

Python Basic

Variables and Data Types

Program Control Flow



Python Programming: Beginner (Integrative-Generative AI Edition)

Variables and Data Types • Programs • Functions • Collections

Student Price Book Center

ai

คำนำ

ในโลกปัจจุบันที่เทคโนโลยีก้าวหน้าอย่างไม่หยุดยั้ง "ภาษา Python" ได้กลายเป็นหนึ่งในภาษาการเขียนโปรแกรมที่ได้รับความนิยมสูงสุด ด้วยความเรียบง่าย อ่านเข้าใจง่าย และสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นด้าน วิทยาการข้อมูล (Data Science), ปัญญาประดิษฐ์ (AI), การพัฒนาเว็บ, การวิเคราะห์ข้อมูล, ไปจนถึงการควบคุมฮาร์ดแวร์ โดยไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานด้านการเขียนโปรแกรมมาก่อนก็สามารถเริ่มต้นได้

หนังสือเล่มนี้จึงถูกเขียนขึ้นด้วยวัตถุประสงค์สำคัญคือ “พาผู้อ่านเดินทางจากระดับผู้เริ่มต้น (Beginner) ไปสู่ระดับมืออาชีพ (Professional) อย่างเป็นระบบ” โดยมีการจัดเรียงเนื้อหาตามลำดับความยากง่าย พร้อมตัวอย่างประกอบที่เข้าใจง่ายและสามารถนำไปทดลองได้ทันที

ในส่วนแรกของหนังสือนี้จะครอบคลุมเนื้อหาในระดับ ผู้เริ่มต้น (Beginner Level) ได้แก่:

- การติดตั้ง Python และเครื่องมือที่ใช้พัฒนา (IDE)
- การเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรก
- การแสดงผลและรับข้อมูลจากผู้ใช้
- การใช้ตัวแปรและชนิดข้อมูลพื้นฐาน เช่น int, float, str, bool
- โครงสร้างควบคุมโปรแกรม เช่น if, for, while
- ฟังก์ชันพื้นฐานและการส่งค่าระหว่างฟังก์ชัน
- การใช้งานคอลเลกชัน (list, tuple, set, dict) อย่างเข้าใจ

ทุกบทจะมาพร้อม ตัวอย่างโค้ด คำอธิบายผลลัพธ์ และแนวคิดเบื้องหลัง เพื่อให้ผู้อ่านสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองอย่างมั่นใจ

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสือเล่มนี้จะเป็น คู่มือสำคัญในการเริ่มต้นก้าวแรกของคุณในโลกแห่งการเขียนโปรแกรม และจะช่วยให้คุณต่อยอดความรู้สู่การประยุกต์ใช้ในระดับสูงได้อย่างมั่นคง ขอให้ทุกการเรียนรู้ของคุณเต็มไปด้วยความเข้าใจ ความสนุก และแรงบันดาลใจ

ด้วยความเคารพ
ศูนย์หนังสือราคานักเรียน

สารบัญ

หน้า

บทที่ 1 พื้นฐาน Python(Python Basic).....	1
• ความสำคัญของภาษาโปรแกรม Python	
• ประวัติของภาษา Python	
• การเติบโตของภาษา Python และบทบาทในแต่ละยุค	
• สถานะของภาษา Python ในปัจจุบัน (ปี 2025)	
• หน่วยงาน องค์กร และบริษัท ที่ใช้งานภาษา Python	
• พื้นฐานภาษา Python	
• การติดตั้ง Python และ IDE (เช่น VSCode, PyCharm)	
• การติดตั้งและใช้งาน Python ผ่าน Google Colab และ Jupyter Notebook	
• การเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรก (hello.py)	
• การแสดงผลและการรับข้อมูลใน Python (ฟังก์ชัน print() และ input())	
• ตัวอย่างโปรแกรม Python เบื้องต้น	
บทที่ 2 ตัวแปรและชนิดข้อมูลพื้นฐาน (Variables and Data Types).....	24
• ตัวแปรและชนิดข้อมูลพื้นฐานในภาษา Python	
• ข้อมูลเชิงลึก (In-Depth Explanation)	
• ชนิดข้อมูล (Data Types) ในภาษา Python	
• ประยุกต์ใช้ชนิดข้อมูลพื้นฐาน	
• การแปลงชนิดข้อมูล (Type Conversion)	
• การใช้ฟังก์ชันใน Python	
• ฟังก์ชัน built-in	
• แนวทางการประยุกต์ใช้	
บทที่ 3 โครงสร้างควบคุมโปรแกรม (Program Control Flow).....	67
• โครงสร้างควบคุมโปรแกรม (Control Structures)	
• โครงสร้างควบคุมโปรแกรม (Control Structures) ใน Python อย่างละเอียดเชิงลึก	
• คำสั่งเงื่อนไข (if, elif, else)	

● คำสั่งวนซ้ำใน Python ทั้งแบบ for และ while ● คำสั่งวนซ้ำ (for, while) ใน Python แบบละเอียด ● การใช้งานของ break, continue, และ pass ใน Python	
บทที่ 4 ฟังก์ชัน (Function)	109
● ฟังก์ชัน (Functions) ใน Python ● ฟังก์ชัน (Functions) ใน Python — รายละเอียดเชิงลึก ● การสร้างและเรียกใช้ฟังก์ชัน (def) ใน Python ● การสร้างและเรียกใช้ฟังก์ชัน (def) ใน Python — แบบละเอียด ● การส่งค่าผ่าน parameter และ return ในฟังก์ชัน Python ● การส่งค่าผ่าน Parameter และการคืนค่า (Return) ใน Python - เชิงลึก ● Default arguments และ Keyword arguments ใน Python ● แนวทางบูรณาการการใช้งานฟังก์ชันใน Python	
บทที่ 5 คอลเลกชัน (Collections)	156
● คอลเลกชัน (Collections) ● คอลเลกชัน (Collections) ใน Python — เจาะลึกเชิงลึก ● list, tuple, set, dict ● บูรณาการ ตัวแปรและชนิดข้อมูล, โครงสร้างควบคุมโปรแกรม, ฟังก์ชัน, และคอลเลกชัน (list, tuple, set, dict) ● การเพิ่ม (Add), ลบ (Delete), แก้ไข (Update), และวนลูป (Loop) ผ่าน Collections ● ตัวอย่างแนวประยุกต์ใช้งานจริง ● การใช้ list comprehension ● การประยุกต์ใช้งานจริงของ คอลเลกชันใน Python	
บรรณานุกรม	205

บทที่ 1

พื้นฐาน Python

(Python Basic)

