

GAME GUIDE: THAI VER.

# FINAL FANTASY VII

GameFlx

REBIRTH

Different, Creative, Perfect

ISSUE: 19

uniquely FINAL FANTASY VII: REBIRTH

PLATFORM: PS5, PC

ชื่อ: รีเบอธ

FINAL FANTASY VII: REBIRTH





- Intel = ข้อมูลต่างๆ ที่เรารวบรวมได้จากการทำ World Intel
- Chadley = รายละเอียดของด่านต่างๆ ใน Combat Assignment



## Characters: ตัวละคร



### 1. Cloud Strife



พระเอกหน้าตาย ขาประจำของภาคผู้รับหน้าที่เป็นเหมือนกับหัวหน้าทีมไปแบบกลายๆ ที่ในคราวนี้เขาและพรรคพวกจะได้ออกเดินทางออกไปผจญภัยอยู่ในโลกที่กว้างกว่าที่เคยเจอ โดยในอดีตเขาเคยเป็นทหาร Soldier 1st Class ที่เคยหลบหนีออกมาจนต้องถูกพวก Shinra ไล่ล่าตลอดทั้งเกม และ Cloud ยังมาพร้อมกับความหลอเล่ห์ที่เป็นเอกลักษณ์ แถมยังเป็นคนพูดน้อยขี้นเดาะ

### ■ รูปแบบการต่อสู้



#### ทำโจมตีพิเศษ

- Operator Mode
- > โจมตีปกติด้วยการกดสี่เหลี่ยมรั้วๆ
- > กด 0 เพื่อถอยแล้วเราก็จะสามารถโจมตีใส่ศัตรูแบบเป็นคลื่นระยะไกลได้
- > กดสี่เหลี่ยมค้างเพื่อโจมตีกวาดรอบตัว
- > โจมตีกลางอากาศได้ด้วยการกดไปที่ปุ่ม 0 + สี่เหลี่ยมค้าง



#### ทำโจมตีพิเศษ

สลับไปมาระหว่าง Punisher Mode กับ Operator Mode

#### Ability ติดตัว

Braver: โจมตีศัตรูอย่างรุนแรงจนไปสร้างความเสียหายได้มากขึ้นหากเราใช้อยู่กลางอากาศ

Triple Slash: โจมตีใส่ศัตรูต่อเนื่อง 3 ครั้ง

**Limit Break** (เรียงตามลำดับตั้งแต่ขั้นแรกไปจนถึงขั้น 3)

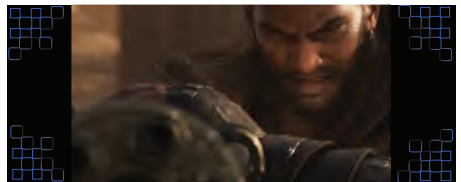
Cross-Slash: โจมตีจนไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรู

Ascension: โจมตีใส่ศัตรูจนไปเพิ่มค่า Stagger จำนวนมาก

Finishing Touch: โจมตีพร้อมสร้างพายุหมุนออกไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรู



### 2. Barret Wallace



หัวหน้าทีม Avalanche ที่หลังจากกลุ่มของเขาล่มสลายลง Barret ก็ได้ออกเดินทางไปพร้อมกับ Cloud เพื่อหาวิธีจัดการกับคู่แค้นของตนอย่างองค์กร Shinra โดยตลอดการเดินทาง



Sentinel Stance: ป้องกันการโจมตีพร้อม กับไปเพิ่มค่า Vengeance โดยเราสามารถ กดสี่เหลี่ยมเพื่อโจมตีสวนกลับได้

**Limit Break** (เรียงตามลำดับตั้งแต่ขั้นแรก ไปจนถึงขั้น 3)

Bloodfang: โจมตีใส่ศัตรูพร้อมฟื้นฟู HP และ MP ของตัวเอง

Howling Moon: เพิ่มระยะเวลาการอยู่ใน Vengeance Mode

Wrath of the Land: โจมตีศัตรูจนไปเพิ่ม ค่า Stagger ให้กับศัตรูเป็นจำนวนมาก



## 6. Yuffie Kisaraki



นินจาสาวสวยสุดยอดนักล่า Materia แดมเธอ ยังเป็นเจ้าของโลกนินจาและเป็นคุณของพวก Wutai ที่ได้รับบทนำในส่วนของเนื้อเรื่อง DLC ของภาค Remake ที่แล้วอย่าง Intergrade มาก่อน ส่วนนิสัย Yuffie เธอค่อนข้างเป็นคน ข้างจ้อ, ไร้เดียงสาแถมกวนประสาท จนทำให้ เธอกลายเป็นอีก 1 ตัวละครที่ได้สร้าง สีสันให้กับคณะกรรมการเดินทางอันแสนจะ อี๋มครึ้มของเราได้เป็นอย่างดี

## ■ รูปแบบการต่อสู้

### ▣ ทำโจมตีปกติ

- Attack : กดสี่เหลี่ยมเพื่อโจมตีใส่ศัตรู ในระยะประชิดแบบกายภาพ (กรณีที่เราไม่ได้ปาดาวกระจาย) และถ้าเรากดสี่เหลี่ยม ค้างเราก็คจะได้โจมตีศัตรูและถีบตัวออกมา
- Ninjutsu : กดสี่เหลี่ยมเพื่อโจมตีใส่ศัตรู ในระยะไกลด้วยเวทมนตร์ (กรณีที่เราปาดาวกระจายไป) โดยเราจะสามารถใช้ทำ Ninjutsu เพื่อเปลี่ยนรูปแบบการโจมตีด้วย ธาตุของท่านี้ได้

### ▴ ทำโจมตีพิเศษ

- Thrown : ขว้างดาวกระจายออกไปใส่ ศัตรู โดยเราจะสามารถกดโจมตีปกติ เพื่อสร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ตาม คาถานินจาที่เราเลือกใช้ได้
- Retrieve : เรียกดาวกระจายกลับ โดยตัวเราจะพุ่งเข้าไปหาศัตรูพร้อมกับทำ คอมโบระยะประชิด และเรายังสามารถกด ค้างเพื่อปล่อยคลื่นพร้อมดึงดาวกระจาย กลับมาได้ด้วย

### Ability ดิคตัว

Brumal Form: สร้างร่างปลอมออกมา โดยตัวเราจะสามารถโจมตีพร้อมหลบหลีก การโจมตีของศัตรูได้ด้วย

