

GAME GUIDE: THAI VER.

Fun Thing To Play

# GameFixs THAI

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กิโยคินเก็น

ISSUE: 84

unaşu Persona 5: Royal

PS5, PS4, Switch, Xbox Series, PC



Persona 5: Royal



# P5

PERSONA 5  
ROYAL



ชื่อเกม: Persona 5 Royal  
 ค่าย: Bandai Namco  
 แนว: RPG  
 เครื่อง: Nintendo Switch, PS5, PS4, PC, Xbox Series X|S 2022



เรื่อง: ก๊วยตั้น



### สารผู้เขียน



Persona 5 Royal เป็นเกมที่พัฒนาต่อยอดมาจากภาคหลัก Persona 5 พร้อมกับได้เพิ่มคอนเทนต์ใหม่ ๆ เข้าไป ทั้งในส่วนของสถานที่ท่องเที่ยว และในส่วนของภารกิจใน Mementos ก็มีความโดดเด่นน่าสนใจมากขึ้น รวมไปถึงกับจุดสำคัญที่สุดอย่างฉากจบใหม่ และ Palace ใหม่ ที่มาพร้อมกับตัวละครเสริมอีก 2 ตัวที่ถูกเพิ่มเข้ามา ทั้ง Maruki อาจารย์แนะแนวปริศนา และ Kasumi นักเรียนรุ่นน้องที่ชื่นชอบการเดินที่จะมาเป็นสมาชิกใหม่ให้กับกลุ่ม Phantom Thief ของเรา แต่ทว่าในภาคนี้ก็ต้องบอกก่อนเลยว่าแทบจะไม่มีควม

แตกต่างไปจากภาค 5 ปกติสัก เพราะฉะนั้นสำหรับใครที่กำลังลังเลว่าถ้าจะซื้อภาค R มาเล่นนั้นจำเป็นจะต้องเล่น Persona 5 ภาคปกติมาก่อนหรือไม่? ซึ่งตรงนี้ผู้เขียนก็ขอตอบตรงนี้เลยว่า แนะนำให้เราซื้อภาค R มาเล่นเลยก็ได้ดีกว่าก็ได้ เพราะเนื้อหาหลัก ๆ ก็แทบจะเหมือนกันเปี๊ยะ

### Main Menu



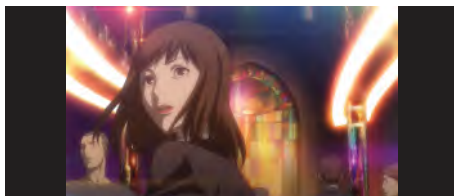
- New Game = เริ่มต้นเกมใหม่
- Load Game = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เราเซฟเกมไว้



- **Thief Den** = ส่วนของ Gallery ของตัวเกม ที่จะมีภาพวิดีโอหรือของตกแต่งต่าง ๆ ให้เราได้ซื้อมาประดับรั้งของเรา โดยเราจะต้องใช้ค่าเหรียญมาซื้อสิ่งของเหล่านี้ ส่วนเจ้าเหรียญที่ว่านี้ตัวเราสามารถรับได้จากการทำ Award ต่าง ๆ ที่ตัวเกมได้ระบุไว้ภายใน Den และได้รับจากการเล่นพนันแบบ Tycoon ภายใน Theft Den

- **Config** = ตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ภายในตัวเกม

### Prologue



1. ทีนี้เมื่อเราเข้าเกมมาแล้วตัวเกมก็จะถามเรา จากนั้นก็ให้เราคาดเดายืนยันว่าเรื่องภายในเกมล้วนเป็นเรื่องสมมุติ... และให้เราเลือกตอบข้อแรกเพื่อเข้าสู่เกม [ตอบข้อ 2 ก็ต้องมาตอบใหม่อยู่ดี] กระทั่งหลังจบฉากมูฟวี่แล้วเราก็จะได้เล่นเป็นตัวเอง และให้เราวิ่ง

มาแล้วกด X เพื่อพาตัวเรากระโดดไปตามทางบนทางเดินสี่มุม แล้วเราก็จะได้พบกับเหตุการณ์และให้เรากระโดดไปตามซุ้มประตูมาต่อ เราก็จะได้มาอยู่ที่ลานด้านบน และจะได้เผชิญหน้ากับศัตรูก่อนจะได้เข้าสู่ฉากต่อสู้

### Fight Scene: ระบบการต่อสู้เบื้องต้น



- **ลูกศรขึ้น** = ใช้ป็นยิงโจมตีอัตโนมัติศัตรู โดยให้เรากด X รวด ๆ

- **ลูกศรลง** = ดูเทิร์นถัดไปของคนที่เราเล่นต่อจากเรา

- **ลูกศรซ้าย** - ขวา = เลือกเป้าการโจมตี

- **X/Attack** = โจมตีระยะประชิด

- **สี่เหลี่ยม/Item** = กดใช้ไอเทมต่าง ๆ ในการต่อสู้

- **สามเหลี่ยม/Persona** = ใช้สกิลของ Persona ของเรา โดยตัวเราสามารถกด L1 หรือ R1 เพื่อเลือก Persona ที่จะใช้ได้ และกด สี่เหลี่ยมเพื่อดูความสามารถของ Persona ได้ด้วย



5. ออกจากห้องชายตัวว่าจะเจอเหตุการณ์แบบมูฟวี่และเราจะได้พบกับสาวทวินเทล ที่นี่หลังจบเหตุการณ์แล้ว App แปลก ๆ ที่อยู่ในมือถือเราก็จะทำงานผ่านคำพูดของ Ryuji Sakamoto หนุ่มหัวทอง ด้วย Key Word อย่าง "Kamoshida" "School" "Castle" ที่นี่หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้มาอยู่ที่โรงเรียนที่ได้กลายสภาพมาเป็นปราสาท

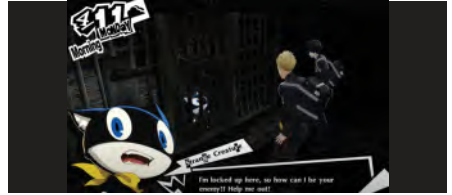
6. หลังจากเข้ามาด้านในแล้วเราก็จะถูกล้อมพร้อมกับถูกจับตัวไป

7. หลังจากที่เราเซฟเกมแล้ว ก็ให้เราเข้าไปสำรวจที่ด้านในคุก โดยให้เราไล่กดสำรวจไปรอบ ๆ ก็จะได้พบกับ Kamoshida ครูพละของโรงเรียนเรา และเขาก็ยังเป็นราชาของที่นี่ด้วย โดยในเหตุการณ์นี้ตัวริวจิจะถูกทำร้ายจนไปทำให้ Arsane ที่เป็น Persona ของเราพลันได้ตื่นขึ้นมา จากนั้นเราก็จะได้เข้าสู่ฉากต่อสู้ โดยในเวลานี้ให้เราจัดการศัตรูทั้ง 2 ตัวให้เรียบร้อยซะ

8. หลังจากที่ยัง Kamoshida ไว้แล้ว ก็ให้เราวิ่งออกมาทางซ้ายจนสุด แล้วกระโดดข้ามมาก็จะได้พบกับประตูให้เราได้เปิดออกไป

9. ให้เดินมาที่ริมน้ำจะเจอกับกรงเหล็กให้เราได้กระโดดข้ามไป จากนั้นก็ให้เราเดินมายังเส้นทางที่เปิดอยู่และเข้ามาด้านในก็จะมีช่องให้เราได้คลานไปต่อ

10. ออกมาแล้วข้ามสะพานมาที่อีกฝั่ง เราก็จะได้เผชิญหน้ากับพวกทหารศัตรูที่กำลังเดินออกมา จากนั้นก็ให้เราวิ่งขึ้นบันไดและวนขึ้นไปเข้าประตู



11. เดินมาตามทางและข้ามสะพานมาเราก็จะได้พบกับแมวที่ถูกขังอยู่ในกรงคุก แล้วเจ้าเหมียวก็ขอให้เราช่วยเขาออกมาที่เพื่อแลกกับข้อมูลเส้นทางหนีที่เขาได้บอกให้เรา ที่นี่หลังเราช่วยเขาออกมาแล้วเขาก็จะแนะนำตัวว่าชื่อ Morgana

12. ให้เรามาคู่กับมอร์กาน่าที่หน้ารูปปั้นและกดไปที่รูปปั้น บัดนั้นเส้นทางก็จะเปิดออก

13. ข้ามมาจะเจอศัตรู โดยในคราวนี้เราจะได้สู้พร้อมกับมอร์กาน่า ที่เราเพิ่งได้เขามาร่วมทีมพร้อมกับ Persona ที่ชื่อว่า Zorro ด้วย และตัวเกมก็จะสอนเราถึงระบบการแพ้ทางของศัตรู


14. เมื่อเราสู้ชนะแล้วก็ให้เราวิ่งไปต่อตามทางด้านหน้าก็จะเจอศัตรูอีกครั้ง แน่นอนให้เราจัดการกับมันเหมือนเดิมแล้ววิ่งไปต่อที่นี่หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้กลับมาสู่โลกแห่งความเป็นจริง จากนั้นมอร์กาน่าก็จะเป็นคนอาสาอยู่ที่นี่เพื่อสืบข้อมูลให้



10. เดี๋ยวมาต่อจะเจอศัตรูอีกตัว แล้วเกมก็จะสอนเราให้โจมตีไปที่จุดอ่อนศัตรูจน Knock ก่อนจะตามไปจัดการด้วย All Out Attack อีกที และเดินเข้าประตูมาแล้วเข้าประตูไปต่ออีกบาน ก็จะได้พบกับเหตุการณ์ที่มีนิกวอลเลย์บอลถูกฝึกซ้อมอย่างโหดเหี้ยมด้วยฝีมือของ Kamoshida จากนั้นก็ให้เราเดินไปสำรวจที่ห้องทรงมานทั้ง 3 ห้องให้ครบ แล้ววิ่งขึ้นบันไดกลับไปทางเดิม และเราก็จะได้พบกับ Kamoshida ที่กลางลานรวมไปถึงเรายังจะได้ต่อสู้กับเขาพร้อมด้วยสมุน จากนั้นพวกมันจะสามารถจัดการเราได้ แต่ทว่าก็จะมีเหตุการณ์ที่ Persona ของ ริวจิ (Captain Kid) ได้ बदดลตื้นขึ้นมา

11. เวลานี้ให้เราจัดการกับศัตรูให้หมดที่นี้หลังสู้ชนะเราก็จะได้พบเจอกับเหตุการณ์ที่ Kamoshida ได้นำเอา Ann ที่ตัวเองสร้างขึ้นมาให้เราดู จากนั้นศัตรูจะก๊อปกพวกกันเข้ามาเพิ่ม จนพาลทำให้เราจำต้องหนีออกมา จากนั้นเราก็จะสามารถเพิ่มค่าความสัมพันธ์กับริวจิได้

12. หลังจบเหตุการณ์เราก็จะได้มาอยู่ที่บ้านแล้วริวจิก็จะมั่งส่งข้อความมาหาเรา จากนั้นก็ให้เราไปชันนอนและเราก็จะได้มาอยู่ที่ Velvet Room ก่อนที่ Igor จะมีมาบอกเราถึงเรื่องของการเพิ่มค่าความสัมพันธ์ พร้อมกับได้ปลดล๊อคระบบ Confident ไปในตัว

 วันที่ 13 เดือน 4




1. หลังจบเหตุการณ์ ริวจิกับเราจะแยกกันไปสืบเรื่องของเหล่า นิกวอลเลย์ที่ถูกทรงมาน โดยให้เราไปที่ห้อง 2-D ด้วยการกดไปที่ปุ่ม R1 เพื่อ Fast Travel พาเราไปที่ Classroom Bldg 2F แล้วมาที่ห้อง 2 - D กดคุยกับคนที่อยู่หน้ากระดานเขาก็จะไม่ยอมบอกเรา จากนั้นก็ให้เราลงมาที่ชั้น 1 และเข้าไปคุยกับคนที่อยู่หน้าห้อง 3 - C เขาก็จะไม่ยอมบอกเราอีกเช่นกัน




2. ริวจิจะส่งข้อความมาให้เราไปหาเขาที่ห้อง 1 - B ที่อยู่บนชั้น 3 แล้วให้เราไปคุยกับคนนี้อยู่หน้าห้อง หลังจากนั้นก็จะมึเหตุการ์ณที่ Ann Takamaki ได้เข้ามาคุยกับริวจิ จากนั้นก็ให้เราเลือกตอบไปที่ข้อแรก เสร็จแล้วเราก็จะได้มาหา Mishima โดยหลังจากที่จบเหตุการ์ณแล้ว ก่อนที่เราจะนอนริวจิก็จะมีส่งข้อความมาหาเรา

2. ให้เราเดินมาขึ้นรถไฟ ที่นี้หลังเราลงจากสถานีมาก็จะได้พบกับ Ann ที่กำลังคุยโทรศัพท์อยู่ กระทบหลังคุยจบก็ให้เราวิ่งตามเธอไปเรื่อย ๆ จนมาถึงจุดที่เป็นเสาสี่เหลี่ยมก็ให้เราเข้าไปคุยกับเธอ แล้วเกมก็จะเข้าสู่ฉากมูฟวี่ที่ Ann ได้ถูก Kamoshida ทุบให้มาคบกับเขา จนสุดท้ายตัวเธอก็ต้องยอมจำใจทำตาม เพราะด้วยความที่เธอกำลังเป็นห่วง Shiho เพื่อนรักของเธอที่อยู่ในชมรมวอลเลย์ ที่นี้หลังจบเหตุการ์ณแล้ว ก็ให้เราเข้านอนซะ

 วันที่ 14 เดือน 4



1. ระหว่างเรียนริวจิจะส่งข้อความมาหาเรา จนมาถึงตอนเลิกเรียนเราก็จะได้มาหา Shiho แต่ทว่าตัวเธอก็จะยังไม่ยอมบอกอะไรเราอีกตามเคย จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับริวจิ และเลือกไปที่ข้อ 2 และ 3 ตามลำดับ เสร็จแล้วมอร์กาน่าผู้มาในร่างแมวก็น่าจะไพล่ออกมา ก่อนจะมีแนะนำเราให้ไปจัดการกับ Kamoshida ด้วยการเข้าไปขโมยสมบัติของเขาที่อยู่ใน Palace เพื่อที่จะได้เปลี่ยนแปลงเขา