เนื้อหา

- ความสำคัญของภาษาโปรแกรม Python
- ประวัติของภาษา Python
- การเติบโตของภาษา Python และบทบาทในแต่ละยุค
- สถานะของภาษา Python ในปัจจุบัน (ปี 2025)
- หน่วยงาน องค์กร และบริษัท ที่ใช้งานภาษา Python
- พื้นฐานภาษา Python
- การติดตั้ง Python และ IDE (เช่น VSCode, PyCharm)
- การติดตั้งและใช้งาน Python ผ่าน Google Colab และ Jupyter Notebook
- การเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรก (hello.py)
- การแสดงผลและการรับข้อมูลใน Python (ฟังก์ชัน print() และ input())
- ตัวอย่างโปรแกรม Python เบื้องต้น

บทนำ

ในยุคปัจจุบันที่เทคโนโลยีสารสนเทศมีบทบาทสำคัญในทุกมิติของชีวิตประจำวัน การเรียนรู้ทักษะด้านการเขียนโปรแกรมจึงกลายเป็นพื้นฐานสำคัญที่บุคคลทั่วไปและผู้ทำงานในสายอาชีพต่าง ๆ ไม่สามารถหลีกเลี่ยงได้ ภาษา Python ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายเนื่องจากมีโครงสร้างที่อ่านง่าย ใกล้เคียงกับภาษามนุษย์ และเหมาะสมอย่างยิ่งสำหรับผู้เริ่มต้นที่ต้องการเข้าสู่โลกของการพัฒนาโปรแกรมอย่างมีประสิทธิภาพ

หนังสือเล่มนี้มุ่งเน้นการให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาษา Python โดยเริ่มต้นจากขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมและเครื่องมือพัฒนา เช่น Python Interpreter และโปรแกรมเขียนโค้ดยอดนิยมอย่าง Visual Studio Code (VSCode) และ PyCharm ซึ่งผู้อ่านจะได้เรียนรู้วิธีการติดตั้งอย่างเป็นขั้นตอน พร้อมคำแนะนำในการตั้งค่าสภาพแวดล้อมเบื้องต้นให้พร้อมใช้งานสำหรับการเขียนโปรแกรม หลังจากติดตั้งเครื่องมือเรียบร้อยแล้ว หนังสือจะพาผู้อ่านเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรกที่มีชื่อว่า hello.py ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างโปรแกรมหาง่าย ๆ ที่สามารถแสดงข้อความออกทางหน้าจอ การ

เริ่มต้นในระดับพื้นฐานนี้มีเป้าหมายเพื่อสร้างความเข้าใจในโครงสร้างของโปรแกรม Python อย่างเป็นระบบ และกระตุ้นให้ผู้อ่านเกิดความมั่นใจในการเรียนรู้ต่อไป

นอกจากนี้ ผู้อ่านจะได้เรียนรู้ฟังก์ชันสำคัญเบื้องต้นของ Python ได้แก่ `print()` สำหรับแสดงผลลัพธ์ และ `input()` สำหรับรับข้อมูลจากผู้ใช้ ซึ่งเป็นพื้นฐานของการโต้ตอบระหว่างโปรแกรมกับผู้ใช้งาน ฟังก์ชันเหล่านี้จะถูกนำไปประยุกต์ใช้ในโปรแกรมขนาดเล็กเพื่อสร้างความเข้าใจในการประมวลผลข้อมูลที่ใช้ป้อนเข้ามา และการตอบสนองของโปรแกรมอย่างเหมาะสม

ด้วยแนวทางการเรียนรู้แบบค่อยเป็นค่อยไป หนังสือเล่มนี้จึงเหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นที่ไม่มีพื้นฐานด้านการเขียนโปรแกรมมาก่อน และสามารถใช้เป็นคู่มือในการเรียนรู้ด้วยตนเองหรือเป็นสื่อประกอบการสอนในชั้นเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ จุดมุ่งหมายสำคัญคือการปูพื้นฐานที่มั่นคงเพื่อให้ผู้อ่านสามารถพัฒนาไปสู่ระดับที่สูงขึ้นในการเขียนโปรแกรมภาษา Python ได้อย่างมั่นใจและต่อเนื่อง.

ความสำคัญของภาษาโปรแกรม Python

ภาษา Python เป็นภาษาโปรแกรมระดับสูงที่มีความสำคัญอย่างยิ่งในโลกยุคดิจิทัล เนื่องจากมีโครงสร้างที่เรียบง่าย อ่านง่าย ใกล้เคียงกับภาษามนุษย์ ทำให้เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นและยังทรงพลังพอสำหรับนักพัฒนามืออาชีพ ด้วยคุณสมบัติที่สนับสนุนการพัฒนาได้ทั้งในด้านวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data Science), ปัญญาประดิษฐ์ (AI), เว็บแอปพลิเคชัน, การประมวลผลข้อมูลอัตโนมัติ (Automation) และการควบคุมฮาร์ดแวร์ (IoT) Python จึงกลายเป็นภาษาหลักในหลายองค์กรชั้นนำทั่วโลก อีกทั้งยังมีชุมชนผู้ใช้งานขนาดใหญ่ที่พร้อมแบ่งปันเครื่องมือ ไลบรารี และความรู้ต่าง ๆ อย่างต่อเนื่อง ทำให้การเรียนรู้และพัฒนาโปรแกรมด้วย Python เป็นเรื่องที่เข้าถึงได้ง่ายและทรงประสิทธิภาพในทุกะดับของผู้เรียน.

ภาษา Python มีความสำคัญและคุณค่าอย่างยิ่งในหลากหลายด้านของการพัฒนาโปรแกรมและเทคโนโลยีสมัยใหม่ ด้วยคุณสมบัติดังต่อไปนี้:

1. ไวยากรณ์เรียบง่ายและอ่านเขียนง่าย

Python ถูกออกแบบให้มีโครงสร้างโค้ดที่ชัดเจน ลด “noise” ในการเขียนโปรแกรม เช่น การใช้ indentation แทนเครื่องหมายปีกกา (`{}`) ทำให้โค้ดอ่านเหมือนภาษามนุษย์ ส่งผลให้ผู้อ่านเรียนรู้ได้รวดเร็ว และนักพัฒนามืออาชีพสามารถทำงานร่วมกันได้ง่าย

2. ไลบรารีมาตรฐานและสังคมผู้ใช้งานขนาดใหญ่

Python มาพร้อมกับไลบรารีมาตรฐาน (Standard Library) ที่ครอบคลุมการทำงานทั่วไป เช่น การจัดการไฟล์, เครือข่าย, การเข้ารหัส, ฐานข้อมูล และอื่น ๆ อีกมากมาย นอกจากนี้ ชุมชนโอเพนซอร์สของ Python ยังสร้างไลบรารีเสริม (Third-Party Packages) จำนวนมหาศาล เช่น NumPy/Pandas (Data Science), TensorFlow/PyTorch (Machine Learning), Django/Flask (Web Development) ทำให้การพัฒนารวดเร็วและง่ายดาย

