

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กัญจน์เล็ก

ISSUE: 17

อนาสุ: Romance of the Three Kingdoms XIII

Form: PS4, PS3, PS Vita, Switch, PC, Xbox One





Contents: สารบัญ

# Best-Selling Romance of the Three Kingdoms Series	หน้า 4
# โทม์ไลน์ประวัติศาสตร์สามก๊ก	หน้า 5
# Main Menu	หน้า 13
# Officer Screen: รายละเอียดของหน้าต่างแสดงศักยภาพขุนพล	หน้า 14
# Main Game Screen: ส่วนของแผนที่แสดงภูมิประเทศ/เมืองป้อมปราการ	หน้า 15
# City Screen: คำสั่งต่าง ๆ ภายในเมืองของเรา	หน้า 15
- 1. City info: รายละเอียดของเมืองเรา	หน้า 15
> 1. Domestic	หน้า 15
> 2. Military	หน้า 15
> 3. Officer	หน้า 16
- 2. Town Hall: ศูนย์ราชการเมือง	หน้า 16
> Ministry Commands	หน้า 16
>> 1. Council	หน้า 16
>> 2. Domestic	หน้า 16
>> 3. Military	หน้า 17
>> 4. Personnel	หน้า 17
>> 5. Strategic	หน้า 17
>> 6. Foreign	หน้า 18
>> 7. Mission	หน้า 18
>> 8. Assignment	หน้า 18
>> 9. Allot	หน้า 18
>> 10. Materials	หน้า 19
- 3. Assist, Functions info Commands	หน้า 19
- 4. In town	หน้า 19
- 5. Gate	หน้า 19
# Battle Screen: ฉากต่อสู้	หน้า 20
# คำสั่งควบคุมการต่อสู้	หน้า 21
# Tips: วิธีการเอาชนะศึก	หน้า 21
# Personnel Relationships	หน้า 22



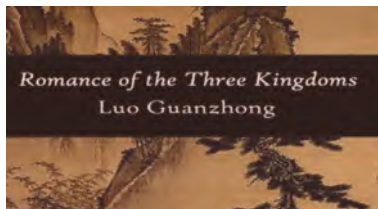
Contents: สารบัญ

- Chart: ความสัมพันธ์ของขุนพล	หน้า 22
- Visit: เข้าเยี่ยมขุนพล	หน้า 23
# Duel: การต่อสู้	หน้า 23
# Debate: การโต้วาที	หน้า 24
# Hero Mode: โหมดเนื้อเรื่องหลัก	หน้า 25
- The Peach Garden Three: Liu Be [184 A.D.]	หน้า 25
- Heroes Move: Cao Cao [189 A.D.]	หน้า 27
- The Unbeatable: Lu Bu [190 A.D.]	หน้า 30
- Revelation at the Capital: Sun Jian [190 A.D.]	หน้า 32
- The Love Triangle: Diaochan [191 A.D.]	หน้า 33
- Might of the Wu: Xun Yu [192 A.D.]	หน้า 34
- The Twin Tiger: Sun Ce [194 A.D.]	หน้า 35
- Wu Together: Sun Quan [200 A.D.]	หน้า 35
- Battle of Guandu: Cao Cao [200 A.D.]	หน้า 36
# เนื้อเรื่องส่วนของ DLC	หน้า 36
- Alliance of Chibi: Zhuge Liang [208 A.D.]	หน้า 36
- Grand Battle of Chibi: Zhou Yu [208 A.D.]	หน้า 37
- Entering the Shu: Zhang Fei [214 A.D.]	หน้า 37
- Wargod under Siege: Guan Yu [219 A.D.]	หน้า 38
- Yiling in Flame: LuXun [222 A.D.]	หน้า 38
- The Sleeping Dragon Ascends: Zhuge Liang [232 A.D.]	หน้า 38
- A Dream Heroes: Jiang Wei [239 A.D.]	หน้า 39

ไทมีไลน์ประวัติศาสตร์สามก๊ก



เรื่อง: ก๊วยตุนเล็ก



184 A.D. = เริ่มต้นกบฏผ้าเหลืองที่นำโดย เตียวจ๊ก [Zhang Jiao] - สามพี่น้องร่วมสาบานในสวนท้อ - ซุนเกี๋ยนเป็นเจ้าของเมือง



190 A.D. = กวนอูรบฉัวหยง - สามพี่น้องรบลิโป้ - ลกเอี้ยงอดีตเมืองหลวงถูกเผา - ตั้งโต๊ะย้ายเมืองหลวงไปเตียงอัน - ซุนเกี๋ยนพบตราหยก - เล่าปี่ไปอยู่กับกองซุนจ้านหลังจากจบศึก



