

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กิ่งกาน้ำ

ISSUE: 113

unusu Harvest Moon: The Winds of Anthos

Switch, PS5, PS4, XI, XSeries, PC





Tools: เครื่องมือ



อุปกรณ์หรือเครื่องมือถือเป็นสิ่งทีจำเป็นสำหรับการทำฟาร์มของเรามากๆ ส่วนความสะดวกของเกมในภาคนี้ก็คือตัวเราไม่จำเป็นต้องสลับอุปกรณ์ไปมาเหมือนภาคก่อนหน้านี้ เพราะเพียงแค่เราดปุ่มใช้งานไปเรื่อยๆ บัดนั้นอุปกรณ์ของเราก็จะถูกสลับออกมาตามสถานการณ์เอง และในส่วนของการอัปเดตอุปกรณ์นั้น ตัวเราก็จะต้องคอยวิ่งไปอัปเดตอุปกรณ์ได้จากร้านอุปกรณ์ประจำเมืองต่างๆ โดยสามารถอัปเดตได้ตั้งแต่ระดับ Cultural Level ที่จะมาคอยช่วยปลดล๊อคระดับอุปกรณ์ เพราะฉะนั้นหากเราคิดว่าจะเล่นเกมแบบไม่สนใจเพิ่มค่า Cultural Level จุดนี้ก็จะทำให้อุปกรณ์เครื่องมือของเราไม่ได้ถูกอัปเดตให้เทพตาม ซึ่งแน่นอนว่าก็จะส่งผลต่อการเล่นเกมของเราในตอนหลังๆ ได้ และนี่ก็คือรายละเอียดหลักๆ ของอุปกรณ์ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ **1. Hammer** = ค้อนสำหรับทุบหินเพื่อเก็บ Materials Stone หรือแร่ชนิดต่างๆ ที่พบได้ในเมือง

ชื่อ	วิธีการใช้งาน	วิธีปลดล๊อค	วัตถุดิบที่ใช้
Old Hammer	ใช้เก็บวัตถุดิบประเภทหิน	-	-
Expert Hammer	ใช้เก็บวัตถุดิบประเภทหิน โดยจะช่วยให้เราทุบได้ง่ายขึ้น	- หมู่บ้าน Zimagrad ถึงระดับ 3 ดาว	- 3x Square Lumber - 5x Silver - 2,000G
Master Hammer	ใช้เก็บวัตถุดิบประเภทหิน โดยจะช่วยให้เราทุบได้ง่ายขึ้นมาก	- หมู่บ้าน Zimagrad ถึงระดับ 4 ดาว	- 5x Gold - 3x Titanium - 5,000G
Legendary Hammer	ใช้เก็บวัตถุดิบประเภทหิน โดยจะช่วยให้เราทุบได้ง่ายขึ้นสุดๆ	- จบเนื้อเรื่องหลักในเกม	- 2x High-Quality Square Lumber - 3x Orichalcum - 10,000G



■ **2. Hoe** = จอบสำหรับพรวนดิน เพื่อไว้สร้างแปลงสำหรับเพาะปลูก

<u>ชื่อ</u>	<u>วิธีการใช้งาน</u>	<u>วิธีปลดล็อค</u>	<u>วัตถุดิบที่ใช้</u>
Handmade Hoe	ใช้เตรียมแปลงสำหรับปลูกผัก	-	-
Expert Hoe	เพิ่มระยะขุดแปลงเป็น 1X3	- หมู่บ้าน Lenctenbury ถึงระดับ 3 ดาว	- 3x Square Lumber - 5x Silver - 2,000G
Master Hoe	เพิ่มระยะขุดแปลงเป็น 2X3	- หมู่บ้าน Lenctenbury ถึงระดับ 4 ดาว	- 5x Titanium - 3x Platinum - 5,000G
Legendary Hoe	เพิ่มระยะขุดแปลงเป็น 3X3	- เล่นจบเนื้อเรื่องในหลักเกม	- 2x High-Quality Square Lumber - 3x Orichalcum - 10,000G

■ **3. Watering Can** = ฝักบัวรดน้ำไว้ใช้สำหรับรดน้ำพืชพันธุ์และผลผลิตทางการเกษตรของเรา

<u>ชื่อ</u>	<u>วิธีการใช้งาน</u>	<u>วิธีปลดล็อค</u>	<u>วัตถุดิบที่ใช้</u>
Handmade Watering Can	ใช้รดน้ำพืชผัก	-	-
Expert Watering Can	เพิ่มระยะรดน้ำเป็น 1X3	- หมู่บ้าน Lenctenbury ถึงระดับ 3 ดาว	- 10x Square Lumber - 3x Gold - 2,000G
Master Watering Can	เพิ่มระยะรดน้ำเป็น 2X3	- หมู่บ้าน Lenctenbury ถึงระดับ 4 ดาว	- 5x Titanium - 3x Platinum - 5,000G
Legendary Watering Can	เพิ่มระยะรดน้ำเป็น 3X3	- เล่นจบเนื้อเรื่องหลักในเกม	- 3x Damascus Steel - 3x Orichalcum - 10,000G



Chapter 3: Tiny Harvest Goddess



1. ให้เราเดินไปตามเส้นทางเดิมเพื่อไปยังหมู่บ้าน Providence Village โดยในระหว่างทางเราจะได้พบกับสถานที่แห่งหนึ่ง ซึ่ง Doc ก็จะนำเอาระบบ Expand-o-Farm มาใช้ โดยเราสามารถกดใช้ระบบนี้เพื่อที่จะได้ย้ายฟาร์มมาอยู่ยังพื้นที่แห่งนี้ได้



