

# Fun Thing To Play GameFixes ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: เกียรติศักดิ์

ISSUE: 15

ภาษา: Super Robot Wars V

Form: PS4, Switch, PS Vita, PC



## # 10 รุ่นสุดท้ายของซีรีส์ไฟร์สไน Super Robot Wars



เรื่อง: เกาส์วิลาท์



Super Robot Wars เกมที่รวมเอาอนิเมชันสายหุ่นยนต์มารวมเข้าเป็นเนื้อเรื่องเดียวกัน ในแต่ละภาคจะมีหุ่นให้เราเล่นสลับสับเปลี่ยนกันไป และในทุกภาคเกมซีรีส์นี้จะต้องมีหุ่นมาขึ้นก้า กับกันดั้ม เข้ามาร่วมแจมอยู่ด้วย ส่วนใน Scoop นี้เป็นเกร็ดรวมเรื่องราวหุ่นยนต์แบกรับเชิญ ที่ได้เข้ามาร่วมแจมในเกม Super Robot Wars ชนิดเราเห็นเป็นต้องตกใจชนิดคาดไม่ถึง

### 1. The Vision of Scaflowne ปี 1996



**ปรากฏตัวในภาค:** Super Robot Wars Compact

อนิเมชันบอกเล่าเรื่องราวของนางเอกสาวที่ข้ามเวลาไปอีกมิติหนึ่ง และได้เข้าร่วมต่อสู้กับเจ้าชายแวน

### 2. MeGazone 23 ปี 1985



**ปรากฏตัวในภาค:** Super Robot Wars D

อนิเมชันความยาว 80 นาที กับเรื่องราวโลกช่วงศตวรรษที่ 24 กับการแข่งมอเตอร์ไซด์ที่สามารถแปลงร่างเป็นหุ่นยนต์ได้

### 3. Virtual on ปี 2003



**ปรากฏตัวในภาค:** 3rd Super Robot Wars Alpha

ไม่ได้มาจากอนิเมชันเหมือน 2 เรื่องบน แต่เป็นตัวละครจากเกมต่อสู้สไตล์ 3D ชื่อตั้งบนเครื่อง PS2 พัฒนาโดยค่าย Sega



ชื่อเกม: Super Robot Wars V  
 ค่าย: Bandai Namco  
 แนว: Tactical, RPG  
 เครื่อง: PS4, Nintendo Switch, PS Vita, PC ปี: 2017



เรื่อง: เกาลิกวิไลต์



### สารผู้เขียน



ซูเปอร์โรบอทวอร์สซีรีส์เกมวางแผนการรบ ที่ใช้หุ่นยนต์จากอนิเมะต่าง ๆ มาเป็นตัวละคร และใช้เป็นตัวเดินเรื่องแต่ละภาค อาทิ กันดั้ม, มาชินก้า หรือเก็ตเตอร์ ส่วนระบบการเล่น เกมเป็นแนววางแผนเทิร์นเบสให้เราผลัดกันคอนโทรลตัวละครในทีมรุก/รับจนจบเทิร์น แล้วเดินหน้าสู้ในฉากต่อไป ซึ่งส่วนใหญ่เน้นการทำลายหุ่นศัตรูให้หมดในแต่ละฉาก

สำหรับภาค Super Robot V เป็นเจเนใหม่ของซีรีส์ Super Robot Wars ที่มีการพัฒนาทั้งระบบการเล่น และการควบคุมให้เร็ว, ง่าย และลื่นไหลขึ้นกว่าภาคก่อน ๆ โดยในภาค V มีความหมายว่า Voyage ซึ่งหมายถึง "การเดินทาง" โดยในภาคนี้ มีตัวละครโดดเด่นใหม่ ๆ เพิ่มเข้ามาอย่าง Yamato, Cross Ange, Unicorn Gundam และ Evagelien

### การควบคุม

**Control: Playstation 4 Eng Ver.**

- ขึ้น/ลงซ้าย/ขวา = เคลื่อนที่ยูนิด
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่ยูนิดและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- X = เลือกใช้
- O = ยกเลิก
- R1 = สลับตัวละคร
- L1 = สลับตัวละคร
- R2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- L2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- Touchpad = เรียกคำสั่งออฟชั่น
- L1 + Touchpad = ข้ามฉาก
- R1 + L1 + Touchpad = รีเซ็ต

