

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: ก๊อกลินเล็ก

ISSUE: 165 unesulnu SUPER ROBOT WARS 30: EXPANSION PACK [สจว DLC PSU] P55, P54, SWITCH, PC



UNESULNU
SUPER ROBOT WARS
30
Expansion Pack

UNESULNU
SUPER ROBOT WARS
30
Expansion Pack

306 หน้า

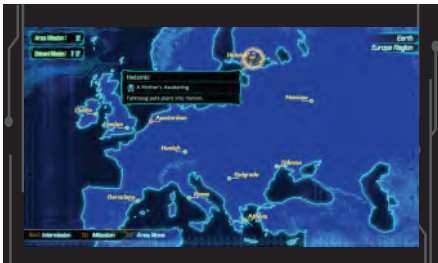
พินพีล



ขึ้นหลังจากที่เราได้เล่นจบฉาก โดยหลักๆ จะถูกแบ่งออกเป็นหัวข้อย่อยดังนี้



1. Move: การเคลื่อนที่



Move หรือการเคลื่อนที่ในภาคนี้จะไม่มีคำสั่ง Next Map เหมือนกับในภาคก่อนๆ นั้นเลยทำให้ตัวเราสามารถเดินเรื่องได้แบบปลายเปิดไม่ใช่เป็นแบบเดินเป็นเส้นตรงเหมือนกับในทุกๆ ภาคก่อนหน้านี้ หรืออธิบายง่ายๆ ก็คือตัวเราสามารถสั่งเคลื่อนกองทัพไปทำภารกิจต่างๆ ที่กระจายตัวกันอยู่ทั้งบนโลกและในอวกาศได้แบบเสรีผ่านพิกัดบนแมปแผนที่ได้เลย นั่นจึงทำให้เราสามารถควบคุมยานแม่ให้โยกบินไปทำภารกิจไหนก่อนหลังก็ได้ เรียกว่าไม่ต่างกับตอนเราเล่นเกมแนว Open World เลย



2. Mission: รายชื่อภารกิจ



Mission หรือรายชื่อภารกิจที่มีให้เราเล่นภายในเกม Super Robot Wars 30 โดยในภาคนี้ทาง Bandai Namco เขาไม่ได้แบ่งสาย Route เหมือนกับในภาพก่อนๆ แล้ว แต่แค่จะแบ่งประเภทของภารกิจออกมาให้เราเลือกแทน รวมไปถึงกับภารกิจหลักสำคัญที่ในบางฉากตัวเราก็สามารถเลือกทำภารกิจนั้นๆ ก่อนหลังก็ได้ รวมถึงตัวภารกิจเสริมบางเคสก็จะมีชนิดพิเศษปรากฏให้เราเห็นอยู่บนแผนที่ในช่วงที่เรากำลังดำเนินเนื้อเรื่องหลักอยู่ในตอนนั้นๆ ด้วย ซึ่งถ้าให้นับกันส่วนมากจริตคนเล่นเกม SRW พวกเขาก็มักจะชอบเลือกเล่นแบบค่อยๆ เคลียร์ไปทีละภารกิจตามหัวข้อที่เกมระบุมามากกว่าจะมาใช้คำสั่ง Move และนี่ก็คือนิสัยประเภทของภารกิจต่างๆ ที่มีอยู่ในเกมภาคนี้



▶ **Key Mission** = การกิจหลักที่ความสำคัญกับส่วนของเนื้อเรื่องหลัก

▶ **Optional Mission** = การกิจเสริมที่เมื่อเราเล่นเคลียร์ควอสเสริมได้สำเร็จเราก็จะได้รับนักบินใหม่ๆ กับท่าต่อสู้ประสาณใหม่ๆ มาเป็นรางวัลตอบแทนด้วย

▶ **Front Mission** = การกิจที่มีไว้ให้เราใช้เก็บค่าประสบการณ์ไว้ปั้มเลเวลและเงิน

▶ **Relic Mission** = การกิจในหัวข้อนี้เราจะต้องไปหาเล่นเองในหัวข้อ Move ซึ่งนี่ถือเป็นภารกิจแบบรวบรวม Relic ที่เราจะต้องไปเคลียร์ควอสตามเงื่อนไขที่ตัวเกมระบุมา เช่น บังคับให้เราใช้ยูนิตจัดการศัตรูที่อยู่ในภายในเทิร์นนั้นๆ ซึ่งในจุดนี้หากเราทำได้สำเร็จเราก็จะได้รับของรางวัลเป็น Power Part

▶ **DBD Mission** = การกิจพิเศษที่จะโผล่ออกมาให้เราเห็นแบบสุ่ม โดย Lian จะคอยบอกเราอยู่ที่หน้าต่างคำพูดด้านบน ซึ่งตรงจุดนี้หากเมื่อใดที่เกมเผยภารกิจ DBD Mission ออกมา บัดนั้นก็ให้เรารีบไปเคลียร์ภารกิจที่ว่านี้ให้ทันตามเวลาที่เกมกำหนดลิด เท่านั้นตัวภารกิจ DBD Mission ที่ว่าก็จะหายไปเอง ส่วนกับของรางวัลที่เราจะได้รับหลังสามารถเคลียร์ภารกิจ DBD Mission ได้สำเร็จหลักๆ ก็มักจะเป็นพวกไอเทมพิเศษต่างๆ

