

Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กัญชวลีน

ISSUE: 3

ภาษา: Doraemon Story of Seasons

Form: PS4, Switch, PC



DORAEMON STORY OF SEASONS



Contents: สารบัญ

# Main Menu	หน้า 7
# Prologue	หน้า 7
Cuckoo House Chickens [Chicken Shop]	หน้า 8
Gouter Mawk Livestock [Livestock Store]	หน้า 8
Kick Knacks General Store [General Store]	หน้า 8
Cade Delish [Restaurant]	หน้า 8
Regis Clinic [Clinic]	หน้า 9
Anvil [Blacksmith Shop]	หน้า 9
Sandy Tackle Shop [Tackle Shop]	หน้า 9
Hammer [Carpenter Shop]	หน้า 9
# ช่วงเริ่มเกม	หน้า 10
# Player Menu	หน้า 11
1. Map	หน้า 11
2. Status	หน้า 11
3. Person/Animal	หน้า 12
4. Koropokkur	หน้า 12
5. Quest	หน้า 12
6. Key Item	หน้า 12
7. Calender	หน้า 12
8. Stamp	หน้า 12
9. System	หน้า 12
# Story	หน้า 12
# Event [เหตุการณ์สำคัญต่อการเดินเนื้อเรื่อง]	หน้า 12
1. Goddess Story	หน้า 13
2. Goddess Story	หน้า 13
3. Showers	หน้า 13
4. An Offering	หน้า 13
5. Assignment	หน้า 13
6. Big Problem	หน้า 13
7. Lighting	หน้า 13
8. Future Town	หน้า 13
9. Strom & Reuion	หน้า 14

Contents: สารบัญ

10. The Future	หน้า 14
11. The Holder	หน้า 14
# Gadget [Story]	หน้า 14
1. Come-Here Cat	หน้า 14
- เหตุการณ์ที่ 1: Helping Sneech	หน้า 14
- เหตุการณ์ที่ 2: Cooking Test	หน้า 14
- เหตุการณ์ที่ 3: Deserted Cafe	หน้า 14
- เหตุการณ์ที่ 4: Busy Cafe	หน้า 14
- เหตุการณ์ที่ 5: Come-Here Cat	หน้า 14
2. Sprite Summoner	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 1: His Bracelet	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 2: Damaged	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 3: Harmon Help	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 4: Sprite Summoner	หน้า 15
3. Realization Pen	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 1: Helping Sue	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 2: Busy Sue	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 3: Cupid of Love	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 4: Positive Dr.Regis	หน้า 15
- เหตุการณ์ที่ 5: The Realization Pen	หน้า 16
4. Time TV	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 1: Helping Big G	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 2: Quiet Artisan	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 3: The Pupil	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 4: Whereabouts	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 5: Time TV	หน้า 16
5. Pass Loop	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 1: Cave Walls	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 2: Hidden Base	หน้า 16
- เหตุการณ์ที่ 3: Secret Friend	หน้า 17
- เหตุการณ์ที่ 4: Mural Room	หน้า 17
- เหตุการณ์ที่ 5: Goddess Box	หน้า 17

Contents: สารบัญ

- เหตุการณ์ที่ 6: Venture End	หน้า 17
# Gadget [None Story]	หน้า 17
1. Anywhere Door = สามารถวาร์ปไปที่ไหนในเมืองก็ได้	หน้า 17
- เหตุการณ์ที่ 1: Amazing Door	หน้า 17
- เหตุการณ์ที่ 2: Gifted Door	หน้า 17
2. Invention Inventor = สามารถสร้าง Mill และ Seed Maker ได้	หน้า 17
- เหตุการณ์ที่ 1: Creator Blake	หน้า 17
3. Super Gloves = ใช้เวลาหว่านเมล็ด และหว่านปุ๋ยทีละ 6 X 6 ช่อง	หน้า 18
- เหตุการณ์ที่ 1: Rockin Puppy	หน้า 18
- เหตุการณ์ที่ 2: No More	หน้า 18
4. Searching Cane	หน้า 18
5. Gourmet Tablecloth	หน้า 18
6. Time Dumb	หน้า 18
7. What if Box	หน้า 18
8. Human Locomotive	หน้า 18
9. Land Fishing Rod	หน้า 18
10. Sky Horse	หน้า 18
# Lithograph	หน้า 18
# Koropokkur	หน้า 19
เหตุการณ์ที่ 1: Who That	หน้า 19
เหตุการณ์ที่ 2: Working Gennie	หน้า 20
เหตุการณ์ที่ 3: The Search	หน้า 20
เหตุการณ์ที่ 4: Jemma Heart	หน้า 20
เหตุการณ์ที่ 5: Mark Heart	หน้า 20
เหตุการณ์ที่ 6: Koropokkur	หน้า 20
- Violet = Ryam House	หน้า 20
- Amber = General Store	หน้า 20
- Sky = Tackle Shop	หน้า 20
- Jade = Cafe Delish	หน้า 20
# Corp [การเกษตรกรรม]	หน้า 21
Spring [ฤดูใบไม้ผลิ]	หน้า 21
Summer [ฤดูร้อน]	หน้า 22

