

Fun Thing To Play GameFixes ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: เกาส์คิลด์

ISSUE: 14

ภาษา: Super Robot Wars T

Form: PS4, Switch





อย่างที่แฟนเกม Super Robot Wars รู้กันดีอยู่แล้วว่า เกมซีรีส์นี้มีเปลี่ยนแปลงหุ่นยนต์ลับเข้าสับออกเป็นนิจ ยกเว้น 3 สายหลักอย่าง มาชินก้า, เก็ตเตอร์, และกันดั้ม ทีนี้เรามาดูกันว่า หุ่นยนต์ที่ถูกถอดออกไปพลาดแลดูน่าเสียดายมีตัวไหนกันบ้าง

1. UFO Grendaizer



ปรากฏตัวในภาค: Super Robot Wars Z2

ลักษณะเด่นในเกม: เราสามารถรวมร่างกับยานลำเล็กได้ 3 รูปแบบ ทำให้เราใช้พลังจิตได้จากนักบิน 2 คน และมีท่าประสานงานที่ใช้ร่วมกับ มาชินก้า และเกรท มาชินก้า หุ่นตัวนี้เป็นผลงานการออกแบบของอาจารย์ นากาอิ โท ผู้ดีไซน์หุ่นคนเดียวกับ มาชินก้า หุ่นตัวนี้มีออกมาให้เล่นกันหลายภาค แบบเดี่ยวมาเดี่ยวไปกับจุดเด่นหุ่นยนต์สายซูเปอร์ที่แข็งแกร่งเป็นระดับต้น ๆ แถมการประสานงานระหว่างเครื่องบินช่วยเหลือ และการเปลี่ยนโหมดเป็น UFO ก็ทำให้เราเล่นเกมง่ายขึ้น

2. Combattler V IIละ Voltage V



ปรากฏตัวในภาค: 3rd Super Robot Wars

ลักษณะเด่นในเกม: แยกเป็นยานได้ 5 ลำ ชอบฉากที่มีคัทซีนประกอบร่างในเกม แถมยังใช้พลังจิตนักบินได้ถึง 5 คน Combattler V และ Voltage V หุ่นทั้ง 2 ตัวนี้มีรูปแบบเดียวกัน คือเป็นหุ่นที่ประกอบร่างจากยาน 5 ลำ ส่วนบทบาทร่วมแจมใน Super Robot Wars ก็ไม่ได้มาประจำ พี่แกเดี่ยวมาเดี่ยวไป มองรวม ๆ ก็ถือว่าน่าเสียดาย เพราะเป็นยูนิตที่มีการพากย์เสียงมันส์มาก แถมทำไม้ตายก็แลดูสวย

10 หุ่นยนต์ที่หายไปซีรีส์ Super Robot Wars



เรื่อง: เทลาวิกัล

■ 3. Daimos



ปรากฏตัวในภาค: 4th Super Robot Wars
ลักษณะเด่นในเกม: ทำใจมดีที่เป็นเอกลักษณ์ เมื่อนักบินมีพลังใจสูง การโจมตีของโดมอสจะรุนแรงมาก Daimos เป็นหุ่นยนต์อีกตัวที่ได้รับความนิยมสูง จุดเด่นของโดมอสคือ การต่อสู้ด้วยศิลปะป้องกันตัวแบบคาราเต้ ที่ถือเป็นการทำหลักโดมอส และในอีกหลาย ๆ ภาค เกมมีท่าแอคชั่นโพลสุดเท่มากมาย ส่วนท่าไม้ตายจำพวกลำแสงก็มีติดตัวแถม

■ 4. Gaiking



ปรากฏตัวในภาค: Super Robot Wars Z
ลักษณะเด่นในเกม: Gaiking จะมาพร้อมกับยานแม่ ไดคুমาริว และยานช่วยเหลือที่เป็นไดโนเสาร์อีก 3 ลำ เกมมีท่าประสานสุดเท่ที่ใช้ร่วมกับยานแม่ไดคুমาริวด้วย Gaiking เป็นหุ่นยนต์สุดเท่อีกตัวแห่งซีรีส์ Super Robot Wars ด้วยเอกลักษณ์ดีไซน์นำส่วนหัวจากยานแม่มาประกอบร่างกลายเป็นหุ่น ภายหลังเมื่อผู้พัฒนานำ Gaiking มาริเมคเป็นฉบับอนิเมชัน ดีไซน์โคคิงฉบับอนิเมชันริเมคที่ว่านี้ ก็ถูกนำมาใส่ลงในเกม Super Robot Wars ด้วย แต่ก็ยังไม่มีหลังเท้าหุ่นเวอร์ชันต้นฉบับ

■ 5. Jeeg



ปรากฏตัวในภาค: Super Robot Wars Z
ลักษณะเด่นในเกม: พื้นฐานของ Jeeg น่าจะเป็นสาย Super แต่เนื่องจาก ตัวหุ่นมีขนาดค่อนข้างเล็ก ทำให้มีสกิลเด่นสามารถหลบหลีกการโจมตีของศัตรูได้ง่าย เกมตัวนักบินมักมาพร้อมสกิลลดเปอร์เซ็นต์การโจมตีของศัตรู Jeeg เป็นหุ่นยนต์ประกอบไฟฟ้าแบบแยกชิ้นส่วน มีตัวเอกเป็นแอนดรอยด์ที่สามารถแปลงเป็นส่วนหัว และนำชิ้นส่วนต่าง ๆ มาประกอบรวมกัน ที่เจ๋งสุดคือ มีแขนเป็นสว่าน และมีร่างผสมครึ่งคนครึ่งม้าที่ชื่อเคนทารอส

■ 6. Tetsujin 28



ปรากฏตัวในภาค: Super Robot Wars Z
ลักษณะเด่นในเกม: Tetsujin 28 เป็นหุ่นสายซูเปอร์ที่มีความแข็งแกร่ง และในเกมจะมีสกิลพิเศษเพิ่มเข้ามาอย่าง สกิลฟื้นฟูพลัง HP ให้เพื่อน ทำให้กลายเป็นหุ่นตัวฮิลเคลื่อนที่ที่ดีที่สุดตัวหนึ่งในเกม Tetsujin 28 จากการดูหุ่นยนต์คลาสสิก ก่อนถูกนำมาร่วมลงสนามรบใน Super Robot Wars ตัว Tetsujin 28 มีระบบแปลกกว่าตัวอื่นตรงที่ไม่มีห้องนักบินในตัวหุ่น หุ่นถูกควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรลแทน ส่วนตัวที่ถูกนำมาลงในเกม Super Robot Wars เป็นตัวเวอร์ชัน Tetsujin 28 GO เป็นหุ่นภาคริเมคครั้งที่ 2 ของโทมโคโนนิเมชันเรื่องนี้