2. เมื่อเราเดินมาจนถึงเมือง Providence เราก็จะมีได้ยินเสียงร้องขอความช่วยเหลือ จากนั้นก็ให้เราเดินข้ามสะพานมาทางเหนือของเมืองก็จะได้พบกับรูปปั้นเทพธิดาที่อยู่ทางซ้ายมือแล้วก็ให้เราเดินมาสำรวจก็จะพบกับ Harvest Goddess เวอร์ชันโลลิ ซึ่งเธออ้างว่าพลังของเธอยังไม่กลับมาเหมือนเดิม ดังนั้นเธอก็เลยมีสภาพอย่างที่เราเห็น เสร็จแล้วเราก็จะได้ปลดล็อคระบบอัปเกรดขนาดกระเป๋าละยังได้เพิ่มค่าพลังกายสูงสุดอีกด้วย

3. กลับมาที่หมู่บ้าน Providence Village อีกครั้ง ก็ให้เราเดินมาสำรวจที่รูปปั้นเทพธิดาสำหรับบาร์ป (เมื่อเราได้สำรวจที่รูปปั้นก็จะทำให้แผนที่ๆ เป็นภาพมีมิติๆ ถูกเปิดออก)



4. เราจะเจอเหตุการณ์ต่อ โดยผู้คนที่ที่นี่มีได้ยินว่าก่อนหน้านี้เราสามารถทำลายกำแพงของ Lenctenbury มาได้ พร้อมกับความหวังที่ว่าเรากำลังจะเข้ามาช่วยพวกเขา จากนั้นชาวบ้านก็จะมอบจดหมายให้เรา 3 ฉบับตามนี้

- Jason ส่งจดหมายไปหา Kaimana ที่ Lillkala
- Andrea ส่งจดหมายไปหา Arnold ที่ Herbstburg
- Gunnar ส่งจดหมายไปหา Lina ที่ Zimagrad

■ **Tips:** จากจุดนี้เราจะสามารถเลือกไปทำภารกิจที่เมืองไหนก่อนหลังก็ได้ แต่ทางผู้เขียนจะแนะนำให้เราเล่นแบบเรียงลำดับไปตามบทสรุปเล่มนี้ดีกว่า

5. เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราออกเดินทางไปยังทิศตะวันออกของเมืองและมุ่งหน้าไปทางทิศตะวันออกเฉียงใต้



Tips: สามารถคุยกับ Martha ที่ในร้าน Animal Shop ในหมู่บ้าน Providence Village ได้ เพื่อที่เราจะได้ปลดล๊อคเทศกาล Equestrian Challenge Festival (ให้เราเดินไปคุยที่ด้านข้างเคาเตอร์ขายของ)



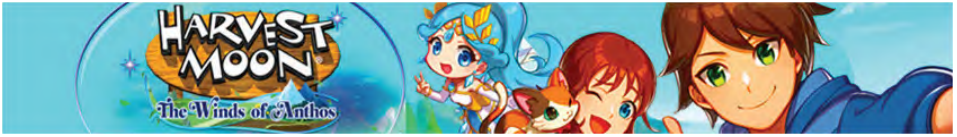
Chapter 4: Lilikala Village



3. ให้เราเดินผ่านกำแพงมาและเลาะไปทางขวามือก็จะพบกับจุดตั้งฟาร์มประจำหมู่บ้าน ก็ให้เราย้ายฟาร์มของเรามาอยู่ตรงนี้แทน เพื่อให้ง่ายต่อการทำภารกิจ จากนั้นก็ให้เราเดินไปหา Kaimana โดยภารกิจแรกของเราในหมู่บ้านนี้ก็คือการบูรณะท่าเรือประมง The Great Pier เพื่อให้เหล่าชาวบ้านจาก Providence ได้ย้ายเข้ามาอยู่ยัง Lilikala โดยเวลานี้ตัวเราจะต้องไปรวบรวมวัตถุดิบเหล่านี้มา

- เมื่อเราเดินทางมาถึงทะเลสาบตรงจุดที่มีกระท่อมหนึ่งหลังแล้วตัวเราก็จะได้พบกับ Kaimana ลูกชายของ Jason ที่ได้ปักหลักสร้างกระท่อมไว้อยู่ที่หน้าหมู่บ้าน เพราะตัวเขาเองก็กำลังติดอยู่ที่นอกหมู่บ้านเช่นกัน จากนั้น Kaimana ก็จะพาเราไปพบกำแพงหมู่บ้าน Lilikala และในเวลานั้นเอง Harvest Goddess ก็จะเผลอออกมา ส่วนเราก็ให้ใช้อุปกรณ์ของ Doc ทบทำลายกำแพงเพื่อที่จะได้ปลูกฤดูที่อยู่ด้านในกำแพงให้คืน
- เวลานี้เราจะปลูก Aestas ฤดูประจำเมืองออกมาได้ แต่ทว่าตัวเขาเองก็ยังไม่มียังมากพอที่จะทำลายกำแพงนี้ทิ้งทั้งหมด โดยวัตถุดิบประสงคในการเพิ่มพลังของเขานั้นก็คือการได้เห็น Shining Pearl ที่เป็นสมบัติล้ำค่าแห่งทะเลของ Lilikala จากนั้นเขาก็จะช่วยเปิดทางให้เราเข้าไปในหมู่บ้านได้

<u>รายชื่อวัตถุดิบที่ต้องการ</u>	<u>จำนวน</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Board Lumber	8	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะข้างภายในบ้านของเรา
Square Lumber	5	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะข้างภายในบ้านของเรา
Material Stone	8	ทบหินจากพื้นที่ต่าง ๆ ก่อนนำไปแปรรูปที่ Doc Jr



Chapter 5: Herbstburg Village



1. การจะเดินทางไปยังหมู่บ้าน Herbstburg Village ได้นั้น เริ่มแรกก็ให้เราเริ่มเดินทางจากหมู่บ้าน Providence Village มาและก็ให้เยื้องมาทางทิศตะวันออกก็จะได้พบกับเส้นทางที่เป็นดิน ก็ให้เราวิ่งตรงขึ้นไปทางเหนือผ่าน Three Brother Waterfall จนได้มาถึงสะพานที่พึ่งอยู่ก็ให้เราไปหาวัตถุดิบมาใช้ซ่อมสะพานตามนี้