193 A.D. = โจโฉบุกโตเกียวเพื่อล้างแค้นแทนพ่อ - เล่าปี่มาช่วยโตเกียวแล้วได้ครองเมืองเสียวฟาย - โจโฉโดนลิโป้ดลบทหลังจึงถอยกลับ



189 A.D. = ลิบซันที่สังหารโฮจิ้น [Hejin] ตั้งโต๊ะนำทัพเข้าจัดการลิบซันที่จากนั้นตั้งตนขึ้นเป็นใหญ่ในวังหลวง - เกิดศึกร่วมมือ 18 หัวเมืองปราบตั้งโต๊ะที่นำโดยอ้วนเสี้ยว



192 A.D. = อุบายสาวงามลิโป้สังหารตั้งโต๊ะ อังฉุนถูกลิฉุย, กุยกี้ลูกน้องตั้งโต๊ะสังหาร ลิโป้หนีออกมาได้ - โจโฉเข้ายึดภาคกลางตั้งเมืองหลวงที่ฉู่โต๋ - ซุนเกี๋ยนถูกสังหารโดยหองจ้อ



194 A.D. = ลิโป้พ่ายแพ้หนีไปอยู่กับเล่าปี่ โตเกียวตายเล่าปี่ได้เมืองซีจิ๋ว - ซุนเซ็กเอาตราหยกไปแลกทหารกับอ้วนสุด



201 A.D. = อ้วนเสี้ยวโดนเผาเสียบึง
พ่ายแพ้แก่โจโฉและเสียวซีวิต - เล่าปี่มา
อยู่กับเล่าเปียว ได้ซีซีมาช่วยงานอยู่
พักหนึ่ง



207 A.D. = โจโฉยกทัพมาปราบเผ่าอู๋หวน
เล่าปี่เยือนกระโจมหม้าสามครั้งได้ขงเบ้ง
มาเป็นกุนซือ



203 A.D. = โจโฉครองภาคเหนือ
ทั้งหมดได้



208 A.D. = ขงเบ้งเผาทัพแหว่หัวตัน -
โจโฉถูกลองใต้ - เล่าเปียวตาย เล่ากั๊กเป็น
บุตรมอบเมืองให้โจโฉ - เล่าปี่เดินทาง
พร้อมประชาชนหนีไปที่กังแฮ ลู่ล่งฝ่าทัพ
รับอาเต๊า และเดียวหุยเฝ้าสะพานเตียงปัน
โลซกมาชวนขงเบ้งไปหาซุนกวน -
ยุทธการเซ็กเพ็ก [ผาแดง] - โจโฉพ่ายแพ้
ถอยทัพกลับภาคกลาง



210 A.D. = เล่าปี่ยึดครองเมืองทางตอน
ใต้ของเกงจิ๋ว - โจโฉประหารม้าเท้ง -
ซุนซางเซียงแต่งงานกับเล่าปี่ - จิวยี่
เสียวซีวิต - ยุทธการที่ทัพป่า

ไท่โหล่นประวัติศาสตร์สามก๊ก



234 A.D. = ขงเบ้งบุกครั้งที่ 6 นำทัพเข้า
เขากิสาน - เผาทัพสุมาอี้ - ขงเบ้ง
เสียชีวิต



237 - 238 A.D. = กองซุนเอี้ยนตั้งตัว
เป็นฮ่อง - โดนสุมาอี้ปราบในปีต่อมา



239 A.D. = โจยอยเสียชีวิต โจของ
ซิ่นแทนที่



244 A.D. = ลกซุนเสียชีวิต



249 A.D. = สุมาอี้ยึดอำนาจ



250 A.D. = เกียงอุยบุกครั้งที่ 1 - ซุนกวน
ตั้งซุนเหลียงเป็นผู้สืบทอด



251 A.D. = สุมาอี้เสียชีวิต



252 A.D. = สุมาสู่ขึ้นแทนสุมาอี้ -
ซุนกวนเสียชีวิต ซุนเหลียงขึ้นแทนที่



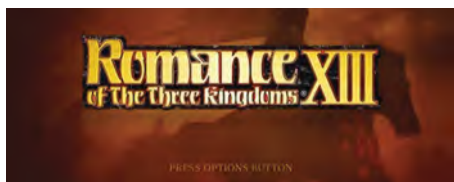
ชื่อเกม: Romance of the Three Kingdoms XIII
 ค่าย: Koei Tecmo
 แนว: Strategy War
 เครื่อง: PS4, PS3, PSV, Switch, Xbox One, PC ปี: 2016



