้เราทำฆ่าเวลา โดยภายในเกมภาคนี้จะมีภารกิจเสริมอยู่ 2 แบบให้เราทำคือแบบแรก Request-Order หรือภารกิจที่จะไม่มีวันหมดหรือพุดง่าย ๆ ก็คือเป็นภารกิจเสริมที่มีงานให้เราทำวนเวียนไปเรื่อย ๆ ไม่มีวันหมดเพื่อให้เรานำไปใช้เพิ่มระดับค่าความสัมพันธ์ระหว่างตัวเรากับ Prepper (ซึ่งตรงจุดนี้ผมจะไม่ขอพูดถึง) ส่วนภารกิจเสริมแบบที่ 2 ก็คือ Sub Order ภารกิจที่จะมาช่วยเราขยายขอบเขตการเชื่อมต่อระบบ Chiral Network ที่มีความสำคัญต่อเรามาก ๆ เพราะนี่จะไปช่วยปลดล็อกสถานที่ใหม่ๆ ที่เราสามารถใช้งาน DHV เดินทางไปยังที่นั่นได้ และนี่ก็คือลิสต์รายชื่อภารกิจเสริม Sub Order ที่มีอยู่ในเกม

## ตารางแสดงภารกิจ Sub-Order ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

► **ชื่อภารกิจ:** Sub-Order 100:  
Deliver the Dismantled Rifle to Lone Commander



### สถานที่รับภารกิจ:

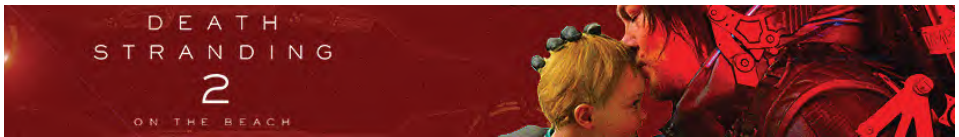
The Government's Base

**วิธีปลดล็อก:** เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจ 009 มาให้ได้ซะก่อน

### วิธีเล่นภารกิจให้เคลียร์:



1. เมื่อเรารับภารกิจมาทำแล้วก็ให้เราเดินทางไปยังพิกัด จนเมื่อมาถึงพิกัดแล้วก็ให้เราใช้บันไดปีนขึ้นมอด้านบน



► **ชื่อภารกิจ:** Sub-Order 106:  
Recover the Ghost Mech Cargo form  
the Weapon Factory



### สถานที่รับภารกิจ:

The Mechanics

**วิธีปลดล็อก:** เราจะต้องเล่นเคลียร์  
ภารกิจ 029 มาให้ได้ซะก่อน

### วิธีเล่นภารกิจให้เคลียร์:



1. เมื่อเรารับภารกิจเสริมนี้มาทำแล้วเรา  
ก็ต้องเดินทางไปยังโรงงานของพวก  
Ghost Mech ที่เราเคยไปมาแล้วรอบนี้  
ตามช่วงเนื้อเรื่องหลักก่อนหน้านี้  
โดยตัวเราจะต้องวิ่งผ่านโซนทะเลทราย  
ไปให้ได้ ซึ่งก็แนะนำให้เราใช้ Zip-Line

หรือว่าใช้วิธีขับรถไปให้ถึงพิกัดแทนก็จะ  
สะดวกกว่า

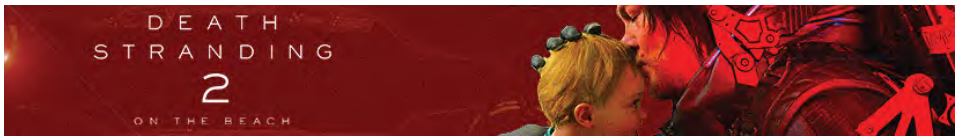


2. เมื่อเรามาดังที่หมายแล้วเราก็จะได้  
พบกับพวกศัตรูที่กำลังอยู่ในโซนพื้นที่นี้  
ซึ่งก็ให้เราไล่เก็บพวก BT ให้หมดซะ



