

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: เกาส์ดิวส์

ISSUE: 12

แนวเกม: SD Gundam G Generation Cross Rays

Form: PS4, Switch, PC



SD Gundam G Generation Cross Rays อีกหลายจักรวาลทั้งหมัดนี้คือ Gundam



เรื่อง: เกาส์วิรัตน์



ชื่อเกม: SD Gundam G Generation Cross Rays
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Tactical, RPG
เครื่อง: Nintendo Switch

Score 8/10

มันเป็นเกมที่เติมเต็มความอึดอเมอให้เหล่าสาวกกันดั้มได้เป็นอย่างดีสำหรับ SD Gundam G Generation Cross Rays เกมวางแผนกันดั้มภาคต่อจากภาค Genesis แต่เปลี่ยนเนื้อหาจากจักรวาลหลัก [Universal Century] มาอยู่ในจักรวาลอื่น รวมเอาหุ่นยนต์จากหลายเรื่องเข้าไว้ด้วยกัน อาทิ จากภาค After Colony Gundam Wing, Mobile Suit Gundam Seed Series, Mobile Suit Gundam Iron-Blooded โดยเฉพาะกับซีรีส์ยอดนิยมอย่าง Mobile Suit Gundam Seed เกมจะขุ่นนวมาร่วมแจมด้วยมากที่สุด

ขณะที่ในส่วนระบบการเล่นตามเนื้อเรื่อง ภาคนี้เราสามารถเลือกเล่นตอนซีรีส์ที่เราชอบได้อิสระก่อน/หลัง และเรื่องราวมันจะไปตามเนื้อหาที่เกิดขึ้นในอนิเมชั่น หรือมังงะ ส่วนระบบเกมเพลย์ ภาคนี้มีส่วนที่พัฒนาขึ้นจากภาค Genesis มาก ทำให้ตัวเกมเล่นได้รวดเร็ว สั้นไหลมากขึ้น เช่นเดียวกับระบบควบคุมก็คอนโทรลไม่ยากเหมือนภาคก่อน

นอกจากระบบการเล่น, จุดสมจุดคอนโทรล กราฟิกภาคนี้ Bandai Namco ได้อัพเกรดภาพให้สวยคมชัดขึ้นกว่าภาค Genesis ทั้งในส่วนหน้าเมนู-หน้าอินเตอร์เฟซต่าง ๆ ถูกออกแบบใหม่ให้ดูสวยงามขึ้น แต่อาจจะดูสับสนน้อยสำหรับคนที่ติดต่อกับภาคก่อน ๆ หน้าซำภาคนี้ยังมีแถมระบบใหม่ ในระหว่างเราเล่นเกม เรายังสามารถส่ง Mobile Suit และกองกำลังของเราให้ออกไปทำภารกิจ แล้วเราก็จะได้สิ่งของตอบแทนกลับมา ทั้ง เงิน, สกิล และ Mobile Suit เรียกว่าฟาร์มกองทัพกันดั้มได้แม้ตัวเราจะไม่ได้อัจฉริยะ

ส่วนการทำควอสท์ลับก็ทำได้ง่ายขึ้น เนื่องจากเกมมีระบบสะสมเงิน นักบินต่อเนื้อเรื่อง ทำให้เราสามารถปลดล็อคนักบินเก่ง ๆ ได้แบบไม่ยาก

ในส่วนเนื้อหา ภาคนี้เป็นเรื่องราวของจักรวาลอื่น ที่อยู่นอกเหนือจากจักรวาลหลัก ทำให้ผู้เล่นบางคนที่เป็นนักเล่นสาย U.C. อาจไม่ประทับใจจนถึงขั้นไม่ยอมเล่น แนะนำว่าเป็นการตัดสินใจที่ผิดพลาด เพราะส่วนตัวเกลาดเองก็เป็นสาย U.C. เหมือนกัน แต่เพราะด้วยระบบการเล่นในภาค Cross ที่ทำออกมาได้ค่อนข้างดีมาก จนเป็นแรงส่งทำให้เกมภาคนี้เล่นสนุกที่สุดในซีรีส์ SD Gundam เลยก็ว่าได้

แต่ในความสุขที่ว่า ภาคนี้ก็ยังมีข้อเสียให้เห็นอยู่เหมือนกัน กับเนื้อหาเกมที่น่าเอาเรื่องราวของจักรวาลอื่น ๆ มาจับยัดใส่เข้าไป จนเกิดเป็นผลเสียเด่น ๆ 2 ข้อคือ

1. Mobile Suit ที่มีในเกมมีความหลากหลายน้อยลง และสายพัฒนาที่แคบลงตามไปด้วย
2. นักบินลับภาคนี้ไม่มีเยอะ และหลายคนก็เข้าไปซำมา

โดยรวม SD Gundam G Generation Cross Rays เป็นเกมที่เหมาะมากกับคนที่รักสายกันดั้มเป็นทุนเดิม และยิ่งเหมาะกับคนที่ชอบเล่นเกมแนววางแผน แนะนำเป็นอีกหนึ่งเกมที่มีโอกาสควรหยิบมาลองเล่น เพราะระบบเกมเล่นง่ายเข้าใจไม่ยาก แถมเมื่อเราเข้าใจแล้ว ผู้เล่นจะรู้สึกเพลิดเพลินไปกับเนื้อหาเกม เสมือนกำลังหยุดเวลา

ถึงแม้คุณจะไม่รักสาย U.C. แต่ถ้าคุณได้ลองมาเล่นเกม ๆ นี้ SD Gundam G Generation Cross Rays คุณอาจจะเผลอดอกหลุมรักไม่รู้ตัว แม้จะยังไม่ชอบหรือถูกใจที่สุด แต่เพราะด้วยความสนุกของระบบการเล่น นี่จึงเป็นหนึ่งในภาคซีรีส์เกม SD Gundam ที่ดีที่สุดเท่าที่ Banpresto - Bandai Namco เคยสร้างมา



เรื่อง: เกาส์วิลด์

■ Gundam EXIA: กันดั้ม เอ็กเซีย



นักบิน: Setsuna F. Seiei - เซ็ตสึนะ เอฟ. เซย์เอย์
Exia อ้างอิงมาจากภาษากรีกโบราณ Exousia รากศัพท์นี้เคยปรากฏอยู่ในคัมภีร์ไบเบิลสนธิสัญญาเก่า หมายถึง "พลัง" และ "อำนาจ" ภายหลังเปลี่ยนเป็นคำว่า Power ในภาษาอังกฤษปัจจุบัน เปรียบเสมือนพลังอำนาจที่จะมาหยุดยั้งเหตุการณ์อะไรบางอย่าง ดังนั้นคำว่า Gundam Exia จึงหมายถึง "อำนาจที่จะมาหยุดยั้งศัตรูด้วยพลังที่เหนือกว่า"

■ Virtue Gundam: เวอร์ทิว กันดั้ม



นักบิน: Tieria Erde - ทีเอเรีย เออร์เด
Virtue ตั้งชื่อตามลำดับทูตสวรรค์ชั้นโท คำว่า Virtues หมายถึง "คณะเทพแห่งคุณธรรม" หรือ "ธรรมเทพ" ถูกจารึกอยู่ในพระคัมภีร์ไบเบิล กล่าวว่า "หน้าที่หลักของทูตสวรรค์เหล่านี้คือ คอยสร้างสิ่งอัศจรรย์ต่าง ๆ ขึ้นบนโลก" Virtue เป็นทูตสวรรค์ผู้ลงมาจับพระเยซูคริสต์ขึ้นสวรรค์หลังสิ้นพระชนม์

■ Dynames Gundam: ไดนามีสกันดั้ม



นักบิน: Lockon Stratos - ล็อคออน สตราทอส
Dynames เป็นชื่อตั้งอิงมาจากภาษากรีกโบราณ Dunamis เป็นคำที่ถูกจารึกอยู่ในพระคัมภีร์ มีความหมายว่า "ฤทธานุภาพ" หรือพลังที่แสดงออกอย่างถึงขีดสุด จนถึงขั้นก่อให้เกิดปาฏิหาริย์ และในบางความหมายยังให้คำนิยามสื่อถึง "พลังที่ใช้ขับไล่สิ่งชั่วร้าย" และ "พลังที่ใช้รักษาผู้ป่วย" เป็นพลังสำคัญที่สถิตย์อยู่กับสาวกของพระเจ้าและผู้ติดตามพระองค์