เรื่อง: ก๊วยตั้นเลี่ยน



สารผู้เขียน



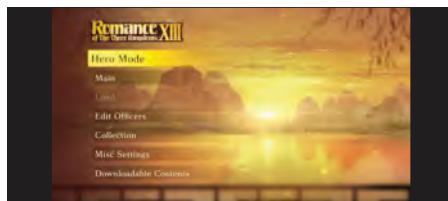
หากพูดถึงสามก๊กแล้วละก็ ผู้เขียนเชื่อว่าคงไม่มีใครที่ไม่รู้จักหนึ่งในวรรณกรรมจีนที่ดีที่สุดเทียบเคียงกับไซอิ๋ว, มังกรหยก, ความฝันในหอแดง โดย 1 ใน 4 วรรณกรรมจีนที่ว่านี้ มีเพียงสามก๊กเท่านั้น ที่มีโครงเรื่องอิงตามประวัติศาสตร์จริงของจีน เรียกว่ามีครบทุกแง่มุมมนุษย์ที่พัฒนาจนมีอารย/ประเทศ ทั้งการวางหมากในสงคราม/พิชัยสงคราม การศึก, การเมือง, การทูต, รัก/โลภ/โกรธ/หลง รวมไปถึงตัวละครแต่ละคนในเรื่องก็ล้วนมีมิติน่าสนใจ ทั้งนิสัยใจคอ, ความถนัดชำนาญในเคล็ดวิชาบ้างก็เก่งบู๊ เก่งป็น ถูกนำมาใช้ในการศึก/การเมือง/การปกครอง เอื่อให้ก็ของดคนสลับกันได้เปรียบเสียเปรียบ

และเมื่อพูดถึงสามก๊กในโลกวิดีโอเกม หลายคนคงจะนึกถึงเกมอย่าง Dynasty Warriors หรือที่คนไทยเรียกติดกันปากกันว่า "เกมสามก๊กมูไซ๋ว" แนວบู๊

ระทำฟันแตก แต่หารู้ไม่ว่า ในมิติคู่ขนานโลกเกมสามก๊ก ยังมีซีรีส์เกมสามก๊กวางแผน Romance of the Three Kingdoms ที่ฮิตในหมู่แฟนเกมไม่แพ้กัน เรียกว่ามีอายุยืนยาวจนมาถึงภาค 13 กับเสน่ห์ตัวเกมที่ยังคงคอนเซ็ปต์ดั้งเดิม ให้เราใช้สมองบริหารบ้านเมืองในแง่ผู้ปกครอง, ท้นกลการเมือง, การทูต, พิชัยสงคราม, แย่งชิงอาณาจักร ที่ตัวเกมได้เพิ่มระดับความยากกว่าภาคก่อน ๆ ขึ้นมาพอตัวแต่ไม่ต้องกังวลไป เพราะบทสรุปเล่มนี้จะทำให้คุณเล่นแบบเข้าใจ/กระจ่างทั้งกับระบบการเล่น และเงื่อนไขเคลียร์ควอสให้จบตามเนื้อเรื่องหลัก และเนื้อเรื่องแบบ DLC ครบเซ็ท



Main Menu



Hero Mode = โหมดเล่นแบบเนื้อเรื่อง ตัวเกมจะกำหนดฝ่ายมาให้เรา



ให้เราเลือกขุนพลที่เราต้องการใช้งาน, จำนวนเงินที่ใช้ในการกิจ และเวลาในการทำภารกิจ ซึ่งคำสั่งในหมวดนี้จะมีตามนี้

- Commerce = คำสั่งใช้ให้ขุนพลเราออกไปทำการค้าขาย ซึ่งจะช่วยเพิ่มค่า Gold ให้กับเมืองเรา ยิ่งเรามีค่านี้นักเท่าไร การได้รับเงินต่อไตรมาสที่บ้านเมืองเราก็มักมีมากขึ้นตามเท่านั้น