**Control: PS Vita Ver.**

- ขึ้น/ลงซ้าย/ขวา = เคลื่อนที่ยูนิด
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่ยูนิดและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- X = เลือกใช้
- O = ยกเลิก
- R1 = สลับตัวละคร
- L1 = สลับตัวละคร
- Start = เรียกคำสั่งออฟชั่น
- L1 + Touchpad = ข้ามฉาก
- R1 + L1 + Touchpad = รีเซ็ต



## คำสั่งในหน้าเมนู

**Pilot List:** รายละเอียดนักบิน

**Mech List:** รายละเอียดยูนิต

**Search:** ตรวจสอบพลังจิตนักบินที่ใช้ได้

**Skill Program:** ติดตั้งสกิลนักบิน [รายละเอียดอยู่ในหมวดสกลี ซัพพอร์ต]

**Customize:** อัปเดตยูนิต

**Option:** โหลด DLC, เพลงประกอบ, ตรวจสอบเส้นทางการเล่น

**Skill Tree:** การอัปเดตสกิลในภาค V จะเป็นแบบขั้นบันได โดยตัวเกมได้เปิดให้เราเลือกอัปเดตสกิลที่เราต้องการ แล้วเลือกซื้อสกิลนั้น ๆ ออกมาใช้ได้ ส่วนในกรณีที่เราได้สกิลนั้นมาแล้ว เราก็สามารถซื้อสกิลนั้นซ้ำได้อีก

**Power Part:** ติดตั้งอาวุธเสริม

**Network:** เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต สามารถเซฟเกมได้

**Factory:** ซื้อขายอาวุธ และอัปเดตความสามารถเสริมของกองกำลัง

> TacP Custom = เราสามารถใช้ค่า TacP ที่มีไว้อัปเดตกองกำลังเรา ซึ่งจะถูกรับออกเป็น 4 ระดับ โดยใน 1 ระดับ ผู้เล่นสามารถเลือกอัปเดตสกิลได้ 1 อย่าง ได้แก่

>> Level. 1 - SP Boost = เพิ่มการคืนค่า SP ให้นักบินเมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

>>> Repair Boost = ฟื้นฟู HP 10% ให้นักบินเมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

>>> Force Boost = เพิ่มกำลังใจให้นักบิน +2 เมื่อขึ้นเทิร์นใหม่

>> Level. 2 - Bounty Hunter = เปลี่ยนความเสียหาย 5% ให้เป็นเงิน

>>> TacP Bonus = เมื่อทำลายศัตรูมากกว่า 10 ตัวจะได้ค่า TacP เพิ่ม

>>> Reverse Engineer = ได้ทั้งเงินเมื่อถูกโจมตี และได้ค่า TacP เพิ่มเต็ม แต่ไม่เยอะเท่า 2 แบบแรก