▶ **Onboard Mission** = หัวข้อที่รวบรวมเอาภารกิจสุดท้าทายรอให้เราไปเล่นเคลียร์

เช่น การกิจ Boss Battle หรือ One Unit Battle อีกทั้งเรายังสามารถนำมาใช้เล่นเป็นภารกิจย่อยเพื่อไว้ปลดล็อคทำใหม่ๆ ให้กับยูนิตของเราได้ด้วย

▶ **Extra Mission** = การกิจพิเศษที่เราจะได้รับมาทำก็ต่อเมื่อตัวเราได้เล่นจบในส่วนเนื้อเรื่องหลักแล้ว

▶ **Order Event** = คำสั่งรวบรวมควอสเนื้อเรื่องย่อยของเหล่านักบินเพื่อให้เราแลกรับกับของรางวัล

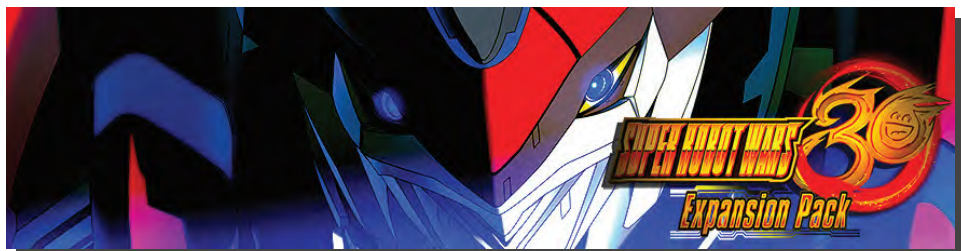
▶ **DLC Mission** = ชื่อ DLC การกิจเสริมมาเล่น

■ **Tips:** คำสั่ง Prerequisite จะมีเงื่อนไขสุดท้าทายมากมายรอให้เราเล่นอยู่ อาทิเช่น ให้เราใช้ Amuro สังหารยูนิตศัตรูให้ได้รวมกัน 50 ตัว ซึ่งตรงจุดนี้หากเราทำสำเร็จเราก็จะได้ปลดล็อคด่านพิเศษมาเล่น ซึ่งเจ้าด่านพิเศษนี้หากเราสามารถเล่นเคลียร์เราก็จะได้รับยูนิตประจำตัวของนักบินหรือไม่ก็ท่าไม้ตายใหม่ๆ มาใช้ได้ก่อนเวลา แต่ทว่าในทางกลับกันหากเราไม่สามารถเล่นควอสนี้ผ่าน บัดนั้นพวกยูนิตหรือท่าไม้ตายที่เราจะต้องได้รับก็จะมลายกินแ้วไป จากนั้นเราถึงจะได้ปลดล็อคท่าไม้ตายหรือยูนิตประจำตัวนักบินอีกทีก็ในตอนช่วงเนื้อเรื่องหลักที่เรามีเดินเรื่องไปถึงจุดปลดล็อคคั่นนั้นอยู่แล้วเท่านั้น



■ ตารางแสดง Parts ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่ออุปกรณ์เสริม	ความสามารถของอุปกรณ์เสริม
Booster	- เพิ่มช่องเดินให้เรา +1
Mega Booster	- เพิ่มช่องเดินให้เรา +2
Apogee Motor	- เพิ่มช่องเดินให้เรา +1 - ช่วยไปเพิ่มอัตราการหลบหลีกการโจมตีของศัตรูให้เรา +10
Minovsky Drive	- ทำให้การเคลื่อนที่บนอากาศของเราอยู่ในระดับ S - เพิ่มช่องเดินให้เรา +2
Quark Boost	- เพิ่มช่องเดินให้เรา +1 - ช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้เรา +200 - เพิ่มระยะการโจมตี +1
Turbo Penetrator	- เพิ่มช่องเดินให้เรา +3 - เมื่อยูนิตเราเดินเราก็จะไม่เสียค่า EN
Archaeonis Wing	- ช่วยไปเพิ่มช่องการเคลื่อนที่ให้เรา +3 - เมื่อสวมใส่ยูนิตนี้เข้าไปนี้ก็จะไปช่วยทำให้เราโจมตีถูกศัตรูแน่นอน อีกทั้งยังไปช่วยเพิ่มความแม่นยำให้กับการโจมตีของเรามากกว่า 30%
Pep Boost	- เมื่อออกตัวเราก็จะได้รับ ExC +1 - เมื่อเริ่มฉากมาเราก็จะได้เพิ่มค่าพลังใจ +5





VG Alloy (DLC)