3. ต่อมาให้เราเข้ามาด้านในโรงงานและ  
ก็ให้ไปเก็บพัสดุเป้าหมายที่อยู่ด้านในมา





## สถานที่รับภารกิจ:

The Ghost Hunter

**วิธีปลดล็อค:** เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจเสริม Sub-Order 110 มาให้ได้ซะก่อน

## วิธีเล่นภารกิจให้เคลียร์:



1. เมื่อเรารับภารกิจเสริมนี้มาทำแล้วก็ให้เรากดใช้ Coffin Board พาเรามายังแม่น้ำที่อยู่ทางเหนือของ The Ghost Hunter



2. เมื่อเราเดินทางมาถึงพิกัดแล้วเราก็จะพบกับโซนพื้นที่ๆ มีไฟลุกท่วมเต็มไปหมดตามในภาพ โดยตอนนี้ให้เรารีบมองหาหินเล็กๆ ตามในภาพ



3. ตอนนี้ให้เราเข้าไปมาด้านในพื้นที่เพื่อมาตามหาเจ้า Lyrebird จนเมื่อเราเจอมันแล้วก็ให้เราจับตัวมันมาโคด จากนั้นก็ให้เราพา Lyrebird กลับไปส่งมอบตัวให้กับ The Ghost Hunter เพียงเท่านี้เราก็จะเล่นจบภารกิจเสริมนี้

## ของรางวัลที่จะได้รับ:

- เราจะได้รับ Phantom Gas Granade

## ► ชื่อภารกิจ: Sub-Order 112:

Deliver the Lyrebird Sam Rescued to the Animal Shelter



# DEATH STRANDING 2 ON THE BEACH



9. ให้เราขับรถมายังค่ายสุดท้ายที่อยู่ตรงทางเข้า Motherhood จนเมื่อเราได้มาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราแวะเข้าไปเก็บพัสดุที่อยู่ด้านในมาซะ



9. เวลาที่เราจะต้องมุ่งหน้าไปที่ East Fort Knot โดยให้เราขับรถมุ่งหน้ามาตามถนนผ่าน The Tar Therapist



10. เมื่อเราได้มาอยู่ยังค่ายสุดท้ายที่อยู่ตรงเชิงเขาตามในภาพตัวอย่างแล้ว ก็ให้เราไล่สอยพวกศัตรูให้เรียบวูจเสร็จแล้วก็ให้เราวิ่งขึ้นไปเก็บพัสดุชิ้นสุดท้ายที่อยู่บนหอคอยมาซะ จากนั้นก็ให้เรานำพัสดุทุกชิ้นที่เราเก็บมาได้ก่อนหน้านี้กลับไปส่งมอบภารกิจซะ เพียงเท่านี้เราก็จะเล่นจบแควสเสริมอันสุดโหดนี้ไปแบบปรียาย

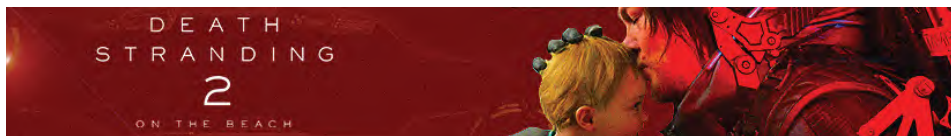
## ของรางวัลที่จะได้รับ:

