

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play GameFixs ^{ES}

Review: Perfect

Score

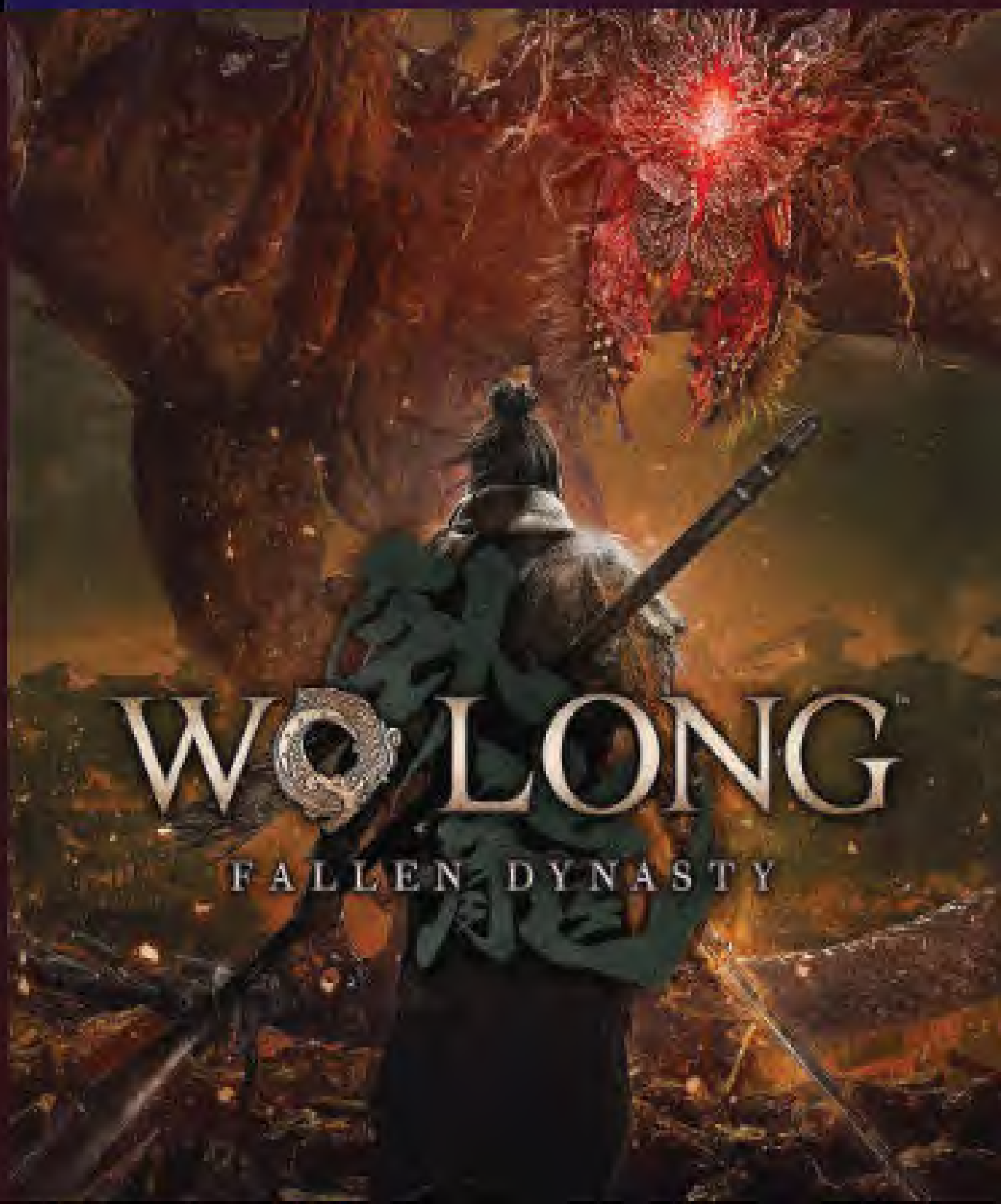
ISSUE: 154

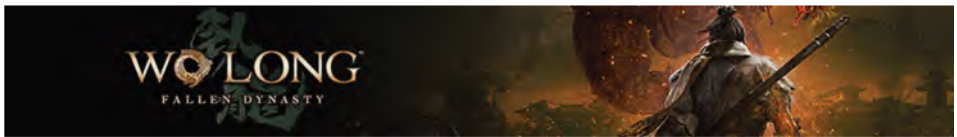
UNRAQI WO LONG FALLEN DYNASTY

PLATFORM: PS5, PS4, XBOX SERIES/XONE, PC



WO LONG FALLEN DYNASTY





ชื่อธาตุ	ผลด้านการโจมตี	ผลด้านการป้องกัน
Wood 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุไม้ของเราและยังไปเพิ่มโอกาสสร้างสถานะ Shock ให้กับศัตรูเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยสายฟ้า	เพิ่มการต้านทานสถานะ Shock และการโจมตีจากสายฟ้าทุกชนิด
Fire 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุไฟของเราและยังไปเพิ่มโอกาสสร้างสถานะ Burn ให้กับศัตรูเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยไฟ	เพิ่มการต้านทานสถานะ Burn และการโจมตีจากไฟทุกชนิด
Earth 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุดินของเราและยังไปเพิ่มโอกาสสร้างสถานะ Heaviness ให้กับศัตรูเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยหิน	เพิ่มการต้านทานสถานะ Heaviness และการโจมตีจากหินทุกชนิด
Metal 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุเหล็กของเราและยังไปเพิ่มโอกาสสร้างสถานะ Poison ให้กับศัตรูเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยพิษ	เพิ่มการต้านทานสถานะ Poison และการโจมตีจากพิษทุกชนิด
Water 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธธาตุน้ำของเราและยังไปเพิ่มโอกาสสร้างสถานะ Chill ให้กับศัตรูเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยน้ำแข็ง	เพิ่มการต้านทานสถานะ Chill และการโจมตีจากน้ำแข็งทุกชนิด