- ช่วยเพิ่มค่าเกราะให้เรา +300
- ช่วยเพิ่มค่าความคล่องตัวให้เรา +20
- ช่วยเพิ่มช่องการเคลื่อนที่ให้เรา +1



AOS Update: ระบบ AOS



ระบบ AOS เป็นระบบพิเศษที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาในภาคนี้ โดยเราสามารถไปเก็บเอาค่า MxP มาได้ตามด่านต่าง ๆ หรือพุดง่าย ๆ ก็คือให้เรานำ MxP ที่เรามีได้มาตามด่านมาใช้อัพเกรดเพิ่มความสามารถให้กับตัวยานแม่ Dreisstrager ของเรา ซึ่งนี่ก็จะมาช่วยทำให้ยานแม่ของเราเทพขึ้นตามแต่ละส่วนที่เราได้อัพเกรด เช่น ช่วยไปเพิ่มความสามารถให้กับตัวนักบิน, โบนัสนเงิน และค่าประสบการณ์ ไปจนถึงไว้อัพเกรดประสิทธิภาพให้กับตัวยานของเราก็ก็นำได้ โดยเจ้าระบบ AOS ที่ว่านี้จะมีถูกแบ่งออกไปเป็นส่วนต่างๆ ตามข้อมูลตารางต่อไปนี้

■ **Tips:** หากเราได้อัพเกรดระบบ AOS ไปจนถึงขั้นสุดท้ายเราก็จะสามารถใช้ MxP ชื่อ Power Part พิเศษได้อีกด้วย



1. Bridge: ส่วนควบคุมยาน



1.1 Comms System: ระบบควบคุมยาน

■ ตารางแสดงผลการอัพเกรดในสาย Comms Systems

ระดับ เลเวล	ความสามารถ	สิ่งที่ต้องใช้อัพเกรด	ค่าใช้จ่ายไว้ใช้ สำหรับอัพเกรด
1.	สกิลของ Mitsuba ที่จะไปช่วยเพิ่มความสามารถให้แก่การโจมตีของเรา และยัง	-	3,000



	ไปช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกให้เราอีก 2%		
2.	ช่วยเพิ่มระยะสเกลให้กับ Mitsuba +1	-	3,500
3.	ช่วยเพิ่มช่องไว้สำหรับใช้ติดตั้ง Supporter +1	-	4,000
4.	นี่คือสกิลพิเศษของ Mitsuba ที่จะไปช่วยเพิ่มความแม่นยำให้กับการโจมตีของเจ้าตัว รวมไปถึงยังไปช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกให้เราอีก 3%	-	4,500
5.	เมื่อ Dreisstrager ของเราถูกใช้งานเราก็จะได้ Support ทั้งกับการโจมตีและการป้องกัน จนทำให้เราสามารถโจมตีใส่ศัตรูได้แบบเต็มจำนวนต่อยูนิตที่กำลังบินอยู่บนฟ้าหรือกำลังบินอยู่ในอวกาศ	-	5,000
6.	ช่วยเพิ่มช่องไว้สำหรับใช้ติดตั้ง Supporter +1	AOS Research L3	5,500
7.	ช่วยเพิ่มระยะสเกลให้กับ Mitsuba แบบ +1	AOS Research L5	8,000
8.	สกิล Command ของ Mitsuba จะไปแสดงผลเหมือนกันทุกระยะ	AOS Research L7	12,000
Max	ทำให้ตัวเราได้รับ Battle Armor X มาแบบฟรีๆ ทันที	Comms System L8	20,000



4. Aces Bonuses: โบนัสเพิ่มความสามารถพิเศษให้กับนักบิน



Aces Bonuses ก็คือโบนัสพิเศษที่มีไว้ช่วยเพิ่มความสามารถให้กับนักบินของเรา ส่วนวิธีทำให้นักบินของเรากลายเป็น Ace Pilot ได้นั้นก่อนอื่นตัวเราจะต้องไล่จัดการศัตรูให้ได้รวม 60 ตัวซะก่อนเราถึงจะได้รับโบนัส Aces Bonuses มา นอกจากนั้นเรายังสามารถปลดล็อกภารกิจ Onboard Mission เฉพาะของนักบินคนนั้นๆ มาทำได้ด้วย ซึ่งถ้าหากเราสามารถทำภารกิจ Onboard Mission ที่ว่านี้ได้เคลียร์ นี่ก็จะทำให้เราได้รับของรางวัลเป็นค่า PP รวมกัน 50 แต้ม ส่วนวิธีอัปเกรดให้นักบินเรากลายเป็น Great Ace Pilot ได้นั้นก่อนอื่นเราก็จะต้องไล่จัดการศัตรูให้ได้รวม 80 ตัวซะก่อนเราถึงจะได้รับโบนัส Exc+1 และนี่ยังไปช่วยเพิ่มค่า SP ให้เราอีก 75% ด้วย อีกทั้งยังไปช่วยเปลี่ยนสเกล Proud Ace ของเราให้กลายเป็นสเกล Great Ace แทนอีกด้วย