>> Level. 3 - Force Bust = +10 ความแม่นยำเมื่อค่า EXC มากกว่า 3

>>> Critical Bust = อัตราการโจมตีคริติเป็น 1.4 เมื่อค่า EXC มากกว่า 3

>>> Accelerator Boost = เพิ่มการเคลื่อนที่ +1 เมื่อค่า EXC มากกว่า 3

>> Level. 4 - SP Burst: นักบินทุกคนที่ได้ลง +20 SP

>>> High Spirits = นักบินทุกคนที่ได้ลง +1 EXC

>>> Excessive Force = นักบินทุกคนที่ได้ลง +10

**Option Part:** ติดตั้งอาวุธเสริมของยูนิต ใช้ได้แค่กับเฉพาะบางตัว

**Save:** เซฟเกม

**Sub-Order:** คำสั่งพิเศษ มีเพิ่มโบนัสให้ตัวละคร [ควรใช้ก่อนลงเล่นในทุกฉาก]

> Training = เพิ่ม TacP ให้นักบินที่เลือก 20 หลังจากค่า 40 จะเพิ่มเป็น 50

> Patrol = เพิ่มจำนวนยิงตักให้นักบินที่เลือก +2

> Simulator = เพิ่ม EXP ให้นักบินที่เลือก +500

> Funds Raising = เพิ่มจำนวนเงิน 5,000 หลังจากค่า 40 จะเพิ่มเป็น 10,000

**Change Pilot:** สลับตัวนักบินกับยูนิต

**Load:** โหลดเกม

**Next Mission:** ไปยังมิชชั่นต่อไป

## คำสั่งในหน้าต่อสู้

Move = เคลื่อนที่ยูนิตนั้น

Sortie = ปล่อยยูนิตที่อยู่ในยาน [เฉพาะยานแม่]

Attack = โจมตี

ExAction = คำสั่งพิเศษ [รายละเอียดในหัวข้อแยก]

Resupply = ฟื้นฟูค่า HP และ EN [เฉพาะยูนิตที่ใช้ได้]

Spirits = คำสั่งพิเศษ ใช้พลังจิตนักบิน

Supporter = ใช้คำสั่งพิเศษของ Supporter

Stats = แสดงรายละเอียดของยูนิต

Retrieval = ดึงยูนิตกลับเข้ายาน

## Extra Action และ EXC

ค่า Exc ของแต่ละยูนิตจะเกิดขึ้นและเก็บสะสมไว้ได้สูงสุดที่ 10 และเรายังสามารถนำค่า Exc นี้มาเรียกใช้คำสั่งพิเศษ Extra Action ได้ด้วย โดยยานแม่นอกจากค่า EXC ที่มีสำหรับไว้ใช้ใน Extra Action แล้ว ในเกมยังมีค่า Extra Order เพิ่มเข้ามาอีก เพื่อมีไว้สำหรับเรียกใช้ความสามารถพิเศษจากยานแม่ได้

+1 EXC เมื่อทำลายศัตรู

+1 EXC เมื่อเลเวลยูนิตอัปเดต

+2 EXC เมื่อทำลายศัตรูหลายตัว โดยการโจมตีแบบแผนที่ MAP

+1 EXC ทุก ๆ การทำลายยูนิต 10 ตัว สำหรับยานแม่

## คำสั่ง Extra Action

Boost Dash = 2 EXC การเคลื่อนที่ยูนิต +2 โดยไม่สนสภาพสนาม

Direct Attack = 2 EXC โจมตีศัตรูตรง ๆ โดยไม่สนสกิลป้องกันใด ๆ ของฝ่ายตรงข้าม

Trick Attack = 3 EXC โจมตีศัตรูโดยไม่ใช้ค่า EN และกระสุนของเรา

Smash Hit: 3 EXC ทุกการโจมตีจะเป็นคริติคอลล ใช้ร่วมกับ Valor และ Soul ได้

Multi Action = 3 EXC เมื่อทำลายศัตรูจะสามารถโจมตีต่อเนื่องได้อีก ถ้าศัตรูไม่ถูกทำลายสกิลนี้จะไม่ทำงาน