ชื่อเกม: SD Gundam G Generation Cross Rays
 ค่าย: Bandai Namco
 แนว: Tactical, RPG
 เครื่อง: PS4, Nintendo Switch, PC ปี: 2019



เรื่อง: กาฬวิมลต์



สารผู้เขียน



SD Gundam หนึ่งในซีรีส์เกมกันดั้มที่มีมาตั้งแต่สมัยเครื่อง Super Famicom ลากยาวมาจนถึงปัจจุบัน รูปแบบเกมเปิดให้เราผลัดกันเดินบนตาราง พอเข้าระยะประชิด เกมก็จะตัดภาพมาที่ฉากแอคชั่นเข้าปะทะกัน จากนั้นเกมก็ถูกพัฒนามาเรื่อย ๆ จนเริ่มมาลงตัวในภาคยุค PS1 เมื่อทีมพัฒนาได้ตัดระบบแอคชั่นออกไป แล้วเปลี่ยนมาเป็นแนว RPG ใส่คำสั่ง Turn-Based เมื่อเข้าสู่ฉากต่อสู้แทน พร้อมกับระบบ EXP ใช้อัพเลเวลและพัฒนาอัพเกรดหุ่นโมบิลสูทเรา

ซีรีส์ SD Gundam ถูกพัฒนาต่อเนื่องมาจนถึงยุค PS2 ก่อนจะข้ามไปในยุค PS3 และกลับมาอีกทีในยุค PS Vita, PS4 กับภาค SD Gundam G Generation Genesis ปี 2016 ภาคที่อัพเกรดยกชุดจากยุค PS2 ต่อมาในปี 2019 Bandai Namco ก็วางขายเกมภาคใหม่ต่ออีกในชื่อ SD Gundam G Generation Cross Rays ภาคยกเครื่องปรับระบบเกมครั้งใหญ่ ทั้งหน้าเมนู-อินเตอร์เฟซ และความเร็วในการเล่น แดมจากต่อสู้ก็ทำออกมาได้สวยงามอลังการสุด ๆ ถึงแม้ระบบการเล่นหลักจะยังเหมือนเดิม แต่เกมยังมีจุดที่ต่างจากภาค Genesis ให้เห็นตรงเนื้อเรื่องที่เกิดขึ้นในเกม โดยภาคนี้จะอิงนำเรื่องราวของกันดั้มที่อยู่นอกเหนือจากจักรวาลหลักมาให้เราเล่นกัน ยกตัวอย่างเช่น After Colony Gundam Wing, Mobile Suit Gundam Seed Series และ Iron Blood

การควบคุม



การควบคุมพื้นฐานบนหน้าจอเมนู

สถานะ	PlayStation 4	Nintendo Switch
เลื่อนเคอร์เซอร์	กากบาท/ทิศทาง	กากบาท/ทิศทาง
เลื่อนเคอร์เซอร์	อนาล็อกซ้าย	อนาล็อกซ้าย
ตกลง	วงกลม	A
ยกเลิก/ถอยกลับ	กากบาท	B
แสดงสถานะ	สามเหลี่ยม	X
เปลี่ยนสถานะภาพยนตร์	สี่เหลี่ยม	Y
ตรวจสอบไอเทม	L1 R1	L R
ตรวจสอบรายการ	L2 R2	ZL ZR
แสดงรายละเอียด	Select	-



■ การควบคุมพื้นฐานบนหน้าจอมือขั้น

สถานะ	PlayStation 4	Nintendo Switch
เลื่อนเคอร์เซอร์	กากบาท/ทิศทาง	กากบาท/ทิศทาง
เลื่อนเคอร์เซอร์	อนาล็อกซ้าย	อนาล็อกซ้าย
เปลี่ยนมุมมอง	อนาล็อกขวา	อนาล็อกขวา
ตกลง	วงกลม	A
ยกเลิก/ถอยกลับ	กากบาท	B
แสดงสถานะ	สามเหลี่ยม	X
ค้นหายูนิท	L1 R1	L R
เปลี่ยนแผนที่	L2 R2	ZL ZR
เรียกเมนูระบบ	Start	+
เลื่อนเคอร์เซอร์ให้เร็วขึ้น	สี่เหลี่ยม + กากบาท/ทิศทาง	Y + กากบาท/ทิศทาง

Tips: สามารถปรับแต่งการควบคุมเพิ่มเติมได้ที่หน้า Configuration

คำสั่งใช้ควบคุม

■ หน้าจอตัก [Home Menu]



Story Mode: เข้าสู่มีชันเล่นตามภารกิจดำเนินเรื่องราว

Organization: การจัดการแบ่งออกเป็น

> **Form Groups:** การสร้างทีม = ช่วงเวลาเราปฏิบัติภารกิจในภาค Crossrays นี้ เราสามารถสร้างทีมได้ 4 ทีม แบ่งออกเป็นทีมที่มียานแม่และอีก 2 ทีมแบบเป็นกลุ่ม [ไม่มียานแม่] ได้สูงสุดทีละ 8 ยูนิท

- > **Manage Units:** การจัดการยูนิท = แบ่งย่อยออกเป็น
 - >> Produce = การผลิตยูนิทเพิ่มเข้ามา
 - >> Develop = การพัฒนายูนิท
 - >> Design = ใช้ออกแบบยูนิท เราสามารถทำได้เมื่อนำยูนิทต่างชนิดมารวมกัน
 - >> Exchange = แลกเปลี่ยนยูนิทเป็นรุ่นอื่น
 - >> Enhance = อัปเกรดยูนิทโดยใช้เงิน
 - >> Organize Captures = จัดการกับยูนิทที่ยึดมา

> **Manage Characters:** จัดการนักบิน = แบ่งออกเป็น Train Character = พัฒนาความสามารถนักบิน ตั้งแต่ติดตั้งจนถึงปรับเปลี่ยนสภิก

- >> Create Custom Character = สร้างนักบินตัวเอง
- >> Scout Character = ชื่อนักบินเพิ่มเติม

> **Lists:** รายการ = จัดการรายการแบบรวม ตั้งแต่โมบิลสูท, ยานแม่, อุปกรณ์เสริม, นักบิน

Group Dispatch: โหมดใหม่ที่ถูกเพิ่มเข้ามา ใช้สำหรับส่งกองกำลังเราออกไปทำภารกิจ ในช่วงระหว่างที่เราไม่ได้เล่นอยู่หน้าจอ เกมจะมีการกิจต่าง ๆ ให้เราเลือกทำ แต่ละภารกิจใช้เวลาเล่นตั้งแต่ 1.30 ชม. ไปจนถึง 15 ชม. และเมื่อทำภารกิจสำเร็จเราจะได้ค่า Exp, เงิน กับไอเทมสิ่งของแตกต่างกันไปตามความยาก-ง่ายของภารกิจที่เราทำ ในแต่ละภารกิจเราสามารถส่งทีมเข้าไปเล่นสูงสุดได้ 3 ทีม และเมื่อเราส่งกองกำลังหุ่นโมบิลสูท/ยานแม่ ออกไปทำภารกิจแล้ว เราจะไม่สามารถนำหุ่น/ยานเรากลับมาใช้ได้อีก จนกว่าจะเล่นครบเวลาหรือเราทำภารกิจสำเร็จจุล่งแล้ว

Quest: ตรวจสอบควอสท์ย่อยในเกม เพื่อใช้ปลดล็อกยูนิทและไอเทมอุปกรณ์

Gallery: รวมภาพประกอบ, คัทซีน, รายละเอียดนักบิน, โมบิลสูท

BGM Setting: ตั้งค่าเพลงประกอบ

Configuration: ตั้งค่าเกม และการควบคุม

Save/Load: เซฟเกม, โหลดข้อมูลเกม

คำสั่งในฉากต่อสู้





Stage 04. The Sorrowful Battle [การต่อสู้ที่เศร้าโศก]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Zechs