■ Other Info = ข้อมูลอื่นๆ

ชื่อ	รายละเอียด
Undistributed Virtue	ค่าสเตตัสที่เรายังไม่ได้อัปเกรด
Genuine Qi	จำนวนค่าประสบการณ์
Coppers	จำนวนเงิน
Accolades	จำนวนเงินพิเศษสำหรับซื้อไอเทมจาก Zuo Ci

■ Wizardry Spell Phase = รายละเอียดการอัปเกรด Wizardry ประจำธาตุต่างๆ

■ Combat Abilities = ค่าสถานะที่ใช้สำหรับต่อสู้

ชื่อค่าสถานะ	รายละเอียด
HP	พลังชีวิตตัวละคร
Melee Weapon 1 Attack Power	พลังโจมตีของอาวุธชิ้นที่ 1
Melee Weapon 2 Attack Power	พลังโจมตีของอาวุธชิ้นที่ 2
Ranged Weapon Attack Power	พลังโจมตีของอาวุธระยะไกล
Defense	พลังป้องกัน

Physical Resistance	พลังป้องกันแบบกายภาพ
Spirit Defense	พลังป้องกันแบบเวทมนตร์
Spirit Sustainability	ฟื้นฟูค่า Spirit ได้ไวขึ้น
Spell Duration	เพิ่มระยะเวลาในการบัฟของสเตตัสด้านบวกเมื่อเราใช้เวทมนตร์
Stealth	ลดความสามารถในการตรวจจับของศัตรู

■ Spirit Gain Rate = ค่าสถานะที่เกี่ยวข้องกับค่า Spirit

ชื่อค่าสถานะ	รายละเอียด
Attack	ได้รับค่า Spirit มากขึ้นเมื่อเราได้โจมตีศัตรู
Deflect	ได้รับค่า Spirit มากขึ้นเมื่อเราสามารถป้องกันการโจมตีของศัตรูได้

- Embedment = การติดตั้งอุปกรณ์พิเศษของอาวุธเพิ่มเติม โดยเราจะสามารถเลือกอาวุธหรือชุดเกราะที่เราต้องการติดตั้งแบบ Special Effect ได้ในเกม ซึ่งก็ให้เราคลิกเลือกไปที่ช่อง Special Effect ที่เราต้องการจะเปลี่ยนอาวุธหรือชุดเกราะ แล้วก็ให้เรากดใช้ Jewel Fragment มาเลือกเปลี่ยน Special Effect เสริมที่เราต้องการติดตั้งให้กับอาวุธหรือชุดเกราะนั้นๆ โดยในเกมเราจะต้องใช้จำนวนของ Jewel Fragment มากขึ้นไปตามคุณภาพของ Special Effect ที่เราต้องการจะติดตั้งให้กับอาวุธและชุดเกราะของเรา

- Decorate = ระบบการแต่งตัวที่จะมาทำให้เราสามารถเปลี่ยนชุดเกราะหรืออาวุธที่ถืออยู่ให้มีรูปลักษณะตามที่เราต้องการแต่หลักๆ ตัวคุณสมบัติทางกายภาพของอาวุธที่เราใช้ก็ยังคงเหมือนเดิมไม่มีอะไรเปลี่ยนแปลง

- Salvage = แหล่งที่มีไว้ให้เราเก็บไอเทมวัตถุดิบไว้ใช้สำหรับอัปเกรด โดยเราจะสามารถนำเอาชุดเกราะหรืออาวุธที่เราไม่ต้องการใช้แล้วมาย่อยให้กลายเป็นวัตถุดิบอย่าง Steel หรือ Leather ได้เพื่อนำไปใช้เป็นวัตถุดิบไว้ใช้สำหรับอัปเกรดของस्วมใส่ที่เราต้องการแทน

- Sell = ขายไอเทมต่างๆ ในตัวเราออกไป

- Buy = ซื้อไอเทมต่างๆ ในจากในร้านค้าต่างๆ ที่ต่าง ๆ



Battle Guide: รูปแบบการต่อสู้หลักในเกม



- รูปแบบการต่อสู้หรือการโจมตีศัตรูในเกมจะมีอยู่ด้วยกันหลายประเภทตั้งแต่การโจมตีปกติ, การใช้เวทมนตร์ หรือการใช้ท่า Martial Arts หรือว่าการลอบสังหารศัตรู

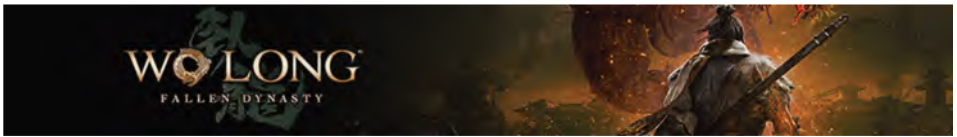
- ค่า Spirits คือหัวใจหลักของการต่อสู้ภายในเกม โดยไม่ว่าเราจะทำอะไรค่า Spirit ของเราก็จะถูกปรับให้เพิ่มขึ้นอยู่เสมอ โดยค่า Spirit นั้นจะเพิ่มขึ้นได้ก็ต่อเมื่อเราได้ตั้งป้องกันหรือใช้เวทมนตร์หรือใช้ท่า Martial Arts แบบต่อเนื่องกัน รวมไปถึงหากเราสามารถตั้งป้องกันหรือกดหลบหลีกการโจมตีศัตรูได้นี้ก็จะทำให้ค่า Spirit ของเราลดลงตามไปเช่นกัน โดยระบบนี้จะทำให้เราไม่สามารถกดป้องกันการโจมตีของศัตรูได้ตลอดเวลา