## คำสั่ง Extra Orders สำหรับยานแม่

Emergency Recovery = 1 EXC สามารถเลือกยูนิตที่จะเก็บขึ้นยานได้

Will Gain = 2 EXC กำลังใจนักบินที่อยู่ใกล้ยานแม่ +10

EXC Gain = 3 EXC +2 EXC ให้นักบินที่อยู่ใกล้ยานแม่

Action Recovery = 5 EXC คืนค่ายูนิตที่โจมตีไปแล้วให้กลับคืนมา



**สกิลพิเศษที่ได้จากการเล่นเฉพาะด้าน**

- Standby Strategy** = 2500 TacP ถ้าเราไม่เคลื่อนที่จะสามารถใช้ Zeal และ Accel ในเทิร์นต่อไปได้ แคมยังคืนค่า SP +5  
เงื่อนไข: ทำลาย Marinda ในฉากที่ 23
- Full Counter** = 2000 TacP ส่วนกลับการโจมตีของศัตรูได้  
เงื่อนไข: ทำลาย Hoi Kow Lu หรือ Joe ด้วย Maito ในฉาก 18
- SP Recovery** = 2500 TacP คืนค่า SP10 ในทุกเทิร์น  
เงื่อนไข: ทำลาย Gauron หรือ Full Frontal ในฉากที่ 25
- Attacker** = 2500 TacP เมื่อพลังโจมตีบินสูงกว่า 130 พลังโจมตีเราจะเพิ่มขึ้น 20%  
เงื่อนไข: ทำลาย Gauron หรือ Full Frontal ในฉากที่ 25
- Concentration** = 800 TacP ลดค่า SP ในการใช้สกิล 5%  
เงื่อนไข: ใช้ท่าผสมระหว่าง Tri Bomber กับ Guard Driver ในฉากที่ 11
- Dash** = 1500 TacP เพิ่มระยะการเคลื่อนที่ +1  
เงื่อนไข: ทำลาย Ghull ในฉากที่ 19

**ออฟชั่นในหน้าต่อสู้**

- ออฟชั่นนี้เราสามารถเรียกขึ้นมาได้ด้วยการกดคำสั่งตกลงบนพื้นที่ว่าง
- End Phase = จบเทิร์น
  - Serch = ตรวจสอบสกิลของยูนิทและนักบิน
  - Squad List = ตรวจสอบยูนิทที่มีอยู่บนสนาม
  - Objectives = เงื่อนไขในฉาก
  - Tact Report = รายละเอียดของฉาก
  - System = ตั้งค่าการเล่น
  - Suspend = บันทึกข้อมูล

**เนื้อเรื่องและเงื่อนไข**

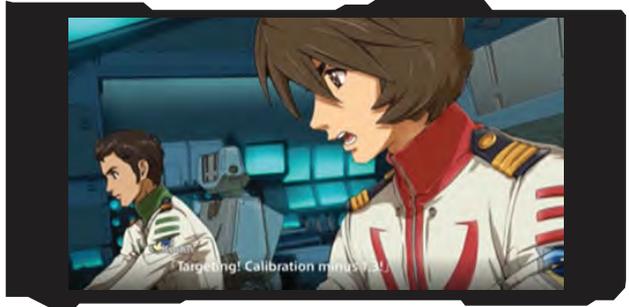


**Scenario 1: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวเอกระหว่าง ชาย/หญิง**

**Souji Route ตัวเอกชาย**



**Scenario 1: A Long Journey**

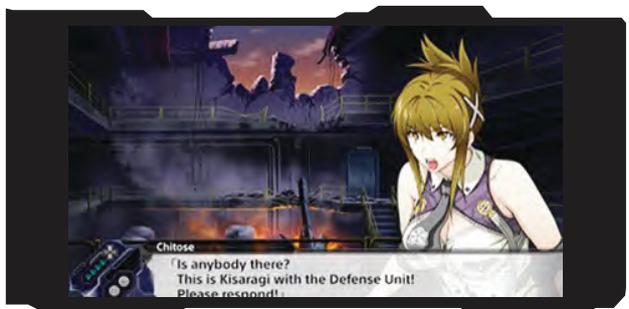


- เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขการแพ้: ยูนิทของเราถูกทำลาย
- SR Point: ใช้การโจมตีทุกชนิดของยูนิทตัวเอง
- Unit: Vangray

**Chitose Route ตัวเอกหญิง**



**Scenario 1: Flight from Despair**



- เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
- เงื่อนไขการแพ้: ยูนิทของเราถูกทำลาย
- SR Point: ใช้การโจมตีทุกชนิดของยูนิทตัวเอง
- Unit: Vangray



 Scenario 6

Scenario 6: Dusk on Pluto



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Shultz หรือ Jarletora  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Shultz ก่อนถึงเป้าหมาย และต้องให้ Yamato โจมตีด้วย  
**Unit:** Cosmo Zero