- Farming = คำสั่งใช้ให้ตัวขุนพลเราหรือตัวเราออกไปทำฟาร์มเพื่อเพิ่มค่า Supplies ในเมืองของเรา ส่วนนี้จะถูกนำมาใช้เวลาเราเดินทัพ ยิ่งเราเดินทัพระยะไกลมากเราก็มักต้องใช้มาก อีกทั้งคำนี้ยังช่วยเพิ่มวัฒนธรรมให้เมืองเราด้วย

- Culture = คำวัฒนธรรม ที่ดูภายนอกแล้วอาจไม่สำคัญเท่าสองปัจจัยแรก โดยหากเราสะสมค่าวัฒนธรรมนี้จนเต็มหลอด เกมจะเปิดให้เราเลือกพัฒนานวัตกรรม/สิ่งก่อสร้างบางอย่างให้กับเมืองของเรา อาทิ สร้างกำแพงเมืองหนาขึ้น, การได้รับเงินมากขึ้น, เพิ่มความจุประชากรในเมือง

3. Military [3] = ส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับกองทัพเรา ไว้ใช้ในตอนต่อสู้, ฝึกฝน, ปกป้องเมือง มีคำสั่งตามนี้

- Deploy = การยกทัพออกจากเมืองไป โดยใช้คำสั่งตามนี้ เราจะต้องเริ่มจากการเลือกเป้าหมายที่จะยกทัพไปก่อน [เมืองของศัตรูหรือเมืองของเรา] > จากนั้นก็เลือกขุนพลในการนำทัพ > เลือกจำนวนคนในกองทัพ > เลือกประเภทของกองทัพ > เลือกเสียบียง

- Train = การฝึกฝนทหารเราให้เชี่ยวชาญในอาวุธประเภทต่าง ๆ ได้แก่ หอก, ธนู, ม้า โดยใช้คำสั่งตามนี้ เราจะต้องเริ่มจากการเลือกตัวขุนพลก่อน > จากนั้นเลือกประเภทอาวุธที่จะฝึกฝน > เลือกระยะเวลาฝึกฝน

- Patrol = การลาดตระเวนบริเวณรอบเมือง โดยการใช้คำสั่งนี้ จะใช้เพื่อเพิ่มจำนวนประชากรทหารในเมืองเรา ผ่านการเลือกขุนพล และเลือกระยะเวลาในการลาดตระเวน

4. Personnel [4] = คำสั่งนี้เกี่ยวข้องกับตัวบุคลากรของเรา และกองทัพของเรา โดยจะมีอยู่ 2 คำสั่งคือ

- Investigate = การส่งขุนพลเราไปสำรวจยังสถานที่ต่าง ๆ ภายในเมือง เพื่อเพิ่มโอกาสในการเจอขุนพลใหม่ ๆ หรืออาจได้ไอเทมพิเศษหรือเงินเล็ก ๆ น้อย ๆ ตอบแทนมา

- Hire = การส่งขุนพลเราที่มีค่าความสามารถในการเจรจาสูง/การทูต หรือมีความสัมพันธ์ที่ดีกับขุนพลฝ่ายตรงข้าม เชิญขุนพลฝ่ายศัตรูมาเป็นพวกเรา

5. Strategic [5] = ส่วนของกลยุทธ์/ยุทธศาสตร์/กลยุทธ์พิชิตสงครามต่าง ๆ ให้นำไปประยุกต์ใช้ มีจำนวน 3 ข้อดังนี้

- Spy = การส่งขุนพลเราเข้าไปสืบความลับฝ่ายศัตรู ทำให้เรารู้ถึงกำลังพล/ขุนพล, เสียบียง, ในเมืองศัตรู

- Cajole = การส่งขุนพลเราไปยั่ว/เชื้อเชิญขุนพลฝ่ายศัตรู เพื่อลดค่า Loy หรือค่าความจงรักภักดีของฝ่ายศัตรูลง ทำให้เราสามารถนำคำสั่งต่อยอดอย่าง Hire เชื้อเชิญ/จ้างขุนพลฝ่ายศัตรูมาเป็นพวกเราได้

- Placate = การประกาศอาณาเขตเราไปยังหมู่บ้านหรือป้อมปราการต่าง ๆ รอบเมืองเรา โดยส่วนนี้จะช่วยเพิ่มค่า Domestic แบบถาวรหรืออัปเกรดให้อาวุธเรากลายเป็นอาวุธแบบพิเศษได้ เช่น ทหารม้ายิงธนู, ทหารช้าง