- ค่า Spirit ของเราจะถูกปรับลดลงก็ต่อเมื่อตัวเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูได้สำเร็จหรือไม่ก็สามารถป้องกันการโจมตีของศัตรูได้ จากนั้นค่า Spirits ของเราก็จะถูกปรับลดลงอย่างต่อเนื่อง ส่วนวิธีฟื้นฟูค่าตรงส่วนนี้ก็คือให้เราคอยวิ่งหนีหรือซ่อนตัวไม่ให้พวกศัตรูเห็น สักพักเองตรงส่วนนี้ก็จะถูกปรับเพิ่มขึ้นมาเอง



- Fatal Strike การโจมตีจุดอ่อน โดยนี่ถือเป็นอีกหนึ่งระบบที่สำคัญมาก ๆ ของเกม เพราะการโจมตีไปที่จุดอ่อนของศัตรูนั้นเราจะสามารถทำได้ 2 วิธีคือ 1. วิธีแรก "ลอบโจมตี" ซึ่งเป็นวิธีที่ไม่มีอะไรยาก แค่ให้เราเดินไปจุ่มศัตรูจากทางด้านหลัง ส่วนวิธีที่ 2 นั้นก็ถือเป็นจุดชี้ชะตาระหว่างตัวเรากับศัตรู เนื่องจากศัตรูในเกมนั้นจะมีค่า Spirits เหมือนกันกับเรา เพราะฉะนั้นในระหว่างที่เรากำลังต่อสู้อยู่หากเราสามารถป้องกันการโจมตีของศัตรู สลับกับคอยโจมตีศัตรูไปจนกว่าค่า Spirit ของศัตรูจะเต็ม นี่ก็จะทำให้ตัวศัตรูเซ็งก ซึ่งตรงจุดนี้เราจะสามารถทำ Fatal Strike ใส่ศัตรูได้ อีกทั้งตัวเทคนิคนี้เรายังสามารถใช้กับบอสได้เช่นกัน
- รูปแบบการต่อสู้หลักของเกมนี้จะเน้นการคลุกวงในเป็นหลัก เพราะการใช้ Wizardry Spell หรือ Martial Arts ยิ่งใส่ศัตรูจากวงนอกจะทำให้เราเปลี่ยนค่า Spirit ของเรามาก ๆ เพราะฉะนั้นนั่นเลยทำให้การโจมตีแบบคลุกวงในของเราเลยถือเป็นคำตอบที่ดีที่สุดสำหรับการเล่นของเราในช่วงแรก
- ศัตรูบางตัวจะมีออร่ากระจายออกมาจากตัว โดยศัตรูประเภทนี้มักจะยืนอยู่หน้า Marking Flag หรือ Battle Flag ที่เราต้องจัดการพวกมันก่อนเราถึงจะสามารถเข้าไปปักธงเพื่อเพิ่มค่า Morale ได้

- ค่า Morale นั้นจะมีอยู่ด้วยกัน 2 ประเภทคือ Fortitude Morale Rank ที่ค่าตรงส่วนนี้จะไม่ลดลงหากเราตาย โดยเราจะสามารถเพิ่มค่านี้ได้เมื่อเราได้ปักธงกับค่า Morale ผกผันที่เราจะได้รับหลังฆ่าศัตรูได้และจะลดลงทันทีเมื่อเราตาย
- ตัวศัตรูจะมีค่า Morale เหมือนกับเราด้วยเช่นกัน โดยการตายของเราจะทำให้ตัวศัตรูเด้งขึ้นเรื่อย ๆ ทำนองว่าหากเรายิงตายมากตัวศัตรูก็จะยิ่งเด้งขึ้นไปเรื่อย ๆ
- ในระหว่างที่เราเล่นเกมการตายของเราจะทำให้ค่า EXP ที่เรามีอยู่ตกลงไปทันที โดยค่า EXP ของเราที่ตกลงไปนั้นก็จะไปอยู่กับศัตรูที่ฆ่าเราแทน และวิธีจะทวงคืนค่า EXP ของเราให้กลับคืนมานั้นตัวเราก็จะต้องย้อนไปสังหารศัตรูตัวที่ทำให้เราตายเท่านั้น และหากเราเผลอตายซ้ำไปอีกในช่วงระหว่างที่เรา กำลังจะย้อนกลับไปฆ่าศัตรูตัวที่ฆ่าเรา นี้ก็จะไปทำให้ตัวเราเสียค่า EXP ที่เราได้เคยเสียไปหลังตายไปในรอบแรกแบบถาวรทันที
- ตัวเราจะสามารถติดตั้งอาวุธได้ 2 ชิ้น โดยเราจะสามารถใช้งานอาวุธของเราได้แบบสลับกันในช่วงระหว่างกำลังต่อสู้กับศัตรู



9. ให้เรามาทางซ้ายของธงและเดินขึ้นบันได
มาเราก็จะเจอกับจุดปัก Battle Flag ที่ 2
จากนั้นก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมและ
ก็ให้ออกเดินทางกันต่อ



10. ให้เรากระโดดลงมาที่เนินด้านล่างมา
จัดการพวกซอมบี้ แล้วก็ให้มาตรงจุดเก็บ
ไอเทมและให้กระโดดขึ้นมาด้านบน
จากนั้นก็ให้วิ่งไปตามเส้นทางและกระโดด
ลงมาสอยศัตรู เสร็จแล้วก็ให้เดินไปต่อ
ทางซ้าย

11. ตอนนี้จะระบบจะสอนวิธีการใช้ Martial Arts
ให้กับเรา จากนั้นก็ให้เราจัดการศัตรูอีกตัว



12. ให้เราขึ้นบันไดทางขวามือมาก็จะเจอ
ศัตรูจำนวนมาก ซึ่งก็ให้เราจัดการพวกมัน
ให้หมดและก็ให้ปัก Marking Flag เอาไว้