- เราจะได้รับ PCC Lv.3

## Prepper: ผู้ส่งภารกิจ



Prepper หรือ "ผู้ส่งภารกิจ" โดยหลังจากที่โลกคนเป็นสามารถเชื่อมต่อกับโลกคนตายอย่าง Beach พร้อมกับได้สร้างพวก BT ขึ้นมา นั่นเลยส่งผลทำให้มนุษย์ชาติจำต้องพาตัวเองเข้าไปหลบอยู่ในบังเกอร์ชั้นใต้ดินขนาดใหญ่แทน โดยพวกเขาได้ติดต่อหากันผ่านสิ่งที่เรียกว่า Terminal ซึ่งกับคนที่สวมหัวโขนเป็น Prepper เขาก็จะเป็นคนคอยทำหน้าที่ติดต่อหาเราและคอยจ่ายงานให้เราให้ไปทำภารกิจต่างๆ อาทิเช่น ไข่ให้ไปรับสิ่งของ, ไข่ให้ไปส่งของ, ไข่ให้ไปส่งข่าว ซึ่งถ้าหากเราทำภารกิจแต่ละแควสได้สำเร็จนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ระดับดาวค่าความเชื่อใจระหว่างตัวเรากับ Prepper คนนั้นๆ เพิ่มสูงขึ้น และถ้าหากยิ่งเราสามารถอัประดับดาวกับ Prepper คนนั้นๆ ได้มากเท่าไรเราก็จะได้ปลดล๊อคอุปกรณ์ไวไว้ใช้สำหรับอำนวยความสะดวก



ความแตกต่างๆ อีกมากมาย และนี่ก็คือ ตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดของอุปกรณ์ ต่างๆ ที่เราสามารถปลดล็อคได้จากเหล่า Prepper

## ■ ตารางแสดง Prepper ต่างๆ ที่มีอยู่ใน Mexico

ชื่อสถานที่: Ciudad Nudo del Norte (C1)



วิธีปลดล็อค: เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจหมายเลข 002 มาซะก่อน

ตัวละครประจำ: Mr. Impossible

ของรางวัลที่เราจะได้รับเมื่อเราได้เชื่อมต่อ Network:

★ = ได้เชื่อมต่อระบบ Chiral Network, ได้รับ Blood Bag, ได้รับ Container Repair Spray, ได้รับ Ladder, ได้รับ Climbing Anchor, ได้รับ Transporter Boots, Assault Rifle [MP] Lv. 1, ได้รับ Maser Handgun

★★ = ได้รับ Machine Pistol [MP]

★★★★ = ได้รับ SL Machine Pistol [MP]

★★★★★ = ได้รับ Big-Bore Handgun [MP]

★★★★★★ = ได้รับ Norberto Puente Hologram, ได้รับ Mexico Cryptobiote Patch #31

ชื่อสถานที่: Villa Libre



วิธีปลดล็อค: เราจะได้ปลดล็อคเองตามเนื้อเรื่อง

ตัวละครประจำ: La Madre

ของรางวัลที่เราจะได้รับเมื่อเราได้เชื่อมต่อ Network:

★ = ได้เชื่อมต่อระบบ Chiral Network, ได้รับ PCC Lv. 1 (Watchtower, Postbox)

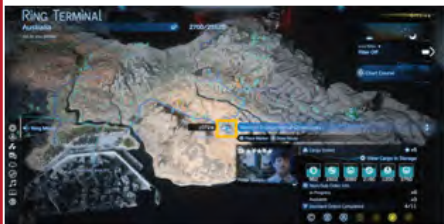
★★ = ได้รับ Custom Electric Rod

★★★★ = ได้รับ Custom High Voltage Rod

# DEATH STRANDING 2 ON THE BEACH



ชื่อสถานที่: Western Environmental  
Observatory



วิธีปลดล็อก: เราจะต้องเล่นเคลียร์  
ภารกิจหมายเลข 010 มาซะก่อน

ตัวละครประจำ: Peter Gates

ของรางวัลที่เราจะได้รับเมื่อเราได้  
เชื่อมต่อ Network:

★ = ได้เชื่อมต่อระบบ Chiral Network,  
ได้รับ Battle Skeleton Lv. 1, ได้รับ  
Grenade Pistol [MP], ได้รับ MP Grenade