<u>รายชื่อวัตถุดิบที่ต้องการ</u>	<u>จำนวน</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Square Lumber	3	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะข้างภายในบ้านของเรา
Material Stone	20	ทุบหินได้จากในพื้นที่ต่างๆ ก่อนนำไปแปรรูปที่ Doc Jr
Bronze	8	Lenctenbury Mine ด้วยการขุดแร่ในเหมือง แล้วให้นำไปแปรรูปที่ Doc Jr

2. ให้เราสร้างสะพานจุดแรกและก็ให้ข้ามมาอยู่ที่ Three-Pronged River จากนั้นก็ให้มุ่งหน้าไปตามเส้นทาง เพื่อไปยังทิศตะวันออกเฉียงเหนือจนได้มาถึง Golden Hill ตัวเราก็จะได้พบกับสะพานอีกจุด ก็ให้เรานำวัตถุดิบเหล่านี้มาใช้ซ่อมแซมสะพาน

<u>รายชื่อวัตถุดิบที่ต้องการ</u>	<u>จำนวน</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Square Lumber	8	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะข้างภายในบ้านของเรา
Board Lumber	12	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะข้างภายในบ้านของเรา
Material Stone	16	ทุบหินจากในพื้นที่ต่างๆ ก่อนนำไปแปรรูปที่ Doc Jr

3. เมื่อเราซ่อมแซมสะพานเสร็จแล้วก็ให้เราเดินทางไปที่ตอซึ่งทิศตะวันออกจนได้มาถึง Fall Foilage Walkway ก็ให้เรามุ่งหน้าไปตามเส้นทางจนสุดก็จะได้พบกับกำแพงประจำหมู่บ้านแห่งนี้ จากนั้นเราก็จะใช้ Wall Wrecker เพื่อจัดการปลูก Autumnus ฤดูประจำหมู่บ้านขึ้นมา แล้ว Autumnus ก็จะสร้างเส้นทางเล็กๆ ที่จะทำให้เราเข้าไปยังด้านในหมู่บ้านได้ พร้อมกับขอให้เราช่วยไปตามหาบทเพลงที่ชื่อว่า Harvest Melody ที่ชาวเมืองด้านในเคยเล่นไว้มือเป็นตัวแทนพลังให้กับเขาที่ กระทั่งเมื่อ



เราได้เข้ามาอยู่ในหมู่บ้านแล้วก็ให้เราเดินมายังฟักัดก็จะพบกับเวทีที่ผู้ฟัง รวมไปถึงยังได้พบชายหนุ่มที่กำลังเล่นดนตรีอยู่ สุดท้ายก็ให้เราเดินเข้าไปหา ส่วนเขาก็จะวิ่งหนีเราไป



4. ให้เราตามชายหนุ่มไปเรื่อยๆ โดยเขาจะคอยวิ่งวนไปที่ต่างๆ รอบเมืองก่อนจะกลับมาหยุดที่หน้าเวที จนสุดท้ายเขาก็ได้ยอมแนะนำตัวกับเราว่าชื่อ Arnold ซึ่งเขาเป็นลูกชายของหัวหน้าหมู่บ้าน Herbstburg ที่ชื่อ Otto จากนั้นเราก็จะนำจดหมายของ Andrea มามอบให้เขาพร้อมกับถามไถ่เขาถึงเรื่องเบาะแสของ Harvest Melody ซึ่ง Arnold ก็จะบอกเราว่าหลังจากที่เกิดเหตุการณ์ภูเขาไฟระเบิดคนในหมู่บ้านต่างก็่วนว้ายกับการสร้างตัวตนใหม่ จนพลันหลงลืมการเล่นดนตรีไปจนหมดสิ้น แถมวิธีเล่นดนตรีชนิดนี้ตัวเรายังจะต้องใช้เครื่องดนตรีจำนวนมากอีกด้วย แต่ทว่าในระหว่างคุยกัน Otto พ่อของ Arnold ก็จะมาไต่ถามเข้าพอดี ก่อนเขาจะได้มอบหมายงานให้ Arnold ช่วยไปบอกเหล่านักดนตรีให้เตรียมบรรเลงเพลงได้แล้ว แต่ก่อนหน้านั้นเราเองก็ต้องไปแก้ปัญหาระเบิดไฟที่ผู้ฟังให้เคลียร์ซะก่อน โดยเราจะต้องไปรับภารกิจออกตามหาวัตถุดิบมาใช้ซ่อมแซมเวทีแห่งนี้

■ **Tips:** ให้เราเดินลงไปทางใต้ของหมู่บ้าน บริเวณเกาะที่มีน้ำตกอยู่ เราก็จะสามารถย้ายฟาร์มของเรามาอยู่ที่นี่ได้

รายชื่อวัตถุดิบที่ต้องการ	จำนวน	สถานที่พบ
Lumber	8	ตัดต้นไม้ที่พบได้ทั่วไป
Square Lumber	4	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะช่างภายในบ้านของเรา
Board Lumber	10	แปรรูปจาก Lumber ที่โต๊ะช่างภายในบ้านของเรา



5. เมื่อเราได้นำวัตถุดิบไปมอบให้ Arnold แล้วก็ให้เรารอต่ออีก 7 วัน หลังจากนั้นเราก็จะเริ่มจัดงานแสดงที่เวทีของหมู่บ้าน และถึงแม้ว่าการบรรเลงบทเพลงจะเป็นไปได้ด้วยดีก็ตาม แต่ทว่าบนเวทีกลับไม่ได้เล่นเพลง Harvest Melody ที่เรากำลังตามหาอยู่ซะงั้น กระทั่งหลังจบงานแสดงแล้วเราก็จะได้พบกับ Ella ที่เธอก็มาแนะนำว่าการแสดงของเรานั้นขาดเครื่องดนตรีไป 1 ชิ้น จากนั้นก็ให้เราไปพบคุณย่าของ Ella ที่บ้านของเธอแล้วคุณย่าของ Ella ก็จะเล่าถึงเรื่องราวในอดีตของเธอให้ฟัง แล้วสามี่ที่เป็นนักดนตรีของเธอก็จะนำเครื่องดนตรี Tuning Fork ออกมา แต่ทว่ามันก็ดันเก่าเกิน



