



GameFixs

www.facebook.com/Gamefixs
Gamers Book By: Gamefixs Company Limited



เข้าไปเลือกซื้อหนังสือของสำนักพิมพ์เกมฟิกส์
เล่มอื่น ๆ ได้ที่

MONSTER HUNTER WILDS

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กัญจน์เล็ก

ISSUE: 159 บทสรุปเกม MONSTER HUNTER WILDS [เนื้อเรื่อง/เคล็ดลับ/มอนสเตอร์/อาวุธ/อื่นๆ] PS5, PC, XBOX



MONSTER HUNTER
WILDS



เรื่อง: Editor

นี่คือเทศกาลการรวมตัวกันของเหล่านักล่าแน่ อีกหนึ่งเกมเรือธงของค่าย Capcom ที่ไม่ว่าจะทำออกมาที่ภาคสุดท้ายก็ยังมีผู้เล่นติดตามกันอยู่เป็นอาฉิน แดมบรรทัดฐานตัวเกมภาคหลักในแต่ละยุคที่ Capcom สร้างออกมาก็ดันรังสรรค์มาได้แบบคุณภาพคับแก้วสุดๆ จึงไม่แปลกที่จะมีแฟนเกมและสื่อเกมต่างก็แห้วใจยกให้เกมนี้เป็นเกมแห่งชาติทุกครั้งที่มีภาคใหม่ออกวางขาย รวมถึงกับภาค Wilds นี้ที่ภาพรวมตัวเกมก็ยังทำออกมาได้อย่างยอดเยี่ยมกระเทียมดอง หน้าซำระบบเกมก็ยังคงเล่นง่ายมีอณูเข้าถึงผู้เล่นหลายระดับ จนรวมไปถึงผู้เล่นหน้าใหม่ที่หากได้ลองมาเล่นเกมภาคใหม่นี้แล้วเชื่อเหอะว่าไม่ถึงวันคุณก็จะเล่นเกมนี้กันได้แบบเข้าใจทะลุถึงไส้ติ่ง สุดท้ายสถานะของมนต์เกม Monster Hunter Wilds จึงแลดูมีสถานะไม่ต่างอะไรกับศูนย์รวมใจของคนล่าแน่แห่งชาติ ประมาณว่าแม้คนไทยเราจะมีคิดต่างกันในเรื่องการเมือง, ปรัชญา, การทำธุรกิจ, ไลฟ์สไตล์ แต่สุดท้ายพอพวกเขาได้ออกไปล่าแน่ร่วมกันทางออนไลน์ นานทีนั้นพวกเขาก็จะกลับมารักกันปานแทบจะแหกคูดม เพราะจึงเียงเขาถึงได้บอกว่า Monster Hunter คือนิยามของศูนย์รวมใจเกมล่าแน่แห่งชาติจริงๆ

จัดทำโดย - Made By: เกมฟิกส์
เจ้าของ - Owner: เกมฟิกส์
บรรณาธิการบริหาร: อนุรัตน์ สกุรัตนพรชัย
บรรณาธิการ: โสฬส นวพรภักดิ์
กองบรรณาธิการ - Editorial Staff:
โสฬส นวพรภักดิ์, จุฬาลักษณ์ สุขโพธิ์เพชร,
สุชาติ ไบซิก, กานต์ชัย พรประสิทธิ์,
สรริศริญ ศรีสวัสดิ์
นักเขียนรับเชิญ - Writer Invited: ปก. कुวณ,
ปริญญ์ภูติ บุญยศักดิ์
ศิลปะกรรรม - Art Director: สุธากรณิ เพ็ญภู,
พริดา บุญทด, คงพล ชันแข็ง
ติดต่อ - GameFixs@Outlook.com
ที่ปรึกษาทางกฎหมาย: กสศน์ วิริยานุชิต
www.Facebook.com/GameFixs

จัดทำโดย: เกมฟิกส์
สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม)
พ.ศ. 2558

เนื้อหาส่วนบทสรุปเล่มนี้ จัดทำและเขียนขึ้นโดยทีมบรรณาธิการเกมฟิกส์ ห้ามมิให้ผู้ใดทำการคัดลอก จัดพิมพ์ ถ่ายภาพ รวมถึงจัดเก็บ นำมาถ่ายทอดไม่ไว้ในรูปแบบหรือวิธีการใด ๆ รวมถึงกระบวนการทางอิเล็กทรอนิกส์ ทั้งนี้เนื้อหาต่าง ๆ ในเล่ม แลส่วนของบทสรุป โดยมิได้รับอนุญาต



Contents: สารบัญ

| | |
|---|---------|
| # Title Menu: หน้าจอหลักของเกม | หน้า 13 |
| # Controls: คอนโทรล | หน้า 14 |
| # Interface: รายละเอียดในส่วนหน้าจอหลัก | หน้า 16 |
| # Main Menu: คำสั่งต่างๆ ในหน้าเมนูหลัก | หน้า 17 |
| – Status: ค่าสถานะ | หน้า 17 |
| > 1. Items & Equipment: ไอเทมและอุปกรณ์สวมใส่ | หน้า 20 |
| > 2. Mission & Quest: คำสั่งภารกิจ | หน้า 21 |
| > 3. Info: ข้อมูลต่างๆ | หน้า 22 |
| > 4. Communication: การสื่อสาร | หน้า 23 |
| > 5. Recently Viewed: ดูคำสั่งที่เราเคยใช้งาน | หน้า 24 |
| > 6. System | หน้า 25 |
| – Camp Menu: คำสั่งภายในแคมป์ | หน้า 26 |
| > 1. Item Menu: คำสั่งเกี่ยวกับไอเทม | หน้า 27 |
| > 2. Equipment Menu: คำสั่งเกี่ยวกับอุปกรณ์สวมใส่ | หน้า 28 |
| > 3. Palico Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ Palico | หน้า 29 |
| > 4. BBQ Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ BBQ | หน้า 29 |
| > 5. Quest Menu: คำสั่งเกี่ยวกับภารกิจต่างๆ | หน้า 30 |
| > 6. Tent Setting Menu: คำสั่งเกี่ยวกับเพลง | หน้า 30 |
| > 7. Appearance Menu: รูปลักษณ์ตัวละคร | หน้า 31 |
| – Base Menu: กิจกรรมภายในแคมป์ | หน้า 32 |
| > 1. Quest Counter: รับภารกิจจาก Alma มาทำ | หน้า 32 |
| > 2. Smithy: สร้างอาวุธ/ชุดเกราะ/อุปกรณ์ต่างๆ | หน้า 33 |
| > 3. Provision Stockpile | หน้า 36 |
| > 4. Pop-up Camp Meowster | หน้า 37 |
| > 5. Support Deck | หน้า 37 |
| > 6. Village Intermediary | หน้า 38 |
| > 7. Ingredient Center | หน้า 39 |



Contents: สารบัญ

| | |
|---|----------|
| # Characters: แนะนำตัวละครหลักในเกม | หน้า 39 |
| - 1. Hunter | หน้า 39 |
| - 2. Alma | หน้า 40 |
| - 3. Gemma | หน้า 40 |
| - 4. Nata | หน้า 40 |
| # Status Effect: สถานะผิดปกติ | หน้า 41 |
| # Basic Gameplay: ระบบการเล่น | หน้า 43 |
| - Weapon Guide: วิธีใช้งานอาวุธแต่ละแบบ | หน้า 48 |
| > 1. Great Sword: ดาบใหญ่ | หน้า 49 |
| > 2. Long Sword: ดาบยาว | หน้า 51 |
| > 3. Sword & Shield: ดาบและโล่ | หน้า 54 |
| > 4. Dual Blade: ดาบคู่ | หน้า 57 |
| > 5. Hammer: ค้อน | หน้า 59 |
| > 6. Hunting Horn: ค้อนขลุ่ย | หน้า 61 |
| > 7. Lance: ทอกโล่ | หน้า 65 |
| > 8. Gunlance: ทอกปืน | หน้า 67 |
| > 9. Switch Axe: ขวานสลับ | หน้า 71 |
| > 10. Charge Blade: ดาบซาร์จ | หน้า 76 |
| > 11. Insect Glaive: พลองแมลง | หน้า 82 |
| > 12. Light Bowgun: ปืนเล็ก | หน้า 86 |
| > 13. Heavy Bowgun: ปืนใหญ่ | หน้า 88 |
| > 14. Bow: ธนู | หน้า 91 |
| # Story: เนื้อเรื่องหลัก | หน้า 94 |
| - Prologue | หน้า 94 |
| - Chapter 1 | หน้า 96 |
| > Desert Trotters | หน้า 96 |
| > Back To Camp: The Beginning | หน้า 100 |
| > Village of Whispering Woods | หน้า 101 |
| > To the Forest: Forest Finding | หน้า 107 |
| > A Hunter Pride | หน้า 117 |



Contens: สารบัญ

| | |
|--|----------|
| > Beyond the Deluge | หน้า 125 |
| - Chapter 2 | หน้า 130 |
| > Toward Fervent Fields | หน้า 130 |
| > The Eye of the Strom | หน้า 136 |
| > Hopes of Home | หน้า 140 |
| > Long Forgotten Flame | หน้า 149 |
| - Chapter 3 | หน้า 150 |
| > The Faithful Keeper | หน้า 150 |
| > Nothing Frozen, Nothing Gained | หน้า 168 |
| > Through the Dusk | หน้า 173 |
| > A Path Forward | หน้า 174 |
| > Full Circle | หน้า 174 |
| > Broken Chains | หน้า 182 |
| > Nothing Frozen, Nothing Gained | หน้า 186 |
| - Chapter 4 | หน้า 190 |
| > A Visitor form the West | หน้า 190 |
| > A Visitor form the West | หน้า 190 |
| > Lurking Shadows | หน้า 194 |
| > Wyvern Sparks and Rose Thrones | หน้า 199 |
| - Chapter 5 | หน้า 207 |
| > Omens | หน้า 207 |
| > Storm-Cold Vortex | หน้า 207 |
| > A World Turned Upside Down | หน้า 212 |
| - Chapter 6 | หน้า 231 |
| > Link in a Chian | หน้า 231 |
| > What Lie Ahead | หน้า 231 |
| # Quest: ภารกิจต่างๆ | หน้า 235 |
| - 1. Event Quests: ภารกิจกิจกรรม | หน้า 235 |
| - 2. Assignment: ภารกิจหลัก | หน้า 235 |
| - 3. Field Survey & Investigation: ภารกิจงานออกสำรวจ | หน้า 236 |



Contents: สารบัญ



- 4. Optional: ภารกิจเสริม หน้า 236
- 5. NPC Quest: ภารกิจจากเหล่า NPC หน้า 253
- # Forbidden Land: สถานที่ทำภารกิจ หน้า 271
- 1. พื้นที่โซน Windward Plains หน้า 272
- 2. พื้นที่โซน Scarlet Forest หน้า 282
- 3. พื้นที่โซน Oilwell Basin หน้า 289
- 4. พื้นที่โซน Iceshard Cliffs หน้า 298
- 5. พื้นที่โซน Ruins of Wyveria หน้า 304
- # Monster: มอนสเตอร์
- 1. Large Monster: มอนสเตอร์ขนาดใหญ่ หน้า 312
- > Chatacabra หน้า 315
- > Quematrice หน้า 318
- > Lala Barina หน้า 321
- > Congalala หน้า 325
- > Balahara หน้า 328
- > Doshaguma หน้า 332
- > Uth Duna หน้า 335
- > Rompopolo หน้า 338
- > Rey Dau หน้า 342
- > Nerscylla หน้า 346
- > Hirabami หน้า 350
- > Ajarakan หน้า 353
- > Nu Udra หน้า 357
- > Guardian Doshaguma หน้า 360
- > Guardian Rathalos หน้า 364
- > Jin Dahaads หน้า 368
- > Guardian Ebony Odogaron หน้า 372
- > Xu Wu หน้า 375
- > Guardian Arkveld หน้า 379
- > Zoh Shia หน้า 382



Contens: สารบัญ

| | |
|--|----------|
| > Yian Kut-Ku | หน้า 385 |
| > Guardian Fulgur Anjanath | หน้า 388 |
| > Gypceros | หน้า 391 |
| > Rathain | หน้า 394 |
| > Rathalos | หน้า 397 |
| > Gravios | หน้า 401 |
| > Blangonga | หน้า 404 |
| > Gore Magala | หน้า 406 |
| > Arkveld | หน้า 410 |
| - 2. Small Monster: มอนสเตอร์ขนาดเล็ก | หน้า 413 |
| > Ceratonoth (Male) | หน้า 413 |
| > Ceratonoth (Female) | หน้า 413 |
| > Dalthydon | หน้า 414 |
| > Bulaqchi | หน้า 414 |
| > Gajjios | หน้า 414 |
| > Baunos | หน้า 415 |
| > Talioth | หน้า 415 |
| > Gelidron | หน้า 415 |
| > Vespoid | หน้า 416 |
| > Conga | หน้า 416 |
| > Nerscylla Hatchling | หน้า 416 |
| > Iceshard Cliffs | หน้า 417 |
| > Rafma | หน้า 417 |
| > Harpios | หน้า 417 |
| > Kranodath | หน้า 418 |
| > Piragjill | หน้า 418 |
| > Porkeplume | หน้า 419 |
| > Guardian Seikret | หน้า 419 |
| > Blango | หน้า 420 |
| # Endemic Life: สิ่งมีชีวิตขนาดเล็กจิ๋ว ⁺ | หน้า 420 |
| # Trophies | หน้า 433 |

Monster Hunter Wilds

ขอต้อนรับสู่ภมรงานล่าแย้ครั้งใหม่



เรื่อง: กิยติลล



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds
 ค่าย: Capcom
 แนว: Action RPG, Open World
 เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 2025

Score: 9/10

■เกริ่นนำ

ขอต้อนรับสู่การรวมตัวกันของเหล่านักล่าแย้ ซึ่งนี่ถือเป็นอีกหนึ่งเกมเรือธงของค่าย Capcom ที่ไม่ว่าจะทำออกมาที่ภาคทางค่ายก็สามารถทำเกมออกมาได้มีคุณภาพในระดับตำนานให้เหล่าผู้เล่นได้ชื่นชมกันอยู่เสมอ กระทั่งถึงขั้นที่ในประเทศญี่ปุ่นต้องมีมติให้พวกพนักงานหยุดงานลาไปเล่นเกมนี้กันในวันที่เกมวางจำหน่าย แถมนความคลั่งไคล้ของกลุ่มล่าแย้ในอดีตก็ยังคงเคยเล่นทำเอาเซิร์ฟเวอร์ของ Playstation+ ถึงกับล่มกันไปแบบยาวๆ ถึง 2 วัน ซึ่งแน่นอนว่าผู้เล่นชาวไทยพวกเขามักจะชอบเรียกเกมนี้ติดปากกันว่า "เกมล่าแย้" ที่เราจะได้แบกอาวุธสุดเทไปพร้อมกับเจ้าแมวคูใจเพื่อออกไปล่าพวกแย้ ก่อนนำวัตถุดิบที่ดรอปมาได้มาคราฟสร้างอาวุธและอัปเกรดชุดเกราะของเราให้แกร่งขึ้นไป และเพื่ออัป

ตัวเองให้พร้อมสำหรับงานออกไปตีพวกพวกมอนสเตอร์ที่โหดกว่าเดิม แถมนในภาคนี้ตัวระบบเกมยังถูกปรับปรุงให้ดีขึ้นในหลายๆ ส่วน เรียกว่าภาพรวมของระบบเกมถือว่ามีความเป็นมิตรเล่นง่ายขึ้น นั่นจึงไม่แปลกที่จะมีเหล่าผู้เล่นหน้าใหม่เข้ามาสัมผัสสองกันภาค Wilds กันเป็นกຸรูล ซึ่งกับไอ้ระบบเล่นง่ายขึ้นที่ว่านี้เองก็จะมีตั้งแต่ระบบลือคเป้ามอนสเตอร์ที่เราสามารถเล็งโจมตีศัตรูตัวที่เราต้องการสอยได้แบบอัตโนมัติ ซึ่งระบบนี้จะมาช่วยทำให้เราฟันจับใส่แย้ได้แบบไม่ต้องจ้วงลมอีกต่อไป รวมไปถึงภาคนี้ก็ยังมีท่าพิเศษประจำอาวุธที่เรียกว่า Off-Set Effect ซึ่งนี่ก็คือท่าสุดเทที่มีไว้คอยตีสวนกลับการโจมตีของมอนสเตอร์ได้แบบเปรี้ยวๆ

Monster Hunter Wilds

ขอท้อนรับสู่บทกรรณงานล่าแย้ครั้งใหม่



เรื่อง: กิยตินเล็ก



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds

ค่าย: Capcom

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 2025

Score: 9/10

■เนื้อเรื่อง

ถึงแม้ว่าคุณเล่นเกมซีรีส์นี้เข้ามาไม่บ่อยสนในส่วนพล็อตเนื้อเรื่องเกมสักเท่าไรก็เถอะนะ แต่ทว่ากับนิยามเกม Monster Hunter ในทุกๆ ภาคทาง Capcom ก็ได้ใส่เนื้อเรื่องนำดีมาให้เราได้เสพสมกันอยู่ดี โดยจะว่าไปพล็อตเรื่องในเกมภาค Wilds ก็ดูมีความสมเหตุสมผลมากขึ้นกว่าภาคก่อนๆ โดยเนื้อเรื่องหลักจะบอกเล่าเรื่องราวของตัวเอกอย่างเราที่ได้รับความสั่งจากหัวหน้ากิลด์ให้เราให้เดินทางไปสำรวจยังดินแดน Forbidden Land เพื่อไปตามหาสถานที่ซ่อนของอารยธรรมโบราณในอดีต ซึ่งในที่นี้ของเราก็จะประกอบไปด้วยเพื่อนๆ อย่างวิศวกร Gemma, เจ้าแมวเหมียวผู้น่ารัก, ตัวเอคนักล่าแย้อย่างเรา และสุดท้ายนักธรรมชาติวิทยาอย่าง Alma

โดย Hunter ภายใน ภาค Wilds นี้พวกเขาจะมีบทบาทมากขึ้นกว่าในภาคก่อนๆ เรียกว่าตัวเราไม่ได้มีแค่งานออกไปไล่ตบมอนสเตอร์เพื่อหวังไปเก็บชิ้นส่วนพวกมันมาคราฟสร้างอาวุธเป็นเสริมเหมือนกับภาคก่อนๆ เป็นหลัก แต่ทว่าเสน่ห์ของมนต์ล่าแย้ในภาคนี้ก็คือตัวเราจะต้องล่าแย้ให้อยู่ในขอบเขตจุดสมดุลของระบบนิเวศธรรมชาติด้วย ส่วนงานล่าแย้หลักแต่ละครั้งของเรานั้นตัวเราก็จะต้องไปคอยสอบถามนักธรรมชาติวิทยาประจำหน่วยของเราว่า "เจ้าแย้ตัวนี้นะเหมาะสมที่เราจะล่ามันมั้ย?" ซึ่งในจุดนี้หากเพื่อนนักธรรมชาติวิทยาเราไม่อนุญาตเราก็ไม่สามารถออกไปล่ามอนสเตอร์ตัวนั้นมาได้ เพราะมันจะไปส่งผลทำให้ระบบนิเวศธรรมชาติเสียสมดุล

Monster Hunter Wilds

ขอต้อนรับสู่สมรรถงานล่าเหยื่อครั้งใหม่



เรื่อง: กฤษณเลิศ



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds

ค่าย: Capcom

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 2025

Score: 9/10

■ระบบการเล่น

และอาจสู้มเสี้ยงพาลทำให้มอนสเตอร์สายพันธุ์นั้นสูญพันธุ์ไปจากโลกใบนี้ด้วย ส่วนอีกกรณีคืองานล่าเหยื่อเพื่อปกป้องผู้คน ซึ่งตรงจุดนี้ถือเป็นงานที่จะมาช่วยเสริมความหล่อให้กับเรา และยังไว้ให้เราใช้เป็นข้ออ้างให้เราสามารถออกไปล่าเหยื่อได้อย่างชอบธรรม นอกจากนี้ก็ยังมีส่วนของเนื้อเรื่องที่เราไปมีส่วนเกี่ยวข้องกับแหล่งอารยธรรมโบราณที่ได้มาพร้อมกับพล็อตเรื่องราวความลับของชนเผ่า Keeper ที่กำลังรอให้เราเผยให้โลกรู้

ระบบการเล่นหรือระบบเกมเพลย์หลักๆ ของเกมภาค Wilds นี้จะยังแลดูเหมือนกับภาคก่อนๆ อยู่คือเราจะได้เลือกใช้อาวุธคู่มือจาก 1 ใน 14 ชนิดที่เกมเปิดโอกาสให้เราเลือกได้เสรีเพื่อให้นานาไปจับวกกับพวกมอนสเตอร์ตามภารกิจที่เราได้รับมา ซึ่งอาวุธภายในเกมนี้ถึงแม้จะไม่ได้เพิ่มมาจากภาคก่อนๆ นัก แต่ตัวเกมก็ได้เพิ่มระบบใหม่ๆ เข้าไปแทน เช่น ระบบโจมตีแบบ Power Clash ที่ตัวเราจะได้ตั้งการ์ดป้องกันในช่วงจังหวะที่มอนสเตอร์กำลังจะโจมตีใส่เราพอดี จากนั้นเราก็จะได้โจมตีมันแบบสวนกลับจนทำให้ตัวมันจมลงไปนอนกองกับพื้น ส่วนอีกระบบที่น่าสนใจไม่แพ้กันก็คือระบบ Wound หรือระบบสร้างบาดแผลให้ตัวมอนสเตอร์

Monster Hunter Wilds

ขอต้อนรับสู่บทผจญงานล่าอีกครั้งใหม่



เรื่อง: กิยติณลิ้ง



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds
 ค่าย: Capcom
 แนว: Action RPG, Open World
 เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series X|S ปี: 2025

Score: 9/10

สรุป

โดยวิธีสร้างบาดแผลให้ตัวมันนั้นนี่ก็จะช่วยไปทำให้เราโจมตีมันได้รุนแรงขึ้น แกรมเรายังสามารถโจมตีแบบ Focus Strike เพื่อไประเบิดเปิดบาดแผลที่อยู่บนตัวมัน ให้แผลเปิดกว้างมากขึ้น ซึ่งจะว่าไปนี่ก็คือเป็นวิธีลัดไว้ให้เราฟาร์มเก็บวัตถุดิบจากมันไปได้แบบชิลๆ นอกจากนั้นตัวเกมก็ยังมีเพิ่มระบบช่วยเหลือนักล่าแ่ในแบบอื่น ๆ เข้าไปอีก ทั้งเรื่องที่เราสามารถเข้าไปรับภารกิจมาทำได้จาก Alma ซึ่งจะว่าไปในเกมเองก็แทบจะตามเราไปทุกที่อยู่แล้ว เพราะมันเคยไม่จำเป็นที่เราจะต้องคอยวิ่งกลับไปในเมืองเพื่อไปรับควสจากเธอให้เมื่อยขา รวมไปถึงตัวเกมก็ยังมีเพิ่มคำสั่ง SOS Flare เพื่อไว้ให้เราเรียกเหล่านักล่าแ่คนอื่น ๆ ให้มาช่วยเราสู้กับแ่ตัวที่อยู่ตรงหน้าเราในขณะนั้น ๆ ได้ด้วย

เรียกว่าสำหรับนิยามเกม Monster Hunter Wilds นั้นถือว่าตัวเกมถูกทำออกมาได้อย่างยอดเยี่ยมจริงๆ อีกทั้งภาคนี้ก็ยังคงความเป็นเอกลักษณ์ดั้งเดิมอิงตามสายพันธุ์ Monster Hunter ได้อย่างครบครัน หน้าซ้ำ ตัวเกมยังสร้างมาแบบเลือกเอาใจมวลชน ให้เราสามารถเลือกระดับความยาก/ง่ายของเกมได้แบบเสรี รวมถึงในฉากต่อสู้ระบบยังคงยิบย่อยวิธีใช้ท่าคอมโบของเราในตอนนั้น ๆ อยู่ที่ด้านบนของจอด้วย รวมไปถึงก็ยังคอยขึ้นคำแนะนำต่าง ๆ เพื่อสอนให้ผู้เล่นหน้าใหม่ เข้าถึงและเข้าใจระบบเกมง่ายขึ้น ซึ่งแน่นอนว่าตัวเกมภาค Wild นี้ก็คือภาค 5 หลักของซีรีส์เกม Monster Hunter ของทาง Capcom เจานั้นแหละ และเชื่อเลยว่าเราก็จะได้เล่นเกมนี้กันไปแบบอีกยาว ๆ ชนิดที่ไม่น่าที่ว่า

Monster Hunter Wilds

ขอต้อนรับสู่มหกรรมงานล่าอีกครั้งใหม่



เรื่อง: กิยติบเล็ก



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds
 ค่าย: Capcom
 แนว: Action RPG, Open World
 เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 2025

Score: 9/10

5 ปีกว่า Capcom จะปล่อยภาคเกม Monster Hunter ภาคหลักลำดับที่ 6 ออกมา ซึ่งเชื่อเลยว่ากว่าจะถึงวันนั้น Monster Hunter Wilds คงมี DLC ผุดตามปล่อยออกมาอีก เป็นกุ่มๆ และชุมชนหล่านี้กล้าอย่างเราๆ ก็จะต้องยังมีเวลาร่วมล่าสามัคคีออกไปล่าแย่งกันแบบบันเทิงที่สุดๆ เรียกว่าอย่างน้อยๆ ก็จนกว่าจะจบบัญชีรัฐบาลอึ้งอึ้งเลยอะนะ

■ ข้อดี

- ระบบเกมเข้าใจง่ายขึ้น
- มอนสเตอร์มีหลากหลายขึ้น
- มีกิจกรรมอัปเดตให้เราทำต่อเนื่อง

■ ข้อเสีย

- เล่นคนเดียวแล้วเหงาจัด
- ระบบสุม Decoration มาเหมือนกับเกมภาษาเลย

Monster Hunter Wilds

ขอต้อนรับสัปดาห์กิจกรรมงานล่าเหยื่อครั้งใหม่



เรื่อง: กัญทิพย์เล็ก



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds

ค่าย: Capcom

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PC, Steam, Xbox Series X|S ปี: 2025