Contents: สารบัญ

Autumn [ฤดูใบไม้ร่วง]	หน้า 23
Winter [ฤดูหนาว]	หน้า 24
# Animal [ปศุสัตว์]	หน้า 25
สัตว์สร้างรายได้	หน้า 25
สัตว์อื่นๆ	หน้า 25
# Cooking [การทำอาหาร]	หน้า 26
# Foraging [การเก็บของป่า และตัดไม้]	หน้า 34
# Wood [ต้นไม้ที่เราตัดได้]	หน้า 37
# Mining [การทำเหมือง]	หน้า 38
# Fishing [การตกปลา]	หน้า 39
# Villager [ชาวเมือง]	หน้า 43
รายชื่อชาวบ้านแต่ละคน	หน้า 43
# สัตว์ป่า และ Koroppokur	หน้า 46
# Festival [งานเทศกาล]	หน้า 47
# Shop [ร้านค้า]	หน้า 50
1. Cuckoo House Chickens [ร้านขายไก่]	หน้า 51
2. Gouter Mawk Livestock [ร้านขายสัตว์]	หน้า 51
3. Knick Knack General Store [ร้านของชำ]	หน้า 52
4. Regis Clinic [คลินิก]	หน้า 55
5. Anvil [ร้านอู่เหล็กดอูปกรณ์]	หน้า 56
- การสร้างเครื่องแปรรูป	หน้า 57
- การอู่เหล็กดอูปกรณ์	หน้า 57
> Axe	หน้า 57
> Pickaxe	หน้า 58
> Hammer	หน้า 59
> Hoe	หน้า 60
> Watering Can	หน้า 60
> Scythe	หน้า 61
> Rod	หน้า 62
6. Café Delish [ร้านอาหาร]	หน้า 63
- Recipe	หน้า 63
- Meal	หน้า 65

Contents: สารบัญ

- Produce	หน้า 66
- Cook Ware	หน้า 68
7. Sandy Tackle Shop [ร้านขายเหยื่อตกปลา]	หน้า 69
8. Hammer Carpenter Shop [ร้านรับก่อสร้าง]	หน้า 69
- Building [สิ่งปลูกสร้าง]	หน้า 70
9. Koropokkur Junk Shop [ร้านค้าลับภายในเกม]	หน้า 71



ชื่อเกม: Doraemon: Story of Seasons
 ค่าย: Marvelous Inc.
 แนว: Simulation Farm, RPG
 เครื่อง: Nintendo Switch, PS4, PC ปี: 2019



เรื่อง: กิบุทซึเค็น



 สารผู้เขียน

 Main Menu



Doraemon: Story of Seasons คือนิยามความบันเทิง ส่วนผสมระหว่างเกม Story of Seasons กับการ์ตูนในตำนาน Doraemon ผสมออกมาเป็นค็อกเทลกลมกล่อมลงตัว ตัวเกมหยิบเอาระบบการเล่น วัฒนธรรม Story of Seasons ดันด้ารับเกมปลูกผักที่โด่งดังมาตั้งแต่ยุค PS1 มาหลอมรวมกับเนื้อหาที่เดินเรื่องผ่านตัวละครจากการ์ตูน Doraemon ที่ใช้สไตล์การเล่าเรื่องคล้ายคลึง โดราเอมอน ภาคฉบับเดอะมูฟวี่ เริ่มต้นพาเหล่าแก๊งโนบิตะผจญภัยไปในดินแดนใหม่ ๆ แก้ไขปัญหาอุปสรรคกันด้วยความรักความสามัคคี รวมไปถึงมุขของวีรุษจากกระเป๋าดोราเอมอน จะว่าไปเกม Doraemon: Story of Seasons ภาคนี้ ก็น่าจะนับเป็น Doraemon: The Movie อีกตอนและอีกภาคของจักรวาลเรื่องราวโดราเอมอนก็ได้เนะ...

New Game = เริ่มเกมใหม่
 Continue = เล่นเกมต่อจากจุดที่เราเซฟไว้

 Prologue



1. เมื่อกดเข้ามาเกมมาแล้ว เราจะเจอเหตุการณ์ที่โนบิตะพบกับเมล็ดพืชปริศนา และเขาก็ได้ออกไปชักชวนเพื่อน ๆ ทั้ง ชิซุกะ, ซีเนโอะ, ไจแอนท์ ให้มาช่วยกันทดลองปลูกเมล็ดต้นนี้จนกลายมา



เป็นต้นไม้ยักษ์พัดเอาโนบิตะกับมงเพื่อนข้ามกาลเวลา มา และกว่าจะรู้ตัวอีกทีทุกคนก็ได้มาตกอยู่ในดินโคนต้นไม้สถานที่หนึ่งที่ไม่คุ้นเคยเอาซะเลย และในเหตุการณ์นี้ก็ได้ทำให้ของวิเศษบางส่วนในกระเป๋าโดราเอมอนตกหล่นหายไปด้วย



2. ออกมาที่เมืองเราจะพบหนุ่มน้อย Harmon และคุณยาย Levi เราจะรู้ว่า ตอนนี้เราได้มาอยู่ที่หมู่บ้าน Natura แล้วพวกเขาจะพาเรามาที่บ้าน

3. เข้ามาในบ้านเราจะพบกับผู้ว่า Ryam ที่บังคับให้พวกเราทั้ง 5 คน ต้องไปทำงานทำตามกฎของหมู่บ้านที่ว่า "แม้แต่เด็กก็ต้องทำงาน"

4. Harmon จะพาเราไปทำความรู้จักสถานที่ต่าง ๆ ภายในเมือง โดยจะเริ่มจาก East Natura ประคบไปด้วย

■ Cuckoo House Chickens [Chicken Shop]



ร้านขายไก่ = บริหาร/ดูแลโดยคุณแม่ Helen และลูกชายสองคน Henson กับ Copper

■ Gouter Mawk Livestock [Livestock Store]