 วันที่ 15 เดือน 4



1. วันรุ่งขึ้นระหว่างที่เรากำลังเรียนหนังสืออยู่จะมีเหตุการ์ณที่ Shiho กระโดดตึก จากนั้นก็ให้เราวิ่งออกมาที่ลานกว้าง โดยให้วิ่งข้ามอาคารเรียนมาที่อีกฝั่ง แล้วมาที่ชั้นล่างและเข้าประตูทางซ้ายบนมาที่สนาม ที่นี้หลังจบเหตุการ์ณแล้วเราก็จะได้มาถามถึงเรื่องราวทั้งหมดกับ Mishima แล้วเขาก็จะยอมบอกความจริงกับเรา



8. ขึ้นบันไดไปที่ด้านบนเราก็จะได้มาอยู่ที่ ดาดฟ้าและจะได้เผชิญหน้ากับศัตรูจำนวนมาก (จะสู้หรือไม่ก็ได้) จากนั้นก็ให้เราดไปที่ปุ่ม L1 เพื่อดึงตัวเราขึ้นไปอยู่บนศาลา แล้วโหนตัวไปต่อที่หอคอย และวิ่งขึ้นมาตามทาง ด้านขวา เพื่อพาตัวเรามาที่หน้าต่างและ กด X เพื่อเข้ามาอยู่ด้านใน

9. ให้เรามาที่ช่องแอร์ที่อยู่ทางด้านข้างก่อน และคลานทะลุออกมาด้านนอก จากนั้นก็ให้ โหนตัวมาตามระเบียงขึ้นไปอยู่ด้านบน เราก็ จะได้พบกับ Will Seed ที่อยู่ ณ ห้องที่ 2



10. กลับมาที่จุดเดิมแล้วโดดลงมาอยู่ที่ด้านล่างและวิ่งอ้อมมาจากทางด้านล่าง จน กระทั่งเราได้มาอยู่ที่ห้องซ้ายบนก็จะได้พบกับห้องเซฟ

11. มาที่ห้องมุมทางขวาล่างก่อนก็จะได้พบกับลอร์ดให้เราลงไป

12. ออกจากลอร์ดมาสำรวจที่รูป Kamoshida ก็จะเป็นทางลับพาเราเข้าไปอยู่ในหน้าปราสาท จากนั้นก็ให้เรามุ่งมาทางซ้ายของแผนที่ก็จะ ได้พบกับคันโยกให้เราได้กด

13. กลับมาที่ลอร์ดและสังเกตมองไปที่แยกข้าง ๆ ก็จะพบลอร์ดอีกจุด แล้วให้เราได้กด ลงไปยังคุกใต้ดิน จากนั้นก็ให้เดินมาจัดการ กับ Shadow ที่กำลังเฝ้าประตูอยู่ เพียงเท่านั้น เราก็จะได้ Will Seed ขึ้นสุดท้ายมา

14. กลับมายังห้องเซฟที่อยู่ก่อนหน้าและให้ เราขึ้นบันไดที่อยู่ด้านข้างของห้องเซฟมา กระทั่งเมื่อขึ้นมาแล้วก็ให้เราจัดการศัตรูมา ตามทางแล้ววิ่งขึ้นบันไดไปที่ด้านบน

15. เมื่อขึ้นมาแล้วเราก็จะได้พบกับสะพาน ที่มีกับดักอยู่ จากนั้นเราก็จะต้องออกไป ตามหาลูกตา 2 ดวงมา เพื่อที่จะได้ปิดลิคค ระบบการทำงานของกับดักลง เสร็จแล้วก็ วิ่งกลับลงมาอยู่ที่ชั้นล่าง เราก็จะได้เผชิญ หน้ากับเจ้าศัตรูสวมเกราะสีทอง แน่แน่นอนให้ เราจัดการมันซะเราก็จะได้ลูกตาดวงแรกมา เสร็จแล้วก็ให้กลับไปบริเวณห้องเซฟ เรา ก็จะได้เผชิญหน้ากับศัตรูอีกตัวที่กำลังถือ ลูกตาที่เรากำลังตามหาอยู่

16. วิ่งกลับขึ้นมาที่เดิมและใส่ลูกตาทั้ง 2 ดวงเข้าไปและจัดการปิดกับดัก จากนั้นก็ ให้เราวิ่งข้ามมา

17. เมื่อข้ามมาอยู่ตรงลานแล้วเราก็จะได้ เจอกับศัตรู แน่แน่นอนให้เราจัดการกับมัน เหมือนเดิม ทีนี้เมื่อสู้ชนะแล้วก็ให้เราขึ้น บันไดที่อยู่ทางด้านหลังมาต่อ



18. เราจะได้มาถึงยังห้องบัลลังค์ ซึ่งที่นั่นก็มีพวกคัตสึและ Kamoshida รอเราอยู่ จากนั้นก็ให้เราเดินลงมาทางขวาจนสุดก่อนจะได้พบกับห้องเซฟ

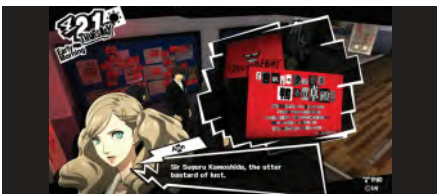
19. วิ่งกลับมาที่หน้าห้องบัลลังค์ แล้วป้อนรูปปั้นผู้หญิงที่อยู่ทางซ้ายขึ้นมาเราก็จะได้เข้ามาอยู่ที่ด้านใน



20. วิ่งไปต่อจนมาถึงห้องเก็บสมบัติ ซึ่งในจุดนี้เราจะยังไม่เห็นรูปร่างของกลุ่มสมบัติชัดเจน จนกว่าเราจะรู้ตัวจริงก่อน ต่อจากนั้นสมบัติทั้งหมดก็จะปรากฏออกมา ส่วนในตอนนี้ให้เรากลับมาয়ังโลกแห่งความเป็นจริงก่อน



### Send the Calling Card



1. วันรุ่งขึ้นหลังเลิกเรียนแล้ว หากว่าเราพร้อมแล้วก็ให้เรามารวมตัวกันอยู่ที่ร้านแล้วเลือกส่ง Sending Card ไป

■ **Tip:** หากว่าเราสำรวจทางไปหาสมบัติเสร็จเมื่อไร บัดนั้นคำสั่งนี้ก็จะปรากฏออกมาให้เราเห็นทันที จนเมื่อมาถึงวันรุ่งขึ้นแล้วตัวเราก็จะต้องเข้าไปชิงสมบัติมา

2. วันรุ่งขึ้นสารสนเทศทำสู้ของเราก็จะกระจายไปทั่วโรงเรียน แล้ว Kamoshida ก็ารู้เรื่องเข้า จนมาถึงตอนเย็นเราก็จะได้เข้าไปอยู่ใน Palace
3. เข้ามาใน Palace แล้วเราวาร์ปไปที่ Throne Room แล้ววิ่งเข้าห้องบัลลังค์ที่อยู่ตรงกลางไปยังห้องสมบัติ ที่นั่นหลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้สู้กับ Kamoshida



### Boss: Shadow Kamoshida



- ให้เรารู้กับ Kamoshida ไปสักพัก เขาก็จะเต็มเลือดด้วยการกินของที่อยู่ในถ้วยเข้าไป โดยในตอนนีให้เรารู้จัดการกับถ้วยของ Kamoshida ซะก่อน
- หลังถ้วยของ Kamoshida แตกแล้ว ตัวเขาก็จะล้มลงและเราก็จะได้ All-out Attack
- Kamoshida จะเริ่มโจมตีใส่เราด้วยท่าไม้ตาย โดยเขาจะเรียก Shadow Mishima ออกมาส่งลูกบอลให้ ส่วนเราก็ให้กดตั้งรับ



### วันที่ 4 เดือน 5



1. ออกจากบ้านแล้วมาที่ Central Street ที่อยู่ในเขต Shibuya แล้วไปที่ร้านขายปืน เราก็จะสามารถขายนเหรียญที่ได้มาจาก Kamoshida ให้ร้านนี้ได้ ในราคา 30,000 เยน

■ **Tip:** จะมี Event เริ่มต้น Confident กับ Iwai ด้วย เมื่อเราได้เข้าไปในร้านเป็นครั้งที่ 2

2. ให้เรากลับมาที่บ้านแล้วแอนก็จะมีโทรมาหาเราก่อนเราจะได้เข้านอน แล้วเราจะสามารถสร้าง Confident กับเธอได้

### วันที่ 5 เดือน 5



1. เราจะเอาเงินที่ได้มากินเลี้ยงฉลองในร้านบุฟเฟต์ โดยในตอนนีให้เราไปตักอาหารทั้ง 4 อย่างมา ได้แก่ ข้าว, งานปลา, งานเนื้อ

และของหวาน แล้วก็กลับมาที่โต๊ะ โดยตอนไปเข้าห้องน้าเราก็จะมีถูกนักการเมืองแบ่งใส่ จนทำให้พวกเราเลือกตัดสินใจจะขอทำหน้าที่เป็นกลุ่มโจร Phantom Thief ต่อไป จากนั้นก็ให้กลับมาที่บ้านเราก็จะได้ปลดล็อคระบบ Thief Den ที่นี้หลังเข้านอน ค่า Confident กับ Igor ของเราก็จะเพิ่มขึ้น แล้วพอมาถึงวันรุ่งขึ้นท่านผู้อำนวยการโรงเรียนก็จะมีส่งประธานนักเรียนมาตามสืบเรา

### วันที่ 6 เดือน 5



1. หลังเลิกเรียนมา Mishima จะรู้ว่าเราเป็นพวกเดียวกับกลุ่มโจร Phantom Thief จนเขาได้จัดการสร้างเว็บ Phan-Site ขึ้นมาเพื่อที่จะได้บ่อนงานให้กับกลุ่มเรา โดยหลังจากนี้ Mishima จะเป็นคนคอยส่งเคลวส่งของมาให้เราทำ รวมไปถึงยังได้ปลดล็อคการสร้าง Confident กับเขาด้วย จากนั้นก็ให้เรากลับมาที่บ้าน Sojiro เขาก็จะมีมอบกุญแจร้านให้เรา เพื่อที่เราจะได้ออกไปข้างนอกได้อย่างอิสระในช่วงเย็น จนมาถึงตอนดึกก็ให้เราไปเข้านอนซะ



## วันที่ 7 เดือน 5



1. เวลานี้เราจะได้เปลี่ยนฐานลับกันเนื่องจาก Makoto ประธานนักเรียนเขาได้แอบสะกดรอยตามพวกเรามาติด ๆ โดยฐานลับเราเวลานี้ได้ย้ายมาอยู่ที่ทางเดินใน Shibuya แทน ทีนี้หลังเลิกเรียนแล้วเราก็จะได้เข้าสู่ Mementos เป็นครั้งแรก และเราก็จะได้พบกับ Josh เด็กชายลึกลับที่ได้ใช้เราให้ไปตามเก็บดอกไม้ใน Mementos มาแลกกับไอเทมที่เขาจะมอบให้

■ **Tip:** Mementos คือ Palace ของทุก ๆ คนที่มีการบิดเบือน แต่ทว่าก็ยังไม่มีพลังมากพอที่จะก่อกลายมาเป็น Palace ใหญ่ ๆ ได้

2. ให้เราตรงไปจัดการกับเป้าหมาย โดยมออร์กาน่าจะแปลงเป็นรถให้เราขับ และให้เราขับรถตรงไปที่เครื่องหมาย! ที่อยู่ในแผนที่และเข้าไปด้านใน จากนั้นก็ให้จัดการศัตรูแล้วเราก็จะได้กลับออกมาอยู่ในโลกแห่งความเป็นจริง หรือเราจะเลือกไปสำรวจต่ออย่างที่นี้ก่อนก็ได้

■ **Tip:** โดยหลังจากนี้ Mishima จะคอยส่ง Request มาให้เรา ซึ่งหากเราต้องการจะทำควสย่อยเหล่านี้ เราก็จะได้เรียกเพื่อน ๆ มารวมตัวกันที่ฐานลับ จากนั้นก็ให้กดไปที่ View Request และเลือกไปที่ Explore Mementos เพื่อเข้าไปทำควสย่อย

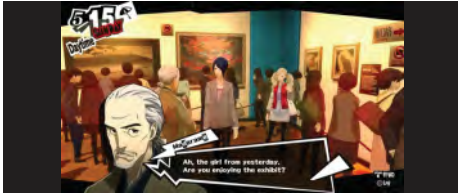
## วันที่ 7 เดือน 5 จนถึงวันที่ 13 เดือน 5



1. นี้ถือเป็นช่วงเวลาอิสระ ดังนั้นเราจะสามารถทำอะไรก็ได้จนกว่าจะถึงวันที่ 14 May ที่เราจะได้กลับมาเดินเนื้อเรื่องหลักต่ออีกที และก็จะมีการสอบเกิดขึ้นในวันที่ 11 - 14 และก่อนหน้านั้นก็จะเป็นอีเว้นต์ดีวสอบกับเพื่อน ๆ ซะเป็นส่วนใหญ่ กระทั่งหลังจบการสอบที่โรงเรียนแล้วก็จะมีอาจารย์ใหม่ย้ายเข้ามาด้วย ซึ่งก็คือหมอมัจฉิเวทที่ชื่อ Maruki นั่นเอง แล้วเราก็จะได้ปลดล็อก Confident Councilor ด้วย



## วันที่ 15 เดือน 5



1. วันรุ่งขึ้นพวกเราจะได้ไปเที่ยวกันที่งานแสดงศิลปะ แล้วก็จะเป็เหตุการณ์ยาว ๆ โดย Yusuke จะเป็นคนชวนแอนให้ไปเป็นนางแบบวาดรูปให้หน่อย พร้อมกับมีข่าวลือว่า Madarame ได้เข้ามาอยู่ใน Phan - Site แล้ว