ชื่อเกม: Super Robot Wars T
 ค่าย: Bandai Namco
 แนว: Tactical, RPG
 เครื่อง: PS4, Nintendo Switch ปี: 2019



เรื่อง: เกาส์เวิลด์



สารผู้เขียน



ซูเปอร์โรบอทวอร์สเป็นซีรีส์เกมวางแผนการรบ ที่ใช้หุ่นยนต์จากอนิเมะต่าง ๆ มาเป็นตัวละคร และใช้เป็นตัวเดินเรื่องภายในเกมแต่ละภาค เช่น กันดั้ม, มาชินก้า หรือเก็ตเตอร์ โดยตัวเกมจะมีเกมเพลย์ที่มีเอกลักษณ์เฉพาะตัวคือ ระบบวางแผนเทิร์นเบส ให้เราผลัดกันควบคุมตัวละครในทีมแต่ละจนครบแล้วถึงจบเทิร์น โดยมีเป้าหมายต่อฉากในการเล่นต่างกันไป [ส่วนใหญ่จะทำหลายฝ่ายศัตรูทั้งหมด]

ซูเปอร์โรบอทวอร์สเป็นซีรีส์เกมที่ได้ร้บความนิยมไปทั่วโลก ด้วยเสน่ห์ที่ค้ทซึนเท่ ๆ ของหุ่นยนต์ ที่จับมารวมกันในแต่ละภาค ผสมผสานระบบการเล่นที่ไม่ซับซ้อนยุ่งยากเกินไป จึงไม่แปลกที่ค่าย Bandai Namco/Banpresto จะข้ยนทำภาคต่อเกมซีรีส์นี้ออกมาต่อเนื่องจนถึงปัจจุบันที่มีอายุยืนยาวกว่า 29 ปี

สำหรับ Super Robot Wars T อักษร T มีน้ยะยะหมายถึง Terra ซึ่งก็คือโลก โดยเนื้อเรื่องภาค T จะเป็นเรื่องราวภาคต่อจากภาค V และ X โดยตัวเกมมีการเปลี่ยนแปลงระบบการอัพเกรดตัวละครเล็กน้อย และมีเปลี่ยนเพิ่มหุ่นยนต์ที่เข้ามาร่วมศึกครั้งนี้ ที่เห็นเด่น ๆ แตกต่างจากภาค X และ V ก็จะมี Captain Harlock, Magic Knight Rayearth, G Gundam และ Getter ตัวล่าสุด Getter Emperor

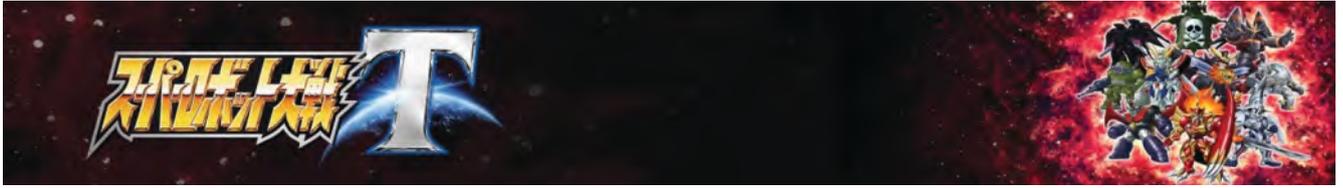
การควบคุม

Playstation 4 Eng Ver.

- ปุ่มขึ้น/ลงซ้าย/ขวาปกติ = เคลื่อนที่ยูนิต
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่ยูนิตและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- X = เลือกใช้
- O = ยกเลิก
- R1 = สลับตัวละคร
- L1 = สลับตัวละคร
- R2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- L2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- Touchpad = เรียกคำสั่งอพชั่น
- L1 + Touchpad = ข้ามฉาก
- R1 + L1 + Touchpad = รีเซต

Nintendo Switch

- ปุ่มขึ้น/ลงซ้าย/ขวาปกติ = เคลื่อนที่ยูนิต
- อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่ยูนิตและแผนที่
- อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
- A = เลือกใช้
- B = ยกเลิก
- ZR1 = สลับตัวละคร
- ZL1 = สลับตัวละคร
- ZR2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- ZL2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
- ปุ่ม + = เรียกคำสั่งอพชั่น
- ZL1 + ปุ่ม + = ข้ามฉาก
- ZR1 + ZL1 + ปุ่ม + = รีเซต



คำสั่งในหน้าเมน

Pilot List: รายละเอียดนักบิน

Mech List: รายละเอียดยูนิต

Search: ตรวจสอบพลังจิตนักบินที่ใช้ได้

Skill Learning: ติดตั้งสกิลนักบิน [รายละเอียดอยู่ในหมวดสกิลซัพพอร์ต]

Power Part: ติดตั้งอาวุธเสริมให้ยูนิต

DLC: โหลด DLC มาเพิ่มสามารถซื้อได้ใน Store

Side Plan: จะแบ่งออกเป็น 4 หมวดย่อย

1. **Buy** = ซื้ออุปกรณ์ติดตั้งยูนิต

2. **Sell** = ขายอุปกรณ์

3. **Tac Management** = เพิ่มความสามารถยูนิตทั้งหมด โดยเราสามารถใช้ TacP ในการอัพส่วนนี้ได้ และจะเกิดผลกับยูนิตที่ลงสนามทั้งหมด

4. **Sub Order** = เพิ่มค่าความสามารถของนักบิน ก่อนลงฉากต่อไป

Training: ได้รับ 20 TacP หลังจากฉากที่ 29 ได้รับ 30 TacP

Patrol: เพิ่มจำนวนยิงศัตรูตึก +2 หลังจากฉากที่ 29 +3

Simulator: ได้ EXP +500 หลังจากฉากที่ 29 ได้รับ EXP +1,000

Fundraising: ได้รับ 5,000 G หลังจากฉากที่ 29 ได้รับ 8,000 G

Special Order: คือการอัพสกิลพิเศษ ที่เราต้องทำตามเงื่อนไขถึงจะอัพสกิลนักบินในช่องนี้ได้

1. **ผ่านฉาก 2** = Commencement of Works +5 จำนวนยิงตึกให้นักบิน

2. **พัฒนาไปถึงระดับ 2** = Focused Training +2,500 EXP

3. **ได้นักบินระดับ Ace คนแรก** = Destroy Training +10 จำนวนยิงตึกให้นักบิน

4. **ใช้พลังจิต Bravery ในการต่อสู้** = Combat Training CQB +10

5. **ใช้พลังจิต Love ในการต่อสู้** = Sniper Training RNG +10

Option Part: ติดตั้งอุปกรณ์เสริมสำหรับยูนิตที่ใช้ได้

Save: บันทึกข้อมูลการเล่น

Next Mission: ไปฉากต่อไป

Change Pilot: สลับนักบินและยูนิตที่ใช้

Load: เรียกข้อมูลกลับมาเล่น

คำสั่งในหน้าต่อสู้

Move: เคลื่อนที่ยูนิตนั้น

Sortie: ปล่อยยูนิตที่อยู่ในยาน [เฉพาะยานแม่]