Village: หมู่บ้าน



หมู่บ้านสถานที่ที่อยู่ของเหล่าชาวบ้านในเกม ซึ่งภายในเกมนี้จะได้มีหมู่บ้านแค่ที่เดียว เหมือนกับเกมทำฟาร์มอื่นๆ เพราะหมู่บ้านแต่ละแห่งนั้นจะกระจายตัวกันอยู่ตามสถานที่ต่างๆ ภายในภูมิภาค Anthos จนช่วยให้สภาพแวดล้อมของแต่ละหมู่บ้านมีความแตกต่างกันออกไป รวมไปถึงลิสต์สินค้าที่ขายอยู่ในหมู่บ้านต่างๆ ก็จะมีแตกต่างกันออกไป นอกจากนี้ตัวเกมก็ยังมีระบบการเพิ่ม Cultural Level ที่เราสามารถรับทำได้จากการทำภารกิจเสริมตามคำขอของชาวบ้านหรือจากการขายสินค้า อาทิเช่น เมื่อเราได้ตั้งฟาร์มอยู่ในพื้นที่ไหนหมู่บ้านนั้นๆ แล้ว ระดับ Cultural Level ที่เรามีอยู่ก็จะไปช่วยส่งผลกระทบต่อเพิ่มจำนวนชนิดของสินค้าที่จะถูกนำไปขายในร้านค้าต่ออีกที เรียกได้ว่านี่ถือเป็นระบบการหมุนเวียนความเจริญของหมู่บ้านที่ได้ไปช่วยส่งผลลัพธ์ตอบแทนกลับมาให้กับผู้เล่นอย่างเราๆ ได้ทั่วถึง และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ที่มีอยู่ภายในเกมทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับหมู่บ้าน

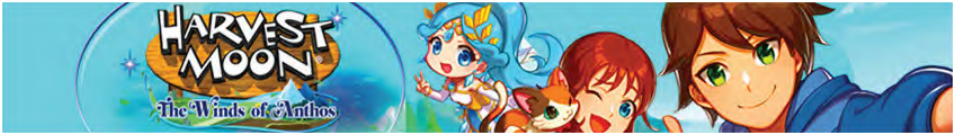
1. Lenctenbury



หมู่บ้านเริ่มต้นของเกมที่จะมีแค่ 1 ฤดูการเดียวคือ ฤดูใบไม้ผลิตลอดทั้งปี และก็มีสภาพแวดล้อมที่สวยงาม แต่ค่อนข้างคับแคบ และยังเป็นที่อยู่ของ Doc.Jr ตัวหลักต่อการเดินเรื่องหลักของเราด้วย โดยตลอดเกมเราจะต้องคอยแวะเวียนมาอยู่ในพื้นที่นี้ในช่วงเริ่มเกม ก่อนที่จะต้องย้ายออกไปสำรวจโลกภายนอกกำแพงในเวลาต่อมา

■ ตารางแสดงการอัปเกรด Cultural Level ประจำหมู่บ้าน

ระดับ	วิธีปลดล็อค
1 ดาว	- ปลดล็อคตามเนื้อเรื่อง
2 ดาว	- ปลดล็อคตามเนื้อเรื่อง
3 ดาว	- ทำภารกิจของชาวเมือง - ส่งขายสินค้า
4 ดาว	- ทำภารกิจของชาวเมือง - ส่งขายสินค้า - ปลดล็อคเทศกาล Flower Festival - ปลดล็อคพ่อค้าเร่ประจำเมือง



5 ดาว	- ทำภารกิจของชาวเมือง - ส่งขายสินค้า
-------	---

■ **รายชื่อร้านค้าทั้งหมดภายในหมู่บ้าน**

Lenctenbury

■ **Fredrika's Tool Shop** = ร้านขายเครื่องมือประจำเมือง

ชื่อสินค้า	ราคา	วิธีปลดล็อค
Baguette	330 G	-
Fertilizer	15 G	-
Grass Seeds	5 G	-
Turnip	5 G	-
Turnip	120 G	-
Pink Rose	180 G	-
Herbicide	15 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Animal Feed	50 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Lv. 1 Regular Bait	50 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว

Animal Feed	50 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Turnip Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Celery Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Carrot Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Wheat Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากทำลายกำแพงหมู่บ้าน Lenctenbury แล้ว
Asparagus Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากหมู่บ้าน Lenctenbury ได้ขึ้นไปถึงระดับ 4 ดาวแล้ว
Cabbage Seeds (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากหมู่บ้าน Lenctenbury ได้ขึ้นไปถึงระดับ 4 ดาวแล้ว
Savoy Spinach (3)	10 G	ปลดล็อคหลังจากหมู่บ้าน Lenctenbury ได้ขึ้นไปถึงระดับ 4 ดาวแล้ว