Score: 9/10

■ เนื้อเรื่อง

- มีย่อมดีกว่าไม่มี = 7/10

■ ตัวละคร

- ออกแบบได้ค่อนข้างดูดีกว่าภาคก่อนๆ = 9/10

■ บรรยากาศ

- มีรูปแบบพื้นที่ๆ หลากหลาย และมีเอกลักษณ์เป็นของตัวเอง = 9/10

■ ระบบการเล่น

- โดยรวมระบบการเล่นยังคงเดิม แต่ที่เพิ่มเติมมาคือเล่นได้ง่ายขึ้น = 9/10

■ คะแนนพิเศษ

- น้อง Nata = -50,000

■ คะแนนรวมปกติ = 9/10

■ คะแนนรวมส่วนตัว = 578/10



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds
 ค่าย: Capcom
 แนว: Action RPG, Open World
 เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 2025



เรื่อง: กฤษณิ์



Title Menu: หน้าจอหลักของเกม



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|---|
| Start Game | เข้าสู่ตัวเกมที่เรากำลังเล่นเกมเอาไว้ก่อนหน้า |
| Gallery | ส่วนของข้อมูลต่างๆ ภายในเกม |
| PlayStation Store | เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PlayStation Store |
| Option | ตั้งค่าส่วนต่างๆ ในเกม |

| | |
|------------------------|-----------------------------------|
| Keyboard Configuration | ปรับแต่งการควบคุมเกมด้วยคีย์บอร์ด |
| Latest News | ข่าวสารอัปเดตล่าสุดของเกม |
| Copyright Info | ส่วนของลิขสิทธิ์และผู้จัดทำ |
| Support | ติดต่อฝ่ายสนับสนุน |
| Privacy | ความเป็นส่วนตัวของผู้เล่น |



Controls: คอนโทรล

■ ตารางแสดงส่วนควบคุมช่วงระหว่างที่เราออกสำรวจ



| | |
|--|---------------------|
| | เปิดใช้งานเมนูหลัก |
| | เปิดใช้งานแผนที่ |
| | เรียกใช้งาน Seikret |

■ ตารางแสดงส่วนควบคุมตอนเราใช้อาวุธ



| PS5 | การกระทำ |
|-----|----------------------------|
| | กระโดด |
| | เก็บไอเทม |
| | เรียกใช้งานอาวุธ |
| | ใช้งานไอเทม |
| | แสดงรายละเอียดของไอเทม |
| | เล็งสำหรับใช้งาน Slinger |
| | ปรับให้เราวิ่งแบบอัตโนมัติ |
| | วิ่งเร็ว |
| | เรียกใช้งานอาวุธ |
| | เคลื่อนที่ |
| | ปรับมุมกล้อง |
| | ลือคเป้าหมาย |

| PS5 | การกระทำ |
|-------|--------------------------------------|
| | หลบการโจมตี (กลิ้ง) |
| | โจมตี/สลับโหมด/ ใช้งานกระสุนพิเศษ |
| | โจมตี/เคลือบอาวุธ/เติมกระสุน |
| | เก็บอาวุธ |
| | แสดงรายละเอียดของไอเทม |
| | ใช้งาน Focus Mode |
| | ลือคเป้าหมาย |
| + | ใช้ท่า Focus Strike |
| | |



| | |
|--|---------------------|
| | เคลื่อนที่ |
| | ปรับมุกกล้อง |
| | เปิดใช้งานเมนูหลัก |
| | เปิดใช้งานแผนที่ |
| | เรียกใช้งาน Seikret |

| | |
|--|------------------------------------|
| | แสดงรายละเอียดของไอเทม |
| | เล็งใช้งาน Slinger |
| | ปรับให้ Seikret วิ่งแบบอัตโนมัติ |
| | สั่งให้ Seikret วิ่งเร็วขึ้น |
| | สั่งให้ Seikret วิ่งช้าลง/หยุดนิ่ง |
| | เคลื่อนที่ |
| | ปรับมุกกล้อง |
| | ลือคเป้าหมาย |
| | เปิดใช้งานเมนูหลัก |
| | เปิดใช้งานแผนที่ |

ตารางแสดงส่วนควบคุมในช่วงระหว่างที่เราใช้ Seikret



| PS5 | การกระทำ |
|-----|---|
| | หยุดขี่ Seikret |
| | เก็บไอเทม |
| | โจมตีศัตรูในขณะที่เรากำลังขี่ Seikret อยู่ |
| | โจมตีศัตรูในขณะที่เรากำลังขี่ Seikret พร้อมกับพาดัวเราลงมาอยู่ที่พื้น |





Interface: รายละเอียดในส่วน หน้าจอหลัก



■ มุมซ้ายล่าง



| <u>ชื่อหัวข้อ</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|---------------------|
| Mini Map | แผนที่ขนาดย่อ |
| Weather | สภาพอากาศในปัจจุบัน |

■ มุมซ้ายบน



■ มุมขวาบน



| <u>ชื่อหัวข้อ</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|---|
| Health | พลังชีวิตตัวละครเรา |
| Stamina | ค่าพลังกาย ตัวละครเรา |
| Sharpness | ค่าความคมของ อาวุธเรา |
| Weapon Detail | รายละเอียดและ เทคนิคประจำอาวุธ ที่เราใช้งานอยู่ |
| Palico | พลังชีวิตของ Palico |

| <u>ชื่อหัวข้อ</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|---|
| Combo | รายละเอียดของท่าคอมโบ ที่เราจะได้ในช่วงระหว่าง ต่อสู้ |
| Quest | ภารกิจที่เรากำลังดำเนิน อยู่ในปัจจุบัน |



■ มุมขวากลาง



● Main Menu: คำสั่งต่างๆ ในหน้าเมนูหลัก



| ชื่อหัวข้อ | รายละเอียด |
|-----------------|--------------------------------------|
| Clothing & Ammo | เคลือบธนูและกระสุนสำหรับอาวุธระยะไกล |
| Items | ไอเทมที่เราใช้งานอยู่ในปัจจุบัน |

● Status: คำสถานะ





■ ตารางแสดงค่าสถานะต่างๆ ภายในเกม

| ชื่อค่าสถานะ | รายละเอียด |
|----------------------------------|---|
| Name Zaloko | ชื่อตัวละคร |
| Hunter Rank HR 3 | ระดับเลเวลของนักล่า |
| Health Health 100 | พลังชีวิตสูงสุด |
| Stamina Stamina 100 | ค่าพลังกายสูงสุด |
| Attack Attack 172 | พลังโจมตีแบบกายภาพ (ตามอาวุธที่เราใช้ในตอนนี้) |
| Affinity Affinity -5% | อัตราการโจมตีของเราแบบติดคริติคอล (ตามอาวุธที่เราใช้ในตอนนี้) |
| Element Element - | พลังโจมตีธาตุ (ตามอาวุธที่ใช้) |
| Defense Defense 117 | พลังป้องกันแบบกายภาพ (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนี้) |
| Fire Resistance Fire Res -9 | การต้านทานธาตุไฟ (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนี้) |
| Water Resistance Water Res 14 | การต้านทานธาตุน้ำ (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนี้) |



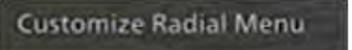
| | |
|--|--|
| <p>Thunder Resistance</p> <p>Thunder Res -11</p> | <p>การต้านทานธาตุไฟฟ้า (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนั้นๆ)</p> |
| <p>Ice Resistance</p> <p>Ice Res -1</p> | <p>การต้านทานธาตุน้ำแข็ง (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนั้นๆ)</p> |
| <p>Dragon Resistance</p> <p>Dragon Res 9</p> | <p>การต้านทานธาตุมังกร (ตามชุดเกราะที่เราสวมใส่ในตอนนั้นๆ)</p> |
| <p>Gold</p> <p>749300</p> | <p>จำนวนเงินของเราที่มีอยู่ในปัจจุบัน</p> |
| <p>Guild Point</p> <p>210</p> | <p>แต้มสำรวจของกิลด์ที่เราได้อยู่</p> |
| <p>Active Skills</p> <p>Active Skills</p> | <p>สกิลเรากำลังทำงานอยู่ในปัจจุบัน</p> |





1. Items & Equipment: ไอเทมและอุปกรณ์สวมใส่

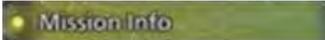


| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|---|--|
| <p>Crafting List</p>  | <p>คำสั่งสร้างไว้ให้เราสร้างไอเทมต่างๆ ด้วยวัตถุดิบ โดยเราสามารถเลือกหมวดหมู่ของไอเทมที่เราจะสร้างได้ด้วย รวมถึงยังสามารถตั้งค่าการสร้างแบบอัตโนมัติได้ด้วย</p> |
| <p>Check Pouches</p>  | <p>ตรวจสอบกระเป๋าเดินทางของเรา ได้แก่</p> <ul style="list-style-type: none"> - Item Pouch = กระเป๋าเก็บไอเทม - Ammo Pouch = กระเป๋าเก็บกระสุน - Coating Pouch = กระเป๋าเก็บที่เคลือบธนู |
| <p>Field Pouch</p>  | <p>กระเป๋าภาคสนามที่เราจะกดดูได้เฉพาะในตอนที่เรา กำลังทำภารกิจเท่านั้น</p> |
| <p>Customize Radial Menu</p>  | <p>ปรับแต่งวงล้อลัดไว้ใช้งานไอเทมตามความถนัดของเรา</p> |
| <p>Equipment info</p>  | <p>ดูรายละเอียดต่างๆ ของอุปกรณ์สวมใส่และ Decoration</p> |
| <p>Login Bonus</p>  | <p>ของรางวัลที่เราจะได้รับหลังเรา Log in เกมเล่นแบบต่อเนื่อง</p> |



2. Mission & Quest: คำสั่งภารกิจ

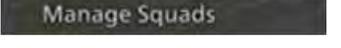


| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|--|---|
| CraftinMission infog List  | รายละเอียดของภารกิจต่างๆ ที่เราได้รับมาทำ โดยจะแสดงให้เห็นทั้งภารกิจหลักและภารกิจเสริม |
| SOS Flare  | ยิงสัญญาณขอความช่วยเหลือ เพื่อบอกให้นักล่าแ่คนอื่น ๆ ให้เข้ามาช่วยเราต่อสู้กับมอนสเตอร์ตัวที่เรา กำลังปะทะอยู่ และเราสามารถปรับได้ว่าจะให้มี NPC ก็คน และมีผู้เล่นที่เป็นคนจริงๆ ก็คน |
| Join Requests  | เข้าร่วมคำเรียกจากเหล่านักล่าคนอื่น ๆ |
| Expand Party Size  | ขยายขนาดทีมนักล่าเราให้มีสูงสุดที่ 4 คน |
| Support Hunter Info  | รายละเอียดของนักล่าคนอื่น ๆ ที่เข้ามาสนับสนุน ช่วยเรา |
| Quest Result  | รายละเอียดของภารกิจโดยรวม ซึ่งจะแสดงข้อมูล ให้เราเห็นเฉพาะในส่วนภารกิจที่เราทำอยู่ |



3. Info: ข้อมูลต่างๆ



| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|--|---|
| Map  | เปิดแผนที่หลักหรือแผนที่ย่อยในเกม (เหมือนกับกด Pad) |
| Monster Field Guide  | แสดงข้อมูลของมอนสเตอร์สายพันธุ์ต่างๆ ที่เราเคยล่ามาก่อนหน้านี้ |
| Palico Info  | แสดงข้อมูลต่างๆ ของเจ้า Palico โดยจะแสดงส่วนค่าสถานะหลักให้เราเห็นเหมือนกับตัวละครของเรา |
| View Limited Bounty  | ดูภารกิจพิเศษที่จะถูกปลดล๊อคออกมาเฉพาะในช่วงเทศกาลต่างๆ |
| Wishlist  | รายละเอียดของวัตถุดิบที่เราต้องการสำหรับไว้สร้างชุดหรือไว้สร้างอาวุธที่เรามีทำเครื่องหมายเอาไว้ |
| Hunter Profile  | แสดงข้อมูลต่างๆ สำหรับตัวละครนักล่าของเรา |
| Manage Squad  | เข้าร่วมกับ Squad ของผู้เล่นคนอื่นๆ ภายในเกม |



| | |
|---|--|
| <p>Play Guide</p> <p>Play Guide >></p> | <p>สอนรูปแบบวิธีเล่นเกมเบื้องต้นให้เรา</p> |
|---|--|



4. Communication: การสื่อสาร



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|---|---|
| <p>Communication</p> <p>Communication</p> | <p>เข้าไปพูดคุยกับผู้คนในห้องส่วนตัว</p> |
| <p>Chat Log</p> <p>Chat Log</p> | <p>ประวัติของข้อความที่ปรากฏให้เราเห็นทางขวาของจอ</p> |
| <p>Link Party</p> <p>Link Party >></p> | <p>ดูรายละเอียดของ Link Party หรือชักชวนคนอื่น ๆ ให้มาเข้า Link Part ของเรา</p> |
| <p>Member List</p> <p>Member List</p> | <p>รายชื่อเพื่อนของเราที่มีอยู่ใน Lobby</p> |
| <p>Voice Chat</p> <p>Voice Chat</p> | <p>ให้เราได้ตั้งค่าการสนทนาผ่านไมค์</p> |



| | |
|--|---|
| <p>Invite a Friends</p> <p>Invite a Friend</p> | <p>ให้เราชักชวนสมาชิกนักรล่าคนอื่น ๆ ให้มาเป็นเพื่อนเรา</p> |
| <p>Invitation List</p> <p>Invitation List</p> | <p>รายชื่อของคนที่มีชักชวนเราไปเป็นเพื่อน</p> |
| <p>Away Notice</p> <p>Away Notice</p> | <p>แสดงข้อมูลลัพท์เดดตลอดเวลา</p> |
| <p>Signal</p> <p>Signal</p> | <p>ส่งสัญญาณเรียกสมาชิกอื่น ๆ ให้มาเล่นเกมแบบออนไลน์กัน</p> |



5. Recently Viewed: ดูคำสั่งที่เราเคยใช้งาน

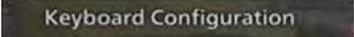
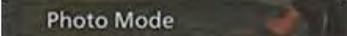


หน้าแสดงให้เราเห็นถึงคำสั่งต่าง ๆ ที่เรามีใช้งานไปตอนก่อนหน้านี้ โดยจะเรียงไปตามลำดับคำสั่งที่เรามีใช้งานล่าสุด

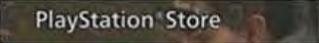


6. System



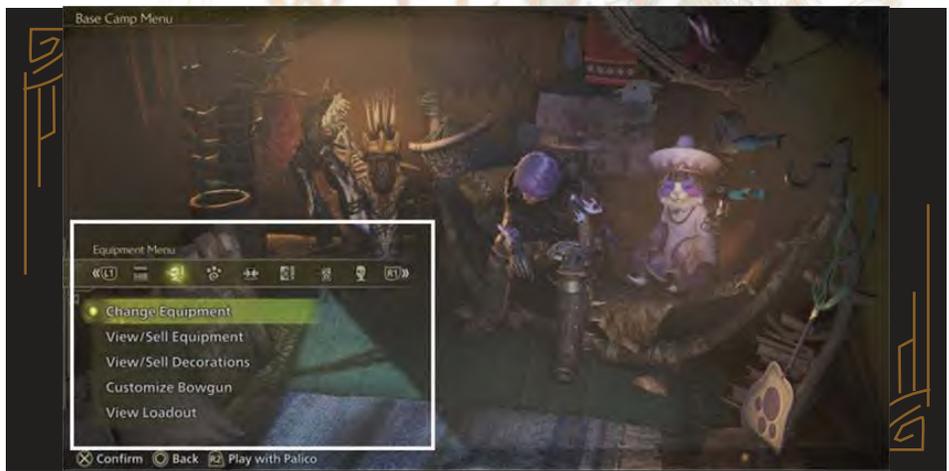
| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|---|---|
| Pause Game  | หยุดเกมเอาไว้ โดยเราจะใช้คำสั่งนี้ได้เฉพาะในตอนที่เราเล่นแบบออฟไลน์เท่านั้น |
| Option  | ตั้งค่าส่วนต่างๆ ในเกม |
| Keyboard Configuration  | ปรับแต่งการควบคุมด้วยคีย์บอร์ด |
| Photo Mode  | ใช้งานระบบถ่ายภาพ |



| | |
|--|--|
| Pause Game  | ใช้งานระบบถ่ายภาพ |
| PlayStation Store  | เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PlayStation Store |
| Save  | เซฟเกม |
| Return to Title Screen  | กลับสู่หน้าจอก่อนเข้าเกม |



 **Camp Menu: คำสั่งภายในแคมป์**





1. Item Menu: คำสั่งเกี่ยวกับไอเทม



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|--|
| Transfer Item Transfer Items | ย้ายไอเทมจากกระเป๋าเราไปอยู่ที่คลังหรือย้ายไอเทมที่อยู่ในคลังให้เข้ามาอยู่ในกระเป๋าเรา |
| Crafting List Crafting List | คำสั่งไว้ให้เราสร้างไอเทมด้วยวัตถุดิบต่างๆ โดยเราสามารถเลือกหมวดหมู่ของไอเทมที่จะสร้างได้ด้วย รวมถึงเรายังสามารถตั้งค่าการสร้างเป็นแบบอัตโนมัติได้ด้วย |
| View/Sell Item Crafting List | ดูและขายไอเทมต่างๆ |
| Customize Radial Menu Customize Radial Menu | ปรับแต่งวงล้อคำสั่งไอเทมที่เราจะใช้งานตามความถนัดของเรา |
| View/Sell Item View/Sell Artian Materials | ดูและขายวัตถุดิบสำหรับทำ Artian Weapon |



2. Equipment Menu: คำสั่งเกี่ยวกับอุปกรณ์สวมใส่



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|---|
| Change Equipment  | เปลี่ยนอุปกรณ์หรือติดตั้ง Decoration |
| View/Sell Equipment  | แสดงรายละเอียดหรือขายอุปกรณ์สวมใส่ |
| View/Sell Decoration  | แสดงรายละเอียดหรือขายเครื่องประดับ |
| Customize Bowgun  | ปรับแต่ง Mod ต่าง ๆ ให้กับอาวุธประเภท Bowgun ของเรา |
| View Loadout  | แสดงข้อมูลต่าง ๆ ให้เราเห็นแบบภาพรวมก่อนที่เราจะไปออกล่ามอนสเตอร์ |



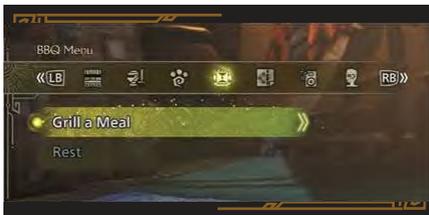
3. Palico Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ Palico



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|---|
| Palico Deployment Status Palico Deployment Status | สั่งให้ Palico ติดตามเราหรือรออยู่ที่แคมป์ |
| Change Palico Equipment Change Palico Equipment | เปลี่ยนอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico |
| View/Sell Palico Equipment View/Sell Palico Equipment | แสดงรายละเอียด หรือขายอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico |



4. BBQ Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ BBQ

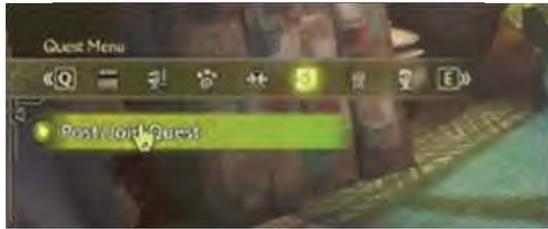


| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|------------------------------|--|
| Grill a Meat Grill a Meal | ปรุงอาหารเพื่อรับบัฟต่างๆ ตามเมนูอาหารที่เราทำ |



| | |
|--|--|
| <p>Rest</p>  | <p>เข้านอนเพื่อเร่งเวลาให้เดินไปข้างหน้าเร็วขึ้น</p> |
|--|--|

5. Quest Menu: คำสั่งเกี่ยวกับภารกิจต่างๆ



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|---|---|
| <p>Post/Join Quest</p>  | <p>เข้าร่วมหรือตั้งภารกิจต่างๆ ขึ้นมา</p> |

6. Tent Setting Menu: คำสั่งเกี่ยวกับเพลง





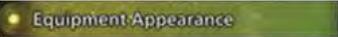
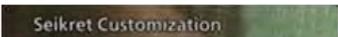
| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|---|---|
| <p>Music List</p>  | <p>เปลี่ยนเพลงประกอบในตอนเราเล่นเกม</p> |

7. Appearance Menu: รูปลักษณ์ตัวละคร



| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|--|--|
| <p>Change Appearance</p>  | <p>ปรับแต่งหน้าตาให้ตัวละครหลักเรา</p> |



| | |
|---|------------------------------------|
| Equipment Appearance  | ปรับแต่งชุดเกราะให้ตัวละครหลักเรา |
| Palico Equipment Appearance  | ปรับแต่งชุดเกราะให้ Palico |
| Seikret Customization  | ปรับแต่งสีและชุดให้กับเจ้า Seikret |

Base Menu: กิจกรรมภายในแคมป์



หัวข้อรวมข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับกิจกรรมต่างๆ ที่เราสามารถทำได้ภายในแคมป์ Base Camp ของเรา

1. Quest Counter: รับภารกิจจาก Alma มาทำ



คำสั่งไว้ให้เราับภารกิจใหม่ๆ จาก Alma มาทำ โดยให้เราเข้าไปพูดคุยกับ Alma เธอก็จะมอบภารกิจต่างๆ ให้เราทำ



■ **รายละเอียดส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Alma**

| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|--|---|
| Setting  | ตั้งค่าการเล่นต่างๆ ในรูปแบบออนไลน์ |
| Assignment  | เลือกทำภารกิจหลักของเกม |
| Optional Quest  | เลือกทำภารกิจเสริมของเกม |
| Field Survey History  | เลือกทำภารกิจสำรวจพื้นที่หรือจัดการมอนสเตอร์เพื่อที่เราจะได้รับ Guild Point มาเป็นของรางวัล |
| Investigations  | เลือกทำภารกิจออกไปสำรวจพื้นที่ต่างๆ |
| Event Quest  | แสดงภารกิจสายงานเทศกาล |

| | |
|---|---|
| Lobby member Quests  | แสดงภารกิจของสมาชิกที่อยู่ในทีม Lobby เรา |
| Link Member Quests  | แสดงภารกิจของสมาชิกใน Link Member |
| SOS Flare Quest  | แสดงภารกิจของเพื่อนๆ ที่มาขอความช่วยเหลือ |

 **2. Smithy: สร้างอาวุธ/ชุดเกราะ/อุปกรณ์ต่างๆ**

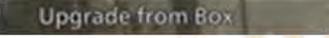
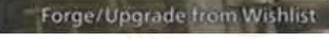
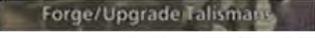
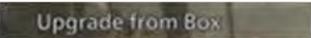


โดยเมื่อเราได้อยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Gemma เพื่อบอกให้เขาช่วยสร้างอาวุธ, ชุดเกราะ, อุปกรณ์ต่างๆ ให้กับเรา โดยเราจะต้องนำวัตถุดิบต่างๆ มาให้เขา พร้อมเงินค่าจ้างสร้างของแต่ละชิ้น



■ รายละเอียดส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Gemma



| ชื่อคำสั่ง | รายละเอียด |
|--|--|
| Forge/Upgrade Weapon  | สร้างหรืออัปเกรดอาวุธของเรา |
| Forge/Upgrade Armor  | สร้างหรืออัปเกรดชุดเกราะของเรา |
| Upgrade form Box  | สร้างหรืออัปเกรดของที่อยู่ในคลังเก็บของเรา |
| Forge/Upgrade from Wishlist  | สร้างหรืออัปเกรดอุปกรณ์ที่เราบันทึกเอาไว้ |
| Forge/Upgrade Talisman  | สร้างหรืออัปเกรดเครื่องรางของเรา |
| Forge Artian Weapons  | สร้างอาวุธประเภท Artian |
| Reinforce/Dismantle Artian Weapons  | แยกส่วนหรือว่าอัปเกรดอาวุธประเภท Artian |



| | |
|---|---|
| <p>Forge Palico Rquipment</p> <p>Upgrade from Box</p> | <p>สร้างอุปกรณ์สวมใส่ให้ Palico</p> |
| <p>Manage Kinsect</p> <p>Manage Kinsects</p> | <p>จัดการระบบต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ Kinsect</p> |

■ Equipment Menu



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|--|
| <p>Change Equipment</p> <p>Change Appearance</p> | <p>เปลี่ยนอุปกรณ์หรือติดตั้ง Decoration</p> |
| <p>View/Sell Equipment</p> <p>View/Sell Equipment</p> | <p>แสดงรายละเอียดหรือขายอุปกรณ์สวมใส่ของเรา</p> |
| <p>View/Sell Decoration</p> <p>View/Sell Decorations</p> | <p>แสดงรายละเอียดหรือขายเครื่องประดับของเรา</p> |
| <p>Customize Bowgun</p> <p>View/Sell Decorations</p> | <p>ปรับแต่ง Mod ต่างๆ ให้กับอาวุธประเภท Bowgun ของเรา</p> |
| <p>View Loadout</p> <p>View Loadout</p> | <p>แสดงข้อมูลต่างๆ ในภาพรวมก่อนที่จะเราจะไปออกล่ามอนสเตอร์</p> |



| | |
|---|--|
| Change Palico Equipment Change Palico Equipment | เปลี่ยนอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico |
| View/Sell Palico Equipment View/Sell Palico Equipment | แสดงรายละเอียดหรือขายอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico |

3. Provision Stockpile



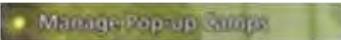
รายละเอียดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Provision Stockpile

| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-----------------------------|----------------------------------|
| Purchase Purchase | ซื้อสินค้าต่างๆ |
| Sell Purchase | ขายไอเทมหรือวัตถุดิบที่เรามีอยู่ |

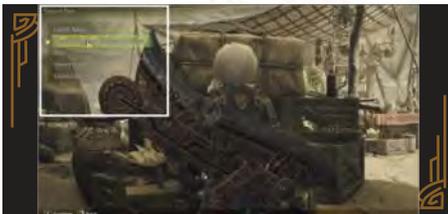


 **4. Pop-up Camp Meowster**



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|---|
| Manage Pop-up Camps  | ให้เราได้เลือกสถานที่ตั้งแคมป์ตามจุดต่างๆ ในแผนที่ |
| Edit Pop-up Camp  | ปรับแต่งรูปแบบแคมป์ของเรา |