ร้านขายปศุสัตว์ = บริหาร/ดูแลโดยคุณตา Taurus คุณยาย Aries และหลานสาว Rem

5. จากนั้น Harmon จะพาเรามาต่อที่ West Natura โดยจะมีร้านค้าตามนี้

■ Kick Knacks General Store [General Store]



ร้านขายของชำ = บริหาร/ดูแลโดยสองสามีภรรยา Mark กับ Gennie และลูกสาว Jemma

■ Cade Delish [Restaurant]





- ในวันที่ 5 ตัว Sandy ได้เข้ามาหาเราที่บ้าน จากนั้นเธอก็ได้สอนวิธีตัดปลาให้เราเข้าใจ พอมาถึงช่วงรุ่งขึ้นก็ให้เราเข้าไปรับเบ็ดจากเธอ
- ในวันที่ 10 พวกเราจะได้พบกับ Goddess Vera และเข้าสู่โหมดการเดินเนื้อเรื่องหลัก

 **Player Menu**



เมนูหลักเวลาเราเล่นเกมเราสามารถดูได้ด้วยปุ่มบวก จุดนี้ผู้เขียนจะอธิบายหัวข้อนี้ทีละส่วน ซึ่งก็จะไปเชื่อมโยงกับส่วนต่าง ๆ ภายในบทสรุปเล่มนี้ด้วย

■ **1. Map** = หน้าจอแสดงสถานที่ทั้งหมดบริเวณรอบเมือง Natura โดยจะมีสถานที่หลัก ๆ เด่น ๆ ดังนี้



- My Farm = ฟาร์มของโนบิตะตั้งอยู่ใจกลางแผนที่
- East Natura = จุดศูนย์กลางเมือง เต็มไปด้วยร้านค้ามากมาย
- West Natura = เมืองด้านตะวันตก เป็นแหล่งขายพวกสัตว์ และบ้านของ Harmon

- Harappa Square = ลานกิจกรรมของเมือง
- Zazan Cape = ชายหาด มีร้านขายเหยื่อและจุดสำหรับตกปลา
- Zazan Beach = หาดขนาดใหญ่ มีสิ่งของเกยตื้นมาให้เราเก็บหรืออยู่บ่อย ๆ
- Cave = ที่ซ่อนของ Lithograph
- Lake Drench = ทะเลสาบที่มีซากโบราณ และเป็นจุดให้เรามาตกปลา
- Rolin Forest = ป่าขนาดใหญ่ ส่วนมากใช้เป็นที่ตัดไม้
- Splash River = แม่น้ำสำหรับตกปลา และเก็บของป่า
- Mount Whistle = ภูเขาหลักของเมือง
- Mt. Whistle = ยอดเขา สถานที่ใช้ทำกิจกรรมในบางเหตุการณ์
- Big Tree Root = สถานที่หลักใช้ดำเนินเนื้อเรื่อง และเป็นที่อยู่ของ Vera
- Mine Entrance = ทางเข้าเหมือง
- Lumberjack Forest = ป่าที่ตั้งของ Carpenter Shop
- **Tips:** ส่วนเกี่ยวข้องกับป่าเราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Foraging
- **Tips:** ส่วนเกี่ยวข้องกับร้านค้าเราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Shop
- **Tips:** ส่วนที่เกี่ยวข้องกับปลาเราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Fishing

■ **2. Status** = ค่าสถานะหลักตัวละครเรา ประกอบไปด้วยเมนูตามนี้

- Stamina = ค่าพลังงาน
- Home = เวลาของบ้านเรา
- Cookwere = เครื่องครัวที่เรามี
- Cattle Shed = เวลาของคอกสัตว์
- Coop = เวลาของเล้าไก่



1. Goddess Story

สถานที่: West Natura

เวลา: ปีที่ 1 ฤดูใบไม้ผลิ วันที่ 10

เงื่อนไข: -

เหตุการณ์: Harmon จะมาบอกเราให้รู้ถึงเรื่องราวของเทพธิดาในเมืองที่คุณยาย Ravi เล่าให้ฟัง โดยโนบิตะจะได้พบกับเธอ จากนั้นเราจะจะได้มาต่อที่เหตุการณ์ถัดไปที่

■ 2. Goddess Story

สถานที่: Swoosh Falls

เวลา: ปีที่ 1 ฤดูใบไม้ผลิ วันที่ 10

เงื่อนไข: พบเจอเหตุการณ์แรก

เหตุการณ์: เราจะพบกับเทพธิดา Vera โดยเราจะต้องออกไปตามหาของวิเศษโดราเอมอนทั้ง 4 ชิ้นเพื่อมาฟื้นคืนพลังให้เธอ เธอถึงจะมาช่วยพาพวกเรากลับมาที่บ้าน โดยของวิเศษทั้ง 4 ชิ้นที่ว่านี้ประกอบไปด้วย

1. Come Here Cat = พลังในการเข้าใจผู้อื่น
2. Realization Pen = พลังในการสร้างความฝันให้เป็นจริง
3. Time TV = พลังในการมองเห็นอนาคต
4. Sprite Summoner = พลังแห่งธรรมชาติ

■ **Tips:** ผู้เขียนจะอธิบายวิธีหา Gadget หรือของวิเศษทั้ง 4 ชิ้นนี้ในหัวข้อถัดไปน Gadget [Story]

■ 3. Showers

สถานที่: Big Tree Root

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: ได้รับ Sprite Summoner และส่งมันให้ Vera

■ 4. An Offering

สถานที่: Big Tree Root

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: ได้รับ Come Here Cat และส่งมันให้ Vera

■ 5. Assignment

สถานที่: Big Tree Root

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: ได้รับ Time TV และส่งมันให้ Vera

■ 6. Big Problem

สถานที่: Big Tree Root

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: ได้รับ Sprite Redlization Pen และส่งมันให้ Vera

■ 7. Lighting

สถานที่: West Natura

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: Harmon และ Ravi ความสัมพันธ์ระดับ 5 ดาว

■ 8. Future Town

สถานที่: Big Tree Root

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: Vera ความสัมพันธ์ระดับ 5 ดาว



2. Sprite Summoner



■ เหตุการณ์ที่ 1: His Bracelet

สถานที่: West Natura

เวลา: ปี 1 ฤดูใบไม้ผลิ 6.00 - 15.00 น.