Villagers: ชาวบ้าน



"ชาวบ้าน" อีกหนึ่งอุปสรรคที่ช่วยมาคอยสร้างสีสันให้กับเกม Harvest Moon โดยสำหรับภาคนี้เราจะสามารถเข้าไปผูกสัมพันธ์กับชาวบ้านได้ และก็จะจะมีเหตุการณ์เชื่อมความสัมพันธ์ต่างๆ กับตัวละครของเรา ซึ่งเราก็จะสามารถผูกสัมพันธ์ได้กับเฉพาะชาวบ้านที่เป็นหนุ่มสาวเท่านั้น โดยเราสามารถเข้าไปจีบเขา/เธอได้ (เพียงเท่านั้น) ส่วนชาวบ้านคนอื่นๆ ที่มีหน้าตาเหมือนกันพวกเขาก็จะเป็นเพียงแค่ตัวประกอบจอมอดทนที่ไม่ได้มีไปส่งผลกระทบต่อการเล่นของเราแต่อย่างใด (แต่จะมีตัวละครบางตัวที่เราสามารถเข้าไปตีสนิทได้ เช่น Doc Jr, เหล่าภูต และเทพธิดา) เพราะฉะนั้นในหัวข้อนี้จะเป็นเนื้อหาแสดงถึงรายละเอียดของเหล่าชาวบ้านและชาวเมืองที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม ซึ่งจะประกอบด้วยกันดังนี้



Bachelors = รายชื่อตัวละครชายที่เราสามารถแต่งงานด้วยได้ภายในเกม

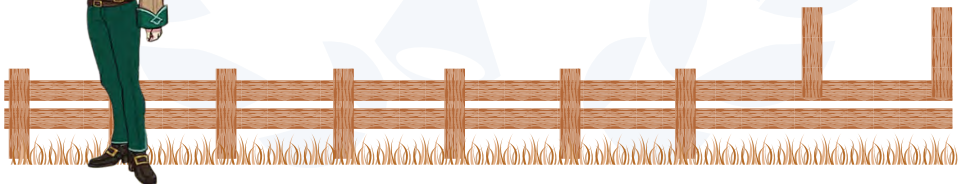
- 1. **Arnold**



วันเกิด: วันที่ 3 ตุลาคมไม่ผลิ

สถานที่อยู่: Herbstburg Village

ของที่ชอบ: Aquamarine, Macaroni Au Gratin, Pumpkin



หนุ่มนักดนตรีประจำเมือง Herbstburg ที่มีดีกรีเป็นถึงลูกชายคนเล็กของหัวหน้าหมู่บ้านอย่าง Otto โดยเขาถือเป็นคนขี้อายและไม่ชอบสูงส่งกับคนแปลกหน้าสักเท่าไรและมักจะชอบเดินไปมารอบๆ เมืองเพื่อที่จะได้ส่องหาจุดที่มีบรรยากาศดี ๆ ไว้ใช้บรรเลงดนตรีให้สดับใจ



■ **ตารางแสดงเหตุการณ์**

<u>ชื่อเหตุการณ์</u>	<u>สถานที่พบเหตุการณ์</u>	<u>เวลาในการเกิดเหตุการณ์</u>	<u>ระดับความสนิทที่ต้องการ</u>
Love of Music	Music Square > Herbstburg	11. AM ขึ้นไป	1 ไนต์ดนตรี
Love of Music 2	Music Square > Herbstburg	8. AM ขึ้นไป	2 ไนต์ดนตรี
Sibling Banter	Herbstburg	10. AM ขึ้นไป	3 ไนต์ดนตรี
Sibling Fight	Herbstburg	10. AM ขึ้นไป	4 ไนต์ดนตรี
Sibling Fight 2	Herbstburg	10. AM ขึ้นไป	5 ไนต์ดนตรี
Deciding the Future of Your Relationship	Herbstburg	ทุกเวลา	5 ไนต์ดนตรี

■ **2. Kaimana**



วันเกิด: วันที่ 16 ตุลาคม

สถานที่อยู่: Lilikala Village

ของที่ชอบ: Iron, High-Quality Square Lumber, Agate

หนุ่มผิวแทนลูกชาวประมงที่ชื่นชอบการตกปลาเป็นชีวิตจิตใจ โดยหลังจากที่เราได้ช่วยเหลือเขาแล้วตามเนื้อเรื่อง ต่อมาเขาก็จะกลับมาอยู่ที่หมู่บ้าน Lilikala สถานที่ๆ เป็นบ้านเกิดตัวเองอีกครั้ง ส่วนนิสัยใจคอแก่ค่อนข้างเป็นคนหัวแข็ง, มาดมั่นนักกีฬา, อารมณ์ดีเป็นนิจ และชอบช่วยเหลือผู้อื่นเป็นกิจวัตร



■ ตารางแสดงผลผลิตทางการเกษตรทั้งหมดภายในเกม

■ ประเภทพืชผัก

ชื่อผัก	ราคา			วิธีการได้มาจากการดัดแปลงพันธุกรรม
	0 ดาว	1 ดาว	2 ดาว	
Turnip 	44	64	132	- ได้มาจากการซื้อขายเมล็ดหรือเก็บได้จาก Harvest Wisp
Beet 	66	96	198	- ได้มาจากการซื้อขายเมล็ดหรือเก็บได้จาก Harvest Wisp
Water Beet 	198	288	594	- ปลูก Beet ในพื้นที่ใดก็ได้ในช่วงฤดูร้อน
Heart of the Earth 	132	192	396	- ปลูก Turnip ในพื้นที่ใดก็ได้ในช่วงฤดูร้อน
Maiden Heart 	396	576	1,188	- ปลูก Heart of the Earth ในพื้นที่ใดก็ได้ในช่วงฤดูใบไม้ร่วง
Red Turnip 	132	192	396	- ปลูก Turnip ในพื้นที่ใดก็ได้ในช่วงฤดูใบไม้ร่วง