 **5. Support Deck**



| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|---|
| Latest News  | เข้ามาดูข่าวสารอัปเดตล่าสุดของเกม |
| View Limited Bounty  | ดูภารกิจพิเศษที่เราจะได้ปลดล็อคออกมาในช่วง เทศกาลต่างๆ |



| | |
|--|--|
|  | ดาวน์โหลด DLC ใหม่ในเกม |
|  | เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PC Steam หรือ Playstation Store |
|  | รับไอเทมจากกิจกรรมต่างๆ |

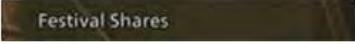
6. Village Intermediary



เมื่อเราอยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Nata ในช่วงที่เราเล่นถึงระดับ High Rank แล้วเท่านั้น และนี่ก็คือรายละเอียดในส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Village Intermediary ที่มีอยู่ในเกม

| <u>ชื่อคำสั่ง</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--|--|
|  | แลกเปลี่ยนไอเทมกับชาวบ้านตามหมู่บ้านต่างๆ |
|  | รับสิ่งของต่างๆ ที่เราสั่งให้ชาวบ้านไปหามาให้เรา |



| | |
|---|-------------------------------------|
| Festival Share  | รับของรางวัลจาก Firespring Festival |
|---|-------------------------------------|

7. Ingredient Center



เมื่อเราอยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Tom ที่ Ingredient Center เพื่อที่เราจะได้รับอาหารหรือวัตถุดิบมาใช้ปรุงอาหารเมนูต่างๆ

Characters: แนะนำตัวละครหลักในเกม

1. Hunter



เขาคือตัวละครหลักในเกมที่เป็นตัวแทนของผู้เล่นอย่างเราๆ ในเกมภาค Wilds ซึ่งเมื่อเริ่มเกมมาเราก็จะสามารถปรับแต่งหน้าตาตัวละคร Hunter ของเราได้ตามใจนึก ส่วนพล็อตเรื่องคือเราจะได้รับบทเป็นนักล่าที่ได้รับการกิจจาก Fabius ให้เราให้เดินทางไปยังดินแดนที่เคยหายสาบสูญไปและเพื่อออกไปตามหาเบาะแสของหมู่บ้านชนเผ่า Keeper ที่ Nata ได้จากมา ซึ่งแน่นอนว่าเอกลักษณ์อีกอย่างที่ขาดไปไม่ได้สำหรับตัวละครหลักเอกของเกมซีรีส์ Monster Hunter นั่นก็คือผู้ช่วยอย่างเจ้าแมวเหมียว Palico ที่ถือเป็นอีก 1 ตัวละครหลักที่เราสามารถสร้างได้ภายในเกม



2. Alma



สาวแวนที่สวมบทเป็นผู้ช่วยเรา โดยเธอจะอยู่ติดกับเราไปตลอดทั้งเกม ส่วนสถานะเธอมีหน้าที่เป็นนักสำรวจที่จะคอยบันทึกเหตุการณ์และรายละเอียดต่างๆ ในช่วงระหว่างการต่อสู้ของเรา (แต่เธอจะไม่ได้มาต่อสู้กับเราด้วย) ซึ่งบทบาทสำคัญหลักๆ ของเธอในเกมก็คือเธอจะคอยมอบภารกิจใหม่ๆ ให้เราไปทำ และด้วยข้อดีของเกมในภาคนี้ที่เธอได้เดินทางตามไปกับเราด้วยตลอด สุดท้ายนั้นเลยทำให้เราสามารถรับภารกิจจากเธอมาทำได้แบบต่อเนื่อง ชนิดที่ไม่ต้องเสียเวลาคอยเที่ยวไปเทียบกลับไปรับภารกิจใหม่ๆ จากในเมืองเหมือนกับตอนภาคก่อนๆ

3. Gemma



เธอคือเจ้ใหญ่ประจำทีมนักล่ามอนสเตอร์ที่เราจะต้องคอยแวะเวียนมาคุยกับชื่อเจ้แก

บ่อยๆ ไม่แพ้ Alma เลย เพราะ Gemma เธอมีสถานะเป็น NPC คอยช่วยเราสร้างชุดเกราะ, อาวุธ, เครื่องราง และอุปกรณ์ต่างๆ ไปจนถึงช่วยเราอัปเดตของทุกอย่างที่เราต้องการด้วย เรียกว่าชื่อเจ้ Gemma เธอรับจบหมดทุกอย่าง โดยในเกมเธอจะคอยประจำอยู่ที่ร้านดีอาวุธที่อยู่ภายในค่าย Base Camp ของเรา

4. Nata



เขาคือเด็กน้อยชาวเผ่า Keeper ที่สามารถหนีรอดออกมาได้หลังผู้ใหญ่ในหมู่บ้านยอมสละชีพเพื่อช่วยเขา ซึ่งหลังจากที่ Nata หนีรอดออกมาได้เขาก็มาได้พบกับกลุ่มนักล่าแยมี่ที่สุดแสนใจดีอย่างพวกเราก่อนที่ในเวลาต่อมาพวกเราได้เลือกตัดสินใจว่าจะช่วยพา Nata กลับไปยังหมู่บ้านตัวเองและช่วยกันหาทางจัดการกับมอนสเตอร์มนตำนานอย่าง White Warth ที่เป็นต้นตอของเรื่องราวทั้งหมดลง





Status Effect: สถานะผิดปกติ



สถานะผิดปกติระบบที่คอยมาสร้างความปวดหัวให้กับเหล่านักล่าแะอย่างพวกเราสุดๆ โดยลิสต์สถานะผิดปกติต่างๆ ที่มีอยู่ในเกมภาคนี้จะมีรายละเอียดของคุณและโทษแตกต่างกันไป ทั้งสถานะทำให้เราเซ็งก, หรือสถานะทำให้พลังชีวิตเราลดลงต่อเนื่อง เป็นต้น โดยภายในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนก็ได้รวบรวมเอารายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับลิสต์สถานะผิดปกติที่มีอยู่ทั้งหมดในเกมมาให้เราศึกษากัน

■ **ตารางแสดงลิสต์สถานะผิดปกติที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม**

| <u>ชื่อสถานะผิดปกติ</u> | <u>ผลของสถานะ</u> | <u>วิธีการรักษา</u> |
|--|---|--|
| Poison (ติดพิษ)  | ลดพลังชีวิตเราแบบต่อเนื่องตลอดเวลา | - ให้เราดใช้งาน Antidote - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| Paralysis (เหน็บชา)  | ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ไม่สามารถขยับตัวได้ช่วงระยะเวลาหนึ่ง | - กดปุ่มเคลื่อนไหวทีไปเรื่อยๆ ก็จะหายไปเอง - เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตี - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| Stun (เซ็งก)  | ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ไม่สามารถขยับตัวได้ระยะเวลาหนึ่ง | - กดปุ่มเคลื่อนไหวทีไปเรื่อยๆ ก็จะหายไปเอง - เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตี - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |



| | | |
|---|--|---|
| <p>Fireblight (เผาไหม้)</p>  | <p>ลดพลังชีวิตเราแบบต่อเนื่องตลอดเวลา</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - ให้เรารีบกลิ้งลงไปบนน้ำ - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Waterblight (อับชื้น)</p>  | <p>ลดค่าการฟื้นฟูพลัง Stamina เรา</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Thunderblight (ไฟฟ้าสถิต)</p>  | <p>เพิ่มโอกาสทำให้เราติดสถานะชะงัก</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Iceblight (น้ำแข็งเกาะ)</p>  | <p>ทำให้เราต้องใช้งานพลัง Stamina มากขึ้น</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Dragonblight (มังกร)</p>  | <p>ลดความสามารถสายใจมิติธาตุออกไปจากอาวุธเรา</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Blastblight (ระเบิด)</p>  | <p>เมื่อเราติดสถานะนี้สักพักก็จะทำให้เกิดระเบิดขึ้น</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง |
| <p>Blastblight (ระเบิด)</p>  | <p>เมื่อเราติดสถานะนี้จะทำให้เราได้รับความเสียหายมากขึ้นเมื่อถูกศัตรูโจมตี</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบภัยๆ ก็หายเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |



| | | |
|--|---|--|
| <p>Bleeding (เลือดออก)</p>  | <p>ในตอนที่เรากำลังหลบหลีกการโจมตีของศัตรู, เดิน, วิ่ง หรือว่าโจมตีใส่ศัตรู เราก็จะเสียค่าพลังชีวิตตลอดเวลา</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Astera Jerky, Well-Done Steak หรือ Sushifish - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Stench (เหม็นเน่า)</p>  | <p>เมื่อเราติดสถานะนี้เราก็จะไม่สามารถใช้งานไอเทมพื้นพลังได้ทุกชนิด</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Deodorant - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |
| <p>Sleep (หลับใหล)</p>  | <p>ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ไม่สามารถขยับตัวได้ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง</p> | <ul style="list-style-type: none"> - ให้เรากดใช้งาน Energy Drink - เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตีค่าสถานะนี้ก็จะหายไปเอง - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง |



Basic Gameplay: ระบบการเล่น



"ระบบการเล่น" และ "ระบบต่อสู้" ปัจจัยพื้นฐานของเหล่านักล่าแม้ที่เราจะต้องเรียนรู้ให้เข้าใจซะก่อนเป็นลำดับแรก ก่อนที่เราจะทะลึ่งออกไปทำซาโล่ล่าเหยื่ออย่างสมใจหมาย โดยกฎพื้นฐานของการล่าแน่นอนก็จะเหมือนกับในทุกๆ ภาคคือให้เราไปรับภารกิจจาก Alma มาทำซะก่อน จากนั้นก็ให้เราจัดเตรียมไอเทมมาให้พร้อม โดยเราสามารถนำไอเทมไปเก็บปริไ่ว์ที่ตัวเจ้า Seikret ได้ด้วย หรือจะสลับนำไอเทมเราไปฝากไว้ภายในเต้นท์เราก่อนก็ได้ เสร็จแล้วก็ให้เราออกเดินทางไปยังพื้นที่ตรงจุดที่มีมอนสเตอร์ตามภารกิจที่เรา



ได้รับมา ทีนี้ก็ให้เราประเดิมจัดการสอยเจ้าแยะตัวนั้นซะเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ โดยภายในภาค Wild นี้จะมีระบบต่างๆ ที่ถูกเพิ่มเข้ามาจนได้ไปช่วยเพิ่มคุณภาพชีวิตให้กับผู้เล่นอย่างเราๆ จนช่วยทำให้เราเล่นเกมได้สะดวกสบายขึ้น ซึ่งก็จะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

■ รูปแบบระบบการเล่นพื้นฐานภายในเกม

| ชื่อรูปแบบ | รายละเอียด |
|---|---|
| <p>Slinger Hook</p>  | <p>ระบบเก็บของแบบใหม่ที่เราไม่ต้องเสียเวลาวิ่งไปเก็บของไกลๆ แอ่ง เพราะแค่ให้เรากดยิงตะขอไปยังไอเทมชิ้นนั้นเราก็จะได้ไอเทมชิ้นนั้นมาครอบครอง หรือไม่ถึงให้เรากด L2 ค้างและเลือกกดลูกศรขึ้นลงก็ได้เช่นกัน</p> |
| <p>Seikret</p>  | <p>สัตว์คู่หูที่ทำหน้าที่เป็นพาหนะไว้ให้เราใช้เดินทางไปไหนมาไหนได้ โดยเราจะสามารถขี่มันได้ด้วย ซึ่งลำดับแรกให้เรากดลูกศรขึ้นเพื่อเรียกมันให้วิ่งมาหาเราซะก่อน จากนั้นก็ให้เราขึ้นไปขี่มันและก็ให้มันพาเรามุ่งไปยังพิกัดเป้าหมายที่เราตั้งเอาไว้แบบอัตโนมัติ</p> |
| <p>Switch Weapon</p>  | <p>ในเกมภาคนี้เราจะสามารถสลับใช้อาวุธไปมาได้ด้วย ซึ่งเราไม่จำเป็นต้องวิ่งกลับไปเปลี่ยนอาวุธที่แคมป์เราให้เสียเวลาเหมือนกับภาคก่อนๆ ส่วนวิธีสลับอาวุธก็คือให้เรากดปุ่มลูกศรขวาขณะที่กำลังขี่เจ้า Seikret อยู่</p> |



Pop up Camp



ในระหว่างเล่นเกมบางครั้งเราเองจะได้พบกับจุดตั้งแคมป์แต่ละที่ๆ เราสามารถกดใช้งาน Camping Kit เพื่อให้เราสร้างแคมป์ใหม่ขึ้นมาได้ โดยแคมป์เหล่านี้จะทำหน้าที่เป็นจุดไว้ให้เราวาร์ป Fast Travel

■ **Tips:** ในบางครั้งก็จะมีมอนสเตอร์ผ่านมาทำลายแคมป์เราทิ้งซะงั้น เพราะงั้นให้เราออกไปสักพักเจ้าแมวก็น่าจะช่วยเราซ่อมแซมที่ขึ้นมาใหม่ให้เอง หรือถ้าหากว่าเรารีบเราก็สามารถวิ่งไปซ่อมแคมป์ของเราเองก็ได้นะ

Quest



ตัวเกมจะขับเคลื่อนด้วยระบบภารกิจเป็นหลัก โดยในภาคนี้เราจะสามารถรับภารกิจได้จาก Alma เป็นหลัก หรือหากในช่วงระหว่างเราออกสำรวจโลกตัวเราดันมีไปเจอกับมอนสเตอร์ที่ถูกต้อง จุดนี้เราก็สามารถเข้าไปสอยพวกมันได้เลย เพราะถึงเียงภารกิจล่ามอนสเตอร์สายพันธุ์นั้นๆ ถ้าตัวเกมมีกำหนดมาแล้ว จุดนี้ Alma ก็จะไปปล่อยเคียวออกมาให้เราไปทำเองในอนาคต





■ รูปแบบระบบการต่อสู้พื้นฐานในเกม

| ชื่อรูปแบบ | รายละเอียด |
|--|--|
| <p data-bbox="53 379 127 403">Wound</p>  | <p data-bbox="482 368 987 890">ระบบบาดแผลของมอนสเตอร์ที่จะเกิดขึ้นจากในกรณีต่างๆ เช่น ในตอนที่เรากำลังโจมตีมอนสเตอร์ซ้ำๆ ไปตรงจุดเดิม โดยหลังจากเราสามารถทำให้มอนสเตอร์ตัวนั้นเกิดบาดแผลได้แล้ว บัดนั้นเราก็จะสามารถโจมตีไปที่บาดแผลมันซ้ำเพื่อทำให้มันเกิดแผลระเบิดจนพาลทำให้มันเสียหลักได้ แต่วิธีนี้ยังช่วยทำให้เราตอบโต้รับวัตถุดิบจากมอนสเตอร์ตัวนั้นๆ ติดมือมาด้วย ส่วนวิธีสร้างบาดแผลให้มอนสเตอร์อีกวิธีก็คือให้เรากดใช้ Focus Mode และก็ให้ใช้ท่าประจำของอาวุธที่เรียกว่า Focus Strike เพื่อจัดการระเบิดปากแผลมันให้เปิดออกทันทีก็ได้เช่นกัน</p> |
| <p data-bbox="53 916 194 940">Sneak Attack</p>  | <p data-bbox="482 911 987 1106">ในเกมเราจะสามารถย่อเงาไปอยู่ด้านหลังมอนสเตอร์ได้ด้วย จากนั้นก็ให้เรากด O เพื่อที่จะได้ลอบโจมตีมัน โดยข้อดีของการลอบโจมตีนั้นจะช่วยส่งผลทำให้มอนสเตอร์ตัวนั้นได้รับบาดแผลทันที 1 จุดบนตัวมัน</p> |
| <p data-bbox="53 1195 206 1219">Perfect Guard</p>  | <p data-bbox="482 1190 987 1385">ระบบตั้งป้องกันแบบสมบูรณ์ โดยในเกมเราจะสามารถใช้งานระบบนี้ได้ก็ต่อเมื่อตัวเรามีกดป้องกัน (เฉพาะอาวุธที่สามารถป้องกันได้เท่านั้น) ได้ตรงกับช่วงจังหวะที่มอนสเตอร์ตัวนั้นกำลังโจมตีใส่เรามาแบบพอดี บัดนั้นนี่ก็</p> |



| | |
|---|--|
| | <p>จะไปทำให้เราสามารถใช้ท่า Power Clash เพื่อสวนกลับมอนสเตอร์จนทำให้มันล้มลงได้</p> |
| <p>Perfect Dodge</p>  | <p>หากเราสามารถถกดหลบหลีกได้ทันในช่วงจังหวะที่มอนสเตอร์กำลังโจมตีใส่เราพอดี นี่ก็จะทำให้เราสามารถสับตำแหน่งดีฟริคัทรูได้แบบไม่เสียจังหวะ และอาวุธบางชนิดของเรายังไปช่วยเพิ่มค่าพลังกายให้เราขึ้นอีกเล็กน้อยด้วย</p> |
| <p>Environment Attack</p>  | <p>ระบบการเล่นที่อิงไปกับสภาพแวดล้อมในฉากนั้นๆ เช่น หากเราเล่นอยู่ในฉากที่มีเงาหินเยอะๆ เราก็สามารถกดใช้ตะขอดึงหินลงมาให้ขีดดลุ่มใส่ตัวมอนสเตอร์ได้ หรือเราสามารถวิ่งล่อให้เจ้ามอนสเตอร์มุ่งหน้าไปยังจุดที่มีกับดักตามธรรมชาติอยู่เยอะๆ ได้ด้วย</p> |
| <p>Monster Mount</p>  | <p>ในเกมภาคนี้เราจะสามารถขึ้นไปขี่ตัวมอนสเตอร์ได้ด้วย เพียงแค่ให้เราใช้วิธีกระโดดโจมตีใส่มัน ซึ่งในจุดนี้หากเราโจมตีได้แบบซัดถูกจังหวะเราก็จะได้ขึ้นไปเกาะอยู่บนตัวมัน จากนั้นนี่ก็คือช่วงเวลาทองของเราที่เราสามารถซัดโจมตีมันให้เกิดแผลหรือทำให้แผลมันเปิดได้แบบฟรีๆ อีกด้วย</p>  |



| | |
|---|--|
| <p>Offset Attack</p>  | <p>สเต็มโจมตีรูปแบบพิเศษที่หากเราใช้ทำนี้ในตอนที่ตัวมอนสเตอร์กำลังจะโจมตีเรานี้ก็จะไปส่งผลทำให้มันติดสถานะชะงักทันทีจนช่วยเปิดโอกาสทำให้เราสามารถใส่ท่านี้ซ้ำติดคอมโบใส่มันได้แบบต่อเนื่องฟรีๆ</p> |
| <p>SOS Flare</p>  | <p>การส่งสัญญาณขอความช่วยเหลือ ซึ่งนี่คือระบบที่มีไว้ให้เราใช้เรียกผู้เล่นคนอื่น ๆ หรือเหล่า NPC ให้เข้ามาช่วยเราต่อสู้กับมอนสเตอร์ตัวนั้นๆ ในขณะที่เรากำลังทำการก็จอยอยู่</p> |

Weapon Guide: วิธีใช้งานอาวุธแต่ละแบบ



นี่คือหัวข้อสอนเราใช้อาวุธแต่ละแบบ โดยในเกมภาค Wild นี้จะมีอาวุธให้เราใช้งานแตกต่างกันไปรวม 14 แบบ แลมีอาวุธแต่ละรูปแบบก็จะมีสกิลความสามารถและท่วงท่าคอมโบที่แตกต่างกันไป รวมถึงข้อดีและข้อเสียด้วย เพราะฉะนั้นก่อนที่เราจะออกไปทำการกิจล่าแย้ลำดับแรกเลยคือตัวเราจะต้องคอยฝึกฝนใช้อาวุธสายที่เราเลือกเล่นให้คล่องมือซะก่อน จากนั้นเมื่อเราพอรู้ท่วงท่าการโจมตีแต่ละสเต็มของอาวุธชนิดนั้นๆ ดีพอแล้วก็คอยให้เราห้าวเป้งออกไปล่าแย้โหด



1. Great Sword: ดาบใหญ่



ดาบใหญ่ใจเกอร์อาวุธที่ค่อนข้างเล่นง่ายและไม่ได้ซับซ้อนอะไร เกมยังมาพร้อมพลังโจมตีอันดุดันรุนแรง แต่ก็มีข้อเสียคือค่อนข้างเคลื่อนที่ได้ช้า เกมเรายังต้องมาคอยชาร์จโจมตีเพื่อช่วยให้ดาบเราโจมตีได้รุนแรงขึ้นเป็นทวีคูณ แต่ทว่าข้อดีของภาคนี้ก็คือตัวเกมได้เพิ่มความพิเศษให้กับ Great Sword ให้เราสามารถเคลื่อนที่ขณะใช้ดาบได้ไวขึ้นเมื่อเทียบกับภาคก่อนๆ อีกทั้งยังมีฟังก์เกมให้เราสามารถทำ Parry และใช้ท่าซัดจิ้งหระอย่างทำอัดกระแทกใส่มอนสเตอร์ได้ด้วย สุดท้ายและท้ายสุดดาบใหญ่ Great Sword เลยถือเป็นอีก 1 อาวุธที่ค่อนข้างเล่นง่ายและใช้ความเข้าใจได้ไม่ยากเย็นนักหากเราคิดจะมุ่งมาสายนี้

■ ตารางแสดงข้อมูลดาบใหญ่

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|---|---|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีรุนแรง - นำมาใช้ป้องกันตัวได้ - ใช้งานง่าย | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีช้า - ต้องใช้เวลาเล็งโจมตีค่อนข้างนาน |

■ ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบของอาวุธดาบใหญ่

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-----------------------|----------------------|
| Overhead Slash Attack | |
| Charge | (กดค้างแล้วปล่อย) |
| Tackle | ในขณะที่กำลัง Charge |



| | |
|---------------------|--|
| Wide Slash | |
| Rising Slash | + |
| Offset Rising Slash | (กดค้างแล้วปล่อย) + (กดค้างแล้วปล่อย) |
| Guard | |
| Kick | (เมื่อป้องกัน) |
| Rising Slash | + |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|--------------------------|--|
| True Charged Slash | → ► → (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย) |
| Evade True Charged Slash | หลบ → → (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย) |
| Strong Wide Slash | Tackle → (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย) → (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย) |
| Poke Combo | → + → ► + |



2. Long Sword: ดาบยาว



ดาบยาวอาวุธสุดเท่ที่มาพร้อมกับความเปี้ยวซามูไรที่มีขอบเขตการโจมตีที่กว้างและรวดเร็ว พร้อมกับระบบเกจที่เรียกว่า Spirit Gauge ซึ่งตัวเกคนี้อาจได้รับการฟื้นฟูทุกครั้งที่เราโจมตีศัตรู และเราจะสามารถใช้งานเกจ Spirit Gauge ได้ก็ต่อเมื่อตัวเรามีใช้งานท่าปิดจบคอมโบ Spirit Round Slash ซึ่งถ้าหากเรามีกดใช้ท่า Spirit Round Slash มาเป็นท่าปิดจบคอมโบนี้ก็จะไปช่วยทำให้เกจ Spirit Gauge ของเรากลับขึ้นไปอยู่ในระดับสูงสุดสีแดง ซึ่งกับการเพิ่มขึ้นของค่าเกจ Spirit Gauge ที่ว่านี่จะไปช่วยเปลี่ยนท่าโจมตีของเราให้มีพลังทำลายล้างรุนแรงขึ้น

■ ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบยาว

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|---|---|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | - ขอบเขตโจมตีกว้าง - หลบได้ง่าย - เท่ | - ไม่สามารถป้องกันได้ - ใช้ความเข้าใจพอสมควร |

■ ตารางแสดงการควบคุม และคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบยาว

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|----------------|------------|
| Regular Attack | |
| Thrust Attack | |
| Downward Slash | + |



■ เมื่อใช้งาน Spirit Gauge

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|---|--|
| Spirit Slash | |
| Directional Spirit Slash | + |
| Spirit Thrust | + |
| Spirit Thrust → Spirit Helm Breaker | เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีขาวหรือมากกว่า + → + |
| Spirit Thrust → Spirit Helm Breaker → Spirit Release Slash | เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีแดง + → + → |
| Foresight Slash → Foresight Whirl Slash | เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีแดง + → หลังจากใช้งานท่า Foresight Slash |
| Special Sheathe | หลังจากโจมตี → + |
| Iai Slash | หลังจากใช้ท่า Special Sheathe, |
| Iai Spirit Slash | หลังจากใช้ท่า Special Sheathe, |
| Spirit Blade Slash I → II → III → Spirit Roundslash | , , , |
| Charge และปล่อยเพื่อ ใช้ท่า Spirit Roundslash | |



| | |
|---------------------------------------|---|
| Special Sheathe → lai Spirit Slash | หลังจากโจมตี → R2 + X → R2 |
|---------------------------------------|---|

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------------------|--|
| Zero Spirit | X → R2 → (R2 + X) → R2 → R2 → R2 → (R2 + △) → R2 หรือ △ → R2 |
| Crimson Slash- Rising Slash | เมื่อ Spirit Gauge เป็นสีแดง △ → ○ → (R2 + ○) |
| Spirit Charge-Spirit Unleash | X → R2 → (R2 + △) → R2 หรือ △ → R2 |
| Foresight Slash- Spirit Slash | R2 + ○ → R2 → (R2 + △) หรือ + △ △ → R2 |
| lai Slash-Spirit Blade | R2 → (R2 + △) → R2 → (R2) → R2 หรือ △ → R2 |



3. Sword & Shield: ดาบและโล่



นี่คืออาวุธพื้นฐานของใครหลายคนทีเพิ่งเล่นเกมนี้ครั้งแรก เพราะด้วยเสน่ห์ของอาวุธที่มีสไตล์การเล่นที่โคตรง่ายไม่ซับซ้อน แถมยังมีความสมดุลทั้งในเรื่องสตีปการโจมตีและสตีปการป้องกันตัวไปพร้อมๆ กัน อีกทั้งอาวุธชนิดนี้ก็ยังมีทีเด็ด อาทิเช่นให้เราสามารถใช้ไอเทมได้แบบที่เราไม่ต้องมาเสียเวลาเก็บอาวุธเข้าไปก่อน นั่นเลยทำให้ดาบโล่เลยถือเป็นอีกหนึ่งอาวุธภาพจำของเกม Monster Hunter ทีหลายๆ คนยกให้เป็นอาวุธสายเล่นง่ายสุด แต่ทว่าหากพอสายมือใหม่เริ่มเล่นเกมนี้ไปสักพักจนชินมือแล้ว ตามวิถีของพวกเขา ก็มักจะชอบทิ้งอาวุธสายนี้ไปหาเล่นอาวุธสายอื่นที่ดีกว่าแทนอยู่เสมอไม่ช้าก็เร็ว

■ ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบโล่

| <u>ประเภทความเสียหาย</u> | <u>ข้อดี</u> | <u>ข้อเสีย</u> |
|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนของมอนสเตอร์ได้) - ทวบ (ทำให้มอนสเตอร์ชะงักได้) | <ul style="list-style-type: none"> - ทำให้เราเคลื่อนที่ได้ว่องไวขึ้น - มีความสามารถไว้ให้เราใช้ป้องกัน - ใช้งานง่าย - ใช้งานไอเทมได้แบบไม่ต้องไปเก็บอาวุธ | <ul style="list-style-type: none"> - สร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ไม่รุนแรงเท่าไร |



■ ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบโต้

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|-----------------|-------------------|
| Chop | |
| Lateral Slash | |
| Advancing Slash | + |
| Guard | (กดค้าง) |
| Guard Slash | + |
| Sliding Swipe | + |
| Use Item | + |

■ คอมโบพื้นฐาน

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|----------------|-------------------|
| Round Slash | + |
| Charged Chop | + (กดค้าง) |
| Shield Bash | + |
| Backstep ▼ | + ▼ |
| Perfect Rush | |



| | |
|--|--|
| <p>Charged Slash ▼ Jumping Slash</p> | <p> +  (กดค้าง) ▼ </p> |
| <p>Charged Slash ▼ Falling Bash</p> | <p> +  (กดค้าง) ▼ </p> |
| <p>Spinning Reaper + Charged Chop</p> | <p> ▶   ▶   ▶   +  (กดค้าง)  + </p> |
| <p>Charged Slash</p> | <p> (ดันอนาล็อกไปด้านหน้า)+  ▶   ▶   ▶   + </p> |
| <p>Strong Wide Slash</p> | <p> (ดันอนาล็อกไปด้านหน้า)+  ▶   ▶   ▶   ▶   ▶   ▶   หรือ </p> |



4. Dual Blade: ดาบคู่



ดาบคู่อาวุธที่มีดีไว้ให้เราชัดเจนคือศัตรูในแบบระยะประชิดได้รวดเร็วที่สุด เรียกว่าเน้นมุม ฟันเข้าออกผ่านกระบวนท่าอันสุดพิริว สลับกับคอยโจมตีแบบตอड़ไปมาเล็กน้อย แต่ในจุดนี้หากเรามีใช้ดาบคู่ตอड़ตัดใส่มอนสเตอร์แบบบ่อยๆ บัดนั้นตัวดาบคู่ก็จะมีระบบ พิเศษที่เรียกว่า Demon Guage ที่จะทำให้เราสามารถกดใช้งานท่าพิเศษได้ด้วยปุ่ม R2 โดยหลังเรากดใช้งานท่านี้ไปแล้วนี้ก็จะทำให้การโจมตีด้วยดาบคู่ของเราองไวและรุนแรง ขึ้น แต่ก็ต้องแลกมาด้วยค่าพลังกายเราที่ต้องถูกดูดลดลงไป โดยเราสามารถจะฟื้นฟูค่า เกจ Demon Guage นี้ได้ด้วยผ่านการโจมตีปกติด้วยดาบคู่ของเรา เกมถ้าหากเราสามารถ เก็บค่าเกจ Demon Guage ได้จนเกจเต็มหลอดเราก็จะได้เข้าสู่สถานะ Archdemon Mode ที่ตัวเรา ณ เวลานั้นจะมีท่าโจมตีใหม่ๆ เพิ่มเข้ามา เกมในจังหวะหลบของเราๆ ก็จะได้ หมุนตัวชัดโจมตีศัตรูไปพร้อมๆ กันด้วย

■ ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบคู่

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|--------------------------------------|--|--|
| ฟัน (สามารถตัด ขึ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - เป็นอาวุธที่โจมตีได้รวดเร็วที่สุดในเกม - มีความคล่องตัวสูงมาก | <ul style="list-style-type: none"> - เราต้องเข้าไปโจมตีในระยะ ใกล้มาก - ใช้ค่าพลังกายเยอะมาก - เน้นการบริหารเกจเป็นหลัก - เล่นได้ยากในระดับปานกลาง |



■ ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบคู่

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|-----------------|----------------------------|
| Double Slash | |
| Lunging Strike | |
| Demon Mode | |
| ร่าง Demon Mode | |
| Blade Dance | + |
| Demon Flurry | + (ในร่าง Archdemon Mode) |
| Demon Dodge | |

■ คอมโบพื้นฐาน

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|---------------------------------|--|
| Basic Archdemon Mode Combo | → → → |
| Archdemon Mode Combo | (+) → → → → |
| Demon Flurry Rush | → → |
| Demon Flurry Rush + Blade Dance | → → → (+) → (+) → (+) |
| Demon Mode Combo | (+) → (+) → (+) |



| | |
|---------------------------|---|
| Spinning Bludgeon | หลังจากชาร์จ์โจมตี  +  |
| Charge | กดค้าง  (สามารถชาร์จ์ตอนที่เรากำลังเดินได้) |
| Charge Step |  (กดแล้วปล่อย) ↓  |
| Mighty Charge |  (เมื่อชาร์จ์ถึงระดับ 3) ↓  +  |
| Mighty Charge Slam |  (กดค้างหลังจากปล่อย Mighty Charge) |
| Focus Blow: Earthquake |  +  กด  เพื่อชาร์จ์ |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|--------------------------------|---|
| Side Smash > Mighty Charge | ( + ) →  →  → ( +  + ) |
| Overhead Smash > Mighty Charge |  →  →  → ( +  + ) |
| Poke Combo | (กดค้าง  จนถึง 2 ชาร์จ์) →  →  |
| Focus Blow |  +  → กด  เพื่อชาร์จ์ |



6. Hunting Horn: ค้อนขลุ่ย



อาวุธที่พวกเราชอบเรียกกันว่า "ค้อนขลุ่ย" หรือ "ขลุ่ยค้อน" ก็ได้สุดแล้วแต่จะเรียกเลย โดยนี่ถือเป็นอาวุธเพียงหนึ่งเดียวที่มีสถานะเป็นฝ่ายสนับสนุนได้ทั้งให้กับตัวเองและให้เพื่อนร่วมทีม รวมถึงตัวค้อนขลุ่ยก็ยังมีสเต็มโจอมตีไม่แพ้ไปอาวุธชิ้นอื่นด้วย โดยค้อนขลุ่ยในภาคนี้เราจะสามารถทำคอมโบได้ด้วย โดยให้เรากดโน้ตเพลงไปตามที่ค้อนขลุ่ยระบุและก็ให้กด R2 เพื่อเล่นเพลงนั้นๆ และก็ร้ายคอมโบ โดยเราจะได้บัพตามโน้ตที่เรากดตามนั้นเลยทำให้กระบวนท่าคอมโบของเราในแต่ละครั้งจะถูกอิงไปตามตัวโน้ตที่ปล่อยออกมา โดยตัวโน้ตเหล่านี้จะแสดงให้เห็นที่มุมขวาบน เช่นหากเราต้องการเล่นเพลงที่เรียงตัวโน้ต

🎵 🎵 🎵 จุดนี้เราก็จะต้องกดคอมโบแบบ $\triangle > \circ > \triangle + \circ$ แล้วตามด้วยปุ่ม R2 เพื่อที่เราจะได้เล่นเพลงนั้นๆ โดยในเกมเราจะสามารถใช้ค้อนขลุ่ยเล่นเพลงได้สูงสุดถึง 3 เพลงและก็ให้คอยให้เรากด R2 เพื่อปล่อยบัพออกมาพร้อมกัน 3 แบบ นอกจากนั้นอาวุธสายค้อนขลุ่ยในภาคนี้ก็ยังมีระบบใหม่ที่เรียกว่า Echo Bubble ซึ่งจะไปช่วยเสริมบัพความสามารถให้กับเรา อีกทั้งยังไปส่งผลถึงพื้นที่ในโซนจุดที่เราอยู่ในตอนนั้นๆ อีกด้วย แถมเรายังสามารถสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ได้ตามจังหวะของบทเพลงที่เราเล่นออกไป เรียกได้ว่าค้อนขลุ่ยเลยถือเป็นอาวุธที่เราจำเป็นต้องใช้ฝีมือสุดๆ

■ ตารางแสดงข้อมูลของค้อนขลุ่ย

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) - ทุบ (ทำให้มอนสเตอร์ติดสถานะชะงักได้) | <ul style="list-style-type: none"> - โจอมตีใส่มอนสเตอร์ได้รุนแรง - สามารถบัพช่วยทีมเราได้ - มีกระบวนท่าคอมโบที่หลากหลายสุดๆ | <ul style="list-style-type: none"> - โจอมตีช้า - เล่นยากมาก - ขณะใช้ค้อนขลุ่ยเราจะไม่สามารถป้องกันตัวได้ |



■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธค้อนขลุ่ย

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|---|-------------------------------|
| Double Slash | |
| Right Swing | |
| + 1 Flourish | + |
| Backwards Strike | + |
| + 1 Overhead Smash | + + |
| หรือ หรือ Hilt Stab (หลังจากทำการโจมตี) | (ด้านหลัง) + ปุ่มโจมตีใดก็ได้ |
| Perform | |
| Performance Beat | หลังจากทำการ Perform |
| Encore | หลังจากทำการ Perform + |
| Echo Bubble | + |
| Special Performance | + + |
| Focus Strike: Reverb | + |



■ การเรียกตัวโน้ต

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|----------------|-------------------|
| Note 1 | |
| Note 2 | |
| Note 3 | + |
| เล่นเพลงพิเศษ | + + |
| เล่นเพลงแรก | |
| เล่นเพลงที่สอง | + |
| เล่นเพลงที่สาม | + |

■ คอมโบพื้นฐาน

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|------------------|--|
| Quick Hit | (+) → หรือ (+) → |
| Echo Bubble Wave | (+ ► ► ►) → ► ► ►) หรือ (+) → → |
| Off Set Melody | (+ ► + ► ► +) → → (+ +) |



| | |
|---------------------|---|
| | |
| High Off Set Melody | <p>(+ ►) → (หน้า + +) →</p> <p>(หลัง +) → (+ +)</p> |
| Toppole Combo | <p>(+ +) → (+ +)</p> + 1 Note → |
| 3 Song Echo Wave | <p>(+) → (► ►) →</p> <p>(+) → (► ►) →</p> <p>(+) → (► ►) →</p> <p> → → → (+)</p> |



7. Lance: ทอกโล่



ทอกหรือทอกโล่อาวุธที่โดดเด่นในเรื่องของการป้องกันและสวนกลับศัตรู ยิ่งภายในภาคนี้ เราจะยังสามารถทำ Perfect Parry ได้ด้วย นั่นเลยทีเดียวให้อาวุธชิ้นนี้ค่อนข้างมีภาษีดีกว่า ทอกโล่จากภาคก่อนๆ โดยสตีปการเล่นของทอกโล่นั้นหลักๆ ก็เข้าใจไม่ยาก แต่ทอกโล่ ก็มีข้อเสียคือจะมีสตีปเคลื่อนไหวที่ค่อนข้างช้า แต่ก็มาพร้อมข้อดีคือสามารถรับมือการโจมตีของมอนสเตอร์ได้ดีสุดๆ แต่ก็อาจจะมีช่วงเวลาที่เราจะได้ขีดโจมตีสร้างความเสียหายใส่ มอนสเตอร์ได้แบบไม่ค่อยต่อเนื่องเท่าไร

■ ตารางแสดงข้อมูลของทอกโล่

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|---|---|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - ใช้งานง่าย - มีความสามารถในการป้องกันสูง | <ul style="list-style-type: none"> - เคลื่อนที่ช้า - โจมตีเบา |

■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธทอกโล่

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|----------------|------------|
| Mid Thrust | |
| High Thrust | |
| Leaping Thrust | + |



| | |
|---------------------|---|
| Wide Sweep | ระหว่างคอมโบ  +  |
| Guard ▼ |  ▼ |
| Guard Dash ▼ |  +  +  |
| Shield Attack | ▼  |
| Power Guard |  +  |
| Dash Attack ▼ |  +  +  |
| Dash Step/Turn ▼ |  +  |
| Finishing Thrust |  /  |
| Return Thrust | หลังจากที่เราตั้งป้องกันสำเร็จ  |
| Blade Dance | หลังจากที่เราตั้งป้องกันสำเร็จ  |
| Demon Flurry |  +  |



■ คอมโบพื้นฐาน

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|-----------------------|--|
| Guard Dash Gap | ตอนเรียกอาวุธออกมา R2 → L + △ → ○ → △ → △ → |
| Triple Poke | △ ▶ □ △ ▶ □ △ ▶ □ △ ○ → ○ → ○ → △ |
| Counter Double Thrust | กด ○ ค้างแล้วกดปล่อย → △ + ○ |
| Combo Loop | △ + ○ → △ + ○ → △ → △ |
| Multi Hit Dash | R2 + △ + ○ → △ or ○ |

8. Gunlance: ทอกปิ่น



"ทอกปิ่น" อีกหนึ่งอาวุธสุดเท่ที่เป็นส่วนผสมระหว่างปืนกับทอกที่ได้หลอมรวมเข้าไว้ด้วยกัน จนช่วยไปทำให้ทอกปิ่นมีความโดดเด่นทั้งในเรื่องลูกเล่นโจมตีและการป้องกัน
 แกรมในภาคนี้เราก็ยังสามารถปรับแต่งรูปแบบของอาวุธจนทำให้เราใช้งานได้ง่ายขึ้น
 และยังไปช่วยสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ได้หนักหน่วงขึ้นผ่านการโจมตีในระยะสั้น ๆ
 ส่วนสเต็ปวิธีเล่นก็ไม่ได้ยากเย็นอะไร เพราะหลัก ๆ เพียงแค่ให้เราคอยส่องดูจำนวน
 Shelling หรือจำนวนกระสุนของเราที่มีอยู่ตรงมุมขวาบน แล้วก็ให้เรากด O เพื่อที่เราจะ
 ได้คอยเติมกระสุนในช่วงระหว่างต่อสู้ได้ นอกจากนั้นก็ยังมีเกมจกระสุนสีฟ้าที่เรียกว่า



Wyrmsstrike Shot ที่เราจะสามารถใช้งานกระสุนชนิดนี้ได้ก็ต่อเมื่อตัวเราสามารถปิดคอมโบด้วยท่า Wrymstake Cannon และสุดท้ายกับ Wyvern Guage หรือกระสุนที่อยู่มุมซ้ายสุดที่มีไว้ให้เราปล่อยท่าไม้ตาย Wyvern Fire ออกมา โดยสลับหลักการเล่นหลักของหอกปืนนั้นก็จะมียู่ด้วยกันดังนี้

■ ตารางแสดงข้อมูลหอกปืน

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|--|---|
| พืน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีรุนแรง - ป้องกันได้ดี - คอมโบง่าย | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีช้า - เคลื่อนที่ช้า |

■ ข้อมูลอื่นๆ

| | |
|---|--|
| Wyvern Guage  | ใช้สำหรับปล่อยท่าไม้ตาย Wyvern Fire |
| Wyrmsstrike Shot  | ใช้งานในตอนที่เราต้องการปิดคอมโบด้วยท่า Wrymstake Cannon และระบบจะเติมกระสุนให้เราเองเรื่อยๆ |
| Shelling  | กระสุนที่ใช้สำหรับโจมตี |



■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธหอกปืน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|---------------------------|-------------------------|
| Lateral Thrust | |
| Lunging Upthrust ▼ | + |
| Overhead Smash ▼ | + |
| Wide Sweep / Burst Fire | / |
| Wyrmslake Cannon ▼ | Wide Sweep |
| Wyrmslake Full Blast ▼ | Wide Sweep + |
| Shelling ▼ | ▼ |
| Moving Widesweep | + |
| Charged Shelling | (กดค้าง) |
| Burst Fire | Overhead Smash ▼ |
| Rising Slash | + |



| | |
|---------------------------|-----------------------------|
| Guard | R2 |
| Reload | R2 + ○ |
| Quick Reload | ระหว่างคอมโบ ▼ R2 + ○ |
| Guard Thrust | R2 + △ |
| Wyvern's Fire | R2 + △ + ○ |
| Focus Strike: Drake Auger | L2 + R1 |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|------------------------------|-------------------------------------|
| Multi Wyrmsake Full Blast | ○ ▶ □ L + △ ▶ □ △ + ○ ▶ □ △ / ○ ▶ □ |
| Burst Fire | △ + ○ ▶ □ △ ▶ □ ○ |



■ ตารางแสดงรูปแบบกระสุนของอาวุธหอกปืน

| <u>ชื่อกระสุน</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|---|
| Normal | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีแบบปกติ - สร้างความเสียหายด้วยท่า Burst Fire ได้รุนแรงขึ้น |
| Wide | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีระยะสั้น - สร้างความเสียหายแบบกระจายเป็นวงกว้าง - สร้างความเสียหายด้วยท่า Shelling ได้รุนแรงขึ้น |
| Long | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีระยะไกล - สร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ด้วยท่า Wyvern Fire และ Wyrmsake Cannon ได้รุนแรง |



9. Switch Axe: ขวานสลับ



"ขวานสลับ" อาวุธที่เราต้องใช้ความถนัดและความเข้าใจสูงอีกระดับ โดยอาวุธชิ้นนี้เราสามารถสลับใช้ไปมาระหว่างโหมดขวานและโหมดดาบได้ด้วยเกจ Switch ที่อยู่ทางซ้ายบนของจอ ซึ่งเมื่อเราใช้โหมดขวานนี่ก็จะทำให้การโจมตีของเรารุนแรงขึ้น แต่หากเราเปลี่ยนมาใช้โหมดดาบนี่ก็จะไปลดเกจ Switch ของเราลง เพราะฉะนั้นตลอดการเล่นเราเองจะต้องคอยบริหารการใช้งานเกจแบบสลับไปมาให้ดีๆ ซึ่งก็แนะนำให้เราใช้โหมดขวานเป็นโหมดหลักไว้คอยเคลื่อนที่หรือหลบหลีกไปมา ส่วนตัวโหมดดาบนี่ก็มีไว้ใช้งานโจมตีมอนสเตอร์เป็นหลัก เรียกได้ว่าขวานสลับถือเป็นอาวุธที่แลดูเหมาะสมมือเฉพาะกับผู้เล่นที่เลือกใช้อาวุธสายนี้จนคล่องมือแล้วเท่านั้น



■ ตารางแสดงข้อมูลขวานสลับ

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|--|--|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - มีความคล่องตัวสูง - มีพลังโจมตีรุนแรง | <ul style="list-style-type: none"> - เล่นยาก - บริหารเกจค่อนข้างเยาะ - ต้องอาศัยความเชี่ยวชาญในระดับสูง |

■ ข้อมูลอื่นๆ

| | |
|---|---|
| Switch Gauge  | <p>ปัจจัยหลักของ Switch Axe โดยตัวเกจจะเพิ่มขึ้นเมื่อเรามีโจมตีใส่มอนสเตอร์ในโหมดของขวานเท่านั้น แต่หากเราเปลี่ยนไปใช้งานโหมดดาบ บัดนั้นเราก็จะถูกลดเกจ Switch Axe ลงทันที และเมื่อใดที่เกจ Switch Axe ของเราลดเหลือต่ำกว่า 30% และตัวเรามีสลับไปใช้ขวาน จุดนี้เราก็จะไม่สามารถเปลี่ยนมาใช้ดาบได้จนกว่าค่าเกจ Switch Axe ของเราจะฟื้นขึ้นมา มีมากกว่า 30%</p> |
| Power Axe Mode  | <p>เกจที่อยู่ทางซ้ายของไอคอน โดยเกจนี้เราจะสามารถเพิ่มเกจได้โดยให้เรามีโจมตีใส่มอนสเตอร์ด้วยปุ่ม O และกดสามเหลี่ยม ซึ่งเมื่อใดที่หากค่าเกจนี้เต็มนี้ก็จะทำให้เราสามารถโจมตีใส่มอนสเตอร์ในโหมดขวานได้แบบรุนแรงสุดๆ และยังไปช่วยฟื้นฟูค่าเกจ Switch Gauge ให้เรามากขึ้นอีกด้วย</p> |
| Amp Gauge  | <p>เกจที่อยู่ทางขวาของไอคอนสีแดง โดยค่าตรงเกจนี้จะถูกปรับเพิ่มขึ้นหลังเรามีโจมตีใส่มอนสเตอร์ด้วยดาบปกติ กระทั่งเมื่อค่าเกจนี้เต็มเราก็จะได้เข้าสู่สถานะ Amped States ที่จะมาช่วยทำให้การโจมตีด้วยโหมดดาบของเราไปสร้างแรงระเบิดใส่ศัตรูได้ จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อกท่าพิเศษออกมาให้ใช้งานด้วย</p> |



■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธขวานสลับ

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|----------------------------------|----------------------------------|
| ■ โหมดขวาน | |
| Overhead Smash | |
| Wild Swing | (กดรัว ๆ) |
| Heavy Slam | ↓ |
| Offset Rising Slash | + |
| Follow-up Heavy Slam | + (หลังจากใช้ Perfect Offset) |
| Follow-up Morph Slam | (หลังจากใช้ Perfect Offset) |
| Fade Slash | ↓ + |
| Reload/Morph | (เติมเกจ/เปลี่ยนโหมด) |
| Focus Mode: Morph Combination | + ↓ |
| Elemental Discharge Finisher | |



| ■ โหมดดาบ | |
|-----------------------------|--|
| Overhead Slash | |
| Double Slash | |
| Counter Rising Slash | R2 + |
| Heavenward Flurry | ↓ (เมื่อเราได้สวนกลับใส่มอนสเตอร์ได้สำเร็จ) |
| Element Discharge | + |
| Element Discharge Finisher | ↓ (กดรัว) |
| Zero Sum Discharge | (กดค้าง) + (กดค้าง) |
| Zero Sum Discharge Finisher | ↓ (กดรัว) |
| Unbridled Slash | R2 + + |
| Unbridled Slash | R2 (กดค้าง) + + |



■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|--------------------------------|----------------------------------|
| Bread-and-Butter Wild Swing | → → → |
| Switch Gauge Combo | → → → → → → |
| Quick Power Axe | + ↓ หรือ |
| Wild Swing > Heavy Slam | รั้วๆ → |
| Sword Mode Amp Charge | ในโหมดดาบ → → → → → → |
| Quick Elemental Discharge | ในโหมดดาบ → + → รั้วๆ → → |
| Switch Gauge Charge Combo | → → |



10. Charge Blade: ดาบชาร์จ



"ดาบชาร์จ" อีกหนึ่งอาวุธที่การันตีในนิยามเล่นยากสุด จนหลาย ๆ คนยกย่องให้ดาบชาร์จ เป็นอาวุธที่เล่นยากที่สุดในเกมนี้แล้ว แต่กลับกันหากเราเล่นเป็นจนชินมือแล้วอาวุธชิ้นนี้ก็จะทรงประสิทธิภาพสุดๆ เรียกว่ามีความโดดเด่นทั้งในเรื่องพลังโจมตีที่รุนแรง และก็ยังมีส่วนเติมการโจมตีที่ต่อเนื่องด้วย โดยเราก็จะต้องมานั่งเก็บชาร์จหรือต้องคอยบริหารชาร์จที่เก็บมาได้ จากนั้นเราก็จะต้องเปลี่ยนมาใช้โหมดขวานสู้กับศัตรู แถมนั้นแต่ละชาร์จนั้นตัวเราก็ต้องพึ่่น้ำยาประจำอาวุธนั้นๆ ด้วย เรียกได้ว่าเป็นอาวุธที่มาพร้อมกับความม่งสูงสุดของเกมเลยก็ว่าได้

■ ตารางแสดงข้อมูลของดาบชาร์จ

| ประเภทความเสียหาย | ข้อดี | ข้อเสีย |
|-------------------------------------|---|--|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - มีความคล่องตัวสูง - มีพลังโจมตีที่รุนแรง | <ul style="list-style-type: none"> - เล่นยากที่สุด - เราต้องคอยมาบริหารเกจค่อนข้างเยอะ |

■ ข้อมูลอื่นๆ

| | |
|------------|---|
| Sword Mode | โหมดเริ่มต้นที่เราจะสามารถใช้ดาบไล่ตั้งการ์ดป้องกันได้ ส่วนการโจมตีของเรา จะสามารถเก็บน้ำยาเอาไว้ชาร์จได้ โดยน้ำยาที่เราเก็บมาได้นั้นก็就会被นำไปใช้ชาร์จไล่หรือชาร์จดาบของเราได้ อีกทั้งเรายังสามารถเปลี่ยนไปใช้โหมดขวานได้ด้วย แค่ให้เรากดไปที่โหมด Sword: Morph Slash |
|------------|---|



| | |
|------------------|--|
| Axe Mode | <p>โหมดขวานที่มีไว้ใช้โจมตีมอนสเตอร์เป็นหลักแต่ก็มาพร้อมข้อเสียคือไม่สามารถตั้งการ์ดป้องกันได้ และเรายังสามารถใช้ท่า Axe: Element Discharges และ Axe: Amped Element Discharge ได้ด้วย อีกทั้งเรายังสามารถเปลี่ยนไปใช้โหมดดาบได้ด้วย โดยให้เรากด Axe: Morph Slash หรือ Super Amped Element Discharge</p> |
| Sword Boost Mode | <p>เราจะได้ซาร์จน้ำยาเข้าไปในดาบและก็จะได้ปลดล็อกท่า Condensed Element Slgsh เพื่อที่จะได้เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธของเราแบบอิงไปตามน้ำยาที่เราซาร์จเข้าไปในดาบ</p> |
| Element Boost | <p>ซาร์จน้ำยาเข้าไปในโล่ จนไปช่วยเพิ่มบัพความสามารถให้กับการป้องกันของเรา แต่ตัวบัพจะส่งผลก็ต่อเมื่อตัวเราต้องเปลี่ยนไปใช้โหมดขวานก่อน ซึ่งกับตัวโหมดขวานนี้จะช่วยทำให้เราโจมตีศัตรูได้รุนแรงขึ้น และยังไปสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ได้เพิ่มเติมตามน้ำยาที่เราติดตั้งเอาไว้ด้วย</p> |
| Power Axe Mode | <p>โหมดขวานพิเศษที่เราจะได้รับมาก็คือเมื่อเราได้โจมตีมอนสเตอร์ด้วย Focus Strike หรือในตอนที่เรากำลังขี้อยู่บนหลังมอนสเตอร์เท่านั้น ซึ่งเมื่อใดที่เรากำลังอยู่ในค่าสาดนะนี่ก็จะช่วยทำให้การโจมตีของเราเหมือนกับในโหมดขวาน และก็ยังไปช่วยเพิ่มลูกเล่นทำให้เราสามารถใช้ท่าปั่นโจมตีใส่มอนสเตอร์ได้อีกด้วย</p> |



