

Fun Thing To Play

GameFixs

ISSUE

Delicious, Creative, Perfect

How to Fix

ISSUE: 142

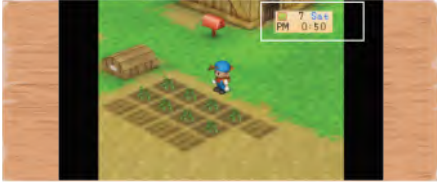
UNIVERSAL HARVEST MOON: BACK TO NATURE

PLATFORM: PS1, PSP







Interface: รายละเอียดส่วนหน้าจอหลัก



- Calendar = ปฏิทินที่จะแสดงอยู่มุมขวาบนของจอ โดยจะแสดงวันที่, เวลา, ฤดูกาล และสภาพอากาศ



 Main Menu = รายละเอียดในส่วนเมนูหลัก โดยจะแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ

 1. Main Status = ส่วนของการแสดงผลหลักที่เกี่ยวข้องกับฟาร์มของเรา



ลำดับ	รายละเอียด
1.	ชื่อฟาร์มของเรา
2.	ชื่อตัวละครที่เราตั้งเอาไว้
3.	จำนวน Power Berries ที่ได้รับในปัจจุบัน
4.	เปอร์เซ็นต์แสดงการอัปเดตอาคารภายในฟาร์ม

5.	จำนวนสูตรอาหารที่ได้รับในปัจจุบัน
6.	ชื่อของภรรยา
7.	ชื่อของลูกค้า
8.	ชื่อของสุนัข
9.	ชื่อของม้า
10.	จำนวนเงินที่มีในปัจจุบัน
11.	จำนวนอาหารไก่ที่มีอยู่ในคอก
12.	จำนวนอาหารวัวที่มีอยู่ในคอก
13.	จำนวนอาหารปลาที่มีอยู่ในคอก
14.	จำนวนต้นไม้ที่มีอยู่ในภายในคอก
15.	จำนวนไก่ที่เราเลี้ยงไว้ทั้งหมด
16.	จำนวนวัวที่เราเลี้ยงไว้ทั้งหมด
17.	จำนวนแกะที่เราเลี้ยงไว้ทั้งหมด
18.	จำนวนปลาทั้งหมดที่เราเลี้ยงเอาไว้ในบ่อ
19.	จำนวนสัตว์ที่เคยตายภายในฟาร์มของเรา
20.	การเปรียบเทียบคะแนนของฟาร์มเรา
21.	แสดงประเภทของปลาในตำนานที่เรายังตกไม่ได้





■ ตารางแสดงค่าพลังกายที่ใช้ทำงานต่อเวลาที่เดินไป

ค่า Stamina ที่มี	สภาพอากาศแจ่มใส		
ช่วงเวลาที่ทำงาน	ก่อน 10:00 pm	10:00 pm ถึง 12:00 am	12:00 am ถึง 6:00 am
มากกว่า 0	+0	+1	+2
ต่ำกว่า 0	+2	+3	+4

ค่า Stamina ที่มี	สภาพอากาศฝนตกหรือหิมะตก		
ช่วงเวลาที่ทำงาน	ก่อน 10:00 pm	10:00 pm ถึง 12:00 am	12:00 am ถึง 6:00 am
มากกว่า 0	+1	+2	+3
ต่ำกว่า 0	+3	+4	+5

■ ตารางแสดงค่าพลังกายที่ใช้ทำงานต่อเวลาที่เดินไปหลังจากที่เราได้รับ Mystic Berry

ค่า Stamina ที่มี	สภาพอากาศแจ่มใส		
ช่วงเวลาที่ทำงาน	ก่อน 10:00 pm	10:00 pm ถึง 12:00 am	12:00 am ถึง 6:00 am
มากกว่า 0	+0	+0	+1
ต่ำกว่า 0	+1	+1	+2

ค่า Stamina ที่มี	สภาพอากาศฝนตกหรือหิมะตก		
ช่วงเวลาที่ทำงาน	ก่อน 10:00 pm	10:00 pm ถึง 12:00 am	12:00 am ถึง 6:00 am
มากกว่า 0	+0	+1	+1
ต่ำกว่า 0	+1	+2	+2

■ **Tip:** ภายในเกมเราจะสามารถแก้ปัญหาเมื่อพลังกายเราเกิดหมดได้หลายวิธี ตั้งแต่กินอาหาร, แขน้ำร้อน หรือว่ากินยาที่ซื้อมาจากคลินิก เป็นต้น