■ ตารางแสดงรายชื่อความสามารถที่เราจะได้รับเมื่อนักบินเราของกลายเป็น Ace Pilot

ชื่อนักบิน	ความสามารถที่เราจะได้รับ
Hyoma Aoi	- เมื่อเลือดเราเหลือต่ำกว่า 50% ตัวเราก็จะได้รับความเสียหายลดลง 20% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอล 30%
Kamille Bidan	- เมื่อเรากำลังอยู่ในเทิร์นศัตรูเราก็จะได้เพิ่มพลังโจมตีและยังได้เพิ่มอัตราการโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอลอีก 20%
Quattro Bajena	- ช่วยเพิ่มค่าสเกลและค่าความแม่นยำให้การโจมตีใส่ศัตรูของเรา +15 - เราจะได้เพิ่มช่องการเคลื่อนที่ +1



► **Finalize** = เมื่อเราเตรียมตัวเสร็จแล้วเราก็จะพร้อมเข้าสู่สนามรบ

► **Select Ship** = เลือกยานแม่เข้าสู่สนามรบ

► **Select Unit** = เลือกยูนิตเข้าสู่สนามรบ

► **Formation** = เรียกใช้งานคำสั่ง Formation เหมือนในหัวข้อ Intermission

► **Upgrade** = เรียกใช้งานคำสั่ง Upgrade เหมือนในหัวข้อ Intermission

► **Info** = รายละเอียดต่างๆ ในด้าน

► **Objective** = เงื่อนไขบอกวิธีผ่านด่าน

► **Save & Suspends** = เซฟเกม

 **Interface: หน้าจอหลักขณะอยู่ในฉากต่อสู้**



Interface หรือหน้าจอหลักในช่วงขณะที่เรากำลังอยู่ในฉากต่อสู้ โดยเราสามารถดูคำสั่งต่างๆ ได้ที่ไอคอนทางมุมซ้ายบน

► **Total Strength** = ค่าพลังรบโดยรวมของเราและศัตรู

► **Mechs** = จำนวนยูนิตของทางฝั่งเราและฝั่งศัตรู

► **Phase** = เทิร์นที่เรากำลังเล่น

■ **Tips:** เมื่อเรากด Option เกมก็จะเล่นให้เราเองอัตโนมัติ อีกทั้งเรายังสามารถกด R1 เพื่อที่จะได้เพิ่มระดับความเร็วให้กับตอนที่เรารับแบบอัตโนมัติได้อีกด้วย

 **Ally Command: คำสั่งเมื่อเรากดไปยูนิตฝั่งเรา**



► **Move** = เคลื่อนที่ยูนิตนั้นๆ

► **Sortie** = ปล่อยยูนิตที่อยู่ในยาน [เฉพาะยานแม่]

► **Attack** = โจมตีใส่ศัตรู

► **Repair** = ฟื้นฟูค่า HP [เฉพาะยูนิตที่ใช้ได้]

► **Resupply** = ฟื้นฟูค่า EN [เฉพาะยูนิตที่ใช้ได้]

► **Spirits** = คำสั่งพิเศษไว้ให้เราใช้พลังจิตนึกป็น

► **Ex Action** = ใช้งานคำสั่ง Ex-Action

► **Part** = ใช้งาน Power Part

► **Stats** = ตรวจสอบ Stats ของยูนิต



■ ตารางแสดงสกิลที่ได้รับตามวันเกิดและกรุปเลือดของตัวละครหลัก



■ **Tips:** ตามในภาพค่าตัวเลขแรกก็คือค่า SP ที่มีไว้ให้เราใช้รายสกิลต่างๆ และค่า LV ที่ตัวละครเราจะได้รับสกิลแบบอิงไปตามเงื่อนไขที่เกมกำหนด

▶ ราศีเมษ ช่วงวันที่ [3/21 - 4/19]

<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition [20]	Intuition [20]	Intuition [20]	Intuition [20]
Spirit [35, L10]	Mercy [10, L5]	Fortune [35, L10]	Accel [20, L10]
Persist [15, L15]	Daunt [35, L15]	Persist [15, L20]	Mercy [10, L15]
Snipe [20, L25]	Snipe [25, L30]	Resolve [50, L40]	Wall [25, L25]
Resolve [50, L40]	Resolve [50, L40]	Wish [50, L45]	Resolve [50, L45]
Soul [45, L55]	Soul [45, L55]	Soul [45, L55]	Soul [45, L55]

▶ ราศีพฤษภ ช่วงวันที่ [4/20 - 5/20]

<u>A</u>	<u>B</u>	<u>AB</u>	<u>O</u>
Intuition [20]	Intuition [20]	Intuition [20]	Intuition [20]
Spirit [30, L10]	Persist [15, L10]	Persist [15, L10]	Persist [15, L5]
Focus [15, L15]	Snipe [20, L15]	Focus [15, L15]	Spirit [30, L15]



เหตุการณ์ภายในฉาก:

- เมื่อเราจัดการศัตรูจนเคลียร์หมดแล้ว บัดนั้น Kikaiju Army ก็จะมีปรากฏตัวออกมา รวมถึงพันธมิตรคนสนิทของเราอย่าง Koji ด้วยอีกคน

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

- ยูนิต์พันธมิตรเราถูกทำลาย
- ยาน Dreisstrager จะได้เข้าสู่สนามรบ และเราจะได้ทำ Sortie

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

- ยานแม่เราถูกทำลาย
- หลังจากที่ถูกฉากตัว Mitsuba ก็จะเข้าไปเจรจากันทำให้ Koji กับ Hyoma จำต้องยอมใจอ่อนอ่อนใจมาเข้าร่วมทีมกับกองทัพเราในที่สุด จากนั้นๆ ก็ได้มีสัญญาณขอความช่วยเหลืออีกกลับจากดาวอังคารส่งมาหาเรา

Unit Unlock:

- Combattler V [Hyoma, Juzo, Daisaku, Chizuru, Kosuke]
- Ichinana [Koji]
- Supporter: Ropet

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- Ropet's Brainwave Scanner

■ **Tips:** ดูต่อได้ที่ภารกิจ Contract Pentagona



Chapter 3: รวมสายโลกและอวกาศ = ลำดับของด่านนี้จะถูกปรากฏออกมาให้เราเล่นไม่เหมือนกัน

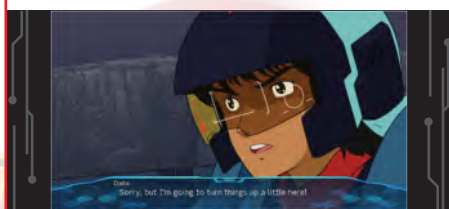


Scenario 9



Scenario 9:

Contract Pentagona



วิธีปลดล็อค:

เราจะต้องเล่นผ่านภารกิจ Awakening มาซะก่อน

เนื้อเรื่อง:

หลังจากที่เราได้รับสัญญาณขอความช่วยเหลืออีกกลับมาจากดาวอังคารแล้ว ทันใดนั้นเองทีมของเราก็ได้รับมุ่งหน้าไปยังดาวอังคารทันที เพื่อพาตัวเราเข้าสู่ปฐมนิเทศแห่งสงครามกับกองกำลังใหม่ที่มีเมืองหลวงของดาวอังคารเป็นฉากหลัง



เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ทำลาย Auge, เราเล่นได้รวม 6 เทิร์น

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

ยานแม่ถูกทำลาย

เหตุการณ์ภายในฉาก:

- พอมาถึงในเทิร์นที่ 2 ตัว Daba ก็จะมาปรากฏตัวออกมาในฐานะของ พันธมิตรพร้อมกับหุ่น L-Gaim

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

- Daba ถูกทำลาย

Unit Unlock:

- L-Gaim [Daba, Lillis]
- Supporter: Kyao

Hidden:

- Nei Moh Han = ใช้ Daba ทำลาย Nei

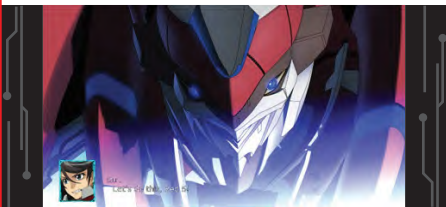


Scenario 10



Scenario 10:

The Battle of Ceres



วิธีปลดล็อค:

เราจะต้องเล่นผ่านภารกิจ Awakening มาซะก่อน

เนื้อเรื่อง:

เวลานี้กองทัพเราก็ได้เดินทางมาอยู่ที่ Ceres Sector เพื่อไปปรับมือกับกองกำลังของ Wulgaru ที่นำทัพโดย Jiart โดยในเวลานี้กองกำลังเราจะต้องไปจัดการสอยพวก Wulgaru ให้เคลียร์

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

ยานแม่ถูกทำลาย, Izuru ถูกทำลาย

เหตุการณ์ภายในฉาก:

- เมื่อเราสู้ไปสักพัก Jiart ก็จะมาปรากฏตัวออกมาในฐานะของศัตรู

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

- ให้เราไปทำลาย Mobile Weapon

[Prac Exous]

- หลังเราสู้เอาชนะ Jiart ได้แล้ว Izuru ก็จะเปิดโหมด AHSMB ขึ้นสูงสุดจนทำให้เขาโค่น Jiart ลงได้



DLC Scenario 1-4:

The Lights in Amuro Life



วิธีปลดล็อค:

เราจะต้องเล่นจบภารกิจ The White Meteor's Contrail หรือ The Man They Called Newtype มาแล้ว รวมถึงเราจะต้องเล่นจบภารกิจ Augusta Remembrances หรือ A Sign มาแล้วอีกด้วย

เนื้อเรื่อง:

นี่คือวันแห่งการพักผ่อนของพี่ Amuro ซึ่ง Chan ก็ได้ชวนเขาไปเที่ยวในเมือง ก่อนที่เขาตัวจะได้มาเจอกับกิกเก๋อย่าง Beltorchika