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Zechs ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น

■ **ช่วงที่ 2**

เงื่อนไขการชนะ: Duo กับ Quatre ไปถึงจุดหมาย

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ ยูนิตช่วยเหลือฝ่ายเราถูกทำลายทั้งหมด

เงื่อนไขพิเศษ: Duo กับ Quatre ไปถึงจุดหมายภายใน 3 เทิร์น

Tips: เมื่อเรามาถึงจุดหมาย จะมีศัตรูจะเข้ามาเพิ่ม และทีมเราจะได้อู๋เฟย เข้ามาช่วย จุดนี้เราต้องคอยระวังไม่ให้กระสวยอวกาศถูกทำลาย

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 05. The Gundam They Called Zero

[กันดั้มที่ถูกเรียกว่าซีโร่]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายศัตรูทั้งหมด โดยที่ Milliaro ไม่ถูกโจมตี

■ **ช่วงที่ 2**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Quatre

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ ยูนิตช่วยเหลือฝ่ายเราถูกทำลายทั้งหมด

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายโมบิลดอลล์มากกว่า 10 ยูนิต แล้วค่อยไป

ทำลาย Quatre

Tips: ฮีโร่จะเข้าต่อสู้กับควอดเตอร์ในอีกแผนที่หนึ่ง ตอนนี้นำเราทำลายควอดเตอร์ที่อยู่บนริงกันดั้ม [เมื่อเราทำลายโมบิลดอลล์ที่อยู่บนภาคพื้นดินมากกว่า 10 ยูนิตแล้ว]

Tips: หลังทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 06. Sanc Kingdom's Collapse

[การล่มสลายของแซงค์คิงด้อม]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายโมบิลดอลล์ 8 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายโมบิลดอลล์ 8 ยูนิต ให้ได้ภายใน 5 เทิร์น

■ **ช่วงที่ 2: มี 2 แผนที่**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายโมบิลดอลล์ 12 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ ยูนิตช่วยเหลือฝ่ายเราถูกทำลายทั้งหมด, ศัตรูเข้ามาในพื้นที่เรา

เงื่อนไขพิเศษ: ใช้ Heero ทำลายโมบิลดอลล์มากกว่า 6 ยูนิต ในจำนวนรวม 12 ยูนิต

Tips: ถึงด่านนี้จะมี 2 แผนที่ แต่เราไม่ต้องไปสนใจแผนที่ที่อยู่บนท้องฟ้าเลย

Tips: ศัตรูด่านนี้มีออกมาค่อนข้างเยอะ แนะนำให้คอยระวังอย่าให้ยูนิตฝ่ายศัตรูเข้ามาถึงพื้นที่เรา [ที่เป็นสีเขียว] ซึ่งหากมีศัตรูเข้ามาถึงพื้นที่เราแค่ตัวเดียวเกมจะโอเวอร์ทันที

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว เซคส์ จะมาพร้อมกับริงกันดั้ม จุดนี้ให้เราเอา ฮีโร่ เข้าไปสู้ด้วย จากนั้นจะเกิดเหตุการณ์แลกเปลี่ยนหุ่นยนต์กันแล้วเราจะได้เซคส์ที่อยู่บนกันดั้มเอเปียนมาเข้าร่วมทีม ขณะเดียวกันตัวฮีโร่ ก็จะได้ขึ้นไปควบคุมหุ่น ริงกันดั้ม แทน

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 0.7 Crossfire at Barge [ลูกหลงที่บาจ]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายโมบิลดอลล์ 20 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายโมบิลดอลล์ 10 ยูนิต ให้ได้ภายในเทิร์นเดียวกัน

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด



Stage 01. Red & Blue [สีแดงกับสีน้ำเงิน]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายศัตรูด้วยท่า Beam Rifle

■ ช่วงที่ 2

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูมากกว่า 8 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ ยูนิตช่วยเหลือฝ่ายเราถูกทำลายทั้งหมด

เงื่อนไขพิเศษ: ใช้ Gai Murakamo ทำลายศัตรูมากกว่า 4 ตัว

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 02. Showdown! Astray vs. Astray [ตัดสิน แอสเทรย์ ปะทะแอสเทรย์]



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Gai Murakamo

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ใช้ Lowe ทำลาย Gai Murakamo

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 03. The Third Astray [แอสเทรย์เครื่องที่สาม]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: นำยูนิตของ Lowe ไปยืนติดกับ Marlin

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: นำยูนิตของ Lowe ไปยืนติดกับ Marlin ให้ได้ภายใน 3 เทิร์น

■ ช่วงที่ 2

เงื่อนไขการชนะ: พายานแม่ Home ไปถึงจุดหมาย ณ พื้นที่สีเขียว

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ ยูนิตช่วยเหลือฝ่ายเราถูกทำลายทั้งหมด

เงื่อนไขพิเศษ: พายานแม่ Home ไปถึงจุดหมาย ณ พื้นที่สีเขียวให้ได้

ภายใน 8 เทิร์น

Tips: ฉากนี้เราต้องนำกองกำลังเรา เข้าทำลายซากโคโลนี่เพื่อเปิดทางให้เร็วที่สุด พร้อมกับคอยจัดการศัตรูที่โผล่ออกมาจากซาก

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว Gina จะนำแอสเทรย์โกลด์เฟรมออกมา

Tips: ทำลาย Gina

Stage 04. Giga Float [กิก้า ฟลอยท์]



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Gina

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย, Joint Bolts ถูกทำลายทั้งหมด

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Gina โดยที่ Joint Bolts เหลือมากกว่า 10

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด



Stage 07. The Angel's Second Advent [กำเนิดนางฟ้า ครั้งที่ 2]



เงื่อนไขการชนะ: พา Setsuna ไปให้ถึงยานแม่ Ptolemaios 2
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: พา Setsuna ไปให้ถึงยานแม่ Ptolemaios 2 ภายใน 4 เทิร์น
Tips: Setsuna จะมาปรากฏตัวที่ด้านซ้ายสุดของแผนที่ ในขณะที่ยานแม่ Ptolemaios 2 จะปรากฏยานอยู่ด้านขวาสุดของแผนที่ จุดนี้ให้เดินเกมแบบให้ทั้ง 2 เดินเข้าหากัน พร้อมกับคอนโทรลกองกำลังเรา เข้าคอยช่วยเหลือทำลายศัตรูเพื่อเคลียร์เส้นทาง
Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 08. Allelujah Rescue Operation [ปฏิบัติการช่วยเหลือ อาเลลูย่า]



เงื่อนไขการชนะ: ไม่ถูกทำลายจนถึงเทิร์นที่ 4
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: ก่อนเทิร์นที่ 4 ทำคะแนนได้มากกว่า 6,000
Tips: เงื่อนไขจากนี้ ถึงแม้เราจะยังมีชีวิตอยู่จนถึงเทิร์น 4 แต่ตอนนี้เราต้องรีบเข้าไปช่วย Setsuna ที่อยู่ด้านบนของแผนที่ เพราะเขาไม่สามารถช่วยตัวเองได้ และหากเราปล่อยเขาให้ถูกทำลาย เกมก็จะเกมโอเวอร์ทันที แนะนำให้เราส่ง Lockon เข้าไปช่วยเหลือเขาให้เร็วที่สุด
Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว Allelujah จะเข้ามาช่วย จากนั้นให้ทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 09. Twistedness of Innocence [ความบิดเบี้ยวของควมไร้เดียงสา]



ช่วงแรก
เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Saachez
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Saachez ให้ได้ภายใน 2 เทิร์น
ช่วงที่ 2
เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Revive
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Revive ในสภาพ Super High หรือ Higher
Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

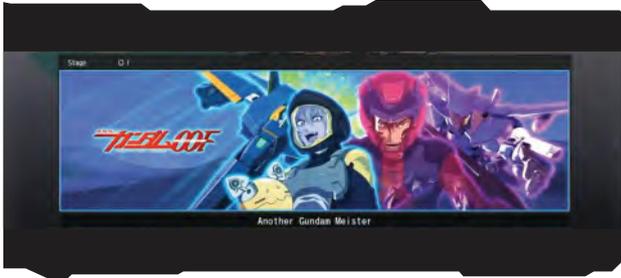
Stage 10. Light of Heaven [แสงสว่างจากสวรรค์]



ช่วงแรก
เงื่อนไขการชนะ: พายานขนส่งลำเล็ก Small Transport Vessels ไปให้ถึงจุดหมาย
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: พายานขนส่งลำเล็ก Small Transport Vessels ไปให้ถึงจุดหมายภายใน 7 เทิร์น
ช่วงที่ 2
เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Momento Mori
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย
เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Momento Mori ให้ได้ภายใน 6 เทิร์น
Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด



Stage 01. Another Gundam Meister [กันดั้มไมน์สเตอร์อีกตัว]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายศัตรู 2 ยูนิต ในเทิร์นเดียวกัน

■ **ช่วงที่ 2**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย ศัตรูมากกว่า 5 ยูนิต.