★★ = ได้รับ Backpack Electric  
Shock Absorber

★★★ = ได้รับ Battle Skeleton Lv. 2

★★★★ = ได้รับ Battle Skeleton  
Lv. 3

★★★★★ = ได้รับ Peter Gates  
Hologram, ได้รับ Pickup Off- Roader  
Patch #58

ชื่อสถานที่: West Fort Knot



วิธีปลดล็อก: เราจะต้องเล่นเคลียร์  
ภารกิจหมายเลข 012 มาซะก่อน

ตัวละครประจำ: Olivia Westbury

ของรางวัลที่เราจะได้รับเมื่อเราได้  
เชื่อมต่อ Network:

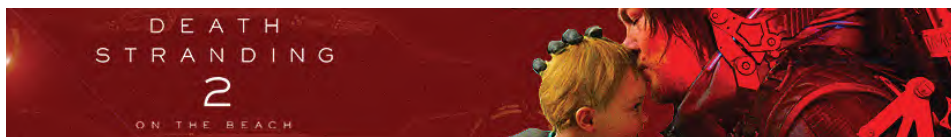
★ = ได้เชื่อมต่อระบบ Chiral Network  
, ได้รับ Floating Carrier Lv. 1, ได้รับ  
Pickup Off-Roader (ทำให้เล่นผ่าน  
ภารกิจ 013)

★★ = ได้รับ Vehicle Battery Unit  
Lv. 1

★★★ = ได้รับ Floating Carrier  
Lv. 2

★★★★ = ได้รับ Vehicle Battery  
Unit Lv. 2

★★★★★ = ได้รับ Olivia  
Westbury Hologram, ได้รับ Monorail  
Patch #61



## Location: สถานที่ต่างๆ



AUSTRALIA



MEXICO

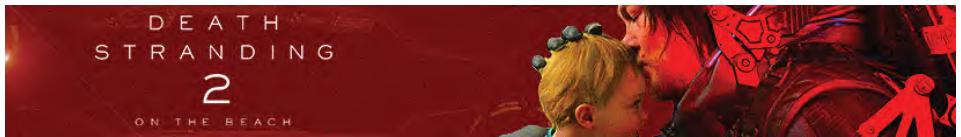
Location หรือสถานที่ต่างๆ ภายในเกม โดยสถานที่เหล่านี้หลักๆ คือมีไว้ให้เราไปเก็บรวบรวมทรัพยากรหรือไว้เป็นสถานที่พักผ่อนชิลๆ อย่างโซนบ่อน้ำร้อนที่มีไว้ให้ Sam นอนนั่งแช่พักผ่อนคลายความเหนื่อยล้า ซึ่งจะว่าไปทุกสถานที่เหล่านี้ก็ไม่ได้มีไปส่งผลต่อการเล่นของเราสักเท่าไรนะ ยกเว้นแค่สำหรับคนที่ต้องการจะเก็บถ้วยรางวัลโทรฟีให้ครบก็เท่านั้น หรือมีไว้ใช้หาค่าประสบการณ์เราเพิ่มเติม และนี่ก็คือข้อมูลรายละเอียดของสถานที่พิเศษแต่ละที่ๆ มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

## 1. Mine: เหมืองแร่



พิกัดเหมืองที่มีอยู่ใน AUSTRALIA

"Mine" หรือ "เหมืองแร่" สถานที่ใหม่เพิ่งถูกใส่เพิ่มเข้ามาในเกมภาค 2 โดยเหมืองแร่นี้ถือเป็นแหล่งรวบรวมแร่ทรัพยากรต่างๆ ที่มีไว้ให้เรานำไปใช้เนรมิตสร้างสิ่งปลูกสร้างต่างๆ ทั้งถนน, รั้ว, สิ่งปลูกสร้างจาก PCC โดยพิกัดจุดตั้งของเหมืองแร่แต่ละที่นั้นก็จะให้แร่ทรัพยากรกับเราแตกต่างกันไป ส่วนจุดรวมของเหมืองแร่ที่มีเหมือนกันทุกที่ก็คือเราจะต้องใช้ Chiral Crystal มาเป็นตัวเปิดระบบการทำงานให้กับเหมืองแร่นั้นๆ ซะก่อน และนี่ก็คือลิสต์รายชื่อของเหมืองแร่แต่ละที่ๆ มีอยู่ทั้งหมดในเกม