Art of War: ซัดคอมโบโจมตีใส่ศัตรูจน ไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ และถ้าหากว่าเรากดใช้เราก็จะได้ใช้ท่า Supreme Art of War แทน



■ **ตารางแสดงค่าสถานะหลักทั้งหมดของตัวละคร**

<b>ชื่อค่าสถานะ</b>	<b>คำอธิบาย</b>
Attack	พลังโจมตีแบบกายภาพ
Magic Attack	พลังโจมตีแบบเวทมนตร์
Defense	พลังป้องกันแบบกายภาพ
Magic Defense	พลังป้องกันแบบเวทมนตร์
Strength	ค่าสถานะเสริมที่จะไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีแบบกายภาพ
Magic	ค่าสถานะเสริมที่จะไปช่วยเพิ่มโจมตีแบบเวทมนตร์
Vitality	ค่าสถานะเสริมที่จะไปช่วยเพิ่มการป้องกันแบบกายภาพ
Spirit	ค่าสถานะเสริมที่จะไปช่วยเพิ่มการป้องกันแบบเวทมนตร์
Luck	เพิ่มโอกาสที่จะทำให้เราโจมตีศัตรูแบบติดคริติคอลลหรือเพิ่มโอกาสขโมยของจากศัตรูได้
Speed	ค่า ATB ของเราจะถูกปรับความเร็วเพิ่มขึ้น

Critical Rate	เพิ่มโอกาสที่จะทำให้เราโจมตีศัตรูแบบติดคริติคอลล
Criti Hit Damage	เมื่อเราโจมตีศัตรูติดคริติคอลลได้ก็จะไปเพิ่มความเสียหายที่ทำได้
ATB Charge Bonus	ค่าสถานะเสริมที่จะไปช่วยเพิ่มความเร็วในการเพิ่มขึ้นของค่า ATB
Initial Limit Level	ค่า Limit Break ดั้งเดิมของตัวละคร
Max Limit Level	ค่า Limit Break สูงสุดของตัวละคร

 **Status Alimnt**



ระบบค่าสถานะที่จะส่งผลกระทบต่อผู้ของเรา ซึ่งเรียกได้ว่าถอดแบบมาจากภาค Remake ภาคแรกๆ เพราะฉะนั้นรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อตรงส่วนนี้ก็จะเหมือนเดิมกับภาคก่อนแทบจะ 100% โดยจะมีการเพิ่มในส่วนของค่าสกิลใหม่ๆ ทั้งในเรื่องของการเพิ่มหรือลดพลังโจมตีและการป้องกันต่างๆ ดังนี้



■ ตารางแสดงสถานะด้านดี

 Bravery

---


**รายละเอียด:** เพิ่มพลังโจมตีกายภาพ

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Empowerment Lv.1

**ไอเทม:** -

 Faith

---


**รายละเอียด:** เพิ่มพลังโจมตีเวทมนตร์

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Empowerment Lv.2

**ไอเทม:** -

 Protect

---

**รายละเอียด:** เพิ่มพลังป้องกันกายภาพ

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Fortification Lv.1

**ไอเทม:** -

 Shell

---


**รายละเอียด:** เพิ่มพลังป้องกันเวทมนตร์

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Fortification Lv.2

**ไอเทม:** -

 Regen

---

**รายละเอียด:** ฟื้นฟูพลังชีวิตแบบต่อเนื่อง

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Regen

**ไอเทม:** -

 Barrier

---

**รายละเอียด:** ลดความเสียหายกายภาพที่ได้รับ

---

**วิธีการรักษา**

**เวทมนตร์:** - Barrier Lv1

**ไอเทม:** -



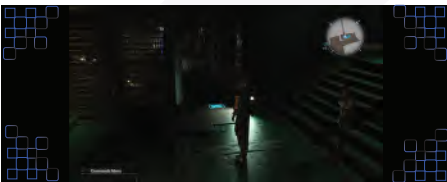
### Chapter 3: Deeper into Darkness



1. เราจะได้เข้ามาอยู่ที่ Myhril Mine โดยตอนนี้เราจะต้องใช้เส้นทางนี้เดินทางข้ามไปยังทวีป Junon แล้วก็ให้เราเดินไปต่อตามเส้นทางไปยังทิศใต้จากนั้นก็ให้เลี้ยวไปทางตะวันตกและเดินไปต่ออย่างจุดพัก



2. เดินข้ามสะพานมาที่กลุ่มคนสวมชุดสีดำ ก็จะได้เห็นพวกพีแอกกำลังร่วงลงไปอยู่ด้านล่าง จากนั้นพวกเราก็จะต้องแบ่งกลุ่มกันเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่กลุ่มแรก Cloud, Tifa และ Aerith ที่จะได้เดินทางไปด้วยกัน ส่วน Red XIII และ Barret ก็จะได้ตามพวกชุดดำลงไป



3. มุ่งหน้าไปตามเส้นทางมาที่ลานด้านหน้า และจัดการกับศัตรูกลุ่มแรกให้เคลียร์เสร็จแล้ว ก็ให้ขึ้นบันไดสีเขียวมาและลอดตามตรอกไป

แล้วก็ให้ข้ามฝั่งมาเก็บ Materia เสร็จแล้วก็ให้ปีนลงบันไดมาจัดการกับศัตรูและก็ให้เก็บ Sylph Gloves ที่เป็นอาวุธของ Tifa มาจากนั้นก็ให้ปีนบันไดที่อยู่ใกล้ๆ ลงไปจัดการศัตรูและก็ให้เดินไปต่อทางตะวันตก



4. มาจัดการศัตรูเราก็จะพบทางแยก 2 ฝั่งก็ให้เราเดินมาที่แยกทางซ้ายมือเพื่อมาเก็บไอเทม เสร็จแล้วก็ให้ปีนกำแพงขึ้นมาด้านบน

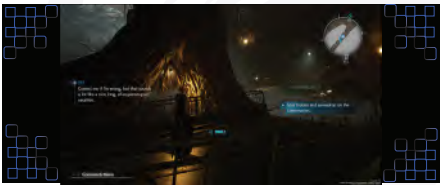


5. จัดการศัตรูและเดินไปต่อทางใต้แล้วก็ให้เลี้ยวไปทางตะวันออกไปแวะเก็บไอเทม จากนั้นก็ให้ไปทางอุโมงค์ทิศใต้ จนเมื่อเรา มาจนสุดทางเราก็จะพบกับรถเหมืองก็ให้เราขึ้นออกมา เพื่อเปิดเส้นทางไปต่อด้านหน้า แล้วก็ให้เราออกจากอุโมงค์มาเราก็จะมองเห็นทางออกอยู่ไกลๆ ซึ่งนี่ถือเป็นจุดหมายของเราและก็ให้เราแวะไปเก็บไอเทมที่อยู่ทางขวา เสร็จแล้วก็ให้ไปต่อทางซ้ายมือ