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ใช้ Fon ทำลายศัตรูมากกว่า 3 ยูนิต

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 02. Aeolia [อีโอลียา]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายยูนิตโดยยูนิตหนึ่งของ Trinity

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Johann หรือ Nena

■ **ช่วงที่ 2**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมดให้ได้ภายใน 4 เทิร์น

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายศัตรูทั้งหมดให้ได้ภายใน 3 เทิร์น

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 03. Hizar Fermi [ไฮซ่า เฟร์มี]



■ **ช่วงแรก**

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Hizar

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Hizar ภายใน 5 เทิร์น

Tips: เนื่องจากยูนิตเราต่างกับยูนิตเป้าหมายมาก ทำให้เราไม่อาจทำลายศัตรูได้ทันภายใน 5 เทิร์น แนะนำให้เปลี่ยนมาใช้ร่างยานบิน เพื่อทำให้เราเพิ่มระยะการเดินทางได้ไกลขึ้นในแต่ละเทิร์น

■ **ช่วงที่ 2**

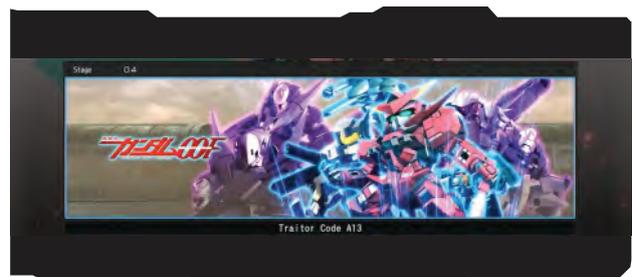
เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย กลุ่ม GN-Xs ทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย กลุ่ม GN-Xs ทั้งหมด ก่อนที่จะทำลายกลุ่ม Terrorists

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 04. Traitor Code A13 [คนทรยศ รหัส A13]



■ **ด่านนี้มี 2 แผนที่**

เงื่อนไขการชนะ: พา Fon, Rien, Laurel และ Olife คนใดคนหนึ่งไปถึงจุดหมาย

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: พา Fon, Rien, Laurel และ Olife ไปให้ถึงจุดหมายภายใน 5 เทิร์น

Tips: พยายามใช้ Fon ใจมดีและเดินเข้าพื้นที่ให้เร็วที่สุด

Tips: ในส่วนพื้นที่ที่มีกำแพงกัน ส่วนนี้ถือเป็นจุดถ่วงทำให้กองกำลังหลักเราที่เป็นยานแม่ เคลื่อนที่เข้าไปได้ค่อนข้างช้าและลำบาก

Tips: ในส่วนแผนที่ 2 พื้นที่ที่เป็นท้องฟ้า เราไม่ต้องไปสนใจศัตรูตรงนั้น เพราะสักพักมันก็จะตามลงมาใจมดีเราเอง

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด



Stage 07. Tekkadan [เทกคะดัน]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Carta

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Carta ในสภาพ Super High หรือ Higher

■ ช่วงที่ 2: มี 2 แผนที่

เงื่อนไขการชนะ: พา Altra ไปให้ถึงจุดหมายภายใน 8 เทิร์น

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: พา Altra ไปให้ถึงจุดหมายภายใน 7 เทิร์น

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 09. Awakening Calamity [การตื่นขึ้นของภัยพิบัติ]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายยูนิตศัตรู 6 ยูนิต ให้ได้ภายในเทิร์นเดียวกัน

■ ช่วงที่ 2

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Hashmal

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลาย Hashmal ให้ได้ภายใน 7 เทิร์น

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 08. New Blood [เลือดใหม่]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายยูนิตศัตรู 6 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายยูนิตศัตรู 6 ยูนิต [เฉพาะโมบิลสูท]

Tips: การทำเงื่อนไขพิเศษ เราต้องโจมตีและทำลายยูนิตศัตรูเฉพาะ

สายโมบิลสูทให้ครบ 6 ยูนิต

■ ช่วงที่ 2: มี 2 แผนที่

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายยานแม่ 6 ลำ

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: จำนวนปริมาณการทำลายยานแม่เราจะต้องมีมากกว่า

หน่วย Gjallarhorn

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Stage 10. Lit by a Blazing Sun [ส่องสว่างจากแสงอาทิตย์]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายศัตรูทั้งหมด โดยที่ Small Container Vessel

ยังเหลืออยู่

■ ช่วงที่ 2: มี 2 แผนที่

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายยานแม่ 5 ลำ

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายยานแม่ 5 ลำ ให้ได้ภายในเทิร์นเดียวกัน

Tips: หากเราต้องการเก็บเวทเงื่อนไขพิเศษ เราต้องคอยกะจังหวะการเดินทาง

ของศัตรูให้ดี เพราะยานแม่ศัตรูจะมีอยู่บนแผนที่ที่ 2 นะให้เราเหลือค่า

พลังงานยานแม่ให้น้อย แล้วแบ่งกองกำลังโจมตีทั้ง 2 แผนที่พร้อม ๆ กัน

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด



Stage 06. Strife: Faith and Expectations

[การต่อสู้ของศรัทธาและความคาดหวัง]



เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Zadiel

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ใช้ Argi ทำลาย ให้ได้ภายใน 5 เทิร์น

Tips: หลังเราทำตามเงื่อนไขแล้ว ให้เราทำลายศัตรูทั้งหมด

Tips: หลังจบเนื้อเรื่องหลักทั้งหมด เกมจะขึ้นฉากพิเศษ Final Stage เพิ่มเข้ามาให้เราเล่น

■ Knowledge

1. ฉากนี้จะยากมาก ถ้าเวลานักบินเราไม่สูงพอ และไม่บลิสทเราไม่แกร่งจริงจะสู้ลำบากมาก แนะนำให้ไปเลือกเล่นในโหมดความยากลำดับรองก่อน แล้วค่อยวนกลับมาเล่นฉากนี้ครั้งที่
2. ในฉากนี้จะมีเคสท์พิเศษที่สำคัญมารวม 6 เคสท์ โดยเราจะปลดล็อกโมบิลสูทหลักได้อีก 5 ยูนิต พร้อมกับนักบินพิเศษอีก 1 คน
3. สเต็ปการเล่นด้านนี้คือ ในช่วงแรกให้เราคอยทำลายศัตรูทั้ง 4 ด้าน จนกว่ามันจะไม่เกิดขึ้นมาอีก [มากกว่า 100 ยูนิต] จากนั้นค่อยไปทำลายยูนิตระดับบอสทั้ง 4 ตัว
4. สเต็ปการเล่นช่วงที่ 2 ก่อนที่เราจะทำลาย Knight Superior Dragon ให้เราทำลายยูนิตที่อยู่บนแผนที่ทั้งหมดก่อน แล้วค่อยไปทำลาย Knight Superior Dragon รายละเอียดเพิ่มเติมอยู่ในส่วน Quest List ด้านที่ 273 - 276
5. เมื่อเราเล่นโหมดนี้เคลียร์แล้ว เกมจะมอบโหมดยากสุดระดับ Hell ให้เรา