## ■ ตารางแสดงลิสต์พิกัดเหมืองแร่ที่มี อยู่ทั้งหมดในเกม

### ชื่อเหมือง: Smoke Hill Mine



#### วัตถุดิบที่ขุดได้:

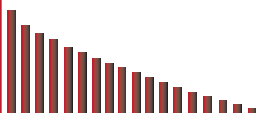
- Chiral Crystal x800

#### วัตถุดิบที่เราจะได้รับเมื่อได้ผลิต:

- ได้รับ Ceramic x960

#### วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจ Sub-Order 104 ซะก่อน



### ชื่อเหมือง: Mine North of F1



#### วัตถุดิบที่ขุดได้:

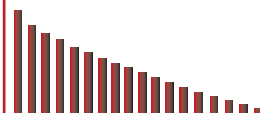
- Chiral Crystal x2,000

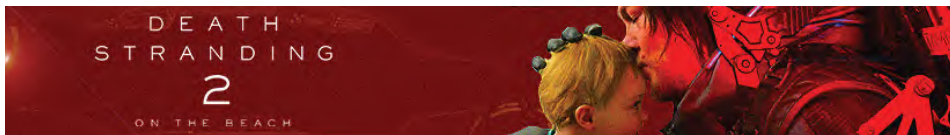
#### วัตถุดิบที่เราจะได้รับเมื่อได้ผลิต:

- ได้รับ Special Alloy x4,800

#### วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- เราจะต้องเล่นเคลียร์ภารกิจ Sub-Order 013 ซะก่อน





## Weapons: อาวุธ



"Weapons" หรือ "อาวุธ" สิ่งที่จะมาช่วยเราต่อสู้กับพวก BT, Ghost Mech, Boss หรือกับพวกกองโจรมนุษย์ที่อยู่ตามค่ายช่องใจ โดยอาวุธแต่ละชิ้นก็จะมีทั้งข้อดี/ข้อเสียแตกต่างกันไป รวมถึงวิธีหาเก็บมาครอบครองด้วย และนี่ก็คือลิสต์ข้อมูลรายละเอียดของอาวุธแต่ละชิ้นที่มีให้เราใช้และเก็บภายในเกม Death Stranding 2: On the Beach นี้

### ■ ตารางแสดงรายละเอียดของอาวุธที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

#### Assault Rifle (MP) Lv1



##### รายละเอียด:

เราจะได้ปลดล็อกตั้งแต่ช่วงตอนเริ่มเกม

##### ▶ อาวุธพิสัยใกล้และกลาง

- ใช้ต่อสู้กับมนุษย์
- ใช้ต่อสู้กับหุ่นยนต์

#### Assault Rifle (MP) Lv2



##### รายละเอียด:

เมื่อเราได้เชื่อมต่อระบบกับ C1 South Distribution Center จนถึงระดับ 4 ดาวแล้วเราก็จะได้รับเป็นของรางวัล