 Scenario 7

Scenario 7: Cosmic Crossroads



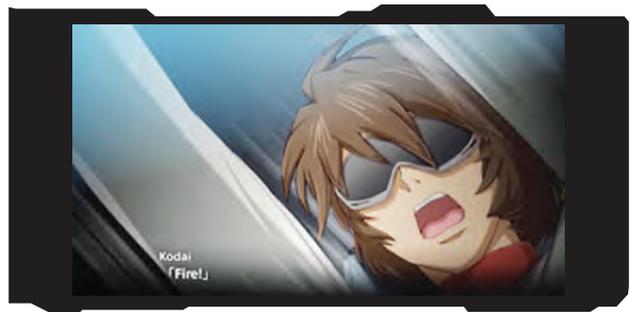
**เงื่อนไขการชนะ:** Yamato ไปถึงจุดหมายหรือทำลาย Shultz  
**เงื่อนไขการแพ้:** Yamato - 00 Gundam - Raphael Gundam ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น  
**Unit:**  
 - 00 Gundam  
 - Raphael Gundam

 Scenario 8: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง

Soji Route ตัวเอกชาย

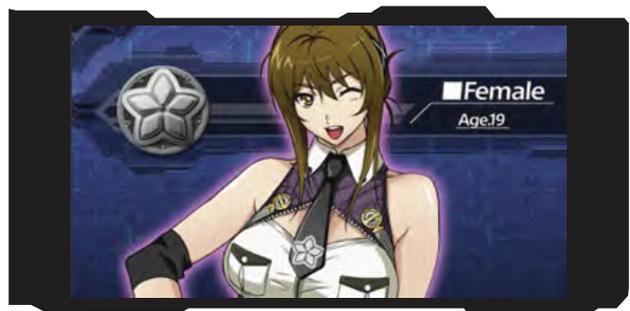


Scenario 8: Cosmic Graveyard



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** Yamato และ Melda ถูกทำลาย  
**SR Point:** จบฉากโดย Yamato ไม่โดนโจมตี  
**Secret:** Melda ทำลายศัตรูมากกว่า 1 ตัว

Chitose Route ตัวเอกหญิง





**Scenario 10: The Creeping Evil**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตเรตาตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 3 เทิร์น

**Unit:**

- Black Selena
- Aestivalis Custom

**Scenario 11**

**Scenario 11: The Black-Cloaked Avenger**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขการแพ้:** Akito และ Nadesico ถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น

**Unit:**

- Black Serena
- Nadesico B
- Astivalis Custom
- Super Aestivalis

**Scenario 11: A Hero Arrives**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขการแพ้:** Chitose หรือยูนิตเรตาตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น และต้องมียูนิตเรตาตัวใดตัวหนึ่งทำลายศัตรูมากกว่า 4 ตัว

**Unit:**

- Nadesico
- Super Aestivalis

**Scenario 12**

**Scenario 12: The Dispeller of Chaos**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรู 8 ตัว ภายใน 4 เทิร์น

**Unit:**

- Prolemaios 2 Custom
- 00 Gundam
- Raphael Gundam
- Gundam Zabanya
- Gundam Harute
- XB Gundam X-1



**Scenario 16**

**Scenario 16: Bonds Renewed**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Galleon class Dragon  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตของเราถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 12 ตัว ภายในเทิร์นเดียว  
**TacP:** ใช้ Susoke โจมตีศัตรู [+50]  
**Unit:**  
 - Destiny Gundam  
 - Force Impulse Gundam

**Scenario 16: Wounds that Won't Heal**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** Akito และ Nadesico ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** ใช้ท่า Akito สู้กับ Hokushin [+50]  
**Unit:**  
 - Black Serena  
 - Zambot 3



**Scenario 17**

**Scenario 17: Swooping Wings**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่เราถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Bighom Dragon ด้วยการโจมตีครั้งเดียว  
**TacP:** ใช้ Ange ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว  
**Unit:** Strike Freedom Gundam

**Scenario 17: The Fated Rival**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Hiryu ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** Nadesico และ Maito ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 8 ตัว ใน 1 เทิร์น  
**TacP:** ใช้ Maito ทำลาย Joe  
**Unit:**  
 - Tri Bomber  
 - Daitarn 3  
 - Great Mazinger  
**Secret:** จบฉกนี้ ยอดรวมการยิงของ Maito, Tri Bomber, Guard Driver มากกว่า 50