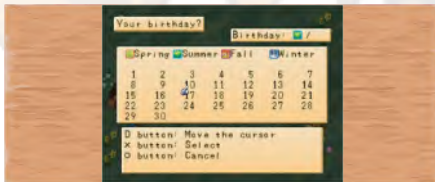
Story: ส่วนเนื้อเรื่องหลัก



เริ่มเรื่อง



1. เลือกเข้าสู่ตัวเกมส่วนเนื้อเรื่องหลักด้วยคำสั่ง New Game



2. ให้เราตั้งชื่อตัวละครและเลือกวันเกิด



3. ให้ตั้งชื่อฟาร์มของเราและชื่อเจ้าหมาบดดีคู่กาย



4. เริ่มมาเราจะได้เข้ามาอยู่ในฟาร์ม พร้อมกับรับชมฉากเนื้อเรื่องหลักที่เราจะต้องมารับบทสืบทอดกิจการฟาร์มของคุณปู่ของเรา จากนั้นเราก็จะได้เริ่มเกม



5. เราจะได้เข้ามาอยู่ในบ้านของเรา ซึ่งภายในบ้านก็จะมีเครื่องมือเครื่องใช้สำคัญๆ ตามนี้

ชื่อ	ประโยชน์ใช้งาน
เตียงนอน	ใช้สำหรับให้เรานอนพักผ่อนเต็มพลังจนเต็มข้ามวัน
ไดอารี่	ใช้สำหรับเซฟหรือโหลดเกม
กล่องเครื่องมือ	ใช้เก็บอุปกรณ์ต่างๆ
โทรทัศน์	ใช้ดูพยากรณ์อากาศในแต่ละวันหรือว่าเรียนรู้สูตรอาหาร
ปฏิทิน	แสดงวันและเทศกาลต่างๆ ที่มีอยู่ในปีนั้นๆ



6. เมื่อเราเข้าสู่ช่วงเนื้อเรื่องปีที่ 3 เราก็จะมีโอกาสเกมโอเวอร์ได้ทุกเมื่อหากเราไม่สามารถทำตามเงื่อนไขที่เกมระบุมาไม่ครบ โดยเงื่อนไขเหล่านี้จะมีตั้งแต่ เราต้องขายสินค้าที่เป็นผลผลิตจากฟาร์มมาให้ได้ 11 ชิ้น, ปลูกผักครบ 101 ต้น และมีความรักกับสาวคนไหนก็ได้จนถึงระดับ 5 หัวใจ



Bachelorettes: เจ้าสาว



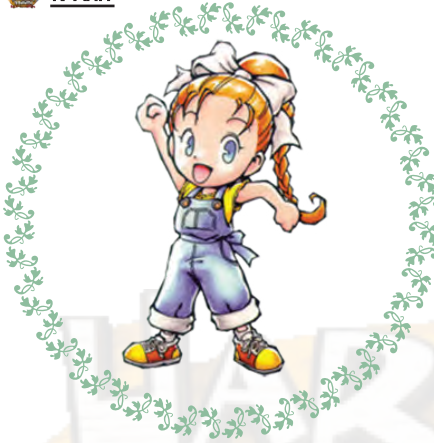
เจ้าสาวหรือเหล่าสาว ๆ ภายในเกมที่เราสามารถเข้าไปจีบเพื่อขอเธอแต่งงาน ก่อนเธอจะได้ย้ายเข้ามาอยู่ในฟาร์มของเรา ซึ่งนี่ถือเป็นกิจกรรมหลักที่เราจะได้สานความสัมพันธ์กับชาวบ้านพร้อมกับในภาค Back to Nature นี้ก็ได้กลายเป็นมาตรฐานภาคบังคับบ่งคั้งนิยามที่ว่า "เกมปลูกผักที่ดีต้องมีระบบจีบสาว" ส่วนกับสาว ๆ ภายในเกมนี้จะมีให้เราได้ขนะใจทั้งหมด 5 คน 5 สไตล์ เรียกว่ามีให้อินตามความชอบของผู้เล่นแต่ละคนเป็นหลักเลย ซึ่งกับสาวแต่ละคนที่เราเลือกจีบก็ล้วนไม่มีผลต่อเกมเท่าไร และนี่ก็คือรายละเอียดต่าง ๆ ที่มีเกี่ยวกับสาว ๆ ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

