

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play GameFixs

ISSUE

Different, Creative, Perfect

ชื่อ: ก๊วนต้าเก๋

ISSUE 151

นิตยสารเกม คอมพิวเตอร์ วัฒนธรรม IT

PC REVIEW: PS5, XBOX SERIES, PC STEAM



CLAIR OSCUR

EXPEDITION

33

EXPEDITION

CLAIR OSCUR

พินพีล



The Paintress เพื่อที่จะได้ช่วยหยุดยั้งเหตุการณ์ปริศนาที่ได้คร่าชีวิตผู้คนไปมากมายในแต่ละปีละ" จากนั้นพวกเขาก็จะได้ออกเดินทางกัน



Act I: Gustave



Spring Meadow



1. เนื้อเรื่องจะเริ่มต้นขึ้นที่ฉากกลุ่มนักสำรวจ 33 ของเราที่ได้มาพบกับชายแก่คนหนึ่งที่ดินไม่ถูก The Paintress ลบเขาให้หายไปในงานเทศกาล Gommage ช่วงก่อนหน้านี้ ซึ่งนี่ถือเป็นเรื่องที่ชวนงงมาก ๆ ว่าทำไมคนที่มียายุมากกว่า 33 ปีอย่างเขาถึงไม่ถูก The Paintress ลบให้หายไป? จากนั้นหน่วยสำรวจ 33 ของเราก็จะถูกชายแก่คนนี้โจมตีพร้อมกับพวก Nevron จงทำให้ทีมเราเหลือแค่ Gustave คนเดียวที่รอดชีวิตมาได้ แต่ทว่าก่อนที่จะตัวเราจะกลับไปนั้นเราก็จะมองเห็นภาพของ Maelle กับฉากที่เธอกำลังถูกช่วยชีวิตไว้จากชายนิรนามคนหนึ่ง



2. ตอนนี้ให้เราเดินไปตามทางด้านหน้า ตัวเกมก็จะสอนระบบการฟื้นฟูพลังชีวิตด้วย Chroma Elixir ให้เรา จากนั้นก็ให้เราเดินไปต่อทางใต้เราก็จะได้พบกับเจ้าหุ่นปริศนาศัตรูของเรา และเราก็จะได้จะปลดล็อคระบบ Aim ที่จะมาช่วยให้เราสามารถเล็งโจมตีใส่จุดอ่อนศัตรูได้ด้วยปืน ซึ่งก็แน่นอนว่าให้เรายิงปืนเข้าไปใส่ที่หัวมันซะ และก็ให้เราพยายามสอยจัดการมันลงให้ได้



3. ต่อมาให้เรามุ่งหน้าไปต่อและกดใช้ตะขอเกี่ยวตามจุดไอคอนในภาพ เพื่อที่จะได้พาตัวเราข้ามหุบเขาไป จากนั้นก็ให้เราวิ่งไปต่อเราก็จะพบกับหน้าผาที่กำลังรอให้เราปีนขึ้นไปอยู่ด้านบน



4. ให้เราเข้ามาด้านในถ้าเราก็จะพบกับศพเพื่อน ๆ ทีมนักสำรวจเรา โดยในตอนนั้นตัวเราจะรู้สึกหดหู่ใจเป็นอย่างมากหลังต้องมาเห็นภาพขวนบดขบนี้ จนสุดท้ายเราเองเลยคิดจะฆ่าตัวตาย แต่ทว่าในทันใดนั้นเองจู่ๆ เราก็ดันได้พบกับสตรีผู้รอดชีวิตอีกคนอย่าง Lune จากนั้นทั้งเราและเธอก็จะได้ร่วมมือกันจัดการศัตรู



- ความสามารถพื้นฐานของสาว Lune จะเป็นสายใช้ Element Stains ที่เธอจะต้องคอยผสมธาตุออกมาเป็นสกิลไว้ใช้โจมตีศัตรู ซึ่งในตอนนี้ให้เราทดลองใช้ Ice Lance อัดใส่ศัตรูก่อนและถ้าหากตัวศัตรูดันเกิดแพ้ทางธาตุนั้นพอดีนั้นก็ยิ่งไปสร้างความเสียหายให้มันเพิ่มขึ้น 50% แต่กลับกันหากศัตรูดันเกิดชนะทางธาตุ

นั้นก็จะทำให้มันได้รับความเสียหายลดลง 50% และถ้าหากในตอนนั้นตัวเราดันมีสถานะ Nullify อยู่นั้นก็จะไปส่งผลทำให้เราไม่ได้รับความเสียหายหลังมีถูกศัตรูโจมตี ส่วนกับ Absorb นี่ก็จะไปช่วยฟื้นฟูพลังให้ศัตรูแทน

- ตอนนี้อย่างมาถึงเทิร์นศัตรูก็ให้เราเลือกกด Parry ให้ดีๆ เพื่อที่เราจะได้ป้องกันการโจมตีแบบหมู่ของศัตรู ก่อนจะได้สวนกลับการโจมตีได้สัฟวามันไปแบบยกเชิง

- ให้เราใช้สกิล Immolation ของ Lune นี่ก็จะส่งผลทำให้พวกศัตรูติดสถานะถูกเผาไหม้ทันที

5. เมื่อเราสู้เอาชนะพวกมันได้แล้วเราก็จะได้ Lune มาเข้าร่วมทีมนักสำรวจ 33 อีกคน พร้อมกับยังได้ Pictos-Dodger พ่วงแถมตามไปด้วย จากนั้นเธอก็ได้เสนอแผนบอกให้เราไปเดินทางไปยัง Indigo Tree เพื่อไปค้นหาผู้รอดชีวิตตามที่นัดหมายกันไว้ จนเมื่อเราคุยกันจบแล้วก็ให้เราวิ่งออกจากถ้ำมาและก็ให้มุ่งมาทางตะวันตกแบบชิดขวาเอาไว้ สุดท้ายก็ให้ลอดผ่านก้อนหินมา