Final Stage Stage 01. Awakened Legends [การตื่นของตำนาน]



■ ช่วงแรก

เงื่อนไขการชนะ: ทำลายโมบิลสูทระดับบอสทั้ง 4 ยูนิต

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายโมบิลสูทมากกว่า 100 ยูนิต แล้วค่อยทำลายโมบิลสูทระดับบอสทั้ง 4 ยูนิต

■ ช่วงที่ 2

เงื่อนไขการชนะ: ทำลาย Knight Superior Dragon

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตของเราถูกทำลาย

เงื่อนไขพิเศษ: ทำลายโมบิลสูทที่ออกมาทั้งหมด ก่อนทำลาย Knight Superior Dragon

Quest List



เงื่อนไขและวิธีการปลดล็อกนักบิน และไอเทมพิเศษในเกม

Chapter: Mobile Suit Gundam Wing





■026. ขุนพลดำแห่งการทำลาย

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Hydra Gundam ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Valder Farkill [วัลเดอร์ ฟาร์คิล]

■027. ปราดนาเพียงสันติภาพ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 03. Operation Pandora [ปฏิบัติการแพนโดร่า]

ปลดล็อค: Lucille Aisley [ลูซิล ไอสลีย์]

■028. ความละเอียดของนักบิน G

เงื่อนไข: ใน Stage 04. In the Name of Peace [ในนามแห่งสันติภาพ] ให้เราทำลาย ลอรา และซอริส ก่อนจบ Stage

ปลดล็อค: Soris Armonia [ซอริส อาร์มอเนีย], Luna Armonia [ลอรา อาร์มอเนีย]

■029. เหมืองแร่บนดาวเคราะห์

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. An MS Called Geminass [โมบิลสูทคู่แฝด]

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■030. ตื่นขึ้นระบบ PX

เงื่อนไข: ใน Stage 02. The Man with the Silver Mask [ชายผู้มากับหน้ากากสีเงิน] ให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■031. G-Unit

เงื่อนไข: พัฒนาโมบิลสูท หรือลงทะเบียน Geminass 01 กับ Geminass 02 ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

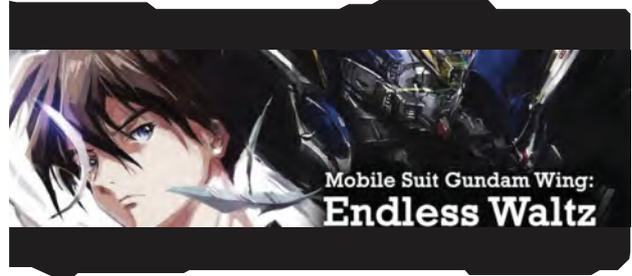
ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■032. เส้นทางของสันติภาพ

เงื่อนไข: ใน Stage 04. In the Name of Peace [ในนามแห่งสันติภาพ] ให้เราทำลาย The Grand Chario ให้ได้ภายใน 7 เทิร์น

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทอง

Chapter: Mobile Suit Gundam Wing Endless Waltz



■033. ปีกสุดท้าย

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Wing Gundam Zero EW ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Heero Yuy [ฮีโร่ ยูย] [EW]

■034. วงโคจรสู่นรก

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Gundam Deathscy the EW ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Duo Maxwell [ดูโอ แม็กเวลล์] [EW]

■035. ตัวตลกแห่งสนามรบ

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Gundam Heavyarm Kai EW ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Trowa Barton [โทโรว่า บาร์ตัน] [EW]

■036. สงครามที่ไม่มีวันชนะ

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Gundam Sandrock Kai EW ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Quatre Rabarba Winner [ควาเตอร์ ราบารา วินเนอร์] [EW]

■037. ความยุติธรรม

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Altron Gundam EW ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเก็ของหุ่น]

ปลดล็อค: Chang Wufei [ชาง อู๋เฟย] [EW]



■049. ประจวบกันสุดท้าย

เงื่อนไข: ใน Stage 09. To the Future that Never Ends [อนาคตอันไร้จุดสิ้นสุด] ให้เราใช้ คิระ เข้าต่อสู้กับ ลอว์ มากกว่า 2 ครั้ง จากนั้นก็ให้ใช้ คิระ ทำลาย ลอว์

ปลดล๊อค: Rau Le Creuset [ลอว์ เลอ ครูเซ่]

■050. ทีมครูเซท

เงื่อนไข: ใน Stage 03. Stars Falling in Space [ดวงดาวที่ร่วงอยู่ในอวกาศ] ให้เราทำลาย อิซาค, เดียอัก้า, นิโคล ก่อนเคลียร์สแดง

ปลดล๊อค: Yzak Joule [อิซาค จูล], Nicol Amalfi [นิโคล อาร์มาฟี], Dearka Elsman [เดียอัก้า เอลแมน]

■051. กระสุนเวทย์มนต์ยามพลบค่ำ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. Collapsing Land [ดินแดนล่มสลาย]

ปลดล๊อค: Miguel Alman [มิเกล ไอแมน]

■052. บุสต์ แมน

เงื่อนไข: ใน Stage 07. Into the Dawn Skies [สู่ฟากฟ้าแห่งรุ่งอรุณ] ให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ และทำลาย ออก้า, คลอโต้, ชานี

ปลดล๊อค: Orga Sabnak [ออก้า], Clotho Buer [คลอโต้], Shani Andreas [ชานี]

■053. เสือทะเลทราย

เงื่อนไข: ใน Stage 04. Burning Clouds of Sun [การเผาไหม้ของดวงอาทิตย์] ให้เราใช้ คิระ เข้าต่อสู้กับ วาลเฟรย์ มากกว่า 2 ครั้ง และใช้ คิระ ทำลาย วาลเฟรย์

ปลดล๊อค: Andrew Waldfeld [อันเดร วาลเฟรย์]

■054. สิ้นสุดพายุทราย

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 04. Burning Clouds of Sun [การเผาไหม้ของดวงอาทิตย์]

ปลดล๊อค: Martin Dacosta [มาร์ติน ดาคอสต้า]

■055. ท้องฟ้ายามรุ่งอรุณ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 07. Into the Dawn Skie [สู่ฟากฟ้าแห่งรุ่งอรุณ]

ปลดล๊อค: Asagi Caldwell [อาซากิ], Mayura Labatt [มิอุระ], Juri Wu Nien [จูริ]

■056. อุดมการณ์แห่งออร์ป

เงื่อนไข: บันทึกยานแม่ Kusanagi ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการเก็บเศษของยานแม่]

ปลดล๊อค: Ledonir Kisaka [เลโดเนียร์ คิซากะ]

■057. สันติภาพจอมปลอม

เงื่อนไข: ใน Stage 01. Collapsing Land [ดินแดนล่มสลาย] ให้เราใช้ คิระ ทำลาย มิเกล ด้วยท่า Armor Schneider

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■058. กันดั้มที่หายไป

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 02. Umbrella of Artemis [ร่มของอาร์เทมิส]

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■059. ปฏิบัติการ สปีทเบรก

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 06. The Descending Sword [ดาบที่ไล่ความคม] ให้ได้ภายใน 10 เทิร์น

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■060. ประตูที่เปิดออก

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 08. A Place for the Soul [ดินแดนแห่งวิญญาณ] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■061. การโจมตี จาซิน ดอร์ ที่สอง

เงื่อนไข: ใน Stage 09. To the Future that Never Ends [อนาคตอันไร้จุดสิ้นสุด] ให้เราทำลายยานแม่ Dominion ให้ได้ภายใน 4 เทิร์น

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทอง



■072. คำปฏิญาณต่อสวรรค์

เงื่อนไข: บันทึกหุ่นประเภท Gold Frame ทุกชนิดลงในสายการผลิต [ได้รับการพัฒนาหรือการเก็บเก็จของหุ่น]

ปลดล๊อค: Rondo Mina Sahaku [รอนโด มิน่า ซาฮาคุ]