■ ตารางแสดงระดับความชอบของสาว ๆ ที่มีต่อเรา

<u>สีของหัวใจ</u>	<u>ค่าความชอบ</u>	<u>คำอธิบาย</u>
Black	0 ถึง 4,999	คนไม่สนิท
Purple	5,000 ถึง 19,999	คนรู้จัก
Blue	20,000 ถึง 29,999	เพื่อน
Green	30,000 ถึง 39,999	เพื่อนสนิท
Yellow	40,000 ถึง 49,999	เพื่อน
Orange	50,000 ถึง 59,999	แฟน
Red	60,000 ถึง 65,535	คนรัก



1. Ann



วันเกิด: 17 ตุลาคม

สาวแก่นแก้วสายลุยที่มาพร้อมลูกหอมบอยนิดๆ โดยเธอมักจะเป็นคนมีนิสัยร่าเริงยิ้มแป้น อารมณ์ดีตลอดเวลา และเธอก็ยังเป็นคนที่ชื่นชอบสัตว์ทุกชนิด ส่วนในอดีตเธอได้เสียแม่ของเธอไปตั้งแต่ตอนเธอยังเป็นเด็ก จนต่อมาเธอก็คอยอยู่ช่วย Doug ทำงานอยู่ในโรงแรมมาตลอด

■ ตารางแสดงสถานที่อยู่



วันที่	ช่วงเวลา	สถานที่อยู่
ทุกวัน	6:00 am ถึง 7:00 am	ด้านในโรงแรม
ทุกวัน	7:30 am ถึง 10:00 am	ป่อน้ำพุร้อน
ทุกวัน	10:30 am ถึง 1:00 pm	ด้านในโรงแรม
ทุกวัน	1:00 pm ถึง 4:00 pm	ด้านในโรงแรม



Character: ตัวละคร



ตัวละครหรือเหล่าชาวบ้านต่างๆ ที่มาคอยช่วยสร้างสีสันให้กับเกม โดยหน้าที่ของเราก็คือคอยติดสนิทกับพวกเขาผ่านการให้ของขวัญหรือพูดคุยตามงานเทศกาลต่างๆ หรือคุยกันตอนเจอในหมู่บ้าน ซึ่งหากพวกเขาสนิทกับเรามากเท่าไร จุดนี้ตัวเราก็จะยังมีโอกาสที่เราจะได้รับสูตรอาหารใหม่ๆ มาจากพวกเขาเพิ่มเติม ซึ่งภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกัน

■ **ชาวบ้านแต่ละคนที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม**

■ **ตารางแสดงคะแนนที่เราจะได้รับ เมื่อเราได้มีมอบของขวัญชิ้นแรกต่อวันให้ชาวบ้านแต่ละคน**

■ **Tip:** เราสามารถเอาของขวัญที่ต้องการไปห่อได้ที่ Supermarket

ประเภทของขวัญ	วันทั่วไป	วันทั่วไป (ห่อของขวัญ)	วันเกิด	วันเกิด (ห่อของขวัญ)
เกลียด	-9	-7	-45	-42
ไม่ชอบ	-3	-1	-15	-13
เฉยๆ	+1	+3	+5	+7
ชอบ	+3	+5	+15	+14
ชอบมาก	+9	+11	+45	+47
Jewelry	+3	+5	+15	+17



■ ตารางแสดงคะแนนที่เราจะได้รับ เมื่อเราได้มีมอบของขวัญชิ้นที่ 2 ต่อวันให้ชาวบ้านแต่ละคน

ประเภทของขวัญ	วันทั่วไป	วันทั่วไป (ต่อของขวัญ)	วันเกิด	วันเกิด (ต่อของขวัญ)
เกลียด	-9	-10	-45	-50
ไม่ชอบ	-3	-4	-15	-20
เฉยๆ	0	-1	0	-5
ชอบ	1	0	+5	0
ชอบมาก	3	2	+15	+40
Jewelry	1	0	+5	0

รายชื่อตัวละครชาวบ้านต่างๆ ภายในเกม

1. Anna



วันเกิด: 22 ธุดไปไม้ร่วง

เธอคือภรรยาของ Basil และยังเป็นแม่ของ Mary ที่เพิ่งย้ายเข้ามาอยู่ในหมู่บ้านได้ไม่นาน