คำสั่งสุดท้ายของ City Screen มีด้วยกันสองคำสั่ง คือ

1. Deploy = การจัดทัพออกรบ
2. Move = การเคลื่อนที่ตัวละครของเราไปยังเมืองอื่น ๆ

- Officer = ขุนพลที่เราใช้ในการนำทัพ โดยเราจะใช้ได้แค่ 3 คนต่อหนึ่งกองทัพ
- ATK/DEF = ค่าพลังโจมตีและป้องกันของกองทัพ ซึ่งจะขึ้นอยู่กับค่า WAR ของขุนพลเราด้วย
- Troop Type = รูปแบบอาวุธที่กองทหารเราใช้ในการต่อสู้ ได้แก่ หอกม้า, ธนู
- Supplies = เสบียงที่ใช้ในการเดินทัพสามารถเติมได้เมื่อใช้คำสั่ง Reform ตอนเดินผ่านเมืองของเรา
- Weapon/Ships = อาวุธประเภทเครื่องจักรและรูปแบบของเรือที่เราขนไปด้วย



Battle Screen: ฉากต่อสู้



2. Control Armies = การควบคุมกองทัพเรา โดยจะมีคำสั่งตามนี้



ส่วนนี้จะเป็คำสั่งเกี่ยวกับการต่อสู้ เริ่มตั้งแต่การจัดทัพ [Deploy] รวมไปถึงคำสั่งต่าง ๆ ระหว่างการเดินทัพ และส่วนของการทำสงคราม โดยเรามาเริ่มกันที่การจัดทัพส่วนแรกกันก่อน

1. Deploy = ส่วนของการจัดทัพประกอบไปด้วยข้อมูลต่าง ๆ ตามนี้

- Advance = การสั่งให้กองทัพเคลื่อนที่ไปตามพิกัดที่เราสั่ง
- Wait = การสั่งให้กองทัพเราหยุดการเคลื่อนไหวเพื่อรอคำสั่งต่อไป
- Reform = คำสั่งนี้จะขึ้นต่อเมื่อกองทัพเราอยู่ในเมืองเราเท่านั้น โดยจะเป็นการจัดทัพใหม่ ทั้งการเพิ่มขุนพลหรือการเติมเสบียง



Visit: เข้าเยี่ยมขุนพล



การเข้าไปเยี่ยมขุนพลเราเพื่อเพิ่มค่าความสนิท โดยจะมีคำสั่งดังนี้

1. Endorse = ใช้ได้เฉพาะการเยี่ยมในทางการทูต เป็นการโน้มน้าวการเจรจา
2. Hire = การจ้างวานให้ขุนพลคนนั้น ๆ มาทำงานให้กับฝ่ายเรา โดยจะมีการ Debate เกิดขึ้นด้วย
3. Talk = คอยเพื่อเพิ่มความสัมพันธ์
4. Gift = ให้ของขวัญเพื่อเพิ่มความสัมพันธ์
5. Spy = สืบข้อมูลจากเป้าหมาย
6. Cajole = ยุแยง/ชักชวนฝ่ายตรงข้ามให้มาเข้าร่วมกับฝ่ายเรา
7. Introduce = ใช้ได้เฉพาะการพบปะกันครั้งแรก เป็นการแนะนำตัว
8. Mentor = การแลกเปลี่ยนความรู้เพื่อเพิ่มค่าสถานะให้ขุนพลเรา

หมายเหตุ: หากเราสนิทกับขุนพลมากพอ เรายังสามารถให้ขุนพลเราแนะนำตัวเรากับเพื่อนของเขาได้อีกด้วย



Duel: การต่อสู้



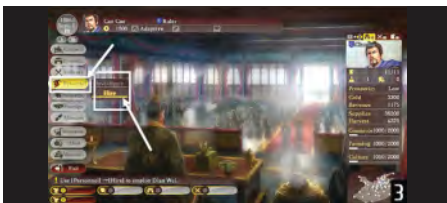
การต่อสู้กับศัตรูแบบ 1 ปะทะ 1 บนหลังม้า การต่อสู้แบบนี้จะเกิดขึ้นได้ต่อเมื่อ เราได้ทำศัตรูดวงกันระหว่างต่อสู้ หรือศัตรูที่เราสู้แล้วเราตอบรับโดยส่วนนี้จะขึ้นอยู่กับค่า WAR ของขุนพลที่เราใช้ในการดวล ซึ่งจะมีเกณฑ์ไม่ตายอยู่ด้านบน ทำให้เราสามารถใส่กระบวนท่าพิเศษต่าง ๆ ได้สูงสุดอยู่ที่ 5 รอบต่อการต่อสู้หนึ่งครั้ง ผลแพ้/ชนะตัดสินกันว่า เมื่อจบการต่อสู้ใครเลือดเยอะกว่าก็ชนะไป โดยกระบวนท่าต่อสู้จะมีดังนี้