 **Secret Scenario**

 **Secret Scenario: Black Brave Express**



เมื่อจบฉากนี้ ยอดรวมการยิงของ Maito, Tri Bomber, Guard Driver จะมีมากกว่า 50

**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Black Mightgaine

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Maito ถูกทำลาย

**SR Point:** -

**TacP:** ปลอดภัยฉากนี้

**Unit:** Black Mightgaine [จะเข้าร่วมทีมในฉากที่ 28]

 **Scenario 18**

 **Scenario 18: Dangerous Gold Approaches**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Hiryu, Shaomai

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Maito ถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรู 15 ตัว และ Hiryu ภายใน 4 เทิร์น

**TacP:** Battle Bomber ทำลายศัตรู

**Unit:** - Battle Bomber

- Brave

- GN-XIV

 **Scenario 19: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง**

**Souji Route ตัวเอกชาย**



 **Scenario 19: Tearing into Space**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Soji - Kodai ถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 2 เทิร์น

**TacP:** Kodai ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว

**Unit:**

- Black Getter

- Gundam F-91 Mass Product

**Chitose Route ตัวเอกหญิง**





**Scenario 28: The Clash of Right and Wrong**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Hiryu, ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** Maito ถูกทำลาย, ยานแม่ และ Kappei ถูกทำลาย  
**SR Point:** ก่อนจบฉากทำลายศัตรู 3 ตัว ด้วยยูนิทเดียวภายใน  
 เทิร์นเดียว  
**TacP:** ทำให้ HP Mifune เหลือต่ำกว่า 70% และทำลาย Kocho  
**Unit:** Black Mightgaine  
**Secret:**

1. Kocho
  - ใช้ Akito ลงในฉากนี้ Kocho ต้องรอดในฉากนี้

**Scenario 29**

**Scenario 29: Where Progress Leads**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** Ryoma และยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 3 ตัวขึ้นไปด้วยอาวุธ MAP  
**Tacp:** ใช้ Mazinger คู่กับ Brocken

**Scenario 29: The Result of Revenge**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Yatenko  
**เงื่อนไขการแพ้:** Akito ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านฉากภายใน 5 เทิร์น  
**Tacp:** ใช้ Daitarn 3 คู่กับ Hokushin

**Scenario 30**

**Scenario 30: A Changing World**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Anksha, ทำลาย Sixth Angel, ทำลาย  
 Seventh Angel  
**เงื่อนไขการแพ้:** Shinji - Rei - Tetsuya - Yazan - Jerid - ยานแม่  
 ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Anksha ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น  
**Tacp:** ทำลาย Penelope  
**Unit:**  
 - EVA-00  
 - EVA-02  
**Secret:**

1. Titans
  - ใช้ Yazan ทำลายศัตรู +1
  - ใช้ Jerid ทำลายศัตรู +1
2. Penelope
  - ตอน Lance เป็นศัตรู ให้ทำลายเขา +1
  - พอ Lance กลายเป็นฝั่งเรา ให้ Lance รอดชีวิตจนจบฉาก +1



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Banshee, ทำลาย Blarmag  
**เงื่อนไขการแพ้:** Banagher - Tobi - Kamille - Vangray - ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ผ่านฉากภายใน 6 เทิร์น  
**Tacp:** ใช้ Unit ตัวเอกโจมตี Ghuli  
**Unit:**  
 - XB Gundam X-1  
 - Delta Plus  
**Secret:** ใช้ Ple, Ple II, Judau โน้มน้าว Ple Twelve ส่วนวิธีโน้มน้าวคือให้เราเอายูนิตไปประชิดกัน แล้วจะมีคำสั่ง Convince เพิ่มขึ้นมา

**Scenario 32: Song of the Dark God**



**เงื่อนไขการชนะ:** 5 เทิร์น ทำลายศัตรูมากกว่า 35 ตัว  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูมากกว่า 35 ตัว  
**TacP:** ทำลาย Embryo  
**Unit:**  
 - Eternal  
 - Enryugo