■ ตารางแสดงสถานที่ที่อยู่

วันที่	ช่วงเวลา	สถานที่ที่อยู่
ทุกวันยกเว้นวันจันทร์	6:00 am ถึง 1:00 pm	ด้านในบ้านของเธอ
ทุกวันยกเว้นวันจันทร์	2:00 pm ถึง 4:00 pm	ในพื้นที่ลานกว้าง
ทุกวันยกเว้นวันจันทร์	5:00 pm ถึง 12:00 am	ด้านในบ้านของเธอ
ทุกวันยกเว้นวันจันทร์ (เฉพาะวันฝนตก)	ทั้งวัน	ด้านในบ้านของเธอ



1. Sickle: เคียว



ใช้สำหรับตัดหญ้า เพื่อทำเป็นอาหารให้วัว หรือแกะที่เราเลี้ยงอยู่ภายในฟาร์ม รวมถึงไว้ตัดทำลายพวกวัชพืช

■ ตารางแสดงความสามารถของเครื่องมือ หลังจากอัปเกรด

ระดับ	การใช้งาน
Normal	ตัดหญ้าได้ 1 ช่อง
Copper	ตัดหญ้าได้ 1x3 ช่อง
Silver	ตัดหญ้าได้ 2x3 ช่อง
Gold	ตัดหญ้าได้ 1x3 ช่องรอบตัว
Mystrile	ตัดหญ้าได้ 2x3 ช่องรอบตัว



2. Hoe: จอบ



ใช้สำหรับเตรียมหน้าดินเพื่อปลูกผัก หรือว่าใช้ขุดในเหมืองเพื่อหาแร่ต่างๆ

■ ตารางแสดงความสามารถของเครื่องมือ หลังจากอัปเกรด

ระดับ	การใช้งาน
Normal	ขุดดินได้ 1 ช่อง
Copper	ขุดดินได้ 2 ช่อง
Silver	ขุดดินได้ 3 ช่อง
Gold	ขุดดินได้ 4 ช่อง
Mystrile	ขุดดินได้ 6 ช่อง



3. Hammer (ค้อน)



ใช้สำหรับทำลายหินที่เกาะกะขวางทางฟาร์มของเรา หรือใช้ทำลายรั้วไม้ที่เรามีวางผิดพลาด

■ ตารางแสดงความสามารถของเครื่องมือ หลังจากอัปเกรด

ระดับ	การใช้งาน
Normal	ทุบได้แค่หินธรรมดา
Copper	ทำลายหินใหญ่ได้ด้วยการทุบ 3 ครั้ง
Silver	ทำลายหินใหญ่ที่สุดได้ด้วยการทุบ 5 ครั้ง





ซึ่งกับเมล็ดพืชทุกชนิดก็ล้วนมีฤดูกาลปลูกเป็นของตัวเอง หรือพูดง่ายๆ ก็คือเราจะไม่สามารถปลูกข้ามฤดูกาลได้ แต่ทว่าในกรณีที่เรามี Hot House อยู่ในฟาร์มของเรา จุดนี้เราก็จะสามารถปลูกผักได้ทุกชนิดแบบที่ไม่ต้องไปสนใจฤดูกาลที่เกิดขึ้นในตอนนั้นๆ อีกด้วย

ตารางแสดงพืชผลที่ปลูกได้ในฤดูใบไม้ผลิ



<u>ชื่อผลผลิต</u>	<u>การเก็บเกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ระยะเวลาเติบโต</u>	<u>ระยะเวลาเก็บเกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ราคาเมล็ด</u>	<u>ราคาขาย/ชิ้น</u>	<u>สถานที่ซื้อเมล็ด</u>
Turnip 	ไม่ได้	4	-	120G	60G	Supermarket
Potato 	ไม่ได้	7	-	150G	80G	Supermarket
Cucumber 	ได้	9	6	200G	60G	Supermarket
Cabbage 	ไม่ได้	14	-	500G	250G	Won's Shop
Strawberry 	ได้	8	6	150G	30G	Supermarket (สามารถซื้อได้หลังจากที่เราปลูกและขาย Turnip, Potato และ Cucumber อย่างละ 100 ชิ้นแล้ว)



Toy Flower 	ไม่ได้	12	-	500G	-	Won's Shop
Moondrop flower 	ไม่ได้	6	-	300G	60G	Won's Shop (ปลดล็อคให้เราซื้อได้หลังจากที่เราเจอเหตุการณ์กับ Karen แล้ว)
Grass	ได้	11	9 (หลังจากที่เราตัดด้วยเคียว)	500G	-	Supermarket