13. ให้เราเดินมายังจุดที่มีคบเพลิงอยู่ก็
ให้เราจัดการกับ Leader เพื่อจัดการการปักธง
Battle Flag จุดสุดท้าย จากนั้นก็ให้เรา
อัปเดตเก็บเลเวลให้พร้อมและก็ให้เดินไปต่อ
ทางขวามือจนสุดและก็ให้กระโดดลงมาอยู่ที่
ลานกว้างเราก็จะพบกับบอส Zhang Liang



Boss: Zhang Liang, General of Men
(เดียวเหวี่ยง)



วิธีต่อสู้

- ในตอนนี้บอสตัวนี้จะถูกปรับลดระดับ
ความยากลงมาเยอะมาก ๆ แต่ในช่วงที่
ผมกำลังเล่นอยู่นั้นตัวบอสก็ยังอยู่ใน
เวอร์ชันโหดเหี้ยมมาก ๆ อยู่ โดยเขา



จะมีท่าดีปฏิกิริยาทำฟาดค้อนลงมา ด้านข้าง ซึ่งก็ให้เรากดปัดป้องให้ทัน และก็ให้โจมตีใส่เขาไป 2 ครั้ง

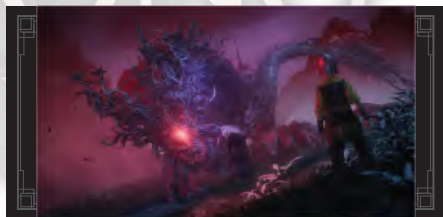
- เมื่อ Zhang Liang ถอยก็ให้เราออก จังหวะที่เขาหมุนตัวขึ้น ในจุดนี้ก็ให้เรา ปรักดปัดป้องให้ทันและก็ให้โจมตีสวน เขากลับไป

- ท่าคริติคอลของ Zhang Liang จะมีอยู่ 2 ท่า โดยท่าแรกจะเป็นท่างัดค้อนขึ้นมา อัดใส่เรา ซึ่งก็ให้เราออกจังหวะที่เขา ตวัดค้อนขึ้นมาก็ให้เราปรักดปัดป้อง ให้ทัน ส่วนท่าที่ 2 เป็นท่าวิ่งเข้ามาชน เรา โดยก่อนที่เขาจะวิ่งมาถึงตัวเราจุดนี้ ตัวเขาจะมีเซ็งก์ไปเสี้ยววิ ซึ่งก็ให้เราปรัก ดปัดป้องในจังหวะนี้ให้ทัน

- เมื่อเราสู้เอาชนะ Zhang Liang ใน รอบแรกได้แล้วเขาก็จะใช้ Elixir เปลี่ยน ร่างตัวเองจนพาเราเข้าสู่ช่วง 2 โดยรอบ นี้เขาจะโจมตีด้วยท่าปล่อยหนามออกมา จากดิน ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบออกด้าน ข้างให้ทัน อีกทั้งตัวมันยังมีท่าวิ่งพุ่งเข้า มาแทงเรา ซึ่งก็ให้เราปรักดปัดป้องหรือไม่ ก็วิ่งหลบออกข้างให้ทันในจังหวะที่มัน โกล้งถึงตัวเรา

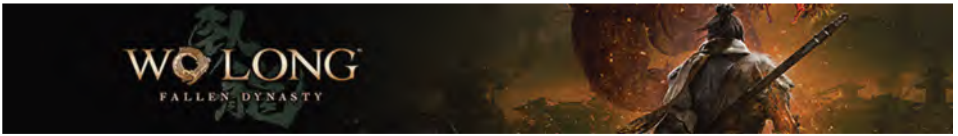
- ท่าคริติคอลในช่วงที่ 2 ของ Zhang Liang จะแตกต่างไปจากช่วงแรก โดย เมื่อใดที่ตัวมันเริ่มมีแสงสีแดงโผล่ออกมา

ระยะไกล จุดนี้ก็ให้เราออกจังหวะที่มัน ปล่อยหมัดออกมาก็ให้เราปรักดปัดป้อง ให้ทัน ส่วนท่าคริติคอลที่ 3 จะเป็นท่า พุ่งเข้ามาฟาดเรา ซึ่งก็ค่อนข้างปัดออก ยากพอควร จากนั้นเขาก็จะเปลี่ยนไป ใช้มือจับตัวเราต่อ ซึ่งในจุดนี้หากเรา คิดว่าตัวเองปัดป้องเขาทันก็แนะนำ ให้เราวิ่งหลบเอาจะดีกว่า โดยจะว่าไป ท่าคริติคอลของพี่แกทั้ง 2 ช่วงจะมีแค่ ท่ากระโดดทุบนี้แหละที่เราสามารถ ปัดป้องได้ง่ายสุด



14. หลังจบการต่อสู้กับสัตว์เทพก็จะ ปรากฏตัวออกมาช่วยเราจัดการกับ Zhang Liang จากนั้นเราจะพบกับบอส ที่แท้จริงอย่าง Taoist in Black ที่เข้ามา โจมตีหนุ่มดาบอดและกลืนกินพลังของ Yinglong เข้าไปจนต้องกลายร่างไปเป็น มังกรปีศาจตามในภาพ ส่วนตัวเราก็จะ ถูกเจ้ามังกรซัดจนตกนำไป





10. ให้เราย้อนกลับไปที่หอคอยเดิมและก็ให้ไปต่อทางขวาแทน เพื่อไปจัดการกับศัตรูที่อยู่ตามเส้นทางบนหลังคา จากนั้นเราก็จะพบกับจุดปักธง Marking Flag ที่เรายังไปปักไม่ได้ โดยตอนนี้ให้เราเดินมาจนเจอกับบันไดก็ให้เราปีนลงมา



11. ให้เราหันหลังกลับไปจัดการศัตรูที่อยู่ตรงกองไฟ จากนั้นก็ให้เข้าอาคารที่อยู่ใกล้ๆ เพื่อเข้ามาปักธง Marking Flag