Seed Location: เมล็ดพืช



ปัจจัยอีกอย่างสำหรับการปลูกผลผลิตทางการเกษตรให้มีผลผลิตเติบโตงอกงามสุดๆ ก็คือ "เมล็ดพืช" เพราะภายในเกมภาคนี้เราจะสามารถหาซื้อเมล็ดพืชได้จากร้านค้าต่างๆ แบบค่อนข้างจะจำกัดจำเขี่ยสุดๆ ทำให้การเพาะปลูกพืชหลักๆ ของเราตัวเราจำเป็นที่จะต้องไปตามหาเมล็ดพืชมาจากสิ่งที่เรียกว่า Harvest Wisp แทน โดยเจ้า Harvest Wisp นั้นจะถูกสุ่มให้เราเห็นในพื้นที่ต่างๆ แต่มันก็ยังไม่ให้เมล็ดพืชที่แตกต่างกันออกไป จนช่วยไปสร้างความยุ่งยากที่ตัวเราจะต้องคอยวิ่งไปวิ่งมาเพื่อไปออกค้นหา Harvest Wisp ตามสถานที่ต่างๆ ภายในเกม ซึ่งภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของสถานที่เก็บเมล็ดจาก Harvest Wisp ที่มีอยู่ทั้งหมดตามตารางต่อไปนี่

- **Tips:** Harvest Wisp จะมีอยู่ 2 ประเภทคือ 1. แบบชุดแดงที่เราจะสามารถเข้าไปคุยเพื่อแลกเมล็ดได้เลย กับ 2. แบบชุดม่วงที่เมื่อเรามีเข้าไปใกล้แล้วพวกเขาก็จะวิ่งหนีเรา ส่วนวิธีเข้าไปเก็บเมล็ดพืชจากพวกชุดม่วงนั้น จุดนี้ตัวเราก็จะต้องซิมาร์วิ่งเข้าไปคุยกับพวกเขาให้ทัน หรือจะใช้วิธีค่อยๆ ย่องเข้าไปคุยก็ได้เช่นกัน กระทั่งหลังเราเก็บเมล็ดมาได้แล้ว บัดนั้น Harvest Wisp ก็จะพลันหายตัวไปในบัดดล

จากนั้นในเวลาต่อมาพวกเขาก็จะปรากฏตัวออกมา ณ ที่เดิม และก็จะกลับมาให้เมล็ดพืชในจำนวนเท่าเดิมวนลูปในเช้าวันรุ่งขึ้น

■ ตารางแสดงเมล็ดพืชทั้งหมดภายในเกม

ชื่อเมล็ด: Asparagus

ภาพแสดงพิกัดที่พบ



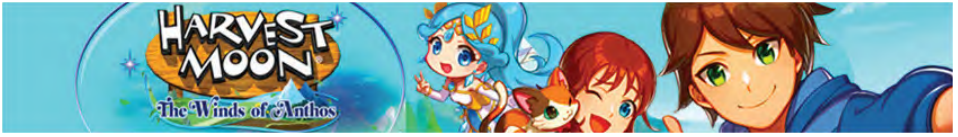
- เทือกเขาทางเหนือหรือทางใต้ของ Lenctenbury

ชื่อเมล็ด: Phalanx

ภาพแสดงพิกัดที่พบ



- บริเวณภูเขาไฟ



2. สัตว์ที่เราซื้อมาจากในร้านค้าจะเป็น วัยเด็กเสมอ จากนั้นเมื่อเราซื้อมาก็จะต้อง เลี้ยงดูเขาไปก่อนสักพักเขาก็จะเติบโตขึ้นมา เป็นสัตว์ตัวโตเต็มวัย

3. หากเราใช้วิธีจับสัตว์ที่พบเจอมาเป็นของเรา จุดนี้เราก็จะได้รับสัตว์ตัวนั้นๆ มาเลย โดยวิธี จับพวกเขามาก็คือ เริ่มแรกให้เราออกตามหา พวกเขาให้เจอ จากนั้นก็ให้เดินย่องเข้าไปกด พุดคุยกับเขา ทีนี้หลังพุดคุยกันเสร็จแล้วเขาก็ จะยืนนิ่งๆ ก็ให้เรากดหน้าของขงขงไปมอบให้เขา ต่อมาก็ให้เราทำซ้ำแบบนี้ไปทุกวันจนกว่าค่า ความสนิทระหว่างเรากับเขาจะถูกตีเบเกจขึ้นมา จนเกือบเต็มหลอด สุดท้ายเราก็จะได้สัตว์ตัว นั้นๆ มาอยู่ในฟาร์มของเราในบัดดล

4. หลังจากที่เราได้สัตว์มาแล้วทั้งจากวิธีซื้อมา จากในร้านค้าหรือด้วยวิธีจับมาด้วยตัวเองก็ตาม ต่อมาสัตว์ตัวนั้นก็จะได้เข้ามาอยู่ในฟาร์ม ของเราในบัดดล ส่วนหน้าที่ของเลี้ยงสัตว์เรา ก็จะมีงานหลักๆ อยู่ 3 อย่างดังนี้

4.1 คอยให้อาหาร โดยเราจะต้องคอยให้อาหารให้พวกเขากินทุกวันด้วยการกดไปที่ Feed Machine ตรงกลางของคอกสัตว์ ส่วนอาหารที่เราใช้เลี้ยงนั้นเราเองก็สามารถ หาได้จากการซื้อ Animal Feed จากในร้านค้า ในราคา 50G หรือได้มาจากการแปรรูปจาก ผลผลิตทางการเกษตรของเรา เช่น Weed, Grass, Corn หรือ Fodder Corn

4.2 คอยหมั่นรักษาความสะอาดทุกๆ วัน แบบว่าเมื่อเราได้เข้าไปในคอกสัตว์ของเราก็ จะพบกับกองหญ้าแห้งหรือ Compost ที่เราจะต้องคอยเก็บสิ่งพวกนี้ออกไปทิ้ง ข้างนอกทุกวัน เพราะในจุดนี้หากเราหมัด วันประกันพุงปล่อยให้มีเศษหญ้าแห้งกอง สะสมอยู่ในคอกเป็นเวลานานๆ นั่นก็จะไป ส่งผลทำให้สัตว์ของเราป่วย