▶ ช่วงที่ 1

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

ยานแม่ถูกทำลาย

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

– Space Charm



DLC Scenario 1-5:

Parisian Cherry Blossom



วิธีปลดล็อค:

เราจะต้องเล่นจบภารกิจ Far From Tokyo มาแล้ว

เนื้อเรื่อง:

เวลานี้เหล่าสาว ๆ จากซีรีส์เกม Sakura War ก็ได้เดินทางเข้ามาอยู่ยังโลกของเราผ่านมิติอันบิดเบี้ยว DBD จนทำให้พวกเธอจำต้องมาเผชิญหน้ากับภัยอันตรายครั้งใหญ่จากฝูงหุ่นรบศัตรู จนเป็นเหตุทำให้ Okami จำต้องรีบปั้งมุงหน้าเข้าไปช่วยเหลือเหล่าสาว ๆ จากซีรีส์เกม Sakura War โดยไว

▶ ช่วงที่ 1

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

ยูนิตพันธมิตรถูกทำลาย



Unit Unlock:

- Type-2 Kobu Sakura Type (Sakura)
- Kobu F2 Erica Type (Erica)

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- Imperial Combat Revue Emblem
- Paris Combat Revue Emblem

เงื่อนไขพิเศษ:

- หากเราเลือกตอบ Sakura, are your safz = เราก็จะได้เพิ่มพลังโจมตีให้กับท่า Together in the Cherry Blossom ที่ 7,500 หน่วย รวมไปถึงยังไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้กับท่า Hallelujah ที่ 7,000 หน่วย
- หากเราเลือกตอบ Erica, are you okay = เราก็จะได้เพิ่มพลังโจมตีให้กับท่า Together in the Cherry Blossom ที่ 7,000 หน่วย รวมถึงยังไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้กับท่า Hallelujah ที่ 7,500 หน่วย
- หากเราเลือกตอบ It's nice to see you two getting along = เราก็จะได้เพิ่มพลังโจมตีให้กับท่าโจมตีทั้ง 2 ที่ 7,200 หน่วยเท่ากัน



Chapter 2-3: DLC 2 Scenario

(ของทั้ง 2 สาย)



DLC Scenario 2-1:

Ultraman in Worlds Unknown



วิธีปลดล็อค:

เราจะต้องเล่นจบภารกิจพิเศษ Unknown Battlefield มาแล้ว

เนื้อเรื่อง:

เวลานี้ Shinjiro ก็ได้เดินทางมาอยู่ยังมิติปริศนา DBD แดมเขายังได้พบกับพวกศัตรูจำนวนมาก แต่ทว่าจู่ๆ ก็ได้มีแสงเปล่งประกายขึ้นมาจนพาลทำให้ Shinjiro กลายร่างเป็น Ultraman เข้าต่อสู้กับศัตรู

▶ ช่วงที่ 1

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

Ultraman ถูกทำลาย



Chapter 9

Scenario 35



Scenario 35:

Operation Heaven Gate



วิธีปลดล็อค:

เราสามารถเลือกเล่นภารกิจนี้ได้หลังจากที่เราทำภารกิจ Future at Stake - VERSUS- จนเสร็จสิ้นแล้วเท่านั้น แต่ในขณะเดียวกันหากเราเลือกทำภารกิจ Heaven & World มาก่อน ในจุดนี้เราก็จะสามารถเลือกทำภารกิจนี้ได้อีกครั้งหลังจากที่เราได้เล่นจบภารกิจที่ 37 และ 38 ไปแล้ว

เนื้อเรื่อง:

เราจะได้ตั้งรับต่อสู้กับพวกกองทัพ Vulgaru ที่กำลังบุกกรุกกันเข้ามาเป็นกุ่มสจนนำพาเราไปสู่ฉากต่อสู้บทสุดท้ายของทีม Rabbit ณ สมรภูมิมินดาวพทึล

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

- ให้เราทำลายศัตรูให้ได้รวม 20 ตัว
- ทำลาย Vulgaru Warship [Dolgana], [Lumes], [Lutie]

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

- ยานแม่ถูกทำลาย

เหตุการณ์ภายในฉาก:

- หลังเราไล่ทำลายศัตรูได้จนครบตามเงื่อนไขที่เกมระบุแล้ว พวก Jiart ก็จะมาปรากฏตัวออกมาพร้อมกับ Quadestors จากนั้น Izuru ก็จะโผล่ออกมาช่วยฝั่งเรา

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

- ให้เราทำลายศัตรูให้ได้รวม 30 ตัว
- ทำลาย Mobile Weapon [Prac Exous]

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

- ให้เราเล่นแบบเคลียร์ตามเงื่อนไขเกม โดยให้เราทำลายศัตรูให้ได้ครบ 30 ตัว หรือทำให้ Prac Exous เลือดลดจนเหลือแค่ครึ่งหลอด

เหตุการณ์ภายในฉาก:

- ให้เราทำลายศัตรูให้ได้รวม 40 ตัว
- หลังเราสยบศัตรูได้ครบ 40 ตัวแล้วเราก็จะได้เห็นเหตุการณ์ที่ Goldinion ได้ใช้ยานตัวเองบินเข้าไปหยุดยั้งการยิงของปืนใหญ่ โดย Jiart จะพาตัวเองเข้าไปขวาง Goldinion เอาไว้ แต่ทว่า ณ จุดนี้



Front Mission: ภารกิจไว้เก็บเลเวล



ตามภาพตัวอย่างหากภารกิจไหนที่ลงท้ายด้วยคำว่า Front นั้นจะถือเป็นการกิจที่มีไว้ให้เราซ่อมเก็บค่าประสบการณ์และเก็บเงินหรือไม่ก็มีไว้เก็บค่า PP ซึ่งจะว่าไปโหมด Front Mission นี้ก็ถือว่าไม่ได้มีความจำเป็นต่อส่วนเนื้อเรื่องหลักและการปลดล็อคตัวละครของเราสักเท่าไร หรือพูดง่ายๆ ก็คือเราจะเล่นโหมดนี้หรือไม่เล่นก็ได้มันแหละ



Front Scenario 1



Front Scenario 1:

The Earth Sphere Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 2



Front Scenario 2:

The West Japan Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 3



Front Scenario 3:

The East Asian Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 4



Front Scenario 4:

The South America Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 5



Front Scenario 5:

The Oceania Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 6



Front Scenario 6:

The L3 Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Front Scenario 7



Front Scenario 7:

The L5 Front



- เงื่อนไขทำให้เราชนะ:
ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขทำให้เราแพ้:
ยานแม่ฝั่งเราถูกทำลาย



Onboard Mission: การกิจจำลอง



"Onboard Mission" หรือ "การกิจจำลอง" คือภารกิจที่มีไว้ให้เราทดสอบความสามารถของนักบิน ซึ่งจริงๆ แล้วตัวนักบินคนนั้นก็ไม่ได้ต่อสู้จริงๆ เหมือนกับการกิจอื่นๆ เพราะในบทต่อสู้โหมดนี้จะใช้รูปแบบภาพจำลองที่จะมาช่วยทำให้เราได้ต่อสู้กับศัตรูสุดหลากหลายภายใต้เงื่อนไขวิธีเคลียร์ด่านที่แตกต่างกันไป โดยในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะเขียนระบุเฉพาะในส่วนเนื้อหาภารกิจ On Board ที่เราสามารถเล่นได้ในเกมภาค SRW30 นี้เท่านั้น ซึ่งนี่ยังไม่ได้นับรวมไปถึงภารกิจประเภทพุดคุยที่เราสามารถเข้าไปเคลียร์เคลสได้ด้วยวิธีไปนั่งไล่อ่านเนื้อเรื่องย่อยของตัวละครคนนั้น ๆ จนกว่าจะครบ



Onboard Scenario 1



Onboard Scenario 1:

Hyoma's Failures



วิธีปลดล็อค:

ให้เราใช้ Hyoma ทำลายยูนิตฝั่งศัตรูให้ได้รวม 30 ตัวขึ้นไป

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

Hyoma ถูกทำลาย

Unit Unlock:

- Combattler V ได้รับท่า Grandasher



Onboard Scenario 2



Onboard Scenario 2:

Cannon



เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

Gridman ถูกทำลาย

Unit Unlock:

- Gridman ได้รับท่า Buster Gridman

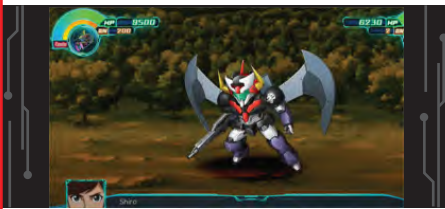


Onboard Scenario 3



Onboard Scenario 3:

Shiro's Dream



วิธีปลดล็อก:

ให้เราใช้ Shiro's ทำลายยูนิตศัตรูให้ได้ถึง 30 ตัวขึ้นไป

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

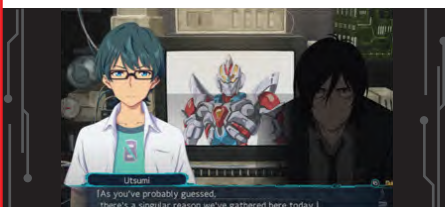
Shiro's ถูกทำลาย

Onboard Scenario 4



Onboard Scenario 4:

Flight



วิธีปลดล็อก:

ให้เราใช้ Gridman ทำลายยูนิตศัตรูให้ได้ถึง 50 ตัวขึ้นไป

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

Gridman ถูกทำลาย

Unit Unlock:

- Gridman ได้รับท่า Sky Gridman



Onboard Scenario 5



Onboard Scenario 5:

Speed & Strength



วิธีปลดล็อก:

ให้เราใช้ Ernie ทำลายยูนิตศัตรูให้ได้ถึง 40 ตัวขึ้นไป

เงื่อนไขทำให้เราชนะ:

ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขทำให้เราแพ้:

ยูนิตพันธมิตรฝั่งเราถูกทำลายทั้งหมด



► ภารกิจท้าทายที่ถูกเพิ่มเข้ามาใหม่ในส่วนเนื้อหา DLC

<u>ชื่อฉาก</u>	<u>เงื่อนไขพิเศษ</u>
Offensive Battle	- พายุניתของเราไปให้ถึงพิกัดเป้าหมายให้ทันภายในเทิร์นที่กำหนด
Defensive Battle	- ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด
One Turn/One Minute	- ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมดให้ทันภายในระยะเวลาที่เกมกำหนด
Always Love You	- พายุניתของเราไปให้ถึงพิกัดเป้าหมายให้ทันภายในเทิร์นที่กำหนด
Technical Battle/Mixed	- พายุניתของเราไปให้ถึงพิกัดเป้าหมายให้ทันภายในเทิร์นที่กำหนด - ทำลายศัตรูทั้งหมดและพายุניתของเราไปให้ถึงพิกัดเป้าหมายให้ทันภายในเทิร์นที่เกมกำหนดอีกครั้ง
Turn Count/Composite	- ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 1 เทิร์น และก็ให้เราทำลายศัตรูให้ได้รวมกัน 10-20 ตัวให้ทันก่อนจบเทิร์นที่ 2 ของศัตรู



Secrets: วิธีเก็บยูนิตลับ



นี่คือโหมดที่จะมาช่วยบอกเราให้รู้ถึงวิธีเก็บยูนิตลับ, เก็บตัวละครสนับสนุน และบอกให้เรารู้ถึงวิธีปลดล็อคตัวละครลับต่างๆ ประจำภาค Super Robot Wars 30 ทั้งในส่วนเนื้อหาหลัก และในส่วนเนื้อหา DLC



ชื่อตัวละคร/ยุ닛

- Lancelot Albion Zero & Suzaku



วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- ในการกิจ Zikhstan Darkness ให้เราไปจัดการ Nagid Shu Mane ด้วย Kallen ให้ทันก่อนที่เขาจะหนีไป จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อก Suzaku ทันทีหลังจบภารกิจ

ชื่อตัวละคร/ยุ닛

- Supporter: Boss, Nuke, Mucha

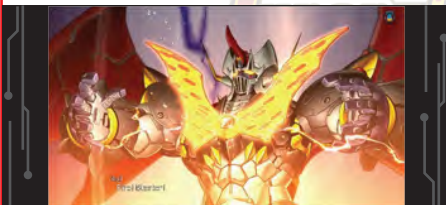


วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- ให้เราเล่นผ่านภารกิจ Life of a Mazin โดยพยายามทำให้ Koji ได้รับคะแนนมากกว่า 2 คะแนนขึ้นก่อนที่เราจะเล่นถึงช่วงเหตุการณ์ Mazin Power

ชื่อตัวละคร/ยุ닛

- Mazinkaiser



วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- ให้เราใช้ Koji, Tetsuya และ Shiro ทำลายยุ닛ศัตรูให้ได้รวมกันมากถึง 180 ตัว
- ให้เราเล่นผ่านภารกิจ A Mazin Enraged มาให้ได้

ชื่อตัวละคร/ยุ닛

- Kagero



วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

- ให้เราเล่นภารกิจ Mutual Trust ให้ได้ โดยให้เรารู้ใช้ Shadow Maru ทำลาย Kagero ทั้ง 2 รอบ
- ให้เราเล่นผ่านภารกิจ Seven Officer
- ให้เราเล่นผ่านภารกิจ Return of the Mirage



ชื่อ: Extra Boost



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

ใช้งาน Ex-Action

ชื่อ: Full Count



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

ทำให้นักบินใดคนหนึ่งของเราได้รับ ExC ระดับ 10 ภายในฉาก

ชื่อ: Ace in the Hole



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

มี Ace Pilot เป็นคนแรก

ชื่อ: Top Gun



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

มี Great Ace เป็นคนแรก

ชื่อ: Pilot Trainer



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

มี Ace Pilot รวมกัน 20 คน

ชื่อ: Hello World [Of Skills]



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

ใช้งาน Skills Program ติดตั้งความสามารถให้กับนักบินของเรา

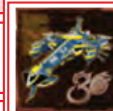
ชื่อ: Skills Master



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

ทำให้นักบินคู่ไหนของเราก็สามารถติดตั้งความสามารถ.shได้รวมกัน 20 สกิลขึ้นไป

ชื่อ: One Shot All I Need



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

ใช้งานพลังจิต Valor, Bullseye ได้ในเวลาเดียวกัน

ชื่อ: Once in a Lifetime



วิธีทำให้เราได้รับโทรฟี่:

เราสามารถสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ถึง 50,000 หน่วยจากการโจมตีศัตรูเพียงครั้งเดียว