##### ▶ อาวุธพิสัยใกล้และกลาง

- ใช้ต่อสู้กับ BT
- ใช้ต่อสู้กับมนุษย์
- ใช้ต่อสู้กับหุ่นยนต์

#### Battle Guitar

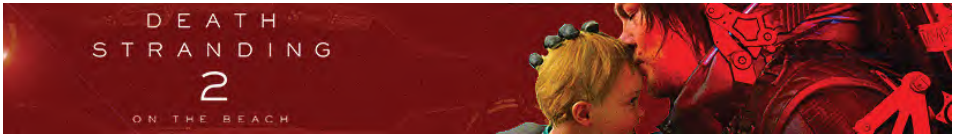


##### รายละเอียด:

เราจะต้องเล่นเคลียร์จบส่วนเนื้อเรื่อง Episode 13 ก่อน

##### ▶ อาวุธพิสัยกลาง

- ใช้ต่อสู้กับ BT
- ใช้ต่อสู้กับหุ่นยนต์



### Tranq Sniper Rifle



#### รายละเอียด:

เราจะต้องเล่นเคลียร์  
จบภารกิจเสริม  
หมายเลข 101 ก่อน

#### ► อาวุธพิสัยไกล

- ใช้ต่อสู้กับมนุษย์

### Warrior Assault Rifle



#### รายละเอียด:

เราสามารถไปดรอปป  
เก็บได้จากศัตรูที่  
อยู่ในช่วงภารกิจ  
หมายเลข 017

#### ► อาวุธพิสัยใกล้และกลาง

- ใช้ต่อสู้กับมนุษย์
- ใช้ต่อสู้กับหุ่นยนต์



### Equipment: อุปกรณ์สวมใส่



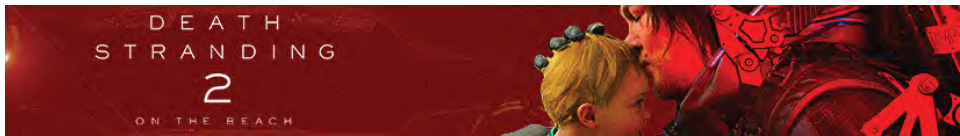
"Equipment" หรือ "อุปกรณ์สวมใส่" โดยใน  
เกมอุปกรณ์สวมใส่จะมีอยู่ 2 แบบก็คือแบบ  
แพ้น้ำที่จะมาช่วยทำให้ตัวละครของเราดูเทห์  
ขึ้น แต่ก็ไม่ได้มาช่วยทำให้ตัวละครของเราเก่งขึ้นแต่  
อย่างใด ส่วนอีกแบบก็คือพวกอุปกรณ์สวมใส่  
ที่จะมาช่วยทำให้การเดินทางของเราสะดวก  
ยิ่งขึ้น ทั้งยังไปช่วยเพิ่มค่าพลังกาย, ทำให้  
เราขนส่งพัสดุได้หนักขึ้น รวมไปถึงในส่วน  
กระเป๋าประจำตัวที่เราสามารถติดตั้งบัพต่างๆ  
เข้าไปในตัวได้ด้วย และนี่ก็คือลิสต์ข้อมูล  
อุปกรณ์สวมใส่ต่างๆ ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



### 1. Outfits



อุปกรณ์สวมใส่ประเภทชุดตกแต่งที่ส่วนมาก  
จะแค่ไว้เน้นเสริมความเทห์ให้กับ Sam เท่านั้น  
แต่เท่ากับอุปกรณ์สวมใส่ Outfits บางชิ้นก็จะ  
มีไปช่วยอัปสกิลต่างๆ ให้เราด้วย และนี่ก็คือ  
ลิสต์ข้อมูล Outfits ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

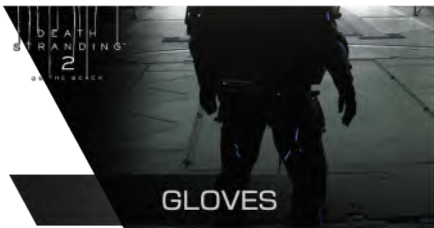


## 2. Main



อุปกรณ์สวมใส่ประเภทที่ 2 ที่จะมาช่วยทำให้เราเคลื่อนที่ได้ไวขึ้น, ขนของได้หนักขึ้น และยังไปช่วยทำให้เราต่อสู้กับศัตรูได้ดีขึ้น โดยอุปกรณ์สวมใส่ในส่วนที่ 2 นี้จะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