6. ข้ามสะพานมาจัดการศัตรูและเข้าอุโมงค์ไปต่อเราก็จะพบกับรถเหมือง ก็ให้เราขึ้นรถกลับไปอยู่ยังจุดที่มีบันไดหักพาดอยู่ ต่อมาก็ให้เราเป็นขึ้นมาด้านบนและวิ่งข้ามไปอยู่อีกฝั่ง แล้วมุ่งหน้ามาทางทิศเหนือก็จะพบทางแยก ก็ให้เราไปต่อทางขวาและตรงไปจัดการศัตรูอีกกลุ่ม

■ **Tips:** ตรงจุดนี้เราจะสามารถเดินไปทางเหนือเราก็จะพบบันไดสีแดงที่จะเป็นเส้นทางลงพาเราไปเก็บไอเทมวัตถุดิบที่อยู่ด้านล่าง



7. จัดการศัตรูและปีนบันไดที่อยู่ทางขวามือขึ้นมาเราก็จะพบกับจุดพัก ก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมและก็ให้เดินตรงไปต่อแล้วขึ้นบันไดวิ่งไปตามเส้นทางเราก็จะได้พบกับ Rude และ Elena ซึ่งเวลานี้พวก Turks ก็กำลังคุยกันอยู่ จากนั้นพวกเขาจะรู้ว่ากำลังถูกพวกเราแอบดูอยู่ จนได้เริ่มเปิดฉากปะทะกัน

**Boss:** Elena & Rude



**จุดอ่อน:**  

**สถานะที่ชนะทาง:** -

**วิธีต่อสู้:**

- Elena & Rude จะโจมตีด้วยท่าพุ่งเข้ามาต่อแบบคอมโบ โดยท่า Shockwave จะเป็นท่าสร้างคลื่นมากกระแทกอัดใส่เรา ส่วนท่า Spirit Geyser จะเป็นท่าเรียกไฟออกมาจากพื้นก็ให้เราวิ่งเพื่อหลบ ซึ่งจะไปสแต็ปต่อสู้จะไม่มียะไรมากก็แนะนำให้เราสู้ไปสักพัก Rude ก็จะใช้ท่า Triple Shockwave ส่วนเราก็จงรีบทำให้เขาติด Stagger ให้ได้ะ กระทั่งเมื่อเราสู้ไปประมาณจนเล็ดบอสเหลือประมาณครึ่งหลอดก็จะมีเหตุการณ์แทรกเข้ามาเล็กน้อย จากนั้นพวกเขาจะเปลี่ยนไปใช้ท่าประสานงานกัน ซึ่งในจุดนี้ให้เรารีบเข้าไปขัดขวางการโจมตีของทั้งคู่ะ

- ในการต่อสู้แนะนำให้เรารีบสอย Elena ก่อนเลยเป็นลำดับแรก เพราะตัว Rude นั้นจะมีท่าลดทอนพลังโจมตีของเราจนทำให้ตีแกค่อนข้างอึดกว่า Elena มาก ๆ



จากโรงแรมและวิ่งลงไปที่ย้ายหอดเราก็จะ  
ได้พบกับสภาน้อยชุดเขียวที่มีหน้าตาคุ้น ๆ  
ซึ่งเธอกำลังถูกเจ้าปลายักษ์เล่นงานอยู่แล้ว  
พวกเราจะได้เข้าไปช่วยเหลือเธอ พร้อมกับ  
ได้สู้กับเจ้าปลายักษ์ในฐานะบอส

**Boss:** Terror of the Deep



**จุดอ่อน:**

**สถานะที่ชนะทาง:**

**วิธีต่อสู้:**

- บอสจะคอยตัวอยู่ค่อนข้างสูงจากเรา  
พอสมควร ดังนั้นแนะนำให้เราใช้ Barret  
หรือ Aerith โจมตีใส่มันจะดีกว่า โดยมัน  
จะมีท่า Waterjet ที่จะคอยพ่นน้ำออกมา  
อัดใส่เราเป็นเส้นตรง กับท่าพาดหางและ  
ท่าพุ่งเข้ามาโจมตี อีกทั้งให้เราคอยระวัง  
ท่า Water Cell ที่มันจะสร้างบอลลน้ำออก  
มาขังพวกของเราเอาไว้ ซึ่งเมื่อใดหาก  
เพื่อนในทีมเราถูกบอลลน้ำมันขังตัวอยู่  
ก็ให้เรารีบไปโจมตีใส่บอลลน้ำมันให้ไว  
เพื่อที่จะได้ปล่อยพวกเร่ออกมา กระทั่ง  
เมื่อเราสู้ไปสักพักมันก็จะเพิ่มท่าใหม่  
ออกมา อย่างท่าสร้างพายุหมุนน้ำออกมา  
พร้อมกับหายตัวลงไปอยู่ในน้ำก็ให้เราเล็ง

จังหวะที่มันโผล่ขึ้นมาและรีบเข้าไปโจมตี  
มันให้ไว และมันยังมีท่า Hydro Jet ที่จะ  
คอยยิงกระสุนน้ำออกมา 3 ครั้ง ซึ่งเรา  
ก็สามารถโจมตีไปที่ส่วนหางมันได้  
เพื่อทำให้ท่าพาดหางของมันถูกลด  
ประสิทธิภาพลง



4. หลังจบการต่อสู้แล้วก็ให้เราว่ายน้ำกลับ  
เข้าฝั่งและก็ให้รีบช่วยกันปฐมพยาบาลให้  
Yuffie จนเมื่อเธอฟื้นขึ้นมาและทันทีที่เธอเห็น  
Barret กับ Tifa เธอจะเกิดแสดงอาการดิ้นแตก  
ขึ้นมาทันที ก่อนจะได้กลับเข้าไปอยู่ในโรงแรม  
ทันทีหลังจบเหตุการณ์แล้วก็ให้เราเดินกลับไป  
พักผ่อนต่อที่โรงแรม