2. หลังคยจบก็ให้เรารุ่งไปที่รถบรทุกด้านหน้าและป็นขึ้นมา แล้วไปต่อทางขวยยาว ๆ ก็จะได้พบเจอกับประติมากรรม จากนั้นก็ให้เราเป็นข้มไปตามทางจนสุด ก็จะได้พบกับหน้าต่งที่เป็ดอยุ่รอให้เรได้เข้าไปด้านใน

3. กดสำรวจที่รูปด้านหน้าและวิ่งออกมาทางซ้ายก็จะได้พบกับรูปคนเต็มไปหมด รวมไปถึงรูปคนที่เรเจอใน Mementos ด้วย จากนั้นก็ให้เดินมาตามทางต่อก็จะได้กับรูปของ Yusuke

4. วิ่งลงบันไดมาจะเจอกับแผนที จากนั้นก็ให้เราเข้ามาสำรวจที่รูปบันตรงโดงใหญ่ เรายก็จะออกจาก Palace มาได้ และสุดท้ายก็ให้เราเข้านอนซะ

## วันที่ 16 เดือน 5



1. แอนจะยอมรับคำชวนของ Yusuke และเราจะต้องไปตรวจดูว่า Madarame มี Palace หรือไม่... โดยให้เราเริ่มที่สถานีก่อน ลำดับแรกให้เราเดินออกบันไดทางซ้ายมาที่ Central Square แล้ววิ่งมาที่ Central Street เราก็จะได้พบกับที่พักของ Yusuke ที่นี่หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้เข้าสู่บททดสอบ โดยในจุดนี้ให้เราเลือกตอบไปว่า Museum เราก็จะได้เข้าไปอยู่ใน Palace ในที่สุด

## วันที่ 17 เดือน 5



1. หลังเลิกเรียนแอนจะไปเป็นนางแบบให้ Yusuke โดยหลังจบเหตุการณ์วาดรูปแล้ว Yusuke ก็จะไม่ยอมบออะไรกับเราถึงเรื่องของอาจารย์เขา แคมพีแถยงจ้องจะวาดภาพตอนแอนไปเอดอย่างเดียดด้วย กระทั่งหลังออกจากบ้านมาแล้วเราก็จะได้พบกับคุณนักรั้วสาวที่ชื่อ Ohya จากนั้นก็ให้เราเข้านอนซะ



18. วิ่งตรงไปต่อจะพบกับรูปปั้น Madarame จากนั้นก็ให้เราวิ่งไปต่อและมาทางด้านหลังของรูปปั้นก็จะได้พบกับแผนที่



19. ส่วนนี้จะเป็นห้องขนาดใหญ่ โดยให้เราวิ่งมาทางขวามือจนสุด จากนั้นก็ให้เราจัดการกับศัตรูที่อยู่ในห้องทางขวา (จะมีรั้วไฟฟ้ากั้นเอาไว้ให้เราไปต่อไม่ได้) แล้วเปิดประตูมาด้านบนและวิ่งมาทางซ้ายจนมาห้องโถงใหญ่

20. ตรงนี้ให้เราเดินผ่านเซ็นเซอร์ไปพร้อม ๆ กับจัดการศัตรู โดยให้เรากดปุ่ม L1 ไปพร้อม ๆ กับคอยเดินก็จะได้พบประตูที่ถูกปิดเอาไว้ จากนั้นก็ให้เราไปที่รูปภาพที่อยู่ตรงกลางห้อง

21. เมื่อสำรวจแล้วเราก็จะได้เข้าไปอยู่ในรูปปั้น จากนั้นก็ให้เราวิ่งที่ภาพทางซ้ายมือแล้วกระโดดออก และให้เราเดินมาต่อก็จะได้พบกับช่องให้เราได้คลานเข้าไป ทีนี้เมื่อออกมาแล้วก็ให้เราเปิดประตูเชื่อมที่อยู่ใกล้ ๆ ก่อน

22. วิ่งขึ้นมาด้านบนจะพบกับห้องควบคุมและศัตรูให้เราได้จัดการ จากนั้นก็ให้เราเข้าไปในห้อง เราจะต้องไปหารหัส Password มา โดยกับรหัสที่ว่านี่ก็คือส่วนสูงของ Madarame โดยให้เราออกประตูมาแล้วกลับไปถ่ายรูปปั้นใหญ่ในตอนแรก เราก็จะได้รหัส 1120 มา จากนั้นก็ให้เราเข้ารหัสชุดนี้กลับไปใส่ที่ห้องเดิม เพื่อจัดการปลดล็อคเซ็นเซอร์

23. ให้เราวิ่งมาที่ประตูทางขวาสุดแล้วเข้าไป

■ Tip: มีห้องเซฟอยู่ที่หน้าประตู



24. ให้วิ่งไปต่อตามทางเราก็จะได้พบรูปภาพมากมาย จากนั้นก็ให้เรากระโดดเข้าไปในภาพออรูและเดินมาทางซ้าย เราก็จะได้เข้ามาอยู่ในภาพศาลเจ้า แล้วให้เราเดินเข้าประตูตรงกลางมา เราก็จะได้มูอยู่ ในภาพภูเขาเราก็จะได้พบกับปุ่ม จากนั้นก็ให้เรากระโดดออกจากภาพมากดปุ่ม ก็จะมีภาพใหม่ปรากฏขึ้นมา

25. กลับเข้าไปในภาพและขึ้นเขามาเราก็จะได้มาอยู่ที่ภาพออรู จากนั้นก็ให้เราไปต่อที่ภาพศาลเจ้าและเดินออกมาทางขวา เราก็จะได้มาอยู่ที่ภาพปลาหมึก โดยในจุดนี้ให้



เรากดเลือกไปที่ข้อ 2 แล้วกระโดดออกมาจากภาพเพื่อกดปุ่ม ก็จะมีภาพใหม่ปรากฏขึ้นมา



26. ให้เรากลับมาที่ภาพภูเขาแล้วปีนขึ้นมา โดยในคราวนี้เราจะเชื่อมกับภาพใหม่ได้ จากนั้นก็ให้เราวิ่งออกมาทางขวาแล้วกระโดดออกจากภาพมาและเข้าประตูไปต่อตามทาง

27. มายิ่งห้องเก็บรูปภาพ จนเรามาถึงจุดที่พบกับ Shadow ผู้หญิง ก็ให้เราจัดการเธอซะ เสร็จแล้วก็ไปที่กำแพงด้านซ้ายมือ แล้วกระโดดขึ้นมาด้านบน จากนั้นก็ลอดช่องมาที่ด้านล่างและกระโดดลงมาอยู่ที่ชั้นใต้ดิน เราก็จะได้เจอห้อง Will Seed ที่มีประตูกันเอาไว้ จากนั้นก็ให้เราวิ่งมาริมขวาจะพบกับจุดให้กระโดด ก็ให้เรากระโดดขึ้นไปกดปุ่มเพื่อจัดการเปิดห้อง Will Seed สุดท้ายก็ให้เรากลับไปเก็บ Will Seed มาและมุ่งหน้าไปต่อที่ประตูด้านบน

28. เราจะพบกับเขาวงกต จากนั้นก็ให้เราวิ่งไปทางด้านบนแล้วกระโดดลงและวิ่งไปตามทางและเข้าประตูสีฟ้ามา เราจะได้โผล่มาอยู่อีกจุด จากนั้นก็ให้เราเข้าประตูฟ้าไปต่อ



29. เราจะพบกับ Sayuri โดยในตอนนี่ให้เราหากภาพจริงมาก่อน ลำดับแรกให้เราไปสำรวจจที่ภาพทางขวาก่อน จากนั้นก็เข้าประตูที่เปลี่ยนเป็นสีเหลืองมา

30. เมื่อเข้าประตูมาแล้วเราจะได้พบกับรูปภาพอีกจำนวนหนึ่ง จากนั้นก็ให้เราเลือกตอบไปที่ภาพตรงข้ามโซฟาสีน้ำเงิน

31. เข้าประตูมาแล้วจะพบกับรูปภาพที่เรียงกันเป็นแถว โดยในจุดนี้ให้เราวิ่งเลยมายาว ๆ จนได้พบกับประตูสีฟ้า โดยตัวรูปภาพจริงจะอยู่ในกำแพงที่มีรอยปริด้านหลังรูป 4 รูป จากนั้นก็ให้เราเข้าประตูฟ้ามา แล้วไปต่อที่ประตูเหลืองที่อยู่ข้าง ๆ และเดินตรงมาก็จะได้พบกับประตูที่เราได้เข้าไป

32. เมื่อเข้ามาแล้วเราจะได้เจอกับ Madarame ที่กำลังยืนคุมสมบัติอยู่ และก็จะมีห้องเซฟอยู่ทางซ้ายมือ จากนั้นก็ให้เราไปที่ห้องควบคุมที่อยู่ทางซ้ายบน และมากดสำรวจที่คอมแล้วกดเลือกไปที่ Open Shutter บัดนั้นประตูทางขวาก็จะเปิดออก

33. ให้เรามาที่ทางขวาและขึ้นมาด้านบน โดยก่อนจะถึงห้องเซฟจะมีช่องแอร์ให้เราได้คลานเข้าไปอยู่ตรงลาน จากนั้นก็ให้เรากดไปที่ปุ่ม L1 เพื่อพาตัวเราโหนขึ้นมา แล้วมุ่งหน้าไปต่อ



ตามนักร้านจนสุดท้ายจะได้พบช่องแอร์อีกจุด ก็ให้เรลอดช่องแอร์เข้ามาแล้วโดดลงมาอยู่ที่ด้านล่าง เรายังจะได้พบกับห้อง Will Seed ห้องสุดท้ายที่มี Shadow คุณอยู่



34. เข้าไปปลดล็อคประตูและวิ่งมาที่ห้องเซฟด้านบน จากนั้นก็โหนตัวข้ามไปอยู่ฝั่งตรงข้ามห้องเซฟ แล้ววิ่งมาที่ห้องทางซ้ายมือสุดท้ายก็จะเข้ามาอยู่ในห้องควบคุม ต่อมาก็ให้เราไปเช็คที่ด้านนอกและมาสำรวจที่คั่นโยกเราก็จะได้เข้าสู่การส่งสาสน์ทำ

 **Send the Calling Card**



1. เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้มารวมตัวกันที่ฐานแล้วเลือกส่ง Sending Card ไป
2. วันรุ่งขึ้นสาสน์ทำของเราจะถูกแปะไปทำงานแสดงภาพของ Madarame และเราจะต้องเข้าไปชิงสมบัติมา

3. ให้เราวิ่งไปที่ Upper Main Hall แล้วมาสำรวจที่คั่นโยกเราก็จะได้ทำตามแผน จากนั้นก็ให้วิ่งไปหาโมน่าแล้วหนีออกมาทางหน้าต่าง

4. กระโดดออกมาตามทางเรื่อย ๆ เรายังจะได้มาอยู่ที่สวน ก่อนจะได้รู้ว่าภาพที่ว่าเป็นเป็นภาพปลอม อีกทั้งเรายังจะได้เจอกับ Shadow ของ Madarame ก่อนเขาจะเฉลยบอกเราว่า ภาพ Sayuri นี้เป็นฝีมือของแม่ยูลีเกะ แต่สุดท้ายเขาก็ยอมปล่อยให้เธอตาย เพื่อที่เจ้าตัวจะได้ชิงภาพมาเป็นของตน จนสุดท้ายเราก็จะได้สู้กับเขาในฐานะบอส

 **Boss:** Shadow Madarame



– Madarame จะแบ่งร่างเป็นภาพ 4 ภาพ ได้แก่ ดาซาย, ดาขวา, จมูก และปาก โดยในแต่ละส่วนจะมีจุดแพ้ทางที่แตกต่างกันไป รวมไปถึงมีหน้าที่แตกต่างกันไป

- > ดาซายแพ้การโจมตีแบบกายภาพ ทำหน้าที่ร้ายเวทย์สนับสนุน
- > ดาขวาแพ้การโจมตีแบบกายภาพ ทำหน้าที่ร้ายเวทย์โจมตีด้วยไฟ



14. มาที่จุดเซฟใหญ่และกดใช้กฎแฉ 2 ดอกที่เพิ่งได้มา เพื่อพาตัวเราเข้าไปที่ด้านในเราก็จะได้มาอยู่ที่ Laundering Office จากนั้นก็ให้เราวิ่งตรงไปตามทางและเข้ามาด้านใน

15. มาที่ประตูทางซ้ายล่างและไล่สอยจัดการศัตรู พร้อมมุ่งหน้าไปตามทางจนสุดทาง จากนั้นก็ให้เราคลานเข้าช่องมาแล้วกระโดดลงไปอยู่ที่ด้านล่าง

16. เราจะมาอยู่ที่ตรงระเบียง ก็ให้เราเดินย้อนกลับมาด้านหลังและกระโดดลงมา จากนั้นก็ ไปต่อด้านข้างจะมีจุดให้เราได้โหนไปเก็บ Will Seed ชั้นที่ 2 มา



17. กลับมาที่ห้องที่อยู่ทางซ้ายมือและไปต่อจนสุดทางด้านล่างก็จะพบกับลิฟต์ให้เราได้ลงไป



18. มาที่ห้องใหญ่เราจะได้เจอกับ Kaneshiro ที่อยู่ตรงกลาง จากนั้นก็ให้เราวิ่งลงไปด้านล่างพร้อมกับให้จัดการศัตรูไปด้วย ทีนี้เมื่อลงมาแล้ว Kaneshiro ก็จะหนีไป ส่วนเราก็จะได้สู้กับพวกลูกน้องของเขาแทน โดยในจุดนี้ให้เราจัดการพวกมันให้ราบแล้วลงลิฟต์มาที่ด้านล่าง

■ **Tip:** จะมี Safe Room อยู่ที่ด้านล่าง



19. เมื่อลงลิฟต์มาแล้วเราก็จะได้มาอยู่ที่โชนคลังเก็บเงินขนาดใหญ่ พร้อมกับมีห้องเซฟอยู่ทางซ้ายมือ โดยในจุดนี้ให้เรามาสำรวจที่แท่นด้านหน้ากมจะมีคำว่า Rich รวมถึงยังมีค่าบิตติดอยู่เป็นตัวแทนของหมายเลข  $R = 0, I = 1, C = 0, H = 2$  โดยในตอนนีให้เราใส่ชุดรหัส 0102 เข้าไป แล้วก็จะมีเส้นทางเลื่อนให้เราได้ไปต่อ