■ ตารางแสดงเงาการชาร์จของน้ำยา = น้ำยาในเกมจะมีอยู่ 2 ประเภทคือ Impact Phial ที่มีไว้ช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้เรา และ Element Phial ที่มีไว้ช่วยเพิ่มพลังโจมตีธาตุให้เรา

| <u>ไอคอน</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|--------------|--|
| | ไม่มีชาร์จ |
| | ชาร์จน้ำยา 3 ขวด |
| | ชาร์จน้ำยา 5 ขวด |
| | จำนวนชาร์จเกิน |
| | กดใช้งานหลังจำนวนชาร์จเกิน โดยจะไปเพิ่มความเสียหายใส่มอนสเตอร์มากขึ้นตามน้ำยาที่เราใส่เข้าไป และหากเรามีเติมน้ำยาใส่แล้ว นี้ก็จะไปช่วยเพิ่มระยะเวลาแสดงผลให้กับบัพของเรานาน 3 นาที |

■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธขวานสลับ

| <u>ชื่อท่า</u> | <u>ปุ่มควบคุม</u> |
|-------------------|--------------------------------|
| ■ <u>โจมตีดาบ</u> | |
| Weak Slash | |
| Forward Slash | + |
| Morph Slash | + เปลี่ยนไปใช้เป็นโจมตีขวาน |
| Charge | + |



| | |
|-----------------------------|--|
| Guard | R2 |
| Charged Rising Slash | กดค้าง |
| Charged Double Slash | กดค้าง (รอนจนมีแสงสีแดง) |
| Fade Slash | L + เคลื่อนที่ L หลังจากโจมตีหรือใช้ Focus Mode |
| Shield Thrust | หลังจากใช้ท่า Slash/Charge + |
| Return Stroke | หลังจากหลบหรือใช้ท่า Weak/Forward Slash |
| Roundslash | หลังจากใช้ท่า Charged Rising/Double Slash |
| Focus Slash: Double Rend | กดใช้งาน Focus Mode L2 + R1 เปิดใช้งาน Power Axe Mode |
| Element Boost | เมื่อมีชาร์จกด ค้าง หรือหลังจากใช้ท่า Shield Thrust R2 + + (ต้องใช้น้ำยามาบัพ) ได้รับบัพ Element Boost |





| | |
|---|--|
|  Condensed Elemental Slash | ระหว่างการ Charge, กด  ค้าง <hr/> (ต้องมีบัฟ Element Boost) เปิดใช้งาน Sword Boost Mode |
|---|--|

| <div style="display: flex; align-items: center;"> ■ โหมดขวาน </div> | |
|--|---|
| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
| Rising Slash |  |
| Counter Rising Slash | <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;">  +  </div> <hr/> (ตามทิศทางที่เลือก) เคลื่อนที่  หลังจากโจมตีหรือใช้ Focus Mode <hr/> ด้านหน้า Axe Slam ซ้ายหรือขวา Lateral Slash ด้านหลัง Backstep Slash |
| Morph Slash | <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;">  </div> <hr/> เปลี่ยนไปใช้เป็นโหมดดาบ |
| Element Discharge I |  |
| Rushing Element Discharge I | <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;">  +  </div> |
| Element Discharge II | หลังจากใช้ท่า Element Discharge I  |



| | |
|---|---|
| <p>Super Amped Element Discharge (SAED)</p> | <p>หลังจากใช้ท่า Amped Element Discharge ตอนที่มียับ Element Boost</p> <p> + </p> |
| <p> Savage Axe Slash</p> | <p>หลังจากที่เราทำ Perfect Guard หรือ Mounted Punisher </p> <p>เปิดใช้งาน Power Axe Mode</p> |
| <p> Elemental Roundslash</p> | <p>ระหว่างใช้ท่า Amped Element Discharge (AED) </p> <p>(ต้องใช้น้ำยามาบัพ) ได้รับบัพ Element Boost</p> |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|---|--|
| <p>Fast 5-Phial Charge Combo</p> | <p>(เดินหน้า  + ) → กดค้าง  → ( + ) → กดค้าง  → ( + )</p> |
| <p>5-Phial Charge Combo > Element Boost</p> | <p>(เดินหน้า  + ) → กดค้าง  → ( + ) → กดค้าง  → ( + ) → กดค้าง </p> |
| <p>5-Phial Charge Combo > Sword Boost Mode</p> | <p>→ กดค้าง  →  → กดค้าง  → ( + ) ▶  กดค้าง </p> |
| <p>Basic Morph Slash > AED Combo</p> | <p> → (เดินหน้า  + ) →  → </p> |



| | |
|--------------------------------|------------------------------|
| Basic AED > Follow Up Combo | (เดินหน้า L + △) → △ + ○ → ○ |
| Basic AED > SAED Combo | (△ + ○) → (△ + ○) |

11. Insect Glaive: พลองแมลง



"พลองแมลง" อาวุธสุดพลิ้วไหวที่มาพร้อมกับท่วงท่าซัดคอมโบอัดใส่ศัตรูกลางอากาศได้แบบต่อเนื่อง เกมเรายังสามารถซึ่มอนสเตอร์และซัดสร้างความเสียหายได้แบบต่อเนื่องอีกด้วย โดยจุดเด่นของอาวุธนี้หลักๆ จะอยู่ที่เจ้าแมลงที่เรียกว่า Kinsect ที่เราต้องคอยเลี้ยงไปยังจุดต่างๆ บนตัวมอนสเตอร์ เพื่อที่จะได้ซิงดูดยานาพิเศษมาจากในแต่ละส่วนบนตัวของมันไว้มาเพิ่มบัพความสามารถให้กับตัวละครของเรา โดยตัวยานาพิเศษที่เราได้มานั้นก็จะมีสีแตกต่างกันไป ซึ่งแต่ละสีก็จะมีสถานะไปช่วยเพิ่มบัพให้เราตามชนิดสีของยานาที่เรามีดูมาจากตัวมอนสเตอร์นั้นๆ ด้วย เรียกว่าพลองแมลงถือเป็นอาวุธที่เลดูเหมาะมือกับคนที่ชอบสายพลิ้วและชอบซัดอัดใส่ศัตรูขณะอยู่กลางอากาศแบบในหนังจอมยุทธ์จีนเลย

■ ตารางแสดงข้อมูลของพลองแมลง

| <u>ประเภทความเสียหาย</u> | <u>ข้อดี</u> | <u>ข้อเสีย</u> |
|-------------------------------------|---|--|
| ฟัน (สามารถตัดชิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้) | <ul style="list-style-type: none"> - มีความคล่องตัวสูง - บินกลางอากาศได้ - คอมโบอย่างเท่ | <ul style="list-style-type: none"> - ต้องเลี้ยงแมลงให้ดี - ไม่เหมาะสำหรับคนปวดหัวง่าย - ตั้งป้องกันไม่ได้ |



■ ตารางแสดงสีของน้ำยาและความสามารถที่ได้รับ

| สีของน้ำยา | รายละเอียด |
|-------------|--|
| แดง | - ชาร์จโจมตีได้ |
| ขาว | - เพิ่มความเร็วเวลาเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ไกลขึ้น |
| ส้ม | - ด้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ |
| แดง+ขาว | - เพิ่มพลังโจมตี - ชาร์จโจมตีได้ - เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ไกลขึ้น |
| แดง+ส้ม | - ชาร์จโจมตีได้ - ด้านทานการกระเด็นหรือกระดอนกลับ |
| ขาว+ส้ม | - เพิ่มพลังป้องกัน - เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ไกลขึ้น - ด้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ |
| แดง+ขาว+ส้ม | - เพิ่มพลังโจมตี - เพิ่มพลังป้องกัน - ชาร์จโจมตีได้ - เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ไกลขึ้น - ด้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ - ด้านทานลมพายุ, ทำคำรามของมอนสเตอร์ และแผ่นดินไหว |





■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธพลองแมลง

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|--------------------------------|---|
| Rising Slash Combo | |
| Wide Sweep | |
| Descending Slash | (กดค้าง) ▼ (ปล่อย) ต้องการ ใช้ Red Extract |
| Kinsect: Harvest Extract | + |
| Charge ▼ Empower Kinsect | + (กดค้าง) ▼ (ปล่อย) |
| Kinsect: Recall | + |
| | เมื่อ Kinsect กำลังบิน |
| Kinsect: Mark Target | |



| | |
|--|-----------|
| Kinsect: Fire | R2 + R1 |
| Vault ▼ | R2 + X |
| Jumping Advancing Slash / Jumping Slash / Midair Evade | △ / ○ / X |
| Focus Thrust: Leaping Strike | L2 + R1 |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------------|---|
| Kinsect Powerful Combo | L2 (กดค้างและเล็ง) → △ → ○ → ○ (กดค้างและปล่อย) → ○ → R1 |
| Midair Helicopter Combo | R2 + X → X → △ |
| Midair Helicopter Combo | (กดค้าง) ○ → △ → △ → △ → (ปล่อย) ○ ต้องมีน้ำยาทั้ง 3 ขวดก่อน |
| Strong Rising Tornado | △ → ○ ต้องมีน้ำยาทั้ง 3 ขวดก่อน |
| Kinsect Basic Combo | L2 (กดค้างและเล็ง) → △ → △ → △ → ○ |



12. Light Bowgun: ปืนเล็ก



"ปืนเล็ก" หรือ "ปืนเบา" อาวุธสายระยะไกลชิ้นแรกของเกมที่เราสามารถติดตั้งกระสุนได้หลากหลายชนิดเพื่อเอาไว้ใช้งานในสถานการณ์ที่แตกต่างกัน โดยภาพรวมของกระสุนปืนเล็กจะมีความรุนแรงน้อยกว่าปืนใหญ่ แต่ก็จะมีข้อดีคือตัวเราจะเคลื่อนที่ได้ไวและเรายังสามารถวิ่งไปยิงไปได้ด้วย เกมก็ยังมีระบบใหม่ที่เราจะเรียกว่า Rapid Fire ที่เราสามารถยิงกระสุนแบบรัวๆ คล้ายกับปืนกลหนัก เพื่อที่จะได้สร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้แบบรัวๆ เป็นชุดในเวลาอันสั้น

■ ตารางแสดงข้อมูลของปืนเล็ก

| <u>ประเภทความเสียหาย</u> | <u>ข้อดี</u> | <u>ข้อเสีย</u> |
|--------------------------|---|---|
| กระสุน | <ul style="list-style-type: none"> - มีความคล่องตัวสูง - เราสามารถเปลี่ยนกระสุนได้หลากหลายแบบ - ใช้งาน Focus Mode ง่าย | <ul style="list-style-type: none"> - โจมตีค่อนข้างเบา - ไม่สามารถใช้ป้องกันตัวได้ |

■ ตารางแสดงประเภทของกระสุนพิเศษ

| <u>ชื่อกระสุน</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|--|
| Wyvernblast | ยิงกระสุนลงพื้นและสร้างพิกัดเอาไว้ โดยตัวกระสุนจะระเบิดเมื่อเรายิงโจมตีใส่ศัตรูซ้ำ |
| Adhesive | ยิงโจมตีใส่ศัตรูแบบต่อเนื่องรุนแรงรัวๆ |



■ ตารางแสดงประเภท Mod ของปืนเล็ก

| ชื่อ Mod | รายละเอียด |
|-------------------|--|
| Recoil Suppressor | ลดแรงสั่นจากปืน |
| Reload Assist | บรรจุหรือเติมกระสุนใหม่ได้รวดเร็วขึ้น |
| Close Range Up | เพิ่มพลังโจมตีในระยะประชิด |
| Ranged Attack Up | เพิ่มพลังโจมตีในระยะไกล |
| Evading Reload | เมื่อเราสามารถหลบหลีกการโจมตีของศัตรูได้ ในขณะที่นั้นเราก็จะได้เติมกระสุนไปในตัว |

■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธปืนเล็ก

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------------------------|------------|
| ■ โหมดปกติ | |
| Fire | |
| Aim / Focus | (กดค้าง) |
| ▼ Focus Blast: Eagle Strike Shot | + |
| Reload | |
| Energy Mode On / Off | |
| Special Ammo | + |
| Select Ammo | + / |
| Focus Thrust: Leaping Strike | + |



| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|--------------------------|---------------------------|
| ■ โหมด Rapid Fire | |
| Fire | R2 |
| Aim / Focus | L2 (กดค้าง) |
| Energy Mode On / Off | |
| Rapid Chaser Shot | (หลังจากที่เรายิงปืน) |
| Burst Step | L + X |

13. Heavy Bowgun: ปืนใหญ่



"ปืนใหญ่" อีกหนึ่งอาวุธที่เราสามารถยิงระยะไกลได้คล้ายๆ กันปืนเล็ก แต่แค่จะมีความต่างตรงตัวกระสุนจะมีดาเมจพลังที่รุนแรงกว่า แดมก็ยิ่งยิงได้ไกลกว่าปืนเล็กอีกด้วย แต่ก็แลกมาด้วยข้อเสียคือเราจะเคลื่อนที่ได้ค่อนข้างช้า นั่นเลยทำให้เราจำต้องอาศัยจังหวะเล็งแบบแม่นยำๆ อีกทั้งเรายังสามารถเดินยิงใส่มอนสเตอร์จากระยะไกลได้ด้วย แดมในภาคนี้ตัวเกมยังเพิ่มระบบป้องกันอัตโนมัติหากเรามีเลือกใช้ปืนใหญ่อีกด้วย



■ ตารางแสดงข้อมูลของปืนใหญ่

| <u>ประเภทความเสียหาย</u> | <u>ข้อดี</u> | <u>ข้อเสีย</u> |
|--|--|--|
| กระจก  | <ul style="list-style-type: none"> - สามารถป้องกันได้ - มีพลังโจมตีสูง - สามารถโจมตีได้จากระยะไกล | <ul style="list-style-type: none"> - เคลื่อนที่ช้า - ใช้เวลายาวนาน |

■ ตารางแสดงประเภทของกระสุนพิเศษ

| <u>ชื่อกระสุน</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|------------------------|---|
| Wyvernheart Ignition | ยิงโจมตีใส่ศัตรูได้แบบต่อเนื่องแบบรวดเร็วเหมือนกับปืนกล |
| Wyvern Pierce Ignition | ยิงกระสุนเจาะทะลุใส่มอนสเตอร์ โดยตัวกระสุนจะทะลุทะลวงไปตามลำตัวของมอนสเตอร์ |
| Wyvern Counter | ติดระเบิดไว้ที่อาวุธของเราไว้ให้เราชาร์จจนกลายเป็นกระสุนชนิดหัวระเบิด |
| Wyvernblast Ignition | ยิงกระสุนใส่ศัตรู จากนั้นกระสุนจะระเบิดออกจนไปสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ |

■ ตารางแสดงประเภท Mod ของปืนใหญ่

| <u>ชื่อ Mod</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------------|--|
| Recoil Suppressor | ลดแรงสั่นจากปืน |
| Reload Assist | เราจะเติมหรือบรรจุกระสุนคือได้เร็วขึ้น |
| Close Range Up | เพิ่มพลังโจมตีในระยะประชิด |



| | |
|------------------|---|
| Ranged Attack Up | เพิ่มพลังโจมตีในระยะไกล |
| Evading Reload | ในขณะที่เรากำลังหลบหลีกการโจมตีของมอนสเตอร์อยู่ เราจะได้เติมกระสุนตามไปด้วย |

■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธปืนใหญ่

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------------------|---------------------------|
| ■ <u>โหมดปกติ</u> | |
| Fire | R2 |
| Aim / Focus ▼ | L2 (ให้เรากดค้างไว้) ▼ |
| Focus Blast: Wyvern Howl Shot | L2 + R1 |
| Reload | △ |
| Ignition Mode On / Off | ○ |
| Guard | △ + ○ |
| Select Ammo | L1 + △ / × |



| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------------------|-----------------------------|
| ■ โหมด Ignition | |
| Fire Special Ammo | R2 |
| Aim / Focus ▼ | L2 (ให้เรากดค้างไว้) ▼ |
| Focus Blast: Wyvern Howl Shot | L2 + R1 (สามารถชาร์จได้) |
| Wyverncounter Ignition | △ (สามารถชาร์จได้) |
| Ignition Mode On / Off | ○ |
| Guard | △ + ○ |

 **14. Bow: ธนู**



"ธนู" ถือเป็นหนึ่งในอาวุธที่ได้รับความนิยมสูงมาก ๆ จากผู้เล่นในภาคนี้ และนี่ก็ยังคงเป็นอาวุธหลักที่ตัวผู้เขียนใช้เล่นอีกด้วย โดยข้อดีของธนูก็คือเราสามารถโจมตีได้จากทั้งระยะใกล้และไกล แถมข้อดีของธนูในภาคนี้ก็คือเราไม่จำเป็นต้องออกไปหาเก็บวัตถุดิบมาทำลูกธนูเคลือบพิษให้เสียเวลาอีกด้วย เพราะตัวเคลือบลูกธนูในภาคนี้จะถูกติดมากับอาวุธของเราอยู่แล้ว แถมตัวเกมก็ยังไม่ลดกลไกวิธีใช้ธนูไม่ให้เห็นซับซ้อนเหมือนกับอาวุธ



ขึ้นอื่นๆ ส่วนวิธีเล่นถนุให้เทพก็คือเราจะต้องคอยบริหารค่าพลังกายของเราไว้ให้ดี รวมถึงในส่วนของเกจถนุก็จะถูกฟื้นฟูผ่านการชาร์จเล็งของเรา และในขณะเดียวกันเราจะต้องคอยหลบหลีกการโจมตีของศัตรูอยู่ตลอดเวลาด้วย ซึ่งเกจถนุที่ว่ามันจะถูกจะนำไปใช้เคลือบนำยาจนกลายเป็นหัวถนุชนิดต่างๆ ไว้ให้เราซัดยิงโจมตีศัตรู

■ **ตารางแสดงข้อมูลของถนุ**

| <u>ประเภทความเสียหาย</u> | <u>ข้อดี</u> | <u>ข้อเสีย</u> |
|--------------------------|---|---|
| กระสุน | <ul style="list-style-type: none"> - รวดเร็ว - เล่นง่าย - มีพลังโจมตีสูง - โจมตีได้จากระยะไกล | <ul style="list-style-type: none"> - ไม่สามารถใช้ป้องกันตัวได้ - เราจะต้องเน้นบริหารพลังกาย |

■ **ตารางแสดงลูกถนุแบบเคลือบพิเศษ**

| <u>ชื่อ</u> | <u>รายละเอียด</u> |
|-------------|--|
| Power | เพิ่มพลังโจมตี |
| Close-Range | ลดระยะโจมตี แต่ก็จะไปเพิ่มพลังโจมตีเราให้รุนแรงขึ้น |
| Pierce | กระสุนจะทะลุทะลวงตัวศัตรู จนช่วยไปส่งผลทำให้ตัวศัตรูถูกโจมตีหลายครั้งและพลังมันก็จะลดลงเร็วๆ |
| Poison | การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดพิษ |
| Paralysis | การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะเหน็บขา |
| Sleep | การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะหลับใหล |
| Blast | การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะระเบิด |
| Exhaust | การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะหมดสติ |



■ ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธธนู

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|---|-----------------------------|
| ■ โหมดปกติ | |
| Charge ▼ Shoot | R2 (กดค้าง) ▼ (ปล่อย) |
| Aim / Focus | L2 (กดค้าง) |
| Quick Shot | ○ |
| Power Shot ▼ Power Volley | ระหว่างคอมโบ ○ ▼ ○ |
| Arc Shot | L2 + R2 + ○ |
| Charging Sidestep ▼ Flying Swallow Shot | L2 + × ▼ △ |
| Dragon Piercer | △ + ○ |
| Instant Dragon Piercer | ระหว่างคอมโบ △ + ○ |
| Thousand Dragons | R2 + △ + ○ |



| | |
|----------------|------------|
| Select Coating | L1 + △ / × |
| Apply Coating | △ |

■ คอมโบพื้นฐาน

| ชื่อท่า | ปุ่มควบคุม |
|-------------------|---|
| Dash Dancing | เมื่อเล็ง × ▶ □ R2 ▶ □ ○ ▶ □ ○ ▶ □ ทำซ้ำ |
| Tracer Dash | L2 ▶ □ R2 ▶ □ ○ ▶ □ ○ ▶ □ Dash Dance |
| Low Stamina Combo | กดค้าง L2 ▶ □ R1 ▶ □ L2 x5 ▶ □ กดค้าง L2 ▶ □ R1 |

● Story: เนื้อเรื่องหลัก

● Prologue



1. เมื่อเริ่มเกมมาเราจะมองเห็นภาพของเหล่าชาวเมืองที่กำลังหลบหนีการรุกรานของพวกมอนสเตอร์อยู่ โดยในจุดนี้ Nata จะได้รับการช่วยเหลือจากพวกผู้ใหญ่ในหมู่บ้านจนทำให้เขาสามารถเอาตัวรอดจากเหตุการณ์นี้มาได้



2. ต่อมาเรื่องราวจะตัดมาที่ฉากการเดินทางด้วยเรือเหาะของเหล่านักล่าและนักวิจัย โดยตอนนี้พวกเราจะมองเห็นเด็กน้อยที่กำลังลี้ภัยอยู่กลางทะเลทราย (Nata นั่นแหละ) จากนั้นเหล่านักสำรวจจะลงมาช่วยเหลือ Nata ก่อนเราจะได้เข้าสู่ฉากสร้างตัวละครหลักของเรา



เริ่มสร้างตัวละครของเรา

- นี่คือหน้าสร้างตัวละครหลักของเราที่เราจะสามารถปรับแต่งหน้าตาของเราได้ตามเสรีความชอบเลย
- ต่อมาก็ให้เราสร้าง Palico หรือเจ้าแมวเหมียวคู่หูเรา ซึ่งเขามีสถานะเป็นบัดดี้คู่กายเราไปแบบยาวๆ ทั้งเกมเลย
- ต่อมาให้เราตั้งชื่อตัวละครของเราและก็ตามด้วยชื่อของเจ้า Palico เสร็จแล้วเราก็จะได้เข้าสู่โหมดเนื้อเรื่องหลักต่อ



3. เมื่อเราสร้างตัวละครหลักและเจ้าแมวเหมียวเสร็จแล้วเราก็จะได้เล่นเป็นนักล่ามอนสเตอร์ ซึ่งก่อนหน้านี้ตัวเราเพิ่งได้รับคำสั่งมาจาก Fabius ให้เราให้ไปตามหาเบาะแสของชนเผ่าโบราณที่หายสาบสูญไปนานให้เจอ และหลังจากที่พวกเราได้ช่วยชีวิต Nata เอาไว้แล้ว ในเวลานี้พวกเราก็จะมีได้รับรายงานเรื่องของ 1 ในมอนสเตอร์ในตำนานอย่าง



White Wrath ที่ก่อนหน้านี้ต่างเชื่อกันว่า มันคือแย้ระดับตำนานที่ได้สูญพันธุ์ไปนานแล้ว แต่ทว่าจู่ๆ White Wrath กลับโผล่ออกมาให้โลกเห็นแบบขงงซะงั้น สุดท้ายมันเลยทำให้พวกเราจำต้องรีบเดินทางไปช่วยเหลือชนเผ่า Keeper ที่ดินแดนสนธยา Forbidden Land สถานที่ๆ เป็นจุดเกิดเหตุของเรื่องราวทั้งหมด พร้อมกับสมาชิกในทีมเรา ได้แก่ นักชีววิทยา Alma, วิศวกรหินเทพ Gemma และเจ้าแมวเหมียวควู่หับดีที่เรา รวมถึงเจ้าหนูน้อย Nata ที่ขอร่วมทางไปกับพวกเราด้วยอีกคน จากนั้นขณะที่พวกเรากำลังเดินทางข้ามทะเลทรายอยู่นั้น เราก็จะได้พบกับเด็กน้อยที่กำลังถูกมอนสเตอร์โจมตีอยู่ ซึ่งนี่ก็ถึงเวลาที่เรากำลังจะต้องออกโรงล่าแย้ช่วยเด็กสักหน่อย

ให้เรากด L2 เล็งและตามด้วยปุ่ม 0 เพื่อโจมตีนกที่อยู่ด้านบน จากนั้นก็ให้เราก็กด R2 เพื่อยิงขีดโจมตีมัน



2. ในตอนนี้เราจะช่วยเด็กออกมาจากหลุมทรายได้สำเร็จ จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้าไปต่อตามเส้นทาง พร้อมกับคอยยิงสกัดพวกมอนสเตอร์ไว้ด้วย ซึ่งหลังเราช่วยเด็กน้อยมาได้แล้วเขาก็จะแนะนำตัวกับเราว่าชื่อ Nona พร้อมกับบอกว่าขณะนี้พี่ชายเธอที่ชื่อ Y'sai กำลังตกอยู่ในอันตรายจากเจ้ามอนสเตอร์ Chatacabra สุดท้ายมันเลยทำให้พวกเราจำต้องออกโรงรีบตรงดิ่งไปช่วย Y'sai ให้ทันเวลา



Chapter 1

Desert Trotters



1. พอเข้าฉากเริ่มเกมมาก็ให้เราวิ่งมุ่งไปตามเส้นทางสักพักเราก็จะพบกับเด็กน้อยที่กำลังถูกมอนสเตอร์เขมือบ โดยในจุดนี้



3. ตอนนี้ให้เราเข้าไปคุยกับ Alma เราก็จะได้เลือกใช้อาวุธชิ้นแรก (เลือกชิ้นไหนก็ได้) เสร็จแล้วก็ให้เราเดินมาขึ้นขี่เจ้า Seikret