1. **Attack = การโจมตีธรรมดา ไม่ใช่ Spirit**
 - Attack ปะทะ Attack = ฝ่ายที่ War มากกว่าชนะ
 - Attack ปะทะ Knockout = Attack แพ้
 - Attack ปะทะ Unbalance = Attack ชนะ
 - Attack ปะทะ Defend = Attack เบาลง
 - Attack ปะทะ Focus = Attack ชนะ
2. **Knockout = การโจมตีอันทรงพลัง ใช้ 2 Spirits**
 - Knockout ปะทะ Attack = Knockout ชนะ
 - Knockout ปะทะ Knockout = ฝ่ายที่ War มากกว่าชนะ
 - Knockout ปะทะ Unbalance = Knockout ชนะ
 - Knockout ปะทะ Defend = Knockout เบาลง
 - Knockout ปะทะ Focus = Knockout ชนะ



6. กลับมาที่เมืองแล้วกดที่ไอคอน In Town > Visit เลือกที่เดียวหุยแล้วกด Gift [1] เราจะให้เหล้ากับเดียวหุย เข้าสู่ฉาก "สามพี่น้องร่วมสาบานในสวนท้อ" [2]

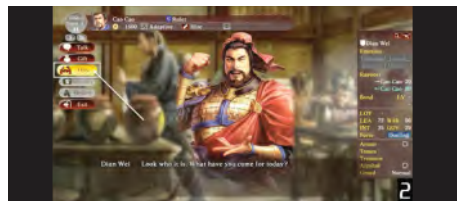
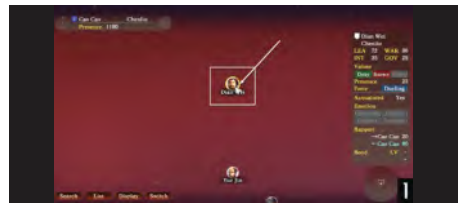
 Heroes Move: Cao Cao [189 A.D.]



1. เราจะอยู่ที่หน้าใหม่โลนประวัติศาสตร์ กดเลือกที่ฉากถัดไปเลย 189 A.D. Sept. Heros Move [1] เข้าสู่หน้าผังเมือง กดไอคอนขวามือ Prosonal [2] เกมจะตัดเข้าฉากห้องประชุม Town Hall กดไปที่ Prosonal > Hire [3]



2. เกมตัดเข้าหน้าให้เราเลือกขุนพล ตัวเลือกขุนพลด้านบน Target Officer ให้เลือกไปที่ เตียนฮุย [Dian Wei] ส่วนตัวเลือกขุนพลด้านล่าง Acting Officer ให้เราเลือก Cao Cao แล้วกด Confirm [1] เราจะกลับมายังห้องประชุมอีกครั้ง ให้กด Exit เพื่อออก





6. ขี่ม้าเดินทางไปยังเมือง Nanpi ที่ฟ้านกของ อ้วนเสี้ยว [1] เราจะอยู่ที่หน้าฝั่งเมืองเขา กด ไอคอนรูป Negotiate [2] แล้วเราจะได้สนทนากับ อ้วนเสี้ยว เมื่อสนทนาเสร็จให้เราเดินทางกลับมายัง เมืองเรา Chenliu]



7. กลับเมืองมาแล้ว เราจะได้ประชัน Debate ให้ เราพยายามตีเบตให้ชนะ [1]



8. เกมจะตัดภาพมาที่ฉากฝั่งเมือง กดไอคอนรูป ขาวมือ [1] เราจะมาอยู่ที่ห้องประชุม เลือก Foreign > Alliance เข้าสู่หน้าต่างประเทศจีน เลือกไปที่พิกัดเมือง Nanpi ของอ้วนเสี้ยว [2] เกม จะตัดเข้าหน้า Alliance Make Your Decision เลือก คนที่จะไปตีเบตคนต่อไป แล้วกด Confirm ด้านล่าง