เงื่อนไข: Harmon ความสัมพันธ์ระดับ 2 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 2: Damaged

สถานที่: ไม่จำกัด

เวลา: 6.00 - 21.00 น.

เงื่อนไข: นำ Coral ไปให้ Hamon ที่ไหนก็ได้

■ เหตุการณ์ที่ 3: Harmon Help

สถานที่: West Natura

เวลา: 6.00 - 21.00 น.

เงื่อนไข: Harmon และ Ryam ความสัมพันธ์ระดับ 3 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 4: Sprite Summoner

สถานที่: East Natura หน้าบ้านผู้ว่า

เวลา: 6.00 - 15.00 น.

เงื่อนไข: Harmon ความสัมพันธ์ระดับ 4 ดาว

■ Tips: เราจะได้รับ Sprite Summoner จากเหตุการณ์นี้

3. Realization Pen



■ เหตุการณ์ที่ 1: Helping Sue

สถานที่: Regis Clinic

เวลา: ไม่จำกัด

เงื่อนไข: ไม่มี

■ เหตุการณ์ที่ 2: Busy Sue

สถานที่: Regis Clinic

เวลา: 14.00 - 17.00 น.

เงื่อนไข: Sue และ Serena ความสัมพันธ์ระดับ 2 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 3: Cupid of Love

สถานที่: Regis Clinic

เวลา: 14.00 - 17.00 น.

เงื่อนไข: Sue Regis และ Serena ความสัมพันธ์ระดับ 2 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 4: Positive Dr.Regis

สถานที่: Regis Clinic

เวลา: 14.00 - 17.00 น.

เงื่อนไข: Sue Regis และ Serena ความสัมพันธ์ระดับ 3 ดาว



■ เหตุการณ์ที่ 2: Working Gennie

สถานที่: Knick Knack General Store
 เวลา: 15.00 – 18.00 น.
 เงื่อนไข: Jemma และ Gennie ความสัมพันธ์ระดับ 3 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 3: The Search

สถานที่: East Natura
 เวลา: 14.00 – 16.00 น.
 เงื่อนไข: Jemma และ Gennie ความสัมพันธ์ระดับ 3 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 4: Jemma Heart

สถานที่: Gennie House
 เวลา: 11.00 – 15.00 น.
 เงื่อนไข: Jemma ความสัมพันธ์ระดับ 4 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 5: Mark Heart

สถานที่: East Natura
 เวลา: 13.00 น.
 เงื่อนไข: Mark ความสัมพันธ์ระดับ 5 ดาว

■ เหตุการณ์ที่ 6: Koropokkur

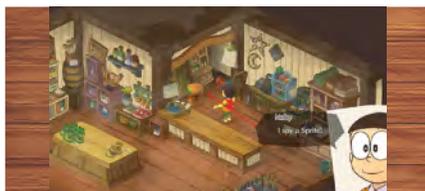
สถานที่: Knick Knack General Store
 เวลา: 6.00 – 18.00 น.
 เงื่อนไข: Doraemon ความสัมพันธ์ระดับ 3 ดาว และผ่านควีส Mark Heart

■ Tips: จากนั้นเราจะต้องเดินตามหาภูมิจี๋ Koropokkur ให้ครบทั้ง 4 คน โดยพวกเขาจะอยู่ตามจุดต่าง ๆ ดังนี้

■ Violet = Ryam House



■ Amber = General Store



■ Sky = Tackle Shop



■ Jade = Cafe Delish





Animal [ปศุสัตว์]



สัตว์ภายในเกมจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ สัตว์ที่ใช้สร้างรายได้ให้เรา กับสัตว์เลี้ยงรวมไปถึงพวกสัตว์ป่า ส่วนนี้ถ้าเราไปเพิ่มค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับสัตว์ให้ได้ดาวสูงขึ้น สัตว์พวกนี้จะช่วยมอบผลผลิตที่ดีกับเรามากขึ้นตามไปด้วย โดยค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับสัตว์มีเกณฑ์สูงสุดอยู่ที่ 10 ดวง

■ สัตว์สร้างรายได้



ลำดับ 1.
ชื่อ: Chicken ราคาซื้อ: 2,000 G ผลผลิต: Egg
สถานที่อยู่: Coop

ลำดับ 2.
ชื่อ: Cow ราคาซื้อ: 6,000 G ผลผลิต: Milk
สถานที่อยู่: Shed

ลำดับ 3.
ชื่อ: Sheep ราคาซื้อ: 4,000 G ผลผลิต: Wool
สถานที่อยู่: Shed

■ Tips

- ตัวไก่ในเกม เราสามารถเพาะลูกไก่ได้เองหลังจากที่เราอัปเดต Coop อยู่ขั้น 2 แล้ว
- เมื่อเราต้องการรีดนมวัว เราต้องใช้ Milker ในการรีด
- เมื่อเราต้องการตัดขนแกะ เราต้องใช้ Clippers ในการตัด
- Brush สามารถใช้เพิ่มค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับวัว, แกะ, ม้า ได้
- เราสามารถให้ Animal Snack กับสัตว์ในฟาร์มเราได้ทุกครั้ง

■ สัตว์อื่นๆ



- Dog = ผ่าน Event จนได้รับ Super Gloves
- Horse = สร้าง Stable แล้วไปที่ West Natura
- Cat = Doraemon ความสัมพันธ์ 3 ดาว
- Bear = Sneech ความสัมพันธ์ 3 ดาว
- Squirrel = Big G ความสัมพันธ์ 3 ดาว
- Monkey = Sue ความสัมพันธ์ 3 ดาว
- Rabbit = Vera ความสัมพันธ์ 3 ดาว



ลำดับ 39.