5. ระหว่างทางเราจะได้พบกับ Yuffie ที่กำลัง  
ออกอาการดีใจสุดขีด หลังเธอได้เห็นสมาชิก  
กลุ่ม Avalanche ตัวเป็น ๆ ซึ่งเธอเองก็ถือเป็น  
ดีกลุ่ม Avalanche ตัวจริง จากนั้นเธอก็จะวิ่ง  
หนีจากเราไปอีกรอบ ส่วนเราก็ให้เข้าไปคุยกับ



ตาม Barret มาเรื่อย ๆ กระทั่งเมื่อมาจนถึงจุดพัก Aerith หนิงที่ไม่ถนัดเรื่องของการใช้กำลังก็จะอ่อนแรงลงอย่างเห็นได้ชัด จนทำให้พวกเราจำต้องมาแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม โดยเวลานี้ให้ Tifa, Barret และ Yuffie เป็นคนออกนำหน้าไปก่อน



3. ให้เราเดินมาสำรวจจุดพักและเตรียมตัวให้พร้อมแล้วออกเดินทางกันต่อ (แวะมาที่ด้านซ้ายของจุดพักจะมี Wizard's Rod ให้เราเก็บ) ที่นี่ก็ให้มุ่งหน้าไปตามเส้นทางขึ้นเขาทางขวาของจุดพักและไปจัดการศัตรู จากนั้นก็ให้ใช้เส้นทางไหนก็ได้มาที่ลานกว้างทางทิศตะวันตก ที่นี่ก็ให้มุ่งหน้าไปตามพิกัดและมาต่อทางเหนือเดินตามรอยที่ Yuffie วาดเอาไว้ จนได้มาถึงจุดจอดกระซาก็ให้เราใช้เส้นทาง ทางด้านหลังเพื่อไปต่อ จนได้มาถึงจุดจอดกระซอกอีกจุดก็ให้เราไปต่อทางซ้ายมือ



4. ไปต่อตามเส้นทางทิศใต้จนมาได้พบกับภาพวาดของ Yuffie ก็ให้เราบินผานขึ้นไปด้านบนและมุ่งหน้าไปต่อมาทางเหนือที่อยู่ข้าง ๆ น้ำตกก็จะมีรูปภาพของ Yuffie อยู่ จากนั้นก็ให้

เราบินตามกำแพงขึ้นไปด้านบน แล้วก็ให้เดินตรงมาด้านหน้าและสังเกตมองไปที่บันไดทางซ้ายมือ จนเมื่อเห็นแล้วก็ให้เราเดินขึ้นบันไดมาด้านบน (เราสามารถขว้างน้ำข้ามไปเก็บไอเทมได้) ทีนี้หลังได้ขึ้นไปด้านบนแล้วก็ให้เราจัดการศัตรูและมุ่งหน้าตรงไปทางทิศเหนือยาว ๆ โดยในระหว่างทางตัวเราจะได้พบกับนักบินเขา ก็ให้เราแวะไปคุยกับเขาและก็ให้วิ่งไปต่อทางตะวันตก จากนั้นก็ให้เราไล่จัดการพวกตัวด้วงเสร็จแล้วก็ให้ไปตามเส้นทางจนมาได้พบกับเฮลิคอปเตอร์ของพวกบริษัท Shinra แล้วก็ให้เราเดินเข้าประตูมา



5. ฝ่าศัตรูไปตามเส้นทางด้านในถ้ำและบินกำแพงที่มีภาพวาดของ Yuffie ขึ้นมาเราก็จะพบจุดพัก จากนั้นก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมและก็ให้มุ่งหน้าไปต่อทางตะวันตก แล้วขึ้นบันไดมาด้านบนเราก็จะได้พบกับพวก Turks ที่นำทีมโดย Elena และ Rude ที่ได้นำแก๊งชุดดำมาส่งมอบให้ สุดท้ายพวกเขา ก็จะเรียกหุ่นยนต์ Custom Valkyrie ให้ออกมาจัดการสอยพวกเรา



**Boss:** Custom Valkyrie



**จุดอ่อน:** ⚡ 🟢

**สถานะที่ชนะทาง:** -

**วิธีต่อสู้:**

- Custom Valkyrie จะใช้ท่า Flame Jet พ่นไฟออกมาโจมตีใส่เรา กับทำยิงปืนกลออกมาด้านหน้า อีกทั้งมันยังใช้ท่า Fire Wheel พ่นไฟออกมากระจายรอบตัวด้วย ส่วนเราก็ให้คอยหลบออกด้านข้างและเข้าไปโจมตีอัดใส่มันกลางอากาศในช่วงที่มันกำลังยิงอยู่

- ท่า Anti Personal Gas ของ Custom Valkyrie จะเป็นท่าโจมตีเราด้วยแก๊สพร้อมบินไปมาเป็นวงกว้าง นอกจากนั้นมันยังมีท่าหมุนตัวเข้ามาพุ่งชน ซึ่งก็หลบได้ไม่ยากเท่าไรกระทั่งเมื่อเราสู้ไปสักพักมันก็จะมีการโจมตีอย่างทำยิงลำแสงออกมาเป็นเส้นตรง ซึ่งก็ให้เราจะจังหวะกลิ้งหลบให้ดี ทีนี้หลังมันยิงลำแสงเสร็จตัวมันก็จะชะงักไปสักพัก ซึ่งก็ช่วยเปิดโอกาสให้เราสามารถโจมตีอัดใส่มันได้อย่างต่อเนื่อง



6. หลังจบการต่อสู้แล้วเราก็จะได้ออกเดินทางกันต่อ แล้วเกมก็จะสลับไปยังภาพฝั่งของ Rufus ที่กำลังตามหาแหล่งพลังงานใหม่จากสัตว์ประหลาดที่มี Materia อยู่ในตัว โดยเขาจะวางแผนส่งคนไปจัดการกับเจ้าสัตว์ประหลาดตัวดังกล่าวเอง จากนั้นภาพก็จะตัดสลับให้เราได้เล่นเป็น Zack