### ■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ในส่วน ของถุงมือ



#### Climbing Power Gloves Lv1

##### วิธีทำให้เราได้ ปลดล็อค:

เราจะต้องเล่น  
ภารกิจหมายเลข 037  
ให้เคลียร์ซะก่อน



##### ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับการบินป่าย  
ของเรา

#### Combat Power Gloves Lv1

##### วิธีทำให้เราได้

##### ปลดล็อค:

เมื่อเราได้เชื่อมต่อ  
ระบบกับ F2 South

Distribution Center จนถึงระดับ 2 ดาว  
แล้วเราก็จะได้รับเป็นของรางวัล



##### ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยทำให้เราต่อสู้กับศัตรูแบบ  
ระยะประชิดได้ดีขึ้น

#### Combat Power Gloves Lv2

##### วิธีทำให้เราได้

##### ปลดล็อค:

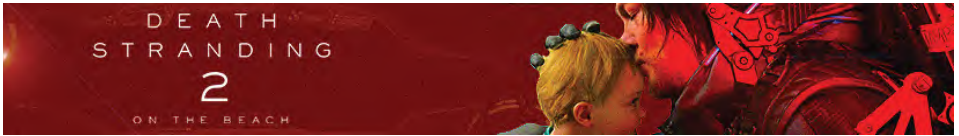
เมื่อเราได้เชื่อมต่อ  
ระบบกับ F2 South

Distribution Center จนถึงระดับ 3 ดาว  
แล้วเราก็จะได้รับเป็นของรางวัล



##### ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยทำให้เราต่อสู้กับศัตรูแบบ  
ระยะประชิดได้ดีขึ้น



## Quokka

### วิธีทำให้เราได้

#### ปลดล็อก:

เมื่อเราได้เชื่อมต่อ

ระบบกับ Animal

Shelter จนถึงระดับ 4 ดาวแล้วเรา

ก็จะได้รับเป็นของรางวัล



#### ผลลัพธ์:

ทำให้พวกสัตว์ป่าวิ่งหนีเราน้อยลง

## Electrobote

### วิธีทำปลดล็อก:

เราจะได้ปลดล็อก

มาตั้งแต่ช่วงต้นเกม



#### ผลลัพธ์:

ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา

## Climbing Anchor

### วิธีทำปลดล็อก:

เราจะได้ปลดล็อกมา

ใช้ตั้งแต่ช่วงต้นเกม



#### ผลลัพธ์:

สายเชือกที่มีไว้ให้เราผูกติดกับบนที่สูง เพื่อให้เราได้เชือกลงไปอยู่ด้านล่างหรือ ใช้ปีนกลับขึ้นไปอยู่ตรงจุดเดิมก็ได้

## Container Repair Spray

### วิธีทำปลดล็อก:

เราจะได้ปลดล็อกมา

ใช้ตั้งแต่ช่วงต้นเกม



## Tools: อุปกรณ์ใช้เดินทาง



"Tools" หรือ "อุปกรณ์ไว้ใช้สำหรับเดินทาง" สิ่งที่จะมาช่วยทำให้งานออกสำรวจพื้นที่ในแต่ละทวีปของเราง่ายขึ้น รวมไปถึงยังมีไว้ช่วยพาเรามุ่งข้ามเส้นทางกีดขวางหรือเส้นทางสูงชันไปได้แบบชิลๆ เช่น บันไดไว้ใช้พาเราข้ามลำธารหรือไต่ขึ้นไปบนที่สูง หรืออย่างไอเทมสายฟื้นฟูพลังชีวิตที่จะมาช่วยเติมพลังให้เราในขณะที่เรากำลังเดินทางอยู่บนเส้นทางอันตราย และนี่ก็คือลิสต์รายชื่อของอุปกรณ์ไว้ใช้สำหรับเดินทางแต่ละชิ้นที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

DEATH  
STRANDING  
2  
ON THE BEACH



6. Did He Say Nirvana



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

10. I Don't Break That Easily



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

7. To Our Little Family



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

11. You will Never Ever Be Alone



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

8. Sam the Man-in the Dark  
About Everything



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

12. Keep Lou Safe



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

9. His Name is Neil, Neil Vana



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง

13. To Help You Find  
the Strength to Carry On



วิธีทำให้เราได้รับ  
ถ้วยโทรฟี:

เราจะได้รับเองตาม  
เนื้อเรื่อง