แล้วก็ให้มุ่งหน้าไปยังพิภด โดยตอนนี้ให้เรากดลูกศรขึ้นเพื่อสั่งให้ Seikret วิ่งไปยังพิภดแบบอัตโนมัติ จากนั้นเราก็จะได้สู้กับเจ้ามอนสเตอร์ Chatacabra

| | | |
|--|---|--|
|  ชื่อมอนสเตอร์: Chatacabra | | |
|  | | |
| ภารกิจที่ปลดล็อค: Desert Trotters Chapter ที่ปรากฏ: 1 ประเภท: Amphibian สถานที่พบ: Windward Plains | | |
| ความเสียหายประเภท ฟันที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท ทูปที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท กระสุนที่ได้รับ: |
|  |  |  |
| การแพ้ทางธาตุ      | | |
| สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ |
|  Poison |  |  Pitfall Trap  |
|  Stun |  |  Shock Trap  |
|  Paralysis |  |  Meats  |
|  Sleep |  |  Flash Pod  |
|  | | |



| | | | |
|--|---|---|---|
|  Blast |  |  Sonic Pod |  |
|  Exhaust |  |  Dung Pod |  |

เทคนิคต่อสู้ของเรา



- จุดอ่อนของ Chatacabra จะอยู่ที่ลิ้น โดยเราสามารถรจจหะที่มันแลบลิ้นออกมา และก็ให้เราโจมตีไปที่ลิ้นของมัน เท่านั้นเราก็จะสร้างบาดแผลให้ลิ้นของมันได้
- ท่าหลักของ Chatacabra ก็คือทำวิ่งพุ่งเข้ามาโจมตีใส่เราตรงๆ ซึ่งก็ให้เราล้อมมันให้วิ่งไปชนกับกำแพงนี้ก็จะทำให้ตัวมันติดสถานะชะงัก จนช่วยเปิดโอกาสให้เราสามารถโจมตีใส่มันได้แบบฟรีๆ
- เราสามารถโจมตีไปที่ขาทั้ง 2 ข้างของ Chatacabra เพื่อทำให้ขาของมันแตกออกได้

ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- Chatacabra จะใช้ท่าโจมตีด้วยท่าตัวลิ้นออกมาด้านหน้า ซึ่งก็ให้เราถอยห่างไปทางซ้ายหรือขวา โดยท่าลิ้นตัวของมันจะกระจายอาณาเขตเป็นวงกว้าง
- เมื่อ Chatacabra ยกมือขึ้นเหนือหัวและทุบลงมาที่พื้น จุดนี้ก็ให้เราถอยห่างออกด้านขวาให้ไว
- เมื่อ Chatacabra กระโดดขึ้นและพุ่งตัวลงมากกระแทกอัดใส่ให้เรา จุดนี้ก็ให้เราถอยห่างมาทางด้านหน้าให้ไว
- Chatacabra จะใช้ท่าพุ่งเข้ามาชนใส่เรา ซึ่งก็ให้เราล้อมมันวิ่งไปชนกับหินเพื่อทำให้มันติดสถานะชะงัก จากนั้นก็ให้เราซัดโจมตีฟรีใส่มันรัวๆ



| <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> ■ <u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank</u> </div> | | | |
|---|--|---|---|
| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าเหาะ</u> |
| <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Shell [15%] - Chatacabra Scale [27%] - Chatacabra Hide [27%] - Chatacabra Jaw [23%] - Chatacabra Certificate [8%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Shell [100%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Scale [50%] - Chatacabra Hide [50%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Shell [15%] - Chatacabra Scale [15%] - Chatacabra Hide [30%] - Chatacabra Jaw [20%] |
| <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> ■ <u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank</u> </div> | | | |
| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าเหาะ</u> |
| <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Carapace [15%] - Chatacabra Scale+ [27%] - Chatacabra Hide+ [27%] - Chatacabra Jaw+ [23%] - Chatacabra Certificate [8%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Carapace [100%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Scale+ [50%] - Chatacabra Hide+ [50%] | <ul style="list-style-type: none"> - Chatacabra Shell+ [15%] - Chatacabra Scale+ [15%] - Chatacabra Hide+ [30%] - Chatacabra Jaw+ [20%] |



4. เมื่อเราสยบ Chatacabra ลงได้แล้ว เราก็จะจบภารกิจแรก และเราก็จะได้พบกับ Y'sai ที่กำลังซ่อนตัวอยู่ จากนั้นพวกเราก็จะได้เดินทางกันกลับมาอยู่ที่ Base Camp โดยในจุดนี้ Y'sai จะได้กลับมาเจอน้องสาวอย่าง Nona อีกครั้ง ส่วนเราจะรู้ได้ว่าพวกเขานั้นมาจากหมู่บ้านใกล้ๆ ซึ่งในจุดนี้ให้เราไปสอบถามเรื่องของชนเผ่า Keeper จาก Y'sai มาเขาก็จะบอกเราว่าตัวเขาเองก็ไม่รู้จักชนเผ่านี้เหมือนกับเรา สุดท้ายเราก็จะเล่นจบภารกิจแรกในที่สุด



 **Back To Camp: The Beginning**



1. ตอนนี้นำเรามาคุยกับ Nata, Jack, Olivia และ Gemma เพื่อที่จะได้ปลดล็อคระบบการใช้งาน Smithy เพื่อไว้ให้เราสร้าง

ชุดเกราะและอาวุธ นอกจากนั้นเรายังจะได้ปลดล็อคสถานที่ฝึกซ้อมของเราอีกด้วยในตอนนี



2. ในตอนนี้ให้เข้ามาในแผนที่หลักของค่าย Base Camp ก่อนเราก็จะได้รับภารกิจมาทำซึ่งเป็นงานให้เราให้ออกไปสำรวจดินแดนอันตราย Forbidden Land โดยภารกิจแรกของเราก็คือให้พา 2 พี่น้อง Nona และ Y'sai กลับไปส่งยังหมู่บ้าน Kunofa แบบครบ 32 জনเมื่อเราคุยกันจบแล้วก็ให้เราวิ่งมาที่แผนที่ของเราและก็ให้มาคุยกับ Alma เราก็จะสามารถรับภารกิจเสริมจากเธอมาทำได้ด้วยคำสั่ง Open the Quest Board (หากเราต้องการเดินเนื้อเรื่องเรื่องหลักต่อก็ให้เรากดเลือก Yeah, let's head out) จากนั้นเราก็จะเลือกช่วยเหลือ 2 พี่น้อง Nona และ Y'sai กับภารกิจช่วยพาทั้งคู่กลับไปยังหมู่บ้านตัวเอง โดยในจุดนี้ Alma จะแนะนำบอกเราว่าให้ไปเก็บไอเทมที่ชื่อ Honey มาด้วย





Village of Whispering Woods



1. ตอนนี้ให้เราชี้ Seikret มุ่งตาม Y'Sai ไปสักพักเราก็จะพบกับเจ้าพวกสัตว์กินพืช ซึ่งก็ให้เราเข้าไปสำรวจพวกมันซะ จากนั้น Y'sai จะแนะนำพื้นที่โซนภูเขา Wind Gasp ให้กับเรา ซึ่งก็ให้เรามุ่งหน้าตาม Y'Sai ไปต่อ



2. เมื่อเราได้เจอกับไอเทม Honey ตามพิกัด ลูกครีซิมพู่ในภาพแล้วก็ให้เราเข้าไปเก็บ Honey ทั้ง 3 ลูกมาซะ เสร็จแล้วก็ให้เราขึ้นชี้เจ้า Seikret มุ่งหน้าตาม Y'sai ไปต่อ อีกสักพักเราก็จะมาถึงหมู่บ้าน Kunafa ของพวก Y'sai ในที่สุด โดยในจุดนี้ตัวเราจะยอมคืน Seikret ให้กับ Zetoh แต่ทว่าพีแก๊ก็จะไม่ยอมให้เราเข้าไปในหมู่บ้าน Kunafa ชะงัน จากนั้นก็ให้เราเดินตาม Alma มาต่อ



3. เมื่อเราเดินตาม Alma มาเราก็จะพบกับพวก Bulacqi ซึ่งก็ให้เราไล่สอยพวกมันทั้ง 7 ตัว เสร็จแล้วเราก็จะเจอกับมอนสเตอร์ขนาดใหญ่ที่กำลังโผล่ออกมาล่าพวกสัตว์กินพืช ส่วนเราก็ให้เดินทางมุ่งตามเส้นทางกลับไปยัง Base Camp ของเราต่อ



4. เมื่อมาถึง Base Camp ของเราแล้วก็ให้เราเดินไปคุยกับ Jack เพื่อมอบที่จะได้มอบไอเทม Honey ทั้ง 3 ลูกให้เขาไป จากนั้นเราก็จะได้รับ Fishing Rod, BBQ Grill, Binocular, Capture Net, Throwing Knife, Paint Pod และ Ghillie Mantle กลับมาเป็นแลกเปลี่ยน



5. ให้เราเดินมาคุยกับ Gemma เธอก็จะให้ Iron Ore เรามา 2 ชิ้น ต่อมาก็ให้เราประเดิมสร้างอาวุธที่ต้องการขึ้นมาซะก่อน รวมถึงเตรียมตัวให้พร้อมแล้วมาคุยกับ Alma เราก็จะได้พบกับพลุสัญญาณขอความช่วยเหลือ SOS จากทีมสนับสนุน ซึ่งแน่นอนว่าตอนนี้ให้เรารีบวิ่งไปยังที่พิกัดจุดยิงพลุโลด กระทั่งเมื่อเรามาถึงพิกัดแล้วเราก็จะพบแก๊งแมวเหมียวที่เป็นทีมสนับสนุนของเรากำลังถูกมอนสเตอร์ไล่ล่าอยู่ซะงั้น ซึ่งในจังหวะนั่นเอง Y'sai ก็จะไม่ปล่อยออกมาพร้อมกับ Seikret เพื่อมาช่วยเราจัดการกับเจ้ามอนสเตอร์ Quematrice

 **ชื่อมอนสเตอร์:** Quematrice



ภารกิจที่ปลดล็อก:

Village of Whispering Wood

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Brute Wyvern

สถานที่พบ:

- Windward Plains

- Ruins of Wyveria

ความเสียหายประเภท

พื้นที่ได้รับ:



ความเสียหายประเภท

ทุบที่ได้รับ:

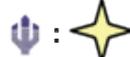
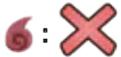


ความเสียหายประเภท

กระสุนที่ได้รับ:



การแพ้ทางธาตุ





| สถานะผิดปกติที่แพททาง | | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ | |
|-----------------------|--|--|--------------------------|---|
| Poison | | | Pitfall Trap | ✓ |
| Stun | | | Shock Trap | ✓ |
| Paralysis | | | Meats | ✓ |
| Sleep | | | Flash Pod | ✓ |
| Blast | | | Sonic Pod | ✗ |
| Exhaust | | | Dung Pod | ✓ |

■ เทคนิคต่อสู้ของเรา



- ให้เราพยายามเข้าไปอยู่ติดกับส่วนขาของ Quematrice เอาไว้ เพราะทำโจมตีหลักของมันจะมาจากหัวและหางซะเป็นส่วนใหญ่
- Quematrice จะมีทำโจมตีที่จะมาทำให้เราติดสถานะ Fireblight โดยเราสามารถรักษาค่าสถานะนี้ได้ง่ายๆ โดยให้เราลงไปกลิ้งอยู่ในพื้นน้ำใกล้ๆ เท่านั้นค่าสถานะ Fireblight เราก็จะหายไปเอง
- เราสามารถขีดโจมตีไปที่ส่วนหัวและคอของ Quematrice ให้แตกหักได้ อีกทั้งเรายังทำให้ส่วนหางของมันแตกหักหรือไม่ก็สามารถตัดหางของมันได้ด้วย



■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- Quematrice จะใช้ท่ากัดตรงๆ มาทางด้านหน้า ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไวในช่วงจังหวะที่มันกำลังอ้าปาก
- Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางไปกลับ 2 รอบ ซึ่งก็ให้เรารีบเข้าไปอยู่ประชิดของมัน นี่ก็จะทำให้เราสามารถโจมตีใส่มันได้แบบฟรีๆ
- Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางลงพื้น ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางออกมาเป็นวงกว้างจนทำให้เกิดเป็นสะเก็ดไฟ ซึ่งเมื่อมันใช้ท่านี้ก็ให้เรารีบวิ่งหลบออกมาทางด้านหลังให้ไว

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|-------------------------------|-------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| - Quematrice Scale [25%] | - Quematrice Crest [100%] | - Quematrice Scale [45%] | - Quematrice Scale [33%] |
| - Quematrice Hide [25%] | - Quematrice Tail [100%(หาง)] | - Quematrice Hide [43%] | - Quematrice Hide [23%] |
| - Quematrice Crest [14%] | | - Quematrice Igniter [12%] | - Quematrice Crest [15%] |
| - Quematrice Tail [8%] | | | - Quematrice Tail [11%] |
| - Quematrice Igniter [20%] | | | - Quematrice Igniter [18%] |
| - Quematrice Certificate [8%] | | | |



■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|---|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Quematrice Scale+ [25%] - Quematrice Hide+ [25%] - Quematrice Crest+ [11%] - Quematrice Tail [8%] - Quematrice Igniter+ [20%] - Quematrice Certificate [8%] - Wyvern Gem [3%] | <ul style="list-style-type: none"> - Quematrice Crest+ [100%] - Quematrice Tail [93%(หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Quematrice Scale+ [45%] - Quematrice Hide+ [43%] - Quematrice Igniter + [12%] - Quematrice Scale+ [45%] - Quematrice Hide+ [43%] - Quematrice Igniter + [12%] | <ul style="list-style-type: none"> - Quematrice Scale+ [30%] - Quematrice Hide+ [23%] - Quematrice Crest+ [11%] - Quematrice Tail [1%] - Quematrice Igniter+ [18%] - Quematrice Certificate [8%] - Wyvern Gem [5%(ลำตัว)7%(หาง)] |



6. เมื่อเราจัดการสอยเจ้า Quematrice ได้แล้วเราก็จะได้กลับมาอยู่ที่ Base Camp ของพวกเรา โดยนาทีนี่พวก Y'sai จะตัดสินใจกลับมาช่วยพวกเราทำภารกิจ แม้ว่าภารกระทำนี่จะเป็นสิ่งนี้จะผิดกฎของหมู่บ้านเขาก็ตาม จากนั้นพวกของ Y'sai ก็จะมาบอก Seikret ให้เรามาใช้เป็นพาหนะ 1 ตัว อีกทั้งเรายังจะได้ปลดล็อคระบบ สำรองอาวุธที่เราสามารถสลับสับเปลี่ยน อาวุธที่ใช้ได้ขณะกำลังขึ้นขี่เจ้า Seikret อยู่

8. ในรอบนี้เราจะสามารถเข้าไปอยู่ใน หมู่บ้าน Kunafa ได้สำเร็จ โดยในหมู่บ้าน แห่งนี้จะมีเสียงกระดิ่งคอยสร้างความรำคาญ ใส่หูพวกมอนสเตอร์อยู่ จนทำให้พวกมันไม่ ย่อยากย่างกรายเข้ามาที่นี่ ต่อมาก็ให้เรามา คุยกับ Elder Ela และผู้หญิงที่อยู่ด้านใน เต็นท์เพื่อสอบถามเธอถึงเรื่อง Nata เสร็จแล้วก็ให้กลับมาคุยกับ Amone เธอก็จะพูดขอบคุณเราที่อุดหนุนช่วยคน ในหมู่บ้านเธอเอาไว้ ต่อมาเธอก็จะพูดถึง เรื่องของสภาพอากาศ Sandtide ที่กำลัง ใกล้จะเข้ามาแล้วในไม่ช้านี้ ส่วนเรื่องราว ของ Nata ที่เรามีซักถามเธอไปสุดท้าย เราก็จะยังไม่ได้เบาะแสใหม่เพิ่มเติม



7. ตอนนีให้เรามาคุยกับ Tom เราก็จะได้ ปลดล็อคระบบทำอาหารต่อมาก็ให้มาคุยกับ Ferdinand เราก็จะได้ปลดล็อคระบบการ ดูข้อมูลมอนสเตอร์ จากนั้นก็ให้มาคุยกับ Alma เพื่อขอคู่มือภารกิจเสริมใหม่ๆ ที่เรา สามารถรับมาทำได้จากเธอ เสร็จแล้วก็ ให้มาคุยกับ Y'sai เพื่อที่เราจะได้ดำเนิน เนื้อเรื่องหลักต่อ โดยเวลานี้ Y'sai จะเป็น คนอาสาพาเราเดินทางไปยังหมู่บ้านพี่แกเอง



9. เราจะเข้ามาอยู่ที่ด้านในบ้าน Y'sai เพื่อ มาร่วมงานเลี้ยงอาหารเย็นกับคุณยายของ 2 พี่น้อง จากนั้นเราก็จะถามคุณยายถึงเรื่อง มอนสเตอร์ที่เราเจอก่อนหน้านั้น โดยคุณยาย ได้บอกเราว่าเจ้าแยมตัวนั้นมีชื่อว่า Doshagama



ต่อมาก็ให้เราอิงตามคำถามอื่นๆ ไปโกลดู และก็ให้กดออกมาจากบทสนทนา นาทีนี่เราก็จะต้องมาวางแผนการเดินทางกัน โดยพวกเราได้ตกลงกันว่า จะเดินทางไปสำรวจยังโซนพื้นที่ป่า Forest Finding ก่อน สุดท้ายก็ให้เรามุ่งหน้ามาทางตะวันออกมาบนหน้าแผนที่ เพื่อเข้าสู่ Riverside Trail



To the Forest: Forest Finding



1. ตอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret เข้าไปในป่า และให้มุ่งตามเส้นทางไปเรื่อยๆ เราก็จะได้เข้ามาอยู่ในพื้นที่ป่าดงดิบ จนมาได้พบกับกลุ่มของ Olivia ที่มาตั้ง Base Camp อยู่ในพื้นที่ป่าก่อนหน้าแล้ว เพื่อมาสำรวจพื้นที่พร้อมกับนักพฤกษศาสตร์อย่าง Erik ซึ่งเราก็ได้บอกพวกเขาไปว่าสาเหตุที่เรามาที่นี่เพราะต้องการมาสืบหาเหตุผลว่าทำไมเจ้ามอนสเตอร์ Doshaguma ถึงหนีออกมาจากโซนพื้นที่ป่าและมาอาศัยอยู่แถวๆ หมู่บ้าน Kunafa แทน



2. ให้เรามาคุยกับ Nata ตามด้วย Erik และก็ให้กดเลือก Let's Head out ที่นี่ก็ให้เรามุ่งตาม Erik ไปจนถึงพิภุตเราก็จะได้ตั้งแคมป์กันอยู่ในโซนพื้นที่นี้ ต่อมาก็ให้เราเดินตามรอยเท้าเจ้ามอนสเตอร์ Doshaguma มา โดยตอนนี้ให้เราไปเก็บรอยทั้ง 2 จุดมาก่อน จากนั้นก็ให้มาคุยกับ Erik เขาก็จะบอกเราว่าเราน่าจะเจอกับมอนสเตอร์สาย Alpha ที่มีสี ซึ่งมอนสเตอร์สายนี้ถือเป็นสายพันธุ์ที่ดุร้าย เรียกว่ามีนิสัยแตกต่างไปจากมอนสเตอร์ทั่วไป ต่อมาเราก็จะได้พบกับเบาะแสของเจ้ามอนสเตอร์สาย Alpha อย่าง Lala Barina ซึ่งในระหว่างนั้นเองจู่ๆ Erik ก็ดันหายตัวไปซะงั้น ส่วนเราก็จะตามเบาะแสของ Erik จนมาได้พบกับมอนสเตอร์ที่เป็นเป้าหมายเราในภารกิจนี้ อย่าง Lala Barina



 **ชื่อมอนสเตอร์:** Lala Barina



ภารกิจที่ปลดล็อค: Forest Findings

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Temnoceran

สถานที่พบ: - Scarlet Forest

**ความเสียหายประเภท
ฟันที่ได้รับ:**



**ความเสียหายประเภท
ทูปที่ได้รับ:**



**ความเสียหายประเภท
กระสุนที่ได้รับ:**



การแพ้ทางธาตุ



สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง

กับดักที่สามารถใช้งานได้



Poison



Pitfall Trap



Stun



Shock Trap



Paralysis



Meats



Sleep



Flash Pod



Blast



Sonic Pod



Exhaust



Dung Pod





■ เทคนิคต่อสู้ของเรา



- ในตอนต่อสู้ Lala Barina จะปล่อยละอองที่เหมือนกับดอกไม้ ออกมารอบๆ ตัว ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบละอองมันให้ดี เพราะหากตัวเราผลอไปถูกละอองมันบ่อยๆ เข้านี้ก็จะทำให้เราติดสถานะเห็บขาตามไปด้วย
- เราสามารถล่อ Lala Barina ให้เข้าไปหามอนสเตอร์ Doshaguma เพื่อล่อให้พวกมัน 2 ตัวตีกันเองได้
- จุดอ่อนของ Lala Barina จะดูไม่ยาก โดยจุดอ่อนมันจะอยู่ที่ส่วนหาง อีกทั้งตรงส่วนเขี้ยวและดอกไม้ที่อยู่บนหลังมันเรายังสามารถเข้าไปทุบให้แตกได้ด้วย

■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เริ่มมา Lala Barina จะใช้ท่าเตะปบใส่เราที่ด้านหน้าคือๆ 1 ครั้ง ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบออกมาทางด้านหลังให้ไว
- เมื่อ Lala Barina ยกขาขึ้นสูงและกระแทกขาลงมาที่พื้นจนไปความเสียหายให้เรา ในจุดนี้ก็ให้เราวิ่งหลบมาทางด้านหน้าก่อนที่ขามันจะกระแทกลงถึงพื้น เท่านั้นเราก็จะหลบท่านี้ของมันพ้น
- เมื่อ Lala Barina ยกขาขึ้นและกระแทกลงมา ซึ่งกับท่านี้มันจะมีปล่อยละอองเกสรออกมาที่ด้านหน้าด้วย ซึ่งก็ให้เราคอยวิ่งหลบละอองเกสรมันเพิ่มเติมด้วย
- Lala Barina จะเดินไปมาพร้อมปล่อยกับปล่อยละอองเกสรออกมาใส่เรา ซึ่งก็ให้เราคอยสังเกตมองไปที่เกสรสีแดงๆ ที่ลอยเข้ามาหาเรา ซึ่งถ้าหากเราสังเกตเห็นทันเราก็จะวิ่งหลบเกสรสีแดงมันได้ไม่ยาก
- Lala Barina ยังมีท่าสะบัดกันและปล่อยเกสรออกมา 3 จุด
- เมื่อ Lala Barina ยกแขนขึ้นมา 2 ข้าง บัดนั้นมันก็จะพุ่งเข้ามาโจมตีใส่เรา ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบออกด้านข้างให้ไว



- เมื่อ Lala Barina ไปที่รังของมันๆ ก็จะเปลี่ยนไปใช้ท่าหมุนตัวและปล่อยเกสรออกมาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งในจุดนี้ให้เราลองจันกว่ามันจะหยุดหมุนตัวไปเอง จากนั้นก็ให้เราเข้าไปขีดมันแบบซ้ำๆ ได้เลย

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเละ</u> |
|---|--|--|---|
| - Lala Barina Claw [11%] - Lala Barina Floret [20%] - Lala Barina Stinger [8%] - Lala Barina Shell [20%] - Lala Barina Mucus [15%] - Monster Fluid [18%] - Lala Barina Certificate [8%] | - Lala Barina Claw [100% (กรงเล็บซ้าย), 100% (กรงเล็บขวา)] - Lala Barina Stinger [100% (กลีบดอก)] | - Lala Barina Shell [18%] - Lala Barina Mucus [12%] - Lala Barina Floret [45%] | - Lala Barina Claw [15%] - Lala Barina Floret [33%] - Lala Barina Stinger [11%] - Lala Barina Shell [23%] - Lala Barina Mucus [18%] |



■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเล</u> |
|--|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Lala Barina Claw+ [11%] - Lala Barina Floret+ [20%] - Lala Barina Stinger+ [8%] - Lala Barina Carapace [20%] - Lala Barina Mucus+ [15%] - Monster Broth [18%] - Lala Barina Certificate S [8%] | <ul style="list-style-type: none"> - Lala Barina Claw+ [100% (กรงเล็บซ้าย), 100% (กรงเล็บขวา)] - Lala Barina Stinger+ [100% (กลีบดอก)] | <ul style="list-style-type: none"> - Lala Barina Carapace [18%] - Lala Barina Mucus+ [12%] - Lala Barina Floret+ [45%] | <ul style="list-style-type: none"> - Lala Barina Claw+ [15%] - Lala Barina Floret+ [33%] - Lala Barina Stinger+ [11%] - Lala Barina Mucus+ [18%] - Lala Barina Carapace [23%] |



3. หลังเราสยบเจ้ามอนสเตอร์ Lala Barina ได้แล้วก็ให้เรากลับมายัง Base Camp เราจะต้องออกไปตามหาเบาะแสของมอนสเตอร์ Doshaguma กันต่อ โดยตอนนี้ให้เราเดินมาคุยกับ Gemma เราก็จะได้ปลดล็อคระบบอัฟเกรดอาวุธ จากนั้นก็ให้เราไปต่อยัง Pop-Up Camp

5. ตอนนี้ให้เราชี้เจ้า Seikret มุ่งหน้าไปต่อ ยังพิทัดถัดไป จนเมื่อเราลงมาจากหลัง Seikret แล้วก็ให้เราเดินไปต่อก็จะพบกับเจ้ามอนสเตอร์ที่พวก Lynian ขอให้เราไปจัดการอย่าง Congolala แต่ทว่าในจุดนี้เจ้าพวกแมวเหมียวจอมซนจะดันทะเล่ลิ่งเข้าไปก่อน Congolala จนพาลทำให้มันตื่นขึ้นมา



4. เมื่อมาถึง Pop-Up Camp ของเราแล้วเราก็จะพบกับพวกแมวเหมียวที่เข้ามารุกรานค่ายของเรา ซึ่งเวลานี้ให้เราตามพวกมันไปตามเส้นทางและดูระบบนิเวศในป่าไปเรื่อยๆ กระทั่งเมื่อเรามาจนถึงหมู่บ้านของพวก Lynian แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับเขาที่ด้านใน ซึ่งเขาจะไม่ยอมคืนของที่จิกไปให้เรา แต่เขาจะขอให้เราช่วยไปสอยเจ้ามอนสเตอร์ Congolala เพื่อจ่ายเป็นค่าช่วยเหลือพวกเขาแทน





 ชื่อมอนสเตอร์: Congalala



ภารกิจที่ปลดล็อค: Forest Finding

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Fanged Beast

สถานที่พบ:

- Scarlet Forest
- Ruins of Wyveria

ความเสียหายประเภท
ฟันที่ได้รับ:



ความเสียหายประเภท
ทูปที่ได้รับ:



ความเสียหายประเภท
กระสุนที่ได้รับ:



การแพ้ทางธาตุ



สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง

กับดักที่สามารถใช้งานได้

| | | | |
|---|---|---|---|
|  Poison |  |  Pitfall Trap |  |
|  Stun |  |  Shock Trap |  |
|  Paralysis |  |  Meats |  |
|  Sleep |  |  Flash Pod |  |
|  Blast |  |  Sonic Pod |  |
|  Exhaust |  |  Dung Pod |  |



เทคนิคต่อสู้ของเรา



- ในตอนต่อสู้ Congalala จะทำให้เราติดสถานะ Stench จนทำให้เราถูกระงับไม่ให้ใช้น้ำยาได้ เพราะฉะนั้นแนะนำให้เราพก Deodorants ติดตัวไปด้วยเพื่อเอาไว้ใช้แก้สถานะ Congalala หากเราพลาดไปติด นอกจากนั้นตัวมันยังสามารถสร้างสถานะมิดปกติให้เราได้หลากหลาย ทั้งทำให้เราเห็นบขา, ติดพิษ หรือระเบิด
- ในตอนต่อสู้ Congalala จะมาพร้อมกับพวก Congu ซึ่งก็ให้เราเล็งจัดการสอยพวกมันให้เคลียร์ก่อน เหนือเราก็คจะสู้กับ Congalala ได้ง่ายขึ้น
- ระหว่างตอนต่อสู้ Congalala จะมีเก็บเอาเห็ดที่อยู่รอบๆ มาไว้ที่หาง โดยทำโจมตีของ มันจะเปลี่ยนไปตามเห็ดที่มันใช้อยู่ในตอนนั้นๆ
- จุดอ่อนของ Congalala จะอยู่ตรงส่วนหัว โดยเราสามารถทำลายขาหน้า, หัว, หาง และตูดของมันได้
- ให้เราคอยระวังอย่าไปโจมตีใส่ที่พุงมัน เพราะนี่จะทำให้เราติดสถานะชะงักไปช่วงขณะหนึ่ง

ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เริ่มมา Congalala จะใช้กรงเล็บตัวดำด้านหน้าซัดโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เราถลนออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Congalala จะใช้พุงโจมตีใส่เรา ซึ่งกับท่านี้หากเราพลาดไปถูกก็จะทำให้เราล้มลง แต่ทว่าภาพรวมท่านี้ก็ยิ่งถือว่าหลบได้ไม่ยากเท่าไร
- หากเรามีไปยืนอยู่ด้านหลัง Congalala มันก็ดอดใส่เราจนทำให้เราติดสถานะ Stench (ขมคอ)
- หลังจากที Congalala กินของที่อยู่ตรงพื้นเข้าไป บัดนั้นมันก็จะพ่นของที่กินออกมาด้านหน้าใส่เรา ซึ่งก็ให้เราถลนออกมาทางด้านหลังให้ไว



- Congalala จะมีท่ากระโดดถอยไปด้านหลัง ก่อนจะกระโดดเข้ามาโจมตีเรา ซึ่งพอมันกระโดดถอยหลังก็ให้เราจะจังหวะนี้กลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Congalala จะมีท่ากระโดดถอยหลังและโจมตีอัดใส่เราต่อเนื่อง 3 ครั้ง ซึ่งเมื่อใดที่มันใช้ท่านี้ก็ให้เรารีบหลบออกมาไกลๆ และรอจังหวะที่มันนอนลง บัดนั้นก็ค่อยให้เราวิ่งเข้าไปโจมตีมันต่อ

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเละ</u> |
|--|--|-------------------------|--|
| - Congalala Pelt [27%] - Congalala Claw [23%] - Vibrant Pelt [15%] - Congalala Fang [27%] - Congalala Certificate [8%] | - Congalala Pelt [100% (หาง)] - Congalala Claw [100% (ขา)] - Vibrant Pelt [100% (หัว)] | - Congalala Pelt [100%] | - Congalala Pelt [35%] - Congalala Claw [20%] - Vibrant Pelt [15%] - Congalala Fang [30%] |

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเละ</u> |
|---|---|--------------------------|---|
| - Congalala Pelt+ [27%] - Congalala Claw+ [23%] - Vibrant Pelt+ [15%] | - Congalala Pelt+ [100% (หาง)] - Congalala Claw+ [100% (ขา)] - Vibrant Pelt+ [100% (หัว)] | - Congalala Pelt+ [100%] | - Congalala Pelt+ [33%] - Congalala Claw+ [20%] - Vibrant Pelt+ [15%] |



| | | | |
|---|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Congalala Fang+ [27%] - Congalala Certificate S [8%] - Beast Gen [3%] | | | <ul style="list-style-type: none"> - Congalala Fang+ [27%] - Beast Gen [5%] |
|---|--|--|---|



6. เมื่อเราสู้เอาชนะเจ้า Congalala ได้แล้วเราก็จะได้รับอนุญาตจากพวก Lynian ให้สามารถตั้งแคมป์ได้ในพื้นที่ป่าของมัน จากนั้นก็ให้เราไปคุยกับเขาจนเรารู้ว่าธรรมชาติของพวกมอนสเตอร์ Doshaguma จะอาศัยอยู่กันเป็นฝูง จากนั้นเมื่อมันคุยจเราก็จะได้ปลดล็อกภารกิจเสริมแรกที่เป็นงานตกปลา



7. เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เรามาคุยกับ Alma และเลือกตอบ Yeah, let go เราก็จะได้ออกเดินทางกลับไป Campsite ของเรา จนเมื่อมาถึงเราก็จะได้พบกับฝูงมอนสเตอร์ Doshaguma พร้อมกับจำฝูงของพวกมันอย่าง Alpha Doshaguma





A Hunter Pride



1. ตอนนี้ให้เราตาม Y'sai ไปยัง Osgis เพื่อไปหาทางเกลี้ยกล่อมบอกให้ Zatoh ช่วยเข้าไปคุยกับ Elder ให้ที แต่ทว่าในตอนนั้นเอง Zatoh จะพลาดตกเข้าไปอยู่ในวงล้อมของเจ้าพวก Balahara ซึ่งก็แน่นอนว่าตัวเราจะต้องรีบเข้าไปช่วยพี่แกให้ไว แต่ทว่าสุดท้ายแล้วพวกเราก็จะพลาดท่าพลาดตกลงไปอยู่ในหลุมที่เป็นรังของพวก Balahara นั้นเลยทำให้เราจำต้องเข้าปะทะกับเจ้า Balahara แบบเลี่ยงไม่ได้จริงๆ



ชื่อมอนสเตอร์: Balahara



ภารกิจที่ปลดล็อค: A Hunter Pride

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Leviathan

สถานที่พบ:

- Windward Plains

ความเสียหายประเภท
ฟันที่ได้รับ:



ความเสียหายประเภท
ทูปที่ได้รับ:



ความเสียหายประเภท
กระสุนที่ได้รับ:



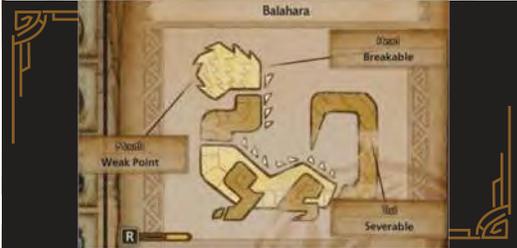
การแพ้ทางธาตุ





| สถานะผิดปกติที่แพททาง | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ | |
|-----------------------|--|--------------------------|--|
| Poison | | Pitfall Trap | |
| Stun | | Shock Trap | |
| Paralysis | | Meats | |
| Sleep | | Flash Pod | |
| Blast | | Sonic Pod | |
| Exhaust | | Dung Pod | |

เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เมื่อ Balahara ฟันโคลนออกมาจากปาก จุดนี้เราก็สามารถใช้ Focus Strike ชัดเข้าไปใส่ที่ปากของมันได้
- เมื่อ Balahara ดำดินลงไปในทราย จุดนี้เราก็สามารถใช้งาน Screamer Pod เพื่อทำให้ตัวมันกระเด็นออกมาจากทรายได้ด้วย
- ในระหว่างต่อสู้เราจะพบกับพวกเสาคอย ซึ่งเราสามารถดึงเสาให้ล้มลงจนไปสร้างความเสียหายใส่ Balahara ได้เพิ่มเติมด้วย
- จุดอ่อนของ Balahara จะอยู่ตรงปาก โดยเราสามารถทำให้หัวของมันแตกและเราก็สามารถตัดหางมันได้ด้วย



■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- Balahara จะใช้ท่ามุดตัวเข้าไปอยู่ ในทรายและพุ่งเข้ามาโจมตีเรา ซึ่งเราสามารถสกัดท่านี้ของมันได้ด้วยวิธีปา Screamer Pod ไล่มัน หรือให้เราคอยกะจังหวะแล้วกลิ้งหลบก็ได้เช่นกัน
- Balahara จะใช้หางพุ่งเข้ามาแทงโจมตีใส่เราเป็นเส้นตรง
- เมื่อ Balahara พุ่งมากัดเราจากทางด้านหน้าก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้าง
- เมื่อ Balahara ยกหางขึ้นมันก็จะใช้หางแทงเข้าไปใส่เราตรงๆ ซึ่งก็ให้เราจะจังหวะในช่วงที่มันยกหางขึ้นมา บัดนั้นก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกด้านข้างให้ไว
- เมื่อ Balahara ขาจรจและฟันโคลนออกมาก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Balahara จะใช้เท้ายิงลำแสงออกมาเป็นเส้นตรง ซึ่งเราสามารถกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างได้ไม่ยาก
- เมื่อ Balahara ยกหางขึ้นมันก็จะฟาดหางหมุนรอบตัว ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านหลังให้ไว
- เมื่อ Balahara ฟันโคลนออกมาเป็นจุดเล็กๆ จุดนี้เราก็สามารถกลิ้งหลบออกมาได้แบบขิลๆ

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเละ</u> |
|------------------------|------------------------------------|-----------------------------|------------------------------|
| - Balahara Scale [20%] | - Balahara Skull [80% (หัว)] | - Balahara Scale [48%] | - Balahara Scale [33%] |
| - Balahara Shell [20%] | - Balahara Black Pearl [20% (หัว)] | - Balahara Shell [47%] | - Balahara Shell [25%] |
| - Balahara Skull [15%] | - Balahara Tail [100% (หาง)] | - Balahara Black Pearl [5%] | - Balahara Skull [18%] |
| - Balahara Tail [11%] | | | - Balahara Tail [13%] |
| - Aqua Sac [18%] | | | - Balahara Black Pearl [11%] |



| | | | |
|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Balahara Certificate [8%] - Balahara Black Pearl [8%] | | | |
|--|--|--|--|

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเละ</u> |
|--|---|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Balahara Scale+ [20%] - Balahara Carapace [20%] - Balahara Skull+ [13%] - Balahara Tail [7%] - Torrent Sac [18%] - Balahara Certificate S [8%] - Balahara Black Pearl [11%] - Wyvern Gem [3%] | <ul style="list-style-type: none"> - Balahara Skull+ [80% (หัว)] - Balahara Black Pearl [20% (หัว)] - Balahara Tail [100% (หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Balahara Scale+ [48%] - Balahara Carapace [47%] - Balahara Black Pearl [5%] | <ul style="list-style-type: none"> - Balahara Scale+ [23%] - Balahara Carapace [20%] - Balahara Skull+ [17%] - Balahara Tail [11%] - Balahara Certificate S [8%] - Balahara Black Pearl [14%] - Wyvern Gem [5%] |



2. เมื่อเราสู้ชนะแล้ว Zatoh ก็จะเข้ามาขอขอบคุณเราที่อุตสาหะช่วยชีวิตเขาเอาไว้ นั่นเลยทำให้เขาเลยยอมที่จะช่วยเราเข้าไปเกลี้ยกล่อม Elder เพื่อบอกให้พี่แก่รู้ว่าหมู่บ้านเอ็งพร้อมที่จะถูกพวกมอนสเตอร์ Doshaguma บุกเข้ามาเล่นงานได้ทุกเมื่อนะ สุดท้าย Elder ก็เลยยอมใจอ่อนอ่อนใจเลือกที่จะอพยพพาพวกชาวบ้านหนีออกไปจากหมู่บ้านก่อนที่พวกมอนสเตอร์ Doshaguma จะบุกเข้ามา แต่ทว่าพี่ดยังไม่ทันขาดคำจู่ๆ พวกมอนสเตอร์ Doshaguma ก็ดันเวิ้งบุกเข้ามานั่งหมู่บ้านของ Elder พอตีส่วนเราที่โผล่ไปช่วย Nata ก็จะได้เข้าไปเผชิญหน้ากับจำฝูงของพวกมอนสเตอร์ Doshaguma จนทำให้เราจำต้องรีบแก้ไขสถานการณ์ให้ว่องด้วยภารกิจที่ยุ่งตรงด้านหน้าออกมาเพื่อล่อให้พวก Doshaguma ตามพวกสัตว์กินพืชไป จากนั้นก็ให้เราวิ่งตามฝูงพวก Doshaguma ไปต่อ



3. ตอนนีให้เราวิ่งตามเส้นทางมาและก็ให้ทำลานผาดินให้ไปหล่นทับใส่พวก Doshaguma จากนั้นก็ให้วิ่งไปต่อตามเส้นทางเพื่อพาตัวเรากระโดดลงไปซัดโจมตี Doshaguma ที่เป็นตัวจำฝูงไปสักพัก เพื่อที่จะได้ล่อให้พวกลูกสมุน Doshaguma ตามเรามา ต่อมาเราก็จะได้พบกับภัยธรรมชาติอย่างพายุทะเลทรายกับเหตุการณ์ที่พวกลูกสมุน Doshaguma กำลังถูกพายุทะเลทรายเข้าเล่นงานจนสุดท้ายก็จะเหลือ Doshaguma รอดอยู่เพียงตัวเดียว ซึ่งก็คือเจ้าตัวจำฝูงนั่นเอง



 **ชื่อมอนสเตอร์:** Doshaguma



ภารกิจที่ปลดล็อก: A Hunter Pride

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Fanged Beast

สถานที่พบ:

- Windward Plains
- Scarlet Forest

**ความเสียหายประเภท
ฟันที่ได้รับ:**

**ความเสียหายประเภท
ทูปที่ได้รับ:**

**ความเสียหายประเภท
กระสุนที่ได้รับ:**



การแพ้ทางธาตุ



สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง

กับดักที่สามารถใช้งานได้



Poison



Pitfall Trap



Stun



Shock Trap



Paralysis



Meats



Sleep



Flash Pod



Blast



Sonic Pod



Exhaust



Dung Pod





■ เทคนิคต่อสู้ของเรา



- ในตอนต่อสู้พวก Doshaguma จะอาศัยอยู่กันเป็นกลุ่ม ซึ่งก็ให้เราใช้งาน Large Dung Pod ยิงอัดใส่พวกมันให้แตกกลุ่มก่อน
- เมื่อ Doshaguma ยืน 2 ขา บัดนั้นเราก็จะสามารถใช้ Focus Strike ยิงอัดเข้าใส่ที่พุงมันได้
- การโจมตีของ Doshaguma ในบางครั้งจะมีไปส่งผลทำให้พื้นแตกจนไปสร้างความเสียหายให้เราได้
- จุดอ่อนของ Doshaguma จะอยู่ตรงส่วนท้อง รวมถึงยังมีส่วนหางกับส่วนขาที่เราสามารถตีให้แตกได้

■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เมื่อ Doshaguma ยืนขึ้น 2 ขามันก็จะใช้มือทุบลงไปที่พื้น ซึ่งก็ให้เราหลีกเลี่ยงในช่วงจังหวะแรกและคอยหลบในช่วงจังหวะที่พื้นแตกต่ออีกสัปดาห์
- เมื่อ Doshaguma ข่วนมาที่ด้านหน้า 2 ครั้ง ก็ให้เรารีบวิ่งออกมาแบบรักษาระยะก่อนเข้าไปโจมตีมันอีกที
- เมื่อ Doshaguma ทุบลงพื้นจนไปสร้างความเสียหายใส่เราที่ด้านหน้า ในจุดนี้ก็ให้เราหลีกเลี่ยงออกมาทางด้านข้างให้ไว
- เมื่อ Doshaguma ยืนขึ้นก่อนจะยกตัวมันลงมาทับอัดเราจากทางด้านหน้า ในจุดนี้ให้เรากรีบบลิงออกมาทางด้านหลังให้ไว
- เมื่อ Doshaguma ไข้ท่าพุ่งตัวเข้ามากระแทกอัดใส่เรา ก็ให้เราสังเกตดูในตอนที่มันกำลังชาร์จ จากนั้นก็ให้เรารีบวิ่งออกมาทางด้านข้างให้ไวทันที
- เมื่อ Doshaguma อ้าปากกว้างมันก็จะพุ่งเข้ามากัดเราต่อเนื่อง 3 ครั้ง
- Doshaguma ยังมีท่าจับมอนสเตอร์ตัวอื่น ๆ โยนอัดเข้าใส่เรา อีกทั้งมันยังมีท่าเข้ามากัดเราตรง ๆ จากทางด้านหน้า รวมถึงท่ากระโดดกัดด้วย



■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|--|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur [27%] - Doshaguma Claw [15%] - Doshaguma Hide [27%] - Doshaguma Fang [20%] - Doshaguma Certificate [11%] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur [48% (หาง)] - Doshaguma Claw [100% (ขา)] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur [50%] - Doshaguma Hide [50%] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur [30%] - Doshaguma Claw [15%] - Doshaguma Hide [35%] - Doshaguma Fang [20%] |

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|---|---|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur+ [27%] - Doshaguma Claw+ [15%] - Doshaguma Hide+ [27%] - Doshaguma Fang+ [20%] - Doshaguma Certificate S [8%] - Beast Gem [3%] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur+ [48% (หาง)] - Doshaguma Claw+ [100% (ขา)] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur+ [50%] - Doshaguma Hide+ [50%] | <ul style="list-style-type: none"> - Doshaguma Fur+ [27%] - Doshaguma Claw [15%] - Doshaguma Hide+ [33%] - Doshaguma Fang+ [20%] - Beast Gem [5%] |



Beyond the Deluge



4. เมื่อเราสู้เอาชนะ Doshaguma ตัวจำฝูงได้แล้วก็ให้เราเดินทางกลับไปหมู่บ้าน Kunafa จนเมื่อมาถึงแล้วพวกชาวบ้านจะเข้ามาขอบคุณเราในฐานะที่เราช่วยปกป้องหมู่บ้านพวกเขาไว้จากพวก Doshaguma สุดท้ายนั้นเลยทำให้พวกชาวบ้านเลยยอมตกลงที่จะช่วยเราหาข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องหมู่บ้าน Keeper พร้อมกับยังมอบ Seikret ให้เราใช้เดินทางแบบเป็นทางการด้วย นั้นเลยทำให้เราไม่จำเป็นต้องไปหาขโมย Seikret มาใช้อีกต่อไปแล้ว

■ **Tips:** ตอนนี้เราสามารถเข้าไปคุยกับ Nona เพื่อปรับแต่งเจ้า Seikret ได้แล้วด้วย



1. ตอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret มุ่งตาม Alma มาเราก็จะพบกับพลุสัญญาณขอความช่วยเหลือ กระทั่งเมื่อเราเดินทางมาถึงจุดขอความช่วยเหลือแล้วเราก็จะพบกับมอนสเตอร์ Uth Dona ที่กำลังโจมตี Erik และ Olivia อยู่ โดยนาที่นี่เราจะต้องจัดการมันให้ได้ และรอบนี้เราก็จะได้ Olivia มาช่วยเราสู้ด้วยอีกแรง

5. เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราไปคุยกับ Nata ที่แคมป์ของเรา จากนั้นเราก็จะต้องเดินทางไปยังป่า Scarlet Forest โดยในจุดนี้เราจะพบว่า Erik และ Olivia นั้นได้ล่องหน้าไปสำรวจที่นั่นก่อนแล้ว นั้นเลยทำให้เราต้องรีบขี่เจ้า Seikret ไปยังป่า Scarlet Forest ตามพิกัดดีให้





 **ชื่อมอนสเตอร์:** Uth Duna



ภารกิจที่ปลดล็อค: Beyond the Deluge

Chapter ที่ปรากฏ: 1

ประเภท: Leviathan

สถานที่พบ:

- Scarlet Forest

**ความเสียหายประเภท
ฟันที่ได้รับ:**

**ความเสียหายประเภท
ทวนที่ได้รับ:**

**ความเสียหายประเภท
กระสุนที่ได้รับ:**



การแพ้ทางธาตุ



สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง

กับดักที่สามารถใช้งานได้

| | | | |
|--|---|---|---|
|  Poison |  |  Pitfall Trap |  |
|  Stun |  |  Shock Trap |  |
|  Paralysis |  |  Meats |  |
|  Sleep |  |  Flash Pod |  |
|  Blast |  |  Sonic Pod |  |
|  Exhaust |  |  Dung Pod |  |





■ เทคนิคต่อสู้ของเรา



- ในตอนต่อสู้เราจะได้เจอกับพวก Uth Duna กับฉากที่เต็มไปด้วยข้าวของของผุพังมากมาย ซึ่งก็แนะนำให้เราใช้ประโยชน์จากสิ่งเหล่านี้มาเป็นตัวช่วยซัดโจมตีมัน
- Uth Duna จะสามารถทำให้เราติดสถานะ Waterblight ที่จะไปลดค่า Stamina ของเราลง เพราะงั้นแนะนำให้เราพก Nulberry ติดตัวไปด้วยขณะสู้กับมัน
- เมื่อผู้ไปสักพัก Uth Duna จะมีทางครีบทัวเองออกมา โดยเราจะเรียกสิ่งนี้ว่า Water Veil ที่จะไปส่งผลทำให้เราสร้างความเสียหายใส่มันได้เบาบาง
- จุดอ่อนของ Uth Duna จะอยู่ตรงปาก ซึ่งเราสามารถใส่ Focus Strike อัดเข้าไปใส่ที่ปากมันในช่วงจังหวะที่มันพ่นน้ำออกมาได้
- เราจะสามารถโจมตีใส่ที่หัว, หาง และขาหน้าของ Uth Duna ให้แตกได้ด้วย

■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เมื่อ Uth Duna ลงไปดำน้ำมันก็จะสร้างคลื่นน้ำออกมาโจมตีใส่เรา ซึ่งในจุดนี้ให้เรารีบขึ้นขี่เจ้า Seikret และก็ให้รอจังหวะที่คลื่นน้ำมันปล่อยออกมาเข้ามาใกล้ตัวเรา จากนั้นก็ให้เรารีบโหมแมลงขึ้นไปหามัน
- เมื่อ Uth Duna ขยายพุงมันจนใหญ่มันก็จะใช้พุงกระแทกใส่เรา โดยขณะที่มันใช้ท่านี้หากมันมีไข่ในน้ำอยู่ด้วย มันก็จะสร้างคลื่นน้ำออกมาเพิ่มเติม
- Uth Duna ยังมีท่ามันตัวเข้าซัดโจมตีเรา ซึ่งก็ในจุดนี้ในช่วงจังหวะที่มันหมุนตัวก็ให้เรารีบวิ่งไปที่ด้านหลังมันให้ไว
- Uth Duna ยังมีท่าใช้แขนโจมตีมาที่ด้านหน้า ซึ่งเราเองสามารถถ่วงกลับได้ไม่ยาก
- เมื่อ Uth Duna ยกขาขึ้นมันก็จะพุงมาโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เรารีบถ่วงกลับออกด้านข้างให้ไว จากนั้นก็ให้เรารีบวิ่งเข้าไปซำมันโคด
- Uth Duna ยังมีพุงเข้ามากัดเราตรงๆ ที่ด้านหน้าด้วย





■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|---|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Aqua Sac [16%] - Uth Duna Certificate [8%] - Uth Duna Scale [20%] - Uth Duna Plate [5%] - Uth Duna Cilia [15%] - Uth Duna Tentacle [8%] - Uth Duna Claw [8%] - Uth Duna Hide [20%] | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Plate [12% (หาง)] - Uth Duna Cilia [88% (หาง)] - Uth Duna Tentacle [100% (หัว)] - Uth Duna Claw [100 (ขา)] - Uth Duna Cilia [88% (หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Scale [45%] - Uth Duna Cilia [12%] - Uth Duna Hide [43%] | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Scale [28%] - Uth Duna Plate [7%] - Uth Duna Cilia [18%] - Uth Duna Tentacle [11%] - Uth Duna Claw [13%] - Uth Duna Hide [23%] |

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|---|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Torrent Sac [16%] - Uth Duna Certificate S [7%] - Uth Duna Plate [7%] | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Cilia+ [93% (หาง)] - Uth Duna Watergem [7% (หาง)] - Uth Duna | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Scale+ [45%] - Uth Duna Cilia+ [12%] - Uth Duna Hide+ [43%] | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Watergem [5%] - Uth Duna Scale+ [30%] - Uth Duna Cilia+ [18%] |



| | | | |
|--|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Watergem [3%] - Uth Duna Scale+ [18%] - Uth Duna Cilia+ [14%] - Uth Duna Tentacle+ [8%] - Uth Duna Claw+ [8%] - Uth Duna Hide+ [18%] | <ul style="list-style-type: none"> Tentacle+ [100% (หัว)] - Uth Duna Claw+ [100 (ขา)] | | <ul style="list-style-type: none"> - Uth Duna Tentacle+ [11%] - Uth Duna Claw+ [13%] - Uth Duna Hide+ [23%] |
|--|---|--|--|



2. เมื่อเราสู้ชนะเราก็จะสามารถไล่ต้อนให้ Uth Duna หนีไปได้สำเร็จ จากนั้นเราก็จะได้พบกับเจ้ามอนสเตอร์ในตำนานอย่าง White Wraith ที่เข้ามาเล่นงาน Uth Dong จนหมดอบกระแตอย่างง่ายดาย ก่อนที่มันจะบินจากหายไปแบบซิดๆ ซึ่งกับเหตุการณ์นี้เองหลัง Nata ได้มองเห็นเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith อีกครั้งเขาก็ได้แต่เก็บข้อความแค้นฝังไว้ในใจ หลังก่อนหน้านี้นักในหมู่บ้านเขาเพิ่งถูกเจ้า White Wraith ไล่ฆ่าจนยกบางมาหมาดๆ