7. เดินมาสำรวจที่ประตูเราก็จะได้พบกับ Elmyra แม่เลี้ยงของ Aerith แล้วก็ให้เราเดินตามเธอมาด้านบน Zack ก็จะได้ช่วย Elmyra ขนย้าย Aerith และ Cloud ไปยังบ้านของเธอที่อยู่ในเขต Sector 5 แล้วภาพก็จะตัดสลับกลับมาที่ทีมของ Cloud ซึ่งนี่จะเป็นช่วงเวลาเดียวกันกับตอนที่ Aerith กำลังคิดถึง Elmyra พอดี จากนั้นเราก็จะต้องออกเดินทางไปกันต่อ โดยให้เราเดินมาสำรวจที่ประตู





และเขาก็มีความฝันว่าอยากจะเป็น Watcher of the Vale ก่อนที่วันหนึ่ง Red XIII จะมาถูกพวก Shinra จึงจับตัวไป และ Red XIII ก็มีความคิดอยากจะออกจากกลุ่มเราเพื่อไปอยู่คุ้มครองหมู่บ้านแห่งนี้ตามความฝันของเขา



5. หลังจากที่เรเราได้ยินเสียงเรียก Red XIII แล้วก็ให้เรารีบวิ่งไปต่อจากนั้นพวกเราจะได้แยกย้ายกันไปพักผ่อนยกเว้น Aerith กับ Tifa ที่ยังตามเรามา ต่อมาก็ให้เราเดินไปต่อตรงกลุ่มที่มีคนเราก็จะเห็น Red XIII วิ่งหนีไป ซึ่งก็ให้เราตาม Red XIII ไปเรื่อยๆ ก็จะเจอกับลิปต์ให้เราขึ้นมาด้านบน ที่นี้ก็ให้เราออกจากลิปต์และวิ่งไปตามเส้นทางมาจนได้มาถึงด้านบนสุดเราก็จะพบกับ Red XIII และผู้เฒ่า Bugenhagen ผู้เชี่ยวชาญในศาสตร์ด้าน Planetology ซึ่งเราจะได้รับความจริงจากผู้เฒ่า Bugenhagen ว่าจริงๆ แล้ว Red XIII นั้นมีอายุเท่ากับมนุษย์ประมาณ 16 ปีจากนั้นผู้เฒ่า Bugenhagen จะเชิญเราเข้าไปทัศนใน ห้องทดลองกัน



6. ตามผู้เฒ่า Bugenhagen เข้าไปใน Cosmo Observatory แล้วพูดคุยกับผู้เฒ่า ต่อมาก็ให้ไปไล่สำรวจสิ่งประดิษฐ์ต่างๆ ที่อยู่ในห้อง ตั้งแต่ชั้นแรกขึ้นไปจนถึงชั้นบนสุด ที่นี้จากชั้น 3 ก็ให้เราเดินลงไปชั้นล่างสุดก็จะได้พบกับเครื่องกลที่ช่วยทำให้เราได้ยินเสียงของดวงดาวที่กำลังกรีดร้อง โดยผู้เฒ่า Bugenhagen ยัวยอธิบายเพิ่มเติมอีกว่า ก่อนที่ Tifa จะบอกว่าเธอเองก็มีได้ยินเสียงกรีดร้องนี้จากพวก Weapon (ปลายักษ์) ที่เธอเคยได้ยินใน Gongaga ด้วยเช่นกัน



7. ให้เราเดินตรงเข้าไปใน Planetary Photograph เขาก็จะแสดง Planetarium ที่จะแสดงภาพจำลองถึงเรื่องราวทั้งหมดให้พวกเราได้รับฟัง เริ่มด้วยบทกำเนิดของดวงดาวอย่างโลกของเราที่ได้มีสิ่งมีชีวิตเกิดขึ้นและดับลงอยู่ที่นี้ แต่หลังจากความตายได้เกิดขึ้นกับสิ่งมีชีวิตทุกสรรพสิ่งแล้ว บัดนั้นดวงดาวก็จะเป็นตัวนำพลังที่ตายไปให้กลับไปยังจุดกำเนิดของมัน จนได้ก่อเกิดเป็นพลังงาน และได้วนเวียนไปมาทั่วโลกจนเป็นวัฏจักร ก่อนที่โลกจะได้นำเอาพลังงานนั้นๆ ไปสร้างสิ่งมีชีวิตขึ้นมาอีกที ซึ่งสิ่งๆ นั้นได้ถูกเรียกว่า Livestream นั่นเอง ซึ่งนี่ก็กลายเป็นแหล่งพลังงานหลักของดวงดาว ซึ่งถ้าหาก Livestreams เกิดหมดไปจากดวงดาวนั้นๆ เมื่อไร นั่นก็จะทำให้ดวงดาวตายลงในบัดดลอีกทั้งผู้เฒ่า Bugenhagen



ยังอธิบายเพิ่มเติมอีกว่า ทั้งหมดทั้งมวลที่เขาแสดงให้เห็นนั้นเป็นแค่ความรู้พื้นฐานของ "ศาสตร์แห่งดวงดาว" ที่เขากำลังศึกษาอยู่เท่านั้น ส่วนกับโปรเจกต์ Mako ของพวกบริษัท Shinra นี่ก็เป็นโครงการวิจัยเพื่อหวังดึงเอาพลังจากดวงดาวมาแปรเปลี่ยนเป็นพลังงานรูปแบบอื่นๆ ที่ไม่ต้องไปวนเวียนกลับมาเข้าไปในวัฏจักรของ Lifestream เหมือนกับที่ธรรมชาติบันดาลมา หรือพูดง่ายๆ ก็คือนี่เป็นการเร่งเวลาให้ดวงดาวหรือโลกของเราตายเร็วขึ้นเท่านั้น จากนั้น Tifa กับ Aerith ก็จะไปหา Aerith ผู้ช่วยของผู้เฒ่า Bugenhagen ที่ห้องประชุม ส่วนเราก็จะไปคุยกับผู้เฒ่า Bugenhagen แล้วออกจาก Observatory มา โดยในระหว่างทางตัวเราจะได้พบกับผู้ช่วยของผู้เฒ่าที่ได้เข้ามามอบกุญแจห้อง Storer Room ให้เรา (Bugenhagen จะใช้เราให้ไปเอาของ เพื่อที่เขาจะได้ช่วยเหลือในการเดินทาง) สุดท้ายก็ให้เราเดินตามผู้ช่วยของผู้เฒ่าลงมาเข้าประตูที่อยู่ใกล้ๆ และก็ให้เก็บของที่อยู่ด้านในมาให้หมดแบบไม่ต้องเกรงใจใคร