■073. สวมคามเก็บขยะ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. Red & Blue [สีแดงกับสีน้ำเงิน] โดยเรา ต้องทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล๊อค: Professor [โพรเฟสเซอร์], Liam Garfield [เลียม], Kisato Yamaguki [คิซาโตะ]

■074. คอร์ดิเอเตอร์คนแรก

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 05. Fateful Decision [การตัดสินใจของความเป็น ความตาย]

ปลดล๊อค: Captain GG [กัปตัน GG]

■075. แอสเครย์ที่ถูกขโมย

เงื่อนไข: ใน Stage 03. The Third Astray [แอสเทรย์ เครื่องที่สาม] ให้เราพา Lowe ไปให้ถึง Marlin โดยไม่ถูกโจมตี

ปลดล๊อค: Marlin [มาร์ลิน]

■076. ทหารรับจ้างและลานเก็บขยะ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. Red & Blue [สีแดงกับสีน้ำเงิน]

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■077. แอสเครย์ที่สาม

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 03. The Third Astray [แอสเทรย์เครื่องที่สาม]

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■078. หลุดจากเส้นทางที่สูงส่ง

เงื่อนไข: บันทึกหุ่นประเภท Gundam Astray ลงไปทั้ง 3 แบบ

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■079. การตัดสินใจที่โชคดี

เงื่อนไข: ใน Stage 05. Fateful Decision [การตัดสินใจของความเป็น ความตาย] ให้เราใช้ Lowe หรือ Gai โจมตี Gina อย่างน้อยคนละ 1 ครั้ง จากนั้นก็ให้เราใช้ใครก็ได้ใน 2 คนนี้ [Lowe/Gai] เข้าทำลาย Gina

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทอง

Chapter: Mobile Suit Gundam Seed Astray R



■080. คมมีดมนุษย์

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Gerbera Straight ลงในสายการผลิต [ได้รับการพัฒนาหรือการเก็บเก็จของหุ่น]

ปลดล๊อค: Un,No [อัน โน]

Chapter: Mobile Suit Gundam Seed X Astray



■081. เด็กแห่งศรัทธา

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Dreadnought Gundam ลงในสายการผลิต [ได้รับการพัฒนาหรือการเก็บเก็จของหุ่น]

ปลดล๊อค: Prayer Reverie [พราเยอร์ รีเวรี่]



■093. เล่นกับโชคชะตา

เงื่อนไข: ปลดล็อกนักบิน Athrun [Destiny] ใน Scout List
ปลดล็อก: Meyrin Hawke [เมย์ริน ฮอว์ก] [ORB]

■094. วีรบุรุษแห่ง จาซิน ดิว

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น ZAKU Warrior, ZAKU Phantom และ GOUF Ignited ลงไปในสายการผลิต [ได้รับจากการพัฒนาหรือการเก็บเศษของรุ่น]
ปลดล็อก: Yzak Joule [อีซาค], Dearka Elsman [เดย์อัคก้า] [Destiny]

■095. นักแต่งเพลงจอมปลอม

เงื่อนไข: ปลดล็อก Lacus Clyne ใน Scout List
ปลดล็อก: Meer Campbell [เมียร์ แคมป์เบลล์]

■096. ต่ออายุ

เงื่อนไข: บันทึกรุ่นที่ถูกขโมยจาก Armory ทั้ง 3 รุ่นลงในสายการผลิต
ปลดล็อก: Stella Loussier [สเตลล่า], Sting Oakley [สติง], Auel Nelder [อ่าว]

■097. ความทรงจำ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 05. The Endless Night [คืนที่ไม่มีวันสิ้นสุด]
ปลดล็อก: Neo Roanoke [เนโอ โรอาโน]

■098. สถานที่ที่จะกลับมา

เงื่อนไข: ใน Stage 09. The Chosen Future [อนาคตที่เราเลือก] ให้เราใช้ Neo ต่อสู้กับ Talia หนึ่งครั้ง และใช้ Murrue ทำลาย Talia
ปลดล็อก: Neo Roanoke [เนโอ โรอาโน] [ORB]

■099. คืนที่ไม่มีสิ้นสุด

เงื่อนไข: ใน Stage 05. The Endless Night ให้เราทำลาย Stella ก่อนจากนั้นก็ให้ทำลาย Shinn
ปลดล็อก: Stella Loussier [สเตลล่า ลูเซออร์]

■100. มรดกแห่งทองคำ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 07. Legacy of Gold [มรดกแห่งทองคำ]
ปลดล็อก: Cagalli Yula Athha [คากาลี่], Leodonir Kisaka [เลโดเนอร์] [Destiny]

■101. กระสุนไฟบอกเหตุ

เงื่อนไข: เคลียร์ Quest Legacy of Gold [มรดกแห่งทองคำ]
ปลดล็อก: Alex Dino [อเล็กซ์ ดิโน]

■102. ราชนินาว

เงื่อนไข: เคลียร์ทุกฉากใน Series Mobile Suit Gundam Seed Destiny
ปลดล็อก: Lacus Clyne [ลาคัส โคลน์] [Destiny]

■103. แล่นต่อไปเพื่อวันพรุ่งนี้

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 06. Operation Angel Down [ปฏิบัติการถล่มนางฟ้า]
ปลดล็อก: Murre Ramius [เมอร์รูว์], Miriallia Haw [มิเรียร์รา], Arnold Neumann [อาร์โนลด์], Kojiro Murdoch [โคจิโร่] [Destiny]

■104. เจ้าชายแห่งเสรีภาพ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 09. The Chosen Future [อนาคตที่เราเลือก]
ปลดล็อก: Andrew Waldfield [แอนดรูว์ วาลด์เฟล] [Destiny]

■105. ครั้งหนึ่งที่คลั่งแค้น

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. Those Who Call for War [ผู้เรียกร้องสงคราม]
ปลดล็อก: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■106. ทำลายโลก

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 02. The End of the Word [จุดสิ้นสุดของโลก] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ และต้องทำให้ Meteor Breaker ให้มีเหลือมากกว่า 4 จุด
ปลดล็อก: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง



■ 117. สู้ฟากฟ้า

เงื่อนไข: ผ่าน Stage 01. To the Skies [สู้ฟากฟ้า]

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■ 118. สู่โลก

เงื่อนไข: ใน Stage 02. The Stargezer [สตาร์เกเซอร์] หลังเราทำลาย Shams ได้แล้วก็ให้เราดใช้ Sol ทำลาย Sven ต่อเลย

ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

Chapter: Mobile Suit Gundam Seed Delta Astray



■ 119. ประตุที่ผูกไว้เพื่อความสว่าง

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Delta Astray ลงในสายการผลิต [ได้จากสายพัฒนา]

ปลดล๊อค: Agnes Brache [แอนเนส บราช]

■ 120. ลูกไฟที่อัดแน่น

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Gundam Astray Green Frame ลงในสายการผลิต [ได้จากสายพัฒนา]

ปลดล๊อค: Trojan Noiret [โทรจัน นอยส์]

Chapter: Mobile Suit Gundam 00



■ 121. กันดั้มโมโนสเตอร์

เงื่อนไข: เก็บเกจยูนิตของ Setsuna จนเต็ม [เราสามารถให้หุ่นชนิดใดก็ได้ที่นักบินคนดังกล่าวใช้ขับใน Stage ของ Mobile Suit Gundam 00]

ปลดล๊อค: Setsuna F Seiei [เซ็ตสึนะ เอฟ เซย์เอย์]

■ 122. พลุขมยั้งสี่เขี้ยว

เงื่อนไข: ใน Stage 06. Endless Poem [บทกวีที่ไม่มีวันสิ้นสุด] ให้เราใช้ Lockon คู่กับ Saachez มากกว่า 1 ครั้ง และพยายามเอาชนะให้ได้

ปลดล๊อค: Lockon Stratos [ล๊อคออน สตราตอส]

■ 123. ความแข็งแกร่งของซูเปอร์ไซเคเลอร์

เงื่อนไข: เก็บเกจยูนิตของ Allelujah จนเต็ม [เราสามารถให้หุ่นชนิดใดก็ได้ที่นักบินคนดังกล่าวใช้ขับใน Stage ของ Mobile Suit Gundam 00]