Attack: โจมตี

Exaction: คำสั่งพิเศษ [รายละเอียดในหัวข้อแยก]

Exorder: คำสั่งพิเศษ [รายละเอียดในหัวข้อแยก]

Resupply: ฟื้นค่า HP และ EN [เฉพาะยูนิตที่ใช้ได้]

Spirits: คำสั่งพิเศษ ใช้พลังจิตนักบิน

Supporter: ใช้คำสั่งพิเศษของ Supporter

Stats: แสดงรายละเอียดของยูนิต

Retrieval: ดึงยูนิตกลับเข้ายาน

Extra Action และ EXC

ค่า EXC ของแต่ละยูนิต จะเกิดขึ้นและเก็บสะสมไว้ได้สูงสุด 10 ซึ่งเราสามารถนำค่า EXC นี้มาเรียกใช้ในคำสั่งพิเศษ Extra Action และคำสั่งใหม่ที่เพิ่มเข้ามา Extra Order ช่วยให้เราใช้ความสามารถพิเศษจากยานแม่ได้

+1 EXC เมื่อทำลายศัตรู

+1 EXC เมื่อเลเวลยูนิตอัพ

+2 EXC เมื่อทำลายศัตรูหลายตัวโดยการโจมตีแบบแผนที่ Map

+1 EXC ทุก ๆ การทำลายยูนิต 10 ตัว สำหรับยานแม่

คำสั่ง Extra Action

Boost Dash: 2 EXC การเคลื่อนที่ยูนิต +2 โดยไม่สนสภาพสนาม

Direct Attack: 2 EXC โจมตีศัตรูตรงๆ โดยไม่สนสกิลป้องกันใด ๆ ของฝ่ายตรงข้าม

Trick Attack: 3 EXC โจมตีศัตรูโดยไม่ใช้ค่า EN และกระสุนของเรา

Smash Hit: 3 EXC ทุกการโจมตีจะเป็นคริติคัล ใช้ร่วมกับ Valor และ Soul ได้

Multi Action: 3 EXC เมื่อทำลายศัตรูจะสามารถโจมตีต่อเนื่องได้อีก ถ้าศัตรูไม่ถูกทำลายสกิลนี้จะไม่ทำงาน

คำสั่ง Extra Orders สำหรับยานแม่

Emergency Retrieval: 1 EXC สามารถเลือกยูนิตที่จะเก็บขึ้นยานได้

Stats Up: 2 EXC 1 เทิร์น เพิ่มความสามารถทุกชนิดให้นักบินที่เราเลือก

Boost Morale: 2 EXC +10 พลังใจให้นักบินที่เราเลือก

Boost EXC: 3 | +2 EXC ให้นักบินที่เราเลือก

Restore Action: 5 | คืนค่ายูนิตที่โจมตีไปแล้วให้กลับคืนมา

สกิลของนักบิน

1. สกิลพลังจิตของนักบิน

Love: ใช้คำสั่ง Accel, Bullseye, Flash, Valor, Spirit, Gain, Fortune พร้อมกันทีเดียว

Cheer: เพิ่มค่า EXP เมื่อทำลายศัตรู

Zeal: เพิ่มรอบการเคลื่อนที่และโจมตี

Disrupt: ลดความแม่นยำศัตรูทั้งหมด 1 เทิร์น

Accel: เพิ่มระยะการเคลื่อนที่ +3

Attune: เพิ่มความแม่นยำให้ยูนิตอื่น 100%

Spirit: เพิ่มพลังใจ +10

Bonds: ฟื้น HP ทุกยูนิต +5,000

Prospect: ฟื้น SP ให้นักบินหลัก 30

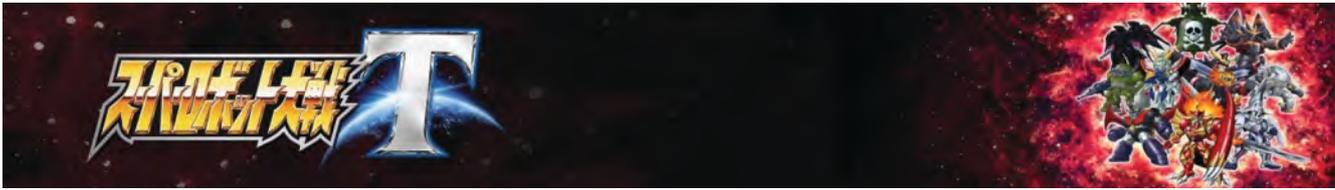
Drive: เพิ่มพลังใจ +30

Wish: ฟื้น HP 50% และรักษาสภาพผิดปกติของยูนิต

Rouse: เพิ่มพลังใจ +10 ทุกยูนิตฝ่ายเรา

Resolve: เพิ่ม EXC ให้ยูนิตอื่น +5

Fortune: เมื่อทำลายศัตรู จะเพิ่มจำนวนเงินที่ได้รับสองเท่า ใช้กับยูนิตอื่น



Vigor: ฟิ้น HP 50% ให้ยูนิิตที่เลือก
Focus: เพิ่มความแม่นยำและหลบหลีก 30% 1 เทิร์น
Bless: เมื่อทำลายศัตรู จะเพิ่มจำนวนเงินที่ได้รับสองเท่า
Trust: ฟิ้น HP 3,000 ให้ยูนิิตที่เลือก
Foresee: ทำให้ยูนิิตที่เลือกมีค่าหลบหลีก 100%
Snipe: เพิ่มระยะการโจมตี +2 และ +1 สำหรับอาวุธ Map
Daunt: ลดกำลังใจศัตรู 10
Soul: เพิ่มความเสียหายการโจมตี 120%
Intuition: ใช้คำสั่ง Bullseye และ Flash
Mercy: ถ้าโจมตีศัตรูแล้วจะตาย จะเหลือ HP ให้ศัตรูแค่ 10
Wall: ลดความรุนแรงจากการโจมตี 75%
Charge: สามารถใช้การโจมตีทุกชนิดเมื่อเคลื่อนที่
Gain: ได้รับ EXP 2 เท่า เมื่อทำลายศัตรู
Valor: เพิ่มความเสียหายในการโจมตี 100%
Bullseye: เพิ่มความแม่นยำ 100%
Flash: เพิ่มอัตราหลบหลีก 100%
Persist: ลดการโจมตี 87.5% ได้ 1 ครั้ง
Analyze: เพิ่มการโจมตี 10% และลดการโจมตีศัตรู 10%
Resupply: ฟิ้นค่า EN ให้ยูนิิตอื่น
Bravery: ใช้คำสั่ง Accel, Bullseye, Persist, Valor, Spirit, Charge พร้อมกันทีเดียว
Faith: ฟิ้น HP 6,000 ให้ยูนิิตทีมเรา