8. ให้เราออกประตูที่ชั้นล่างสุดมาและวิ่งไปต่อตามทางแล้วลงลิฟต์มาด้านล่าง จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้าไปตามเส้นทางก็จะได้พบกับชายชุดเขียว ซึ่งก็ให้เราเดินตามเขาไปเราก็จะได้มาพบกับ Aerith และ Tifa ที่กำลังเล่าเรื่อง



9. มาที่ลานตรงกลางของหมู่บ้านเราก็จะได้เริ่มการชุมนุมหน้ากองไฟกัน โดยตอนนี้ให้เราไปคุยกับเพื่อนๆ ทุกคน เพื่อที่จะได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์ จากนั้นก็ให้มาคุยกับ Aerith เพื่อเริ่มทำพิธีอุบุนดู River of the Light ที่นำโดย Aerith ผู้สืบเชื้อสายของชนเผ่าโบราณคนสุดท้าย ทีนี้เราก็จะได้เลือกตอบคำถาม เพื่อที่จะได้ไปเพิ่มค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับ Aerith



10. เมื่อจบพิธีอุบุนดูแล้ว จุดนี้ผู้เฒ่า Bugenhagen ก็จะเข้ามาคุยกับพวกเรา โดยเขามีบางอย่างที่จะโชว์ให้ Red XIII ดูด้วย ซึ่งก็ให้เราเดินตามผู้เฒ่า Bugenhagen มาจนถึงพิภพเราก็จะได้พบกับประตูที่ถูกปิดตายเอาไว้พร้อมกับบททดสอบตัวเองของ Red XIII ว่าเขาจะเหมาะสมกับการเป็น Watcher of the Vale หรือไม่ ซึ่งในจุดนี้ให้เราตอบตกลงไป ทีนี้ก็ให้เริ่มบททดสอบของ Red XIII กัน โดยเริ่มแรก



**รายชื่อภารกิจเสริมที่มีอยู่ทั้งหมดใน  
ช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 7**

**ชื่อภารกิจเสริม:** The Saga of the  
Seaside Inn

**สถานที่รับภารกิจ:** Costa del Sol >  
Corel Region



**วิธีการปลดล็อคภารกิจ:** หลังเริ่มต้น  
Chapter 7

**วิธีทำภารกิจ:**



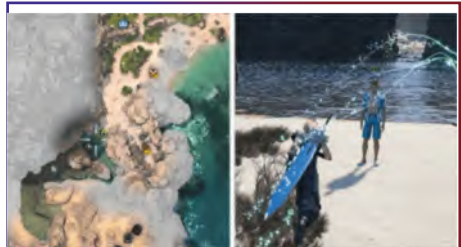


1. ให้เรมารับภารกิจจาก Johnny ที่ Johnny Seaside Inn แล้วก็ให้เดินทางไป ตาม Zipline ต่างๆ เพื่อไปไล่เก็บไอเทม ที่อยู่ใกล้ๆ กับ Zipline มา โดยจะมีอยู่ ทั้งหมด 8 จุดแบบไล่เรียงตามในภาพ ด้านบน



2. ที่นี่หลังเรารวบรวมของมาได้ครบแล้ว ก็ให้เราไปที่ Factory Ruins เขาก็จะขอ ให้เราช่วยสร้าง Boiler Valve ขึ้นมา จากนั้นก็ให้เราไปสำรวจ Lifespring อีก 2 จุด ที่อยู่ในพื้นที่มา เสร็จแล้วก็ให้เราไปทำ Excavation Intel: Valve Factory Ruins เราจะได้ Transmuter Chip: Boiler Valve มา ส่วนตอนนี้เราก็จะต้องสร้าง Boiler Valve ขึ้นมาจากวัตถุดิบเหล่านี้

- Iron Ore x2
- Zinc Ore x2
- Amethyst x2



3. เดินทางไปต่อเราก็จะได้พบกับ Johnny คนสุดท้าย จากนั้นก็ให้เราดำเนินเรื่องหลัก ไปจนถึงช่วง Chapter 9



4. เมื่อมาจนถึงช่วง Chapter 9 แล้วก็ให้เรา มาสำรวจ Lifespring ให้ครบทั้ง 4 จุดใน พื้นที่ จากนั้นก็ให้เราเตรียมตัวมาจัดการกับ Tonberry King



5. ระหว่างการต่อสู้ก็ให้เราตี Tonberry King จน Pristine Crown ตกลงมา จากนั้นก็ให้ เราใช้ Materia Steal เพื่อจัดการขโมย Pristine Crown มาจากมัน



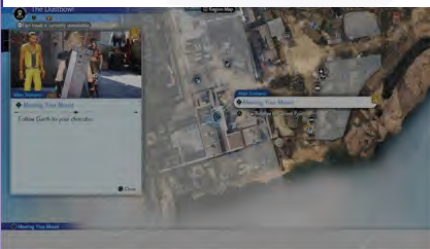
### สกิลประจำอาวุธ:

(ปลดล็อคทั้งหมดที่ Weapon Level 7)

- Formidable Counter = การเคาเตอร์ใน Punisher Mode จะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้มากขึ้น 10%
- Max HP +200 = พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 200
- Restorative MP Saver = ลดค่า MP ที่ใช้ในการร้ายเวทย์ประเภทฟื้นฟู 10%
- Bloodsucker = ฟื้นฟูพลังชีวิต 5% เมื่อจัดการศัตรูได้
- Enhanced Physical Guard = ลดความเสียหายแบบกายภาพลง 5% ขณะตั้งป้องกัน
- Stalwart Punisher = เพิ่มป้องกันของโหมด Punisher 10%
- Defense +50 = พลังป้องกัน +50 หน่วย

**วิธีการได้รับอาวุธ:** พบได้ที่สมบัติสีม่วงที่หน้าทางเข้าของ Solemnitude Manor ในพื้นที่ Dustbowl ระหว่างทำภารกิจ Meeting Your Mount ใน Chapter 8

### พิกัดในแผนที่



### พิกัดรูปภาพ



### Crystal Sword



#### พลังโจมตีกายภาพ

(ที่เลเวล 1): 53

#### พลังโจมตีเวทมนตร์

(ที่เลเวล 1): 57

#### จำนวนช่องที่ใส่ Materia

(ที่เลเวล 1): 2

**ท่าพิเศษ:** Infinity End = กระโดดขึ้นและพาดดาบลงสร้างความเสียหายใส่ศัตรูโดยใช้ค่า ATB รวม 2 ชาร์จ

**วิธีการเพิ่ม EXP:** โจมตีศัตรูที่กำลังติด Stagger ด้วยท่า Infinity End

### สกิลประจำอาวุธ:

(ปลดล็อคทั้งหมดที่ Weapon Level 7)