3. รองรับการใช้งานหลายรูปแบบ (Versatility)

– เว็บแอปพลิเคชัน: ด้วยเฟรมเวิร์กชื่อดังอย่าง Django และ Flask

- งานวิทยาศาสตร์ข้อมูลและ AI: ไลบรารีสำหรับการวิเคราะห์ข้อมูล การสร้างโมเดล ปัญญาประดิษฐ์ และการเรียนรู้เชิงลึก
- สคริปต์อัตโนมัติ (Automation & Scripting): ใช้เขียนสคริปต์เพื่อจัดการงานซ้ำซ้อน เช่น การประมวลผลไฟล์แบทช์ หรือการตั้งเวลาเป้าหมาย
- IoT & Embedded: ใช้บนอุปกรณ์อย่าง Raspberry Pi เพื่อควบคุมฮาร์ดแวร์หรือสร้างโปรโตไทป์อุปกรณ์สมองกลฝังตัว

4. รองรับการพัฒนาอย่างรวดเร็ว (Rapid Prototyping)

ด้วยการเป็นภาษาที่ตีความ (interpreted) และมีโครงสร้างโค้ดที่กระชับ Python ช่วยให้ นักพัฒนาสามารถสร้างต้นแบบ (prototype) ของแอปพลิเคชันหรืออัลกอริทึมได้อย่างรวดเร็ว ลดเวลาวงจรการพัฒนา

5. ข้ามแพลตฟอร์มและความสามารถในการขยาย (Cross-Platform & Extensibility)

โค้ด Python สามารถรันได้บนระบบปฏิบัติการยอดนิยม ทั้ง Windows, macOS, Linux โดยไม่ต้องปรับแต่งมากนัก อีกทั้งยังสามารถเชื่อมต่อกับภาษาอื่น เช่น C/C++ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในส่วนที่ต้องใช้การประมวลผลหนัก

6. ทรัพยากรการเรียนรู้และโอกาสทางอาชีพ

ด้วยความนิยมอย่างกว้างขวาง ทำให้มีคอร์สเรียน เอกสาร บทความ และชุมชนออนไลน์ให้ ศึกษามากมาย การมีทักษะ Python จึงเป็นจุดเด่นในเรซูเม่ และเปิดโอกาสรับงานใน หลากหลายสายงาน ตั้งแต่ Data Analyst, Backend Developer, DevOps Engineer ไปจนถึง Research Scientist ในสถาบันการศึกษาและองค์กรเทคโนโลยีชั้นนำทั่วโลก

ด้วยเหตุนี้ Python จึงไม่ได้เป็นเพียง “ภาษาโปรแกรมมิ่งตัวหนึ่ง” แต่เป็นเครื่องมือสำคัญที่ขับเคลื่อน นวัตกรรมทางเทคโนโลยีในยุคปัจจุบัน ช่วยให้นักพัฒนาสามารถสร้างสรรค์ผลงาน ร่วมมือในโครงการ ขนาดใหญ่ และเรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพและต่อเนื่องยาวนานยิ่งขึ้น.

ประวัติของภาษา Python

ภาษา Python ถูกพัฒนาโดย **Guido van Rossum** โปรแกรมเมอร์ชาวเนเธอร์แลนด์ ในช่วงปลายปี ค.ศ. 1980 และเปิดตัวเวอร์ชันแรกอย่างเป็นทางการในปี ค.ศ. 1991 จุดประสงค์ของการสร้าง ภาษาโปรแกรมที่มีความอ่านง่าย เข้าใจง่าย และลดความซับซ้อนของโค้ด เพื่อให้ นักพัฒนาสามารถ เขียนโปรแกรมได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

ชื่อ "**Python**" นั้น ไม่ได้มาจากชื่อของงู แต่ได้แรงบันดาลใจจากรายการตลกของอังกฤษที่ชื่อว่า *Monty Python's Flying Circus* ซึ่งสะท้อนถึงความตั้งใจของผู้พัฒนาในการสร้างภาษาโปรแกรมที่ "สนุก" และใช้งานง่าย

ในช่วงแรก Python ได้รับความนิยมเฉพาะในกลุ่มนักวิจัยและนักวิชาการ เพราะมีลักษณะ เหมาะสำหรับการทดลองและการศึกษาขั้นพื้นฐาน ต่อมาเมื่อเข้าสู่ยุคอินเทอร์เน็ตและซอฟต์แวร์แบบ

โอเพนซอร์ส Python ก็เริ่มเติบโตอย่างรวดเร็ว โดยมีการพัฒนาไลบรารีและเฟรมเวิร์กต่าง ๆ ที่สนับสนุนงานด้านเว็บแอปพลิเคชัน, วิทยาศาสตร์ข้อมูล, ปัญญาประดิษฐ์, และงานระบบอัตโนมัติ

Python มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องผ่านเวอร์ชันต่าง ๆ โดยเฉพาะการเปลี่ยนแปลงจาก **Python 2** สู่ **Python 3** ซึ่งเปิดตัวในปี ค.ศ. 2008 เพื่อแก้ไขข้อจำกัดของเวอร์ชันเดิมและพัฒนาให้ทันสมัยยิ่งขึ้น แม้ว่าทั้งสองเวอร์ชันจะไม่เข้ากันแบบย้อนกลับ (backward compatibility) แต่การเปลี่ยนแปลงนี้ถือเป็นจุดเปลี่ยนสำคัญที่ทำให้ Python กลายเป็นภาษาที่แข็งแกร่งและรองรับการใช้งานอย่างหลากหลาย ในปัจจุบัน Python กลายเป็นหนึ่งในภาษาโปรแกรมที่ได้รับความนิยมสูงสุดทั่วโลก ได้รับการจัดอันดับให้อยู่ในอันดับต้น ๆ ของภาษาโปรแกรมที่ใช้มากที่สุดจากแหล่งสำคัญ เช่น TIOBE Index และ Stack Overflow Developer Survey ด้วยเหตุนี้ Python จึงไม่เพียงแต่เป็นภาษาสำหรับผู้เริ่มต้นเท่านั้น แต่ยังเป็นเครื่องมือสำคัญในสายงานเทคโนโลยีขั้นสูงทั่วโลก.