ตารางแสดงพืชผลที่ปลูกได้ในฤดูร้อน



<u>ชื่อผลผลิต</u>	<u>การเก็บเกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ระยะเวลาเติบโต</u>	<u>ระยะเวลาเก็บเกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ราคาเมล็ด</u>	<u>ราคาขาย/เงิน</u>	<u>สถานที่ซื้อเมล็ด</u>
Tomato 	ได้	9	4	200G	60G	Supermarket
Corn 	ได้	14	4	300G	100G	Supermarket



Ranching: การเลี้ยงสัตว์



การเลี้ยงสัตว์ถือเป็นกิจกรรมหารายได้ที่น่าจะสบายที่สุดแล้ว ส่วนหน้าที่ของเราก็คือคอยดูแลเอาอาหารมาป้อนให้พวกมันทุกวัน รวมถึงคอยพูดคุยเพื่อเพิ่มความสนิท หรือไม่ก็คอยแปร่งชนให้มัน และถ้าวันไหนเกิดท้องฟ้าแจ่มใสเราก็สามารถพามันออกไปเดินเล่นด้านนอกคอกได้ ส่วนในเกมนี้ก็มีสัตว์ให้เรา 2 ประเภทคือ สัตว์ที่มีไว้ให้เราเก็บผลผลิต กับสัตว์เลี้ยงจรรยา โดยภายในหัวข้อนี้ตัวผู้เขียนจะแนะนำถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการดูแลสัตว์แต่ละชนิด



1. Dog: หมา



หมาสัตว์เลี้ยงคู่ใจของเราที่เราจะต้องคอยหมั่นเอาใจใส่มัน โดยเราจะได้รับมันมาในตอนเป็นลูกหมาตั้งแต่ตอนเริ่มเกม ซึ่งเราจะต้องเลี้ยงมันไปเรื่อยๆ จนกว่าจะถึงช่วงฤดูใบไม้ร่วง บัดนั้นมันก็จะเติบโตจนกลายมาเป็นหมาเต็มวัย และเรายังสามารถเอามันไปลงแข่งในงานเทศกาล Dog Race ได้อีกด้วย หรือไม่ก็ใช้มันไว้คอยดูแลพวกหมาจรที่จะเข้ามาทำร้ายวัวของเราก็ได้ โดยค่าความสนิทของเจ้าหมากับตัวเรานั้นเราจะสามารถปรับให้เพิ่มขึ้นได้ตามรายละเอียดในตารางนี้

■ ตารางแสดงวิธีการเพิ่มหรือลดค่าความสนิท

การกระทำ	การเพิ่มขึ้นของค่าความสนิท
อุ้ม	+2
ผิวปาก	+2
ไม่สนใจมัน	-1
ทิ้งไว้นอกบ้านในวันที่ฝนตก หรือหิมะถล่ม	-5
โจมตีด้วยเครื่องมือ	-10



Cooking Recipes: การทำอาหาร



การทำอาหารถือเป็นกิจกรรมที่มีไว้ใช้แปรรูปวัตถุดิบจากการเกษตร, การเก็บของป่า หรือการเลี้ยงสัตว์ของเราให้กลายเป็นอาหารที่เอาไปใช้เพิ่มค่าพลังกายได้ในยามจำเป็น หรือว่าเอาไปมอบให้ชาวบ้าน เพื่อไว้เพิ่มค่ามิตรภาพก็ได้เช่นกัน แต่ในเกมเราจะสามารถทำอาหารได้ก็ต่อเมื่อหลังเราได้อัปเกรดบ้านขึ้นสู่ระดับ 2 แล้วเท่านั้น ส่วนวิธีทำอาหารในครัวเรานั้นก็ไม่มีอะไรยากเลยเพราะแค่ให้เราเดินมาสำรวจที่ครัวและกดเรื่องประเภทอาหารที่เราต้องการจะปรุงเข้าไป จากนั้นก็ให้ตามด้วยเลือกเครื่องครัวที่จะใช้กับวัตถุดิบ บัดนั้นตัวเกมก็จะทำอาหารออกมาให้เราเองอัตโนมัติ โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของสูตรอาหารที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ ตารางแสดงสูตรการทำอาหารทั้งหมดในเกม

