

# Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: เกาสักเวียด

ISSUE: 16

อนาฏ: Super Robot Wars X

Form: PS4, Nintendo Switch, PS Vita, PC





หลังจากที่ค่าย Banpresto เปิดตัวเกม Super Robot Wars ภาคแรกบนเครื่อง Game Boy ในปี 1991 เผลอแป็บเดียวเวลาก็ล่วงเลยมากกว่า 29 ปี Super Robot Wars T ในปี 2019 ถือเป็นภาคใหม่ล่าสุดของเกมซีรีส์นี้ เห็นได้ชัดว่าตลอดเวลาที่ผ่านไป Super Robot Wars ยังคงมีเกมอิงตามภาคต้นฉบับ พลัดเรื่องรวมเรื่องราวหุ่นยนต์, ดึงเอาหุ่นยนต์จากอนิเมะดังมารวมกันแล้วเล่าเรื่องใหม่, ระบบการเล่นดั้งเดิม Turn-Based Tactical RPG ภาคแรกเป็นยังไง ภาคปลายเป็นยังไง ผู้เล่นต้องคอยเดินหุ่นตามช่อง ผลัดกันเดิน ผลัดกันตี ที่นี้เรามาไล่ดูกันว่า ตลอด 29 ปีที่ผ่านมาซีรีส์ Super Robot Wars ของ Banpresto/Bandai Namco เขาทำเกมชุดนี้ลงเครื่องใดกันบ้างเรามาดูกัน...



### ■ 1. Super Robot Wars

วางจำหน่ายปี: GB - 1991, PS3 - 2014, PS Vita - 2014

**หุ่นยนต์ที่มีในเกม:** มาชินก้า, เกตเตอร์, กันดั้ม หุ่น 3 สายนี้ จะยังคงอยู่ต่อไปในทุกภาค Super Robot Wars เป็นภาคแรกที่ วางขายบนเครื่องเกมบอย และเป็นภาคเปิดซีรีส์ ส่วนพล็อตเรื่องยังไม่มีอะไรมากนัก แต่เราต้องแบ่งการเล่นเป็นภารกิจ ส่วนหุ่นยนต์ในเกมก็มิให้เราได้ใช้ไม่เยอะ ก่อนที่ในเวลาต่อมาทีมพัฒนาจะนำภาคนี้มารีเมคใหม่ แล้วทำเป็น DLC แถมให้กับลูกค้าที่ซื้อภาค Super Robot Wars Z



### ■ 2. 2nd Super Robot Wars

วางจำหน่ายปี: FC - 1991, GB - 1995, PS1 - 1999

GBA - 2004, 3DS - 2015

**หุ่นยนต์น่าสนใจที่เพิ่มเข้ามา:** เกรนโดเซอร์, เดวิลแมน, วี กันดั้มภาคต่อลำดับ 2 จากภาคเกมบอย มาลงสู่เครื่องแฟมิคอม ตัวเกมเพิ่มหุ่นยนต์ให้เราเล่นมากขึ้น จากต่อสู้มีแอคชั่นมากขึ้น ปัจจุบันดัลบ์เกมติดอันดับสุดยอดของสะสมแถมมีราคาสูงมากในกลุ่มนักสะสมดัลบ์เกมแฟมิคอม



### ■ 3. 3rd Super Robot Wars

วางจำหน่ายปี: SFC - 1993, PS1 - 1999

**หุ่นยนต์น่าสนใจที่เพิ่มเข้ามา:** ไรดิน, คอมแบดร้า วี, ไททัน ทรี, ภาคนี้มีพัฒนาการทุกส่วนองค์จนเข้าขั้นเกือบสมบูรณ์ และกลายเป็นรากฐาน/บรรทัดฐานใหม่ใช้ทำภาคต่อเกมซีรี่นี้ ทั้งระบบเนื้อหาเรื่องราว, ฉากต่อสู้ที่มีพื้นหลังกราฟิกสวย ๆ, แอคชั่นคัทซีนหุ่นยนต์