การเติบโตของภาษา Python และบทบาทในแต่ละยุค

หลังจากเปิดตัว **Python เวอร์ชัน 1.0** ในปี **1991** ซึ่งประกอบด้วยฟีเจอร์สำคัญหลายประการ เช่น การจัดการโมดูล การใช้ชนิดข้อมูลพื้นฐาน และการควบคุมโฟลว์ (control flow) ก็มีการพัฒนาต่อเนื่องอย่างสม่ำเสมอ โดยในช่วง **ปลายยุค 1990 ถึงต้น 2000** Python เริ่มเป็นที่รู้จักในวงกว้าง โดยเฉพาะในกลุ่มนักวิจัย วิศวกร และนักศึกษาด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์

ในปี **2000** ได้มีการเปิดตัว **Python 2.0** ซึ่งเพิ่มความสามารถใหม่ ๆ เช่น **List comprehensions**, **Garbage collection** แบบอัตโนมัติ และ **Unicode support** อย่างไรก็ตาม Python 2 มีข้อจำกัดที่ไม่สามารถแก้ไขได้โดยไม่ทำลายความเข้ากันได้ของโค้ดเก่า (backward compatibility) จึงนำไปสู่การออกแบบเวอร์ชันใหม่ที่ทันสมัยมากขึ้น

Python 3 และการเปลี่ยนผ่านครั้งสำคัญ

Python 3.0 เปิดตัวในปี **2008** โดยมีการปรับปรุงโครงสร้างของภาษาให้รองรับงานที่ซับซ้อนมากขึ้น เช่น

- การจัดการสตริงแบบ Unicode เป็นมาตรฐาน
- การเปลี่ยนแปลงการทำงานของ print จาก statement เป็น function
- การใช้ iterator และการจัดการหน่วยความจำที่ดีขึ้น

แม้ว่าในช่วงแรกจะมีการต่อต้านจากผู้ที่ใช้ Python 2 ที่มีฐานโค้ดเดิมอยู่จำนวนมาก แต่เมื่อเวลาผ่านไป ชุมชน Python ได้ร่วมกันสนับสนุนการย้ายไปสู่ Python 3 และในปี **2020** Python 2 ก็ได้สิ้นสุดการซัพพอร์ตอย่างเป็นทางการ (End of Life) ทำให้ Python 3 กลายเป็นมาตรฐานใหม่อย่างสมบูรณ์

การใช้งานในอุตสาหกรรมและชุมชนโลก

Python ไม่ได้จำกัดอยู่เพียงงานเขียนโปรแกรมทั่วไปเท่านั้น แต่ยังถูกนำไปใช้ในภาคอุตสาหกรรมอย่างกว้างขวาง เช่น

- **Google, Facebook, Instagram, Dropbox, Netflix, NASA** ต่างก็ใช้ Python ในงานหลากหลายรูปแบบ
- ในวงการ วิทยาศาสตร์ข้อมูล (**Data Science**), การเรียนรู้ของเครื่อง (**Machine Learning**), และ **AI Python** ได้กลายเป็นภาษาหลัก เนื่องจากมีไลบรารีทรงพลัง เช่น NumPy, Pandas, Scikit-learn, TensorFlow และ PyTorch
- ด้าน การศึกษาระดับมหาวิทยาลัย Python ได้รับการบรรจุเป็นภาษาหลักในหลักสูตร CS101 ของมหาวิทยาลัยชั้นนำหลายแห่ง เช่น MIT, Harvard, Stanford

บทบาทในอนาคตและการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

ปัจจุบัน Python ได้รับการดูแลโดย **Python Software Foundation (PSF)** ซึ่งเป็นองค์กรไม่แสวงผลกำไรที่สนับสนุนการพัฒนาและขยายการใช้งานของภาษาอย่างต่อเนื่อง แม้ว่า **Guido van Rossum** จะประกาศวางมือจากบทบาท “Benevolent Dictator For Life (BDFL)” ในปี 2018 แต่เขายังเป็นบุคคลสำคัญในวงการ Python และกลับมาเข้าร่วมโครงการพัฒนาในด้านต่าง ๆ เช่น การปรับปรุงประสิทธิภาพของ Interpreter

สรุปความสำคัญของประวัติ Python

การเติบโตของ Python ตลอดสามทศวรรษที่ผ่านมาแสดงให้เห็นถึงศักยภาพของภาษาในการปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีและความต้องการของผู้ใช้งาน ด้วยแนวคิดที่ยึดหลักความเรียบง่าย (Simplicity), ความชัดเจน (Clarity), และประสิทธิภาพในการทำงาน (Productivity) Python จึงกลายเป็นภาษาหลักในหลายภาคส่วน และจะยังคงเป็นแกนกลางของการเรียนรู้ การพัฒนา และนวัตกรรมในยุคดิจิทัลต่อไปอีกยาวนาน

สถานะของภาษา Python ในปัจจุบัน (ปี 2025)

ณ ปี 2025 ภาษา **Python** ยังคงเป็นหนึ่งในภาษาโปรแกรมที่ได้รับความนิยมสูงสุดทั่วโลก และเป็นภาษาหลักที่ใช้อย่างกว้างขวางทั้งในด้านการศึกษา อุตสาหกรรม และงานวิจัยขั้นสูง โดยมีลักษณะเด่นและความเคลื่อนไหวสำคัญดังต่อไปนี้:

☐ 1. ความนิยมและการใช้งานที่กว้างขวาง

- Python ยังคงครองอันดับต้น ๆ ของภาษาโปรแกรมที่นิยมมากที่สุด จากการจัดอันดับของ **TIOBE Index, Stack Overflow Developer Survey** และ **RedMonk**
- ถูกใช้อย่างแพร่หลายในสายงานต่าง ๆ เช่น:

- Data Science / Machine Learning / AI
- Web Development
- DevOps & Automation
- Cybersecurity
- Education & STEM

□ 2. เวอร์ชันล่าสุดและฟีเจอร์ใหม่ (Python 3.12 และ 3.13)

- Python 3.12 (เปิดตัวปลายปี 2023) และ Python 3.13 (คาดว่าจะเปิดตัวในปลายปี 2024) มีการปรับปรุงทั้งด้าน:
 - ประสิทธิภาพการทำงาน (**Performance Improvements**) โดยเฉพาะ PEP 659 และ PEP 683
 - การจัดการหน่วยความจำดีขึ้น และรองรับการทำงานกับ async มากขึ้น
 - เครื่องมือ **Debug** และ **Error Message** ฉลาดขึ้น (เช่น precise error location, enhanced tracebacks)
- ทีมพัฒนาเริ่มวางแผนสำหรับ Python 3.14 ด้วยแนวคิดใหม่ เช่น การใช้ **JIT Compiler** เพื่อเร่งความเร็วระดับ C-like

□ 3. ระบบนิเวศที่เติบโตต่อเนื่อง

- ไบรารีและเฟรมเวิร์กยังคงขยายตัว เช่น:
 - **Data/AI**: NumPy, Pandas, Scikit-learn, PyTorch, TensorFlow, Hugging Face Transformers
 - **Web**: Django, FastAPI, Flask
 - **Automation**: Selenium, PyAutoGUI, Ansible
 - **Visualization**: Matplotlib, Seaborn, Plotly
- Python มี **แพลตฟอร์มออนไลน์** มากมาย เช่น Kaggle, Google Colab, Jupyter Notebook ที่ช่วยให้การเรียนรู้และการทดลองทำได้รวดเร็ว