2. สกิลซัพพอร์ตของนักบิน: สามารถใช้ค่า TACP ซื่อเพื่ออัปเกรดความสามารถนักบิน

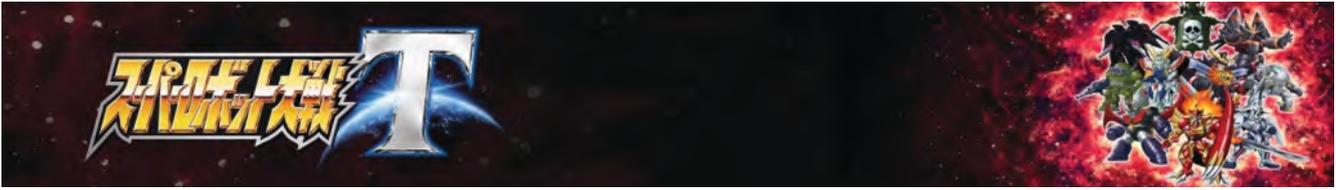
Potential: 100 Tacp Max Lv. 9 เพิ่มค่าความแม่นยำ, อัตราหลบหลีก, อัตราคิดคอคอลเมื่อ HP ยูนิิตเหลือน้อย
Ignore Size: 100 Tacp Max Lv. 4 ลดอัตราการโจมตีจากยูนิิตที่มีขนาดแตกต่างกัน
Support Attack: 250 Tacp Max Lv. 4 สนับสนุนการโจมตีให้ยูนิิตที่ยืนติดกันในเวลาโจมตี
Enhance Attack: 300 Tacp Max Lv. 1 การโจมตีแบบซัพพอร์ตและการโจมตีครั้งที่สอง จะเป็นการโจมตีคริติคอคอล
Save E: 150 Tacp Max Lv. 2 ลด EN ในการใช้ท่าโจมตีสูงสุด 20%
Save B: 150 Tacp Max Lv. 2 เพิ่มจำนวนการโจมตี อาวุธประเภท กระสุนสูงสุด 50%
Second Attack: 350 Tacp Max Lv. 1 เมื่อพลังใจของนักบินสูงกว่าศัตรูจะโจมตีซ้ำ เป็นการโจมตีสองครั้ง แต่ครั้งที่ 2 ความแรงจะลดลง 50%
Support Defend: 250 Tacp Max Lv. 4 ช่วยป้องกันยูนิิตที่ยืนติดกัน
Instinct: 100 Tacp Max Lv. 3 เมื่อพลังใจของนักบินมากกว่า 130 การโจมตีและการหลบหลีกจะเพิ่มขึ้นสูงสุด 15%
Guard: 100 Tacp Max Lv. 3 เมื่อพลังใจของนักบินมากกว่า 130 ค่าป้องกันจะเพิ่มขึ้นสูงสุด 20%
Hit&Run: 300 Tacp Max Lv. 1 เมื่อโจมตีไปแล้วจะสามารถเคลื่อนที่ต่อได้
Preemptive Strike: 300 Tacp Max Lv. 1 ใช้พลังจิต Persist และ Accel ทันทีที่ลงสนาม

Spirit Endurance: 200 Tacp Max Lv. 1 ป้องกันการติดสถานะผิดปกติต่าง ๆ ที่ศัตรูโจมตีใส่
Fighter Spirit: 100 Tacp Max Lv. 3 เพิ่มขีดพลังใจของนักบินเมื่อลงสนามสูงสุด 130
Morale ATK: 250 TacP Max Lv. 1 พลังใจของนักบิน +1 เมื่อทำการโจมตีศัตรู
Morale Def: 250 TacP Max Lv. 1 พลังใจของนักบิน +1 เมื่อโดนศัตรูโจมตี
Break Morale Limit: 100 TacP Max Lv. 3 เพิ่มค่าสูงสุดของกำลังใจนักบินสูงสุด +30
Supply Parts: 150 TacP Max Lv. 1 สามารถใช้ออเทมให้กับยูนิิตอื่นที่ยืนติดกันได้
SP Up: 150 TacP Max Lv. 9 เพิ่มค่า SP ให้นักบินสูงสุด +9
Maintenance Skill: 300 TacP Max Lv.1 สำหรับยูนิิตที่ฟิ้นพลังหรือเต็ม EN จะขยายพื้นที่เต็ม 1 ช่อง ความสามารถเต็มเพิ่ม 50% และสามารถเคลื่อนที่พร้อมเต็ม EN ได้
Proud Ace: 200 TacP Max Lv. 1 ลดจำนวนการทำลายศัตรู เพื่อเป็น Ace และ Great Ace
Lucky Star: 350 TacP Max Lv. 2 ใช้คำสั่ง Fortune เพิ่มเงินเมื่อทำลายศัตรู ทุกเทิร์นที่กำลังใจนักบินมากกว่า 130
Attacker: 2500 TacP เมื่อพลังใจนักบินสูงกว่า 130 พลังโจมตีเพิ่ม 20%

Full Counter: 2000 TacP สวนกลับการโจมตีของศัตรู
Dash: 1500 TacP เพิ่มระยะการเคลื่อนที่ +1
SP Recovery: 2500 Tacp ฟิ้นค่า SP 10 ทุกเทิร์น
EXC Bonus: 2000 TacP +2 EXC ทันทีที่ลงสนาม
Tactical Standby: 2500 TacP ถ้าไม่เคลื่อนที่จะใช้ Zeal และ Accel ในเทิร์นต่อไป และคืนค่า SP +5

3. คอมมานด์ซัพพอร์ต: เป็นคำสั่งพิเศษที่เรียกใช้พลังจิตของกลุ่มสนับสนุน [Supporter]

Astonage: First Aid ฟิ้น HP 1,500 ให้ยูนิิตทั้งหมด
Astonage & Milly: First Aid ฟิ้น HP 2,000 EN 30 ให้ยูนิิตทั้งหมด
Rain: Deeper Than the Sea ฟิ้น SP 40 ให้ยูนิิต 1 ตัว
Rain Enhance: Deeper Than the Sea ฟิ้น SP ทั้งหมดให้ยูนิิต 1 ตัว
Gotho & Vanilla & Cocoma: Funds Finder 1 เทิร์นทำลายศัตรูจะได้รับเงินเพิ่ม 20%
Mikoto: Ultra Gutsy เพิ่มพลังใจ +10 ให้นักบิน
Mikoto & Mamoru: Ultra Gutsy เพิ่มพลังใจ +15 และป้องกันสถานะผิดปกติให้นักบิน
Ed: Hacking ความแม่นยำ +20 ให้ทุกยูนิิต 1 เทิร์น
Lisa: Photon Probability EXC+3 เพิ่มความแรงอาวุธ +500 ให้กับผู้ใช้ 1 เทิร์น
Prospector: Masterful Blow ตัดกำลังใจยูนิิตศัตรู -15
Prospector & Inez: Masterful Blow ตัดกำลังใจยูนิิตศัตรู -20
Ohta: Passionate Words ใช้คำสั่ง Gain Vigor Valor ให้กับผู้ใช้
Wendy: Wife's Tending Loving Care ใช้คำสั่ง Persist ให้กับผู้ใช้