12. เมื่อเราออกจากถ้ำมาเราก็จะพบกับสัญญาณขอความช่วยเหลือ ต่อมาก็ให้เราวิ่งมาเก็บ Pictos-Burning Shot ที่อยู่ทางซ้ายมือและก็ให้จัดการศัตรูที่อยู่ใกล้ๆ ให้หมด เท่านั้นเราก็จะได้ Lighterim มาจากพวกมัน จากนั้นก็ให้เราไปต่อทางขวาของปากถ้ำและเก็บเอา Pictos-Dead Energy II มาแล้วก็ให้เราวิ่งไปเก็บ Colour of Lumina และ Resin เพื่อที่เราจะได้ทำภารกิจเสริมของ Jar ไปในตัวด้วย

■ **Tips:** ตรงสุดทางด้านซ้ายของพื้นที่จะมี Revive Tint Shard รอให้เราเก็บด้วย



13. ตอนนี้ให้เราวนกลับไปอยู่ตรงหน้าถ้ำแล้วก็ให้มุ่งตามเส้นทางมายังทิศเหนือเพื่อที่จะได้แวะไปเก็บไอเทม จากนั้นก็ให้

มุ่งมาตามเส้นทางจนมาพบกับอง The Indego Tree กระทั่งเมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราเดินตรงมาเราก็จะได้สู้กับบอสตัวแรกของเกมอย่าง Evoque



วิธีต่อสู้:

1. เริ่มมา Evoque จะมีโล่ Shields คอยคุ้มกันตัวมันอยู่ ส่วนเราก็ให้เล็งยิงไปที่หน้าอกมันเป็นหลักเพื่อที่เราจะได้ทำลายโล่ Evoque ของมันออก
2. ส่วนสเต็ปทำาโจมตีของบอส Evoque จะมีอยู่ 3 ท่าหลักๆ ดังนี้
 - Eruption = ทำาโจมตีด้วยเวทมนตร์ โดยมันจะปล่อยเวทออกมา 3 ครั้ง โดยกับ 2 ครั้งแรกจะเล็งไปที่เป้าหมายเดียว ส่วนครั้งที่ 3 จะเล็งชัดพวกเราแบบหมู่
 - Spear Slam = ทำาใช้หอกแทงลงพื้น ใส่เป้าหมายเดียว ซึ่งในจุดนี้ให้เราพยายามกดบดบังให้ทัน



- Summon = ทำเรียกสมุนออกมา 2 ตัว
- 3. เมื่อ Evoque ใกล้จะตายมันก็จะเริ่มชาร์จพลัง ส่วนเราก็ให้รีบจัดการมันให้ไวในช่วงจังหวะนี้

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- Cleaning Tint
- Chroma Crystal



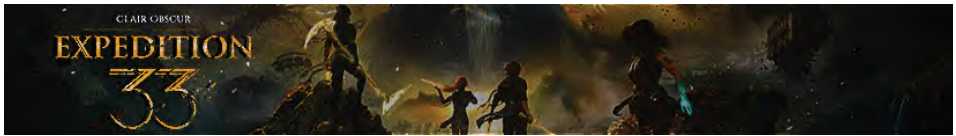
14. หลังจบการต่อสู้เราก็จะได้ออกเดินทางกันต่อ จากนั้นเราก็จะได้พบกับจุดหมายของ Maelle ที่นี้หลัง Gustave หรือเราได้อ่านจุดหมายของ Maelle จบแล้วเราก็จะรู้สึกเป็นห่วงน้องสาวตัวเองขึ้นมาทันที พร้อมกับบอกว่าอยากจะออกไปตามหาตัว Maelle ให้พบ แต่ Lune ก็จะเป็นบอกว่าเราน่าจะไปตรงจุดตอนกำลังก่อนดีกว่า แต่ทว่าสุดท้าย Lune ก็เลยยอมออกไปตามหาตัว Maelle ตามคำขอของเรา



15. ตอนนี้ให้เราย้อนกลับมาอยู่ตรงริมหน้าผาเพื่อเข้าไปเก็บ Pictos > Empowering Attack ตามพิกัดในภาพ เสร็จแล้วก็ให้ไต่เชือกลงไปเก็บ Colour of Lumina ต่ออีกที จากนั้นก็ให้วิ่งไปต่อทางทิศตะวันออกเฉียงเหนือเราก็จะได้มาอยู่ยังหน้าแผนที่โลก



16. ให้เราวิ่งมาทางด้านหน้าเพื่อไปจัดการสอยเจ้าศัตรูตัวใหญ่ เสร็จแล้วก็ให้เราเก็บไอเทมที่อยู่ด้านหลังมา จากนั้นก็ให้เราไป



Boss: Francois

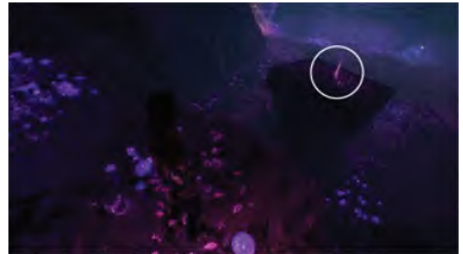
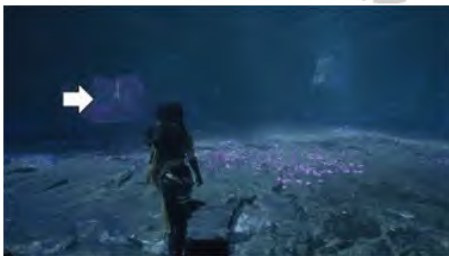