□ 4. ความเปลี่ยนแปลงในโครงสร้างการพัฒนา

- หลังจาก **Guido van Rossum** วางมือจากตำแหน่งผู้นำหลักของภาษาในปี 2018 ชุมชน Python ได้เปลี่ยนไปใช้ระบบ **"Steering Council"** ซึ่งมีทีมพัฒนาหลายคนร่วมตัดสินใจอย่างเป็นระบบ
- Guido กลับมามีบทบาทในทีมพัฒนา **CPython Performance** กับ Microsoft โดยมุ่งเป้าพัฒนา Python ให้ทำงานเร็วขึ้น 5 เท่าในระยะยาว

☐ 5. บทบาทของ Python ในยุค AI และ Generative Technology

- Python เป็นภาษาหลักในการสร้างและใช้งานโมเดลปัญญาประดิษฐ์ยุคใหม่ เช่น GPT, Stable Diffusion, และ BERT
- เป็นภาษาหลักที่ใช้ควบคุม AI model ผ่าน API และ SDK ต่าง ๆ ที่เปิดให้นักพัฒนาทั่วโลก เข้าถึงได้อย่างง่ายดาย

☐ 6. บทบาทในระบบการศึกษา

- Python ยังคงเป็นภาษาหลักในหลักสูตรการเขียนโปรแกรมระดับพื้นฐานในมหาวิทยาลัยทั่วโลก
- มีคอร์สเรียนออนไลน์ทั้งฟรีและเสียเงินจำนวนมาก เช่น Coursera, edX, Udemy, Codecademy
- ใช้ในโรงเรียนมัธยมเพื่อสอนแนวคิดการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น (เนื่องจากเป็นมิตรต่อผู้เริ่มต้น)

☐ สรุป

Python ในปัจจุบันคือภาษาที่ผสมผสานความง่าย ความยืดหยุ่น และความสามารถขั้นสูงไว้ในตัวเดียว จึงเหมาะทั้งสำหรับผู้เริ่มต้นและผู้เชี่ยวชาญ ด้วยระบบนิเวศที่เติบโตอย่างต่อเนื่อง ชุมชนที่เข้มแข็ง และการตอบสนองต่อเทคโนโลยีใหม่ ๆ Python จึงยังคงเป็นหนึ่งในภาษาหลักของโลกโปรแกรมมิ่งอย่างแท้จริงในปี 2025 และมีแนวโน้มจะครองความนิยมต่อไปอีกยาวนาน

หน่วยงาน องค์กร และบริษัท ที่ใช้งานภาษา Python

☐ 1. บริษัทเทคโนโลยีชั้นนำ (Big Tech Companies)

☐ Google

- ใช้ Python มาตั้งแต่เริ่มต้นบริษัท โดยถือว่าเป็นหนึ่งในภาษาหลัก
- ใช้ในหลายบริการ เช่น **Google Search, YouTube, Google Cloud, Google Colab**
- พัฒนาไลบรารีสำคัญอย่าง TensorFlow (Machine Learning) ด้วย Python
- มีแนวคิด “Python is one of our official server-side languages.”

☐ Facebook (Meta)

- ใช้ Python ในงาน **Infrastructure, Machine Learning, Data Analysis และ DevOps**
- ระบบตรวจสอบและวิเคราะห์ข้อมูลแบบ real-time ภายในองค์กรจำนวนมากพัฒนาโดยใช้ Python
- ใช้ในงาน backend ร่วมกับภาษาอื่น เช่น PHP และ C++

☐ Instagram

- พัฒนา Backend เกือบทั้งหมดด้วย Python โดยใช้ **Django Framework**
- Instagram ให้ความสำคัญกับความสามารถของ Python ที่สามารถปรับขยายระบบ (scalable) รองรับผู้ใช้หลายร้อยล้านคน

☐ **Netflix**

- ใช้ Python ในงาน **Automation, Data Analytics, Monitoring** และ **Recommendation Algorithms**
- มีการใช้ Python Script เพื่อปรับแต่งระบบ Streaming และ Recommendation ให้เหมาะกับผู้ใช้แต่ละคน

☐ **Dropbox**

- เขียนโค้ดหลักของแอปพลิเคชันเดสก์ท็อปด้วย Python
- **Guido van Rossum** เคยทำงานกับ Dropbox และมีส่วนในการพัฒนาโครงสร้าง Python ให้เหมาะกับระบบจริง

☐ **Amazon & AWS**

- ใช้ Python ในระบบ **Web Services (AWS)** และงานด้าน AI/ML บนบริการเช่น SageMaker
- Python ถูกใช้สร้างและควบคุม Lambda functions และระบบอัตโนมัติใน AWS อย่างแพร่หลาย

☐ **2. องค์กรด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และงานวิจัย**☐ **NASA (National Aeronautics and Space Administration)**

- ใช้ Python สำหรับการ วิเคราะห์ข้อมูลทางวิทยาศาสตร์อวกาศ, การจำลองการบิน, และระบบควบคุมยานอวกาศ
- โครงการเช่น **Data-Driven Modelling** และระบบแสดงภาพ 3 มิติของอวกาศใช้ Python

☐ **CERN (องค์การวิจัยนิวเคลียร์ยุโรป)**

- ใช้ Python ในการ ควบคุมและวิเคราะห์ข้อมูลจาก **Large Hadron Collider (LHC)**
- ใช้ร่วมกับไลบรารี NumPy, SciPy และ matplotlib

☐ **MIT, Stanford, Harvard**

- สถาบันวิจัยและมหาวิทยาลัยชั้นนำใช้ Python เป็นภาษาหลักในการเรียนการสอน CS101
- สนับสนุนการใช้ Jupyter Notebook และ Google Colab ในห้องเรียน
- มีการพัฒนาโมเดล AI และอัลกอริธึมวิจัยด้วย Python

☐ **3. ภาคธุรกิจ การเงิน และการตลาด**☐ **JPMorgan Chase & Goldman Sachs**

- ใช้ Python ในการ วิเคราะห์ข้อมูลทางการเงิน, การสร้างโมเดลความเสี่ยง, และการจัดการพอร์ตการลงทุนอัตโนมัติ

- ใช้ในระบบ Quantitative Trading และการทำ Automation

☐ Bloomberg

- ใช้ Python ในการพัฒนา ระบบวิเคราะห์ข้อมูลตลาดหุ้น และเศรษฐกิจแบบเรียลไทม์
- Bloomberg Terminal รองรับภาษา Python ในการสร้าง Custom Scripts