Scenario 1: First Day at Work



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
SR Point: ใช้การโจมตีทุกชนิดของยูนิตตัวเอง
Unit: - Great Mazinga
 - Ichinana
 - Big Volfogg

Special Scenario

Special Scenario: Challenge from Special Section 1



- ฉากนี้เป็นดาวน์โหลดคอนเทนต์พิเศษ ที่เป็นได้ดงมาให้ในแผ่น

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย
SR Point: -
Unit: Gespenst กรณีเราเลือกตัวเอกชาย ตัวเอกหญิงจะเป็นคนขับ ถ้าเลือกผู้หญิง ตัวเอกชายจะเป็นคนขับ

Scenario 2

Scenario 2: Space Cowboy



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย
SR Point: ใช้การโจมตีสนับสนุนของลูรี่ [ยานแม่ Nadesco B] ทำลายศัตรู 3 ตัวขึ้นไป
Unit: - Swordfish
 - Nadesico B
 - Astivalis Custom
 - Super Astivalis
Bonus: ใช้ Swordfish ของ Spike ทำลายศัตรูมากกว่า 3 ตัว [100 Tacp]

Scenario 2: Bounty Hunter Blues



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย
SR Point: ใช้การโจมตีสนับสนุนของลูรี่ [ยานแม่ Nadesco B] ทำลายศัตรู 3 ตัวขึ้นไป
Unit: - Swordfish
 - Nadesico B
 - Astivalis Custom
 - Super Astivalis
Bonus: ใช้ Swordfish ของ Spike ทำลายศัตรูมากกว่า 3 ตัว [100 Tacp]



Scenario 7

Scenario 7: Revenge Is Mine



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Blood Cradle
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย
SR Point: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งทำลายศัตรูมากกว่า 3 ตัวในเทิร์นของเรา
Unit: Brownie
Bonus: ใช้ Nobel Gundam หรือ Brownie ทำลายศัตรูมากกว่า 1 ตัว [10,000 G]

Scenario 8: แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตัวละครระหว่างชาย/หญิง

Saizo Route ตัวเอกชาย



Scenario 8: Scramble Mars



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Van, Akito, ยูนิตตัวเอกถูกทำลาย
SR Point: ภายใน 3 เทิร์น ทำลายศัตรูมากกว่า 12 ตัว
Unit: – Nadiesco B
 – Aestivaris Custom
 – Super Aestivaris
 – Black Serena, – Arcadia
Supporter: Tadashi
Bonus: ใช้ Tyrando ทำลาย Rudi [100 Tacp]
Secret: ใช้ Tyrando ทำลาย Rudi

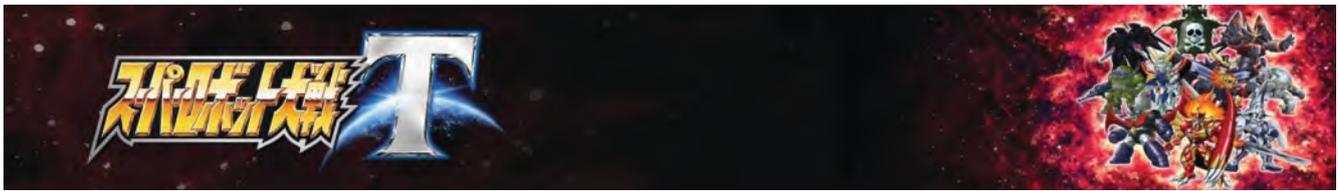
Sagiri Route ตัวเอกหญิง



Scenario 8: Mars Rhapsody



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Van, Akito, ยูนิตตัวเอกถูกทำลาย
SR Point: ภายใน 3 เทิร์น ทำลายศัตรูมากกว่า 12 ตัว
Unit: – Nadiesco B
 – Aestivaris Custom
 – Super Aestivaris
 – Black Serena, – Arcadia
Supporter: Tadashi
Bonus: ใช้ Tyrando ทำลาย Rudi [100 Tacp]
Secret: ใช้ Tyrando ทำลาย Rudi



Secret Scenario

Secret Scenario: Justice and Bravery are Friends



เงื่อนไขที่ทำให้เกิดฉาก : Guy ทำลายศัตรูมากกว่า 3 ตัว ในฉาก 11, Van มีจำนวนการทำลายศัตรูรวมมากกว่า 20 ตัว

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: -

Unit: - Black MightGaine

- Eldora Soul

Scenario 12

แบ่งสายการเล่นด้วยการเลือกตอบคำถาม

- 1. อยู่บนโลก
- 2. ไปอวกาศ

Earth Route บนพื้นโลก

Unit: สายนี้

- Gaogaigar
- Cowboy Bebop
- Mazinga Z
- Nadesico
- Gun X Sword
- G Gundam

Space Route อวกาศ

Unit: สายนี้

- All Gundam

Scenario 12: Undefeated the Brave!



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Snooby, ทำลาย EL15

เงื่อนไขการแพ้: Nadesico B, Guy, ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น และทำลาย Snooby เป็นตัวสุดท้าย

Unit: - Tryder G7

- Shuttle - Choryujin
- Big Volfogg
- Mightgaine
- Guard Driver
- Battle Bomber

Bonus: ใช้ Guy และ Maito ทำลายศัตรู 2 ตัว [10,000 G]

Scenario 12: Isolated Londo Bell



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Dreissen

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย, ยานแม่ Ra Cailum ถูกทำลาย

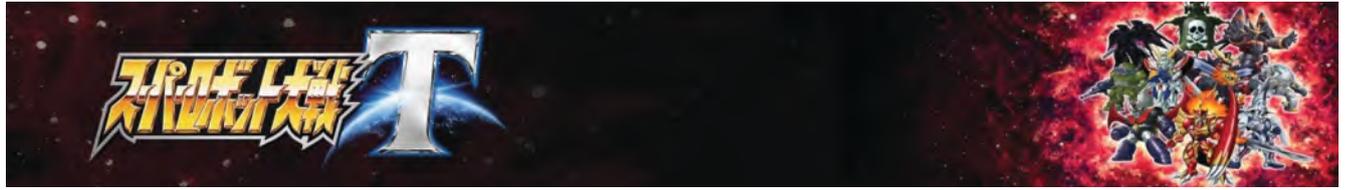
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น

Unit: - Ra Cailum

- Hyaku Shiki, - Re-Gz
- Jegan, - Jegan

Support: Astonage

Bonus: ใช้ Roux, Beecha, Elle, Mondo, Iino ทำลายศัตรู 1 ตัว [10,000 G]



Scenario 22

Scenario 22: Who to Fight For?