### ■ 4. Super Robot Wars EX

วางจำหน่ายปี: SFC - 1994, PS1 - 2000

**หุ่นยนต์ที่มีในเกม:** ไรดิน, คอมแบดร้า วี, ไททัน ทรี  
นี้เป็นภาคเปิดตัวหุ่นยนต์ OG: Original Character ตัวละครที่ถูกสร้างขึ้นใหม่เพื่อมาเสริมเรื่องราว คนแรกคือ อันโด มาซากิ กับ ไชบัสเตอร์ ภายหลัง Banpresto ได้จับเหล่า OG แยกทำเป็นเกมอีกหนึ่งซีรีส์ไปเลย ส่วนจุดเปลี่ยนแปลงสำคัญของภาคนี้คือ เราสามารถเลือกสายการเล่นระหว่างดำเนินเรื่องได้ ซึ่งจะพาเราไปสู่อารมณ์ใหม่ ๆ ที่ไม่เหมือนกัน



ชื่อเกม: Super Robot Wars X  
 ค่าย: Bandai Namco  
 แนว: Tactical, RPG  
 เครื่อง: PS4, PS Vita ปี: 2018



เรื่อง: เกาส์วิลล์



**สารผู้เขียน**



ซูเปอร์โรบอทวอร์สซีรีส์เกมวางแผนการรบ ที่ใช้หุ่นยนต์จากอนิเมะต่าง ๆ มาเป็นตัวละคร และใช้เป็นตัวเดินเรื่องแต่ละภาค อาทิ กันดั้ม, มาชินก้า หรือเก็คเตอร์ ส่วนระบบการเล่น เกมเป็นแนววางแผนเทิร์นเบสที่มีระบบไม่ซับซ้อนเกินไป ให้เราลัดกันคอนโทรลตัวละครในทีมรุก รับจนจบเทิร์น เน้นทำลายหุ่นศัตรูในฉากให้หมดแล้วเดินหน้าสู้ในฉากต่อไป พร้อมรับชมคัทซีนเท่ ๆ ของหุ่นยนต์ในแต่ละภาคที่มารวมแจมกัน ในภาคนี้มีตัวละครโดดเด่นใหม่ ๆ เพิ่มเข้ามาอย่าง Wataru, Dunbine Mazinger Zero และเป็นภาคแรก และภาคเดียวในตอนนี้ที่ได้ตัด Getter ออกไป

Super Robot Wars X เป็นภาคต่อมาจาก V โดยในภาค X จะมีบรรยากาศเกมต่างจาก Super Robot Wars ที่ผ่านมา ไม่ว่าจะเป็น ฉากในทุ่งกว้าง ฉากในดินเจี้ยน, ให้ความรู้สึกเป็น RPG ย้อนยุค ที่มีเรื่องราวของเวทย์มนต์ใส่เข้ามา พ้องกับความหมายชื่อภาค X ซึ่งหมายถึง Cross จุดผสมกันระหว่าง จักรกลกับเวทย์มนต์นั่นเอง

**การควบคุม**

Playstation 4 Eng Ver.

- ขึ้น/ลง/ซ้าย/ขวา = เคลื่อนที่อยู่นิ่ง
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่อยู่นิ่งและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- X = เลือกใช้
- O = ยกเลิก
- R1 = สลับตัวละคร
- L1 = สลับตัวละคร
- R2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- L2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- Touchpad = เรียกคำสั่งออฟชั่น
- L1 + Touchpad = ข้ามฉาก
- R1 + L1 + Touchpad = รีเซ็ต

PS Vita

- ขึ้น/ลง/ซ้าย/ขวา = เคลื่อนที่อยู่นิ่ง
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่อยู่นิ่งและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- X = เลือกใช้
- O = ยกเลิก
- R1 = สลับตัวละคร
- L1 = สลับตัวละคร
- Start = เรียกคำสั่งออฟชั่น
- L1 + Start = ข้ามฉาก
- R1 + L1 + Start = รีเซ็ต