20. ตรงมาแล้วลงบันไดทางซ้ายมา และเดินไปต่อตามทางก็จะได้พบกับประตู จากนั้นก็ให้เข้าไปสำรวจที่รูปปั้นหมูเราก็จะได้เลขรหัส P = 1 มา

21. วิ่งลงบันไดมาและไปต่อที่ด้านล่างเราก็จะได้เข้ามาอยู่ที่โซน Vault 1F ต่อมาก็ให้เข้ามาอยู่ที่ห้องตรงกลางเราก็จะได้พบกับหมูสีทอง จากนั้นก็ให้เราดไปที่คอมพิวเตอร์เพื่อเปิดประตู แล้วมากดสำรวจที่อยู่เราก็จะได้รหัส P = 1 มา

22. ไปต่อทางด้านล่างและวิ่งมาก็จะได้เจอกับเครื่องใส่รหัส อะนะในจุดนี้ให้เราเลยไปก่อนโลด

23. ลงบันไดมาด้านล่างและจัดการกับศัตรูเสร็จแล้วก็มาที่หมูสีทองก่อนขึ้นบันไดมาเราก็จะได้รหัส E = 9 มา



24. มาที่เครื่องใส่รหัสจะมีคำว่า Reop จุดนี้ให้เราใส่รหัส 0931เข้าไป แล้วประตูตรงห้องใหญ่ก็จะเลื่อนมา จากนั้นก็ให้เรากลับมาที่ห้องแรกและเดินไปแล้วลงบันไดทางด้านซ้ายมา

25. เข้ามาด้านในโซน Vault 2F และตรงเข้าไปจัดการกับศัตรู เสร็จแล้วก็มาที่ด้านบนของห้องและพาดัวเราเป็นขึ้นมาอยู่ด้านบน จากนั้นก็กระโดดมาต่อด้านล่าง แล้วมาจนถึงโซนด้านบนสุดเพื่อทำลายสวิตช์ไฟ

26. หลงมาด้านล่างและเข้าประตูข้างที่บนมาจากนั้นก็วิ่งไปจัดการศัตรูตามทางจนได้ขึ้นบันไดมา แล้ววิ่งตรงมาทำลายกล่องด้านหน้า จากนั้นก็เข้าไปเก็บค่าใบตรงหมูสีทองที่อยู่ด้านในในห้องด้านล่างเราก็จะได้รหัส G = P มา

27. วิ่งไปที่ประตูสีทองและกดสำรวจที่หมูด้านข้างเราก็จะได้รหัส U = A



28. มาที่รหัสเครื่องที่อยู่ใกล้ ๆ กับหมูสีทองเราก็จะพบคำว่า Huge จากนั้นก็ให้เราใส่รหัส 2319 เข้าไป แล้วบัตันั้นเส้นทางก็จะถูกเปิด

ออกและเราจะได้กลับมาอยู่ที่ห้องกลาง

29. มุ่งหน้าไปต่อเราก็จะได้พบกับศัตรูที่กำลังขวางเครื่องใส่รหัสอยู่ โดยในจุดนี้ให้เราจัดการกับศัตรูซะ



30. เมื่อจัดการศัตรูได้แล้วก็ให้เรากดสำรวจที่เครื่องกด เพื่อให้มันขยับไปทางซ้าย จากนั้นก็ให้เราเข้าไปด้านในและสำรวจที่เครื่องใส่รหัสจุดที่ 2 แล้วให้เรากดปุ่ม เสร็จแล้วก็วิ่งกลับมาที่เครื่องแรกและกดไปที่ปุ่มอีกครั้งเพื่อทำให้เส้นทางเปิดออก

■ **Tip:** เราสามารถปุ่มสลับทางเพื่อเปิดเส้นทาง เราไปยังห้องเก็บ Will Seed ขึ้นสุดท้ายได้

31. เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้สลับเส้นทางมาด้าน

ขวา เราก็จะพบกับบันไดให้เราได้เข้าไปประตูไป

32. เราจะได้มาอยู่ยังโซน Vault 3F ที่จะมีหุมนูสิทองอยู่ตรงกลาง จากนั้นก็ให้เราวิ่งตรงมาด้านหน้าและกดไปที่ปุ่ม L1 เพื่อพาตัวเราโหนขึ้นมาใช้และกด Third Eye เพื่อเดินมาทำลายสวิตช์ไฟทางด้านบน จากนั้นก็มาทำลายสวิตช์ไฟอีกจุดที่อยู่ทางขวามือของห้อง

33. ระเบิดลงมาด้านล่างและมาทำลายสวิตช์จุดสุดท้ายที่อยู่ทางมุมขวาล่าง แล้วเข้ามากดสำรวจที่หุมนูสิทองตรงกลางเราก็จะได้รหัส  $0 + H = 10$  มา

34. มาที่ด้านขวาบนของห้องและวิ่งยาวไปตามทาง และผ่านรั้วไฟฟ้ามาที่ประตูสีทองแล้วไปตามทางยาวๆ และไปทางด้านซ้ายจนได้พบกับเครื่องใส่รหัสแล้วก็ให้เราเดินเลยมาทองขวาก่อน

35. มาที่แยกแรกด้านขวาตรงเข้ามาก็จะได้พบจุดระเบิด จากนั้นก็ให้เราระเบิดขึ้นเพื่อเข้ามาเก็บหุมนูสิทองที่อยู่ตรงกลางเราก็จะได้รหัส  $L = U+G$  และ  $D = G$  มา



36. กลับมาที่เครื่องใส่รหัสจะมีค่าไป Gold ให้เราได้ใส่ตัวเลข 1841 เข้าไป ทีนี้เราก็ได้กลับมาอยู่ที่ห้องตรงกลางและลิฟต์ด้านในสุดเราก็จะเปิดออกแล้วให้เราเข้าลิฟต์มาทีนี้เมื่อลงลิฟต์ลงมาแล้วเราก็จะได้พบกับเก็บสมบัติของ Kaneshiro จากนั้นก็ให้เรากลับไปยังโลกแห่งความเป็นจริงเพื่อเตรียมไปส่งสาสน์ท่า



## Send the Calling Card



1. เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้มารวมตัวกันที่ฐานแล้วเลือกส่ง Sending Card ไป ที่นี้พอมาถึงวันรุ่งขึ้นสารสนเทศ้าสู้ของเราจะถูกลูกน้องของ Kaneshiro นำไปให้เขาดู และเราก็จะได้เข้าสู่การขโมยสมบัติ จากนั้นก็ให้เรวาร์ปมาที่ Underground Vault แล้ววิ่งตรงลงลิฟต์ไปด้านล่าง จนมาถึงห้องเก็บสมบัติเราก็จะได้พบกับ Shadow Kaneshiro และเราจะได้สู้กับเขาในฐานะบอส

## Boss: Shadow Kaneshiro



- ตัว Kaneshiro จะเข้าไปอยู่ในหุ่นยนต์หมุ่ยักษ์ และโจมตีเราด้วยท่ากายภาพและธาตุไฟ ส่วนเราก็ให้สู้ต่อไป ที่นี้พอมันขึ้นไปยืนอยู่บนหมุ่เมื่อไร จุดนี้ก็ให้เรารีบตีมันให้ร่วงลงมา ไม่งั้นตัวหมูจะกลิ้งมาทับเรา

(ค่อนข้างแรง) หรือไม่ให้เราก็กองกันเอาไว้ก็ได้

- สู้ไปต่อสักพักมาโคโตะจะเสนอแผนให้เราโยนของไปล่อมัน จากนั้นก็ให้เราเลือกของที่แพงที่สุดเพื่อล่อมัน เราก็จะสามารถดอดเลียดมันมาได้เป็นจำนวนมาก จากนั้นก็ให้เราสู้ไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะจัดการเจ้าหมูได้แล้ว Kaneshiro ก็จะลงมาสู้กับเราด้วยตัวเอง

- Kaneshiro จะเรียกลูกน้องคุณแมลงวัน 2 ตัวออกมา โดยเจ้าตัวทางขวาจะคอยป้องกันการโจมตีของเรา ส่วนตัวทางซ้ายจะคอยอัดโจมตีใส่เราซึ่งจะค่อนข้างแรง ส่วนทาง Kaneshiro จะคอยเสริมพลังให้พวกมัน

- ก่อนหนีออกมา Shadow ของ Kaneshiro จะมีพุดถึงคนอื่น ๆ ที่มีเข้ามาใน Palace นอกจากพวกเรา ซึ่งก็รู้จักกันในชื่อของ Black Mask

- หลังสู้ชนะแล้ววันรุ่งขึ้นมาโคโตะจะโทรมาบอกเราว่า Kaneshiro ได้ยกหนี้ให้เราแล้ว

■ **Tip:** ช่วงนี้เราจะต้องรอดคอยการเปลี่ยนแปลงของ Kaneshiro ซึ่งจะนับเป็นช่วงเวลาอิสระของเรา โดยเราจะได้กลับเข้าสู่เนื้อเรื่องหลักอีกทีก็ในวันที่ 9 เดือน 7 นั่นเลย ส่วนสิ่งที่ต้องทำในช่วงนี้ของเราก็คือ



### วันที่ 22 เดือน 7



1. หลังเลิกเรียนเราจะได้มาหาเบาะแสเพิ่มเติมอยู่ ๆ แถวบ้านเรา โดยให้เราไปคุยกับคนที่อยู่แถว ๆ นั้นให้ครบ จากนั้นก็ให้ไปสำรวจจที่ Super Market แล้วไปเข้าอนนะ

### วันที่ 23 เดือน 7

1. วันนี่จะเป็นเหตุการณ์ที่เราจะได้คุยกับเพื่อนถึงเรื่อง Alibaba ที่เราต้องการจะพบตัวจริงของเธอ

### วันที่ 24 เดือน 7



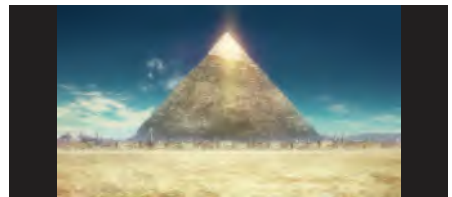
1. เราจะมาฉลองกันอยู่ที่ร้านซูชิถึงเรื่องคดี Kaneshiro โดยในตอนขากลับเราจะได้นุกเข้าไปยังในบ้านของ Sojiro และจะได้เจอกับ Futaba จากนั้น Sojiro ก็จะมาอธิบายเรื่องราวทุกอย่างให้เราได้รับฟัง

### วันที่ 25 เดือน 7



1. เราจะได้เข้าไปคุยกับ Futaba จนได้ Keyword มา จากนั้นเราก้จะได้เข้าไปใน Palace ของเธอ
2. หลังจบจากมูฟวี่ก็ให้เราเดินเข้าไปด้านในพีระมิด จากนั้นก็กระโดดข้ามทางตรงกลางมาและวิ่งมาตามทางยาว ๆ จนสุด เราก้จะได้พบกับ Shadow ของ Futaba
3. หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก้จะหนีออกมาได้ จากนั้นก็ให้เราเตรียมพร้อมสำหรับภารกิจบุกเข้าไปใน Palace

### Futaba Palace



สถานที่: Sojiro House

รูปแบบ Palace: Tomb (สุสาน/พีระมิด)

เส้นตาย: วันที่ 21 เดือน 8 ทาง Medjed จะเปิดโปงเรื่องของเรา



1. เมื่อพร้อมแล้วก็ให้เราไปประชุมกับเพื่อนเราที่ฐานแล้วเลือกบุกเข้าไปใน Palace
2. เข้ามาด้านในและเข้าประตูใหญ่มาก็จะได้เจอกับ Futaba จากนั้นเธอก็จะใช้เราให้ไปเอาของที่อยู่ในเมืองใกล้ ๆ มา ที่นี้หลังคุยจบแล้วก็ให้เราออกมาที่ด้านนอก



3. ริงมาทางขวาสุด จากนั้นมอริกาน่าจะแปลงไปเป็นรถก่อนจะริงเข้าไปในเมือง



4. เข้ามาในเมืองแล้วให้วิ่งมาตามทางจนได้พบกับโจรและมันจะหนีไป ส่วนเราก็ให้วิ่งตามมันไป มันก็จะหนีเราไปอีกรอบแล้วมาโคโตะก็จะใช้เราให้ไปดักมันจาก

อีกฝั่งเพื่อจะได้ต้อนมันเข้าไปอยู่ในลานกว้าง จากนั้นก็ให้เราวิ่งย้อนกลับมาหามันจากอีกฝั่ง มันก็จะเข้าไปอยู่ในลานกว้างสนใจเราแล้วเราก็จะได้ต่อสู้กับมัน ที่นี้หลังสู้ชนะแล้วเราก็จะได้ Papyrus มา



5. ให้เรากลับมาหาฟุตบาะในพีระมิด เธอก็จะให้แผนที่เรามา ก่อนที่เราจะพลาดถูกกับดักจนพาลร่วงตกลงไปอยู่ด้านล่าง
6. เมื่อตกลงมาแล้วก็ให้เราจัดการศัตรูพร้อมปืนขึ้นมาตามทางเรื่อย ๆ โดยที่นี้จะมีประตูให้ไปต่ออยู่ทางซ้ายบน จนเราเจอประตูแล้วก็ให้เราเข้าไปซะ
7. เราจะได้มาอยู่ที่ทางเดินยาว ๆ โดยตอนนี้ให้เราฝ่าศัตรูแล้ววิ่งไปตามทาง โดยในระหว่างทางเราเองจะได้เจอกับศัตรูที่มีไฟลุก จุดนี้ให้เราเดินเลยไปก่อน แล้วไปต่อตามทางก็จะได้พบกับหีบ จากนั้นก็ให้เราเดินเข้าซอยตรงกลางมาก็จะได้พบกับบันได โดยตอนนี้ให้เราวิ่งขึ้นมาเรื่อย ๆ จนได้พบกับทางออกที่เชื่อมติดกับทางเข้าหลัก