เมนู: Fruit Punch
ส่วนผสม: Strewberry + Watermelon + Melon
+ Apple + Orange
อุปกรณ์: -

ลำดับ 40.

เมนู: Samosa
ส่วนผสม: Potato + Flour + Oil
อุปกรณ์: Stew Set

ลำดับ 41.

เมนู: Caramel Almond
ส่วนผสม: Almond + Butter + Spice
อุปกรณ์: Frypan

ลำดับ 42.

เมนู: Fruit Salad
ส่วนผสม: Pineapple + Apple + Orange + Yogurt
อุปกรณ์: -

ลำดับ 43.

เมนู: Baked Potato
ส่วนผสม: Yam
อุปกรณ์: Oven

ลำดับ 44.

เมนู: Shortcake
ส่วนผสม: Stewberry + Flour + Egg
อุปกรณ์: Whisk

ลำดับ 45.

เมนู: Baked Beans
ส่วนผสม: Pea + Tomato + Carrot
อุปกรณ์: Frypan

ลำดับ 46.

เมนู: Pancake
ส่วนผสม: Flour + Butter + Honey
อุปกรณ์: Frypan

ลำดับ 47.

เมนู: Walnut Bread
ส่วนผสม: Walnut + Flour + Butter
อุปกรณ์: Cotton Swab

ลำดับ 48.

เมนู: Dorayaki
ส่วนผสม: Flour + Bean Paste
อุปกรณ์: -

ลำดับ 49.

เมนู: French Onion Soup
ส่วนผสม: Onion + Cheese + Bread
อุปกรณ์: Oven

ลำดับ 50.

เมนู: Cheesecake
ส่วนผสม: Flour + Cheese + Milk
อุปกรณ์: Oven



ลำดับ 85.

เมนู: S. Turtle Stew
 ส่วนผสม: Mbenga Fish + Piranha Fish + Spice
 อุปกรณ์: Stew Set

ลำดับ 86.

เมนู: Baked Seafood
 ส่วนผสม: Filled Shark + Monkfish + Cilone
 อุปกรณ์: Oven

ลำดับ 87.

เมนู: L. Fish Steak
 ส่วนผสม: Pirarucu Fish + Snakehead + Onion
 + Mayonnaise
 อุปกรณ์: Frypan

ลำดับ 88.

เมนู: Mont Blanc
 ส่วนผสม: Chestnut + Butter + Milk + Egg
 อุปกรณ์: Whisk

ลำดับ 89.

เมนู: Oarfish Festival
 ส่วนผสม: Big Oarfish + Butter + Mayonnaise + Spice
 อุปกรณ์: -

ลำดับ 90.

เมนู: Strange Food
 ส่วนผสม: Turnip + Potato + Shiitake + Apricot
 + Crayfish + Udon + Spinach + Flour + Egg
 อุปกรณ์: Cotton Swab



Foraging [การเก็บของป่า และตัดไม้]



ของป่าที่เราเก็บได้จะแตกต่างกันไปตามฤดูกาลและสถานที่ ดูข้อมูลของป่าที่เราเก็บได้จากตารางดังนี้

ลำดับ 1.

ชื่อ: Bamboo Shoot ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Farm/Swoosh Falls, Lake Drench,
 Lumberjack Forest
 ฤดูกาล: ใบไม้ผลิ

ลำดับ 2.

ชื่อ: Horsetail ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Swoosh Falls
 ฤดูกาล: ใบไม้ผลิ



ลำดับ 25..

ชื่อ: Truffle Mushroom ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Whistle Mountain
 ฤดูกาล: หนาว

ลำดับ 31..

ชื่อ: Wood ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Beach
 ฤดูกาล: ทุกฤดู

ลำดับ 26..

ชื่อ: Orange ประเภท: ต้นไม้
 สถานที่: Lumberjack Forest
 ฤดูกาล: หนาว

ลำดับ 32..

ชื่อ: Building Stone ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Beach
 ฤดูกาล: ทุกฤดู

ลำดับ 27..

ชื่อ: Clam Shell ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Cape
 ฤดูกาล: ทุกฤดู

 Wood [ต้นไม้ที่เราตัดได้]

ลำดับ 28..

ชื่อ: Sakura Shell ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Cape
 ฤดูกาล: ทุกฤดู



ลำดับ 29..

ชื่อ: Striped Shell ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Cape
 ฤดูกาล: ทุกฤดู

ประเภทของต้นไม้ที่เราสามารถตัด นำไปใช้เป็นวัสดุ
 ดิบก่อสร้างสิ่งต่าง ๆ ได้

ลำดับ 30..

ชื่อ: Coral ประเภท: ของป่า
 สถานที่: Zazan Beach
 ฤดูกาล: ทุกฤดู

ลำดับ 1..