## **True Life X** คำสั่งในหน้าเมนู

**Pilot List:** รายละเอียดนักบิน

**Mech List:** รายละเอียดยูนิต

**Search:** ตรวจสอบพลังจิตนักบินที่ใช้ได้

**Skill Program:** ติดตั้งสกิลนักบิน [รายละเอียดอยู่ในหมวดสกิลซัพพอร์ต]

**Customize:** อัปเกรดยูนิต

**Option:** โหลด DLC, เพลงประกอบ, ตรวจสอบเส้นทางการเล่น

**Skill Tree:** การอัปสกิลในภาค X จะเป็นแบบขั้นบันไดแบบเดียวกับภาค V ให้เราเลือกอัปสกิลที่เราต้องการ หรือกรณีที่ได้สกิลนั้นมาแล้วก็สามารถซื้อซ้ำได้เลย

**Power Part:** ติดตั้งอาวุธเสริม

**Network:** เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต สามารถเซฟเกมได้

**Vault:** ซื้อขายอาวุธ และอัปเกรดความสามารถเสริมของกองกำลัง

> TacP Custom = การอัปเกรดกองกำลังใช้ค่า TacP โดยแบ่งออกเป็น 4 ระดับ โดยใน 1 ระดับ ผู้เล่นสามารถเลือกได้ 1 อย่าง

> Level 1 – SP Boost = เพิ่มการคืนค่า SP ให้นักบิน เมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

>> Repair Boost = พิน HP 10% ให้ยูนิตเมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

>> Force Boost = เพิ่มกำลังใจให้นักบิน +2 เมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

> Level 2 – Bounty Hunter: เปลี่ยนความเสียหาย 5% เป็นเงิน

>> TacP Bonus = เมื่อทำลายศัตรูมากกว่า 10 ตัวจะได้ค่า TacP เพิ่ม

>> Reverse Engineer = ได้ทั้งเงินเมื่อโดนโจมตี และได้ค่า TacP เพิ่มแต่ไม่เยอะเท่า 2 แบบแรก

> Level 3 – Damage Support = ลดค่าใช้จ่ายพลังจิต Valor, Soul 85%

>> Target Support = ลดค่าใช้จ่ายพลังจิต Attune, Foresee 80%

>> Cost Support = ลดค่าใช้จ่ายพลังจิต Fortune, Bless 75%

> Level 4 – Force Bust = +10 พลังใจเมื่อค่า EXC มากกว่า 3

>> Range Bust = เพิ่มระยะโจมตีอีก 1 ช่อง เมื่อค่า EXC มากกว่า 3

>> Accelerator Boost = เพิ่มการเคลื่อนที่ +1 เมื่อค่า EXC มากกว่า 3

> Level 5 – In Fight Up = การโจมตีระยะใกล้ทั้งหมดเพิ่มความรุนแรง 200

>> Gunfight Up = การโจมตีระยะไกลทั้งหมดเพิ่มความรุนแรง +200

>> All-Round Up = การโจมตีทุกชนิดเพิ่มความรุนแรง +100

> Level 6: SP Plus = นักบินทุกคนที่ได้ลง +20 SP

>> EXC Plus = นักบินทุกคนที่ได้ลง +1 EXC

>> Morale Plus = นักบินทุกคนที่ได้ลง +10 พลังใจ

**Option Part:** ติดตั้งอาวุธเสริมของยูนิตใช้ได้บางตัว

**Save:** เซฟเกม

**Sub-Order:** คำสั่งพิเศษ มีเพิ่มโบนัสให้ตัวละคร

[ควรใช้ก่อนลงเล่นในทุกฉาก]