17. วิ่งไปต่อจนสุดทางก็จะได้พบกับห้องเซฟ ที่อยู่ทางขวา ทีนี้เมื่อเราทำธุระเสร็จแล้วก็ให้เข้าไปประตูทางซ้ายมา



18. เข้ามาแล้ววิ่งมาทางขวาก็จะได้พบกับเงาของฟุตบาะ จากนั้นก็จะมีหินกลิ้งตกลงมา ทีนี้หลังจบเหตุการณ์แล้วก็ให้เรามุดที่ช่องข้างหน้าเข้ามา



19. เราจะได้เข้ามาอยู่ในลานกว้างที่เต็มไปด้วยเครื่องมือสีเหลี่ยม ต่อมาก็ให้เราที่บ้านโดทางซ้ายมือจะพบกับปุ่มให้เรากด แต่ทว่าตัวเราจะดันกดไม่ได้ ไม่เป็นให้เราเดิน

ไปต่อตามทาง โดยที่ทางขวาก็จะมีแผ่นไม้ให้เรากดตะมันเพื่อข้ามไป จนเราได้เข้ามาอยู่ภายในห้องก็จะมีแท่นหินที่มีรหัส B01010 อยู่



20. ให้เรากลับมาที่ลานตรงกลางจะมีภาพปรากฏขึ้นมา โดยในจุดนี้ให้เราเรียงการเปิด/ปิดดังนี้ เปิด = 1, ปิด = 0 ส่วน B คือ วงกลมสีฟ้า โดยตอนนี้ให้เราเดินไปเปิด/ปิดเครื่องตามรหัส โดยให้เรียงจากสีฟ้าเป็นต้นไปก็จะเป็น สีฟ้า > ปิด > เปิด > ปิด > เปิด > ปิด เสร็จแล้วก็ให้วิ่งมากดปุ่ม บัดนั้นก็จะมีหินกลิ้งลงมาแบบไม่หยุด ส่วนเราก็ให้เรารีบกดปุ่มเพื่อหยุดมัน



21. ไปต่อทางด้านซ้ายของห้องตรงจุดที่เราเข้ามา แล้วกระโดดมาด้านบนและมาที่ด้านขวาสุด ก็จะได้พบกับจารึกพร้อมรหัส



R01100 และ B 10011 จากนั้นก็ให้เรากลับมาที่ห้องเดิมและใส่รหัสตามนี้ ผังสีแดงเป็นสีแดง > ปิด > เปิด > เปิด > ปิด > ปิด และสีฟ้าเป็น สีฟ้า > เปิด > ปิด > ปิด > เปิด > เปิด เสร็จแล้วประตูก็จะถูกเปิดออก  
 22. ให้เราวิ่งเข้าประตูใหม่ไปจัดการกับศัตรูตามทาง กระทั่งเรามาจนถึงห้องก็ให้เราเข้าไปเก็บ Will Seed ห้องที่ 2



23. กลับมาที่ตรงจุดที่เราปีนขึ้นมาอยู่บนหินเมื่อสักครู่นี้ ก็ให้เรากะโดดไปตามหินด้านซ้ายไปเรื่อย ๆ จนสุด แล้วกระโดดลงมาที่ด้านซ้ายและวิ่งขึ้นบนโดมาจนสุด จากนั้นก็ปีนขึ้นมาแล้วเข้าไปที่ช่องซ้าย



24. ให้ไปสำรวจที่แท่นสีเขียว เราก็จะได้เรียงภาพให้เป็นภาพฟุตบอลบะที่กำลังเห็นแม่ถูกโดนรถชน เสร็จแล้วก็จะมีส่วนสอดส่องลงมาที่ประตู จากนั้นก็ให้เรากะโดดลงมาและไปที่ประตู บัดนั้นประตูก็จะเปิดออกให้เราได้วิ่งเข้าไป

25. ที่ห้องทางขวาจะเป็นห้องเซฟ ที่นี่เมื่อพร้อมแล้วก็ให้เราเข้าไปในห้องที่อยู่ทางซ้ายมือ

26. เข้ามาด้านในแล้วจะพบรูปปั้นขนาดใหญ่ จากนั้นก็ให้เราวิ่งตรงเข้าไปที่ประตูด้านหน้า



27. จากนั้นให้วิ่งไปต่อตามทาง โดยให้เราลงมาที่ห้องด้านล่างจะพบกับปุ่มให้กด จากนั้นก็ให้วิ่งขึ้นไปต่อด้านบนมาที่ทางซ้ายมือ เราก็คจะได้พบจุดที่เป็นขึ้นไป และให้วิ่งมาต่อก็จะได้พบอีกปุ่มให้ได้กดเพื่อทำลายกำแพง

28. กลับลงมายังจุดที่เราปีนที่อยู่ใกล้ ๆ ก็จะมีช่องให้เราได้กดลานเข้ามา จนเราได้ออกประตูมาก็ให้จัดการศัตรูซะ



29. เข้าไปในห้องตรงหน้าเราและกดสำรวจที่หลุมศพทางขวาสุด ก็จะมีปุ่มลับให้เราได้กด จนเมื่อเรากดปุ่มไปแล้วก็ให้กลับมายังห้องที่เราคลานออกมา ก็จะมีปุ่มลับออกมาให้เรากดอีก แล้วก็จะมีทางลับถูกเปิดออก สุดท้ายก็ให้เราวิ่งเข้าไปเก็บเพชรออกมา



3. เราจะมาอยู่ที่ร้านอาหาร จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับพนักงาน เขาก็จะใช้เราไปหา Member Card มา แล้วให้เรากลับมาที่ห้องใหญ่

6. วิ่งมาปลดล๊อคประตูแล้วไปต่อทางด้านบน และเข้าประตูด้านบนมาแล้วไปต่อที่ห้องใหญ่ทางซ้าย

4. มาที่ชั้น 1 มาคุยกับคนที่บาร์ (จะอยู่ข้างประตูเข้าร้านอาหารทางขวามา) เราก็จะได้รับบัตรมา จากนั้นก็ให้เรากลับไปห้องอาหาร เราก็จะได้เข้าไปอยู่ที่ด้านใน ที่นี่หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้สู้กับเขา กระทั่งสู้ชนะแล้วเราก็จะได้รับบัตรเชิญใบแรกมา ต่อมาก็ให้เราเข้าไปลิฟต์ในห้องอาหารเพื่อขึ้นไปยังชั้นบน



7. ตรงริมขวามือในห้องใหญ่จะมีท่อให้เราได้คลานเข้าไปปลดล๊อคประตู จากนั้นก็ให้เราวิ่งตรงมายังห้องซ้ายสุดและกดไปที่แท่น เราก็จะถูกยกเลิกการถูกคำสาปให้กลายเป็นหนู



8. วิ่งมาทางขวายาว ๆ แล้วลงล่างมาและเข้าประตูมา เราก็จะได้กลับมาอยู่ที่โซนเก่า

5. วิ่งตรงไปผ่านห้องเซฟเราก็จะได้มาถึงห้องที่เปลี่ยนเราเป็นหนู (ด้วยรูปปั้น Shido) จากนั้นให้เราใช้ร่างหนูคลานเข้าที่ช่องทางขวาล่างมา

9. ให้เรากลับมาที่ห้องใหญ่ก่อนและมาที่ประตูทางซ้ายล่างเปิดเข้ามา จากนั้นก็ขึ้นบันไดมาถัด L1 เพื่อพาตัวเราโหนข้ามฝั่งมาแล้วมุดเข้าช่องแอร์ทางซ้ายมาก็จะได้พบกับ Will Seed จุดแรก

10. กลับมาทางซ้ายมือของห้องใหญ่ แล้ววิ่งลงมาทางด้านล่างเรื่อย ๆ จนสุดแล้วก็ให้เข้าไปลิฟต์มา



17. มาที่ห้องทางซ้ายจะมีท่อให้เราคลานทะลุมาอยู่ที่โชนด้านล่าง จากนั้นก็ให้วิ่งมาปลดกลอนประตูและกลับไปกดที่แท่นควบคุมอีกครั้ง

18. ไปต่อที่จุดเดิม แต่คราวนี้ให้เราเดินทางขวามือประตูและไปติดตามทาง จากนั้นก็ขึ้นมาปลดกลอนประตูด้านบน

19. กดไปที่แท่นควบคุมเพื่อเปลี่ยนตัวเราให้เป็นหนู แล้วมาที่ห้องตรงสุดทางด้านล่างก็จะมีท่อให้เราไต่คานขึ้นไปอยู่ด้านบน

20. กลับมาทางซ้ายและปลดกลอนประตูแล้วกลับไปกดที่แท่นควบคุมที่เดิม

■ **Tip:** หรือเราจะเลือกใช้ร่างหนูมุ่งเข้าไปเก็บของในห้องทางขวาก่อนก็ได้

21. ที่นี่เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้มาทางด้านบนแล้วเดินมาที่ห้องโถงใหญ่ไล่จัดการศัตรูให้หมด เสร็จแล้วก็มาที่ประตูขวามือ เมื่อเข้ามาแล้วเราก็จะได้พบกับลิฟต์! จากนั้นก็ให้เราขึ้นลิฟต์ไป

22. เราจะพบกับท่อให้คลานเข้าไปปลดประตูตามเดิม จากนั้นก็ให้วิ่งมาทางด้านล่างและไปต่อทางซ้ายมือ เพื่อไปปลดกลอนแล้วกลับมาเข้าประตูตรงกลาง

23. เราจะมาอยู่ที่ Back Deck และจะได้เจอกับศัตรูแบบใหม่ที่กำลังเดินอยู่ จากนั้นก็ให้เราไปที่บันไดทางด้านบนและลงบันไดมา

24. เราจะพบกับห้องเซฟ แล้วให้เราเดินมาที่ประตูด้านบน โดยก่อนที่เราจะเข้าไปเราเองก็จะได้พบกับเหตุการณ์ จากนั้นก็ให้เราไล่จัดการศัตรูให้หมดแล้วเข้าไปด้านใน



25. เราจะมาอยู่ที่ Entertainment Hall โดยในตอนนี้ให้เราเดินลงบันไดมาเรื่อย ๆ จนมาถึงชั้นล่างสุดเราก็จะพบกับเหตุการณ์ที่ฮารุมิเข้าไปพูดคุยก่อนจะได้ต่อสู้กัน จากนั้นก็ให้เราสู้ให้ชนะเราก็จะได้บัตรเชิญใบที่ 3 มา



## Character & Confident



ระบบนี้คือการเพิ่มค่าความสัมพันธ์กับผู้คนต่าง ๆ ที่อยู่ในเกม ผ่านการเพิ่มขึ้นจากการตอบคำถามที่ได้เสริมค่าความสนิทสนมเข้าไปหรือกับการออกไปเที่ยวด้วยกัน โดยในแผนที่จะแสดงถึงเพื่อนที่เราสามารถไปเที่ยวด้วยกันได้ในรูปแบบของการดิสโก้ และเพื่อน ๆ ที่สามารถเพิ่มค่าความสัมพันธ์ด้วยได้นั้นจะมาในรูปแบบของการดิสโก้ที่มีตัวอักษร UP ซึ่งจะเป็นการชวนไปเที่ยวเพื่อจะได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์กับเพื่อนคนนั้น ๆ และเราจะสามารถเพิ่มมากขึ้นไปอีก หากเราเริ่มนำเอาตัว Persona ที่มีธาตุนั้น ๆ ติดตัวไปด้วย เช่น Chariot ของ Ryuji เป็นต้น

กระทั่งเมื่อได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์แล้ว นั่นก็จะทำให้เราได้รับความสามารถใหม่ ๆ เพิ่มเข้าไปด้วย เพื่อไว้ช่วยอำนวยความสะดวกต่อการเล่นเกมของเรา รวมไปถึงยังไปช่วยปลดล๊อค Persona ของเพื่อน ๆ ในทีมเรา และกับ Persona ที่เราสามารถผสมได้ด้วย โดยกับรายชื่อคนที่เราสามารถเข้าไปสานสัมพันธ์ด้วยได้และกับของรางวัลในแต่ละระดับความสัมพันธ์นั้นก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้ โดยกับในภาค Royal นั้นก็จะมีระบบการ

ปลดล๊อค Second Awakening ที่จะไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพของ Persona เพื่อนร่วมทีมของเราให้แข็งแกร่งมากขึ้นตามไปด้วย รวมไปถึงยังจะได้ปลดล๊อคสกิลพิเศษใหม่ ๆ มาใช้งานอีกด้วย ซึ่งเราสามารถไปดูต่อได้ที่หัวข้อ Persona

■ **Tip:** บทสนทนาจะแนะนำเฉพาะประโยคที่เลือกตอบ แล้วเพิ่มคะแนนความสัมพันธ์สูงสุดเท่านั้น

## Ryuji Sakamoto (The Chariot)



เจ้าของสมญานาม Skull หม่มหัวสาย บ้าพลัง ที่ได้มาเป็นเพื่อนร่วมทีมคนแรกของเรา โดยกับค่าความสัมพันธ์ของเขานั้นจะขึ้นง่ายมาก ๆ และเขามักจะชอบอยู่ที่ Arcade ในเขตชิบูย่า รวมถึงที่หน้าห้องเราหลังเลิกเรียนด้วย ดังนั้นเราจึงหาตัวพี่แกได้ไม่ยาก ส่วนเนื้อเรื่องในการเพิ่ม Confident กับเขานั้นหลัก ๆ ก็มักจะเป็นเรื่องวุ่นวายของชมรมกรีฑาที่ตัวจริงเองได้เคยสังกัดอยู่ แต่เพราะอาการบาดเจ็บที่ขาของเขานั้น นั่นจึงเป็นสาเหตุที่ทำให้เจ้าตัวถูกขับออกจากชมรมไป



7	ตัวละครหลัก/ Akechi	1/9	ตามเนื้อเรื่อง
8	ตัวละครหลัก/ Kasumi	1/20	รวมตัวที่ Hide Out หลังจากที่มีค่า Confident Faith Max แล้ว