9. จากนั้นเดินทางไปยังเมือง Nanpi ของอ้วนเสี้ยว เข้าเมืองมาแล้วกดไอคอนขวามือ Negotiate [1] เราจะได้เจรจากับอ้วนเสี้ยว แล้วเกมจะขึ้นหน้าต่าง ความสัมพันธ์ เลือกไปที่ Shen Pei > Chart [2]





3. กลับมาที่หน้าผังเมือง กดไอคอนรูป In Town > Patrol [1] เลือกรูปแบบ Portrol ที่เราต้องการแล้ว กด Confirm [2] เราจะกลับมาที่หน้าผังเมือง ให้รอระบบบันทึกทั้งหมดเวลา ให้ทำเสต็ปแบบนี้ไปเรื่อย ๆ จนเราสะสมค่า Featly ในเมืองได้ถึง 200 [3] แล้วก็ไปที่หน้าผังเมือง กดไอคอนขวามือรูป Military แล้วกดไปที่ Mission > Complete Mission [4]



4. อยู่ที่ห้องประชุม กดคำสั่ง Military > Train [1] เลือกฝึกอาวุธประเภทม้า Horse เมื่อเลือกเสร็จให้ กด Propose [2] จากนั้นไปที่หน้าผังเมือง กด ไอคอนรูปหอก Barrack [3] เลือกวิธีฝึกฝนตามที่เรา ต้องการแล้วกด Confirm [4] จัดการ Train ม้าให้ค่าสะสม Horse Proficiency ครบ 1,000 จะเจอกับ เหตุการณ์



5. ลีปี้จะต้องนำทัพออกไปรบกับ เล่าปี้, กวนอู, เตียวหุย ผู้ไปสักพักเขาจะขี่ม้าหนีกลับเข้าเมือง เรา จะอยู่ที่หน้าผังเมือง กดไอคอนขวามือรูป Military เรา จะอยู่ที่ห้องประชุม เลือกที่ Military > Deploy เรา จะอยู่ที่หน้าแผนที่ประเทศจีน เลือกที่กั๊กเมือง Hulao Gate แล้วกด Auto Form [1] จากนั้น Advance ทัพไปที่ที่กั๊ก Hulao Gate เพื่อทำศึก พยายามรบให้ชนะก็จะจบเหตุการณ์ช่วง 190 A.D.



4. มาที่หน้าผังเมือง กดไอคอนรูป Gate > Move [1] > เดินทางมาที่เมือง Henci [2] เมื่อมาถึงเราจะเจอกับการ Duel ให้เราเอาชนะให้ได้ จากนั้นเดินทางกลับไปที่เมือง Luoyang อยู่ที่หน้าผังเมืองกดไอคอนรูป Military ทำการเตรียมเมืองให้พร้อม Domestic และ Patrol เพื่อไปสู้กับเล่าเปียว [Liu Biao]



5. เมื่อเราพร้อมแล้วให้ไปที่หน้าผังเมืองกดไอคอนรูป Military > Military > Deploy [1] ออกมาแล้วเลือกโจมตีที่เมือง Xuchang [2] ขณะได้ก็จะจบภารกิจ



The Love Triangle: Diao Chan [191 A.D.]



1. ให้เราเพิ่มค่า Rapport กับพ่อค้าได้ถึง 70 อยู่ที่หน้าผังเมืองกดไอคอนรูป In Town แล้วเลือกไปที่ Great Merchant [1] แล้วกด Visit [2] จะเจอเหตุการณ์ จากนั้นเลือกคำสั่ง Banque โดยให้เรา Move ตัวเราไปที่เมือง Changan แล้วกด Banquet



2. มาที่หน้าผังเมืองกดไอคอนรูป In Town > Visit บุคคลทั้ง 4 [1] ได้แก่ เขาเสง [Hou Chang], จิวสุ [Ninfu] - Move > Anding > In Town > Visit > ตั้งห้อง [Dong Min] และงูซขก [Wei Xu] โดยงูซขก และเขาเสงจะอยู่ที่เมือง Anding



4. บุ๊กโจมตีเมือง Jibei กดคำสั่ง Military > Deploy > Jibei [1] หลังจากนั้นให้เราเตรียมทัพให้พร้อมแล้วเข้าโจมตีไปที่เมือง Qiao กดไปที่คำสั่ง Military > Deploy > Qiao



The Twin Tiger: Sun Ce [194 A.D.]