> Training = เพิ่ม TacP ให้นักบินที่เลือก 20 หลังจากค่า 40 จะเพิ่มเป็น 50

> Patrol = เพิ่มจำนวนยิงตักให้นักบินที่เลือก +2

> Simulator = เพิ่ม EXP ให้นักบินที่เลือก +500

> Funds Raising = เพิ่มจำนวนเงิน 5,000 หลังจากค่า 40 จะเพิ่ม 10,000

**Change Pilot:** สลับตัวนักบินกับยูนิต

**Load:** โหลดเกม

**Next Mission:** ไปยังมีขั้นต่อไป

## **True Life X** คำสั่งในหน้าต่อสู้

**Move** = เคลื่อนที่ยูนิตนั้น

**Sortie** = ปล่อยยูนิตที่อยู่ในยาน [เฉพาะยานแม่]

**Attack** = โจมตี

**ExAction** = คำสั่งพิเศษ [รายละเอียดในหัวข้อแยก]

**Resupply** = พินค่า HP และ EN [เฉพาะยูนิตที่ใช้ได้]

**Spirits** = คำสั่งพิเศษ ใช้พลังจิตนักบิน

**Supporter** = ใช้คำสั่งพิเศษของ Supporter

**Stats** = แสดงรายละเอียดของยูนิต

**Retrieval** = ดึงยูนิตกลับเข้ายาน

## **True Life X** Extra Action และ EXC

ค่า Exc ของแต่ละยูนิต จะเกิดขึ้นและเก็บสะสมไว้ได้สูงสุด 10 และยังสามารถนำค่า Exc มาเรียกใช้ในคำสั่งพิเศษ Extra Action ได้ และยานแม่นอกจากค่า EXC สำหรับใช้ใน Extra Action แล้ว ยังมี Extra Order เพิ่มเข้ามาอีก เพื่อให้เราใช้ความสามารถพิเศษจากยานแม่ได้

+1 EXC เมื่อทำลายศัตรู

+1 EXC เมื่อเลเวลยูนิตอัป

+2 EXC เมื่อทำลายศัตรูหลายตัวโดยการโจมตีแบบแผนที่ MAP

+1 EXC ทุก ๆ การทำลายยูนิต 10 ตัว สำหรับยานแม่

## **True Life X** คำสั่ง Extra Action

**Boost Dash** = 2 EXC การเคลื่อนที่ยูนิต +2 โดยไม่สนสภาพสนาม

**Direct Attack** = 2 EXC โจมตีศัตรูตรง ๆ โดยไม่สนสกิลป้องกันใด ๆ ของฝ่ายตรงข้าม

**Trick Attack** = 3 EXC โจมตีศัตรูโดยไม่ใช้ค่า EN และกระสุนของเรา

**Smash Hit** = 3 EXC ทุกการโจมตีจะเป็นคริติคอลล ใช้ร่วมกับ Valor และ Soul ได้

**Multi Action** = 3 EXC เมื่อทำลายศัตรูจะสามารถโจมตีต่อเนื่องได้อีก และถ้าศัตรูไม่ถูกทำลายสกิลนี้จะไม่ทำงาน

## **True Life X** คำสั่ง Extra Orders สำหรับยานแม่

**Emergency Recovery** = 1 EXC สามารถเลือกยูนิตที่จะเก็บขึ้นยานได้

**Will Gain** = 2 EXC กำลังใจนักบินที่อยู่ใกล้ยานแม่ +10

**EXC Gain** = 3 EXC +2 EXC ให้นักบินที่อยู่ใกล้ยานแม่

**Action Recovery** = 5 EXC คืนค่ายูนิตที่โจมตีไปแล้วให้กลับคืนมา



**Resupply Skill** = 350 TacP: เพิ่ม EN ขณะเคลื่อนที่ได้ [เฉพาะนักบินที่มีค่าสิ่งนี้]

**Second Attack** = 350 Tacp Max Lv. 1: เมื่อพลังใจของนักบินสูงกว่าศัตรู เราจะได้โจมตีซ้ำ และเป็นการโจมตีสองครั้ง แต่ครั้งที่ 2 ความแรงจะลดลง 50%