ประเภท: Soft Wood
 สถานที่: Lumberjack Forest, Lake
 Drench, Rolin Forest, Plash River,
 Swoosh Falls
 จำนวน: Stamina ที่ต้องใช้: 6

ลำดับ 2..



ประเภท: Normal Wood
 สถานที่: Lumberjack Forest, Lake
 Drench, Rolin Forest, Plash River
 จำนวน: Stamina ที่ต้องใช้: 12



ลำดับ 40..

ชื่อ: Monk Fish
 สถานที่ตก: Zazan Beach, Zazan Cape
 ฤดูที่ตก: หนาว ขนาดเงา: กลาง

ลำดับ 41..

ชื่อ: Amberjack
 สถานที่ตก: Zazan Beach, Zazan Cape
 ฤดูที่ตก: หนาว ขนาดเงา: ใหญ่

ลำดับ 42..

ชื่อ: Big Gt Oarfish
 สถานที่ตก: Zazan Beach, Zazan Cape
 ฤดูที่ตก: หนาว ขนาดเงา: ใหญ่

 Villager [ชาวเมือง]



ภายในเมือง Natura จะมีกฎการปกครองง่าย ๆ อยู่ 1 ข้อว่า "แม้แต่เด็กพวกเขาก็ยังต้องทำงาน" ทำให้ในเมืองนี้ค่อนข้างมีเรื่องราวที่น่าปวดสมอง โดยวิธีสานความสัมพันธ์กับชาวบ้านในเมืองนี้เราสามารถทำได้หลากหลายวิธี อาทิ

- การทักทาย
 - เข้าไปพูดคุย
 - ให้ของขวัญธรรมดา
 - ให้ของขวัญที่คน ๆ นั้นชอบ
 - ให้ของขวัญที่คน ๆ นั้นชอบมากเป็นพิเศษ
 - เข้าร่วมงานเทศกาล
- อีกทั้งเรายังสามารถลดค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับชาวบ้านบางคนได้ด้วยการให้ของขวัญที่เขาเกลียด โดยใน 1 วันเราสามารถให้ของขวัญกับชาวบ้านได้แค่ 1 ชิ้น และชาวบ้านแต่ละคนก็จะมีค่าความสัมพันธ์หัวใจอยู่ที่ 10 ดวงเหมือนสัตว์ และตารางด้านล่างนี้คือรายชื่อสิ่งของที่ชาวบ้านแต่ละคนชอบ

■ รายชื่อชาวบ้านแต่ละคน

ลำดับ 1..

 ชื่อ: Doraemon
 ของชอบที่สุด: Dorayaki [Yummy Bun]
 ของชอบ: Fried Cheese, Hibiscus, Ground Bait, Firewood, Squid
 ของที่เกลียด: Weed

ลำดับ 2..

 ชื่อ: Sue ของชอบที่สุด: Baked Sweet Potato
 ของชอบ: Cheesecake, Yam, P. Daisy, Sweet Potato
 ของที่เกลียด: Centipede, Yucky Food



ชื่อเทศกาล: Treasure Hunt
 วันที่จัด: 3 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: แข่งขันหาสมบัติกับหมาคู่ใจ



ชื่อเทศกาล: Cooking Contest
 วันที่จัด: 9 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: แข่งขันทำอาหาร



ชื่อเทศกาล: Winter Thanksgiving
 วันที่จัด: 14 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: นำเอาตุ๊กตาก็ไปให้กับชาวบ้านเพื่อเพิ่มความสัมพันธ์



ชื่อเทศกาล: Cow Contest
 วันที่จัด: 16 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: งานประกวดคุณภาพวัว



ชื่อเทศกาล: Winter Harvest Contest
 วันที่จัด: 28 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: ประกวดผลผลิตทางการเกษตรในภาคจุดหนาว



ชื่อเทศกาล: New Year Fest
 วันที่จัด: 30 สถานที่จัด: Harrappa Square
 เวลาที่จัด: 10.00 - 18.00 น.
 จุดที่จัด: จุดหนาว
 รูปแบบงานเทศกาล: เทศกาลขึ้นปีใหม่

 Shop [ร้านค้า]



ร้านขายสินค้าต่าง ๆ ภายในเมือง ที่เราต้องคอยแวะเวียนไปจับจ่ายใช้สอยตลอดเกม ที่นี่เรามาดูกันว่า แต่ละร้านค้าเขาขายสินค้าอะไรกันบ้าง ดูสถานที่ตั้ง, เวลาเปิด/ปิด และมีใครคอยดูแล/บริหารร้านอยู่



ลำดับ 3.

สินค้า: Silver Ore **ราคา:** 320 G
วิธีการใช้งาน: ใช้อัฟเกรดอุปกรณ์

ลำดับ 4.

สินค้า: Gold Ore **ราคา:** 450 G
วิธีการใช้งาน: ใช้อัฟเกรดอุปกรณ์

■ การสร้างเครื่องแปรรูป



ในเกมเราสามารถสร้างเครื่องแปรรูปได้หลังจากที่เกิดเหตุการณ์ Invention Inventor แล้ว ส่วนการสร้าง Seed Maker เครื่องเพาะเมล็ด, และ Mill เครื่องโม่แป้ง ทั้ง 2 เครื่องนี้ก็จะใช้วัตถุดิบแตกต่างกันไป

ลำดับ 1.

ชื่อ: Seed Maker
วัตถุดิบ: Building Stone X100, Copper Ore X100, Iron Ore X120, Silver Ore X25
ราคา: 8,000 G
วิธีการใช้งาน: เอาผลผลิตที่เราได้จากการเกษตรนำไปเข้าเครื่อง แล้วเปลี่ยนให้เป็นเมล็ด

ลำดับ 2.

