



สนุกคิด

คณิต อัจฉริยะ

ตอน..

Ragna Hunter

ศึกเกมส์ออนไลน์

ป่วนโลก



รับรองเนื้อหาถูกต้อง
โดย คณะจารย์
ผู้ทรงคุณวุฒิ

ความรู้คณิตศาสตร์ชั้น ป.4-ป.6 ตรงตามหลักสูตร
แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551

ป.6

เล่ม 1

- ความเข้าใจพื้นฐานเรื่องลุ่มการ
- การแก้สมการในระดับชั้น ป.6
- เข้าใจและรู้จักวิธีการหา ห.ร.ม.
- เข้าใจและรู้จักวิธีการหา คร.ร.น.
- รวมโจทย์แบบฝึกหัดพร้อมเฉลย

โดย
Read Comics Publishing
& C3 studio





Funny Knowledge Experience
ประสบการณ์ ความรู้ ความสนุก

เราเชื่อว่า

“การเรียนรู้จากประสบการณ์ที่มีความสนุกน่าทาง
จะทำให้เด็กและผู้ใหญ่เรียนรู้ทุกสิ่งได้อย่างรวดเร็ว ไม่รู้สึกเหมือนถูกบังคับ
และถือว่าเป็นวิธีถ่ายทอดความรู้ที่ซึมซับได้ดีที่สุด”

คำนำ



ถึงน้องๆ

ใครว่าคณิตศาสตร์เป็นเรื่องยาก พี่ๆ ขอเถียงเป็นอันขาดว่าไม่จริง เพราะในหนังสือเล่มนี้ คณิตศาสตร์จะกลายเป็นเรื่องง่ายๆ แถมยังจะได้สนุกกับการเรียนรู้คณิตศาสตร์ไปพร้อมกับการพัฒนาของแคลคูลี เอก ตุ๊กตา ตะคุงแก้ปัญหาต่างๆ มากมาย ตั้งแต่ปัญหาต่างๆ ในชีวิตประจำวัน ไปจนถึงปัญหาสุดหินของงานการปราบเจ้าสัตว์ประหลาดต่างๆ

เอาล่ะสิ คณิตศาสตร์กับสัตว์ประหลาดมันเกี่ยวกันได้อย่างไร ต้องลองติดตามกันดู

ถึงคุณครู

เนื้อหาในหนังสือชุดนี้ถูกออกแบบมาให้ตรงตามกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 พร้อมทั้งจะนำไปใช้เสริมความรู้ในวิชาที่เกี่ยวข้องได้อย่างดีทีเดียวครับ

ถึงผู้ปกครอง

ในส่วนทั้งของแต่ละตอน จะมีส่วนเกริ่นแบบฝึกหัดพร้อมเฉลยสำหรับน้องๆ ได้ฝึกฝน เกริ่นอาจจะยากกว่าเนื้อหาตามหลักสูตรอีกเล็กน้อย แต่ถ้าได้ผู้ปกครองช่วยดูแล และร่วมเรียนรู้ไปพร้อมกัน น้องๆ จะเก่งคณิตศาสตร์มากขึ้นกว่าเดิมแน่นอนครับ



หากหนังสือเล่มนี้มีข้อผิดพลาดประการใด
สามารถแนะนำและติชมได้ที่
read-comics@hotmail.com

ขอขอบพระคุณจากใจ
Read Comics

คำนิยม

หนังสือ “คู่มือเรียนฉบับการ์ตูน วิชาคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6” เป็นหนังสือเสริมประสบการณ์การเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เพื่อให้ผู้เรียนมีความรักในการเรียนรู้ ผักกัษะกระบวนการคิดในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และเรียนรู้ด้วยความสนุกสนานผ่านการนำเสนอเรื่องด้วยการ์ตูน ที่นักเรียนมีความชอบเป็นทุนเดิมอยู่แล้ว ซึ่งจะเป็นสื่ออีกรูปแบบหนึ่งที่จะเป็นแรงเสริมให้นักเรียนมีแรงจูงใจที่จะเรียนรู้