4.3 การดูแลและเก็บผลผลิตสัตว์ของเรานั้น จะช่วยบ่อนผลผลิตและเม็ดเงินกำไรให้เรา อย่างต่อเนื่องผ่านการดูแลที่ดี โดยเราจะ ต้องคอยหมั่นเพิ่มค่าความสนิทระหว่าง ตัวเราและสัตว์ของเราผ่านการพุดคุย, แปรงขน หรือว่าคอยหมั่นให้ของขวัญเขา อยู่เป็นอาจิดน

5. กรณีที่สัตว์ของเราป่วยเราเองก็สามารถ ไปหาซื้อ Animal Medicine จากในร้านค้า ในราคา 700 G เพื่อมาใช้รักษาพวกเขาให้ หายป่วยได้

6. การเพาะพันธุ์สัตว์นั้นจะมีอยู่ด้วยกัน 2 วิธีตามตารางต่อไปนี้

สัตว์ที่ต้องการเพาะ: Chicken

วิธีการเพาะ: นำเอาไข่ที่ได้ไปฟักใน Incubator

การปลดล๊อค: สร้าง Incubator ด้วย วัตถุดิบตามนี้

- 3x Hot Mushroom
- 15x Grass
- 10x Board Lumber

ระยะเวลาฟักตัว: 4 วัน



สัตว์ที่ต้องการเพาะ: Sheep, Cow

วิธีการเพาะ: ใช้ไอเทม Miracle Potion
ที่หาซื้อได้จากร้านขายสัตว์ในราคา 1,000G

การปลดล๊อค: -

ระยะเวลาฟักตัว: 7 วัน

- **การอัฟเกรดคอกสัตว์** = เราจะสามารถอัฟเกรดคอกได้ที่ Doc Jr โดยจะใช้วัตถุดิบตามนี้

รายชื่อวัตถุดิบ

- 20x Grass
- 20x Board Lumber
- 8x Silver
- 70,000G

- **ตารางแสดงรายชื่อสัตว์เศรษฐกิจทั้งหมดภายในเกม**

Calf

ราคา (G): 3,000

สถานที่พบ: ซื้อได้จากร้านค้าที่ Lenctenbury, Providence, Lilikala และ Herbsburg

ความสามารถของสัตว์: -

Cow

ราคา (G): -

สถานที่พบ: เติบโตจาก Calf โดยใช้เวลา 10 วัน

ความสามารถของสัตว์: ให้ผลผลิตเป็น Milk แบบวันเว้นวัน

Jersey Calf

ราคา (G): 9,000

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Herbsburg เมื่อ Cultural Level ถึงระดับ 4 ดาว

ความสามารถของสัตว์: -

Jersey Cow

ราคา (G): -

สถานที่พบ: เติบโตจาก Jersey Calf โดยใช้เวลา 8 วัน

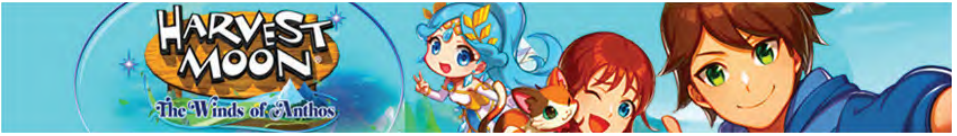
ความสามารถของสัตว์: ให้ผลผลิตเป็น Jersey Milk ได้วันเว้นวัน

Lamb

ราคา (G): 2,000

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Lenctenbury, Providence, Lilikala และ Herbsburg

ความสามารถของสัตว์: -



Alpaca

ราคา (G): -

สถานที่พบ: ไปตามจับได้ตรงพิกัด
เขตพื้นที่วงกลมสีแดงบนแผนที่



ความสามารถของสัตว์: ได้รับบำพด้านทาน
ความหนาวเย็นเป็นระยะเวลา 8 ชั่วโมง



Llama

ราคา (G): -

สถานที่พบ: ไปตามจับได้ตรงพิกัด
เขตพื้นที่วงกลมสีแดงบนแผนที่



ความสามารถของสัตว์: ได้รับบำพด้านทาน
ความหนาวเย็นเป็นระยะเวลา 12 ชั่วโมง



Pet: สัตว์เลี้ยง



หากในเกม Harvest Moon ภาคก่อนหน้านี้
ระบบสัตว์เลี้ยงอาจจะมีแค่วัวไข่เลี้ยงแกะเซ็ง
หรือใช้ประกวดตามงานเทศกาลต่างๆ
แต่กับเกมภาคนี้ระบบการเลี้ยงสัตว์จะมีความ
เหนือชั้นขึ้นไปอีกระดับ เพราะสัตว์เลี้ยง
แต่ละชนิดจะมีความสามารถที่แตกต่าง
กันไป โดยพวกเขาจะคอยออกไปช่วยหา
ของหรือฟื้นฟูพลังงานให้เราได้บางส่วน
เมื่อเรามาเข้าไปเล่นด้วย นั่นเลยทำให้เหล่า
สัตว์เลี้ยงที่แสนจะน่ารักเหล่านี้จะไม่ได้มีดี
แค่คอยมาทำตัวน่ารักอีกต่อไป แถมเรายัง
สามารถเลี้ยงพวกสัตว์ป่าที่จับมาได้ระหว่าง
ออกสำรวจได้ด้วย นั่นเลยทำให้สายคนรัก
สัตว์เลี้ยงน่าจะพึงพอใจกับระบบนี้พอสมควร
และภายในหัวข้อนี้ก็จะ เป็นข้อมูล
รายละเอียดเกี่ยวกับเหล่าสัตว์เลี้ยงที่แสน
จะน่ารัก ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ **ตารางแสดงรายชื่อสัตว์เลี้ยงทั้งหมดในเกม**