<u>ชื่ออาหาร</u>	<u>เครื่องครัวที่ใช้</u>	<u>เครื่องปรุงที่ใช้</u>	<u>วัตถุดิบ</u>	<u>ค่า Stamina ที่ได้รับ</u>	<u>วิธีได้รับ</u>
Apple jam	- Pot	Sugar	- Apple	5-9	ได้รับเมื่อสนิทกับ Louis
Apple pie	- Knife - Oven - Rolling pin - Pot	Sugar	- Apple - Butter - Egg - Flour	50-54	-
Bamboo rice	-	-	- Bamboo shoot - Rice ball	50-54	30-35
Boiled egg	- Pot	-	- Egg	20-23	ปลดล๊อคจากการดูรายการทำอาหาร The Delicious Hour





Veggie pancake	- Knife - Frying pan	-	- Flour, Egg - Cabbage - Oil	50-65	ได้รับเมื่อสนิทกับ Gotz
----------------	-------------------------	---	------------------------------------	-------	----------------------------


Foraging: เก็บของป่า



การเก็บของป่าถือเป็น 1 ในกิจกรรมยอดนิยมในช่วงต้นเกม โดยของป่าเหล่านี้เราจะสามารถเอาไปขายแลกเป็นเงินได้ส่วนหนึ่ง หรือเราก็สามารถนำไปให้ชาวบ้านเพื่อไว้เพิ่มคามิตรภาพก็ได้เหมือนกัน โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับสถานที่เก็บของป่าที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ ตารางแสดงของป่าทั้งหมดที่เก็บได้ในเกม

Blue Grass		ราคาขาย: 100 สถานที่เก็บ: Forest, Mother's Hill
ฤดูกาลที่มี:	ฤดูใบไม้ผลิ	
Bamboo Shoot		ราคาขาย: 50 สถานที่เก็บ: Mother Hill
ฤดูกาลที่มี:	ฤดูใบไม้ผลิ	

Red Grass		ราคาขาย: 100 สถานที่เก็บ: Forest, Mother's Hill
ฤดูกาลที่มี:	ฤดูร้อน, ฤดูใบไม้ร่วง	
Wild Grapes		ราคาขาย: 50 สถานที่เก็บ: Mother Hill, Secret Forest
ฤดูกาลที่มี:	ฤดูร้อน	



Green Grass



ราคาขาย: 100

สถานที่เก็บ:

Forest, Mother's Hill

ฤดูกาลที่มี: ฤดูใบไม้ร่วง

Mushroom



ราคาขาย: 70

สถานที่เก็บ:

Mother's Hill

ฤดูกาลที่มี: ฤดูใบไม้ร่วง

Poison Mushroom



ราคาขาย: 100

สถานที่เก็บ:

Mother's Hill

ฤดูกาลที่มี: ฤดูใบไม้ร่วง

Truffle

ราคาขาย: 500

สถานที่เก็บ:


Mother's Hill

ฤดูกาลที่มี: ฤดูใบไม้ร่วง

 **Location:** สถานที่



สถานที่ต่างๆ ภายในเกมภาค Back to Nature นี้จะมีทั้งจุดที่เราใช้เป็นตัวเดินเกมหลักอย่างโซนฟาร์มในบ้านของเรา รวมถึงโซนบ้านผู้คนต่างๆ ที่อยู่ในเมือง จนไปถึงโซนร้านค้าและจุดเก็บของป่าแต่ละชนิด โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ของตัวบ้านแต่ละหลัง และบ้านของผู้คนในเมืองที่จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

 **Shops: ร้านค้า** = รายละเอียดของสถานที่ต่างๆ ภายในเมืองประเภทร้านค้า

■ **Aja Winery**



ร้านขายไวน์ของ 2 สามีมภรรยา Duke และ Manna

HARVEST MOON

Back To Nature



■ Supermarket



ร้านค้าประจำเมืองสุสานที่ ๆ เรามีคอยแวะเวียนไปบ่อยที่สุดก็ว่าได้ เพราะของจำเป็นต่าง ๆ จะมีขายอยู่ในร้านนี้ทั้งหมดไม่ว่าจะเป็นการอัปเดตกระเป๋า, วัตถุดิบไว้ใช้ทำอาหาร ไปจนถึงมีเมล็ดพืชไว้ใช้ปลูกพืชผักมาขาย แดงที่นี้ก็ยังมียอเทมสุดเทพประจำเกมอย่างตะกร้ามาให้เราได้คอยซื้อใช้งานอีกด้วย