**Hit & Run** = 300 Tacp Max Lv. 1: เมื่อโจมตีไปแล้วสามารถเคลื่อนที่ต่อได้

**Proud Ace** = 200 TacP Max Lv. 1: ลดจำนวนการทำลายศัตรู เพื่อเป็น Ace และ Great

### เนื้อเรื่องและเงื่อนไข



Scenario 0: View of the Journey

Scenario 0: View of the Journey



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

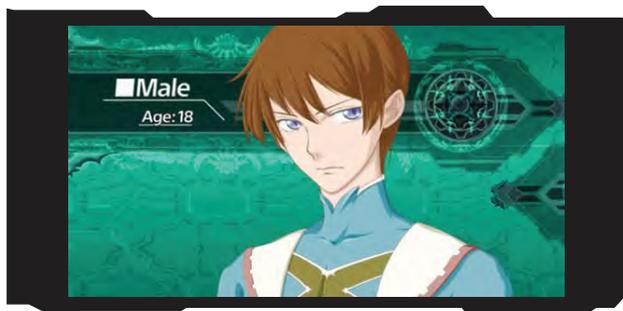
เงื่อนไขการแพ้: Protagonist ถูกทำลาย

Unit: Xelguard



Scenario 1: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง

lori Route: ตัวเอกชาย



Scenario 1: Prologue to a Journey

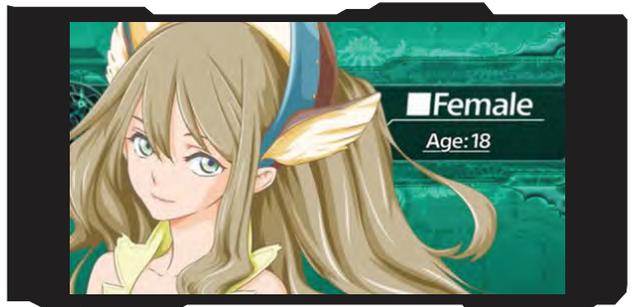


เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

SR Point: ใช้การโจมตีทุกชนิดของยูนิตตัวเอก

Amari Route: ตัวเอกหญิง



Scenario 1: An Encounter and a Beginning



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

SR Point: ใช้การโจมตีทุกชนิดของยูนิตตัวเอก



**Land of Mana ดินแดนเวทย์มนต์**

- Gundam F-91
- Gundam Reconquista in G
- Buddy Complex

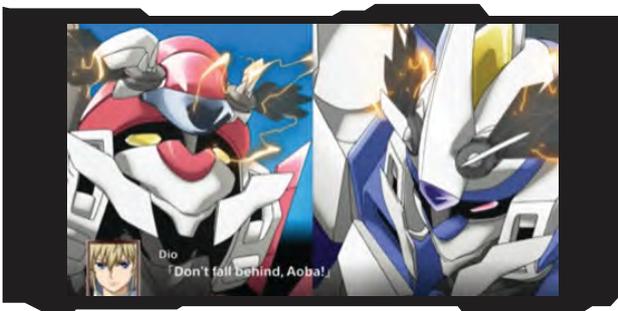
**Scenario 14: Arzenal Reunited**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Ange - Salia ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** Ange และ Wataru โจมตี Salamandinary  
**Unit:**

- Arquebus Salia
- Glaive Hilda
- Glaive Rosalia
- Hauser Ersha
- Hauser Chris

**Scenario 14: Target Comfirmed**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย, ยานแม่ - Aoba - Dio - Bellri ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 6 เทิร์น  
**TacP:** Zechs โจมตี Alfried

- Unit:**
- Tallgeese III
  - Taurus
  - Wing Gundam Zero

**Scenario 15**

**Scenario 15: The Brave Express, Right on Schedule**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย, ยานแม่ และ Maito ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 5 ตัวภายใน 3 เทิร์น  
**TacP:** ยูนิตตัวเองทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว

- Unit:**
- Battle Bomber
  - Guard Driver
  - Mightgaine

**Scenario 15: Two Individual Wings**





**Scenario 21: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกระหว่าง Earth โลก Space อวกาศ**

**Earth โลก**

- Daitarn 3
- Dunbine
- Wataru
- Nadia
- Might Gaine
- Guren Lagann
- Code Geass
- Cross Ange

**Space อวกาศ**

- Z Gundam
- ZZ Gundam
- Gundam F-91
- Wing Gundam
- Gundam Reconquista in G
- Buddy Complex