วิธีต่อสู้:

1. บอส Francois จะมาพร้อมกับท่าโจมตีสายน้ำแข็งอย่างเดียว เพราะมันทุกครั้งที่มีน้ำแข็งใส่เราก็ให้เราพยายามกดหลบให้ทัน แค่นี้เราก็จะปราบมันได้ไม่ยาก

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

– Pictos-Augmented First Strike



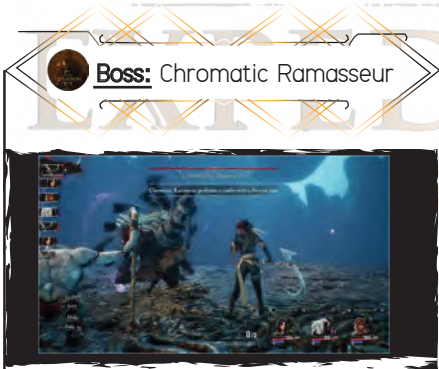
7. หลังเราสู้เอาชนะ Francois ได้แล้วเราก็จะได้รับ Florrie มาสมใจหวัง ต่อมาก็ให้เราโหนเชือกที่อยู่ใกล้ๆ เพื่อพาเรากลับขึ้นมา ที่นี่ก็ให้เราวิ่งมาตามเส้นทางเราก็จะพบกับเสาที่ให้เรากระโดดข้ามมาเก็บ Colour of Lumina จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Esque เขาก็บอกเราว่าช่วยรวบรวมหินมาให้ที่ Stone Wave Cliffs มาให้เขาเพื่อทำให้เขามีแรงกลับมาว่ายนน้ำได้



8. ตอนนี้ให้เราย้อนกลับมาอยู่ที่เสาด้านหน้าและก็ให้เราโหนตัวข้ามมา ต่อมาก็ให้เราวิ่งตรงไปและเลี้ยวขวามาเก็บ Journal Expedition 66 เสร็จแล้วก็ให้กลับมาที่เดิมและก็ให้โหนตัวไปอีกรอบเพื่อเดินเข้าไปเก็บ Pictos-Energising Stat III สุดท้ายก็ให้เราออกมาอยู่ยังหน้าแผนที่โลก



10. ให้เราเดินขึ้นมาด้านบนเพื่อแวะไปเก็บ Chroma ที่อยู่ทางซ้ายมาตามพิกัดภาพที่ 1 จากนั้นก็ให้ตรงไปจัดการสอยบอส Chromatic Ramasseur



วิธีต่อสู้:

1. บอส Chromatic Ramasseur จะแพ้ทางท่าโจมตีสายธาตุแสงของเรา อีกทั้งพอเริ่มเทิร์นมาตัวเราก็จะไม่ได้รับเทิร์นโจมตีเลย เพราะตัวบอสจะไล่ตบเราแบบถี่ๆ ส่วนวิธีสู้ของเราคือให้เราคอยกดปิดป้องท่าโจมตีมันให้ได้ทุกจังหวะ เพื่อที่เราจะได้สวนกลับการโจมตีมันจนกว่ามันจะติด Break ซะเอง

2. ตัวบอส Chromatic Ramasseur จะใช้ท่าโจมตีอัดใส่เราแบบคอมโบ 4-8 ครั้ง อีกทั้งมันยังมีท่าสุดโหดอย่าง Mortal Hit ที่ถ้าหากเราถูกมันซัดแค่ครั้งเดียวเราก็จะตายทันที ซึ่งในจุดนี้ให้เราพยายามกะจังหวะหลบให้ทัน

3. เมื่อใดที่ตัวบอส Chromatic Ramasseur ติด Break จุดนี้ก็ให้เรารีบเข้าไปซัดโจมตีมันแบบรัวๆ ไล่

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- Pictos-Augmented Counter II
- Resplendent Chroma Catalyst x2
- Colour of Lumina x5



11. เมื่อเราสู้ชนะบอส Chromatic Ramasseur ได้แล้วก็ให้เราวิ่งมาเก็บ Pictos-Glass Cannon



ตามพิภดภาพที่ 1 ต่อมาก็ให้วิ่งกลับมาที่ทางหลักและก็ให้วิ่งมาทางหน้ากากยักษ์แบบเลาะริมขวาเอาไว้ เพื่อที่เราจะได้ขึ้นไปจัดการสอยศัตรูและเก็บเอา Energy Tint Shard มา จากนั้นก็ให้เราเดินเลาะริมขวามาเพื่อไปสู่ศัตรูอีกกลุ่ม เสร็จแล้วก็ให้เดินขึ้นเนินมาและเลี้ยวซ้ายไปเก็บ Resplendent Chroma Catalyst ตามพิภดภาพที่ 2



12. ให้เราวิ่งมายังจุดใกล้ๆ เพื่อมาเป็นผาขึ้นไปเก็บ Journal Expedition 39 ตามพิภดภาพที่ 1 จากนั้นก็ให้ไปคุยกับเจ้าหน้ากากยักษ์และเลือกตอบ Sadness เราก็จะได้เผชิญหน้าและสู้กับบอส Sorrowful Chapelier



วิธีต่อสู้:

1. เริ่มมาบอส Sorrowful Chapelier จะมาพร้อมกับสเต็มท่าโจมตีต่างๆ ดังนี้

- Triple Strike = ท่าโจมตีต่อเนื่อง 3 ครั้ง ซึ่งถ้าเราพลาดไปถูกมันโจมตีนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ตัวเราติดสถานะ Inverted ตามไปด้วย
- Axe Slash = ท่าโจมตีแบบหมุนรวม 3 ครั้ง โดยกับท่าโจมตี 2 ท่าแรกก็ให้เราพยายามมกปิดป้องให้ทัน ส่วนสเต็มท่าโจมตีครั้งสุดท้ายก็ให้เรากระโดดหลบให้ได้
- บอส Sorrowful Chapelier จะเรียกหน้ากากออกมาโจมตีใส่เราแบบค่อยๆ ลอยลงมา ซึ่งถ้าเราพลาดถูกมันโจมตีนี้ก็จะทำให้เราติดสถานะเป็นใบ้ทันที ส่วนตรงหน้ากากด้านหลังก็จะมีท่าที่จะไปส่งผลทำให้ตัวเราติดสถานะ Exhaust ตามไปด้วย

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- Boucharo อาวุธของ Monoco
- Resplendent Chroma Catalyst x1



Optional Area: Crimson Forest



งานสำรวจ:



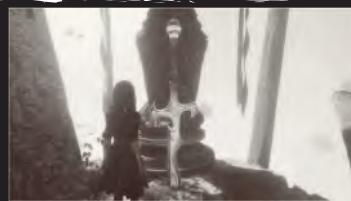
1. ให้เราเข้ามาด้านในพื้นที่และก็ให้ตรงไปตามเส้นทางด้านหน้าเพื่อไปคุยกับ Fading Man เสร็จแล้วก็ให้เราวิ่งตรงไปต่อตามเส้นทางเพื่อมาสำรวจที่อง Crimson Perch ที่นี่จากองก็ให้เรามุ่งไปต่อทางขวามือและก็ให้โหนเชือกมาด้านล่างจนสุด จากนั้นก็ให้วิ่งตรงมาและเลี้ยวขวาไปเก็บ Colour of Lumina ต่อมาก็ให้กระโดดมาตามแท่นสีขาวและปีนผาขึ้นมา



2. ให้เรากระโดดมาที่เชือกและก็ให้โหนเชือกกลับมาอยู่ด้านบน ที่นี่ก็ให้เราเลี้ยวขวามายังทางแยกแรกและก็ให้มาทางซ้ายเพื่อเข้าไปเก็บ Colour of Lumina ต่อมาก็ให้เรามุ่งมาตามเส้นทางอีกฝั่งและก็ให้ไปกดสำรวจยังดาบสีแดงตามพิกัดในภาพ เสร็จแล้วก็ให้โหนตัวมาทางซ้ายเพื่อไปจัดการสอยศัตรูเราก็จะได้ไอเทม Pictos-Perilous Parry จากนั้นก็ให้เรามุ่งตรงมายังแผ่นไม้ และก็ค่อยๆ กระโดดไปพร้อมกับให้สังเกตมองมาที่ทางซ้ายมือเราก็จะเห็นต้นไม้ที่มี Colour of Lumina รอให้เราเข้าไปเก็บอยู่ อีกทั้งตรงจุดใกล้ๆ กันเราจะพบกับเชือก ซึ่งก็ให้เรากระโดดพาตัวเองย้อนกลับไปอยู่ยังจุดที่มีดาบสีแดง ที่นี่ก็ให้เราเลี้ยวขวามาและเลาะมาทางขวามือไปจนสุดทางรวมถึงให้คอยสังเกตมองมาที่ด้านซ้ายมือเราก็จะเห็นแผ่นไม้ที่กำลังรอให้เรากระโดดเข้าไปเก็บ Colour of Lumina อยู่



3. ให้เรากระโดดตามแผ่นไม้กลับไป และก็ให้เดินออกมา ทีนี้ก็ให้เราเลี้ยวซ้ายกระโดดเข้าไปเก็บ Resplendent Chroma Catalyst ที่อยู่ตรงด้านซ้ายมา จากนั้นก็ให้เรามุ่งไปต่อทางด้านหน้า เพื่อไปกดสำรวจที่ชื่อ The Three Blades



4. ให้เราไปต่อทางขวาของธงและปืน ขึ้นมาด้านบน ทีนี้ก็ให้เราโหนตัวข้ามไปกดสำรวจที่ดาบตามในภาพ เสร็จแล้วก็ให้เราวิ่งมาตามทางด้านข้าง และเลี้ยวขวามาทะโดดไปตามแผ่นไม้ จากนั้นก็ให้เราเดินเลาะมาทางขวาและขึ้นเนินมา



5. เมื่อเรามาจนถึงโซนลานกว้างแล้วก็ให้เราทางซ้ายต่อเลย จากนั้นก็ให้เราโหนตัวข้ามไปจัดการศัตรูและก็ให้เก็บ Resplendent Chroma Catalyst มา โดยให้เราทิ้งตัวลงไปอยู่โซนด้านล่างสุด ต่อมาก็ให้วิ่งมากดสำรวจดาบที่อยู่ใกล้ๆ ตามในภาพ เสร็จแล้วก็ให้วิ่งเข้าไปในถ้ำมาจัดการศัตรูและเลี้ยวมาทางซ้ายผ่านทางแคบมา เราก็จะได้กลับมายุ่งย่งเส้นทางที่เราเคยผ่านมาก่อนหน้านี้อันแล้วรอบนี้ถึงสุดท้ายก็ให้เรามุ่งไปต่อตามทางและกลับมาที่ชื่อ The Three Blades และก็ให้เราเข้าไปกดสำรวจที่หน้ารูปปั้น



6. เราจะได้พบและสู้บอส Chromatic Gold Chevaliere จนเมื่อเราจัดการมันได้แล้วเราก็จะได้รับ Resplendent Chroma