■ ตารางแสดงรายละเอียดอื่นๆ ภายในสถานที่

<u>คนที่อาศัย</u>	<u>เวลาที่เปิด/ปิด</u>	<u>วันที่หยุด</u>
- Jeff - Sasha - Karen	9.00 AM -5.00 PM	วันอังคารและวันอาทิตย์

■ สินค้าที่ขายภายในร้าน

<u>ชื่อสินค้า</u>	<u>ราคา(๑)</u>	<u>ฤดูที่ปลูก</u>	<u>รายละเอียด</u>
Turnip Seeds	120	ฤดูใบไม้ผลิ	-
Potato Seeds	150	ฤดูใบไม้ผลิ	-
Cucumber Seeds	200	ฤดูใบไม้ผลิ	-
Strawberry Seeds	150	ฤดูใบไม้ผลิ	สามารถซื้อได้หลังจากที่เราได้ปลูกและขาย Turnip, Potato และ Cucumber อย่างละ 100 ชิ้น
Onion Seeds	150	ฤดูร้อน	-
Tomato Seeds	200	ฤดูร้อน	-



Corn Seeds	300	ฤดูร้อน	-
Pumpkin Seeds	500	ฤดูร้อน	สามารถซื้อได้หลังจากที่เราได้ปลูกและขาย Onion, Tomato, Corn อย่างละ 100 ชิ้น
Eggplant Seeds	120	ฤดูใบไม้ร่วง	-
Carrot Seeds	300	ฤดูใบไม้ร่วง	-
Sweet Potato Seeds	350	ฤดูใบไม้ร่วง	-
Spinach	200	ฤดูใบไม้ร่วง	สามารถซื้อได้หลังจากที่เราได้ปลูกและขาย Carrots, Eggplant, Sweet Potatoes อย่างละ 100 ชิ้น
Grass Seeds	500	ทุกฤดู	-

■ สินค้าประเภทอื่นๆ

<u>ชื่อสินค้า</u>	<u>ราคา(๑)</u>	<u>การใช้งาน</u>
Curry Powder	50	ใช้ประกอบอาหาร
Oil	50	ใช้ประกอบอาหาร
Flour	50	ใช้ประกอบอาหาร
Rice Ball	100	ใช้ประกอบอาหาร
Bread	100	ใช้ประกอบอาหาร
Fish Food	20	ใช้ให้อาหารปลาที่เราเลี้ยงเอาไว้ในบ่อที่ฟาร์ม
Wrapping Paper	100	ไอเทมสำหรับห่อของขวัญ เพื่อไว้เพิ่มค่ามิตรภาพระหว่างเรากับชาวบ้านแต่ละคน
Blue Feather	1,000	ใช้ขอสาวแต่งงาน โดยจะถูกปลดล๊อคเฉพาะหลังจากที่เรา มีหัวใจของสาวคนใดก็ได้ขึ้นถึงขั้นสีชมพู



งานเทศกาลในฤดูใบไม้ผลิ

New Year Festival



วันที่: 1

เวลา: 7.50 PM

สถานที่: ลานกว้าง/โรงแรม

รายละเอียดของกิจกรรม:

- คุยกับชาวบ้านในงานจะเพิ่มค่ามิตรภาพ 5 หน่วย
- คุยกับสาว ๆ ในงานจะเพิ่มค่าความรัก 500 หน่วย

Goddess Festival



วันที่: 8

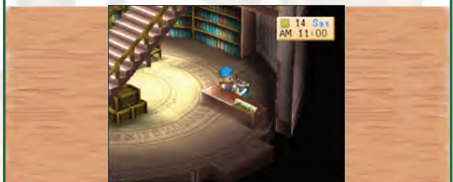
เวลา: 10.00 AM - 02.50 PM

สถานที่: ลานกว้าง

รายละเอียดของกิจกรรม:

- คุยกับชาวบ้านในงานจะเพิ่มค่ามิตรภาพ 5 หน่วย
- คุยกับสาว ๆ ในงานจะเพิ่มค่าความรัก 500 หน่วย
- เราสามารถชวนสาวไปเดทหลังจบงานได้ โดยหากเธอตกลงนี่ก็จะไปช่วยเพิ่มค่าความรักระหว่างเรากับสาวคนนั้นแบบ +3,000 แต่หากเธอไม่ไปกับเราก็จะ只得เพิ่มค่าความรักระหว่างเรากับเธอแค่ 1,000 แทน