 **Weapon, Armor, Accessories: อาวุธ, ชุดเกราะ และเครื่องประดับ**



อาวุธ, ชุดเกราะ และเครื่องประดับ นี่คือการหนึ่งไอเทมสำคัญสำหรับเกม RPG ที่จะมาช่วยอัปเกรดความสามารถให้กับตัวละครของเราให้เก่งยิ่ง ๆ ขึ้นไป และก็จะมิไปส่งผลกระทบต่อเนื้อช่วยให้เราลุยด่านได้ง่ายขึ้นด้วย โดยกับตัวอาวุธ, ชุดเกราะ และเครื่องประดับ จะถูกแบ่งความสำคัญออกเป็น 3 ส่วนด้วยกัน ได้แก่ อาวุธเอาไว้เพิ่มพลังในการโจมตีแบ่งเป็นแบบระยะใกล้และไกล, ชุดเกราะไว้เสริมพลังป้องกัน และเครื่องประดับไว้มอบความสามารถพิเศษต่าง ๆ ให้กับตัวผู้เล่น ส่วนในหัวข้อนี้จะเป็นข้อมูลแสดงถึงไอเทมตระกูลอาวุธ และชุดเกราะที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม โดยจะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่าง ๆ ดังนี้



## 1. Melee Weapon: อาวุธระยะใกล้



- **Tip:** ในช่องเอฟเฟคอื่น ๆ จะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะนั้น ๆ เมื่อเรามีโจมตีใส่พวกมัน โดยจะมีอยู่ 3 ระดับด้วยกันดังนี้
  - Low = โอกาสติดเอฟเฟคน้อย
  - Med = โอกาสติดเอฟเฟคปานกลาง
  - High = โอกาสติดเอฟเฟคมาก

■ **ตัวละครหลัก** = มิดสั่น



ลำดับ	ชื่อ	พลังโจมตี	ความแม่นยำ	เอฟเฟคอื่น ๆ	การได้รับ
1	Rebel Knife	42	96	-	-
2	Black Kogatana	50	95	-	Pawn Shop
3	Blizz Dagger	56	90	+ Freeze (Low)	ราคา 2,800 เยน



4	Silver Dagger	58	96	-	Kamoshida Palace – Treasure Box
5	Kukri	68	98	-	ราคา 3,600 เยน
6	Athame	82	96	-	ราคา 9,400 เยน
7	Prism Dagger	88	95	-	-
8	Igniter	108	98	+ Burn (Low)	ราคา 11,600 เยน
9	Kukri Prime	110	95	-	-
10	Kopis Knife	122	98	-	ราคา 15,000 เยน
11	Skinning Knife	102	96	-	ราคา 11,800 เยน
12	Arsene's Cane	130	92	+ Ailment Boost	Electric Chair Execution – Arsene x Black Kogatana
13	Killing Scalpel	130	96	-	ราคา 16,000 เยน
14	Athame Knife	133	98	-	-
15	Quality Kopis	140	98	-	ราคา 21,000 เยน
16	Corvo knife	149	98	-	-
17	Pro Skinning Knife	154	96	-	-
18	Dirk	170	98	-	ราคา 26,400 เยน
19	Parrying Dagger	184	96	Agi+2	ราคา 28,800 เยน
20	Machete	204	98	-	ราคา 30,400 เยน
21	Baselard	218	96	-	ราคา 32,000 เยน



22	Frenzy Dagger	232	92	+ Rage (High)	ราคา 35,200 เยน
23	Paradise Lost	290	-	-	Electric Chair Execution - Satanael x Black Kogatana

■ **Ryuji** = กระบอง



ลำดับ	ชื่อ	พลังโจมตี	ความแม่นยำ	เอฟเฟ็คอื่นๆ	การได้รับ
1	Normal Rod	44	92	-	-
2	Mace	54	92	-	(หลังจากวันที่ 4/17) ราคา 2,800 เยน
3	Hell Slugger	64	94	-	(หลังจากวันที่ 4/17) ราคา 4,000 เยน
4	Heavy Steel Pipe	68	86	+ Confuse (Low)	(หลังจากวันที่ 4/17) ราคา 8,400 เยน
5	Battle Hammer	92	94	-	(หลังจากวันที่ 4/17) ราคา 11,200 เยน



## Persona List



หัวข้อนี้จะเป็นจะรวบรวมเอาข้อมูลเบื้องต้นของ Persona ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม ทั้งสกิลที่ติดตัว Persona มา, ค่าสแตตหลัก และสกิลติดตัวของ Persona ตัวนั้น ๆ โดยจะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่าง ๆ ตาม Confident ภายในเกม ที่นี้เรามาเริ่มกันที่ Confident แรกกันก่อนเลยกับ The Fool


### ■ คำอธิบายประกอบในตาราง

- Arcana = ประเภทของ Persona
- Level = เลขของตัวละครหลักที่สามารถใช้งาน Persona นั้น ๆ ได้
- พลังโจมตีแบบกายภาพ = พลังโจมตีหลักเมื่อโจมตีแบบปกติหรือใช้สกิลที่มีการโจมตีแบบกายภาพ
- พลังโจมตีแบบเวทย์มนตร์ = พลังโจมตีหลักเมื่อโจมตีศัตรูด้วยเวทย์มนตร์ประเภทต่าง ๆ
- พลังป้องกัน = พลังป้องกันที่จะทำให้เราอึดถึกทนได้นานมากขึ้น และยังไปช่วยเพิ่มความสามารถในการใช้สกิลประเภทป้องกัน
- ความรวดเร็ว = เพิ่มความแม่นยำ และ อัตราการหลบหลีก

- โขด = อัตราคริติคอลล และการสร้างสถานะผิดปกติใส่ศัตรู
- ธาตุที่สะท้อนการโจมตี = ขณะที่ศัตรูโจมตีใส่เราด้วยธาตุประเภทต่าง ๆ และเราก็กำลังใช้งาน Persona ตัวนั้น ๆ อยู่ นั่นก็จะทำให้เราไม่ได้รับความเสียหาย แถมยังไปสะท้อนการโจมตีแบบธาตุกลับไปใส่ศัตรูแทนอีกด้วย
- ธาตุที่ดูดซับการโจมตี = ขณะที่ศัตรูโจมตีใส่เราด้วยธาตุประเภทต่าง ๆ และเราก็กำลังใช้งาน Persona ตัวนั้น ๆ อยู่ นั่นก็จะทำให้ความเสียหายที่เราได้รับกลายมาเป็นพลังชีวิตแทน
- ธาตุที่สามารถ Block การโจมตีได้ = ขณะที่ศัตรูโจมตีใส่เราด้วยธาตุประเภทต่าง ๆ และเราก็กำลังใช้งาน Persona ตัวนั้น ๆ อยู่ นั่นก็จะทำให้เราไม่ได้รับความเสียหายใด ๆ
- ธาตุที่ต้านทาน = เราจะได้รับ ความเสียหายจากการโจมตีด้วยธาตุสายนั้น ๆ เบาลง
- ธาตุที่แพ้ทาง = เราจะได้รับ ความเสียหายจากการโจมตีด้วยธาตุสายนั้น ๆ แรงขึ้น



## ■ ตารางแสดงธาตุประกอบการดูข้อมูล ในตาราง Persona

	ลำดับ: 1. ชื่อธาตุ: Physical (กายภาพ) ตัวย่อในตาราง: Phys
	ลำดับ: 2. ชื่อธาตุ: Gun (การโจมตีระยะไกล) ตัวย่อในตาราง: Gun
	ลำดับ: 3. ชื่อธาตุ: Fire (ไฟ) ตัวย่อในตาราง: Fire
	ลำดับ: 4. ชื่อธาตุ: Ice (น้ำแข็ง) ตัวย่อในตาราง: Ice
	ลำดับ: 5. ชื่อธาตุ: Electric (ไฟฟ้า) ตัวย่อในตาราง: Elec

	ลำดับ: 6. ชื่อธาตุ: Wind (ลม) ตัวย่อในตาราง: Wind
	ลำดับ: 7. ชื่อธาตุ: Psychic (พลังจิต) ตัวย่อในตาราง: Psy
	ลำดับ: 8. ชื่อธาตุ: Nuclear (นิวเคลียร์) ตัวย่อในตาราง: Nuke
	ลำดับ: 9. ชื่อธาตุ: IBless (แสงสว่าง) ตัวย่อในตาราง: Bless
	ลำดับ: 10. ชื่อธาตุ: Curse (ความมืด) ตัวย่อในตาราง: Curse



### Trait Skills

<u>ชื่อ</u>	<u>ความสามารถ</u>
Heretic Charisma	มีโอกาสเพิ่มพลังโจมตีท่าประเภท Magic 50%

### Raoul (Third Tier)



### ■ ตารางแสดงสถิติหลัก

<u>Arcana</u>	<u>Level</u>	<u>พลังโจมตีกายภาพ</u>	<u>พลังโจมตีเวทย์มนตร์</u>	<u>พลังป้องกัน</u>	<u>ความเร็ว</u>	<u>โชค</u>
Fool	76	47	49	43	54	42
<u>ธาตุที่สะท้อนการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่ดูดซับการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่สามารถ Block การโจมตีได้</u>		<u>ธาตุที่ต้านทาน</u>	<u>ธาตุที่แพ้ทาง</u>	
-	-	Curse		Bless	-	



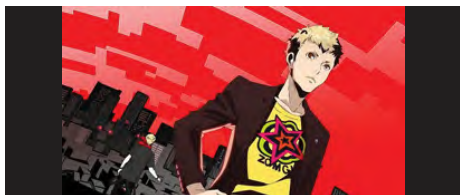
## ■ ตารางแสดงสกิลของ Persona

<u>ชื่อ</u>	<u>ค่าที่ใช้ในการใช้สกิล</u>	<u>เลเวลที่ได้รับ</u>
Phantom Show	4 SP	ตั้งแต่แรก
Eigaon	12 SP	ตั้งแต่แรก
Ali Dance	-	ตั้งแต่แรก
Maeigaon	22 SP	78
Heat Riser	30 SP	79
Curse Amp	-	80
Life Aid	-	81
Concentrate	15 SP	82

<u>Trait Skills</u>	
<u>ชื่อ</u>	<u>ความสามารถ</u>
Hazy Presence	เพิ่มโอกาสที่เพื่อนร่วมทีมจะ Follow-up Attack



### Ryuji: Chariot Confident



■ **Tip:** ตารางแสดงสกิลสำหรับ Awakened Ultimate และ Third Tier นั้น จะแสดงเฉพาะสกิลที่ถูกเพิ่มเข้ามาใหม่ในภาค Royal เท่านั้น ส่วนสกิลอื่น ๆ จะเหมือนกันกับ Persona เริ่มต้นทั้งหมด



## Seitan Taisei (Awakened Ultimate)



### ■ ตารางแสดงสแตตัสหลัก

Arcana	Level	พลังโจมตีกายภาพ	พลังโจมตีเวทย์มนตร์	พลังป้องกัน	ความเร็ว	โชค
Chariot	-	-	-	-	-	-
ธาตุที่สะท้อนการโจมตี	ธาตุที่ดูดซับการโจมตี	ธาตุที่สามารถ Block การโจมตีได้		ธาตุที่ต้านทาน	ธาตุที่แพ้ทาง	
-	-	Elec		Fire	Wind	

### ■ ตารางแสดงสกิลของ Persona

ชื่อ	ค่าที่ใช้ในการใช้สกิล	เลเวลที่ได้รับ
Evade Wind	-	Max

Trait Skills	
ชื่อ	ความสามารถ
Raging Temper	เพิ่มพลังโจมตีกายภาพเพื่อนร่วมทีม 40%



## William (Third Tier)



### ■ ตารางแสดงสเดดส์หลัก

Arcana	Level	พลังโจมตีกายภาพ	พลังโจมตีเวทย์มนตร์	พลังป้องกัน	ความเร็ว	โชค
Chariot	-	-	-	-	-	-
<u>ธาตุที่สะท้อนการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่ดูดซับการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่สามารถ Block การโจมตีได้</u>		<u>ธาตุที่ต้านทาน</u>	<u>ธาตุที่แพ้ทาง</u>	
-	-	Elec		Fire	Wind	

### ■ ตารางแสดงสกิลของ Persona

<u>ชื่อ</u>	<u>ค่าที่ใช้ในการใช้สกิล</u>	<u>เลเวลที่ได้รับ</u>
Fighting Spirit	80 SP	ตั้งแต่แรก

<u>Trait Skills</u>	
<u>ชื่อ</u>	<u>ความสามารถ</u>
Eccentric Spirit	เพิ่มพลังโจมตีกายภาพเพื่อนร่วมทีม 80%



### Trait Skills

<u>ชื่อ</u>	<u>ความสามารถ</u>
Bless Lineage	มีโอกาสลดค่า Cost ในการร้ายสกิลประเภท Bless ลงครึ่งหนึ่ง

### King Frost



### ■ ตารางแสดงสถิติหลัก

<u>Arcana</u>	<u>Level</u>	<u>พลังโจมตีกายภาพ</u>	<u>พลังโจมตีเวทย์มนตร์</u>	<u>พลังป้องกัน</u>	<u>ความเร็ว</u>	<u>โชค</u>
Emperor	61	38	39	45	33	35
<u>ธาตุที่สะท้อนการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่ดูดซับการโจมตี</u>	<u>ธาตุที่สามารถ Block การโจมตีได้</u>		<u>ธาตุที่ต้านทาน</u>	<u>ธาตุที่แพ้ทาง</u>	
-	Ice	bless		-	-	



### ■ ตารางแสดงสกิลของ Persona

<u>ชื่อ</u>	<u>ค่าที่ใช้ในการใช้สกิล</u>	<u>เลเวลที่ได้รับ</u>
Bufudyne	12 SP	ตั้งแต่แรก
Ice Break	15 SP	ตั้งแต่แรก
Megaton Raid	16% HP	ตั้งแต่แรก
Freeze Boost	-	62
Auto-Mataru	-	64
Null Despair	-	65
Ice Amp	-	67

#### Trait Skills

<u>ชื่อ</u>	<u>ความสามารถ</u>
Ice Lineage	มีโอกาสลดค่า Cost ในการร้ายสกิลประเภท Ice ลงครึ่งหนึ่ง