12. ให้เราเข้าไปในอาคารที่มีทหารนั่งอยู่ทางขวาของบันได แล้วก็ให้เราจัดการพวกมันและออกจากอาคารมา ที่นี้ก็ให้เรากระโดดขึ้นมายู่ตรงนั่งร้านที่อยู่ทางขวามือ แล้วก็ให้ไปตะบันไคเพื่อเชื่อมเส้นทางเอาไว้

■ **Tips:** เราสามารถย้อนกลับไปที่เก็บไอเทมที่อยู่ในเมืองได้ โดยเราจะได้พบกับเจ้า Shitishou ที่อยู่ตรงบ้านทางซ้ายสุดของเมืองอีกด้วย

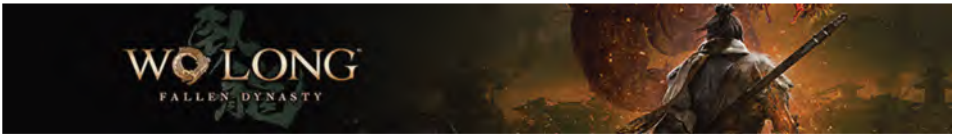


13. ให้เราเดินตรงมาด้านหน้าและเลี้ยวไปทางซ้ายมือ จากนั้นก็ให้เข้ามาในถ้ำมาจัดการพวกหนูระเบิดเราก็จะได้โผล่ออกมาจากถ้ำและได้มาอยู่ที่ศูนย์ใหญ่ของพวกโจรโพกผ้าเหลือง

■ **Tips:** ก่อนเข้าถ้ำเราเองสามารถตรงไปด้านหน้าและก็ให้กระโดดขึ้นไปอยู่ยังบ้านที่อยู่ด้านหน้าเราและก็ให้ขึ้นไปอยู่บนหลังคาบ้านอีกที ที่นี้ก็ให้ไปต่อทางขวาก็จะมี Golden Cicada Shell ให้เราเก็บ



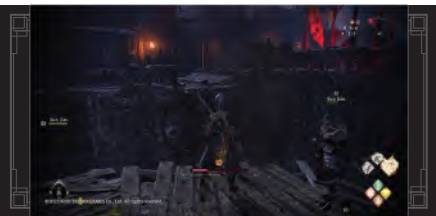
14. ให้เราวิ่งไปตามทางเดินไม้มาทางซ้ายมือ แล้วก็ให้สังเกตมองไปยังหินสีขาวที่อยู่ด้านหน้า จนเมื่อเห็นแล้วก็ให้เรากระโดดขึ้นมาเราก็จะพบกับ Marking Flag



15. ให้เราเดินมาจนเจอบันได 2 จุดก็ให้เราขึ้นบันไดมาก่อน แล้วก็ให้มองไปยังจุดที่มีนกตัวใหญ่ จนเมื่อเห็นแล้วก็ให้เรามุ่งหน้าไปจัดการมัน แล้วก็ให้ไปปักธง Battle Flag เอาไว้ จากนั้นก็ให้เราเปิดประตูเชื่อมพาเราออกมาอยู่ที่ลาน

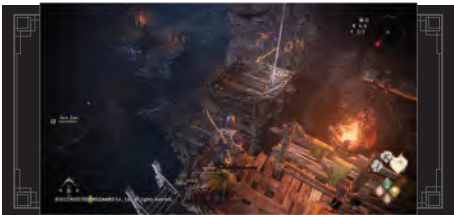


16. ต่อมาให้เราเลาะกำแพงทางขวามือมา ก็จะมีจุดให้เราปีนขึ้นหอคอยมาใช้ธนูสอย Warlock ที่อยู่ทางขวามือ



17. ให้เราเดินไปตามทางเดินไม้ที่อยู่ใกล้ๆ จุดที่มีไอเทม แล้วก็ให้เรายิงจัดการ Warlock

จากกระยะไกลอีกตัว จากนั้นก็ให้กระโดดลงไปยังจุดที่มีศัตรูยืนอยู่



18. ให้เราปีนบันไดยาวขึ้นมาแล้วก็ให้กระโดดไปปักธง Marking Flag ที่อยู่ตรงหอคอยทางซ้ายเอาไว้



19. ให้เราใช้แผ่นไม้ที่อยู่ใกล้ๆ แล้วก็ให้เดินเข้าไปด้านในป้อม จากนั้นก็ให้กระโดดลงไปที่ชั้นแรกมาจัดการศัตรูเสร็จแล้วก็ให้วิ่งไปปักธง Battle Flag อีกจุด แล้วก็ให้เข้าอาคารอีกฝั่งมาเราก็จะพบกับจุดให้เราเดินออกมาอยู่ที่นั่งร้านที่อยู่ด้านนอกป้อม





ชื่อภารกิจ: The Unparalleled Spear

เลเวลที่แนะนำ: 59

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

Zhao Yun's Exile

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Zhao Yun

ของรางวัล:

- White Horse Servant Cavalry Helmet x1
- White Horse Servant Cavalry Gauntlets x1
- White Horse Servant Cavalry Armor x1
- White Horse Servant Cavalry Greaves x1

■ ภารกิจเสริมที่เราสามารถทำได้ใน Part 5

ชื่อภารกิจ: The Uninhibited Heart

เลเวลที่แนะนำ: 62

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

War's Flames Blaze Fiercely

วิธีการผ่านภารกิจ: ค้นหา Zhang Jiao

และมอง Bottle of Quality Liquor

ให้กับเขา

ของรางวัล:

- Hairpin x1
- Great Wooden Hammer x1

- Oil of Awakening x1

- Rank 7 Leather x3

ชื่อภารกิจ: Caliber of a Hero

เลเวลที่แนะนำ: 69

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Way of the Warrior

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Liu Bei

ของรางวัล:

- Rank 8 Steel x2
- Taishan Bandit Bracers x1
- Detox Jerky x1
- Bear Gall x1

ชื่อภารกิจ: Legend of the Thunder God

เลเวลที่แนะนำ: 71

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Way of the Warrior

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Leishi

ของรางวัล:

- Lieutenant-General Helmet x 1
- Elixir x 2
- Rank 8 Steel x 3
- Anti-Static Needle x 3

■ **ภารกิจเสริมที่เราสามารถทำได้ใน Part 7**

ชื่อภารกิจ: Heirloom Seal of the Realm

เลเวลที่แนะนำ: 88

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

Decisive Battle of Guandu

วิธีการผ่านภารกิจ: ให้เราจัดการกับ Leishi และก็ให้ไปเปิดกล่องสมบัติที่อยู่ตรงมุมห้องของพื้นที่ๆ เรากับสู้บอสมา

ของรางวัล:

- Dragon's Cure Powder x1
- Elixir x3
- Speak of King Fuchsia x1
- Genuine Qi Crystal x2

ชื่อภารกิจ: The Two Walls Stand Tall

เลเวลที่แนะนำ: 97

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Crouching Dragon Roars

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Xiahou Yuan และ Xiahou Dun

ของรางวัล:

- Bronze Sword x1
- Tiger Seal x2
- Guard Poleaxe x1
- Rank 9 x1

ชื่อภารกิจ: The Request of Goddess Luo

เลเวลที่แนะนำ: 90

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

Decisive Battle of Guandu

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับศัตรูทั้งหมด

ของรางวัล:

- Gan Jiang and Mo Ye x1
- Dual Halberds of Lady Hao x1
- Genuine Qi Crystal x2
- Detox Jerky x1

ชื่อภารกิจ: Pride of Yuan Clan

เลเวลที่แนะนำ: 99

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Crouching Dragon Roars

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Yuan Shao

ของรางวัล:

- Wuhuan Cavalry Greaves x1
- Wuhuan Cavalry Armor x1
- Spear of Hegemon-King x1
- Golden Staff of King Yufu x1



ชื่อภารกิจ: The Crouching Dragon Trial

เลเวลที่แนะนำ: 100

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Crouching Dragon Roars

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับศัตรูทั้งหมด

ของรางวัล:

- Rank 9 Leather x2
- Dragon Strategist's Hair Wrap x1
- Dragon Strategist's Coat x1
- Dragon Strategist's Footwear x1

ชื่อภารกิจ: Let's Make Our Halberds

Shine

เลเวลที่แนะนำ: 98

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

The Crouching Dragon Roars

วิธีการผ่านภารกิจ: เก็บสมบัติในพื้นที่ให้หมด

ของรางวัล:

- Heatproof Ice x1
- Bamboo Repeating Crossbow x1
- Rank 8 Steel Brick x1
- Rank 9 Steel Brick x2

■ **ภารกิจเสริมที่เราสามารถทำได้แบบอื่นๆ**

ชื่อภารกิจ: Wizardry Spell Mastery

เลเวลที่แนะนำ: 32

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

Fall of the Corrupted Eunuch

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการศัตรูทั้งหมด

ของรางวัล:

- Lieutenant-General Greaves x 1
- Talismanic Water x 1
- Elixir x 2
- Mystic Crane x 1

ชื่อภารกิจ: The Scarlet Crystal

เลเวลที่แนะนำ: 76

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ

Lu Bu, Mightiest Among Men

วิธีการผ่านภารกิจ: จัดการกับ Hong Jing

ของรางวัล:

- Dragon's Cure Powder x1
- Small Genuine Qi Crystal x2
- Lieutenant General Gauntlets x1
- Heishan Bandit Bandana x1



■ รายชื่ออาวุธที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม โดยจะแบ่งไปตามประเภทการใช้งาน

■ 1. Curved Sabers = อาวุธประเภทดาบโค้ง

■ ชื่ออาวุธ: Drought Demon Blade							
	พลังโจมตี	โบนัสธาตุ					Set Bonus
	พื้นฐาน	ไม้	ไฟ	ดิน	เหล็ก	น้ำ	Yuan's Head Senior General
	155	-	A-	-	C+	D-	
พลังโจมตี Spirit		พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน			พลังป้องกัน		ความยากในการปิดป้อง
20		9			14		113.6%

■ ชื่ออาวุธ: Padao							
	พลังโจมตี	โบนัสธาตุ					Set Bonus
	พื้นฐาน	ไม้	ไฟ	ดิน	เหล็ก	น้ำ	-
	43	-	E-	-	C-	D-	
พลังโจมตี Spirit		พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน			พลังป้องกัน		ความยากในการปิดป้อง
24		13			8		117.6%

■ ชื่ออาวุธ: Qiang Scimitar								
	พลังโจมตี		โบนัสธาตุ					Set Bonus
	พื้นฐาน		ไม้	ไฟ	ดิน	เหล็ก	น้ำ	-
	47		-	E-	-	D-	C-	
พลังโจมตี Spirit		พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน				พลังป้องกัน	ความยากในการปิดป้อง	
22		11				11	125%	



■ ชื่ออาวุธ: Guding Blade

	พลังโจมตี	โบนัสดาต					Set Bonus
	พื้นฐาน	ไม้	ไฟ	ดิน	เหล็ก	น้ำ	Tiger of Jiangdong
	91	-	C-	-	B	E-	
พลังโจมตี Spirit		พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน				พลังป้องกัน	ความยากในการปิดป้อง
21		10				13	121.9%

■ 2. Dual Halberds = อาวุธประเภททวนคู่

■ ชื่ออาวุธ: Dual Halberds of Lady Hao

	พลังโจมตี	โบนัสดาต					Set Bonus
	พื้นฐาน	ไม้	ไฟ	ดิน	เหล็ก	น้ำ	-
	200	A-	C+	D+	-	-	
พลังโจมตี Spirit		พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน			พลังป้องกัน		ความยากในการปิดป้อง
36		21			67		87.7%