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Judou Kamille ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น

Bonus: ทำลาย Hokushin ด้วย Akito [10,000 G]

Secret: -

Hamann Point:

- ใช้ Judou คู่กับ Mashymre +1, - ทำลาย Mashymre ด้วย Fa +2
- ใช้ Kamille คู่กับ Hamann +1, - ใช้ Judou คู่กับ Hamann +1
- ใช้ Tobia คู่กับ Hamann +1, - ทำลาย Hamann +1

Scenario 23

Scenario 23: Fire with Fire



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Guy ถูกทำลาย

SR Point: ก่อนจบฉาก ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งมีค่า Exc 10

Unit: King J-Der

Support: Mikoto & Mamoru

Bonus: ทำลายยูนิตมากกว่า 3 ตัว ด้วย King J-Der [100 TacP]

Scenario 24

Scenario 24: Days of the Past



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Diablo of Monday, ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Van ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรู 15 ตัว ให้ได้ใน 3 เทิร์น

Support: - Lisa, - Wendy & Carmen

Bonus: ทำลาย Gadved ด้วย Van และทำลาย Innova ด้วย Rayeart Team คนใดคนหนึ่ง [10,000 G]

Scenario 25: แบ่งสายการเล่นด้วยตัวเอง

Saizo Route ตัวเอกชาย



Scenario 25: Project TND, Shelved

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: ผ่านฉากให้ได้ภายใน 6 เทิร์น

Bonus: ทำลายพวก Intial ทั้งหมด และ Tyranado ต้องมีจำนวนทำลายศัตรูมากกว่า Gespenst [100 TacP]



Independent Forces ทีมอิสระ

Unit: สายนี้

- Cross Bone Gundam
- G Gundam
- Votoms
- Cowboy Bebop
- Black Serena
- Shin Getter
- Arcadia
- Gun X Sword
- Expelled from Paradise

Scenario 30: Young Man, Don't Turn Back



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Jagd Doga, ทำลายศัตรูทั้งหมด

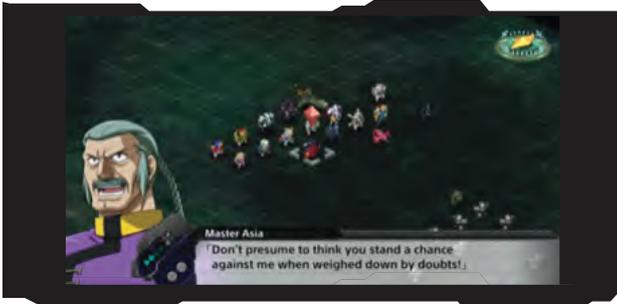
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Amuro ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดใน 3 เทิร์น และทำลาย Jagd Doga เป็นตัวสุดท้าย

Unit: Nu Gundam

Bonus: หลังจากกำลังเสริมมาถึง Amuro ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว [100 TacP]

Scenario 30: Beyond a Single Drop of Water



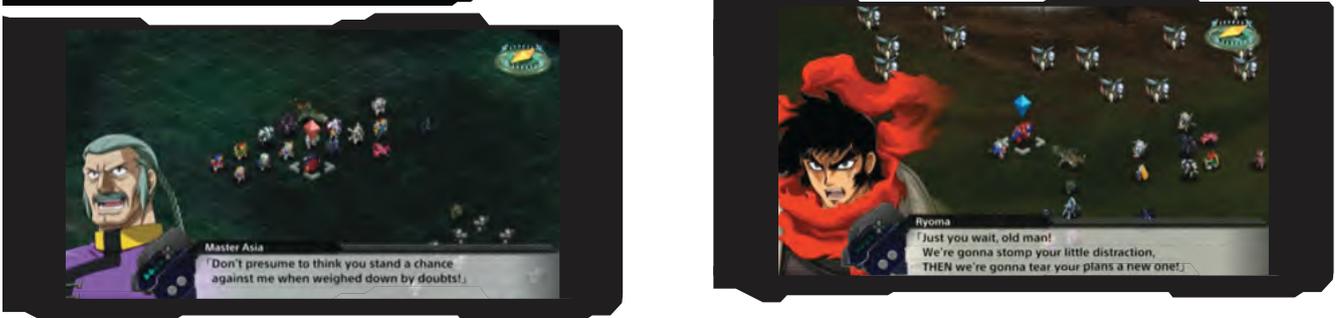
เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Leprechaun

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Show ถูกทำลาย

SR Point: จบฉากภายใน 4 เทิร์น

Bonus: คู่กับ Allen ด้วย Shion Toad ภายใน 3 เทิร์น [100 TacP]

Scenario 31: Twisted Developments



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Mesta of Tuesday, ทำลาย Master Gundam

1. ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Master Gundam ภายใน 5 เทิร์น

Bonus: ทำลาย Rony ด้วยยูนิตตัวเอก Tyrando [100 TacP]

Secret: -

Master Asia Point

- คู่กับ Master Asia ด้วย Domon +1
- คู่กับ Master Asia ด้วย Akito +1
- ทำลาย Master Asia ด้วย Domon +1

Scenario 31

Scenario 31: Beyond Anxiety and Fear





เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Rune God Zagato, ทำลาย Rune God Emeraude

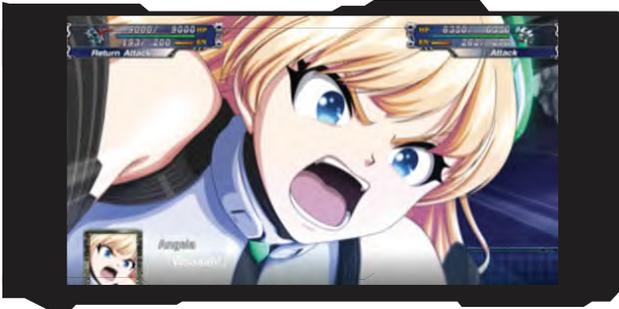
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ทีม Magic Knight Rayearth ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดให้ได้ภายใน 5 เทิร์น รวมถึงตัว Zagato

Bonus: ใช้ Hikaru Umi Fuu คู่กับ Zakami [10,000 G]

Secret: Secret Scenario

- หลังจากฉากนี้แล้วในทีมเราจะมี Ace มากกว่า 6 ตัวและอัปเกรดมาไม่ต่ำกว่าขั้น 5



เงื่อนไขที่ทำให้เกิดฉาก: หลังจากฉากที่ 34 ในทีมเราจะมี Ace มากกว่า 6 ตัวและอัปเกรดมาไม่ต่ำกว่าขั้น 5

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ในยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย

SR Point : -

Unit: - Grungust,

- Hucklebein, - Vangnext, - GranVang,

- ยูนิตในฉากนี้เป็นตัวเอกใน SRW V และ X ซึ่งเป็นเนื้อเรื่องแยก และ ยูนิตพวกนี้ไม่ได้มาเข้าร่วมกลุ่มกับเรา



1. อยู่บนโลก
2. ไปอวกาศ

Earth Route บนพื้นโลก

Unit: สายนี้

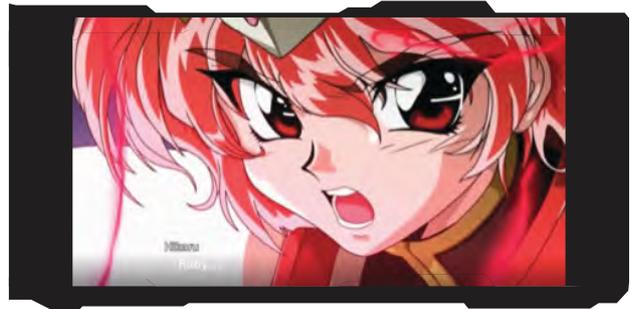
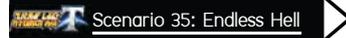
- Trider G7
- Dunbine
- Votoms
- Might Gaine
- Gaogaigar
- Cowboy Bebop
- Gunbuster

- Shin Getter
- Mazinga Z
- Arcadia
- Rayearth
- Expelled from Paradise
- Gun X Sword
- G Gundam

Space Route อวกาศ

Unit: สายนี้

- All Gundam
- Nadesico



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Ashura P1, ทำลายศัตรูทั้งหมด รวมถึงทำลาย Rune God Regalia ด้วย

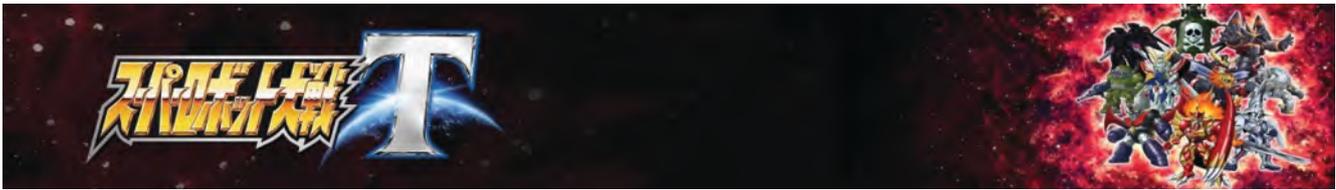
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Mazinga, Great Mazinga Rayearth Team ถูกทำลาย

SR Point : ทำลาย Jacer และ Ashura ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น และทั้งคู่ ต้องถูกทำลายในเทิร์นเดียวกัน โดยให้เราทำลายตัว Jacer ก่อน

Unit: - Ruin God

Bonus: ใช้ Lantis Support โจมตีให้ Hikaru [100 TacP]





เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: เมื่อยานแม่ J Noriko ถูกทำลายภายใน 7 เทิร์นเรายังเล่นไม่ผ่านฉาก
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น
Support: Ohta
Bonus: ทำลายศัตรูด้วยท่า Super Inazuma Kick ของ Gumbuster [100 TacP]

Scenario 39

Scenario 39: Slumbering Light, Awakening Darkness



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Enormous Flying Fortress
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Maito Choryujin Gekiryujin ได้ถูกทำลาย
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 2 เทิร์น
Bonus: ทำลาย Black Noir ด้วยท่า Double Drive Wheel Sword ของ Mightgaine [10,000 G]

Scenario 40

Scenario 40: The True Dragon Soars



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูได้ทั้งหมด, ทำลาย Shin Getter Dragon, ทำลายศัตรูได้ทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Getter ได้ถูกทำลาย
SR Point: ทำลาย Primeval ได้ในการโจมตีครั้งเดียว
Bonus: ทำลายศัตรูด้วย Shin Getter 3 [100 TacP]

Scenario 41

Scenario 41: Everyone's Happiness

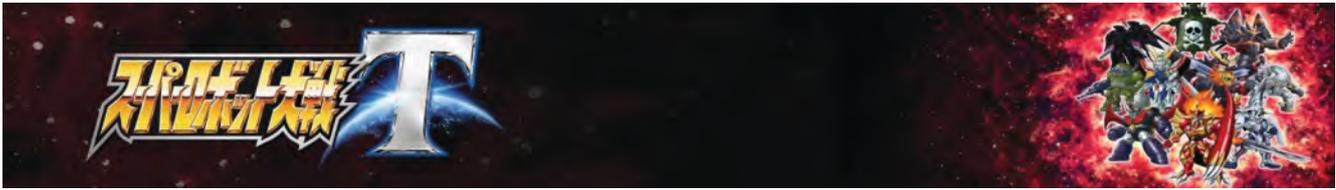


เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูได้ทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ตัวยานแม่ได้ถูกทำลาย
SR Point: ทำลาย Zaku III, Jagd Doga Guynei, Jagd Doga Quest, Geara Doga ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น
Bonus: ใช้ Harlock โจมตี Fasalina [10,000 G]
Secret: -
Haman Point: - สู้กับ Masyhmre ด้วย Fa +1, - ทำลาย Masyhmre ด้วย Fa +1, - ทำลาย Masyhmre ด้วย Judou +1
Ple Point: - สู้กับ Quest ด้วย Ple +1
Char Point: - สู้กับ Quest ด้วย Amuro +1, - ทำลาย Quest ด้วย Amuro +1, - สู้กับ Gyunei ด้วย Kamille +1, - ทำลาย Gyunei ด้วย Kamille +1

Scenario 42: แบ่งสายการเล่นด้วยตัวเอก

Saizo Route ตัวเอกชาย





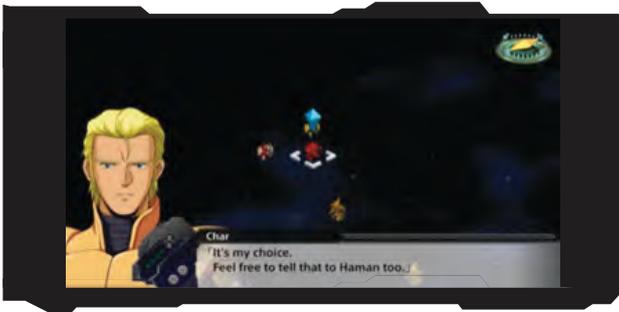
ร่วมทีมกับ Char Route



ร่วมทีมกับ Haman Route



Scenario 43: Char's Motive



Scenario 43: Sad, Lose Children



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Char, Gyunei, Quess ถูกทำลาย

SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 3 เทิร์น

Unit: - Sazabi

- Jagd Doga Gyunei
- Jagd Doga Quess

Bonus: Char, Gyunei, Quess ทำลายศัตรูมากกว่า 1 ตัว [100 TacP]