■ **Tips:** ความสามารถของสัตว์เลี้ยงนั้นจะ
ทำงานได้ก็ต่อเมื่อตัวเรามีเข้าไปกดเล่นกับ
เขาเท่านั้น หรือหากเป็นสัตว์ประเภทหาของ
เราเองก็จะต้องคอยให้อาหารมันทุกวันด้วย
(หากไม่ให้อาหารมันเป็นเวลานานๆ
มันก็จะหนีออกจากบ้านเราไปแบบดื้อๆ)





■ **Tips:** เราสามารถเพิ่มจำนวนสัตว์เลี้ยงได้ด้วยการอัปเดตบ้าน โดยเราจะสามารถเลี้ยงได้ตั้งแต่ 1 ตัว > 3 ตัว > 5 ตัว ตามลำดับการอัปเดตบ้านของเรา

Border Collie

ราคา (฿): 1,500

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Lenctenbury

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

Grey Border Collie

ราคา (฿): 1,500

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Lenctenbury

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

Black and Tan Border Collie

ราคา (฿): 6,000

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Providence

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

Merle Border Collie

ราคา (฿): 12,000

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Providence เมื่อระดับ Cultural Level ถึง 3 ดาว

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

Sheltie

ราคา (฿): 1,500

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Herbstburg

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

Grey Sheltie

ราคา (฿): 1,500

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Herbstburg

ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย



Black and Sheltie

ราคา (฿): 6,000

สถานที่พบ: ซื้อจากร้านค้าที่ Zimagard





ความสามารถของสัตว์: เมื่อเล่นด้วยเราก็จะได้ฟืนฟูลังกายเล็กน้อย

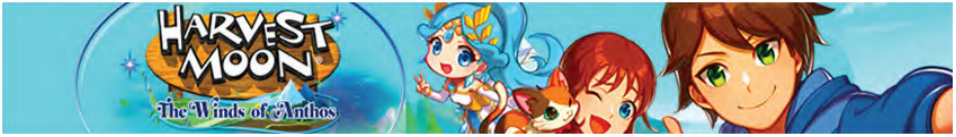


ชื่อปลา	ราคา			สถานที่ตก
	0 ดาว	1 ดาว	2 ดาว	
Saffron Cod 	2,420	3,530	7,260	- Lilikala - Icy Walkway Islands
Red Sunbeam 	440	640	3,300	- Harvest Woods - Music Square
Black Porgy 	440	640	1,320	- Harvest Woods - Music Square
Striped Beakfish 	1,100	1,600	3,300	- Three-Pronged River
Red Bream 	1,100	1,600	3,300	- Harvest Woods - Music Square - Three-Pronged River
Tuna 	1,100	1,600	3,300	- Lilikala
Yellowfin Tuna 	1,100	1,600	3,300	- Lilikala - Shallow Playground



■ ตารางแสดงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับของป่าที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่อของป่า	ค่าพลังกายที่ฟื้นฟู	ราคาขาย	สถานที่ค้นพบ
Mussel	1/2	110G	
Oyster	1	230G	
Razor Clam	1/2	33G	
Clam	1/2	11G	



■ รายละเอียดอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับ Power Wisp



1. จำนวนพลังกายที่เราสามารถอัพเกรดได้สูงสุดคือ 20 หัวใจ ส่วนจำนวนกระเป่าที่สามารถอัพเกรดได้สูงสุดรวมกัน 120 ช่อง
2. Power Wisp บางตนจะอยู่บนเกาะในแม่น้ำหรือในทะเลสาบที่เราจะต้องรอเปลี่ยนฤดูกาลก่อนเราจึงจะสามารถเข้าไปเก็บได้
3. Power Wisp บางตนจะแอบอยู่ตามที่ต่างๆ โดยเราจะต้องคอยตัดต้นไม้, ทูพหินก่อนที่พวกเขาจะปรากฏตัวออกมา
4. Power Wisp จะโผล่ออกมาในพื้นที่กลางหมู่บ้าน เมื่อหมู่บ้านนั้นๆ มีระดับ Cultural Level ถึง 2 ดาว และ 4 ดาว โดยพวกเขาจะโผล่ออกมาแค่หมู่บ้านละ 2 คนเท่านั้น
5. เมื่อเรารวบรวม Power Wisp ได้ครบ 160 คน ต่อมาหากเราเข้าไปคุยกับคุณเทพิธิดาเราก็จะได้รับไอเทม Alexandrite x10, Paraiba Tourmalines x10, Tanzanite x10, Adamantite x10 และ Orichalcum x10 มาเป็นรางวัลตอบแทน

■ แผนที่แสดง Power Wisp ทั้งหมดในเกม
 ■ พื้นที่ทางเหนือฝั่งของ Zimagard Village




■ พื้นที่ทางเหนือฝั่งของ Herbstburg





■ พื้นที่ทะเลทราย



 **Trophies** = ตารางแสดงวิธีปลดล็อคด้วย Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

ลำดับ: 1. Champion of Anthos



วิธีการได้รับ: ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมด

ลำดับ: 2. Legendary farmer



วิธีการได้รับ: เก็บเกี่ยวผลผลิตได้ทุกชนิด

ลำดับ: 3. Legendary Explorer



วิธีการได้รับ: ค้นพบ Power Wisp ทั้งหมด

ลำดับ: 4. Legendary Prospector



วิธีการได้รับ: ค้นพบอัญมณีและแร่ต่างๆ จนครบทุกชนิด

ลำดับ: 5. Legendary Breeder



วิธีการได้รับ: ได้รับสัตว์หรือสัตว์เลี้ยงครบทุกชนิด

ลำดับ: 6. Legendary Angler



วิธีการได้รับ: ตกปลาได้ครบทุกชนิด

ลำดับ: 7. Legendary Chef



วิธีการได้รับ: ทำอาหารครบทุกชนิด

ลำดับ: 8. Priceless Memories



วิธีการได้รับ: พาลูกและภรรยาออกไปท่องเที่ยวนอกบ้าน

ลำดับ: 9. The Height of Happiness



วิธีการได้รับ: จัดงานแต่งงาน