ชื่อระดับ	ศัตรูที่เราจะต่อสู้ด้วย	ของรางวัลที่เราจะได้รับกลับมา
1-1	- 1x Gault - 1x Luster - 1x Ramasseur	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
1-2	- 1x Potier - 1x Steel Chevaliere - 1x Greatsword Cultist	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
1-3	- 1x Dualliste - 1x Luster - 1x Troubadour	- Pictos-Greater-Defenceless - Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
2-1	- 1x Demineur - 1x Benisseur - 1x Volester	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
2-2	- 1x Reaper Cultist - 1x Ballet - 1x Chapelier	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
2-3	- 1x Lampmaster - 1x Potier - 1x Echassier	- Pictos-Greater-Energising Rush - Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
3-1	- 1x Gault - 1x Hexga - 1x Cruler	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1
3-2	- 1x Chromatic Benisseur - 1x Bouchelier - 1x Clair	- Colour of Lumina x1 - Grandiose Chroma Catalyst x1



Weapon: อาวุธ



"Weapon" หรือ "อาวุธ" ส่วนที่มีไว้ช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้กับตัวละครของเรา โดยอาวุธในเกมนี้จะไม่ได้อัพสถานะเป็นแค่อาวุธใช้เพิ่มพลังโจมตีทั่วไป เพราะสถานะของอาวุธแต่ละชิ้นในเกมนี้ล้วนมาพร้อมกับสกิลพิเศษเฉพาะตัวที่จะไปช่วยส่งผลเกือบลูกกับความสามารถประจำตัวของสมาชิกในทีมเราแต่ละคน ซึ่งกับสกิลนี้จะถูกปลดล๊อคออกมาตามระดับเลเวลของอาวุธชิ้นนั้นๆ ที่เรามีอัฟเลเวลไปถึง เช่น เมื่อเราอัฟอาวุธ Danseso ของเราไปจนถึงระดับเลเวล $4 > 10 > 20$ เป็นต้น แถมอาวุธชิ้นใหม่ๆ ในเกมนี้เรายังมักจะหาเก็บได้จากพวกศัตรูที่เราสยบมันได้ตามฉากต่างๆ อีกทั้งหากเราสามารถสยบพวกศัตรูที่มีระดับเลเวลสูงมากๆ มาได้จุดนี้อาวุธของเราก็จะยิ่งถูกอัฟเลเวลให้สูงมากยิ่งขึ้นตามไปด้วย หรือเราสามารถไปอัฟเกรดอาวุธของเราได้เองที่ Curator ซึ่งอยู่ภายในแคมป์ของเรา อีกทั้งส่วนที่สำคัญอีกอย่างในหัวข้อนี้ก็คือคืออาวุธแต่ละชิ้นตัวระบบจะใช้ค่าสแตตส์ที่อาวุธชิ้นนั้นๆ มีอยู่มาเป็นสูตรคำนวณค่าความเสียหาย

ที่ศัตรูจะได้รับหลังมีถูกเราโจมตี อาทิ เช่นกับอาวุธบางชิ้นค่าดาเมจความรุนแรงจะขึ้นอยู่กับค่า Agility หรือ Luck เป็นหลัก แต่ทว่ากับอาวุธบางชิ้นค่าความรุนแรงอาจอิงไปตามค่า Defense นั่นเลยทำให้งานบริหารสแตตส์กับงานเลือกใช้อาวุธให้เหมาะกับบทต่อสู้นั้นๆ ของเราเลยถือเป็นสิ่งที่คู่กันแบบหลีกเลี่ยงไม่ได้จริงๆ โดยภายในหัวข้อนี้เราจะมาว่ากันถึงเรื่องของอาวุธแต่ละชนิดแต่ละชิ้นที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกมนี้กัน



1. Gustave & Verso



ตารางแสดงอาวุธของ Gustave และ Verso ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

Danseso

ประเภทความเสียหาย: ไฟ

พลังโจมตีสูงสุด: 2,970

ค่าสถานะที่ต้องการ:

- Agility:D
- Luck:C



EXPEDITION 33

ความสามารถของอาวุธ:

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 4 = การโจมตีพื้นฐานของเราจะไปช่วยมอบ Perfection ที่ 1 หน่วยต่อจำนวนศัตรูที่กำลังติดสถานะเผาไหม้อยู่
- เมื่อเราอัปจนถึงเลเวล 10 = เมื่อตัวเรากำลังอยู่ในสถานะ Powerful เราจะมีโอกาส 20% ที่จะทำให้การโจมตีใส่ศัตรูมีโอกาสทำให้ตัวศัตรูติดสถานะเผาไหม้
- เมื่อเราอัปจนถึงเลเวล 20 = เมื่อเราได้เพิ่ม Perfection Rank แล้วเราก็จะรับค่า AP เพิ่มขึ้น 1 หน่วย

สถานที่พบ:

- ดรอปเก็บได้จาก Chromatic Danseuse พื้นที่ Old Lumiere

Confuso

ประเภทความเสียหาย: แสง

พลังโจมตีสูงสุด: 741

ค่าสถานะที่ต้องการ:

- Agility:A
- Luck:S

ความสามารถของอาวุธ:

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 4 = เมื่อเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอลได้นี้ก็จะทำให้ตัวศัตรูติด

สถานะเผาไหม้ตามไปด้วย รวมถึงตัวศัตรูยังจะได้รับความเสียหายธาตุแสงฟุ้งแถมไปอีก

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 10 = เมื่อเราสามารถทำให้ศัตรูติด Mark นี้ก็จะไปมอบสถานะเผาไหม้ให้ศัตรูได้แบบ 3 ชั้นซ้อน