## 1. Physical Skills (สกิลโจมตีแบบกายภาพ)

### ■ สกิลโจมตีกายภาพแบบเป้าหมายเดียว

ชื่อสกิล	ความสามารถ	ค่า Cost
Lunge	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบเบาๆกับศัตรู 1 ตัว	5% HP
Cleave	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบเบาๆกับศัตรู 1 ตัว	6% HP
Power Slice	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว	9% HP
Assault Dive	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบหนักกับศัตรู 1 ตัว	13% HP
Megaton Raid	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบรุนแรงกับศัตรู 1 ตัว	16% HP
Sword Dance	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบรุนแรงสูงสุดกับศัตรู 1 ตัว	21% HP
Brave Blade	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบรุนแรงสูงสุดกับศัตรู 1 ตัว	24% HP
God's Hand	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบรุนแรงสูงสุดกับศัตรู 1 ตัว	25% HP
Double Fangs	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบเบาๆกับศัตรู 1 ตัว 2 ครั้ง	10% HP
Kill Rush	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบเบาๆกับศัตรู 1 ตัว 3 ครั้ง	14% HP
Ayamur	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว 3 ครั้ง (เฉพาะ Badl)	25% HP



Myriad Slashes	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว 2 หรือ 3 ครั้ง	20% HP
Tempest Slash	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบเบากับศัตรู 1 ตัว 3 ถึง 5 ครั้ง	17% HP
Dream Needle	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Sleep	8% HP
Terror Claw	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Fear	8% HP
Deth Scythe	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบรุนแรงกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Fear	-
Headbutt	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Forget	9% HP
Hysterical Slap	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Rage	9% HP
Brain Shake	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Brainwash	9% HP
Sledgehammer	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Dizzy	10% HP
Skull Cracker	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Panic	10% HP
Negative Pile	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว และมีโอกาสติดสถานะ Despair	12% HP
Giant Slice	สร้างความเสียหายแบบกายภาพแบบปานกลางกับศัตรู 1 ตัว	9% HP



## Social Stat: ระบบการเพิ่มค่าสถานะส่วนตัว



ระบบการเพิ่มค่าสถานะส่วนตัวทั้ง 5 ค่า ที่จะมีไปส่งผลต่อการเล่นของเราแตกต่างกันไป โดยส่วนมากแล้วเรามักจะใช้ค่านี้ในการทำ Confident ในระดับต่าง ๆ ที่ต้องการจะปลดล็อกตามค่าด้านบน โดยกับกิจกรรมที่จะมีไปส่งผลต่อทั้ง 5 ค่านี้จะมี ความแตกต่างกันไป ยกเว้นแค่กิจกรรม อ่านหนังสือ, ดู DVD, เล่นเกม และดูหนัง ที่ตัวเกมจะมีทักเราก่อนว่าจะเลือกเล่นเกม ๆ นี้หรือไม่? หรือถ้าเลือกดูหนังเรื่องนี้จะให้ค่าอะไรกับเราบ้าง และนี่ก็คือค่าต่าง ๆ ที่มี อยู่ในเกม

## 1. Knowledge: ค่าความรู้ที่ใช้ในการสอบ



ค่าความรู้ที่ใช้ในการสอบ ที่หากเรามีค่า ความรู้มากพอ นั้นก็จะทำให้เราได้รับคะแนน สอบดียิ่ง ๆ ขึ้นไป เพื่อให้นำไปใช้ปลดล็อกค่า Confident ของ Makoto และ Hifumi และ

นี่ก็คืองานกิจกรรมต่าง ๆ ที่จะมาช่วยเพิ่ม ค่าความรู้ให้เรา

- เรียนด้วยตัวเองในคาบว่าง
- ตอบคำถามอาจารย์ให้ถูก
- เล่นหมากรุกกับ Hifumi
- ตอบคำถามรายการทีวี
- เล่น Cross Word
- ไปดูหนังสื่อกับเพื่อน
- อ่านหนังสือที่ร้านอาหารใน Shibuya
- ดูหนังสื่อที่ Leblanc I

## ■ ตารางแสดงระดับ Rank และแต้มที่ต้องการ เพื่อใช้ในการเลื่อน Rank ของค่า Knowledge

ระดับ	ชื่อ	จำนวนแต้มที่ต้องการ
Rank 1	Oblivious	0 -33
Rank 2	Learned	34 -81
Rank 3	Scholarly	82 — 125
Rank 4	Encyclopedic	126 — 191
Rank 5	Erudite	192 ขึ้นไป



## 2. Guts: ค่าความห้าว



ค่าความห้าวที่จะมาช่วยทำให้เราเพิ่มค่า Confident ให้กับคนที่แลดูน่ากลัวง่ายขึ้น เช่น Iwai และ Kawakami โดยเราจะต้องทำกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อไว้ใช้เพิ่มค่าความห้าวดังนี้

- อ่าน Pirate Legend, Gallant Rogue, Cry of Cthulu และ Bowman (มีเฉพาะในภาค Royal)
- ดูภาพยนตร์ The X Folder, Running Dead และ Green (royal)
- ไปท้าทายเมนูแข่งขันที่ร้านเบอร์เกอร์
- เป็นหนูทดลองให้ Takemi
- ทำงานที่ร้าน Crossroads เลือกคุยกับ Stern People

### ■ ตารางแสดงระดับ Rank และแต้มที่ต้องการ เพื่อใช้ในการเลื่อน Rank ของค่า Charm

ระดับ	ชื่อ	จำนวนแต้มที่ต้องการ
Rank 1	Milquetoast	0 - 10
Rank 2	Bold	11 - 37
Rank 3	Staunch	38 - 67
Rank 4	Dauntless	68 - 112
Rank 5	Lionhearted	113 ขึ้นไป



## 3. Proficiency: ค่าความสามารถ



ค่าความสามารถที่จะไปช่วยเพิ่มค่าความสามารถในการสร้างอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้กับเรา และเรายังจะได้ปลดล็อก Confident กับ Haru และ Yusuke โดยจะมีกิจกรรมต่าง ๆ ให้ทำเพื่อเพิ่มค่า Proficiency ดังนี้

- ทำงานที่ร้าน Beef Bowl
- ทำงานกับ Iwai
- สร้างอุปกรณ์ต่างๆ
- เล่นเบสบอล
- ซ่อมไม้ตีเบสบอล

### ■ ตารางแสดงระดับ Rank และแต้มที่ต้องการ เพื่อใช้ในการเลื่อน Rank ของค่า Proficiency

ระดับ	ชื่อ	จำนวนแต้มที่ต้องการ
Rank 1	Bumbling	0 - 11
Rank 2	Decent	12 - 33
Rank 3	Skilled	34 - 59
Rank 4	Masterful	60 - 86
Rank 5	Transcendent	87 ขึ้นไป



#### 4. Kindness: ค่าความใจดี



ค่าความใจดีคือค่าที่จะมาช่วยเราปลดล็อกค่า Confident ของหลาย ๆ คนทั้ง Sojiro หรือ Futaba โดยจะมีกิจกรรมให้เราทำเพื่อที่จะได้เพิ่มค่า Kindness ดังนี้

- ปลุกผัก
- อ่าน Buchiko Story
- ดูหนังเรื่อง Wraith, ICU และ Dr.Mouse
- ทำงานที่ร้านขายดอกไม้
- ช่วยงาน Sojiro
- เล่นเกมกับ Shinya
- ใส่ปุ๋ยต้นไม้ในห้องเรา
- ทำความสะอาดร้าน Leblanc

#### ■ ตารางแสดงระดับ Rank และแต้มที่ต้องการ เพื่อใช้ในการเลื่อน Rank ของค่า

##### Kindness

ระดับ	ชื่อ	จำนวนแต้มที่ต้องการ
Rank 1	Inoffensive	0 - 13
Rank 2	Considerate	14 - 46
Rank 3	Empathetic	47 - 93
Rank 4	Selfless	94 - 135
Rank 5	Angelic	136 ขึ้นไป

#### 5. Charm: ค่าเสน่ห์



ค่าเสน่ห์ที่มีไว้ใช้ปลดล็อกค่า Confident ของตัวละครสาว ๆ อย่าง Ann หรือ Hifumi Futaba โดยจะมีกิจกรรมให้เราทำเพื่อจะได้เพิ่มค่า Charm ดังนี้

- อาบน้ำที่โรงอาบน้ำ
- ให้สัมภาษณ์กับ Ohya
- ไปช่วย Yoshida ทาเสียง
- ไปเที่ยวเมดคาเฟ่ในย่าน Akibahara
- ได้คะแนนสอบที่สูง
- ทำงานที่ร้าน Crossroads และเลือกเข้าไปคุยกับ Flirty People

#### ■ ตารางแสดงระดับ Rank และแต้มที่ต้องการในการเลื่อน Rank ของค่า Charm

ระดับ	ชื่อ	จำนวนแต้มที่ต้องการ
Rank 1	Existent	0 - 5
Rank 2	Head-Tuning	6 - 51
Rank 3	Suave	52 - 91
Rank 4	Charismatic	92 - 131
Rank 5	Debonair	132 ขึ้นไป



### Location: สถานที่ต่าง ๆ



### 1. Leblanc: ร้านกาแฟ



ภายในเกม ๆ นี้ล้วนมีกิจกรรมให้เราได้ออกไปทำตามจุดต่าง ๆ มากมาย โดยตัวผู้เขียนจะอธิบายถึงจุดที่เป็นสถานที่สำคัญที่จะมีไปส่งผลกระทบต่อการเล่นของเรา แต่ก็ไม่นับรวมสถานที่พิกัด Hangout ที่มีไว้แค่ให้เราได้ออกไปเที่ยวกับเหล่าผองเพื่อนก็เท่านั้น



ร้านกาแฟที่ตัวพระเอกอย่างเราได้มาพักอาศัยอยู่ ก่อนที่ในภายหลังพวกเราจะได้ใช้ที่นี่เป็นฐานลับของกลุ่มมกอกใจ ซึ่งที่ชั้น 2 ของตัวร้านแห่งนี้จะเป็นโซนห้องนอนของเรา และนี่ก็คือกิจกรรมต่าง ๆ ที่มีให้เราทำภายในร้าน



### เขต Yongen-Jaya



สถานที่หลักต่อการดำเนินเรื่องในเกม โดยที่นี้ถือเป็นที่ตั้งของร้าน Leblanc ที่ตัวพระเอกอย่างเราได้มาพำนักอาศัยอยู่ ซึ่งบรรยากาศรอบ ๆ ของที่นี้จะเหมือนกับย่านชุมชนเล็ก ๆ ที่อยู่ในเมืองใหญ่ ซึ่งก็จะมีสถานที่สำคัญต่าง ๆ ดังนี้

- ทำความสะอาดร้าน = เพิ่มค่า Kindness
- ชงกาแฟ = ได้รับ Coffee สำหรับเติม SP และเพิ่มค่า Charm
- ทำแกงกระหรี่ = ได้รับ Curry สำหรับเติม SP แบบหมู่
- เล่น Crossword = เล่นทายคำเพื่อเพิ่มค่าความรู้

### ■ ตารางแสดงคำตอบของ Crossword ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ Tip: ในส่วนของคำตอบหลักผู้เขียนจะไฮไลท์ด้วยคำสีฟ้าภายในตาราง Crossword โดยเราจะต้องไปหาคำเชื่อม เพื่อที่เราจะได้ตอบคำถามที่มีอยู่ในช่องสีฟ้าให้ได้ เท่านั้น เราถึงจะเล่นเกม Crossword ได้สำเร็จ



19.	1/22	Bill Set	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rasetsu Ofuda x3</li> <li>- Kongou Ofuda x3</li> <li>- Idaten Ofuda x3</li> </ul>	12,800 เยน
		Sweet Party Satisfaction Set	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Strawberry Daifuku x3</li> <li>- Ultimate Amazake x20</li> <li>- Oh! Shiruko x20</li> </ul>	29,800 เยน
20.	1/29	Energetic Set	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Empowering Ofuda x3</li> <li>- Tarukaja Supplement x5</li> <li>- Rakukaja Supplement x5</li> <li>- Sukukaja Supplement x5</li> </ul>	49,800 เยน
		Transcendence Delicious Set	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Royal Jelly x2</li> <li>- Melon Pan x3</li> </ul>	69,800 เยน

- **Tip:** อ่านหนังสือ = สำรองที่ชั้นวางหนังสือข้างโทรศัพท์แล้วเลือกหนังสือที่จะอ่านได้
- **Tip:** ดิวสอบ = กดสำรองที่ได้ะกินข้าว เพื่อเรียนการเพิ่มค่า Knowledge ได้ (ได้เฉพาะวันที่ไม่มีลูกค้า)



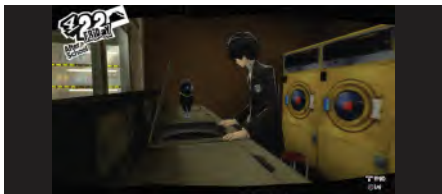
## 2. Attic: ห้องใต้หลังคา



ห้องใต้หลังคาที่เป็นที่พักของเรา ซึ่งส่วนมากเราจะได้ใช้เวลาในห้องนี้เฉพาะช่วงตอนกลางคืน ก่อนเข้านอน ซึ่งก็จะมีกิจกรรมให้ทำดังนี้



#### 4. Laundromat: ร้านซักรีด



ร้านซักรีด ที่เราสามารถนำเอาเสื้อผ้าเก่า ๆ ที่ได้รับจาก Mementos เข้ามาซักที่นี่ได้

ลำดับ	ชื่อหลังจากซักล้าง	ชื่อก่อนการซักล้าง	พลังป้องกัน	อัตราการหลบหลีก
■ <u>เสื้อผ้าสำหรับทุกคน</u>				
1.	Ancient Shirt	Grimy Gear	43	8
2.	Worn Chainmail	Soiled Armor	50	9
3.	Elegant Shirt	Acrylic-coated Gear	72	9
4.	Pollock Vest	Paint-flecked Armor	81	10
5.	Gilded Vest	Tarnished Gear	94	10
6.	Bookkeeper Wrap	Gold-tainted Armor	108	11
7.	Pyramid Jacket	Dust-crusted Gear	119	11
8.	Royal Haori	Timeworn Armor	132	12
9.	Space Suit	Spyware-laden Gear	162	12
10.	Akashic Shirt	Fragmented Armor	161	13
11.	Unyielding Vest	Seedy Gear	174	13
12.	Gambler Shirt	Smokestained Armor	193	14