การดูชุดความรู้คณิตศาสตร์เป็นการดำเนินเรื่องจากตัวละครที่เป็นนักเรียน มีลักษณะการแข่งขันการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ช่วยเหลือพึ่งพาในการทำแบบฝึกหัด มีฉากทั้งในชั้นเรียนที่มีครูช่วยกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ และฉากที่มีผู้ปกครองช่วยดูแลและส่งเสริมสนับสนุน ทั้งยังจะได้เรียนรู้จากประสบการณ์ของความเป็นเพื่อนสนิท ผ่านกิจกรรมการเล่นเกมคอมพิวเตอร์ ประกอบกับการอธิบายกระบวนการคิดและแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ พร้อมการทำแบบฝึกหัดคณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับวัย โดยมีเนื้อหาสาระสอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานของกระทรวงศึกษาธิการ นอกเหนือจากนั้นรูปภาพประกอบหนังสือ ยังเป็นรูปภาพการ์ตูนที่ร่วมสมัย อยู่ในกระแสความสนใจของผู้เรียน

หนังสือคู่มือเรียนฉบับการ์ตูน วิชาคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 จึงเป็นหนังสือที่จะเอื้อประโยชน์ให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีประสบการณ์การเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ได้อย่างดียิ่ง

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ประชุม ผงผ่าน
ประธานศูนย์จิตตปัญญาศึกษา
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

**ตรวจสอบเนื้อหาและความถูกต้อง+ความรู้คณิตศาสตร์ระดับชั้น ป.4-ป.6
ตรงตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551**

รศ.ประพนธ์ จำยเจริญ
รองผู้อำนวยการฝ่ายสารสนเทศและ
บริการทางวิชาการ โรงเรียนสาธิต
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ประสานมิตร (ฝ่ายประถม)

ผศ.ประชุม ผงผ่าน
อาจารย์ประจำสาขาคณิตศาสตร์
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ
อุบลราชธานี

อ.ไชยวัฒน์ ครรชิตไชย
โรงเรียนบ้านบางกะปิ

สารบัญ

ตอนที่ 1 Ragna Hunter online

(เข้าใจพื้นฐานเรื่องส่มการและการแก้ส่มการระดับนั้น 1.6)

แะแพกทำจิทซ์

ตอนที่ 2 Dark Fork, the Devil boss

(เข้าใจและรู้จักวิธีการหา ห.ร.ม.)

จิทซ์เลงการคูณและหาร

ตอนที่ 3 ตู้กแะนางฟ้า Power Up !!!

(เข้าใจและรู้จักวิธีการหา ค.ร.น.)