☐ Spotify

- ใช้ Python เพื่อ วิเคราะห์พฤติกรรมผู้ฟัง, สร้างระบบแนะนำเพลง, และวิเคราะห์ Big Data
- ประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ผ่านเครื่องมือเช่น Apache Beam + Python

☐ 4. บริษัทที่เกี่ยวข้องกับอุปกรณ์และระบบอัตโนมัติ

☐ Tesla

- ใช้ Python ในการควบคุมและวิเคราะห์ระบบซอฟต์แวร์ภายในรถยนต์ รวมถึงงานด้าน AI สำหรับ Autopilot
- ใช้ Python Scripts สำหรับ Simulation และ Automation ในการผลิต

☐ Intel, IBM, Microsoft

- ใช้ Python สำหรับการพัฒนา Machine Learning, Quantum Computing SDK (เช่น Qiskit), Data Analytics
- Microsoft สนับสนุน Python บน Visual Studio, Azure AI และ GitHub Copilot

☐ 5. หน่วยงานภาครัฐและรัฐวิสาหกิจ

☐ รัฐบาลสหรัฐ, ยุโรป และเอเชียหลายประเทศ

- ใช้ Python สำหรับ การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่, การทำแผนที่ GIS, และการจัดการข้อมูลทางเศรษฐกิจ
- ตัวอย่างเช่น CDC (ศูนย์ควบคุมโรค) ใช้ Python ในการวิเคราะห์ข้อมูลทางระบาดวิทยา

☐ ธนาคารแห่งประเทศไทย และองค์กรด้านเศรษฐกิจในไทย

- มีการใช้ Python ร่วมกับเครื่องมือ BI (Business Intelligence) ในการวิเคราะห์แนวโน้มเศรษฐกิจ และพฤติกรรมทางการเงินของประชาชน

☐ 6. สตาร์ทอัพและองค์กรยุคใหม่

- สตาร์ทอัพจำนวนมากเลือกใช้ Python เนื่องจากสามารถพัฒนาโปรแกรมได้เร็ว รองรับการขยายตัว และมีเครื่องมือพร้อมใช้
- เฟรมเวิร์กยอดนิยมเช่น FastAPI, Flask, Django ถูกเลือกใช้พัฒนาเว็บแอปและ API
- Python กลายเป็นภาษาหลักในการสร้าง MVP (Minimum Viable Product) ของหลายบริษัท

☐ สรุป

Python เป็นภาษาที่ถูกใช้งานในองค์กรทุกระดับ ตั้งแต่บริษัทเทคโนโลยีขนาดใหญ่ หน่วยงานวิจัย ไปจนถึงสตาร์ทอัพ และหน่วยงานภาครัฐ ด้วยเหตุผลหลัก คือ ความเรียบง่าย ความสามารถในการปรับตัว ได้สูง ไลบรารีที่ครอบคลุม และชุมชนที่สนับสนุนอย่างเข้มแข็ง การเลือกใช้ Python ไม่เพียงเป็นทางเลือกด้านเทคนิค แต่เป็นกลยุทธ์ที่ช่วยให้การพัฒนาเทคโนโลยีมีความยั่งยืนและต่อยอดได้ในระยะยาว

พื้นฐานภาษา Python

☐ 1.1 การติดตั้ง Python และ IDE

☐ การติดตั้ง Python:

1. ไปที่เว็บไซต์หลัก: <https://www.python.org/downloads>
2. เลือกเวอร์ชันล่าสุด (เช่น Python 3.12.x) แล้วกด **Download**
3. เปิดตัวติดตั้ง (Installer) แล้วให้ **ติ๊กถูกที่ "Add Python to PATH"** เพื่อให้สามารถเรียกใช้คำสั่ง python จาก command line ได้
4. คลิก "Install Now" แล้วรอจนติดตั้งเสร็จ

☐ การตรวจสอบว่าติดตั้งสำเร็จ:

เปิด Command Prompt หรือ Terminal แล้วพิมพ์:

```
python --version
```

หรือในบางเครื่อง:

```
python3 --version
```

☐ ติดตั้ง IDE ยอดนิยม:

1. **VS Code (Visual Studio Code)** – ฟรี, เบา, รองรับหลายภาษา
 - ดาวน์โหลดจาก <https://code.visualstudio.com>
 - ติดตั้ง Extension ชื่อ Python โดย Microsoft
2. **PyCharm** (โดย JetBrains)
 - เหมาะกับงานขนาดกลางถึงใหญ่
 - ดาวน์โหลดเวอร์ชันฟรี (Community) ได้ที่ <https://www.jetbrains.com/pycharm/>

☐ 1.2 การเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรก (hello.py)

☐ สร้างไฟล์ .py แรก:

1. เปิด VS Code หรือ PyCharm
2. สร้างไฟล์ชื่อ hello.py
3. พิมพ์โค้ดต่อไปนี้:

```
print("Hello, world!")
```

☐ การรันโปรแกรม:

VS Code:

- คลิกขวาที่ไฟล์ → เลือก “Run Python File in Terminal”
- หรือเปิด Terminal แล้วพิมพ์:

```
python hello.py
```

PyCharm:

- คลิกขวาที่ไฟล์ → เลือก “Run hello”

ผลลัพธ์ที่แสดง:

```
Hello, world!
```

☐ ☐ 1.3 การแสดงผลและการรับข้อมูล

☐ คำสั่ง `print()`: ใช้แสดงข้อความหรือค่าลงบนหน้าจอ

```
print("สวัสดี Python")
```

```
print("อายุของคุณคือ", 25)
```

ผลลัพธ์:

```
สวัสดี Python
```

```
อายุของคุณคือ 25
```

☐ คำสั่ง `input()`: ใช้รับข้อมูลจากผู้ใช้ (รับเป็นข้อความเสมอ)

```
name = input("ป้อนชื่อของคุณ: ")
```

```
print("สวัสดี", name)
```

ตัวอย่างผลลัพธ์เมื่อรัน:

```
ป้อนชื่อของคุณ: สมชาย
```

```
สวัสดี สมชาย
```

☐ แปลงชนิดข้อมูลจาก `input`:

เนื่องจาก `input()` คืนค่าเป็น string เสมอ ถ้าเราต้องการให้เป็นตัวเลข ต้องแปลงชนิด:

```
age = int(input("ป้อนอายุของคุณ: "))
```

```
print("อีก 10 ปี คุณจะอายุ", age + 10)
```

ผลลัพธ์:

บ่อนอายุของคุณ: 25

อีก 10 ปี คุณจะอายุ 35

☐ สรุปสิ่งที่คุณได้เรียนรู้

- วิธีติดตั้ง Python และ IDE ยอดนิยม
- เขียนโปรแกรมแรก: `print("Hello, world!")`
- แสดงข้อความด้วย `print()`
- รับข้อมูลจากผู้ใช้ด้วย `input()`
- การแปลงข้อมูลจาก string เป็นตัวเลขด้วย `int()`