■ ชื่ออาวุธ: Dual Marquis Halberds

	<u>พลังโจมตี</u>	<u>โบนัสดาต</u>					<u>Set Bonus</u>
	<u>พื้นฐาน</u>	<u>ไม้</u>	<u>ไฟ</u>	<u>ดิน</u>	<u>เหล็ก</u>	<u>น้ำ</u>	-
	67	E-	C-	D-	-	-	
<u>พลังโจมตี Spirit</u>	<u>พลังโจมตี Spirit เมื่อศัตรูป้องกัน</u>				<u>พลังป้องกัน</u>	<u>ความยากในการปิดป้อง</u>	
42	26				22	90.0%	



6. Dauntless Tiger Servant Set

	Dauntless Tiger Servant Helmet	Dauntless Tiger Servant Armor	Dauntless Tiger Servant Gauntlets	Dauntless Tiger Servant Greaves
				
<u>พลังป้องกันพื้นฐาน</u>	41	68	41	54
<u>การลดทอนพลังชีวิต</u>	4.5%	7.5%	4.5%	6.0%
<u>การลดทอนค่า Spirit</u>	29	48	29	38
<u>ความต้านทานธาตุ</u>				
 Wood	0	0	0	0
 Fire	0	0	0	0
 Earth	0	0	0	0
 Metal	0	0	0	0
 Water	36	60	36	48
<u>น้ำหนัก</u>	9.7	16.2	9.7	13

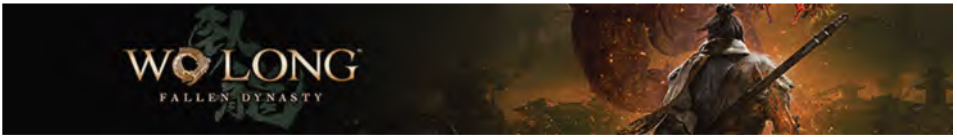
โบนัสเพิ่มเติมเมื่อใส่ครบชุด:

- 2 ชิ้น = ลดความเสียหายที่เราจะได้รับลง 1.3%
- 3 ชิ้น = ลดค่า Spirit ที่ใช้ป้องกัน 2.2%
- 4 ชิ้น = เพิ่มพลังโจมตีให้กับท่า Martial Arts ของเรา
- 5 ชิ้น = เพิ่มพลังโจมตี 10.3% ในขณะที่เลือดเราเต็ม



7. Dong Zhuo Officer Set

	Dong Zhuo Officer Helmet	Dong Zhuo Officer Armor	Dong Zhuo Officer Gauntlets	Dong Zhuo Officer Greaves
				
พลังป้องกันพื้นฐาน	116*	82*	115*	65*
การลดทอนพลังชีวิต	4.2%	7.0%	4.2%	5.6%
การลดทอนค่า Spirit	26	43	26	34
ความต้านทานธาตุ				
 Wood	0	0	0	0
 Fire	0	0	0	0
 Earth	0	0	0	0
 Metal	36	60	0	0



■ ชื่อเครื่องประดับ: Decorative Knot

	<u>ชุด Set</u>	<u>ความต้านทานธาตุ</u>					<u>ความสามารถพิเศษ</u>
	-						- ได้รับค่าประสบการณ์เพิ่มขึ้น +9.6%
		5	0	0	0	0	
<u>พลังป้องกัน</u>		<u>การลดทอนพลังชีวิต</u>		<u>การลดทอนค่า Spirit</u>			
1		0.0%		0			

■ ชื่อเครื่องประดับ: Dizi Flute

	<u>ชุด Set</u>	<u>ความต้านทานธาตุ</u>					<u>ความสามารถพิเศษ</u>
	-						- เพิ่มระยะเวลาบัฟด้านดี +3.6%
		5	0	0	0	0	
<u>พลังป้องกัน</u>		<u>การลดทอนพลังชีวิต</u>		<u>การลดทอนค่า Spirit</u>			
0		0.0%		3			

■ ชื่อเครื่องประดับ: General-in-Chef's Seal

	<u>ชุด Set</u>	<u>ความต้านทานธาตุ</u>					<u>ความสามารถพิเศษ</u>
	The Leader of the Lords Set						- คู่่ม
		0	3	0	3	0	
<u>พลังป้องกัน</u>		<u>การลดทอนพลังชีวิต</u>		<u>การลดทอนค่า Spirit</u>			
0		0.0%		3			



Wizardry Spell: เวทมนตร์คาถา



เวทมนตร์คาถา ส่วนเสริมที่จะมาช่วยเพิ่มความอลังการให้กับการเล่นของเรา โดยเวทมนตร์พวกนี้จะแบ่งออกเป็นธาตุต่างๆ ที่แตกต่างกันถึง 5 ธาตุ ส่วนวิธีใช้งานเราก็จะต้องไปอัปเดตค่า Virtue ให้ตรงกับเวทมนตร์ที่เราต้องการจะใช้งาน ส่วนหลักการใช้เวทมนตร์นั้นก็จะเป็น 2 ประเภทหลักๆ คือ ใช้ยิงใส่ศัตรู ซึ่งส่วนมากจะเป็นเวทที่มีไว้สร้างดีบัฟหรือสร้างความเสียหายใส่ตัวศัตรูตรงๆ จนไปช่วยลดทั้งค่าพลังชีวิตและค่า Spirit ของศัตรูลงตามแต่ละสายเวทย์ที่เราใช้ ขณะที่ในส่วนของการร่ายนั้นส่วนมากเมื่อเราดูใช้งานก็จะมีช่วงหน่วงเวลานิดหน่อยก่อนสกิลจะทำงาน และเราจะเสียค่า Spirit ทุกครั้งที่มีการใช้งานเวทมนตร์ด้วย โดยภายในเกมนี้จะมีเวทมนตร์แบ่งออกไปตามสายธาตุต่างๆ ซึ่งก็จะมีรายละเอียดดังนี้