**Scenario 33**

**Scenario 33: Take Flight, Brave Heroes!**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Shinji - Rei - Asuka - Maito - ถูกทำลาย, ทำลายศัตรูไม่หมดใน 5 เทิร์น  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 6 ตัวได้ในเทิร์นแรก  
**Tacp:** ใช้ Ryoma, Hayato, Benkei, Salamandinary ทำลายศัตรู  
**Unit:**  
 - Might Kaiser  
 - Great Mightgaine

**Scenario 34: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่าง ชาย/หญิง**

**Souji Route ตัวเอกชาย**



**Scenario 34: Hope Set Free**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Blarmag, ทำลาย Madivia  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Soji ถูกทำลาย  
**SR Point:** 4 เทิร์น ทำลาย Blarmag และ Yamato ไม่โดนโจมตี  
**TacP:** Vangray อัฟเกรดเต็ม  
**Unit:** GranVang หรือ Vangnex



Chitose Route ตัวเอกหญิง



Scenario 34: Where Hope Leads



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Blarmag, ทำลาย Madivia

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Chitose ถูกทำลาย

SR Point: 4 เทิร์น ทำลาย Blarmag และ Yamato ไมโดนโจมตี

TacP: Vangray อัฟเกรดเต็ม

Unit: GranVang หรือ Vangnex



Scenario 35

Scenario 35: Light of Ruin



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Banagher ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 6 เทิร์น

Tacp: ใช้ทีม Cross Angel คู่กันเอง

Unit:

- Methuss
- Re-GZ
- Kshatriya

Secret:

1. Raziya

- ใช้ทีม Cross Angel คนไหนก็ได้ โจมดี Salia
- ใช้ทีม Cross Angel คนไหนก็ได้ โจมดี Ersha
- ใช้ทีม Cross Angel คนไหนก็ได้ โจมดี Chris

2. Full Armor ZZ Gundam

- Marida Point มีมากกว่า +3
- Judau เป็น Ace Pilot



Scenario 36

Scenario 36: Who Inherits the Stars



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Byarlant, Banshee

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Kamille ถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Byarlant และ Banshee ภายในเทิร์นเดียวกัน และภายใน 4 เทิร์น

Tacp: ใช้ Kamille ทำลาย Jerid

Unit: Full Armor ZZ

Secret:

1. Titans

- ใช้ Kamille ทำลาย Jerid +1

2. Neo Zeong

- ใช้ Kamille, Amuro และ Banagher โจมดี Frontal



 Secret Scenario

 Secret Scenario: A New Hope Grows



เกิดขึ้นโดยอัตโนมัติ

- เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย  
**SR Point:** -  
**TacP:** -  
**Unit:**  
 - Hucklebein  
 - Grungust

 Scenario 40

 Scenario 40: Into the Sea of Stars



- เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Shin Getter Dragon  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรู 10 ตัว และทำลาย Shin Getter  
**Unit:**  
 - Byarlant  
 - Hambrabi  
 - Penelope  
 - Bonta-Kun  
 - Shin Getter Dragon

 Scenario 41

 Scenario 41: At the Bottom of the Sea of Memories



- เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Domelaze II หรือศัตรูจนกำลัง, ทำลาย Madivia Degg  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ MC ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น และ HP Domelaze II ต่ำกว่า 15,000  
**TacP:** ทำลาย Domelaze II  
**Unit:** Cvarke

 Scenario 42

 Scenario 42: Beyond the Gloomy Light



- เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Zoelgut II  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น  
**TacP:** ใช้ Tactical Attack ของ Yamato ทำลายศัตรู  
**Secret Scenario:**  
 1. Supporting a Long Journey  
 - Okita เป็น Ace ก่อนจบฉากนี้



 Secret Scenario

 Secret Scenario: Supporting a Long Journey



Okita เป็น Ace

**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** -  
**TacP:** ปลอดภัยจากนี้

 Scenario 43: แบ่งสายการเล่นด้วยการให้เราเลือกจะเดินทางไปกับ ยานแม่ลำไหน

 Go with Yamato ไปกับยานแม่ยามาโตะ

 Scenario 43: Contact



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Guipellon, ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่, Setsuna ถูกทำลาย, ไม่ผ่านฉากใน 6 เทิร์น  
**SR Point:** ภายใน 5 เทิร์น ทำลายศัตรู 4 ตัวด้วยอาวุธ Map  
**TacP:** เมื่อ ELS มาถึง ใช้ Setsuna ทำลายศัตรูมากกว่า 4 ตัว  
**Secret:**