**Scenario 21: Burning Bash**

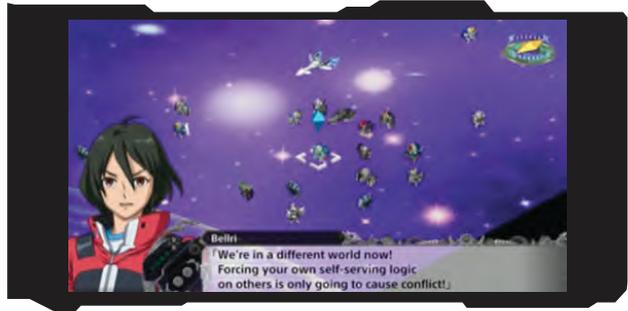


**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย King Heracles  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย  
**SR Point:** ก่อนจบฉาก นักบินของเราคนใดคนหนึ่งมีค่า EXC 10  
**TacP:** Ang และ Sayaka โจมตี Brocken  
**Unit:**

- Mazinger Z
- Venus A
- Boss Borot



**Scenario 21: Unknown Space**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Bellri - Klim - Mick ถูกทำลาย  
**SR Point:** ก่อนจบฉาก นักบินของเราคนใดคนหนึ่งมีค่า EXC 10  
**TacP:** Bellri ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว  
**Unit:**

- Jagd Doga Gyunei
- Jagd Doga Quest

**Secret:**

- Jagd Doga**
  - Jagd Doga Gyunei
  - Klim ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว
- Jagd Doga Quest**
  - Klim, Mick ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว



**Scenario 22**



**Scenario 22: Frigid Flight**





Secret:

1. Secret Scenario: The Worst vs. The Best

- Koji หรือ Tetsuya ทำลาย Garadabla
- ลด HP Mazinger Zero ให้ต่ำกว่า 30,000 ภายใน 3 เทิร์น



Scenario 25: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง

lori Route: ตัวเอกชาย

Scenario 25: The Keepers of Order



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: lori และ Megafauna ถูกทำลาย

SR Point: lori ทำลายศัตรู 3 ตัวภายในเทิร์นเดียว

Amari Route: ตัวเอกหญิง

Scenario 25: In the Name of Ende



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: Amari และ Cygnus ถูกทำลาย

SR Point: Amari ทำลายศัตรู 3 ตัวภายในเทิร์นเดียว



Scenario 26

Scenario 26: Wings of Hope



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Wrath Deenbell

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรู 4 ตัวภายใน 3 เทิร์น

TacP: ใช้ท่า Soaring Twin Wing ของ Xelguard ทำลาย Celric

Scenario 26: The Wings Called Freedom



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Deenbell, ทำลาย Wrath Deenbell

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมด และ Amari ภายใน 3 เทิร์น

TacP: ใช้ท่า Soaring Twin Wing ของ Xelguard ทำลาย Celric



**Scenario 30: The Storm Within**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย, ยานแม่ - Heero - Dio ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 4 เทิร์น  
**TacP:** Heero, Zechs โจมตี Bison  
**Unit:** Luxon  
**Secret:**  
 1. Nergal  
 - Bizon Point  
 - Heero โจมตี Bison  
 - Zechs โจมตี Bison

**Scenario 31**

**Scenario 31: Nemo's Secret**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 4 เทิร์น  
**TacP:** Nemo ทำลาย Airship

**Scenario 31: Their Bonds**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย, ยานแม่ - Aoba - Dio ถูกทำลาย, ไม่ผ่านจากภายใน 7 เทิร์น  
**SR Point:** ทำลายศัตรูมากกว่า 4 ตัว ด้วยอาวุธ MAP  
**TacP:** ทำลายศัตรูด้วยท่า Unisolize Console  
**Unit:**  
 - Luxion Next  
 - Bradyon Next

**Scenario 32**

**Scenario 32: Ghost Form the Past**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายยานแม่ - Hysterica - Cleopatra - Theodra - Raziya - Victoria - Eirene  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**Unit:** Arquebus Hilda