ชื่อ: Mill
วัตถุดิบ: Building Stone X150, Copper Ore X125, Iron Ore X100, Silver Ore X75, Diamond X1
ราคา: 8,000 G
วิธีการใช้งาน: ใช้โม้ wheat ให้กลายเป็นแป้งหรือใช้ทำอาหารไก่

■ การอัฟเกรดอุปกรณ์



การอัฟเกรดอุปกรณ์ในเกมแบ่งได้เป็น 5 ระดับ คือ Copper, Iron, Silver, Gold, Super โดยอุปกรณ์ที่เราสามารถอัฟเกรดได้มีตามนี้ Hoe, Rod, PickaxeAxe, Hammer, Scythe, Watering Can แต่ละชิ้นก็จะใช้วัตถุดิบต่างกันไป

■ Axe

ลำดับ 1.

ชื่อ: Copper Axe
วัตถุดิบ: Old Axe X1, Building Stone X30, Copper Ore X30
ราคา: 1,600 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ตัดต้นไม้



ลำดับ 5.

ชื่อ: Super Rod

วัตถุดิบ: Gold Rod X1, Sapphir X15, Emerald X15, Diamond X15, Junk X30

ราคา: 16,700 G

วิธีการใช้งาน: ใช้ตกปลา, เพิ่มโอกาสได้คุณภาพปลาในระดับสูงสุด

ลำดับ 1.

สินค้า: French Onion Soup ราคา: 1,800 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 2.

สินค้า: Oden ราคา: 1,290 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 3.

สินค้า: Green Potage ราคา: 1,470 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 4.

สินค้า: Apple Pie ราคา: 1,710 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 5.

สินค้า: Fried Cheese ราคา: 2,580 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 6.

สินค้า: Mugwort Bread ราคา: 1,260 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 7.

สินค้า: Cookie ราคา: 1,980 G

วัตถุดิบจำหน่าย: โบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร



6. Café Delish [ร้านอาหาร]



ผู้ดูแล = Cafet, Eria, Sneech

สถานที่ตั้ง = West Natura

วันที่เปิด = เสาร์, อังคาร, พุธ, พฤหัสบดี, อาทิตย์

เวลาเปิด = 10.00 - 16.00 น., 18.00 - 22.00 น.

■ Recipe

ตำราทำอาหารเป็นหนังสือรวบรวมสูตรทำอาหารต่าง ๆ ที่มีอยู่ในเกม โดยเราสามารถหาซื้อหนังสือเล่มนี้ได้จากในร้านนี้ และเมื่อเราได้ซื้อตำราไปแล้วเราก็จะสามารถกดทำอาหารได้ตามสูตรในตำราที่ห้องครัวบ้านเราได้ทันที



ลำดับ 22..
สินค้า: Ratatouille ราคา: 3,270 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 23..
สินค้า: Escabeche ราคา: 3,390 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 24..
สินค้า: Dorayaki ราคา: 1,080 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 25..
สินค้า: Okonomiyaki ราคา: 3,240 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

ลำดับ 26..
สินค้า: Stir-Fry ราคา: 4,410 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: สูตรอาหาร

■ Meal

อาหารในร้าน Cafet เมื่อเราซื้อกินจะช่วยฟื้นฟู Stamina ให้เราได้บางส่วน โดยเมนูอาหารในร้าน จะถูกเปลี่ยนแปลงไปตามฤดูกาล

ลำดับ 1..
สินค้า: French Fies ราคา: 630 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 2..
สินค้า: Confit ราคา: 1,120 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 3..
สินค้า: Sour Meuniere ราคา: 940 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 4..
สินค้า: Udon ราคา: 650 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 5..
สินค้า: Fritter ราคา: 710 G
ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 6..
สินค้า: Miso Mackerel ราคา: 240 G
ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน

ลำดับ 7..
สินค้า: Dorayaki ราคา: 610 G
ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ใช้กินเพื่อเพิ่มค่าพลังงาน



ลำดับ 4.

สินค้า: Pea ราคา: 210 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 10.

สินค้า: Watermelon ราคา: 270 G

ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 5.

สินค้า: Potato ราคา: 340 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ผลิ วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 11.

สินค้า: Eggplant ราคา: 510 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 6.

สินค้า: Corn ราคา: 350 G

ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 12.

สินค้า: Carrot ราคา: 580 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 7.

สินค้า: Melon ราคา: 1,060 G

ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 13.

สินค้า: Yam ราคา: 100 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 8.

สินค้า: Pineapple ราคา: 400 G

ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 14.

สินค้า: Spinach ราคา: 180 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 9.

สินค้า: Tomato ราคา: 290 G

ฤดูที่จำหน่าย: ร้อน วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร

ลำดับ 15.

สินค้า: Burdock ราคา: 380 G

ฤดูที่จำหน่าย: ใบไม้ร่วง วิธีใช้งาน: ผลผลิตทางการเกษตร



ลำดับ 2.

สินค้า: Whisk ราคา: 2,450 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ทำอาหาร

ลำดับ 3.

สินค้า: Oven ราคา: 3,850 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ทำอาหาร

ลำดับ 4.

สินค้า: Cotton Swab ราคา: 2,100 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ทำอาหาร

ลำดับ 5.

สินค้า: Frypan ราคา: 6,300 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ทำอาหาร

ลำดับ 1.

สินค้า: Groundbait ราคา: 100 G
วิธีการใช้งาน: ใช้โปรมยเพื่อล่อปลา

ลำดับ 2.