การติดตั้ง Python และ IDE (เช่น VSCode, PyCharm)

☐ การติดตั้ง Python และ IDE (VSCode, PyCharm)

☐ 1. การติดตั้ง Python (เวอร์ชัน 3.x)

Python เป็นภาษาการเขียนโปรแกรมแบบ high-level ที่ใช้งานง่าย เหมาะสำหรับทั้งมือใหม่และมืออาชีพ

☐ ขั้นตอนการติดตั้ง Python:

1. เข้าเว็บไซต์ทางการของ Python:
☐ <https://www.python.org/downloads>
2. คลิกปุ่ม “Download Python 3.x.x” (แนะนำให้ใช้เวอร์ชันล่าสุด)
3. เปิดไฟล์ติดตั้งที่ดาวน์โหลดมา (เช่น python-3.12.3-amd64.exe)
4. ☐ สำคัญมาก: ให้ติ๊กเครื่องหมายถูกที่ "Add Python to PATH" ที่อยู่ด้านล่าง
5. คลิก **Install Now** → รอให้ติดตั้งเสร็จ
6. ทดสอบการติดตั้ง:
 - เปิด **Command Prompt (Windows)** หรือ **Terminal (macOS/Linux)**
 - พิมพ์:
`python --version`
หรือ (ในบางเครื่อง)
`python3 --version`
7. หากแสดงเวอร์ชัน เช่น Python 3.12.3 แสดงว่าติดตั้งสำเร็จแล้ว ☐

☐ 2. การติดตั้ง VS Code (Visual Studio Code)

VS Code คือ **IDE (Integrated Development Environment)** ที่เบาและรวดเร็ว เหมาะกับการเขียน Python

☐ ขั้นตอนการติดตั้ง VS Code:

1. เข้าเว็บไซต์: ☐ <https://code.visualstudio.com>
2. คลิก "Download for Windows" (หรือระบบปฏิบัติการอื่น ๆ)
3. เปิดไฟล์ติดตั้ง → ติดตั้งตามขั้นตอนปกติ
4. หลังติดตั้งเสร็จ เปิด VS Code แล้ว:
 - ไปที่ **Extensions** (ไอคอนรูปสี่เหลี่ยม 4 ช่อง)
 - ค้นหา Python (โดย Microsoft)
 - คลิก "Install" เพื่อใช้งานภาษา Python

☐ ทดสอบ Python บน VS Code:

1. สร้างโฟลเดอร์ใหม่ (เช่น MyPythonProjects)
2. เปิดโฟลเดอร์ใน VS Code
3. สร้างไฟล์ใหม่ชื่อ hello.py
4. พิมพ์โค้ด:
5. `print("Hello, Python with VS Code!")`
6. คลิกขวา → "Run Python File in Terminal"

☐ คุณจะเห็นผลลัพธ์ใน Terminal ด้านล่าง

☐ 3. การติดตั้ง PyCharm (ทางเลือก)

PyCharm คือ IDE ที่เน้นงาน Python โดยเฉพาะ เหมาะกับงานขนาดกลางถึงใหญ่

☐ ขั้นตอนการติดตั้ง PyCharm:

1. เข้าเว็บไซต์: ☐ <https://www.jetbrains.com/pycharm/>
2. คลิก "Download" → เลือกเวอร์ชัน **Community (ฟรี)**
3. ติดตั้งตามขั้นตอน (Next → Next → Install)
4. เมื่อติดตั้งเสร็จ เปิดโปรแกรม แล้ว:
 - คลิก "New Project"
 - ตั้งชื่อโปรเจกต์ → ตรวจสอบให้แน่ใจว่า Python Interpreter ถูกเลือกถูกต้อง
 - สร้างไฟล์ hello.py แล้วเขียน:
 - `print("Hello from PyCharm!")`
 - คลิกขวาที่ไฟล์ → "Run hello"

☐ สรุป:

เครื่องมือ	จุดเด่น
Python	ภาษาที่ใช้งานง่ายและทรงพลัง
VS Code	เบา รวดเร็ว ใช้งานได้หลายภาษา
PyCharm	เครื่องมือเฉพาะทางสำหรับ Python

การติดตั้งและใช้งาน Python ผ่าน Google Colab และ Jupyter Notebook

☐ การติดตั้งและใช้งาน Python บน Google Colab และ Jupyter Notebook

☐ 1. Google Colab (ไม่ต้องติดตั้ง Python)

☐ คืออะไร?

Google Colaboratory (Colab) คือเครื่องมือจาก Google ที่ให้คุณเขียนและรัน Python บนคลาวด์ (Cloud) ได้ฟรี โดยไม่ต้องติดตั้ง Python หรือโปรแกรมใด ๆ บนเครื่อง

☐ วิธีใช้งาน Google Colab:

1. ไปที่เว็บไซต์: ☐ <https://colab.research.google.com>
2. ถ้ายังไม่ได้ล็อกอิน ให้ล็อกอินด้วยบัญชี Google ของคุณ
3. คลิก "New Notebook" เพื่อเริ่มต้นไฟล์ Python ใหม่ (ไฟล์ .ipynb)
4. จะเห็นหน้าต่างที่แบ่งเป็นเซลล์ (Cell) สามารถเขียนโค้ด Python ได้ เช่น:

```
print("สวัสดีจาก Google Colab")
```

5. กดปุ่ม  (Run) หรือกด Shift + Enter เพื่อรัน

☐ ไฟล์จะถูกเก็บไว้ใน Google Drive โดยอัตโนมัติ

☐ ติดตั้งไลบรารีเพิ่มเติม (ผ่าน pip):

ใน Colab สามารถติดตั้งไลบรารีด้วยคำสั่ง:

```
!pip install numpy
```

หรือแม้แต่ไลบรารีขั้นสูง เช่น:

```
!pip install tensorflow
```

☐ 2. Jupyter Notebook (ต้องติดตั้งบนเครื่อง)

☐ คืออะไร?