- Critical Hit Rate = เพิ่มโอกาสติดคริติคอลล 5%
- Critical Hit Damage = เพิ่มความเสียหายคริติคอลล 10% (2 สกิล)
- Ability Critical Hit Rate Up = เพิ่มโอกาสติดคริติคอลลเมื่อใช้ท่าพิเศษ 10% (2 สกิล)
- Attack Power = เพิ่มพลังโจมตีแบบกายภาพ 20 หน่วย



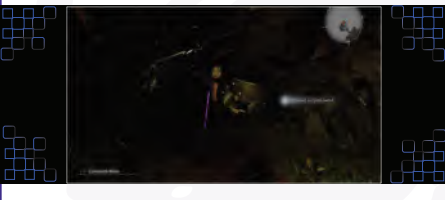
- Magic Attack Power = เพิ่มพลังโจมตีเวทมนตร์ 20 หน่วย

**วิธีการได้รับอาวุธ:** พบได้ที่สมบัติสีม่วงในทางเดินของ Gongaga Reactor ในระหว่าง Chapter 9

**พิกัดในแผนที่**



**พิกัดรูปภาพ**



**Igneous Saber**



**พลังโจมตีกายภาพ**  
(ที่เลเวล 1): 116  
**พลังโจมตีเวทมนตร์**  
(ที่เลเวล 1): 39  
**จำนวนช่องที่ใส่ Materia**  
(ที่เลเวล 1): 6

**ท่าพิเศษ:** Blade Burst = โจมตีศัตรูด้วยคลื่นดาบแบบไร้ธาตุจนไปสร้างความเสียหายเป็นรูปพัด

**วิธีการเพิ่ม EXP:** สังหารศัตรูด้วยท่า Blade Burst

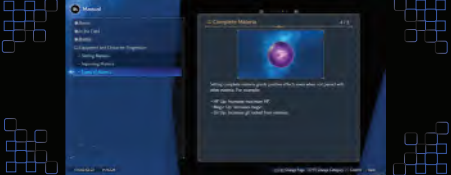
**สกิลประจำอาวุธ:**

- (ปลดล็อคทั้งหมดที่ Weapon Level 7)
- Enemy Parts Damage Up = เพิ่มพลังโจมตีชิ้นส่วนศัตรู 5%
- Unrelenting Punisher = เพิ่มจำนวนครั้งในการโจมตีเมื่อใช้ Punisher Mode
- Stalwart Punisher = เพิ่มป้องกันของโหมด Punisher รวม 10%
- Limit Gauge Stagger = เพิ่มเกจ Limit รวม 10% เมื่อโจมตีศัตรูที่ติด Stagger
- Magic Attack Power = เพิ่มพลังโจมตีเวทมนตร์ 20 หน่วย
- Altruistic Buff Up = เพิ่มระยะเวลาแสดงผลของบัฟ เมื่อร้ายใส่คนอื่น
- Max HP +200 = พลังชีวิตเพิ่มขึ้น 200
- Enhanced Magic Guard = ลดความเสียหายเวทมนตร์ลง 5% ขณะตั้งป้องกัน

**วิธีการได้รับอาวุธ:** พบได้ที่สมบัติสีม่วงที่ Northern Ridge 160 m ในระหว่าง Chapter 11 ช่วงที่เราเล่นอยู่ในทีม Cloud



**Complete Materia**



Materia ประเภทเสริมพลัง โดย Materia ประเภทนี้นั้นจะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพของตัวละครที่รวมใส่ ทั้งค่าสถานะต่างๆ หรือโบนัสพิเศษที่จะช่วยให้การต่อสู้ของเรามีประสิทธิภาพมากขึ้น

**■ ตารางแสดง Complete Materia ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม**

ชื่อ	วิธีใช้งาน	วิธีการได้รับ
HP Up	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ระดับ 1: เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 10 %</li> <li>- ระดับ 2: เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 15 %</li> <li>- ระดับ 3: เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 20 %</li> <li>- ระดับ 4: เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 25 %</li> <li>- ระดับ 5: เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 30 %</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Material เริ่มต้นของ Barret และ Yuffie</li> <li>- เล่นผ่าน Combat Training: Beginner's Hall ใน Combat Simulator</li> <li>- ซื้อมาจากร้านค้าใน Chapter 6 ขึ้นไป</li> </ul>
MP Up	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ระดับ 1: เพิ่ม MP สูงสุด 10 %</li> <li>- ระดับ 2: เพิ่ม MP สูงสุด 15 %</li> <li>- ระดับ 3: เพิ่ม MP สูงสุด 20 %</li> <li>- ระดับ 4: เพิ่ม MP สูงสุด 25 %</li> <li>- ระดับ 5: เพิ่ม MP สูงสุด 30 %</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เล่นผ่าน Combat Training: Red XIII ใน Combat Simulator</li> <li>- เล่นผ่าน Cosmo Canyon Region Intel 2: Combat Simulator (ระดับ 3)</li> <li>- ซื้อมาจากร้านค้าใน Chapter 9 ขึ้นไป</li> </ul>
Strength Up	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ระดับ 1: เพิ่มค่า Strength 5%</li> <li>- ระดับ 2: เพิ่มค่า Strength 10%</li> <li>- ระดับ 3: เพิ่มค่า Strength 15%</li> <li>- ระดับ 4: เพิ่มค่า Strength 20%</li> <li>- ระดับ 5: เพิ่มค่า Strength 25%</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เล่นผ่าน Corel Battle Intel: Sand Slitherers ใน Combat Simulator (ระดับ 1)</li> </ul>



**พิกัดในแผนที่**

**ภาพประกอบในเกม**

**5. Cosmo Canyon**



ดินแดนที่ตั้งอยู่ในหุบเขาสูงที่เป็นบ้านเกิดของ Red XIII ซึ่งภายในสถานที่แห่งนี้เราจะสามารถใช้ Chocobo ร่อนไปมาระหว่างหุบเขาได้อย่างอิสระ รวมไปถึงทวีปแห่งนี้ก็ก็ยังเป็นฐานที่ตั้งของ Cosmo Canyon เมืองที่มีหอดูดาวและแหล่งรวบรวมงานวิจัยชิ้นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับประวัติศาสตร์ของดวงดาวต่างๆ อีกด้วย