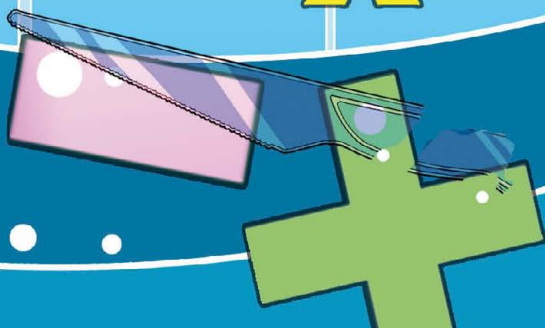
๓-๕ จิทซ์ชุดสุดท้าว

7

47

72

X





แนะนำตัวละคร



เอก เด็กที่
เอาแต่เล่นเกม
ไม่ค่อยขยันเป็น
เด็กরাเรিং...รัก
ครอบครัวและ
เพื่อน

ตุ๊กตา เพื่อน
เอกอยู่ข้างบ้าน
เป็นเด็กขยัน มี
ความรับผิดชอบ
มาก

แคลลี เกิดมา
จากข้อมูลรวมร่าง
กับตุ๊กตาและ
เครื่องคิดเลข

ลัม แม่
ของเอก
ผู้ทุ่มเทให้
กับการ
ทำงาน

ครูนก
ครูประจำชั้น
ของเอกเอาใจ
ใส่นักเรียน
เสมอ

โจ เด็กขี้อวด
แต่เรียนเก่ง
ที่สุดในห้อง







ตอนที่ 1

Ragna Hunter Online

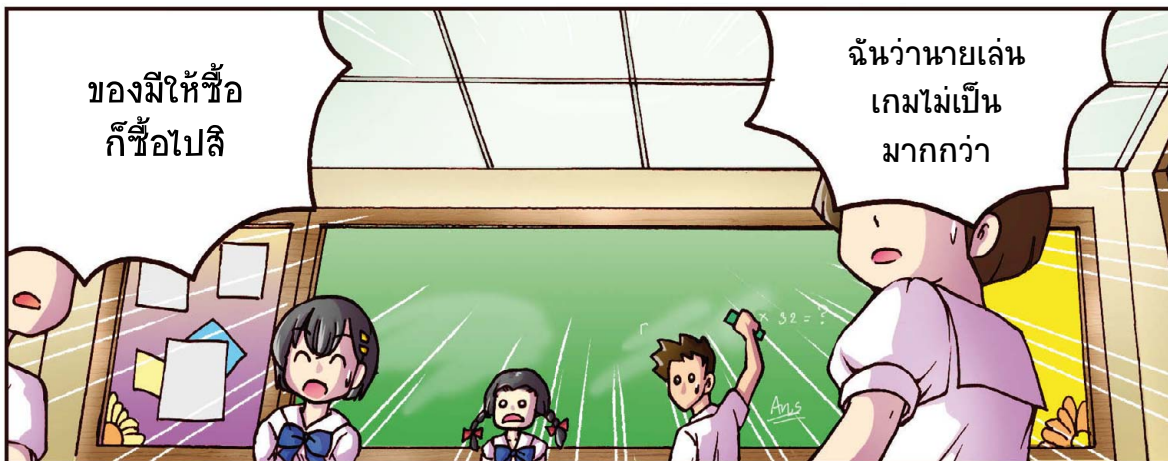
สนุกคิด คณิตอัจฉริยะ





ในเกม
Rakna Hunter
นี้มีทั้งเงินในเกม
(เบี้ย) และ
เงินจริง (บาท)
เราสามารถนำ
ไปแลกของ
ในเกมได้







เอ้า
เรียนได้
แล้วจะ

เออละ
วันนี้เราจะมา
เรียนเรื่อง
สมการ
กันนะ



จริง ๆ นะ เรารู้จักกับ
สมการอยู่แล้วรู้ไหม

คำ

คร้าบบบ



สมการก็คือ
ประโยคสัญลักษณ์
ที่มีเครื่องหมาย
เท่ากับ (=)





เฮ้อ...
แบบนี้ก็
กลับไปเล่น
เกมซ้ำ
พอดี...

โป๊ก

เพราะนาย
ไม่ใช่เธอที่
เล่นเกมจนตึกดิน
แล้วมาหลับใน
คาบเรียนนะ

ตุ๊กตา
อะ

โป๊

โป๊



วันนี้เรียน
เรื่องสมการเข้าใจ
กับเค้าไหม

หว !
ขอโทษ
เราแค้จับ
แป้นเดียว



ตุ้กตาก็อสอน
ให้เราหน่อยดิ



สมการก็คือ
ประโยคสัญลักษณ์
ที่มีเครื่องหมาย
= (เท่ากับ)

เข้้น

$$9 + 6 = 15$$

เอ๋...จั้น
หมายความว่า
ที่เราเรียนมา
ตั้งแต่เด็ก ๆ
ก็เรียกว่า
สมการนะสิ

ใช่

1 สมการที่เป็นจริง
2 สมการที่เป็นเท็จ

แต่สมการ
มี 2 แบบนะ
สมการที่เป็นจริง
กับสมการ
เป็นเท็จ