ปลดล๊อค: Allelujah Haptism [อาเลลูย่า ฮาฟซัม]

■ 124. แรงกระตุ้นการฆ่า

เงื่อนไข: ปลดล๊อคนักบิน Allelujah ใน Scout List

ปลดล๊อค: Hallwujah Haptism [ฮาเลลูย่า ฮาฟซัม]

■ 125. คำพิพากษาโลก

เงื่อนไข: เก็บเกจยูนิตของ Tieria จนเต็ม [เราสามารถให้หุ่นชนิดใดก็ได้ที่นักบินคนดังกล่าวใช้ขับใน Stage ของ Mobile Suit Gundam 00]

ปลดล๊อค: Tiera Erde [ทีเรีย แอร์เดอร์]

■ 126. วิญญาณนำทาง

เงื่อนไข: บันทึกหุ่นทุกชนิดที่ได้ Graham เป็นคนขับลงในสายการผลิต

ปลดล๊อค: Graham Aker [เกรแฮม เอเกอร์]

■ 127. ฆะดาที่เป็นเลือด

เงื่อนไข: ทำลายหุ่นฝั่งศัตรูตลอดการเล่นให้ได้รวม 1,000 ตัว

ปลดล๊อค: Ali al-Saachez [อาลี อัล ซาเชซ]



■141. ความต้องการที่จะเปลี่ยนแปลง

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 07. The Angel's Second Advent [กำเนิดนางฟ้าครั้งที่ 2] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Challenge Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล็อค: Tieria Erde [ทีเรีย แอร์เดอร์] [2ND]

■142. บทเพลงแห่งชัยชนะของการขัดขวาง

เงื่อนไข: บันทึกยานแม่ Ptolemaios 2 ลงในสายการผลิต [ได้รับจากการเก็บเก็ของยานแม่]

ปลดล็อค: Sumeragi Lee Noriega [ซูเมรากิ ลี โนริเอกะ], Feldt Grace [เฟรจ เกรซ], Milena Vashti [มิลเลียนา วาซ], Anew Returner [เอนิว รีเทิร์นเนอร์] [2ND]

■143. สัญญารันรัน

เงื่อนไข: ใน Stage 13. For the Future [เพื่ออนาคต] ให้เราใช้ Setsuna ต่อสู้กับ Louise รวม 2 ครั้ง และใช้ Setsuna ทำลาย Louise

ปลดล็อค: Saji Crossroad [ซาจิ], Louise Halevy [หลุยส์]

■144. ความไม่พอใจในแต่ละคน

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 11. Within the Scattering Light [ภายในแสงสว่างที่กระจัดกระจาย] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล็อค: Nena Trinity [นีน่า ทรีนิตี้] [2ND]

■145. เกินกว่า

เงื่อนไข: ใน Stage 13. For the Future [เพื่ออนาคต] ให้เราใช้ Setsuna คู่กับ Ribbons มากกว่า 3 ครั้ง จากนั้นก็ให้ทำลาย Ribbons ด้วยท่า Tran-Am ในสภาพ High หรือ Super High Tension

ปลดล็อค: Ribbon Almark [ริบบอนส์ อัลมาร์ค]

■146. เงามของผู้เปลี่ยนแปลง

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 10. Light of Heaven [แสงสว่างจากสวรรค์]

ปลดล็อค: Revive Revival [รีไวฟ รีไววัล], Hilling Care [ฮิลลิ่ง แคร์], Bring Stability [บริง สตาบิลิตี้]

■147. สงครามที่บ้าคลั่ง

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Arche Gundam ลงในสายการผลิต [ได้รับจากสายพัฒนา]

ปลดล็อค: Ali Al-Saachez [อาลี อัล ซาเซซ] [2ND]

■148. สุดขีด

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 13. For the Future [เพื่ออนาคต] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Challenge Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล็อค: Mr. Bushido [มิสเตอร์บูชิโด]

■149. กบฏที่โหดร้าย

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 13. For the Future [เพื่ออนาคต]

ปลดล็อค: Patrick Colasour [แพททริก โคลาซอร์], Kati Mannequin [แคที แมนนาควินน์] [2ND]

■150. ไซแห่งโคกนาฏกรรม

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 11. Within the Scattering Light [ภายในแสงสว่างที่กระจัดกระจาย]

ปลดล็อค: Andrei Smirnov [อันเดร สมอร์นอฟ]

■151. เซลเซียล บีอิง

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 01. Angel's Advent [กำเนิดนางฟ้า]

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■152. ปฏิบัติการล้อมจับกันดั้ม

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 03. Operation Gundam Capture [ปฏิบัติการล้อมจับกันดั้ม]

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■153. โลกที่ปิดเบี้ยว

เงื่อนไข: เคิลียร์ Stage 07. The Angel's Second Advent [กำเนิดนางฟ้าครั้งที่ 2]

ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง



■164. กำจัดให้สิ้นสงคราม

เงื่อนไข: Stage 01. Another Gundam Meister [กันดั้มไมน์สเตอร์อีกตัว] ใช้ Fon คู่กับ Saachez รวม 2 ครั้ง และให้ทำลายเขา
ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■165. Trans-AM

เงื่อนไข: ใน Stage 02. Aeolia [อีโอะเลีย] ให้เราใช้ Fon ทำลาย Gn-Xs อย่างน้อย 2 ยูนิตด้วยท่า Trans-Am
ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■166. ทริเน็ต

เงื่อนไข: ใน Stage 04. Traitor Code A13 [คนทรยศรหัส A13] ให้เราใช้ Fon ทำลาย Gn-XII Sword, GN-XII Canon และ GN-XII อย่างน้อยชนิดละ 1 ตัว
ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■167. น้าหนักของชีวิต

เงื่อนไข: ใน Stage 05. The True Threat [ภัยคุกคามที่แท้จริง] ให้เราใช้ Fon ทำลาย Bring และใช้ Hixar ทำลาย Black Sefer Rasiel
ปลดล็อค: อุปกรณ์เสริมระดับทอง

Chapter: Mobile Suit Gundam 00I



■168. คนที่เหนือกว่าส่วนที่เหลือ

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น 1.5 Gundam ลงในสายการผลิต [ได้รับจากสายพัฒนา]
ปลดล็อค: Beside Pain [บีไซด์ แพลน]

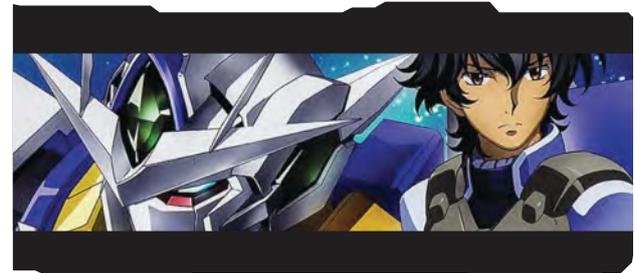
Chapter: Mobile Suit Gundam 00I



■169. ความบอยเท่

เงื่อนไข: บันทึกหุ่น Advance GN-X ลงในสายการผลิต [ได้รับจากสายพัฒนา]
ปลดล็อค: Amy Zimbalist [เอมี ซิมบาลิสท์]

Chapter: Mobile Suit Gundam 00 Awakening of the Trailblazer



■170. บทสนทนาที่กำลังมา

เงื่อนไข: ใน Stage 03. Conversations to Come [บทสนทนาที่กำลังมา] ให้เราผ่านด่านให้ได้ภายใน 5 เวิร์น
ปลดล็อค: Setsuna F Seiei [เซ็ตสึนะ เอฟ เซย์เอย์] [มูฟวี่]

■171. ความเข้าใจ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. ELS Invasion [ELS จู่โจม]
ปลดล็อค: Lockon Stratos [ล็อกคอน สตราตอส] [มูฟวี่]

■172. พลังที่จะเป็นอิสระในอนาคต

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 02. Scream of Space [เสียงกรีดร้องของอวกาศ]
ปลดล็อค: Allelujah Haptism [อาเลลูย่า ฮาดิซึม] [มูฟวี่]