13.	Magellan Robe	Corrupt Gear	206	14
14.	Steel Chef Vest	Classified Armor	223	15
15.	Silver Vest	Desecrated Gear	236	16
16.	Soul Vest	Unholy Armor	263	16

### ■ เสื้อผ้าสำหรับตัวละครชาย

1.	Pauldrons	Grimy Gear	48	11
2.	Old Blouse	Soiled Armor	56	12
3.	Okamoto Vest	Acrylic-coated Gear	82	12
4.	Gaudy Undies	Paint-flecked Armor	93	13
5.	Nouveau Riche Shirt	Tarnished Gear	108	13
6.	Patron Undies	Gold-tainted Armor	124	14
7.	Vest of the Dead	Dust-crusted Gear	137	14
8.	Sand Gown	Timeworn Armor	152	16
9.	UFO Vest	Spyware-laden Gear	187	16
10.	Moon Man Vest	Fragmented Armor	185	17
11.	Gambler Guard	Seedy Gear	201	17
12.	Lucky Waistcoat	Smokestained Armor	223	18
13.	Luxurious Vest	Corrupt Gear	238	18
14.	Captain's Vest	Classified Armor	258	19
15.	Karna's Robe	Desecrated Gear	273	20
16.	Demon's Jacket	Unholy Armor	304	21



12.	The Great Thief	2	Knowledge +3	-
13.	Pirate Legend	2	Guts +3	-
14.	Zorro the Outlaw	2	Kindness +3	-
15.	The Alluring Dancer	2	Charm +3	-

## 2. Shinjuku Hinokuniya Bookstore: ร้านหนังสือ



ร้านหนังสืออีกแห่งที่อยู่ในเขต Shinjuku

<u>ลำดับ</u>	<u>ชื่อหนังสือ</u>	<u>ราคา</u>	<u>จำนวนครั้งที่ต้องอ่าน</u>	<u>ความสามารถที่ได้รับ</u>	<u>ช่วงเวลาในการปลดล็อก</u>
1.	Flowerpedia	2,800 เยน	1	ปลดล็อกเคล็ดลับในการจัดดอกไม้	ทำงานพิเศษที่ Flower Shop
2.	Batting Science	2,800 เยน	1	ปลดล็อก Third Eye ใน Batting Cage	เล่น Batting Center เป็นครั้งแรก
3.	Essence of Fishing	2,800 เยน	1	ปลดล็อก "Third Eye" ใน Fishing	ตกปลาเป็นครั้งแรก
4.	The Craft of Cinema	2,800 เยน	1	เพิ่มประสิทธิภาพในการดูหนัง	ดูภาพยนตร์เป็นครั้งแรก (P5R)
5.	Game Secrets	2,800 เยน	1	เล่นเกมได้ง่ายขึ้น	เล่นวิดีโอเกมเป็นครั้งแรก



 **Mementos**

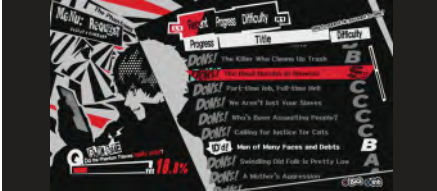


สถานที่ ๆ รวมเอาจิตใจที่บิดเบี้ยวของคนหลายคนเอาไว้ด้วยกัน โดยกับค่าจิตใจที่บิดเบี้ยวนี้ จะมีไปส่งผลทำให้คนนั้น ๆ ไม่มีพลังมากพอที่จะไปสร้างพลังออกมาให้กลายเป็น Palace ได้ แต่จะทำได้แค่เป็นเพียงการสร้างส่วนของช่องว่างมิติที่บิดเบี้ยวอยู่ภายใน Mementos เท่านั้น โดยใน ส่วน Mementos ที่ว่านี้จะมีจำนวนชั้นแยกออกไปดังนี้

<u>ลำดับ</u>	<u>ชื่อ</u>	<u>จำนวนชั้น</u>	<u>ชั้นที่มีจุดพัก</u>
1.	Qimranut	2	-
2.	Aiyatsbus	7	4
3.	Chemdah	8	5
4.	Kaitul	10	6
5.	Akzeriyuth	12	4/8
6.	Adyeshach	13	5/9
7.	Sheriruth	14	6/10
8.	Iweleth	1	-
9.	Da'at	16	5/ 11



## Side Mission: ภารกิจเสริม



ภารกิจเสริมที่เราสามารถรับได้จากการประชุมที่รังลับของพวกเขา โดยส่วนมากแล้วจะเป็นเพียงภารกิจที่ให้เราเข้าไปจัดการกับเป้าหมายใน Mementos โดยจะมีการแบ่งระดับของภารกิจออกเป็น Rank ต่าง ๆ ดังนี้



## ภารกิจเสริมทั่วไป

### ■ Rank D

ลำดับ	ชื่อภารกิจ	วันที่ปลดล็อก (เดือน/วัน)	รายละเอียด ภารกิจเบื้องต้น	สถานที่พบ เป้าหมาย	ของรางวัล
1.	Beware the Clingy Ex-Boyfriends	5/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ได้รับความภารกิจจากข้อความในมือถือ</li> <li>- เดินทางไปยัง Mementos Gimranut ชั้นที่ 1</li> <li>- ค้นหาและจัดการกับ Shadow Nakanohara</li> </ul>	Gimranut 1	Adhered Pearl
2.	The Bark and Bite of a Bully	5/9	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ได้รับความภารกิจจากข้อความในมือถือ</li> <li>- เดินทางไปยัง Mementos Aiyatsbus ชั้นที่ 2</li> <li>- ค้นหาและจัดการกับ Shadow Takanashi</li> </ul>	Aiyatsbus 2	Protein



5.	Snow	- 3/12 - 15/12 - 16/12	-
6.	Cold Wave (PSR)	- 26/1 - 27/1	- Shadow มีโอกาสติดสถานะแช่แข็งเมื่อเริ่มต่อสู้



### Jose Shop: ร้านค้าของ Jose



ร้านค้าของ Jose ที่จะเปิดเฉพาะใน Mementos เท่านั้น โดยเราจะปลดล็อคได้ในวันที่ 7 เดือน 5 พร้อม ๆ กับได้ปลดล็อคระบบสะสม Stamp มาใช้แลกเปลี่ยนกับ Jose ซึ่งกับทั้ง 2 ระบบนี้จะถูกเพิ่มเข้ามาเฉพาะในภาค R เท่านั้น โดยกับระบบแรกคือ Stamp ที่เราสามารถพบเจอ Stamp ได้ใน Mementos โดยจะอยู่ตรงบันไดลงไปยังชั้นต่อไป หรือเราสามารถพบ Stamp ลับได้ตามฉากต่าง ๆ ส่วนระบบที่ 2 คือ Flower ที่มีลักษณะการทำงานคล้าย ๆ กับ Stamp คือเป็นการเก็บสะสมเพื่อนำมาแลกเปลี่ยนในร้าน Jose โดยตัว Flower นั้นจะมีหล่นให้เห็นอยู่ตามทาง และเราสามารถหยิบนำมาแลกเปลี่ยนไอเทมชนิดต่าง ๆ ตามที่ Jose ได้มีวางขายในร้านได้ ซึ่งก็จะมีความแตกต่างกับ Stamp อีกจุด 1 ตรงที่ตัว Stamp นั้นจะนับรวมทั้งหมดเข้าไว้ด้วยกัน แต่เมื่อเราออกจาก Mementos มา ก็จะมีจำนวนเท่าเดิม แต่กับ Flower นั้นเมื่อเราออกจาก Mementos มา ก็จะทำให้จำนวนดอกไม้ที่เราเก็บมาได้ทั้งหมดมีจำนวนเป็น 0 ทันที โดยกับร้านค้าของ Jose นั้นจะมีคำสั่งดังนี้



■ **Item** = เป็นการนำเอา Flower มาแลกเปลี่ยนเป็นไอเทม

■ **ตารางแสดงไอเทมที่แลกเปลี่ยนได้ภายในเกม**

<u>ลำดับ</u>	<u>ไอเทม</u>	<u>ประเภท</u>	<u>การใช้งาน</u>	<u>แต้มที่ใช้ในการแลก</u>
1.	Black Knife	วัตถุดิบ	ไอเทมสำหรับ Electric chair	30
2.	Black Gun	วัตถุดิบ	ไอเทมสำหรับ Electric chair	30
3.	Black Stone	วัตถุดิบ	ไอเทมสำหรับ Electric chair	30
4.	Black Robe	วัตถุดิบ	ไอเทมสำหรับ Electric chair	30
5.	Blank Card	วัตถุดิบ	ไอเทมสำหรับ Electric chair	15
6.	Forget Vial S	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Forget สูง	30
7.	Forget Vial L	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูทั้งหมดติดสถานะ Forget ปานกลาง	40
8.	Dizzy Vial S	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Dizzy สูง	30
9.	Dizzy Vial L	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูทั้งหมดติดสถานะ Dizzy ปานกลาง	40
10.	Sleep Vial S	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Sleep สูง	30
11.	Sleep Vial L	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูทั้งหมดติดสถานะ Sleep ปานกลาง	40
12.	Fear Vial S	ไอเทมทั่วไป	มีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะ Fear สูง	65



**Thief Den**







การปลดล๊อคฉายาต่าง ๆ ภายใน Thief Den ที่จะมาทำให้เราได้รับ P Medal ให้นำไปใช้ ตกแต่งและต่อเติมให้กับสถานที่รังโจรของเราให้ออกมาดูสวยงามสง่ากว่าในที่ไหน ๆ และนี่ก็คือภารกิจทั้งหมดที่มีอยู่ในเกม

■ **ภารกิจประเภท School Life**

<u>ชื่อภารกิจ</u>	<u>รายละเอียดภารกิจ</u>	<u>P Medal ที่ได้รับ</u>
Black Hole Belly	เล่นผ่าน 3 Big Bang Challenges ที่ Big Bang Burger มาแล้ว	30
Golden Fingers	เล่น Retro Game ทั้ง 7 เกมจบทั้งหมด	70
Professor Crossword	แก้ปริศนา Crosswords ได้รวม 15 ครั้ง	35
Home Run King	ทำ 30 Home Runs	60
Bathroom Regular	ใช้งานห้องอาบน้ำ 15 ครั้ง	35
Phantom Clothes Seller	ได้รับแต้ม 1,000 ที่ร้าน Vintage Clothing Store ใน Kichijoji	35
Working Student	ทำงานพิเศษ 15 ครั้ง	35
Leblanc's Successor	ทำสุดยอดแกงกะหรี่และสุดยอดกาแฟ	35



 **Trophies: ตารางแสดง Trophy ทั้งหมด**  
ภายในเกม Persona 5 Royal

<p><b>ลำดับ:</b> 1.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Legendary Phantom Thief</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมด</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 2.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Castle of Lust: Seized</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Kamoshida Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 3.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Museum of Vanity: Repossessed</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Madarame Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 4.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Bank of Gluttony: Cleaned Out</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Kaneshiro Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 5.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Pyramid of Wrath: Plundered</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Futaba Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 6.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Spaceport of Greed: Obliterated</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Okumura Palace</p>	

<p><b>ลำดับ:</b> 7.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Casino of Jealousy: Bankrupted</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Sae Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 8.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Cruiser of Pride: Capsized</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Shido Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 9.</p> <p><b>ชื่อ:</b> The Thorough Trickster</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นผ่าน Depth of Mementos</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 10.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Take Back the Future</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> เล่นเคลียร์ผ่านทุก Palace</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 11.</p> <p><b>ชื่อ:</b> The Path Chosen</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> ดูฉากจบ</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 12.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Spirit of Rebellion</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> ได้รับ Arsene</p>	
<p><b>ลำดับ:</b> 13.</p> <p><b>ชื่อ:</b> Phantom Thieves: Assemble!</p> <p><b>วิธีการได้รับ:</b> ก่อตั้งกลุ่ม Phantom Thief</p>	



**ลำดับ:** 14.



**ชื่อ:** One Step at a Time

**วิธีการได้รับ:** ทำภารกิจเสริมสำเร็จครั้งแรก

**ลำดับ:** 15.



**ชื่อ:** A Most Studious Disguise

**วิธีการได้รับ:**

- ได้รับคะแนนสูงสุดในการสอบ

**ลำดับ:** 16.



**ชื่อ:** Pure Perfection

**วิธีการได้รับ:**

- Social Stat ค่าใดค่าหนึ่งถึงระดับ Max

**ลำดับ:** 17.



**ชื่อ:** Tokyo Tourist

**วิธีการได้รับ:**

- ไปยัง Hangout Spot กับใครก็ได้

**ลำดับ:** 18.



**ชื่อ:** My Closest Partner

**วิธีการได้รับ:** เข้าสู่ความสัมพันธ์แบบเป็นแฟนกับใครก็ได้

**ลำดับ:** 19.



**ชื่อ:** True Confidence

**วิธีการได้รับ:**

- Confident กับใครก็ได้จนถึงระดับสูงสุด

**ลำดับ:** 20.



**ชื่อ:** Awakening the Phantom Thieves

**วิธีการได้รับ:** Persona ของสมาชิกในทีมเปลี่ยนเป็นร่าง Awaked

**ลำดับ:** 21.



**ชื่อ:** I am Thou...

**วิธีการได้รับ:**

- ได้รับ Persona จากการเจรจา

**ลำดับ:** 22.



**ชื่อ:** Tactical Teamwork

**วิธีการได้รับ:**

- ใช้งาน Baton Pass

**ลำดับ:** 23.



**ชื่อ:** Let's Blow It Up

**วิธีการได้รับ:** จัดการศัตรูด้วยการระเบิดของ Disaster Shadow

**ลำดับ:** 24.



**ชื่อ:** You'd Better Hang On!

**วิธีการได้รับ:**

- ใช้งาน Grappling Hook

**ลำดับ:** 25.



**ชื่อ:** Technician

**วิธีการได้รับ:**

- โจมตีด้วย Technical