■ 1. Wood Phase Spell = เวทมนตร์ต่างๆ ประจำธาตุไม้

ชื่อเวทมนตร์	ประเภท	ค่า Virtue ที่ต้องการ สำหรับร่าย	Morale Rank ที่ต้องการ สำหรับร่าย	ค่า Spirit ที่ต้องการ สำหรับร่าย	คำอธิบาย
Lighting Weapon 	บัฟเสริมอาวุธ	12	7	680	บัฟสายฟ้าไว้ยิงเข้าไปใส่อาวุธที่เรากำลังใช้งานอยู่ ซึ่งเมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูก็จะทำให้ศัตรูติดสถานะ Shock



Items: ไอเทม



ไอเทม โดยหลักๆ แล้วไอเทมในเกมนี้เราจะไม่ค่อยได้ใช้สักเท่าไร เพราะลำพังแค่เรา จะเอาตัวรอดจากศัตรูและกดใช้เวทมนตร์ เรียกสัตว์อสูรหรือไม่ก็เติมพลังเราก็แทบจะ ไม่มีเวลากดใช้ไอเทมซะด้วยซ้ำ นอกจากนี้ ไอเทมประเภท Leather หรือ Metal ที่มีไว้ ใช้สำหรับอัปเกรดอาวุธหรือชุดเกราะ อีกทั้งตัวเกมก็ยังมีไอเทมที่มีไว้สำหรับใช้งาน ด้วยเหมือนกัน และนี่ก็คือรายละเอียดของ ไอเทมที่มีอยู่ทั้งหมดในเกมนี้

■ ตารางแสดงไอเทมที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

Anti-freeze Soil	
การใช้งาน: ลดล้างสถานะแช่แข็งและ ทำให้เราด้านทานสถานะน้ำแข็งได้ชั่วคราว	
วิธีการได้รับ: ซื้อจาก Zuo ci ในราคา 300	

Anti-Static Needle	
การใช้งาน: ลดล้างสถานะอัมพาตและ ทำให้เราด้านทานสถานะอัมพาตได้ชั่วคราว	
วิธีการได้รับ: ซื้อจาก Zuo ci ในราคา 300	

Bear Gall	
การใช้งาน: เพิ่มค่า Spirit ที่เราจะได้รับ หลังจากใช้งาน	
วิธีการได้รับ: ซื้อจาก Zuo ci ในราคา 500	

Detox Jerky	
การใช้งาน: ลดล้างสถานะพิษและทำให้เราด้านทานสถานะเป็นพิษชั่วคราว	
วิธีการได้รับ: ซื้อจาก Zuo ci ในราคา 300	



ธาตุ: ไม้

ภารกิจที่ได้พบ:

The Uninhibited Heart

ความสามารถพิเศษ 1:

- เพิ่มพลังชีวิตเพิ่มขึ้น 4.2%

ความสามารถพิเศษ 2:

- ได้รับค่าประสบการณ์มากขึ้น 9.6%

ชุด Set ที่ได้รับเมื่อค่าความสัมพันธ์

ถึงระดับ 10:

- x1 Saint's Virtue
- x1 Prefect Xun Hat
- x1 Prefect Xun Silk Garb
- x1 Prefect Xun Gloves
- x1 Prefect Xun Footwear

ชุด Set ที่ได้รับเมื่อค่าความสัมพันธ์

ถึงระดับ 10:

- x1 Invictus Serpent Spear
- x1 Fierce Zhang Fei Bandana
- x1 Fierce Zhang Fei Armor
- x1 Fierce Zhang Fei Gauntlets
- x1 Fierce Zhang Fei Footwear



Zhang Liao



ธาตุ: น้ำ

ภารกิจที่ได้พบ:

Lu Bu Mightiest Among Men

ความสามารถพิเศษ 1:

- ได้รับบัฟ Power Gain เมื่อเราทำได้ทำ

Fatal Strike

ความสามารถพิเศษ 2:

- ลดค่า Spirit ที่ใช้สำหรับ Martial Arts ลง 2.6%



Zhang Fei



ธาตุ: ไฟ

ภารกิจที่ได้พบ:

The Valley of the Crying Wraiths

ความสามารถพิเศษ 1:

- เพิ่มพลังโจมตี Martial Arts ที่ 3.6%

ความสามารถพิเศษ 2:

- ลดความเสียหายที่ได้รับขณะโจมตี 2.9%

ชุด Set ที่ได้รับเมื่อค่าความสัมพันธ์

ถึงระดับ 10:

- x1 Dire Tiger
- x1 Valorous Vanguard Helmet
- x1 Valorous Vanguard Armor
- x1 Valorous Vanguard Gauntlets
- x1 Valorous Vanguard Greaves



จุดรับภารกิจเสริมให้เราออกไปตามหาไอเทม 3 ชนิดมาให้พวกเธอ โดยจะมีอยู่ด้วยกันดังนี้
 Detox Jerky, Oil of Awakening และ
 Sacred Lotus ตามลำดับ



Golden Cicada Fanatic



ชายที่ยืนอยู่บนหอคอย โดยตรงได้ฐานจะมี
 Golden Cicada Shell ให้เราเก็บอยู่ด้วย โดยเรา
 จะสามารถนำ Golden Cicada Shell ทั้ง 20 ชิ้น
 ที่เก็บได้จากการกิจหลักมามอบให้เขาได้
 เพื่อที่เราจะได้รับของรางวัลต่างๆ และเรา
 ยังจะได้ปลดล๊อคถ้วยรางวัลด้วย



Scholar Hermit



ผู้คงแก่เรียนที่อยู่ภายในบ้านระหว่าง
 Concerned Wife และ Locked-Out Taoist

โดยตรงจุดนี้จะเป็นจุดให้เรานำคัมภีร์
 เนื้อเรื่องมาแลกเป็นของรางวัลต่างๆ ได้



Trophies = ตารางแสดงวิธีปลดล๊อค

ถ้วย Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