สินค้า: Fine Groundbait ราคา: 300 G
วิธีการใช้งาน: ใช้โปรมยเพื่อล่อปลา



8. Hammer Carpenter Shop [ร้านรับก่อสร้าง]



7. Sandy Tackle Shop [ร้านขายเหยื่อตกปลา]



ผู้ดูแล = Sandy

สถานที่ตั้ง = Zazan Cape

วันที่เปิด = อาทิตย์, อังคาร, พฤหัสบดี, เสาร์

เวลาเปิด = 8.00 - 12.00 น., 14.00 - 16.00 น.

ผู้ดูแล = Pent, Big G

สถานที่ตั้ง = Lumberjack Forest

วันที่เปิด = อาทิตย์, จันทร์, พุธ, พฤหัสบดี, ศุกร์

เวลาเปิด = 10.00 - 12.00 น., 16.00 - 18.00 น.

ลำดับ 1.

สินค้า: Soft Wood ราคา: 200 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ก่อสร้าง

ลำดับ 2.

สินค้า: Normal Wood ราคา: 320 G
วิธีการใช้งาน: ใช้ก่อสร้าง



ลำดับ 6.

สิ่งปลูกสร้าง: Large Coop

วัตถุดิบ: Soft Wood X161, Normal Wood X110, Hardwood X117, Gold Ore X36, Sapphire X6

ราคา: 26,700 G ระยะเวลาดำเนินการ: 7 วัน

รูปแบบการใช้งาน: เลี้ยงไก่ได้สูงสุด 10 ตัว

ลำดับ 10.

สิ่งปลูกสร้าง: Material Shack

วัตถุดิบ: Soft Wood X48, Normal Wood X40, Hardwood X29, Building Stone X20, Copper Ore X27

ราคา: 7,000 G ระยะเวลาดำเนินการ: 2 วัน

รูปแบบการใช้งาน: ที่เก็บวัตถุดิบ

ลำดับ 7.

สิ่งปลูกสร้าง: Chicken Silo

วัตถุดิบ: Soft Wood X53, Normal Wood X55, Hardwood X50, Silver Ore X40, Gold Ore X25

ราคา: 10,200 G ระยะเวลาดำเนินการ: 3 วัน

รูปแบบการใช้งาน: ที่เก็บอาหารไก่

ลำดับ 11.

สิ่งปลูกสร้าง: Green House

วัตถุดิบ: Soft Wood X242, Normal Wood X440, Hardwood X352, Gold Ore X36, Diamond X12

ราคา: 70,200 G ระยะเวลาดำเนินการ: 7 วัน

รูปแบบการใช้งาน: สถานที่ปลูกพืชผลทางการเกษตรแบบกำหนดฤดูกาลเองได้

ลำดับ 8.

สิ่งปลูกสร้าง: Shed Silo

วัตถุดิบ: Soft Wood X69, Normal Wood X48, Hardwood X44, Silver Ore X35, Gold Ore X22

ราคา: 9,700 G ระยะเวลาดำเนินการ: 3 วัน

รูปแบบการใช้งาน: ที่เก็บอาหารวัว และแกะ

ลำดับ 9.

สิ่งปลูกสร้าง: Horse Stable

วัตถุดิบ: Soft Wood X40, Normal Wood X31, Hardwood X19, Building Stone X20, Copper Ore X20

ราคา: 6,400 G ระยะเวลาดำเนินการ: 5 วัน

รูปแบบการใช้งาน: คอกม้า



9. Koropokkur Junk Shop [ร้านค้าลับภายในเกม]



ร้านค้าลับภายในเกม เราจะสามารถปลดล็อคร้านนี้ได้ ต่อเมื่อเรามีพบตัว Koropokkur หรือภูตจิ๋วจนครบแล้ว โดยเงื่อนไขการซื้อขายภายในร้านลับนี้ร้านเราจะต้องใช้ Junk มาใช้ซื้อสินค้าเท่านั้น



ลำดับ 1.



สินค้า: Canned Spring

Junk: 8

วิธีใช้งาน: ใช้เปลี่ยนเรือนกระຈก
เป็นฤดูใบไม้ผลิ

ลำดับ 5.



สินค้า: Unturned Stone Cap

Junk: 25

วิธีใช้งาน: ใส่แล้วทำให้คนไม่
สนใจเรา

ลำดับ 2.



สินค้า: Canned Summer

Junk: 8

วิธีใช้งาน: ใช้เปลี่ยนเรือนกระຈก
เป็นฤดูร้อน

ลำดับ 6.



สินค้า: Weather Cap Sunny

Junk: 8

วิธีใช้งาน: เปลี่ยนสภาพอากาศ
วันพรุ่งนี้ให้มีแดดออก

ลำดับ 3.



สินค้า: Canned Autumn

Junk: 8

วิธีใช้งาน: ใช้เปลี่ยนเรือนกระຈก
เป็นฤดูใบไม้ร่วง

ลำดับ 7.



สินค้า: Weather Cap Cloudy

Junk: 8

วิธีใช้งาน: เปลี่ยนสภาพอากาศ
วันพรุ่งนี้ให้มีเมฆมาก

ลำดับ 4.



สินค้า: Canned Winter

Junk: 8

วิธีใช้งาน: ใช้เปลี่ยนเรือนกระຈก
เป็นฤดูหนาว

ลำดับ 8.



สินค้า: Weather Cap Raining

Junk: 8

วิธีใช้งาน: เปลี่ยนสภาพอากาศ
วันพรุ่งนี้ให้มีฝนตก