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 20 = ช่วยไปเพิ่มระดับความเสียหายแบบเผาไหม้ให้ศัตรูที่ 50% ต่อระดับ Perfection ที่เรามีอยู่ในตอนนั้น โดยค่านี้จะเพิ่มได้สูงสุดอยู่ที่ 300%

สถานที่พบ:

- ให้เราจัดการกับ Visage-Joy Valve

Dualiso

ประเภทความเสียหาย: ไฟฟ้า

พลังโจมตีสูงสุด: 1,776

ค่าสถานะที่ต้องการ:

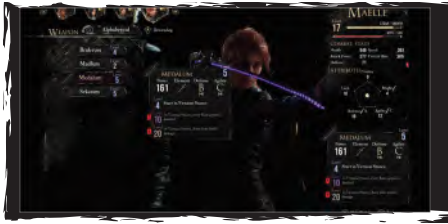
- Vitality:A
- Defense:S

ความสามารถของอาวุธ:

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 4 = เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูแบบพื้นฐานเราก็จะได้รับเทิร์นเพิ่มในตอนนั้นๆ ทันที



3. Maelle



■ ตารางแสดงอาวุธของ Maelle ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

Barrier Breaker

ประเภทความเสียหาย: Void

พลังโจมตีสูงสุด: 3,616

ค่าสถานะที่ต้องการ:

- Defense:S
- Agility:A

ความสามารถของอาวุธ:

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 4 = เมื่อเราโจมตีใส่ไอ้ศัตรูเราก็จะชิงขโมยโล่ของศัตรูมาเป็นของเราทันที
- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 10 = เมื่อเราทำลายไอ้ศัตรูได้ บัดนั้นเราก็จะได้สลับไปใช้งาน Virtuouse Stance
- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 20 = เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูที่กำลังติด Marked นี่ก็จะไปช่วยทำให้เราสามารถทำลายโล่ของศัตรูได้ทั้งหมด

สถานที่พบ:

- เราจะได้รับเองตามเนื้อเรื่อง

Battlum

ประเภทความเสียหาย: กายภาพ

พลังโจมตีสูงสุด: 3,067

ค่าสถานะที่ต้องการ:

Defense:S

- Luck:A

ความสามารถของอาวุธ:

- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 4 = เมื่อเรากำลังใช้ Defensive Stance อยู่ตัวเราก็จะได้รับ Gradient เป็น 2 เท่า
- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 10 = หากในตอนนั้นตัวเรากำลังอยู่ในสถานะ Stanceless นี่ก็จะไปทำให้ท่าโจมตีพื้นฐานของเราถูกสลับไปเป็นแบบ Defensive Stance แทน
- เมื่อเราอัปอาวุธจนถึงเลเวล 20 = เมื่อเราสามารถป้องกันการโจมตีของศัตรูได้นี้ก็จะไปส่งผลทำให้เราได้รับ Gradient Charge เพิ่มขึ้นอีก 5%

สถานที่พบ:

- ให้เราจัดการกับ Falling Leaves





Pictos & Lumina: ระบบเสริมพลัง



"Pictos & Lumina" หรือ "ระบบเสริมพลัง" นี้ถือเป็นระบบที่มีความสำคัญกับเรามากๆ พอๆ กับส่วนของอาวุธ โดยกับนิยามของระบบ Pictos นั้นก็คือมีไว้ช่วยเพิ่มความสามารถให้กับตัวละครของเราโดยตรง โดยในตอนแรกๆ เราอาจจะยังงงๆ กับระบบนี้สักหน่อย แต่ถ้าหากเราคิดว่าระบบนี้คือเครื่องประดับของตัวละครนี้คงจะพอทำให้เราเข้าใจง่ายขึ้น ส่วนวิธีออกไปหาเก็บ Pictos ใหม่ๆ มานั้นเราเองสามารถพบเจอได้ในช่วงระหว่างเล่นเกม หรือก็ไม่ก็ไปหาซื้อได้จากตามร้านค้าต่างๆ ต่อมาก็ให้เรานำ Pictos ที่ได้มาๆ ติดตั้งให้กับตัวละครของเรา โดยกับ 1 ตัวละครจะสามารถติดตั้ง Pictos ได้แค่ 3 ชิ้น ที่นี้หลังจากเราได้ติดตั้ง Pictos ให้กับตัวละครคนที่เราต้องการแล้ว บัดนั้นเขา/เธอก็จะได้รับค่าสถานะและสกิลความสามารถพิเศษของ Pictos นั้นๆ มาในบัดดล ต่อมาเมื่อเราเล่นเกมไปสักพัก Pictos ที่เรามีติดตั้งเอาไว้ก็จะส่องแสงออกมาเพื่อพาเราไปสู่ระบบ

ต่อไปที่เรียกว่า Lumina โดยเราจะได้รับบัฟที่ได้มาจาก Pictos มาให้ตัวละครของเราติดตั้งเข้าไปจนช่วยไปทำให้เขา/เธอมีสกิลติดตัวตามไปด้วย ซึ่งตรงส่วนนี้เราจะต้องใช้แต้ม Lumina ที่ตัวละครคนนั้นๆ มีอยู่มาใช้เป็นตัวขับเคลื่อนสกิลที่ว่านี้ โดยในเกมเราจะสามารถไปเพิ่มจำนวนแต้ม Lumina ได้ด้วยวิธีออฟเวลให้กับตัวละครคนนั้นๆ หรือไม่ก็ให้ใช้งาน Colour of Lumina ที่เรามีพบเจอได้ตามในฉาก โดย Pictos ที่เรามีติดตั้งให้กับตัวละครของเราในรูปแบบของสกิล Lumina นั้น จุดนี้เราจะไม่สามารถใส่บัฟ Lumina แบบซ้อนทับกับ Pictos ที่เรามีติดตั้งเอาไว้ในช่องใส่ของๆ ตัวละครคนนั้นๆ ได้ โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับส่วนของสกิลความสามารถโดยรวมของ Pictos & Lumina ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ ตารางแสดงรายชื่อลิสต์ Pictos ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่อ Pictos: Dodger	
	ระดับ: 1 ประเภท: สนับสนุน
ความสามารถที่เราจะได้รับ:	
เมื่อเราหลบการโจมตีของศัตรูได้ บัดนั้นตัวเราก็จะได้รับค่า AP +1 โดย	