Jupyter Notebook คือเครื่องมือในการเขียนโค้ดแบบอินเทอร์แอคทีฟ (Interactive) ที่สามารถรันโค้ด Python แทรกรูปภาพ กราฟ ข้อความ Markdown ได้ในไฟล์เดียว เหมาะกับการสอน, ทดลอง, และทำ Data Science

☐ วิธีติดตั้ง Jupyter Notebook:

☐ วิธีที่ 1: ใช้ Anaconda (แนะนำสำหรับผู้เริ่มต้น)

Anaconda เป็นแพ็คเกจที่รวม Python + Jupyter + ไลบรารียอดนิยมไว้ครบถ้วน

1. ไปที่เว็บไซต์ ☐ <https://www.anaconda.com/products/distribution>
2. ดาวน์โหลด **Anaconda Individual Edition** สำหรับ Windows / macOS / Linux
3. ติดตั้งตามขั้นตอน (Next → Next → Finish)
4. หลังติดตั้งเสร็จ ให้เปิด **Anaconda Navigator**
5. คลิกที่ **“Launch” Jupyter Notebook**
 - ☐ เบราร์เซอร์จะเปิดหน้าต่างที่แสดงไฟล์และโฟลเดอร์ → คลิก New > Python 3
6. เริ่มเขียนโค้ด Python ได้เลย:

```
print("Hello from Jupyter Notebook")
```

☐ วิธีที่ 2: ติดตั้งผ่าน pip (กรณีไม่ได้ใช้ Anaconda)

1. เปิด Command Prompt หรือ Terminal แล้วพิมพ์:

```
pip install notebook
```

2. เมื่อติดตั้งเสร็จ → พิมพ์คำสั่ง:

```
jupyter notebook
```

3. จะเปิดเบราร์เซอร์ที่หน้า Jupyter Notebook โดยอัตโนมัติ

☐ ความสามารถของ Jupyter Notebook:

- เขียนโค้ด Python และรันแต่ละเซลล์แยกกันได้
- แทรก ข้อความ **Markdown** ได้ เช่น:

```
# หัวข้อใหญ่
```

```
## หัวข้อย่อย
```

```
**ตัวหนา** *ตัวเอียง*
```

- แสดงกราฟ, ตาราง, ภาพ ได้ในโน้ตบุ๊กเลย

☐ สรุปเปรียบเทียบ

คุณสมบัติ	Google Colab	Jupyter Notebook
-----------	--------------	------------------

คุณสมบัติ	Google Colab	Jupyter Notebook
ติดตั้ง	☐ ไม่ต้องติดตั้ง	☐ ต้องติดตั้ง
ความสะดวก	ใช้ผ่านเว็บ	ใช้บนเครื่อง
เหมาะสำหรับ	มือใหม่, ใช้ทุกที่	Data Science, งานวิจัย
รองรับ GPU	☐ (ใช้ฟรีจาก Google)	☐ (ต้องมี GPU เอง)

หากเป็น **มือใหม่** ที่ต้องการเริ่มเรียน ภาษา **Python** อย่างรวดเร็วและไม่ยุ่งยากในการติดตั้งซอฟต์แวร์มากมาย — ทางเลือกที่ดีที่สุดคือ **Google Colab**

แต่หากคุณต้องการควบคุมสภาพแวดล้อมได้เองและเรียนรู้การเขียนโค้ดบนเครื่องของคุณ (offline)

Jupyter Notebook (ผ่าน Anaconda) จะเป็นอีกทางเลือกที่เหมาะสม

- ☐ คำแนะนำสำหรับมือใหม่: ใช้ **Google Colab** จะง่ายและสะดวกที่สุด
- ☐ เหตุผลที่แนะนำ **Google Colab**:

จุดเด่น	รายละเอียด
☐ ไม่ต้องติดตั้ง	ใช้งานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ได้ทันที
☐ ใช้ได้ทุกที่	แค่มีบัญชี Gmail และอินเทอร์เน็ต
☐ มี GPU ให้ใช้ฟรี	ใช้สำหรับเรียน Machine Learning, AI ได้เลย
☐ เก็บไฟล์บน Google Drive	ปลอดภัยและง่ายต่อการจัดการ
☐ รันโค้ด Python ได้ทันที	เพียงแค่คลิก "Run" ไม่ต้องติดตั้ง Python ในเครื่อง

- ☐ เปรียบเทียบ 3 ทางเลือกยอดนิยมสำหรับมือใหม่

รายการ	Google Colab	Jupyter Notebook (Anaconda)	VS Code
ต้องติดตั้ง?	☐ ไม่ต้อง	☐ ต้องติดตั้ง	☐ ต้องติดตั้ง
เหมาะกับมือใหม่	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐	☐ ☐
ใช้งานง่าย	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐
มีโค้ดตัวอย่างในโน้ตบุ๊ก	☐ มี	☐ มี	☐ ไม่มีในตัว
รองรับไลบรารี	☐ เติมรูปแบบ	☐ เติมรูปแบบ	☐ เติมรูปแบบ
ใช้งาน Offline	☐ ไม่ได้	☐ ได้	☐ ได้
รองรับ Markdown +	☐	☐	☐ ต้องติดตั้ง plugin

รายการ	Google Colab	Jupyter Notebook (Anaconda)	VS Code
โค้ด			เพิ่ม
การรันโค้ดแยกเซลล์	☐	☐	☐ (เป็น script ต่อเนื่อง)

☐ สรุปคำแนะนำ:

คุณเป็นใคร?	แนะนำให้
☐ ☐ มือใหม่เริ่มหัด	☐ Google Colab
☐ ☐ สนใจ Data Science / AI / สอนในห้องเรียน	☐ Google Colab หรือ Jupyter Notebook
☐ ☐ นักพัฒนาอยากรัน Python บนเครื่องตัวเอง	☐ VS Code หรือ PyCharm
☐ อินเทอร์เน็ตไม่เสถียร	☐ Jupyter Notebook (ติดตั้งผ่าน Anaconda)

☐ สรุปสุดท้าย (ภาษาง่าย ๆ):

ถ้าคุณอยากเริ่มตอนนี้เลย ไม่อยากลงโปรแกรมเยอะ และอยากเขียน Python ได้เร็ว → ไปที่ [Google Colab](#) แล้วเริ่มเขียน `print("Hello, Python!")` ได้ทันที! ☐

การเขียนโปรแกรม Python ไฟล์แรก (hello.py)

☐ 1. ความเข้าใจพื้นฐาน

โปรแกรม Python ไฟล์แรกของคุณมักจะเป็นคำสั่งง่าย ๆ เช่น `print("Hello, world!")` เพื่อแสดงข้อความบนหน้าจอ เรียกว่า “Hello World Program” ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นของทุกภาษาโปรแกรมทั่วโลก

☐ 2. ขั้นตอนการเขียนและรันโปรแกรม Python ไฟล์แรก (ชื่อ hello.py)

☐ A. เตรียมสิ่งต่อไปนีก่อน:

- ติดตั้ง Python แล้ว (ดูวิธีติดตั้งในหัวข้อก่อนหน้า)
- ใช้เครื่องมือใดก็ได้ เช่น:
 - VS Code (แนะนำสำหรับมือใหม่)
 - Notepad / Notepad++
 - PyCharm
 - Terminal / Command Prompt
 - หรือแม้แต่บน Google Colab (แต่จะใช้ชื่อไฟล์เป็น .ipynb)