Spring Thanksgiving Festival



วันที่: 14

เวลา: 6.00 AM — 5.00 PM

สถานที่: -

รายละเอียดของกิจกรรม:

เมื่อเราได้มอบของขวัญให้สาว ๆ ในงานนี้ก็จะไปช่วยเพิ่มค่าความรักระหว่างเรากับสาวคนนั้นที่ 1,000 เฉพาะกับสาวคนแรกที่เรามอบให้เท่านั้นนะ



Horse Race



วันที่: 18

เวลา: 10.00 AM – 02.50 PM

สถานที่: ลานกว้าง

รายละเอียดของกิจกรรม:

- งานแข่งขันม้าที่เราสามารถไปซื้อตัวพ่นันได้ที่นายกเทศมนตรี โดยเราจะได้ดูการแข่งขันขี่ม้าก่อน 2 ครั้ง และหากม้าของเราตัวเต็มวัยแล้วเราก็สามารถนำม้าของเราไปลงแข่งได้ในรอบที่ 3 และเรายังสามารถไปคุยกับชาวบ้านก่อนที่จะได้เริ่มแข่งม้าได้ทั้ง 3 รอบ โดยเมื่อเราคุยแต่ละรอบแล้วเราก็จะได้รับค่ามิตรภาพเพิ่มขึ้นมา 5 หน่วย
- เมื่อเรามีไปคุยกับสาว ๆ ในงานเราก็จะได้เพิ่มค่าความรัก 500 หน่วย
- หากเราชิงชนะการแข่งม้าเราก็จะได้รับค่ามิตรภาพจากชาวบ้านเพิ่มขึ้นไปอีก 20 และค่าความรักจากสาว ๆ เพิ่มขึ้นไปอีก +500

Cooking Festival



วันที่: 22

เวลา: 10.00 AM — 02.50 PM

สถานที่: ลานกว้าง

รายละเอียดของกิจกรรม:

- การแข่งขันทำอาหาร โดยงานนี้เราจะต้องนำอาหารที่เรามีทำขึ้นมาจากในครัวเราถือไปให้นายกเทศมนตรี ซึ่งในจุดนี้หากเรามีประกวดชนะเราก็จะได้รับค่ามิตรภาพจากชาวบ้านเพิ่มเติม +20 และค่าความรัก +500
- ให้เราไปคุยกับชาวบ้านในงานเราก็จะได้เพิ่มค่ามิตรภาพ 5 หน่วย
- ให้เราไปคุยกับสาว ๆ ในงานเราก็จะได้เพิ่มค่าความรัก 500 หน่วย



■ ตารางแสดงสินค้าที่สามารถซื้อได้ใน TV Shopping

<u>ชื่อสินค้า</u>	<u>ราคา(๑)</u>
Knife	3,000G
Frying Pan	2,500G
Pot	2,000G
Mixer	2,500G
Whisk	1,000G
Rolling Pin	1,500G
Oven	5,000G
Seasonings Set	5,000G
Power Berry	5,000G

■ Power Berries: ผลไม้เพิ่มพลัง



ผลไม้เพิ่มพลังของที่จะมาช่วยทำให้ตัวเราได้รับค่าหัวใจ (พลังงานสำหรับทำกิจกรรมต่างๆ ภายในเกม) โดยผลไม้เหล่านี้เราจะสามารถหาเก็บได้สูงสุดที่ 10 ชิ้น และแต่ละชิ้นก็จะมีรายละเอียดวิธีการหาและวิธีได้รับมาแตกต่างกันออกไป

■ ตารางแสดงวิธีการได้รับ Power Berries ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ลำดับ: 1.



Mother's Hill = ให้เราตัดต้นไม้ใหญ่บนภูเขาแล้วเลือกตอบไปว่า won't cut it down



ลำดับ: 2.



Waterfall Mine = กลุ่มได้รับเมื่อเราทำเหมืองอยู่ในชั้น 5 ขึ้นไป

ลำดับ: 4.



Summer Festival = ให้เราพยายามว่ายน้ำขณะการแข่งขันว่ายนํ้ามาให้ได้

ลำดับ: 3.



Harvest Goddess = ให้เราโยนผลผลิตทางการเกษตรลงไปในน้ำตก 5 ชั้น

ลำดับ: 5.



Winter Mine = อยู่ที่ไชนด้านนอกทางเข้าเหมืองบริเวณไชนด้านซ้ายมือ