■183. เลือดและเหล็ก

เงื่อนไข: เก็บgezunitของ Mikazuki จนเต็ม [เราสามารถใช้นุ่นชนิดใดก็ได้ที่นักบินคนดังกล่าวใช้ขับใน Stage ของ Mobile Suit Gundam iron Blood Ophan]

ปลดล็อค: Mikazuki Augus [มิกาซึกิ ออร์กัส]

■184. กัปตันเทกกะดัน

เงื่อนไข: ใน Stage 07. Tekkadan [เทกกะดัน] เคลียร์ด่านนี้โดยที่ Mobile Worker ไม่ถูกทำลาย

ปลดล็อค: Orga Itsuka [ออร์ก้า อีสึกะ]

■185. หุ่นส่วนที่ดีที่สุด

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 07. Tekkadan [เทกกะดัน]

ปลดล็อค: Biscuit Griffon [บิสกิต กริฟฟอน]

■186. ความไว้วางใจในชีวิต

เงื่อนไข: ใน Stage 06. The Gravity of Wishes [แรงดึงดูดของความปรารถนา] เราต้องพาพา Eugene ไปให้ถึงพื้นที่เป้าหมายใน 5 เทิร์น

ปลดล็อค: Eugene Seven Stark [ยูจีน เซเวน สตาร์ค]

■187. ดอกไม้แห่งน้ำแข็ง

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Graze Custom II ลงในสายการผลิต

ปลดล็อค: Norba Shino [นอร์บะ ชิโน]

■188. ความสัมพันธ์ครอบครัว

เงื่อนไข: เก็บgezunitของ Akihiro จนเต็ม [เราสามารถใช้นุ่นชนิดใดก็ได้ที่นักบินคนดังกล่าวใช้ขับใน Stage ของ Mobile Suit Gundam Iron Blood Ophan]

ปลดล็อค: Akihiro Altland [อากิฮิโร่ อัลท์แลนด์]

■189. สถานที่ของผู้ใหญ่

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 06. The Gravity of Wishes [แรงดึงดูดของความปรารถนา]

ปลดล็อค: Merribit Stapleton [เมเลบิท สเตเปิลตัน]

■190. ลางของการปฏิวัติ

เงื่อนไข: ใน Stage 07. Tekkadan [เทกกะดัน] พา Altra ไปให้ถึงพื้นที่เป้าหมาย โดยเราต้องมีค่า HP สูงกว่า 50%

ปลดล็อค: Altra Mixta [อัลตรา มิกซ์ตรา]

■191. หญิงพรหมจรรย์แห่งการปฏิวัติ

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 07. Tekkadan [เทกกะดัน]

ปลดล็อค: Kudelia Aina Bernstein [คูเดเลีย ไอน่า เบิร์นสไตน์]

■192. หญิงสาวแห่งความหวัง

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 05. Kudelia's Decision [การตัดสินใจของคูเดเลีย]

ปลดล็อค: Fumitan Admoss [ฟุมิตัน แอดมอส]

■193. ล่าปลาวาฬ

เงื่อนไข: ใน Stage 03. Whaling [ล่าปลาวาฬ] ให้เราทำลาย Amida, Azee, Lafter

ปลดล็อค: Amida Arca [อמיד้า อาร์คา], Lafter Frankland [ลาฟเตอร์ เฟรงแลนด์], Azee Gurumin [เอซีส กูรูมิน], Eco Turbine [อีโค เทอร์ไบด์]

■194. ทางแยกประวัติศาสตร์

เงื่อนไข: ใน Stage 02. Beyond the Red Sky [เหนือฟากฟ้าสีแดง] ให้เราใช้ Mikasuki ทำลาย Gaelio และ McGills

ปลดล็อค: McGillis Fareed [แม็คกิล ฟารีด์]

■195. มิตรภาพ ความรัก และความเชื่อใจ

เงื่อนไข: บันทึกรุ่น Gundam Kimaris ลงในสายการผลิต

ปลดล็อค: Gaelio Baudion [แกลิโอ บาวด์ดิน]

■196. ความภูมิใจของทหาร

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. Iron and Blood [เหล็กและเลือด] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Challenge Conditions ในด้านให้สำเร็จ

ปลดล็อค: Ein Dalton [เอน ดัลตัน], Crank Zent [แครง เซ็นท์]



■238. จุดเปลี่ยนประวัติศาสตร์

เงื่อนไข: บ้านที่ก่อกวน Adler ลงในสายการผลิต
ปลดล๊อค: Nanao Naronina [นานานอนะ นาโรรินะ]

■239. พี่น้องฮาคุริ

เงื่อนไข: ทำลายหุ่นผีสิงศัตรูตลอดการเล่นให้ได้รวม 1,000 ตัว
ปลดล๊อค: Sampo Hakuri [แซมโป], Yuhana Hakuri [ยูฮานะ]

■240. ความบังเอิญครั้งใหม่

เงื่อนไข: บ้านที่ก่อกวน Gundam Daltalion ลงไปในสายการผลิต
ปลดล๊อค: Zaza Fossil [ซาซ่า ฟอสซิล]

■241. ความขัดแย้ง : ศรัทธาและความหวัง

เงื่อนไข: ใน Stage 06. Strife: Faith and Expectations [การต่อสู้ของ ศรัทธาและความคาดหวัง] ให้เราใช้ Argi ทำลาย Gundam Daltalion ด้วยท่า Bastard Chopper
ปลดล๊อค: Zadiel Zalmsfort [ซาดีเอล ซัลมฟอร์ด]

■242. เส้นทางที่พันกัน

เงื่อนไข: ใน Stage 05. Intertwined Lines [เส้นทางที่พันกัน] ให้เราใช้ Argi ต่อสู้กับ Deira มากกว่า 1 ครั้งในช่วงแรก
ปลดล๊อค: Deira Nadira [เดอีรา นาดีรา]

■243. ทีมควบคุมจากภายใน

เงื่อนไข: ใน Stage 04. A New Serendipity [ความบังเอิญครั้งใหม่] ให้เราใช้ Argi ต่อสู้กับ Jizil มากกว่า 2 ครั้ง และทำลาย Jizil ให้ได้
ปลดล๊อค: Jizil Jizin [จิจิล จิจิน]

■244. กั้นดั้มเฟรม

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 01. The Foe: Gundam [ศัตรู: กั้นดั้ม]
ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■245. อวาลแลนซ์ อันเดอร์ 3

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 02. Assassination's Master Mind [ความคิดของ นักลอบสังหาร]
ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทองแดง

■246. จากจุดนี้เป็นต้นไป

เงื่อนไข: ใน Stage 03. The Astaroth Scheme [โครงการแอสตราธอส] ให้เราใช้ Argi ทำลาย Rosario ด้วยท่า Demolition Knife
ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■247. ที่แห่งความจริง

เงื่อนไข: เคลียร์ Stage 05. Intertwined Lines [เส้นทางที่พันกัน] โดยให้เราทำตามเงื่อนไข Secret Conditions ในด้านให้สำเร็จ
ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับเงิน

■248. ก่อนการเกิดอาชญากรรม

เงื่อนไข: ใน Stage 06. Strife: Faith and Expectations [การต่อสู้ของ ศรัทธาและความคาดหวัง] ให้เราใช้ Argi ทำลาย Gundam Daltalion T-Boosted ให้ได้ภายใน 4 เทิร์น
ปลดล๊อค: อุปกรณ์เสริมระดับทอง

■249. การทบทวนของสงคราม

เงื่อนไข: เล่น Group Dispatch จำนวน 1 ครั้ง
ปลดล๊อค: ไอเท็ม คูลดาว์น X 2

■250. การต่อสู้ที่เร้าใจ

เงื่อนไข: เล่น Group Dispatch จำนวน 5 ครั้ง
ปลดล๊อค: ไอเท็ม คูลดาว์น X 6

■251. ความคิดต่อการมีชีวิต

เงื่อนไข: เล่น Group Dispatch จำนวน 10 ครั้ง
ปลดล๊อค: ไอเท็ม คูลดาว์น X 12