Secret: -

Haman Point: - ถ้าเลือกมาสายนี้ -2

- ทำลาย Masyhmre ด้วย Fa +1
- ทำลาย Masyhmre ด้วย Judou +1

Ple Point: - เลือกสายนี้ +1

Char Point: - เลือกสายนี้ +3, - Char, Gyunei, Quess ได้ทำลายศัตรู 4 ตัวสุดท้ายภายใน 3 เทิร์น +1

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Jagd Doga Gyunei, ทำลาย Sin of Friday

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Hamann ได้ถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Jagd Doga ทั้ง 2 ตัว ภายใน 3 เทิร์น

Unit: - Qubeley

Bonus: ใช้ Kamille โจมตี Gyunei [100 TacP]

Secret: -

Haman Point: - ถ้าเลือกมาสายนี้ +3

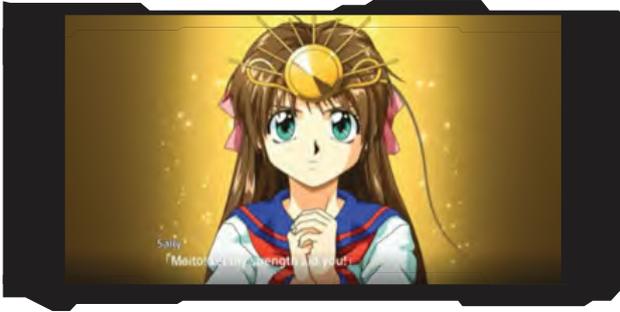
- คู่กับ Masyhmre ด้วย Fa +1
- ทำลาย Masyhmre ด้วย Fa +1
- ทำลาย Hamann +2

Char Point: - เลือกสายนี้ -2

- ทำลาย Gyunei ด้วย Kamille หรือ Amuro +1
- ทำลาย Quess ด้วย Amuro +1



Scenario 44: Silent Voice



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Quebeley ภายใน 4 เทิร์น, ทำลาย Quebeley และ Sin of Friday
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Hamann ได้ถูกทำลาย
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 4 เทิร์น โดยให้เราทำลาย Hamann เป็นตัวสุดท้าย
Unit: - Qubeley
Bonus: Hamann ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว [100 TacP]
Secret: -
Haman Point: - ทำลาย Hamann ด้วย Judou +1

Scenario 45

Scenario 45: Showdown at Axis



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Sazabi และ Nightingale
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Amuro, Master Asia ได้ถูกทำลาย
SR Point: ทำลาย Rewloola, ยานแม่ Musaka, Queen Mansa, Alpha aZieru, Jadg Doga, Sazabi ให้ได้ภายใน 4 เทิร์น
Unit: - Hi Nu Gundam
 - Queen Mansa ถ้า Ple Point มากกว่า 6
 - Qubeley Red ถ้า Ple Point มากกว่า 6
 - Jadg Doga - Alpha Azieru ถ้า Char Point มากกว่า 6
Bonus: จบฉากโดยมี Ple Point มากกว่า 6 [300 TacP]
Secret: -

Haman Point:

- Gyunei ไม่ถูกทำลาย +1, - ใช้ Ple คู่กับ Ple Two +1
- ใช้ Judou คู่กับ Ple Two +1
- ทำลาย Ple Two ด้วย Judou หรือ Ple +1

Char Point:

- ทำลาย Char ด้วย Kamille หรือ Amuro +1
- ทำลาย Gyunei ด้วย Kamille, Amuro +1
- ทำลาย Quess ด้วย Amuro +1, - Gyunei ไม่ถูกทำลาย +1

Master Asia Point:

- Master Asia ทำลายศัตรู 1 ตัว +1 สูงสุด 5 ตัว +5

Scenario 45: A Warriors Flies Again



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Quebeley, ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Master Asia, Hamann ถูกทำลาย
SR Point: ผ่านฉากภายใน 5 เทิร์น
Unit: - Qubeley
 - Master Asia
 - Queen Mansa ถ้า Ple Point มากกว่า 6
 - Qubeley Red ถ้า Ple Point มากกว่า 6
 - Jadg Doga, - Alpha Azieru ถ้า Char Point มากกว่า 6
Bonus: จบฉากโดยมี Ple Point มากกว่า 6 [300 TacP]
Secret: -

Haman Point: - ทำลาย Hamann ด้วย Judou +1,
 - Hamann ทำลายศัตรูมากกว่า 2 ตัว, - Masyhmre ไม่ถูกทำลาย +1
PLe Point: - ใช้ Ple คู่กับ Ple Two +1, - ใช้ Judou คู่กับ Ple Two +1,
 - ทำลาย Ple Two ด้วย Judou หรือ Ple +1
Char Point: - ใช้ Amuro คู่กับ Quess +1,
 - ทำลาย Quess ด้วย Amuro +1
Master Asia Point: - Master Asia ทำลายศัตรู 1 ตัว +1 สูงสุด 5 ตัว +5



Scenario 47

เงื่อนไขที่ทำให้เกิดฉาก: ทำ Char Point และ Hamann Point ให้ได้เยอะ ๆ
เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Nightingale, ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตเราตัวใดตัวหนึ่งถูกทำลาย ได้แก่ ยานแม่, Hamann, Mashymre, Gyunei
SR Point: -
Unit: - Quebeley
 - Zaku III Custom ต้องมี Hamann Point มากกว่า 8
 - Jagd Doga ต้องมี Char Point มากกว่า 6
Bonus: ปลดล็อกค่านี้นี้ได้ [300 TacP], ใช้ Char ทำลายศัตรูมากกว่า 3 ตัว [200 TacP]

Scenario 47

Scenario 47: The Steel Seven



เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด, ทำลาย Amakusa, ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่, Amuro, Kamille, Judou, Hamann, Kincade, Tobia, Char ถูกทำลายหรือไม่ผ่านจากภายใน 8 เทิร์น
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 5 เทิร์น
Unit: - Quebeley
 - Sazabi
 - Nightingale ต้องมี Char Point มากกว่า 7
 - Master Asia ต้องมี Master Asia Point 6
Bonus: ทำลายศัตรูทั้งหมด [10,000 G]

Scenario 48

Scenario 48: Seekers of Despair



Scenario 49

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ถูกทำลาย
SR Point: ทำลายศัตรูทั้งหมดภายใน 3 เทิร์น
Bonus: โจมตี Nova ด้วยทีมเรย์เอิร์ธคนใดคนหนึ่ง [100 TacP]

Scenario 49

Scenario 49: Towards the Endless Future



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Zwauth, Rune God Regalia, ทำลาย Debonair
เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ และ Rayearth Team ได้ถูกทำลาย
SR Point: ผ่านฉากให้ได้ภายใน 3 เทิร์น
Bonus: ทำลาย Debonia ด้วยท่า Flashing Sword ของ Hikaru [30,000 G]