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** นิดเรตตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย, ยานแม่ - Char - Judau ถูกทำลาย  
**TacP:** ปลอดภัยจากนี้  
**Unit:** Nightingale

 **Scenario 36: The Battle Against Misurugi**

 **Scenario 36: The Battle Against Misurugi**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Raziya - Jakomaru - Cleopatra - Hysterica ตามลำดับ  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตเรตตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย, ยานแม่ - Ange - Wataru ถูกทำลาย, ไม่ผ่านฉากใน 8 เทิร์น  
**SR Point:** ทำลาย Raziya ภายในเทิร์นที่ 2  
**Unit:**  
 - Goryu  
 - Raziya  
 - Cleopatra  
 - Theodora  
 - Hauser Ersha  
 - Hauser Chris

 **Scenario 37: To a Tomorrow No One Knows**

 **Scenario 37: To a Tomorrow No One Knows**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Nergal, ทำลาย Karura  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Aoba - Dio - Heero - Hina ถูกทำลาย, ไม่ผ่านฉากใน 7 เทิร์น  
**SR Point:** ผ่านฉากภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** ทำลาย Celric  
**Unit:** Karura

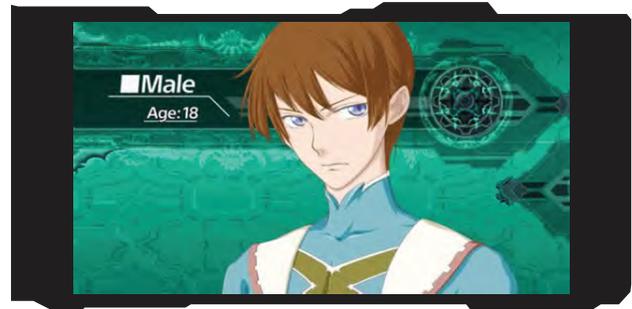
**Secret:**

**1. Nergal**

- Bizon Point
- Alfried ถูกทำลาย
- Heero โจมตี Bizon
- Aoba ทำลาย Bizon ช่วงแรก
- Aoba ทำลาย Bizon ช่วงที่ 2
- Aoba ทำลาย Bizon เป็นตัวสุดท้ายในช่วงสุดท้าย
- Hina ทำลาย Bizon เป็นตัวสุดท้ายในช่วงสุดท้าย

 **Scenario 38: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง**

 **lori Route: ตัวเอกชาย**



 **Scenario 38: An Unfamiliar Hometown**



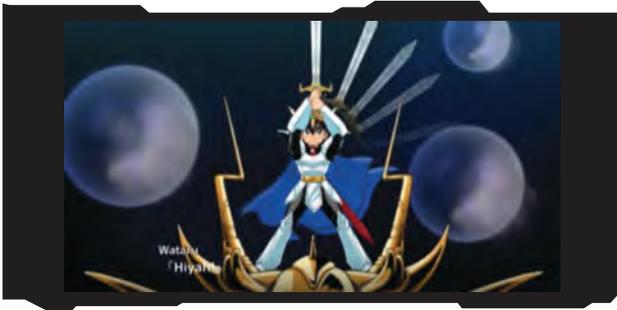
**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Deenbell  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ lori ถูกทำลาย  
**SR Point:** ก่อนจบฉากมีนักบินคนใดคนหนึ่งใช้ Spirit มากกว่า 7 ครั้ง  
**TacP:** ทำลาย Amari ด้วยท่า Flight1 Soaring Twin Wings



**Reconquista Assault Group**

- Z Gundam
- ZZ Gundam
- Gundam F-91
- Gundam Wing
- Gundam Reconquista in G
- Buddy Complex

**Scenario 43: A Crumbling World**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Exev  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Rune Golem ภายใน 3 เทิร์น  
**TacP:** Joe ใจมดี Exev