- **รายละเอียดต่างๆ ในทวีป Cosmo Canyon**
- **Towers**

**Kamari's Ranch Tower**

**พิกัดในแผนที่**

**Intel ที่ปลดล็อก**

- Chocobo Intel
- Expedition Intel 1

**Crimson Earth Tower**

**พิกัดในแผนที่**

**Intel ที่ปลดล็อก**

- Expedition Intel 2
- Divine Intel 1
- Fiend Intel 1
- Fiend Intel 2



**รายละเอียดอื่นๆ:**

- เราจะใช้ชีวิต 3 ครั้งให้คอยหลบการโจมตีจากพวก Moogle
- สามารถดองมันไปโดนพายุเพื่อให้มันหยุคหนึ่ง จากนั้นเราจะสามารถจับตัวแล้วพาวิ่งไปได้
- ยิ่งทวีปหลังๆ อุบัติการณ์ในสนามจะเพิ่มขึ้นตามไปด้วย

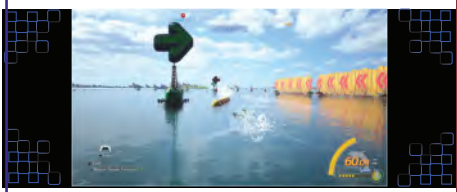
**ของรางวัล:** Moogle Medals

**ของรางวัล:** - เฉพาะใน Chapter 12

Rank	ระยะเวลาที่กำหนด	ของรางวัล
Rank I	02:00:00	Elixir x1
Rank II	01:48:00	Cosmotite Ore x1
Rank III	01:40:00	Dark Matter x3

**Minigame ใน Chapter 4**

**Dolphin Show**



**สถานที่เล่น:** Under Junon

**วิธีการเล่น:** ให้เราควบคุมปลาโลมาไปตามทิศทางที่ลูกศรกำหนด

**รายละเอียดอื่นๆ:**

- ระหว่างทางจะมีสิ่งกีดขวางอยู่ที่หากเราไปชนก็จะทำให้ความเร็วเราลดลง
- สามารถเพิ่มความเร็วได้ด้วยการชนลูกบอล

**Fort Condor**



**สถานที่เล่น:** Junon- Region (Protorelic)

**วิธีการเล่น:**



- เราจะสามารถเล่นได้ในตอนสำรวจ Protorelic ประจำพื้นที่ โดยรูปแบบการเล่นของเราคือเข้าไปทำลายป้อมศัตรู
- ในระหว่างการเล่นจะมีค่า ATB ที่ใช้เรียกยูนิตออกมาในสนาม โดยยูนิตแต่ละตัวจะมีการแก้ทางการโจมตีกันและกันตามภาพตัวอย่าง แถมยูนิตแต่ละตัวก็ยังมีค่า Cost ไว้เรียกแตกต่างกันไปด้วย



## Desert Rush



**สถานที่เล่น:** ปลอดภัยระหว่างที่เราเล่นอยู่ในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 8

**วิธีการเล่น:** ทำลายกล่องเพื่อเก็บคะแนน โดยในแต่ละกล่องจะมีคะแนนบอกเอาไว้อยู่ โดยให้เราเก็บคะแนนไปเรื่อยๆ จนกว่าเวลาจะหมด

**รายละเอียดอื่นๆ:**

- ขณะเล่นจะมีกล่องอยู่หลายประเภท โดยนอกจากกล่องทั่วไปแล้วนี้ก็จะม็กล่องที่ระบุคะแนนเอาไว้ด้วย โดยเราจะพบได้กับกล่อง Gear Box และ Shock Box ซึ่งเราจะต้องทำลายกล่อง Shock Box ก่อนเพื่อที่จะได้สะสมเก็บซาร์จสายฟ้ามา จากนั้นก็ค่อยให้เราไปโจมตีกล่อง Gear Box ซึ่ง Gear Box อื่นๆ ก็จะมีจำนวนสายฟ้าที่เราสามารถนำไปใช้ทำลายได้ ซึ่งก็จะถูกระบุเอาไว้ที่หน้ากล่อง
- ให้เราใช้ท่า Beaver ทำลายกล่องขนาดใหญ่ หรือจะใช้ท่ายิงโจมตีทำลายกล่องระยะไกลก็ได้
- ในฉากจะมีกล่องที่เป็นรูปนาฬิกาอยู่ ซึ่งเราสามารถทำลายมันเพื่อเพิ่มเวลาในการเล่นได้ด้วย

## ของรางวัล (ระดับ Normal):

คะแนนที่ต้องการ	ของรางวัล
15,000	Sylkis Greens x1
30,000	3,000 Gil
42,000	Dragon Claws x1

## ของรางวัล (ระดับ Expert):

คะแนนที่ต้องการ	ของรางวัล
40,000	Sapphire x1
48,000	Dark Matter x3
55,000	Boxcrusher Keychain x1



## Minigame ใน Chapter 9

### Cactuar Crush



**สถานที่เล่น:** เราจะสามารถเล่นได้ในช่วงออกสำรวจ Protorelic ประจำพื้นที่ Corel

**วิธีการเล่น:** เราจะต้องเล่นตาม Protorelic ในพื้นที่ทั้ง 4 แห่ง พร้อมบังคับ 2 ตัวละครระหว่าง Yuffie และ Aerith จากนั้นก็ให้ไปจัดการพวกกระบองเพชรเพื่อเก็บคะแนน



**Trophies** = ตารางแสดง Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม Final Fantasy 7

**ลำดับ: 1**

The Planet Hope

**วิธีการได้รับ:** ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมดภายในเกม

**ลำดับ: 2**

Never Meet Your Heroes

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 1

**ลำดับ: 3**

Swampy Situation

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 2

**ลำดับ: 4**

Make Mine Black

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 3

**ลำดับ: 5**

The President's Commendation

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 4

**ลำดับ: 6**

Cryptic Cameo

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 5

**ลำดับ: 7**

Fun in the Sun

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 6

**ลำดับ: 8**

The Price of Progress

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 7

**ลำดับ: 9**

Worth the Weight

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 8

**ลำดับ: 10**

Crying Out

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 9

**ลำดับ: 11**

Stars Fell form My Eyes

**วิธีการได้รับ:** เล่นผ่าน Chapter 10