ด้วยแองน้ำมัน ซึ่งก็ให้เราเดินทางไปต่อ
อีกสักพักเราก็จะได้เข้ามายังเมืองของ
เหล่าช่างฝีมือ Azuz, the Everforge
โดยพวกเราจะได้รับการต้อนรับเป็นอย่างดี
จากคนในเมือง จากนั้นหลังเราตั้งค่ายเสร็จ
ก็ให้เราเดินสำรวจรอบๆ เมืองและเข้าไป
คุยกับ Yabran ผู้ชายคนที่อยู่ในภาพ



3. ตอนนี้ให้เราไล่เก็บวัตถุดิบจากศพของ
Uth Duna มาให้หมดก่อน เสร็จแล้วก็ให้มา
คุยกับ Olivia เพื่อเดินทางกลับไปยัง Base
Camp เรา จนเมื่อมาถึงแคมป์เราแล้วก็
ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมก่อน ทีนี้ก็ให้มา
คุยกับ Alma เพื่อที่เราจะได้เดินทางไปยัง
Wydwuds Hideout เป็นลำดับถัดไป
ทีนี้เราก็จะถามพวก Nylia ถึงเรื่องสถานที่
ที่อยู่ของเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith
จนเมื่อเราคุยกับเจ้าพวกแมวเหมียวจบแล้ว
ในตอนนั้นเองพวกของ Zatoh กับ Olivia
ก็จะเดินทางไปถึงยังหมู่บ้าน ณ ดินแดน
อีกฝั่งเพื่อไปทำการค้า ซึ่งพวกเราเองก็จะ
ต้องตาม Zatoh กับ Olivia ไปด้วยเช่นกัน

2. เราจะถาม Yabran ชายคนที่เป็นหัวหน้า
เผ่า Oilfolk เกี่ยวกับเรื่องของชนเผ่า Keeper
กับเรื่องเด็กสาวที่วิ่งโวยวายตัดหน้าเราไป
เมื่อสักครู่นี้ รวมถึงเรื่องงานเทศกาล
Firespring ที่กำลังจะจัดขึ้นอีกด้วย
โดย Yabran ได้บอกเราว่าเด็กสาวคนนั้น
มีชื่อว่า Maki ซึ่งเธอกำลังมุ่งหน้าไปที่รังของ
พวกมอนสเตอร์ กระทั่งเมื่อเราคุยกับ Yabran
จนจบแล้วก็ให้เรารีบเข้าไปคุยกับ Alma
เพื่อไปรับเคสมาทำ โดยงานนี้เราจะต้อง
มุ่งหน้าไปช่วย Maki ให้อรอดพ้นอันตราย
จากพวกมอนสเตอร์

Chapter 2

Toward Fervent Fields



1. เมื่อเราเดินทางมาสักพักเราก็จะได้เข้า
มาอยู่ในพื้นที่ Oilwell Basin ดินแดนที่เต็มไปด้วย



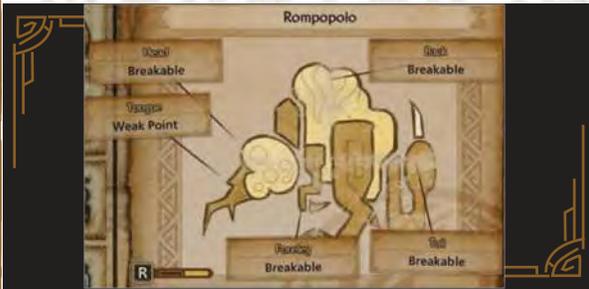
3. ตอนนี้ให้เรามุ่งหน้ามาตามเส้นทางจนมาถึงฟักัดเราจะก็พบกับแอ่งน้ำมันขนาดใหญ่ที่มีเจ้าดินอย่างเจ้ามอนสเตอร์ Rompopolo ออกมาต้อนรับเรา ซึ่งก็แน่นอนว่าให้เราสอยมันซะ

| | | |
|---|--|---|
|  ชื่อมอนสเตอร์: Rompopolo | | |
|  | | |
| ภารกิจที่ปลดล็อค: Toward Fervent Fields Chapter ที่ปรากฏ: 2 ประเภท: Brute Wyvern สถานที่พบ: – Oilwell Basin | | |
| ความเสียหายประเภท ฟันที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท ทูปที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท กระสุนที่ได้รับ: |
|  |  |  |
| การแพ้ทางธาตุ | | |
|  :  |  :  |  :  |
|  :  |  :  |  |



| สถานะผิดปกติที่แพททาง | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ | |
|-----------------------|--|--------------------------|---|
| Poison | | Pitfall Trap | ✓ |
| Stun | | Shock Trap | ✓ |
| Paralysis | | Meats | ✗ |
| Sleep | | Flash Pod | ✓ |
| Blast | | Sonic Pod | ✗ |
| Exhaust | | Dung Pod | ✗ |

เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เจ้า Rompopolo ตัวนี้จะสามารถทำให้เราติดพิษได้ด้วย เพราะฉะนั้นแนะนำให้เราพก Antidote ติดตัวตอนไปสู้กับมันไว้ด้วย
- ในพื้นที่ต่อสู้กับ Rompopolo เราจะพบกับน้ำมันระเบิดที่เราสามารถใช้ไฟจุดระเบิด ซัดโจมตีใส่มันได้ด้วย
- จุดอ่อนของ Rompopolo จะอยู่ที่ส่วนลิ้น นอกจากนั้นเรายังสามารถทำลายหัว, ขาหน้า, หาง และหลังของมันได้ด้วย
- เมื่อเราทำลายหลังของ Rompopolo ได้แล้วตัวมันก็จะแพลงจนทำให้มันไม่สามารถปล่อยพิษออกมาได้สักกระยะ



■ **ท่าโจมตีของมอนสเตอร์**

- เริ่มมา Rompopolo จะจิมหางลงไปตีพื้น จากนั้นมันก็จะระเบิดน้ำมันใส่เรา ซึ่งในจุดนี้ให้เรามองพื้นที่รอบๆ ให้ดีและก็ให้หลีกเลี่ยงการโจมตีมันให้ไว
- ต่อมา Rompopolo ก็จะใช้หางจิมลงพื้นจนไปทำให้น้ำมันระเบิดชนิดที่เล่นกินอาณาเขตกระจายเป็นวงกว้างกว่าแบบแรก
- เมื่อ Rompopolo ใช้ท้ายกแขนขึ้นมา 2 ข้างก่อนทุบลงมาโจมตีเรา ซึ่งกับท่านี้ก็ให้เรารีบหลีกเลี่ยงออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Rompopolo จะใช้หางฟาดใส่เรารวม 2 ครั้ง ซึ่งก็ให้เราหลีกเลี่ยงออกมาทางด้านหลัง
- เมื่อ Rompopolo ยิงควันออกมามันก็จะทำให้เราติดพิษ ซึ่งในจุดนี้แนะนำให้เรารีบวิ่งออกมาทางด้านข้างเพื่อพาตัวเองหนีออกมาจากกลุ่มควัน จากนั้นก็ให้เราเข้าไปชิดมัน
- Rompopolo จะปล่อยหมอกพิษออกมาทางด้านหน้า ซึ่งก็ให้เราคอยรักษาระยะห่างจากตัวมันไว้ให้ดี จากนั้นก็ค่อยเข้าไปโจมตีมันต่อ
- Rompopolo ยังมีท่าพุ่งเข้ามาพร้อมปล่อยพิษกระจายออกมารอบตัว อีกทั้งมันยังมีท่าใช้แขนเล็กๆ ของมันจิมซัดโจมตีเราแบบติดกัน 2 ครั้งด้วย

■ **วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank**

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเลาะ</u> |
|---|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide [25%] - Rompopolo Claw [15%] - Rompopolo Beak [22%] - Spotted Poison Hide [10%] - Poison Sac [20%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Claw [100% (ขา)] - Rompopolo Beak [40% (หัว)] - Spotted Poison Hide [60% (หัว), 60% (หลัง), 60% (หาง)] - Poison Sac [40% (หลัง), 40% (หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide [80%] - Spotted Poison Hide [20%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide [35%] - Rompopolo Claw [20%] - Rompopolo Beak [30%] - Spotted Poison Hide [15%] |





| | | | |
|------------------------------|--|--|--|
| - Rompopolo Certificate [8%] | | | |
|------------------------------|--|--|--|

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแต่ละ</u> |
|---|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide+ [22%] - Rompopolo Claw+ [15%] - Rompopolo Beak+ [22%] - Spotted Poison Hide+ [10%] - Toxin Sac [20%] - Rompopolo Certificate S [8%] - Wyvern Gem [3%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Claw+ [100% (ขา)] - Rompopolo Beak+ [40% (หัว)] - Spotted Poison Hide+ [60% (หัว), 60% (หลัง), 60% (หาง)] - Toxin Sac [40% (หลัง), 40% (หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide+ [80%] - Spotted Poison Hide+ [20%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rompopolo Hide+ [33%] - Rompopolo Claw [20%] - Rompopolo Beak [27%] - Spotted Poison Hide [15%] - Wyvern Gem [5%] |



4. เมื่อเรากู้เอาชนะ Rompopolo ได้แล้ว เราจะพบกับพวกสาวน้อย Maki ที่กำลังแอบซ่อนตัวอยู่ นอกจากนั้นเรายังจะได้พบกับเจ้ามอนสเตอร์ตัวใหม่อย่าง Great Apes ที่เล่นปรากฏตัวออกมาในช่วงก่อนเริ่มงานเทศกาล Firespring พอดี



5. เมื่อเรากลับมาอยู่ที่เมือง Azuz, The Everforge แล้วเราก็จะพบว่าในเมืองกำลังจัดงานเทศกาล Firespring กันอยู่ แต่ทว่าจู่ๆ เต่าหลอมในเมืองดันเกิดเหตุประหลาดขึ้นจนทำให้ลาวาไม่ไหลออกมาจากเต่าหลอมจนเป็นเหตุทำให้งานเทศกาล Firespring จำต้องถูกยกเลิกเรื่อล่มปากอ่าวซะงั้น ซึ่งแน่นอนว่าพวกเราเลยต้องออกไปตามหาเบาะแสว่าทำไมจู่ๆ เต่าหลอมในเมืองถึงมีปัญหา ส่วน Werner ก็จะบอกเราว่านี่น่าจะเกิดจากสาเหตุที่แ

Wylk ได้ไปเกาะตัวกับ Landspire จนทำให้ได้รับความเสียหาย ซึ่งตัวแรว Wylk ที่ว่านี้มีสถานะเป็นถึงเชื้อเพลิงหลักของคนในเมืองนี้ ซึ่ง Werner จะอาสาขอลองซ่อมเต่าหลอมนี้ดู แต่ทว่าความชวยก็ยั้งบังเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง เพราะจู่ๆ ในตอนนี้ทางหมู่บ้าน Kunafa ดันมีพายุทรายเข้ามาซัดถล่มจนทำให้ Zatoh จำต้องขอรีบกลับไปช่วยคนในหมู่บ้านก่อน ส่วนพวกเราก็จะต้องตามเขาไปด้วยเช่นกัน เพราะ Nata บอกว่าอาจเป็นไปได้ว่าขณะนี้เจ้ามอนสเตอร์ White Wraith กำลังปรากฏตัวอยู่ที่นั่น



6. ตอนนี้ให้เราไปคุยกับ Alma เพื่อที่เราจะได้เดินทางกลับไปยังหมู่บ้าน Kunafa จากนั้นเราก็จะได้รับการแนะนำจาก Zatoh ว่าตัวเขาเองก็โม้รู้สาเหตุว่าทำไมจู่ๆ ถึงได้เกิดลมพายุทะเลทรายขึ้นที่นั่นได้ พร้อมกับบอกเราว่าให้รีบเดินทางไปที Wind's Gasp เพื่อไปสำรวจหาเบาะแสดจากที่นั่นก่อน





 The Eye of the Storm



1. ตอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret มุ่งมาตามเส้นทาง จนเมื่อมาถึงพิกัดแล้วเราก็จะพบกับมอนสเตอร์ในตำนานที่เรากำลังตามหาอยู่อย่าง White Wrath กับฉากที่มันกำลังสู้อยู่กับมอนสเตอร์ระดับ Apex อย่างดุเดือด ซึ่งในฉากนี้ Nata ที่มีความแค้นต่อ White Wrath อยู่เต็มอกเขาก็จะวิ่งเข้าไปหา White Wraith แบบไม่คิดชีวิต แต่ทว่าตัวเราจะห้ามไม่让他เข้าไป สุดท้ายเราจึงได้เห็นฉากสุดยิ่งใหญ่เมื่อเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith ได้ดูดพลังจาก Rey Dau จนทำให้มันบ้าคลั่ง ก่อนที่ในเสี้ยวอะไ่นั้นเอง Rey Dau จะหันมาสู้กับเราแทน

| | | |
|--|---|---|
|  ชื่อมอนสเตอร์: Rey Dau | | |
|  | | |
| ภารกิจที่ปลดล็อค: The Eye of the Storm Chapter ที่ปรากฏ: 2 ประเภท: Flying Wyvern สถานที่พบ: - Windward Plains | | |
| ความเสียหายประเภท ฟันที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท ทูปที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท กระสุนที่ได้รับ: |
|  |  |  |
| การแพ้ทางธาตุ | | |
|  :  |  :  |  :  |
| |  :  |  :  |



| สถานะผิดปกติที่แพททาง | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ | |
|-----------------------|--|--------------------------|--|
| Poison | | Pitfall Trap | |
| Stun | | Shock Trap | |
| Paralysis | | Meats | |
| Sleep | | Flash Pod | |
| Blast | | Sonic Pod | |
| Exhaust | | Dung Pod | |

■ เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เมื่อ Rey Dau บินขึ้นฟ้าเราก็สามารถใช้ระเบิด Flash หรือ Frostburst Pod ปาสอยมันให้ร่วงลงมาอยู่กับพื้นได้
- เมื่อ Rey Dau ยิงคำแสงออกมาแล้วนี่ก็จะเป็นช่วงที่ตัวมันเผลอเปิดจุดอ่อนของตัวเองออกมา ซึ่งก็ให้เราเรียกใช้ Focus Strike ชัดใส่ที่หัวมันให้ไว
- ในฉากต่อสู้ในเขต 17 จะมีจุดให้เราสามารถใช้สภาพแวดล้อมแถวนั้นสร้างความเสียหายใส่มันได้ด้วย
- จุดอ่อนของ Rey Dau จะอยู่ที่ส่วนหัว โดยเราสามารถทำให้ส่วนหัวและปีกของมันแตกได้ด้วย อีกทั้งเรายังสามารถตัดหางมันออกได้ด้วย



■ ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- Rey Dau จะมีท่าชาร์จไฟฟ้าก่อนจะยิงสายฟ้าตรงมาทางด้านหน้าเรา ซึ่งก็ให้เราถลนออกมาทางด้านข้างให้ไว
- Rey Dau ยังมีท่าบินขึ้นก่อนจะหมุนกลับตัวทุบลงมาใส่เรา ซึ่งก็ให้เราถลนออกมาทางด้านข้างให้ไวตามเคย
- Rey Dau จะมีท่าชาร์จลำแสงและยิงลำแสงออกมาเป็นเส้นตรง ซึ่งรอบนี้มันจะชาร์จไวกว่าแบบแรก แต่ก็สร้างความเสียหายใส่เราได้เบากว่าท่ายิงลำแสงแบบแรก
- Rey Dau ยังสามารถยิงลำแสงชดโจมตีใส่เราได้แบบต่อเนื่อง 2 ถึง 3 ครั้ง ซึ่งตัวเราก็สามารถถลนได้ไม่ยาก
- Rey Dau จะใช้ท่าบินขึ้นฟ้าและลากปีกเข้ามาชดโจมตีเรา ซึ่งในจังหวะนี้ให้เรารีบถลนออกมาทางด้านขวาให้ไว
- เมื่อ Rey Dau ใช้หางทุบลงพื้นก็ให้เรารีบถลนออกมาทางด้านข้างและก็ให้ชดโจมตีไปที่หางมันต่อทันที โดยในบางครั้งมันจะเปลี่ยนมาทุบอัดใส่เราถึง 2 ครั้งติด
- เมื่อ Rey Dau เอาปีกมันทุบลงมาที่พื้นด้านหน้า จุดนี้เราก็สามารถถลนเข้าไปใส่ตัวมันเพื่อหลบได้
- Rey Dau จะใช้ท่าเอาเขาจิ้มลงมาที่พื้นด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรารีบถลนออกมาทางด้านข้างและก็ให้รีบโจมตีไปที่ส่วนหัวมันให้ไว

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าแทะละ</u> |
|----------------------------|----------------------------|-----------------------|-----------------------|
| - Rey Dau Tail [11%] | - Rey Dau Thunderhorn | - Rey Dau Scale [50%] | - Rey Dau Tail [11%] |
| - Rey Dau Plate [5%] | [100% (เขา)] | - Rey Dau Shell [50%] | - Rey Dau Plate [7%] |
| - Rey Dau Certificate [8%] | [100% (ปีก)] | | - Rey Dau Scale [28%] |
| - Rey Dau Scale [25%] | - Rey Dau Tail [88% (หาง)] | | - Rey Dau Shell [23%] |



| | | | |
|--|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Scale [25%] - Rey Dau Shell [23%] - Rey Dau Thunderhorn [11%] - Rey Dau Wingtalon [15%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Plate [12% (หาง)] | | <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Thunderhorn [13%] - Rey Dau Wingtalon [18%] |
|--|---|--|--|

■ **วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank**

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเล</u> |
|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Tail+ [11%] - Rey Dau Plate [7%] - Rey Dau Certificate S [8%] - Rey Dau Scale+ [22%] - Rey Dau Carapace [22%] - Rey Dau Bolthorn [11%] - Rey Dau Fulgurtalon [16%] - Rey Dau Boltgem [3%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Bolthorn [100% (เขา)] - Rey Dau Fulgurtalon [100% (ปีก)] - Rey Dau Tail+ [93% (หาง)] - Rey Dau Boltgem [7% (หาง)] | <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Carapace [50%] - Rey Dau Shell+ [50%] | <ul style="list-style-type: none"> - Rey Dau Scale+ [30%] - Rey Dau Carapace [23%] - Rey Dau Bolthorn [13%] - Rey Dau Fulgurtalon [18%] - Rey Dau Boltgem [5%] - Rey Dau Tail+ [11%] |



Hopes of Home



2. เมื่อเราสยบเจ้ามอนสเตอร์ Rey Dau ลงได้แล้วเราก็จะได้กลับมารวมตัวกับพรรคพวกเราที่แคมป์เคลื่อน ซึ่งในตอนนีให้เรารอจนกว่าพายุทะเลทรายจะสงบลงซะก่อน กระทั่งเมื่อพายุสงบแล้วตอนนั้นแร่เรืองแสงที่อยู่รอบๆ ตัวเราก็จะมอดดับลงไปด้วยเช่นกัน ซึ่งในจุดนี้ Gemma ได้สันนิษฐานว่า หรือทั้ง 2 สิ่งนี้อาจมีส่วนเชื่อมโยงกันตามสายใยธรรมชาติ หรือการมาถึงของพายุ Sandtide นี่อาจเป็นสาเหตุที่ทำให้เตาหลอมที่อยู่ในเมือง Azuz, The Everforge มีปัญหา จนเมื่อเราคุยกันจบแล้วเราก็จะต้องเดินทางกลับไปยังเมืองเมือง Azuz, The Everforge เพื่อไปคุยกับ Wener ต่อทันที



1. ให้เราไปคุยกับ Werner เพื่อช่วยกันหาทางมุ่งเข้าไปในอุโมงค์กัน โดยเราจะได้ Satesh มาเป็นคนช่วยนำทางให้พวกเรา จากนั้นก็ให้เรามุ่งไปสักพักเราก็จะได้พบกับทางเข้าอุโมงค์ ซึ่งก่อนหน้านี Nata ได้เคยใช้เส้นทางนี้พาตัวเองหนีออกมา ซึ่งนี่ก็คือเส้นทางพาเราเข้าสู่หมู่บ้านของ Nata นั่นเอง



2. เมื่อเราเข้าไปในอุโมงค์เราก็จะพบกับเส้นทางพาเราเข้าสู่หมู่บ้านของ Nata ที่กำลังถูกน้ำแข็งปิดเส้นทางเอาไว้ โดยในพื้นที่นี้จะมีความหนาวเย็นสุดๆ จนทำให้พลังชีวิตลดลงต่อเนื่อง ส่วนตอนนี้ให้เรากดใช้งาน Heatmantle Bug เพื่อสร้าง Hot Drink เอมามาดื่มกินเพื่อด้านทานความหนาวซะก่อน ต่อมาก็ให้เราไปต่อทางด้านหน้าเราก็จะพบกับ Nerscylla หรือแยะตัวเป้าหมายที่กำลังขวางทางเราอยู่ พร้อมกับเจ้าแมวสุดเท่ที่แม้มันไถลจะโดนเขมือบมันก็ยังดูเพ่อยู่ดี



 **ชื่อมอนสเตอร์:** Nerscylla



ภารกิจที่ปลดล็อค: Hope of Home

Chapter ที่ปรากฏ: 2

ประเภท: Temnoceran

สถานที่พบ:

- Iceshard Cliffs

| | | |
|--|--|---|
| ความเสียหายประเภท ฟันที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท ทูปที่ได้รับ: | ความเสียหายประเภท กระสุนที่ได้รับ: |
|--|--|---|

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|---|---|---|

การแพ้ทางธาตุ



| สถานะผิดปกติที่แพ้ทาง | | | กับดักที่สามารถใช้งานได้ | | |
|---|---|---|---|--|--|
|  Poison |  |  Pitfall Trap |  | | |
|  Stun |  |  Shock Trap |  | | |
|  Paralysis |  |  Meats |  | | |
|  Sleep |  |  Flash Pod |  | | |
|  Blast |  |  Sonic Pod |  | | |
|  Exhaust |  |  Dung Pod |  | | |



เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เมื่อ Nerscylla ไข้ทำโจมตีที่มันยื่นปากออกมาเราก็สามารถใช้ท่า Focus Strike ชัดอัดใส่มันในช่วงจังหวะนี้ได้
- ตัวเราห้ามโจมตีไปที่กรงเล็บของ Nerscylla เด็ดขาด เพราะนี่จะทำให้การโจมตีของเรา ถูกขัดกระเด็นออกมา
- เมื่อตอนที่เรารู้กับ Nerscylla อยู่บนใบ จุดนี้เราสามารถโจมตีให้ตัวมันติดเข้าไปอยู่ในใบมันได้ด้วย
- Nerscylla จะมีท่าโจมตีที่จะไปสร้างสถานะผิดปกติที่หลากหลายให้กับเรา เช่น ทำให้เราติดพิษ ซึ่งก็แนะนำให้เราพกยารักษาสถานะหลายๆ ตัวติดมาด้วย
- ในจังหวะช่วงที่ Nerscylla กำลังโหนตัว จุดนี้เราเองสามารถบุกเข้าไปโจมตีให้มันร่วงหล่นลงมาได้
- เราสามารถทำลายไปที่ส่วนหลัง, เหล็กใน และกรงเล็บของ Nerscylla ได้ด้วย

ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เมื่อ Nerscylla ไข้ท่ากระโดดขึ้นทูลงพื้นจนไปสร้างความเสียหายรอบๆ ก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกไปอยู่ที่ด้านหลังมันให้ไว
- Nerscylla จะมีท่าโจมตีด้วยท่าหนีบมาที่ด้านหน้า ซึ่งถ้าเราหากโดนท่านี้ก็จะทำให้เราติดพิษ แต่กลับกันหากเราหลบได้ทันเราก็จะได้สวนกลับใส่มันด้วย Focus Strike แบบชัดเข้าเต็มเหนี่ยวทันที
- เมื่อใดที่ Nerscylla มีมุดลงไปใใใบ บัดนั้นมันก็จะพุ่งขึ้นมาโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เราสังเกตมองไปที่เท้าของมันก่อน จนเมื่อเราเห็นเท้ามันแล้วก็ให้เราจะจังหวะกลิ้งหลบในตอนที่มันพุ่งตัวเข้ามาหาเรา





- เมื่อ Nerscylla ยิงโยออกมา 3 จุดก็ให้เรากลึงหลบโยมันไปเรื่อยๆ เพราะถ้าหากเราดันพลาดไปถูกโยมันนี่ก็จะทำให้เราติดสถานะชะงักทันที นอกจากนั้นในบางสเต็ป Nerscylla ก็จะมีโยออกมาโยแค่ครั้งเดียวด้วย
- Nerscylla จะยิงโยพุ่งใส่เราที่ด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรากลึงหลบออกมาที่ด้านข้างให้ไว
- เมื่อ Nerscylla มีโหนด้ำมันขึ้นด้วยโย ก่อนที่มันจะม้วนตัวลงมาทับอัดใส่เรา ซึ่งกับทำนี้เราเองสามารถโจมตีสกัดขณะตอนที่มันกำลังห้อยหัวอยู่ได้
- Nerscylla จะมีท่ากระโดดเข้ามาโจมตีเราที่ด้านหน้า 3 ครั้ง อีกทั้งมันยังมีท่าจับตัวเราที่มันจะจ้งแขนตัวเองมาทางด้านหลังก่อนจะใช้ทำนี้ ซึ่งในจุดนี้ให้เรารีบกลึงออกมาทางด้านข้าง จากนั้นก็ให้รีบเข้าไปโจมตีมันให้ไว

■ วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

| <u>ของรางวัล</u> | <u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u> | <u>การทำลาย Wound</u> | <u>การฆ่าทะเลาะ</u> |
|------------------------------|------------------------------------|-------------------------|-----------------------------|
| - Nerscylla Claw [15%] | - Nerscylla Claw [100% (กรงเล็บ)] | - Rubbery Hide [38%] | - Nerscylla Claw [20%] |
| - Rubbery Hide [8%] | - Rubbery Hide [100% (หลัง)] | - Nerscylla Shell [50%] | - Nerscylla Shell [35%] |
| - Nerscylla Shell [20%] | - Nerscylla Spike [100% (เหล็กไน)] | - Nerscylla Spike [12%] | - Nerscylla Spike [15%] |
| - Nerscylla Spike [8%] | | | - Nerscylla Chelicera [30%] |
| - Nerscylla Chelicera [20%] | | | |
| - Sleep Sac [21%] | | | |
| - Nerscylla Certificate [8%] | | | |