จะแสดงผล 1 ครั้งต่อ 1 เทิร์น

ค่าสถิติที่เราได้เพิ่ม:

- ความเร็ว +12
- ช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 3%

ชื่อ Pictos: Critical Burn



ระดับ: 1

ประเภท: โจมตี

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูที่กำลังติดสถานะเผาไหม้อยู่ นี่ก็จะไปช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 25%

ค่าสถิติที่เราได้เพิ่ม:

- ความเร็ว +8
- ช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 6%

ชื่อ Pictos: Augmented Attack



ระดับ: 2

ประเภท: โจมตี

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยเพิ่มพลังโจมตีแบบพื้นฐานให้เรา 50%

ค่าสถิติที่เราได้เพิ่ม:

- พลังป้องกัน +8
- ความเร็ว +10

ชื่อ Pictos: Burning Shots



ระดับ: 1

ประเภท: สนับสนุน

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเราใช้ Free Aim ก็จะมีโอกาส 20% ที่จะทำให้ศัตรูติดสถานะเผาไหม้

ค่าสถิติที่เราได้เพิ่ม:

- ความเร็ว +15
- ช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 2%

ชื่อ Pictos: Dead Energy II



ระดับ: 1

ประเภท: สนับสนุน

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเราจัดการศัตรูได้เราก็จะได้รับค่า AP +3

ค่าสถิติที่เราได้เพิ่ม:

- ความเร็ว +4
- ช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 9%

- > เข้าไปซื้อกับ Kasumi ที่ Forgotten Battlefield
- > เข้าไปซื้อกับ Mandelgo ที่ Old Lumiere
- > เข้าไปซื้อกับ Blooraga ที่ Visages
- > เข้าไปซื้อกับ Klaudiso ที่ Sirene
- > เข้าไปซื้อกับ Mistra ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Melosh ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Pinabby ที่ Yellow Harvest
- > เข้าไปซื้อกับ Persik ที่ Falling Leaves
- > เข้าไปซื้อกับ Groul ที่ Renoir's Drafts

Recoat



ผลลัพธ์หลังเราใช้ไอเทม:

- เมื่อเราใช้งานเราก็จะ
ได้รีสเตตสหรือว่ารีสกล
ให้กับตัวละครของเรา

สถานที่พบ/ขาย:

- มีขายตามสถานที่ต่าง ๆ ดังนี้
- > เข้าไปซื้อกับ Eesda ที่ Gestral Village
- > เข้าไปซื้อกับ Jerijeri ที่ Stone Wave Cliffs
- > เข้าไปซื้อกับ Kasumi ที่ Forgotten Battlefield
- > เข้าไปซื้อกับ Mandelgo ที่ Old Lumiere
- > เข้าไปซื้อกับ Blooraga ที่ Visages
- > เข้าไปซื้อกับ Klaudiso ที่ Sirene

- > เข้าไปซื้อกับ Mistra ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Melosh ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Cribappa ที่ Lumiere (Act III)
- > เข้าไปซื้อกับ Pinabby ที่ Yellow Harvest
- > เข้าไปซื้อกับ Persik ที่ Falling Leaves
- > เข้าไปซื้อกับ Groul ที่ Renoir's Drafts

Resplendent Chroma Catalyst



ผลลัพธ์หลังเราใช้ไอเทม:

- + ใช้อัพเกรดอาวุธเรา
ขึ้นสู่ระดับ 19

สถานที่พบ/ขาย:

- มีขายตามสถานที่ต่าง ๆ ดังนี้
- > เข้าไปซื้อกับ Blooraga ที่ Visages
- > เข้าไปซื้อกับ Klaudiso ที่ Sirene
- > เข้าไปซื้อกับ Mistra ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Melosh ที่ The Monolith
- > เข้าไปซื้อกับ Persik ที่ Falling Leaves
- > เข้าไปซื้อกับ Groul ที่ Renoir's Drafts

Revive Tint Shard



ผลลัพธ์หลังเราใช้ไอเทม:

- ช่วยทำให้เราใช้
Revive Tint ได้แบบ +1



1. Outfit: ชุดแต่งกาย



นี่คือสิ่งที่จะมาเปลี่ยนรูปลักษณ์ให้กับตัวละครของเรา โดยเครื่องแต่งกายในเกมจะมีอยู่ 2 ส่วนคือส่วนของเสื้อผ้าและทรงผม ส่วนสถานะของเครื่องแต่งกายในเกมก็จะมีประโยชน์แค่ช่วยให้ตัวละครของเราดูเทขึ้นก็เท่านั้น แต่ว่ามันไม่ได้ไปช่วยเพิ่มสกิลความสามารถให้กับตัวละครของเราได้อย่างใด



1. เครื่องแต่งกายของ Gustave



■ ตารางแสดงทรงผมของ Gustave ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

Bagutte Haircut



สถานที่:

Spring Meadow

วิธีทำให้เราได้รับ:

ให้เราจัดการกับ Mime ที่อยู่ในพื้นที่

Bun Haircut



สถานที่:

Lumiere (Prologue)