1. เริ่มมาที่ยุทธนาวี ให้เราจัดการกองเรือศัตรู [โดยเราสามารถ Link เรือเข้าด้วยกันได้] กดสามเหลี่ยมเพื่อเริ่มการต่อสู้ พยายามเอาชนะกองทัพของ Huang Zu ให้ได้ [1]



2. หลังจากนั้นศึกยุทธนาวีแล้ว ให้เราเตรียมความพร้อมแล้วทำการเข้ายึดเมืองทั้ง 5 โดยใช้คำสั่ง Military > Deploy > Jianye – Wu – Yuzhang – Huiji – Lujiang หลังยึดได้ครบแล้วก็จะจบภารกิจ



Wu Together: Sun Quan [200 A.D.]



1. เราจะต้องบริหารบ้านเมืองเพิ่มค่าความแกร่งเมืองให้เป็น High โดยทำการเพิ่มค่า Domestic ให้เต็ม 4,000 ไปที่หน้าผังเมืองกดไอคอนรูป Military > Domestic > Commerce – Farming – Culture จากนั้นยกกองทัพออกมาจัดการกับกองโจรทั้งสองจุดด้วยการ Deploy แล้วเลือกไปที่กองโจร



2. เพิ่มค่า Fealty ของทุกเมืองให้มากกว่า 200 โดยใช้คำสั่ง Military > Patrol กับทุกเมืองของเราเสร็จแล้วเล่นไปต่อ ซุนเซียง [Sun Yi] จะถูกจัดการให้เราจัดการกับพวกกองทัพกบฏ โดยการ Deploy > โจมตีกองทัพกบฏ



Wargod under Siege: Guan Yu [219 A.D.]



1. เริ่มมาให้เราเดินทัพไปจัดการกับกองทัพของ บังเต็ก [Pang De] กดที่คำสั่ง Military > Deploy > บังเต็ก [Pang De] จัดการเขาให้ได้

2. ลุยต่อไปที่เมือง Xinye กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Xinye จัดการกับกองทัพของ โจหยิน [Cao Ren]

3. หลังจากยึดเมืองได้แล้วเราจะถูกล้อมโดย Wei และ Wu ให้เราปักหลักป้องกันและต่อสู้ เมื่อสู้กับ Wei ให้กดที่คำสั่ง Military > Deploy > กองทัพเมือง สีฟ้า จบสมรภูมิแรกเราจะเจอกับกองทัพของ Wu ต่อ กดที่คำสั่ง Advance > กองทัพเมืองสีแดง

4. กองทัพฝ่ายศัตรูจะมีจำนวนมหาศาลมาก ให้เราบุกโจมตีกองทัพของลกซุน กดที่คำสั่ง Advance > ลกซุน [Lu Xun] และกองทัพที่เหลืออีก 5 กองทัพ หลังจัดการกองทัพทั้งหมดแล้ว ก็จะจบภารกิจ



Ylling in Flame: LuXun [222 A.D.]



1. ให้เราเดินทัพตั้งรับการโจมตีขององตง กดที่ คำสั่ง Military > Deploy > Huang Zhong

2. หลังจากชนะแล้วเล่าปี่จะยกทัพใหญ่มา ให้เรา พยายามป้องกันเมืองของเราทั้งหมดไปพร้อม ๆ กับการเข้ายึดเมือง Jiangling ของเล่าปี่ กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Jiangling

3. หลังเข้ายึดเมือง Jiangling ของฝั่งศัตรูได้แล้ว ให้ เราทำการเข้ายึดเมือง Jiangxia ต่อ กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Jiangxia เมื่อยึดเมือง Jiangxia ได้สำเร็จก็จะจบภารกิจ



The Sleeping Dragon Ascends: Zhuge Liang [232 A.D.]



1. เริ่มมาให้เราเข้าโจมตีเมือง Wudou กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Wudou พยายามเอาชนะให้ได้

2. เข้าโจมตีต่อที่เมือง Tianshui กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Tianshui พยายามยึดเมืองให้ได้

3. ให้เราทำการป้องกันเมือง กดที่คำสั่ง Military > Deploy > Tianshui และ Hanzhong จากการโจมตี ของพวก Wei