**Scenario 43: Each and Every Resolve**

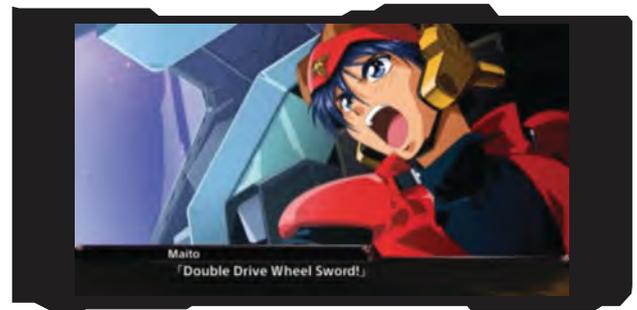


**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Kabakali, ทำลาย Queen Mansa  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Bellri ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Yggdrasil - Kabakali - G-Rach ในเทิร์นเดียวกัน และภายใน 3 เทิร์น, ใช้ท่า Smash Hit ทำลาย Kabakali  
**TacP:** ปลดล๊อค Glemy  
**Unit:** Quebeley MK II Red  
**Secret:**

- 1. Queen Mansa**
  - ทำเงื่อนไขที่ผ่านมาจาก 33
  - ใช้ Roux ทำลาย Glemy เป็นตัวสุดท้ายในฉาก
- 2. Galtrash**
  - ทำเงื่อนไขที่ผ่านมาจาก 27
  - ใช้ Raraiya หรือ Ringo ทำลาย Rockpie
- 3. Mask, Many, Barara**
  - Mask Point
  - Bellri ทำลาย Mask
  - Manny และ Barara ถูกทำลาย
  - มีค่า Mask Point 6

**Scenario 44**

**Scenario 44: Revelation of Truth**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Hysterica, ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Ange ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 3 เทิร์น  
**TacP:** Gratan ทำลาย MP Hysterica  
**Unit:** Villkiss



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายบอสทั้งหมด, ทำลาย Rafflesia  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ภายใน 4 เทิร์น ทำลายบอสช่วงแรกทั้งหมด ด้วยท่า EXC Smash Hit  
**TacP:** ปลดล็อก Alpha Azieru  
**Unit:**  
 - Gaeon  
 - Kabakali  
 - Alpha Azieru  
**Secret:**  
**1. Alpha Azieru**  
 - Ple Two, Amuro, Bellri ทำลาย Alpha Azieru  
 - Ple Two, Amuro, Bellri ทำลาย Alpha Azieru  
 - ขณะที่ Kia ยังไม่ถูกทำลาย  
 - มี Alpha Azieru อย่างต่ำ 2  
**2. Gaeon**  
 - Kia Point  
 - Bellri, Char, Klim ทำลาย Kia  
 - มี Kia Point อย่างต่ำ 3



**Scenario 46: A New Emperor**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านจากภายใน 4 เทิร์น  
**TacP:** ไข Lelouch - Suzuku - Kallen - C.C. - Anya - Jeremiah ใจมดี Marianne และทำลาย Marianne ด้วย Lelouch



**Scenario 47: Successors to the Stars**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Red Noah  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย, Gratan ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, จัดการ Red Noah เป็นตัวสุดท้าย ภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** Gratan ทำลายศัตรูมากกว่า 1 ตัว



**Scenario 48: Lord of Darkness, Hero of Light**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Dongoro, ทำลาย Dark Dragon - Emperor of Darkness ภายในเทิร์นเดียวกัน  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Wataru - Toraoh - Koji - Tetsuya ถูกทำลาย, ทำลาย Dark Dragon - Emperor of Darkness ไม่ได้ในเทิร์นเดียวกัน  
**SR Point:** ทำลายบอสช่วงแรกทั้งหมด และทำลาย Dongoro เป็นตัวสุดท้ายและต้องให้ Toraoh เป็นผู้ทำลายภายใน 3 เทิร์น  
**TacP:** Toraoh ใจมดี Doakdar  
**Secret:**

- Secret Ending**
  - ทำลาย Emperor of Darkness ด้วยท่า Twin Mazin Emperor Strike
  - มีเชซในทีมมากกว่า 25 คน