วิธีทำให้เราได้รับ:

ให้เรานำ Festival Token ไปแลกกับ Amandine

Charming Haircut



สถานที่:

The Continent

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จาก Jumeliba ในราคา 500 Chroma

Curly Haircut



สถานที่:

The Continent

วิธีทำให้เราได้รับ:

ซื้อได้จาก Jumeliba ในราคา 500 Chroma



Expedition 54

สถานที่: Stone Wave Cliffs Cave
พิกัดในแผนที่:



ภาพประกอบ:
 อยู่ตามพิกัดทวีปในภาพ

Expedition 56

สถานที่: Stone Wave Cliffs
พิกัดในแผนที่:

พบได้ในช่วงที่เรากำลังเดินเนื้อเรื่องหลัก
 อยู่

ภาพประกอบ:



Expedition 55

สถานที่: Sirene
พิกัดในแผนที่:

พบได้ในช่วงที่เรากำลังเดินเนื้อเรื่องหลัก
 อยู่

ภาพประกอบ:



Expedition 57

สถานที่: Forgotten Battlefield
พิกัดในแผนที่:

พบได้ในช่วงที่เรากำลังเดินเนื้อเรื่องหลัก
 อยู่

ภาพประกอบ:





สถานที่อยู่ของ Gestral:

Endless Night

ภาพประกอบ:



– ให้เราบินมาทางทิศตะวันออกของแผนที่ หรือตรงโซนจุดที่มีพื้นที่ป่าสีแดงอยู่ตรงกลางเขาตามพิกัดในภาพ

ของรางวัล:

Colour of Lumina x5

ของรางวัล:

Pictos – Pro Retreat



Skills: สกิล

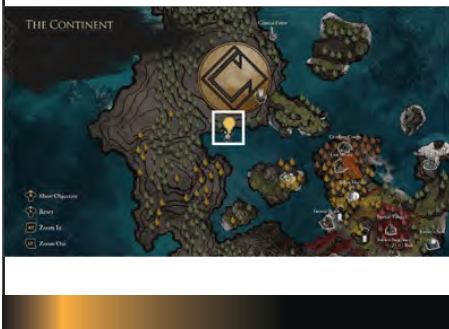


"Skill" สกิลคือรูปแบบท่าโจมตีที่เราминаไปใช้ซัดศัตรูในฉากต่อสู้ โดยในเกมเราจะต้องคอยนำแต้มสกิลที่เราได้รับตอนเลเวลอัพมาใส่เพิ่มลงไปในตารางอัปเกรดสกิลของเรา ซึ่งตัวเกมจะเปิดอิสระให้เราสามารถอัปสกิลได้ตามใจชอบเลย นั่นเลยทำให้เราสามารถสร้างตัวละครแต่ละคนให้มีสกิลเป็นเอกได้หลากหลายสุดๆ ซึ่งสกิลในเกมนี้ก็จะมึรูปแบบเฉพาะตัวแตกต่างกันไปตามตัวละครคนที่ได้ใช้งานนั้นๆ ซึ่งส่วนมากก็จะเป็นสกิลระบุความสามารถพิเศษเฉพาะของตัวละครคนนั้นเป็นหลัก รวมถึงสกิลที่มีไว้เรียกสถานะผิดปกติต่างๆ โดยในหัวข้อนี้แสดงถึงรายละเอียดในส่วนสกิลที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

สถานที่อยู่ของ Gestral:

Endless Tower

ภาพประกอบ:





Tips: ในตอนที่เรานำสกิลส่วนมากตัวเกมจะยังคงบังคับให้เรากด QTE ให้ตรงจังหวะ ซึ่งถ้าหากเรากด QTE ได้ตรงจังหวะแบบ 100% นี่ก็จะไปช่วยทำให้ท่าสกิลที่เราใช้ถูกปล่อยพลังออกมาได้แบบรุนแรงสุดๆ แต่กลับกันหากใครซี้เกียจมานั่งกด QTE เรายังสามารถไปปรับได้ที่คำสั่ง Option โหลด



1. Gustave



เขาคือสมาชิกคนแรกของทีมนักสำรวจ 33 ผู้มาพร้อมสายการเล่นแบบ Overcharge โดยท่าโจมตีจากสกิลของ Gustave นั้นหลักๆ ก็คือไปช่วยเพิ่มจำนวน Charge ให้กับเจ้าตัว นอกจากนั้นเรายังสามารถสะสม Charge ได้ผ่านการหลบหลีก/ปิดป้องการโจมตีของ ศัตรู โดยชาร์จตัวนี้เราจะสามารถสะสมได้รวมทั้งหมด 10 ระดับ ซึ่งถ้าหากว่าเราสามารถชาร์จได้เต็ม บัดนั้นตัวเราก็จะสามารถกดใช้ท่าสกิล Overcharge เพื่อไปสร้างความเสียหายให้ศัตรูได้แบบรุนแรงสุดๆ ตามจำนวนชาร์จที่เรามีเก็บสะสมไว้ทั้งหมด

ตารางแสดงสกิลที่มีอยู่ทั้งหมดของ Gustave

ชื่อสกิล	AP ที่ใช้งาน	สกิลที่ต้องการก่อนหน้า	ความสามารถ	
FROM FIRE 	4	Marking Shot	- เราจะใช้ธนูอาวุธโจมตีใส่ศัตรูแบบเป้าหมายเดียวกับความรุนแรงระดับปานกลางรวม 3 ครั้ง - หากในตอนนั้นตัวศัตรูกำลังติดสถานะถูกเผาไหม้อยู่นี้ก็จะไปส่งผลทำให้เราได้ฟื้นฟูพลังชีวิต 20%	