1. Tieria Sub-Pilot  
 - ระหว่างฉากเลือก Keep Raphael Gundam

 Go with Nadesico ไปกับยานแม่เนเดซีโก

 Scenario 43: Purple Malice



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Stark 4126 - Snooby - Show Gunn, ทำลาย Airbone Battleship  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Maito - Akito ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Stark 4126, Snooby, Show Gunn ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น และต้องทำลายทั้งสามตัวในเทิร์นเดียวกัน  
**TacP:** ใช้ Zambot-3 โจมตี Show-Gunn

 Scenario 44

 Scenario 44: A Pincer Attack and The Domel Advisor Council



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด  
**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ถูกทำลาย  
**SR Point:** ทำลาย Guipellon Class Shudelg และ Guipellon Class Balgery ให้ได้ภายใน 5 เทิร์น และต้องทำลายทั้งสองตัวในเทิร์นเดียวกันด้วย  
**TacP:** ทำลายตัวเอกอีกคน [กรณีเล่นเป็น Soji ต้องทำลาย Chitose, กรณีเล่นเป็น Chitose ต้องทำลาย Soji]



**Scenario 47**

**Scenario 47: The Future**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ และ Ryoma ถูกทำลาย, หลังจาก Cowen & Stinger เข้ามา เราเล่นไม่ผ่านฉากใน 5 เทิร์น

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดมากกว่า 20 ตัวใน 3 เทิร์น

**TacP:** Yamato ใช้ท่า Wave Motion Gun

**Unit:** Czvarke

**Secret:**

1. Fierce Battle Ahead Route

- Yamato ใช้ท่า Wave Motion Gun



**Scenario 48**

**Scenario 48: Lost and Bound**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Large Els

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Setsuna - ตัวเอก ถูกทำลาย

**SR Point:** ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น รวม Large ELS

**TacP:** ทำลาย Desura II

**Unit:** Vangray II

**Secret:**

1. Fierce Battle Ahead Route

- จบฉากนี้ มี Ace อย่างน้อย 25 คน Great Ace มากกว่า 1 คน



**Scenario 50: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกระหว่าง**

**Fierce Battle Ahead หรือ Battle is Over**

กรณีไม่ได้ทำตามเงื่อนไขในฉาก 48 - 49 มา เกมจะบังคับพาเราไปยังสาย Battle is Over เท่านั้น ขณะเดียวกันในฉาก Fierce Battle Ahead เราต้องทำตามเงื่อนไขในฉาก 48 - 49 Battle is Over ด้วย

**Scenario 50: Battle of The Tree Earth**



**เงื่อนไขการชนะ:** ทำลาย Hyterica

**เงื่อนไขการแพ้:** ยานแม่ - Sousuke - Ange ถูกทำลาย

**SR Point:** ผ่านฉากภายใน 5 เทิร์น

**Unit:**

- ถ้าทำเงื่อนไขครบ

- Neo Ziong

- Hambrabi

- Byarlant

- Penelope



Scenario 50: Battle Never Ending



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Desura II และ Hysterica

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Ange ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดใน 5 เทิร์น รวม Hysterica



Scenario 51

Scenario 51: Darker than the Darkest Black



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Great General of Darkness – Emperor of Darkness – Black Noir

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Giant Kedoras ภายใน 2 เทิร์นและ ทำลาย Great General of Darkness

Scenario 51: Battle Never Ending



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Great General of Darkness – Emperor of Darkness – Black Noir

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Giant Kedoras ภายใน 2 เทิร์นและ ทำลาย Great General of Darkness

Unit: ถ้าทำเงื่อนไขครบ Neo Ziong



Final Scenario

Final Scenario: The Gulf Between Past and the Future



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Desura II, ทำลาย Barskal, ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ถูกทำลาย, ไม่ผ่านฉากใน 5 เทิร์น